1991年8月1日発行(毎月1回1日発行)第10巻第8号昭和57年12月6日第3種郵便物認可

Aug.1991 8

マイコンBASIC Magazine

わかる!動かせる!パソコンの楽しさを伝える雑誌

SINCE 1982

特別定価480円(別冊付録共)

特別体験企画

セガTERADRIVE(テラドライブ) 購入から起ちあげまで

短期集中ハードウエア・レポート
•NEC PC-9801UR/•SHARP X68000XVI

キミの情熱を育てよう 全国コンピュータ専門学校ガイド

日本未発表の新作ソフトがどっさり! 米国サマーCES'91
スーパーファミコン用CD-ROM情報もバッチリ

ニュービデオゲーム ワンダー3/ヴィマナ

チャレンジ!アドベンチャー・ゲーム PCエンジン コブラII

'91上半期ゲーム・ミュージック・アルバム総カタログ
~第4回 日本ゲーム・ミュージック大賞ノミネート~

F-ZERO ますます白熱!1分58秒62

ストリートファイターII 対戦プレイのおもしろさ研究 その②

別冊付録 700の注目マシンを満載
U-com中古パソコン機器ガイド

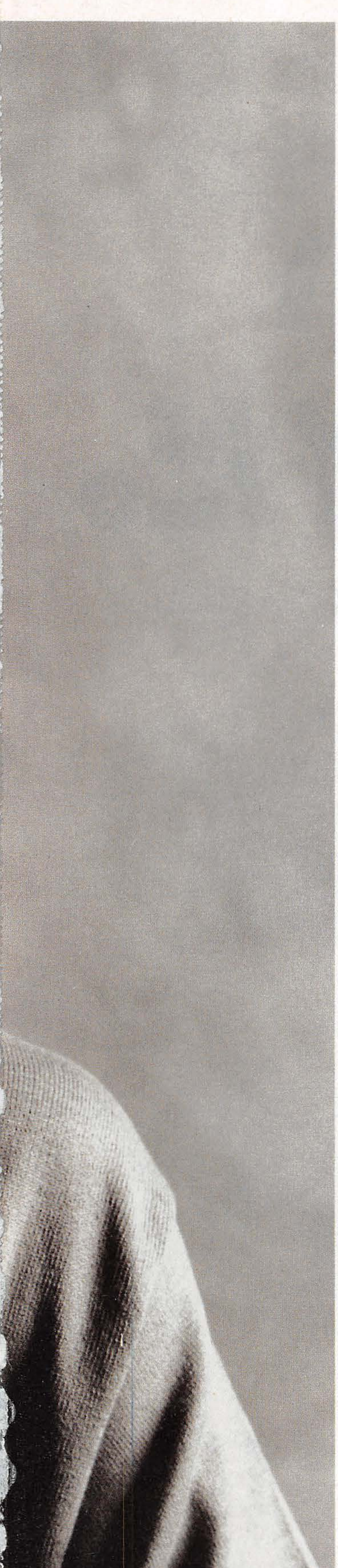
誰にも打ち込める34本のプログラムを掲載



ファミリーベーシック
FM-7/77シリーズ
FM77AVシリーズ
FM TOWNS
MSX/2/2+/turboR
MZ-1500
MZ-2500シリーズ
PC-6001/mkII/6601
PC-6001mkIISR/6601SR
PC-8001/mkII/SR
PC-8801/mkII
PC-8801mkIISR以降
PC-88VAシリーズ
PC-9801シリーズ
PC-286シリーズ
X1/turboシリーズ
X68000シリーズ
PB-100
PC-E500



創刊10周年記念号



いまクロック16MHzの俊才、「エクシヴィ」のデビューで5年に及ぶ68000CPUへの探求は、ひとつの結論を得ようとしています。極めたといえば言い過ぎでしょうが、事の深淵に迫ろうと努力するもののみに与えられる深い充足を、私たちスタッフは、これまでX68000を支えていただいたユーザー、ソフトハウス、ハードベンダー諸兄とともに味わいたい心境です。徹底したこだわりと、それを裏付けるアドバンストテクノロジー、世間の逆風を揚力にしてしまう、それなりの魅力と知性を背景として備えたX68000が、パーソナルコンピュータに新しいジャンルを切り拓いてきた歩みは、ご存じの通りです。現在のマルチメディア環境を開発当初から想定していた先見性。一言でいえばクリエイティブマインドということでしょうが、そのグラフィックアビリティ、映像統合コンセプト、サンプリング音源、ウィンドウ環境、そうした単に、とはいえ凄いスペックさえ超えたところにX68000の付加価値は存在します。アプリケーションを走らせるだけのブラックボックス化した、あるいは文房具としてのマシン、それはそれで異論はないのですが、本来的にパーソナルコンピュータがもつ可能性を育む、いわば創造性という観点から物足りなさを覚えることも事実です。X68000は、ある意味ではたいへんな異端児かも知れません。しかし世間から見たその"異能"は、私たちが考えるパーソナルコンピュータとしてはまさにスタンダードに他なりません。いつも新鮮な感動がある、驚きがある。新しい発見がある。"センス"の違いはスペックをも超えて使う人に訴えかける、敢えて68000CPUに執着してきた理由もここにあります。ワークステーションとしての成熟、先見性、創造性の具現化、ユーザーインターフェイスの追求。X68000の進化の過程はここに凝縮されています。

―――新しい「エクシヴィ」がこのコンセプトをどう発展させたか、ご体感ください。

瞬速16MHz、エクシヴィ登場。

16MHzクロック68000搭載:OSの高速化、アートワークをパワフルにサポートするクロック周波数16MHzの68000CPUを搭載。クリエイティブワークステーションにふさわしいシステムパフォーマンスを実現しました。

SX-WINDOW ver 1.1搭載:CPUのクロックアップと合わせ、大幅な処理速度の向上を実現。操作性を一段と高めたニューバージョンです。多機能・高速の強力エディタを搭載。文字選択・外字作成ツールも装備して、スムーズな日本語入力環境をサポート。またプリンタデバイスドライバを搭載し、多彩な印字指定が可能です。もちろん、こうした新しい環境がすべてのX68000で享受できることは言うまでもありません。そして待望のウィンドウアプリケーションもリリースされはじめています。

高密度メモリ拡張環境:メインメモリは標準で2Mバイト、本体内部のメイン基板上に6Mバイト増設でき、I/Oスロットを使用せず最大8Mバイトの高速メモリアクセスを実現。さらにI/Oスロットへの増設を含め最大12Mバイトまで拡張できます。数値演算プロセッサも本体内に取り付けられます。

※2MB増設メモリ(ボード型)CZ-6BE2A 標準価格59,800円(税別)、2MB増設メモリ(チップ型)CZ-6BE2B 標準価格54,800円(税別)、数値演算プロセッサ(チップ型)CZ-6BP2 標準価格45,800円(税別)を使用。(すべて別売)

●大容量メディア対応、世界標準SCSIインターフェイス標準装備●X68000シリーズとフルコンパチブル設計●高品位なチタンブラックのニューデザインマンハッタンシェイプ●81MバイトSCSI仕様HDD搭載(CZ-644C)/内蔵可能(CZ-634C)●1024×1024ドットの実画面エリアを装備した高解像度表示(最大表示エリア768×512ドット・65,536色中16色表示)、65,536色同時表示(512×512ドット時)、先駆の高解像度自然色グラフィック●AD PCM、ステレオ8オクターブ8重和音FM音源搭載●オートロード・オートイジェクトの1Mバイト5インチFDD2基搭載●マウス・トラックボール標準装備

X68000
PERSONAL WORKSTATION
XVI
エクシヴィ



X68エクシヴィ
▼
16MHz
新登場

●写真はCZ-644C-TNとCZ-613D-TN。

本体+キーボード+マウス・トラックボール
CZ-634C-TN(チタンブラック) 標準価格368,000円(税別)
81MB HDタイプ CZ-644C-TN(チタンブラック) 標準価格518,000円(税別)

SUPER 本体+キーボード+マウス・トラックボール
CZ-604C-TN(チタンブラック) 標準価格348,000円(税別)
81MB HDタイプCZ-623C-TN(チタンブラック) 標準価格498,000円(税別)

PROII 本体+キーボード+マウス
CZ-653C-BK(ブラック)・-GY(グレー) 標準価格285,000円(税別)
40MB HDタイプCZ-663C-BK(ブラック)・-GY(グレー) 標準価格395,000円(税別)

- 15型カラーディスプレイテレビ(ドットピッチ0.39mm) CZ-602D-BK(ブラック)・-GY(グレー※) 標準価格99,800円(チルトスタンド同梱・税別)
- 15型カラーディスプレイテレビ(ドットピッチ0.39mm) CZ-605D-BK(ブラック)・-GY(グレー) 標準価格115,000円(スピーカー2個/チルトスタンド同梱・税別)
- 15型カラーディスプレイテレビ(ドットピッチ0.31mm) CZ-613D-TN(チタンブラック)・-BK(ブラック)・-GY(グレー) 標準価格135,000円(スピーカー2個/チルトスタンド同梱・税別)
- 14型カラーディスプレイ(ドットピッチ0.31mm) CZ-603D-BK(ブラック)・-GY(グレー) 標準価格84,800円(チルトスタンド同梱・税別)
- 14型カラーディスプレイ(ドットピッチ0.31mm) CZ-604D-BK(ブラック)・-GY(グレー) 標準価格94,800円(スピーカー2個/チルトスタンド同梱・税別)
- 14型カラーディスプレイ(ドットピッチ0.31mm) CZ-606D-TN(チタンブラック)・-BK(ブラック)・-GY(グレー) 標準価格79,800円(チルトスタンド同梱・税別)
- 21型カラーディスプレイ(ドットピッチ0.52mm) CU-21HD-BK(ブラック) 標準価格148,000円(スピーカー2個同梱・税別)

※印の商品は在庫僅少です。

いよいよ予選大会開始!! お友達を連れてぜひ、ご来場下さい。

開催日	開催地	会場	問い合わせ先
7月21日(日)	四国大会	シャープ高松ビル 5Fイベントホール 高松市朝日町6-2-8 ☎0878-23-4860	シャープエレクトロニクス販売(株) 四国統轄(営) ☎0878-23-4860(代)
8月4日(日)	北海道大会	シャープ札幌ビル 4Fホール 札幌市西区二十四軒1条7-3-17 ☎011-642-8111	シャープエレクトロニクス販売(株) 北海道統轄(営) ☎011-642-8111(代)

●お問い合わせは…
シャープ株式会社
電子機器事業本部システム機器営業部
〒545 大阪市阿倍野区長池町22番22号 ☎(06)621-1221(大代表)
電子機器事業本部液晶映像システム事業部第2商品企画部
〒162 東京都新宿区市谷八幡町8番地 ☎(03)3260-1161(大代表)

C&C Computers and Communications

これが、新しい標準ディスプレイだ。

目へのやさしさ、快適さを徹底的に追求したNECの新世代ディスプレイ誕生。



(これまででの14インチ画面※)

PC FAMILY

NECパソコンには、やっぱり国内実績No.1のNECディスプレイ。

ワシオ アゲマショ クジラジオ。イサコ イザ行コ NEC。

期間中対象商品をお買い上げの方の中から抽選で2000名様に水に浮く防滴型FM/AMラジオ"クジラジオ"さしあげます。

◎詳しくはフェア参加店、店頭で。◎応募方法：お店でもらえる「クジラジオプレゼント応募ハガキ」に必要事項をご記入の上、ふるってご応募ください。
◎締切：平成3年7月31日(水)必着 ※発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。

LIFE FAIR
6/10-7/21
NEC夏のCライフフェア

NEC

これからのディスプレイに求められる機能を高い次元でクリアする、
新しい標準となるディスプレイが、NECから登場。
快適な利用環境を追求した結果、目にやさしいディスプレイが誕生した。
PC-KD881と882。これからのディスプレイは、こうなる。

①文字が大きくて目にやさしい、高精細15インチタイプ。

画面が15インチのPC-KD881・882は、従来の14インチに比べて有効表示面積が約20%もアップ。※ PC-KD881はドットピッチ0.28mm、PC-KD882は0.31mmの高精細な表示で、文字も大きくなり、とても見やすくなっている。

②画面反射を減少させる、ダブル効果。

●画面への映り込みが減少した、フラットフェイスブラウン管。画面が大きくなるほど、どうしても照明などが映り込みがち。そこで、従来の14インチ画面に比べて50%も曲率を抑えた※フラットフェイスブラウン管を採用。気になる映り込みが減少し、いっそう見やすくなった。**●外光反射を抑えて画面が見やすい、ノングレア処理。**ディスプレイを長時間使う人ほど、見やすさが疲れにくさにつながることを知っている。画面の反射を抑えるノングレア処理が、長時間の使用による目の疲れを低減。快適な使用感が、これからのディスプレイには欠かせない。



③スッキリしたリアビューで、オフィスのインテリアにもマッチ。

シンプルで洗練された背面のフォルムは、新しいオフィス空間に気持ち良く調和。
ケーブルも簡単にスッキリと処理。コントロール類は前面におき、操作性が向上している。

④静電気によるホコリの付着を防ぐ、帯電防止処理。(PC-KD881)

画面の鮮明度がなんとなく落ちてくるのは、表面にうっすらと付いたホコリのせい。その原因となる静電気を防ぐ帯電防止処理で、いつもクッキリとした画面で使用できる。

(※当社比)



好評発売中
PC-KD881
●アナログRGB入力専用●640×400ドットの高解像度表示が可能●表示文字は2000文字対応●専用回転台付
15型高解像度カラーディスプレイ 標準価格118,000円(税別)

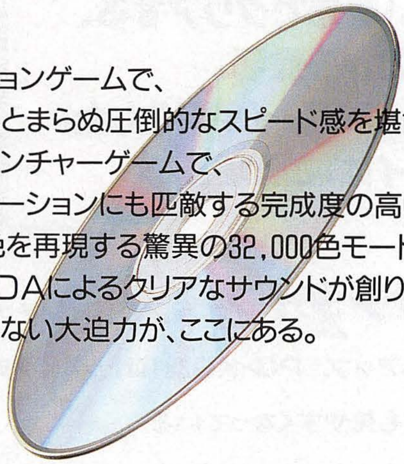
好評発売中
PC-KD882
●アナログRGB入力専用●640×400ドットの高解像度表示が可能●表示文字は2000文字対応●専用回転台付
15型高解像度カラーディスプレイ 標準価格89,800円(税別)

※本広告に掲載の商品の価格には消費税は含まれておりません。
ご購入の際、消費税が付加されますので、ご承知おき願います。

日本電気グループ 〈技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。〉NECパソコンインフォメーションセンター 受付時間…9:00～17:00 月曜日～金曜日(祝日を除く) 東京03(3452)8000 大阪06(943)9800

夢をかたちに
信頼と創造の富士通

大迫力で、えらぶ。



アクションゲームで、
目にもとまらぬ圧倒的なスピード感を堪能する。
アドベンチャーゲームで、
アニメーションにも匹敵する完成度の高い映像に興奮する。
天然色を再現する驚異の32,000色モードや、
CD-DAによるクリアなサウンドが創り出すFM TOWNSのゲームワールド。
他にはない大迫力が、ここにある。



(開発画面)

TAITOチェイスH.Q.

アーケードの人気者、興奮のドライビングゲームの決定版。ナンシーからの緊急連絡！愛車で凶悪犯たちとの過激なカーチェイス。強烈なスピード感と車を体当たりさせる興奮がキミを熱くする。犯人逮捕までもう誰もキミを止められない！
提供価格：¥9,800（税別）　提供会社：㈲ビング
提供時期：91年8月提供予定　メモリ2MB必要
© VING 1991 Licensed from TAITO CORP.



ランペルール

プレイヤーがナポレオンとなり、18世紀末から19世紀初頭にかけてのヨーロッパを舞台に戦略・戦術の限りを尽くし、欧州全土の制覇を目指す歴史シミュレーションゲームです。
提供価格：¥11,800（税別）
提供会社：㈱光栄
© 1991 KOEI CO., LTD.



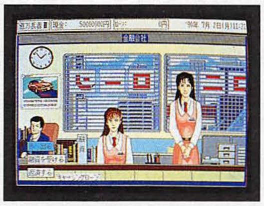
マーブルマッドネス

迫るナンカンを乗り越えて！ルール無用のコロガシアクション。ゴールを目指してころがせ、ころがせ。
提供価格：¥9,700（税別）
提供会社：㈱ホームデータ
© ATARI GAMES CORP.
© TENGEN INC.
© TENGEN LTD.



Orgel（オルゴール）

大好評の連続アニメーションシステム（DAPS）に加え、OrgelではPDSゲームシステム『バージョン"I"』を初めて採用。これは、ゲーム中のメッセージを音声＋文字で対応した、システムバージョン"I"（InteractiveのI）を採用したものです。
提供価格：¥12,800（税別）
提供会社：データウエスト㈱
メモリ2MB必要
DAPS：DATAWEST ACTIVE PICTURE SYSTEM



億万長者II（株価投資シミュレーション）

ハラハラドキドキ、全編リアルタイムの進行で、会社情報、用語辞典、ケイ線（日足・週足）など、本格的な内容で、遊び感覚で株式投資も学べます。また、息抜きにはリアルな動きの競馬も楽しめます。
提供価格：¥12,800（税別）
提供会社：㈱コスモスコンピューター



ギャラクシーフォースII

ゲームセンターでお馴染みの3Dシューティングゲームを移植。CD-DA銀河音楽をBGMに様々なキャラクターが登場。ショット、ミサイルで敵要塞をすべて破壊し最後の決戦へ。発進!!「TRY-Z」
提供価格：¥9,800（税別）
提供会社：㈱CSK総合研究所
メモリ2MB必要
© SEGA 1989
REPROGRAMMED GAME © CRI 1990

富士通のパソコン
FM TOWNS



モデル20Fセット

●フロッピィディスクモデル	
モデル10F（3.5インチFDD×1）	298,000円（税別）
モデル20F（3.5インチFDD×2）	323,000円（税別）
●ハードディスク搭載モデル	
モデル40H（3.5インチFDD×2、HDD40MB内蔵）	473,000円（税別）
モデル80H（3.5インチFDD×2、HDD85MB内蔵）	623,000円（税別）
●CRTディスプレイ	
FMT-DP533	69,800円（税別）
FMT-DP534	108,000円（税別）

※本体標準価格には、Townsシステムソフトウェアが含まれています。キーボード、カラーCRTは含まれておりません。本広告に掲載の商品について消費税は含まれておりません。ご購入の際、商品ならびにそれに関する消耗品等および役務について、消費税が付加されますので、ご承知おき願います。

FMサークル 会員募集中！

FMシリーズパソコンユーザ会「FMサークル」では只今、新規会員を大募集中です。
情報誌「FMシャトル」、会報「サークルNews」の定期講読の他、多種のサービスが受けられます。年会費 ¥2,470（税込み）
入会申込書をご希望の方は、TELまたは葉書にて事務局までご請求ください。
富士通OA㈱内FMサークル事務局　〒135 東京都江東区東陽4-1-13（東陽セントラルビル）☎(03)3615-4739

FM TOWNSインフォメーションサービス〔お問い合わせ時間〕10:00AM～6:00PM 月～土（祝日を除く）　東京(03)5690-0032　大阪(06)359-1724
●札幌(011)222-5476 ●青森(0177)23-3291 ●仙台(022)267-5250 ●福島(0245)23-3803 ●つくば(0298)56-5113 ●足利(0284)72-3390 ●東京(03)3646-0816 ●立川(0425)28-1567 ●千葉(0472)22-3117
●藤沢(0466)24-6072 ●横浜(045)201-3101 ●川崎(044)244-5218 ●小田原(0465)24-5002 ●新潟(025)244-8295 ●富山(0764)42-6877 ●金沢(0762)62-7032 ●長野(0262)24-3831 ●松本(0263)36-7609

FUJITSU

ゲームソフトはFM TOWNS。



信長の野望 武将風雲録

超人気を誇る「信長の野望」シリーズ第四弾!「信長の野望」シリーズの面白さを受け継ぎ、さらに鉄砲製造や茶会・茶器収集等、文化や技術面もよりリアルに再現しました。また、東北から九州に至る全48ヶ国に割拠する大名41名や約700人の武将が登場します。

提供価格:¥11,800(税別) 提供会社:㈱光栄
提供時期:91年7月提供予定 メモリ2MB必要



栄冠は君に2 高校野球全国大会

プレイヤーが監督となり優勝を目指す高校野球シミュレーションゲームです。日本全国の4027校が登場。チーム分析と緻密な練習メニューで選手を育成。サインプレーによるリアルな試合展開。夢破れても翌年の新チームで再挑戦。

提供価格:¥9,500(税別) 提供会社:㈱アートディンク
提供時期:91年8月提供予定

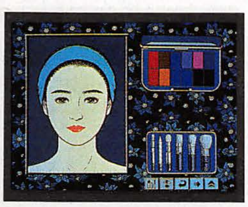


サイレントメビウス

極美グラフィックスのサイキックアドベンチャーゲーム。原作者自らが、新たにストーリーを描き下ろし、総監督も努め、数々のパソコンゲーム雑誌の賞を総ナメにした'90年1番の話題作。アニメーションシーンを含め、華麗なグラフィックを豊富に収録しました。。

提供価格:¥14,800(税別) 提供会社:㈱GAINAX
提供時期:91年8月提供予定

面白さで、えらぶ。ホビーソフトもFM TOWNS。



おしゃれ倶楽部

FM TOWNSの美しいグラフィックとCD-DAによる音声を活用した高機能メイクシミュレーションです。実際に自分のフェイスモデルをパソコンの中に描き、自分に一番似合うメイクを発見することができます。また、様々な美容情報もCD-ROMの大容量を生かし、豊富に用意されています。

提供価格:¥14,800(税別)
提供会社:㈱ミサワホーム総合研究所
監修:カネボウ化粧品
メモリ2MB必要



ウーマンズ・メモリー

女性をターゲットにしたおしゃれな人生ゲームです。質問にYES、NOで答えて様々な人生の可能性を楽しむことができます。FM TOWNSのCD-DAを生かした音声に導かれ、小説仕立てで自分の人生を何通りにもシミュレートすることができます。未来を垣間見ているような気分に浸ることができます。

提供価格:¥9,800(税別)
提供会社:ヒューマンインターフェース㈱
メモリ2MB必要



囲碁入門道場

入門コース・碁学コース・実践コースと三部に分かれています。入門コースでは『見学』の形で、アニメ風に分かりやすくルールの解説をしています。ルール・用語などは、実践の19路盤を使用しています。又、実践コースでは日本棋院認定の『碁キチくん』と対戦できます。

提供価格:¥9,800(税別)
提供会社:㈲ジー・エー・エム
メモリ2MB必要



HYPER PLANET

本格的なハイスピード天文シミュレーターです。約1万6千個の恒星データを基に完全にシミュレートします。高速演算処理により今までの天文ソフトでは、実現不可能なスピードで星空を高速描画します。国際映像ソフトウェア推進協会のAVAグランプリ・通産大臣賞を受賞しました。(通称AVA:Audio Visual Age)

提供価格:¥12,800(税別)
提供会社:ダットジャパン㈱
メモリ2MB必要



KING'S QUEST V ABSENCE MAKES THE HEART GO YONDER!

悪の魔法使いにさらわれた家族を探して、グラハム王の旅が始まる。全米で第1位のアドベンチャーゲームをついにFM TOWNSに移植。マウスだけでプレイできます。もちろん日本語・英語の切替えも可能です。

提供価格:¥9,800(税別)
提供会社:シエラオンラインジャパン㈱

FM TOWNSソフトパーク in 渋谷
マルチメディア ワールド

- 7/13(土)10:00〜19:00 7/14(日)10:00〜18:00
- 渋谷東急プラザ8F プラザホール
- FM TOWNSの最新ソフトを一堂にデモンストレーション
- 話題のソフト「Sim Earth」発表会

●静岡(054)252-8674 ●浜松(053)453-7106 ●名古屋(052)261-5141 ●京都(075)231-6610 ●大阪(06)376-0041 ●神戸(078)332-1247 ●松江(0852)24-0334 ●広島(082)211-1759 ●山口(0839)25-5453
●高松(0878)51-8125 ●高知(0888)21-2234 ●福岡(092)713-4392 ●北九州(093)521-8828 ●長崎(0958)20-3526 ●大分(0975)38-0616 ●鹿児島(0992)24-8810 ●沖縄(098)863-7248
現在、お持ちのFMシリーズに関するお問い合わせにつきましても、上記にて承ります。

夢をかたちに
信頼と創造の富士通

FUJITSU

新しさで、えらぶ。海外ソフトはFM TOWNS。

海外で評判のゲームソフトを、いち早く日本で楽しむ、FM TOWNSの海外ソフトコレクション。
日本生まれのソフトとはひと味ちがった奥の深い面白さに熱中し、大胆なアイデアに目をみはる。ライバルは世界中のゲーマー達だ。
最新の感動を、ハイパーメディアならではの優れたAV表現力で届ける。他にはない新しさが、ここにある。



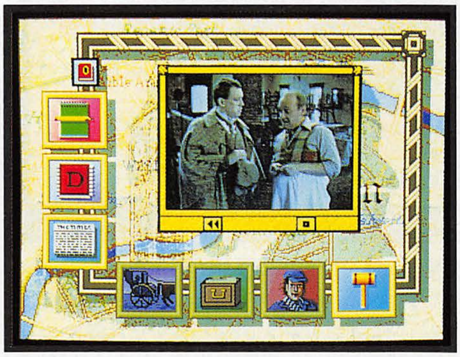
Sim Earth※1

星の誕生から最期までをシミュレート。過去や未来の地球だけでなく大気の成分をかえて別の星を創造したり、別の生物に文明を持たせ自分だけの星をつくる楽しみはプレーしてみないと分かりません。
提供価格:未定　販売元:イマジニア㈱
提供時期:91年7月提供予定
メモリ2MB必要



Battle Chess※2

世界初のフル・アニメーション・チェスゲームです。全てのコマの動きがアニメで表現され見るものを圧倒します。もちろんチェスとしての強さも一級。強さと美しさを兼ね備えた最強のゲームです。
提供価格:¥8,800(税別)　提供時期:91年8月提供予定
メモリ2MB必要



シャーロック・ホームズの探偵講座※3

FM TOWNSの売り物である、自然画を表現できるビジュアル機能とPCM音源をフル活用した音声再生はまさに映画を見ているような感覚です。(毎秒15コマ再生)結末をみるまでやめられないゲームです。
提供価格:¥8,800(税別)
メモリ2MB必要



DRAKKHEN※4

高速3Dスクロールがすばらしい、アクション・ロールプレイングゲームです。時間とともに変化する風景やFM TOWNS版オリジナル音声メッセージを楽しみながら、探検できます。
提供価格:¥8,800(税別)
メモリ2MB必要



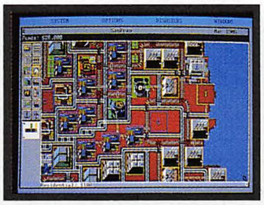
LOOM※5

ルーカスフィルムが贈る映画感覚溢れた新しいタイプのメルヘンタッチなアドベンチャーゲームです。4つの音の組み合わせで出来た呪文を使うことが出来ます。
提供価格:¥8,800(税別)
メモリ2MB必要



ZAK McKRACKEN※6

FM TOWNSの優れたグラフィック機能とルーカスフィルム社のセンスが融合したアドベンチャーゲームです。キャラクターの表情や動作が細かい秀作です。
提供価格:¥8,800(税別)
メモリ2MB必要



Sim City※7

プレイヤーが市長になってメガロポリスの完成を目指す都市シミュレーションゲームです。刻々と変化する状況を把握しながら、道路や住居・工場等を配置していきます。
提供価格:¥8,800(税別)
メモリ2MB必要



Ultima Trilogy Ⅰ、Ⅱ、Ⅲ※8

Ⅰ・Ⅱ・Ⅲをひとつにまとめ、充実度も満点! FM TOWNSならではのオリジナルグラフィックとサウンドが魅力です。悪魔との壮絶な戦いが今、始まります。
提供価格:¥12,800(税別)
メモリ2MB必要

the Manhole™※9
提供価格:¥8,800(税別)
メモリ2MB必要

Indiana Jones™ and the Last Crusade THE GRAPHIC ADVENTURE※10
提供価格:¥8,800(税別)
メモリ2MB必要

TITAN※11
提供価格:¥5,800(税別)

HOMETOWN, U.S.A.※12
提供価格:¥5,800(税別)
プリンタ必要

石道※13
提供価格:¥6,800(税別)
メモリ2MB必要

Dungeon Master※14
提供価格:¥8,800(税別)
メモリ2MB必要

PI'S SOLITAIRE ROYALE/ Tom Snyder's Puppy Love※15
提供価格:¥5,800(税別)

パソコン通信・LAN (Local Area Network) で音声メッセージが送れる！



希望小売価格 ¥49,800

- ●サウンド機能、YAMAHAの最高級音源LSI搭載
- ●NEC9801・26K / 8801SOUND BOARDⅡ 上位コンパチブル
- ●MIDI音源と同等音質
- ●ADPCMによる音声合成機能、最大4分
- ●各機能操作ソフト付
  ロードモナーク（日本ファルコム）
  スピークボード対応版プレゼント中

9801がワープする



- お手持ちのPC9801の処理速度をアップします。
- 拡張スロットに差し込むだけの簡単な取り付け。
- μPD70136（V33）CPU（NEC）搭載
- 8086比 333％の処理能力アップ（最大実測値）
- V30比 147％の処理能力アップ（最大実測値）
- EMS対応

希望小売価格 ¥63,000

MIG98販売代理店 ㈱フジオン
千代田区外神田1-15-16ラジオ会館7F
TEL 03-3255-7846

ジョイスティックだけ機能アップしたい‥君に！



■PC9801のキーボード、コネクターより
　ジョイスティックが接続出来る
■キーボード、ジョイスティック自動切替

希望小売価格 ¥11,800

高性能FM音源ボード



- FM3音、PSG3音の6重和音。
- サウンドエディタソフト付。
- ステレオ出力。 • EMS対応。
- MSX仕様ジョイスティック 2ポート。
- サウンド出力用スピーカー内蔵。

希望小売価格 ¥19,800

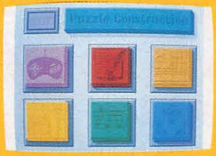
＊総発売元 アイドルジャパン株式会社
本社・〒110 東京都台東区上野6丁目1番6号812
TEL (03)3832-0731(代表)
FAX (03)3832-6782

＊開発製造元 (株) エム・エス・アイ


SEGA
株式会社セガ・エンタープライゼス
ゲームは自分でつくると、
もっと面白い。
ルールを決める。キャラをつくる。
テラドライブの2CPUをフルに活用した
ゲームコンストラクション、いよいよ登場(8月発売予定)。
2CPUだから、それができる。
高橋由美子
テラドライブには、このお店で出会えます。
■北海道/東北
●デンコードー
函館本店 ☎0138-23-1121
大河原店 ☎0224-52-4433
仙台本店 ☎022-261-8111
盛岡本店 ☎0196-54-2772
八戸本店 ☎0178-44-4111
山形本店 ☎0236-23-1055
秋田本店 ☎0188-34-3151
Dac ひろさき店 ☎0172-34-6230
青森本店 ☎0177-23-2356
Dac 平店 ☎0246-21-8585
Dac東口店 ☎022-291-4744
●ヨドバシカメラ
仙台店…☎022-215-1010
■関東
●ラオックス
新宿館…☎03-3350-1241
THE COMPUTER館 ☎03-5256-3111
吉祥寺店 ☎0422-21-3471
北浦和店 ☎048-833-8811
厚木店(オーディオ館) ☎0462-22-2722
取手店…☎0297-74-1311
八千代台店 ☎0474-55-2261
サウンドショップ ☎03-3255-5301
●㈱CSK
マイコンショップCSK ☎03-3342-1905
●九十九電機㈱
パソコン本店 ☎03-3253-5599
●上新電機
渋谷店…☎03-3496-4141
町田店…☎0427-23-1313
八王子そごう店 ☎0426-26-4141
立川店…☎0425-26-4141
本厚木店 ☎0462-25-1548
●T・ZONE
本店……☎03-3257-2652
宇都宮店 ☎0286-83-4949
大宮店…☎048-652-1831
横浜店…☎045-641-7741
静岡店…☎054-283-1331
●ヨドバシカメラ
西口本店 ☎03-3346-1010
上野店…☎03-3837-1010
八王子店 ☎0426-43-1010
横浜駅前店 ☎045-313-1010
●サトームセン
駅前1号店 ☎03-3253-7993
メディアセンター ☎03-3256-3267
ラジオ会館 ☎03-3251-1464
相模大野店 ☎0427-41-7786
■中部/北陸
●ラオックス
ヒナタ・コンピュータ館 ☎0262-37-2221
松本中央店 ☎0263-36-7820
●㈱栄電社
春日井店 ☎0568-83-2515
メディア大須 ☎052-242-8591
テクノ名古屋 ☎052-581-1241
鳴海店…☎052-895-2271
岡崎店…☎0564-53-2722
小牧店…☎0568-75-4261
下諏訪店 ☎0266-28-5701
インター店 ☎0572-23-5131
テクノ大須 ☎052-252-0181
テクノ豊橋 ☎0532-52-1231
●九十九電機㈱
名古屋1号店 ☎052-263-1655
名古屋2号店 ☎052-251-3399
●上新電機
大須店…☎052-262-1141
寺地店…☎0762-47-2524
金沢店…☎0762-91-1130
富山店…☎0764-32-3133
■近畿地区
●㈱CSK
マイコンショップCSK ☎06-345-3351
●㈱ニノミヤ
パソコンランドなんば店 ☎06-643-3217
エレランド ☎06-632-2038
日本橋別館 ☎06-633-2038
駅前第4ビル店 ☎06-341-2031
京都店…☎075-361-9166
パソコン奈良店 ☎0742-23-2003
パソコン和歌山 ☎0734-23-6336
姫路本店 ☎0792-88-2363
NINOX CORE 日本橋店 ☎06-647-2038
NINOX 高槻店 ☎0726-82-2001
●株式会社星電社
伊丹本店 ☎0727-73-0551

【ゲームコンストラクション】

Menu



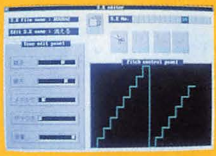
Rule editor

ブロックの落下スピード、落下の方向、ステージクリアの条件などを好きなように設定できます。



Sound editor

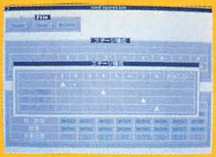
BGMを加工したり、音程を選んだり、自由にアレンジできます



Parts editor

スコアなどのサイズや位置を設定できます。





Background editor

背景を自由に設定できます

Graphic editor

キャラクターをはじめ、グラフィックを自由につくれます。カラーももちろんキミのオリジナルで。



テラドライブの2CPUならこんなこともできる、って自慢しちゃうのが、自分でゲームをクリエイトするソフト、ゲームコンストラクション。その第1弾として登場したパズルゲームは、ルールやグラフィック、サウンドを自分で自由に決め、ゲームをクリエイトできる画期的なソフトだ。これはテラドライブの80286がゲームをつくって、68000のスプライト機能がグラフィックのスムーズな動きを可能にしている。アイデアしだいでブロックを下から上へ動かしたり、キャラクターを自分の顔にしたり、楽しみはいっぱい。ゲームの可能性をグンと広げた2CPU。これからは、テラドライブから目を離せない。

●80286、68000、2つのCPU搭載。IBM*1 PC用ソフトも、メガドライブ用ゲームソフトも使えます。●高解像VGAで美しいグラフィック。FM音源で迫力あるステレオサウンド。●AV機器など周辺機器を接続して、楽しさきらにパワーアップ。

●日本語DOS/V対応。日本語MS Windows*2 V3.0対応。

DOS/V



画面は「日本語MS WindowsV3.0」から転用しています

ふたつの頭脳が同時に動く未来性能。
2CPUパソコン、テラドライブ。

TERADRIVE

*1：IBMは米国IBM Corporationの登録商標です。
*2：MS,Windowsは米国マイクロソフト社の商標です。

標準価格：MODEL 1 ¥148,000(税別)
MODEL 2 ¥188,000(税別)
MODEL 3 ¥248,000(税別)

宝塚店‥‥☎0797-84-0010
明石本店 ☎078-917-5555
三木店‥‥☎07948-3-1630
西明石店 ☎078-928-7165
淡路店‥‥☎07992-2-4453
伊川谷店 ☎078-975-0080
西神プレンティ―――☎078-992-0030
西脇店‥‥☎07952-3-5401
豊岡店‥‥☎07962-2-2121
東加古川店 ☎0794-25-2011
加古川店 ☎0794-21-0551
姫路本店 ☎0792-88-1717
竜野店‥‥☎07916-2-0030
赤穂店‥‥☎07914-5-1552
福知山店 ☎0773-24-2001
三宮本店 ☎078-391-8171
●上新電機
日本橋5番館―――☎06-634-1151
梅田店‥‥☎06-362-1141
ビジネスランド―――☎06-348-1881
コスモランド ☎06-634-3111
U.S.LAND ☎06-634-1411
日本橋1ばん館―――☎06-634-2111
テクノランド ☎06-634-1211
メディアランド ☎06-634-1511
きしわだ店 ☎0724-37-1021
高槻支店 ☎0726-85-1212
せっつとんだ店―――☎0726-93-7521
ねやがわ店 ☎0720-34-1166
ふじいでら店 ☎0729-38-2111
千里中央店 ☎06-834-4141
くずは店 ☎0720-56-8181
京都近鉄店 ☎075-341-5769
京都寺町店 ☎075-341-3571
さんのみや1ばん館―――☎078-231-2111
にしのみや店 ☎0798-71-1171
郡山インター店―――☎07435-9-2221
奈良1ばん館 ☎0742-27-1111
姫路店‥‥☎0792-22-1221
和歌山店 ☎0734-28-1441
阪急3ばん街店―――☎06-372-6912
■中国/四国
●ダイイチ
呉パソコンCITY―――☎0823-25-6511
広島パソコンCITY―――☎082-248-4343
岡山パソコンCITY―――☎0862-27-3011
高松パソコンCITY―――☎0878-23-4311
松山パソコンCITY――↗
→―――☎0899-31-6711
五日市パソコンCITY―――☎0829-24-2111
●ベスト電器
松江パソコンステーション―――☎0852-31-6752
●㈱ニノミヤ
岡山本店 ☎0862-45-2038
■九州
●ベスト電器
BM福岡店 ☎092-741-7677
小倉パソコン館―――☎093-551-6281
久留米OA館 ☎0942-38-0111
熊本パソコン館―――↗
→―――☎096-322-4180
大分店‥‥☎0975-34-1943
宮崎パソコン館―――↗
→―――☎0985-22-8325
●上新電機
熊本店‥‥☎096-359-7800

お問い合わせは、
パソコンサポートセンター
0120-417102へ。

受付時間／月～金 AM10:00～PM5:00

●くわしい資料をお送りします。右の資料請求券をはがきに添付し、お名前、年令、ご職業を明記のうえお申し込みください。〒144東京都大田区羽田1-2-12
株式会社 セガ・エンタープライゼスPC事業部

MB.8
資料請求券

新発売

スーパーステレオでなければ楽しくない!!

スーパーEMSでなければもう古い!!

サウンドオーケストラヴィエス

SOUND ORCHESTRA-VS

¥36,000(税別)

サウンドオーケストラエルエス

SOUND ORCHESTRA-LS

¥30,000(税別)

リトルオーケストラアールエス

LITTLE ORCHESTRA-RS

¥26,000(税別)

リトルオーケストラエスエス

LITTLE ORCHESTRA-SS

¥22,000(税別)

リトルオーケストラエルエス

LITTLE ORCHESTRA-LS

¥20,000(税別)

リトルオーケストラエル

LITTLE ORCHESTRA-L

¥18,000(税別)

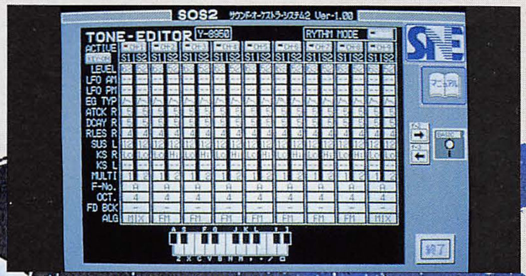
SOUND ORCHESTRA-VSは、SNEのベストセラーFM音源、SOUND ORCHESTRA-Vをベースに、ジョイスティックコネクタ2ポートと、世界で初めてのスーパーステレオ、スーパーEMSを搭載したPC-9801シリーズ用高性能FM音源ボードです。NEC純正のFM音源PC-9801-26Kの、FM3音、SSG3音、モノラル、EMS対応不可という性能に不満足なハイレベルなユーザーに最適な機種です。スーパーステレオとは、SNE独自の技術で開発したステレオ方式です。NECの純正FM音源対応のモノラルソフトが、すぐにセパレーション豊かなステレオ音でたのしめる、SNE従来のステレオ方式に、SNEのFM音源やNECのFM音源と組み合わせて、最大では、FM24音、SSG6音、リズム10音、ステレオADPCMにと拡張出来るようにした、画期的なステレオ方式です。また、スーパーEMSとは、EMSメモリーを使用しているCPUに対応させる為に、FM音源のROMを簡単に、ハードウェアで切り離したり、ソフトウェアでオン、オフさせたり出来るというSNE従来のEMS方式を大きく飛躍させた、EMSメモリーとFM音源が併用出来るという画期的な新方式です。これらの優れた機能は、既にFM音源ボードを使用している方にも、DX、DA等々の内蔵されているCPUを使用している方にも楽しんでもらえるようになっています。また、これらの機能は、別売のユーティリティソフトSOS2を使う事によって、より簡単に機能させることが出来ます。SOUND ORCHESTRA-LSは-VSから、人の声や、波の音、風の音等々のFM音源のLSIに載っていない様々な音を、ステレオ等のLINEと接続することによって、そのデータを音声分析(録音)／音声合成(再生)し、CPU上でFM音源と併せて使うことを可能にするというADPCM機構のみを外して、コストパフォーマンスを高めたものです。勿論、二機種共に、SOUND ORCHESTRA-Lの機能を搭載してありますので、単体でFM12音、SSG3音、リズム音5音同時発音数15音、115音色、(VSはADPCM搭載なので16音、116音色)、PC-9801-26K上位コンパチという機能はちゃんと搭載してありますので安心して下さい。
LITTLE ORCHESTRA-RSは、SNEのベストセラーFM音源、LITTLE ORCHESTRAをベースに、世界初のスーパーステレオ、スーパーEMSを搭載したFM音源ボードです、また、三段階でコントロール出来るステレオリバーブを搭載していますので、純正対応のモノラルソフトが、好みのリバーブ量で、よりいっそう臨場感溢れるステレオ音で楽しむことが出来るようになっています。LITTLE ORCHESTRA-SSはRSからステレオリバーブのみを外したもので、LITTLEシリーズの中心機種です。LITTLE ORCHESTRA-LSは、SSからFM音源ボード上のスピーカーのみを外した、シリーズのハイコストパフォーマンス機です。三機種共に、LITTLE ORCHESTRA-Lの機能を搭載してありますので、FM3音、SSG3音、同時発音数6音、82音色、ジョイステイクコネクタ2ポート、PC-9801-26K上位コンパチという機能はちゃんと搭載してありますので安心して下さい。

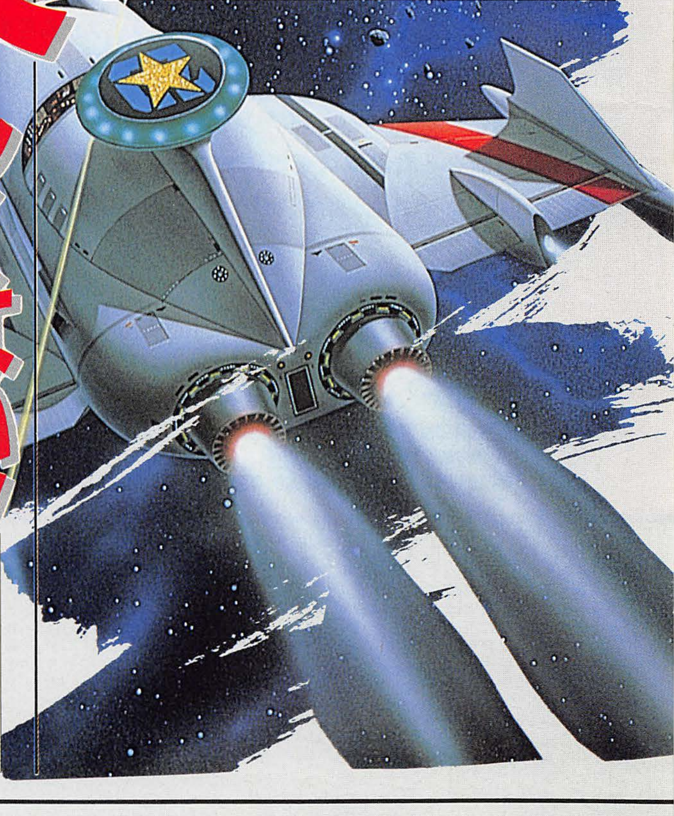
SOS2

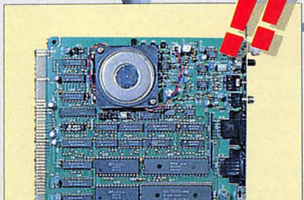
ORCHESTRA シリーズ用 ユーティリティソフト 5HD/3.5HD

~~¥12,000~~(税別) 新価格 ¥20,000(税別)

SOS2は、SNEのステレオFM音源、ORCHESTRAシリーズ用の高性能ユーティリティソフトです。SNEのEMS対応のFM音源と併せて使用することによって、FM音源のROMのBIOSが、キーボード操作で、簡単にオン、オフ出来ます。スーパーEMS搭載のFM音源と併せて使用すれば更に、EMSメモリーとサウンド機能を同時に機能させるという、画期的な動作が可能です。EMS上で他のソフトを使用しながら、バックグラウンドミュージックを鳴らしたり、ADPCMでCPUに話しをさせたり出来ますので、音楽にも、ゲームにも、ビジネスにもと、幅広くFM音源が利用可能となります。まさに、FM音源の新時代の到来です。また、スーパーステレオ搭載のFM音源と併用すると、最大で、FM24音、SSG6音、リズム10音、ステレオADPCMというスーパーステレオの機能が、ソフトウェアで簡単に制御が可能となります。更に、スーパーMMLを使えば、MML(ミュージックマクロラングエージ)で入力したデータをBASICのデータファイルにしたり、プログラムにする事も簡単に出来ます。音色についても、SOS2には強力なスーパーEDITORがサポートされていますので、ORCHESTRAシリーズに搭載されている、FM音源LSIのY-8950(YM-3812)／YM-2203の音色を、見やすい表によって調整し、バイナリデータやBASIC用データに変換して、簡単にセーブ、ロードが出来ます。また、ADPCM(音声分析/録音、音声合成/再生)搭載のORCHESTRAシリーズのADPCM機能を、簡単に操作し、ファイルのセーブ、ロードが出来る、高性能なADPCMソフトも搭載されています。勿論、ハードウェアであるORCHESTRAシリーズが、ステレオADPCMまで拡張されていれば、ステレオ音でADPCMを楽しめるようになっています。またSOS2は、当初の予定よりも内容を大幅に充実させた為、8月1日より新価格となります。







株式会社 エス・エヌ・イー 〒110 東京都台東区上野1-1-12 新広小路ビル2F
TEL. 03-3836-5360 FAX. 03-3835-0571

注目!!

夏のボーナス一括払い
手数料(金利)無料
(平成3年8月末をご利用下さい)

またまた秋葉原でおなじみの

7/10〜8/10

■SNE＝サウンドボード(98 エプソン用)
● LITTLE-ORCHESTRA-L
(ステレオ EMS ジョイスティック)
定価¥18,000▶ 特価¥9,500
(送料・消費税込¥10,300)

■SNE＝テンキーユニット(286L LE用)
● GINGA-286L
定価¥15,000▶ 特価¥7,500
(送料・消費税込¥8,240)

■ファイン スキャナー256(HAL研)
● HGS-10(PC-98/エプソン用)
定価¥39,800
▶ 特価¥26,900



NEC PC-98D0 台数限定 新品
■PC-98D0(本体)+CU-14GD(モニター)
…定価¥367,800(マウス ディスケットサービス)
▶P&A超特価¥155,000
(送料・消費税込¥161,710)
(モニター変更の場合は、下記の差額を加算して下さい。)

モデム
NEC■COMSTARZ-CLUB24/5
定価¥39,800
▶ 特価¥26,500
(送料・消費税込¥28,325)
オムロン■MD-24FB5V
定価¥39,800
▶ 特価¥27,400
(送料・消費税込¥29,252)



外付けFDD＝SNE 限定
■SNE-3Ver3
(定価¥75,000)
● 3.5インチ×2
● ケーブル付(HD用)
▶ P&A超特価¥29,000
(送料・消費税込¥30,900)



■TEAC(DISK&DISK)
⊙FDD付SCSIハードディスクD
① DD-41
(IF付)定価¥148,000
特価¥ 83,000
② DD-101
(IF付)定価¥208,000
特価¥136,000

NEC

※NEC PC-98、エプソンシリーズには、マウス+M-2HD 10枚、(3.5×5枚)サービスしています。

※CU-14GD▶シャープ、カラーモニター14インチ、回転台付、アナログ専用(PC-98 エプソン 88専用モニター)640×400ドット(4050文字)

NEC PC-98DO⁺/DX/DA/DS/UF (送料¥2,000)



品名	定価	特価
① PC-98DO⁺+CU-14GD	定価¥347,800	特価価格はTEL下さい
② 9801DX2+CU-14GD	定価¥387,800	特価価格はTEL下さい
③ DX/U2+CU-14GD	特価¥387,800	特価¥237,000
④ DX5+CU-14GD	定価¥537,800	特価¥339,000
⑤ DX/U5+CU-14GD	定価¥537,800	特価¥339,000
⑥ DA2 +CU-14GD	定価¥517,800	特価¥333,000
⑦ DA/U2+CU-14GD	定価¥517,800	特価価格はTEL下さい
⑧ DA5 +CU-14GD	定価¥667,800	特価¥440,000
⑨ DA/U5+CU-14GD	定価¥667,800	特価¥440,000
⑩ DS2 +CU-14GD	定価¥427,800	特価価格はTEL下さい
⑪ DS/U2+CU-14GD	定価¥427,800	特価¥289,000
⑫ DS5 +CU-14GD	定価¥577,800	特価¥374,000
⑬ DS/U5+CU-14GD	定価¥577,800	特価¥374,000
⑭ DA7 +CU-14GD	定価¥767,800	特価¥508,000
⑮ DA/U7+CU-14GD	定価¥767,800	特価¥508,000
⑯ UF +CU-14GD	定価¥287,800	特価価格はTEL下さい
⑰ UR +CU-14GD	定価¥287,800	特価価格はTEL下さい
⑱ UR-20 +CU-14GD	定価¥417,800	特価¥279,000

EPSON PC-286/386シリーズ (送料¥2,000)

品名	定価	特価
① PC-286VG-STD+CU-14GD	定価¥337,800	特価¥196,000
② PC-286C-STD+CU-14GD	定価¥237,800	特価¥152,000
③ PC-386S-STD+CU-14GD	定価¥567,800	特価¥357,000
④ PC-386S-UST+CU-14GD	定価¥567,800	特価¥357,000
⑤ PC-286UX-STD+CU-14GD	定価¥337,800	特価¥222,000
⑥ PC-286UX-H20+CU-14GD	定価¥422,800	特価¥310,000
⑦ PC-386M-STD+CU-14GD	定価¥397,800	特価¥232,000
⑧ PC-386M-H40+CU-14GD	定価¥537,800	特価¥370,000
⑨ PC-386VR-STD+CU-14GD	定価¥427,800	特価¥232,000
⑩ PC-386VR-H40+CU-14GD	定価¥557,800	特価¥348,000

NEC PC-8801MC model2/FE (送料¥2,000)



■PC-880 IMC model 2セット
Ⓐセット：PC-8801MC model 2
＋
CU-14GD(シャープ・ディスプレイ)
＋
M-2HD+ジョイカード
P&A特選
定価合計¥268,800
P&A超特価¥99,000

■P&A㊢＝限定 PC-8801FEセット
Ⓑセット：PC-8801FE+M-2D(10枚)+ジョイカード
定価¥129,000…………大特価¥47,000

⊙家庭用テレビにつなげるビデオ端子があればOK!!

● 98シリーズ、エプソン、88シリーズのモニターを

	機種	メーカー	定価	差額
1	XC-1498CII	(NEC)	定価¥107,000に変更の場合	¥ 8,000
2	PC-KD854N	(NEC)	定価¥ 84,800に変更の場合	¥ 3,000
3	PC-KD862S	(NEC)	定価¥ 99,800に変更の場合	¥24,000
4	PC-KD882	(NEC)	定価¥ 89,800に変更の場合	¥17,000
5	PC-KD881	(NEC)	定価¥118,000に変更の場合	¥36,000
6	PC-TV354	(NEC)	定価¥110,000に変更の場合	¥25,000
7	PC-TV454	(NEC)	定価¥128,300に変更の場合	¥32,000
8	PC-TV455	(NEC)	定価¥147,000に変更の場合	¥42,000
9	N-5913U	(NEC)	定価¥120,000に変更の場合	¥42,000
10	CU-14FD	(シャープ)	定価¥ 74,800に変更の場合	¥ 3,000
11	CU-14KD	(シャープ)	定価¥ 89,800に変更の場合	¥12,000
12	CU-14TV	(シャープ)	定価¥ 99,800に変更の場合	¥30,000
13	CR-4000	(エプソン)	定価¥ 94,800に変更の場合	¥15,000
14	CR-5000	(エプソン)	定価¥138,000に変更の場合	¥53,000

を加算して下さい。

品名	定価	特価
● マウス(PC-88用)	定価¥7,800	特価¥4,500
● キーボード・カバー(PC-88 98、エプソン用)	定価¥3,500	特価¥2,800
● TVフィルター(紫外線カット)(PC-88 98用、エプソン)	定価¥5,000	特価¥3,800

● 定休日 毎週水曜日(祭日の場合は翌日になります。
● 本広告の掲載の商品については、消費税は含まれておりません。

プリンターセット ケーブル・用紙付 (送料¥1,000)



■NEC・プリンタ
(ケーブル・用紙付)(定価¥135,000)
● PC-PR201GS
超特価¥77,500
(送料・消費税込み¥80,855)



■スター・プリンタ(PC用)
(ケーブル・用紙付)(定価¥69,800)
● TX-24CL
● 24ドット熱転写漢字カラー
超特価¥35,000
(送料・消費税込み¥37,080)

セット	品名	定価	特価
Ⓐセット	PC-PR201/80A(NEC)	定価¥275,000	特価¥179,000
Ⓑセット	65A(〃)	定価¥215,000	特価¥143,000
Ⓒセット	60A(〃)	定価¥158,000	特価¥107,000
Ⓓセット	45A(〃)	定価¥ 95,000	特価¥ 64,500
Ⓔセット	PC-PR201/60 (〃)	定価¥135,000	特価¥ 89,000
Ⓕセット	PR101/60 (〃)	定価¥115,000	特価¥ 79,000
Ⓖセット	PR105N (〃)	定価¥ 69,800	特価¥ 48,500
Ⓗセット	PR150VH (〃)	定価¥ 99,800	特価¥ 69,000
Ⓘセット	PR350 (〃)	定価¥168,000	特価¥114,000
Ⓙセット	PR150VL (〃)	定価¥ 84,800	特価¥ 57,500
Ⓚセット	PR150T (〃)	定価¥ 64,800	特価¥ 43,500
Ⓛセット	PR102TL3 (〃)	定価¥ 50,000	特価¥ 34,000
Ⓜセット	PR1000 (〃)(EPカートリッジ付)	定価¥288,000	特価 価格はTEL!
Ⓝセット	PR2000 (〃)(〃)	定価¥478,000	特価 価格はTEL!
Ⓞセット	PR3000PS (〃)(〃)	定価¥658,000	特価¥463,000
Ⓟセット	AP-600PC (エプソン)	定価¥ 64,800	特価¥ 39,000
Ⓠセット	AP-900PC (〃)	定価¥ 94,800	特価¥ 55,500
Ⓡセット	VP-960PC (〃)	定価¥118,000	特価¥ 79,000
Ⓢセット	VP-1600PC (〃)	定価¥125,000	特価¥ 83,000
Ⓣセット	VP-2600PC (〃)	定価¥145,000	特価¥ 85,000
Ⓤセット	XP-2000PC (〃)	定価¥198,000	特価¥138,000
Ⓥセット	HG-4000PC (〃)	定価¥198,000	特価¥140,000
Ⓦセット	LP-3000 (〃)	定価¥254,000	特価¥183,000
Ⓧセット	TX-24CL (スター)	定価¥ 69,800	特価¥ 34,800
Ⓨセット	JR-200CL (〃)	定価¥134,800	特価¥ 62,000
Ⓩセット	JP-200 (〃)	定価¥104,800	特価¥ 52,000
⊙セット	M-1724α (ブラザー)	定価¥ 95,000	特価¥ 49,500
⊙セット	M-1924P (〃)	定価¥148,000	特価¥ 59,000
⊙セット	BJ-330J (キャノン)(カートリッジ付)	定価¥208,000	特価¥140,000
⊙セット	BJ-10V (〃)	定価¥ 74,800	特価¥ 51,800
⊙セット	LBP-A404(LIPSII)(PC用)(キャノン)	定価¥295,000	特価¥214,000
⊙セット	A404(LIPSIII)(PC用)(キャノン)	定価¥355,000	特価¥256,000
⊙セット	LBP-B406(LIPSII+)(〃)(〃)	定価¥528,000	特価¥384,000
⊙セット	B406(LIPSIII)(〃)(〃)	定価¥588,000	特価¥428,000

ラップトップ(ディスケット5枚サービス) (送料¥1,000)



NEC

品名	定価	特価
① PC-9801NS/E	定価¥ 278,000	特価¥195,000
② PC-9801NS/E20	定価¥ 378,000	特価¥265,000
③ PC-9801NS/E40	定価¥ 418,000	特価 価格はTEL
④ PC-98HA	定価¥ 198,000	特価¥105,000
⑤ PC-9801NV	定価¥ 248,000	特価¥169,000
⑥ PC-9801 TmodelS5	定価¥ 850,000	特価¥585,000
⑦ 9801 TmodelF5	定価¥1,150,000	特価¥760,000
⑧ 9801 TmodelW2	定価¥ 548,000	特価¥380,000
⑨ 9801 TmodelW5	定価¥ 758,000	特価¥515,000



EPSON

品名	定価	特価
① PC-386NW 2	定価¥ 278,000	特価 価格はTEL
② NW 1A	定価¥ 378,000	特価 価格はTEL
③ NW 1B	定価¥ 418,000	特価 価格はTEL
④ BOOK-L	定価¥ 378,000	特価 価格はTEL
⑤ PC-286BOOK-STD	定価¥ 258,000	特価¥180,000
⑥ LP	定価¥ 298,000	特価¥198,000



DYNA BOOK

品名	定価	特価
① J-3100SX-001	定価¥ 258,000	特価¥177,000
② SX-002	定価¥ 298,000	特価¥209,000
③ SX-021	定価¥ 368,000	特価¥252,000
④ J-3100GS-001	定価¥ 198,000	特価¥139,000
⑤ GS-002	定価¥ 228,000	特価¥148,000
⑥ J-3100SS-002	定価¥ 228,000	特価¥139,000
⑦ SS-02E	定価¥ 328,000	特価¥200,000

9801&エプソン用サウンドボード (送料¥500)

品名	メーカー	定価	特価
Ⓐ PC-9801-26K	(NEC)	定価¥25,000	特価¥20,000
Ⓑ リトル・オーケストラ	(SNE)	定価¥22,000	特価¥13,500
Ⓒ リトル・オーケストラL	(SNE)	定価¥18,000	特価¥ 9,500
Ⓓ サウンド・オーケストラVS	(SNE)	定価¥36,000	特価¥23,800
Ⓔ サウンド・オーケストラSS	(SNE)	定価¥30,000	特価¥20,000
Ⓕ リトルオーケストラRS	(SNE)	定価¥26,000	特価¥17,500
Ⓖ リトル・オーケストラLS	(SNE)	定価¥22,000	特価¥14,900
Ⓗ リトル・オーケストラLS	(SNE)	定価¥20,000	特価¥13,600
Ⓘ SOS2(ユーティリティソフト)	(SNE)	定価¥12,000	特価¥ 8,600
Ⓙ サウンド・MUSICIAN	(SNE)	定価¥25,000	特価¥15,300
Ⓚ リトル・MUSICIAN	(SNE)	定価¥12,000	特価¥ 8,000

P&A特選セット ▶ サウンド・ボードとMUSICIANをセットで購入すると、またまた格安!!

① リトル・オーケストラL
＋
リトル・MUSICIAN
(定価¥30,000)
特価¥16,600

② サウンド・オーケストラVS
＋
サウンド・MUSICIAN
(定価¥61,000)
特価¥37,900

■上記以外の組合せも有ります。お電話下さい。

● 掲載の価格は、6月中現在です。価格は変動致しますので、振込み、現金書留、送付前に、お電話にてご確認下さい。

P&Aがズバリ超特価セールでご奉仕!!

アフターサービス万全……▶全商品保証付 専門の担当者がお客様の立場で対応します。
初期不良、輸送トラブルetc.……▶万が一初期不良、輸送トラブルが発生しました際には、即交換させていただきます

★超低金利クレジットOK.!!1回～84回払いまでOK.!!
●お近くの方は、お立寄下さい。専門係員が説明いたします。
●本体単品でも受付します。詳しくは、お電話にてお問合せ下さい。
●ビジネスソフト定価の20%引きOK.!! TEL下さい。

全国通販

★頭金なし!
★即日発送



■緑電子
◉NOTE-PACK20
●PC-9801N NS専用
●20M
定価￥138,000
P&A超特価￥63,000
(送料・消費税込み￥65,920)



■日本テクサ(SCSI)
●STATION-40S
●40M
●HA-55S(インターフェース付)
定価￥133,000
P&A超特価￥58,500
(送料・消費税込￥61,285)

ハードディスク

メーカー	商品	定価	特価
テクサ	●TRUST40SII	￥98,000	￥64,500
	● 80SII	￥138,000	￥92,000
	● EX80SII	￥148,000	￥103,000
	● EX180SII	￥198,000	￥129,000
	●STATION-40S (IF付)	￥133,000	￥58,500
	● 80SII(〃)	￥148,000	￥104,000
	● 180SII(〃)	￥198,000	￥135,000
	●DASH40SII	￥98,000	￥65,000
	● 80SII	￥138,000	￥92,500
	●Carry Pack20	￥99,800	￥71,000
	●STATION-n40S (N、NS用)	￥128,000	￥89,500
	●TRUST-IN40 S(オンボードタイプ)	￥98,000	￥60,000
緑電子	●横浜 Y 040	￥118,000	￥78,000
	●横浜 Y 100	￥158,000	￥104,000
	●Professor PS-40(IF付)	￥108,000	￥63,000
	● 90(〃)	￥148,000	￥101,000
	● 130(〃)	￥178,000	￥124,000
	●Little-E40MKII	￥98,000	￥53,500
	● E80	￥128,000	￥88,000
	●Note side40	￥118,000	￥85,000
	● Fits20	￥128,000	￥92,500
	● Base40	￥148,000	￥107,000
ICM	●RC-40+IF-2720	￥98,000	￥69,500
	●HC-40+IF-2750	￥108,000	￥77,000
	● -100ES	￥138,000	￥99,500
	● -135ES	￥188,000	￥136,000
	● -180ES	￥218,000	￥157,000
	●INTER-100ES	￥128,000	￥93,000
	● -135ES	￥178,000	￥127,000
	● -180ES	￥198,000	￥143,000
	●Lilliput N NS SC-40	￥128,000	￥94,000
	●Pack-A40	￥138,000	￥100,000
	●C-FLAT(cb)	￥108,000	￥77,000
キャラベル	●AV-090DX	￥158,000	￥107,000
	● -130DX	￥188,000	￥127,000
	● -250DX	￥338,000	￥228,000
	● -400DX	￥468,000	￥315,000
	●ST-130	￥178,000	￥121,000
	●AV-250LR	￥418,000	￥282,000
	● -400LR	￥468,000	￥315,000
	● -040NS(NS用)	￥128,000	￥87,000
	● -050HC(ONE-SLOT)	￥108,000	￥73,500
ロジテック	●SHD-40(JUST-IN)	￥99,800	￥65,000
	●LHD-34VJ	￥134,800	￥92,000
	● S40N	￥110,000	￥77,000
	● S100N S100H	￥168,000	￥115,000
テクノジャパン	●PD-50GS	￥116,000	￥77,000
	● 100GS	￥148,000	￥99,000
	● 130GSX	￥168,000	￥111,000
ニューテック	●NT-40-55NB	￥138,000	￥95,000
	● 100-55NB	￥188,000	￥128,000
	● 40-37N	￥138,000	￥95,000
	● 110-37N	￥196,000	￥135,000
コンピュータリサーチ	●CRC-IHR4	￥98,000	￥58,000
	● IHR8	￥158,000	￥77,000
	● SC90A (IF付)	￥142,000	￥94,000
	● SC130A(〃)	￥168,000	￥110,000
アイテック	●ITH-135F (〃)	￥248,000	￥137,000

RAMディスク (送料￥500)

■メルコ

商品	特価
●EMJ-1000L	￥17,200
● 2000L	￥23,800
● 4000L	￥40,000
● 6000L	￥58,500
● 8000L	￥76,600
● 12ML	￥109,000
● 16ML	￥144,000
●EXJ-1000L	￥17,200
● 2000L	￥24,200
● 4000L	￥41,300
● 4000E	￥41,300
●EDX-0 (DX用)	￥7,300
● 2000(〃)	￥24,800
● 4000(〃)	￥42,500
● 8000(〃)	￥78,000
●MDA-4000(RA用)	￥35,400
●EDA-0 (RA21/DA用)	￥7,000
● 2000(〃)	￥24,300
● 4000(〃)	￥42,000
● 6000(〃)	￥58,500
● 8000(〃)	￥75,800
● 10M(〃)	￥93,500
● 12M(〃)	￥110,500
●EDS-2000(DS用)	￥25,000
● 4000(〃)	￥42,500
●MRS-2000L(RS用)	￥24,200
● 4000L(〃)	￥41,300
●MES-3000L(ES用)	￥33,500
●XMC-2000L	￥21,000
●XMB-1000L	￥13,200
●MRC-1000L(RA2用)	￥24,100
● 3000L(〃)	￥33,600
●MRL-4000L(RL用)	￥41,300
●EMP-2000L(エプソンLAPTOP)	￥27,600
● 4000L(〃)	￥45,100
●EML-2000L(9801LAPTOP)	￥28,300
● 4000L(〃)	￥45,900
●RCS-1000(NOTE用)	￥17,800
● 2000(〃)	￥27,000
● 4000(〃)	￥53,100
● 6000(〃)	￥75,800
●PCT-1000(ダイナブック用)	￥18,000
●RCT-2000(ダイナブック用)	￥25,000
● 4000(〃)	￥42,800
● 8000(〃)	￥79,000
●EMB-2000(〃)	￥27,600
● 4000(〃)	￥45,100
●HC-U2L	￥5,000
● 256L	￥8,500
● 512L	￥12,200
●SDL-4000(シリコンディスク)	￥56,500
● 8000(〃)	￥85,000
● 20M(〃)	￥170,000
● 48M(〃)	￥368,000
● 80M(〃)	￥590,000

■I・Oデータ

▶I/Oデータには、全てPIO-IOS-10STD(ソフト)が付きます。

商品	特価
●PIO-PC34FX-1MA	￥17,100
● 2MA	￥25,000
● 4MA	￥41,900
● 8MA	￥77,500
● PC34F-3MA	￥33,500
● PC34F-6MA	￥60,700
●PIO-PC34F-12MA	￥112,000
● 16MA	￥145,000
●PIO-PC34N-2MA	￥21,500
● 4MA	￥36,900
● 6MA	￥52,800
● 8MA	￥66,000
● EX-34F2MA	￥24,000
● 4MA	￥42,000
● 8MA	￥74,300
● 9234G-0.5ML	￥12,500
● 1ML	￥17,200
● 1.5ML	￥20,700
● 2ML	￥22,800
● 3ML	￥32,000
● 4ML	￥39,100
●PIO-9234G-8ML	￥81,200
● 16ML	￥167,000
● RA34-3MB(RA2用)	￥34,200
● DA134-4M(DA RA21用)	￥34,500
● 6M(〃)	￥55,900
●PIO-DA134-8M(〃)	￥67,900
● 10M(〃)	￥84,800
● 12M(〃)	￥98,000
● DS134-4M (DS用)	￥35,400
● 132-2MA(RS用)	￥24,900
● 134-2MB	￥21,500
● 4MB	￥37,300
● ES34-1MA(ES用)	￥18,700
●PIO-ES34-3MB	￥34,500
●PC34SL-1MA(ラップトップ)	￥19,200
● 2MA	￥30,000
●EP-386M-2MA(396M)	￥32,800
●PIO-SIM61-2MA	￥21,500
●PIO-31SS-1MB (ダイナブック)	￥12,500
● 1.5MB (〃)	￥17,200
● 2MB (〃)	￥23,900
● 4M/S(〃)	￥51,000
● 8M/S(〃)	￥99,000
●PIO-98NT-2MC(NOTE用)	￥28,300
● 98NT-2MP(〃)	￥26,800
● 98NT-4MP(〃)	￥54,500
● EP-286BOOK-2M	￥34,400
● 4M	￥59,200
● IOS-10mini Ver2	￥3,800
● IOS-10STD	￥4,500
● D.H.TOOL	￥11,900

■NEOS

商品	特価
●NE-EMS 2M	￥19,500
● EMS 4M	￥31,900
●NE-EMS 2L	￥20,600
● EMS 4L	￥34,600
● EMS 8L	￥63,900
●NE-SUB 2L	￥19,200
● SUB 4L	￥33,700
●GOLD3100-1M(ダイナブック)	￥22,300
● 2M(〃)	￥30,000

数値データプロセッサー(インテル) (送料￥1,000)

No.	商品	定価	特価
1	JBOX8087	￥19,000	￥13,500
2	8087-1	￥36,000	￥24,800
3	8087-2	￥27,200	￥18,900
4	80287-XL	￥59,200	￥39,500
5	JBOX387DX-16	￥91,200	￥60,000
6	387DX-20	￥103,600	￥68,000
7	387DX-25	￥130,300	￥86,000
8	387DX-33	￥160,000	￥105,000
9	387SX-16	￥81,000	￥53,000
10	387SX-20	￥88,000	￥58,300

周辺機器コーナー (送料￥1,000)



NEC
●PC-IN503G
定価￥145,000
特価￥103,300

EPSON
●GT-1000
定価￥79,800
特価￥57,500

ROLAND
●Sketch Mate(スケッチ・メイト)
定価￥69,800
特価￥52,500

	商品	定価	特価
A	PC-IN505 (NEC)	￥138,000	￥98,800
B	506 (〃)	￥228,000	￥160,000
C	502N(〃)	￥99,800	￥77,800
D	GT-6000(エプソン)	￥178,000	￥125,000
E	100V(〃)	￥44,800	￥31,700
F	HS-40CLH+HS-BD(オムロン)	￥64,800	￥45,500
G	HS-60FH +HS-BD(〃)	￥64,800	￥45,500
H	HS-7RII(オムロン)	￥39,800	￥25,800
I	10RII(〃)	￥49,800	￥33,000
J	HVS-10(HAL研)	￥29,800	￥21,500
K	HGS-10(〃)	￥39,800	￥26,900
L	JX-100S(シャープ)	￥89,800	￥48,500
M	JX-220 (〃)	￥145,000	￥107,900
N	IO-735X (〃)	￥248,000	￥169,000
O	COMSTARZCLuB24/5(NEC)	￥39,800	￥26,500
P	24/4(〃)	￥34,800	￥23,400
Q	PV-M24B5(AIWA)	￥39,800	￥28,400
R	A 24B5(〃)	￥39,800	￥28,400
S	MD-24FB5V (オムロン)	￥39,800	￥27,400
T	24FS7 (〃)	￥64,800	￥43,000
U	24FP5II (〃)	￥42,800	￥28,200
V	24FN5 (〃)	￥44,800	￥29,800
W	24FN4 (〃)	￥39,800	￥26,800
X	DXY-1200(ローランド)	￥158,000	￥119,000
Y	1300(〃)	￥228,000	￥172,000
Z	ミュージ郎 (〃)	￥158,000	￥128,000
●	ミュージ郎Jr(NOTE)(ローランド)	￥93,000	￥77,500
●	(BOARD)(〃)	￥59,800	￥49,000

外付FDD (送料￥1,000)

商品	定価	特価
●FD-30S(3.5"×1)(ティアック)	￥39,800	￥22,300
● 30W(3.5"×2)(〃)	￥59,800	￥33,000
●LITTLE-F (3.5"×1)(緑電子)	￥39,800	￥21,900
● F2 (3.5"×2)(〃)	￥59,800	￥32,800
● ZFS(3.5"×1)(〃)	￥39,800	￥27,300
● ZFW(3.5"×2)(〃)	￥59,800	￥40,700
●CRC-FD3.5SA(3.5"×1自動)(C・リサーチ)	￥38,800	￥24,600
● FD3.5WA(3.5"×2自動)(〃)	￥58,800	￥37,000
● FD5SA (5" ×1自動)(〃)	￥43,800	￥27,500
● FD5WA (5" ×2自動)(〃)	￥65,800	￥41,200
● FD3.5N (3.5"×1)(9801N用)(C・リサーチ)	￥45,800	￥30,900
● FD5N (5" ×1)(〃)(〃)	￥45,800	￥31,600
● FD3.5F' (3.5"×1)(286N用)(〃)	￥43,800	￥28,200
● FD5F' (5" ×1)(〃)(〃)	￥43,800	￥30,500
● FD3.5T (3.5"×1)(〃)(〃)	￥39,800	￥25,500
● FD5T (5" ×1)(〃)(〃)	￥39,800	￥27,800
●FDC-377(3.5"×1自動)(アクセル)	￥39,800	￥24,800
● 378(3.5"×2自動)(〃)	￥59,800	￥38,300
●FDC-57(5"×1、DD、HD自動)(アクセル)	￥68,000	￥39,000
● 58(5"×2、DD、HD自動)(〃)	￥98,000	￥49,000
●LFD-392R(3.5"×2、DD、HD)(ロジテック)	￥79,800	￥56,000
●Mini3Ver.3(3.5"×1)(SNE)	￥39,800	￥23,500
●Mini5(5"×1)(SNE)	￥44,800	￥28,500
●SNE-3 Ver.3(3.5"×2)(SNE)	￥75,000	￥29,000

FAXボード/アダプタ (送料￥1,000)

メーカー	商品	￥(定価)		機種	特価
エプソン	FR-2000	49,800	B4	ボード	￥38,900
メガソフト	SFC-20	98,000	A4	ボード	￥75,500
メガソフト	SFC-07	58,000	A4	ボード	￥44,900
日本テレコム	MF-101	64,000	A3	ボード	￥50,000
システムクオリティ	SF-1000	98,000	A3	アダプター	￥76,000
I/Oデータ	PCF-9600	111,000	A3	アダプター	￥83,000
HAL研	HALFAX9600	78,000	A4	アダプター	￥61,000
HAL研	HALFAX9600EX	98,000	A4	アダプター	￥76,500
アイワ	FF-P4800	98,000	A4	アダプター	￥77,000

P&A特選パソコンラック (送料無料)

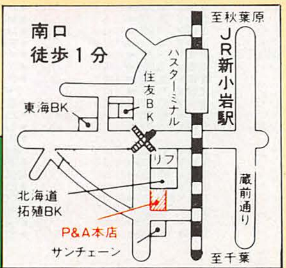
①3段￥9,000 ②4段￥10,800 ③5段￥14,800



全機種＝移動自由(キャスター付)・キーボード収納可(5段のみ)＝1230(H)×600(D)×650(W)

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	18	24	36	48	60	72	84
手数料	3.5	4.5	6.0	6.0	11.0	12.5	17.5	23.0	29.5	38.0	45.5



マイコン専門ショップ P&A
株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
●営業時間：AM10:00～PM7:00
日・祭：AM10:00～PM6:00
☎03-3651-0148(代) FAX.03-3651-0141

●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

電話一本で、すぐ買える

ズバリご奉仕P&A

03-3651-0148まで…!!

SHARP

SHARP・コーナー

X68000用ハードディスク



① TX-80……▶特価¥ 80,500（定価¥108,000）（送料・消費税込み¥ 83,945）
② TX-130……▶特価¥103,000（定価¥138,000）（送料・消費税込み¥116,390）
③ TX-180……▶特価¥137,000（定価¥185,000）（送料・消費税込み¥142,140）

ファインスキャナーX68

X68専用●HGS-68
定価¥39,800　特価¥26,000（送料・消費税込¥27,295）

X68000シリーズ専用（純正コンハチ）
MIDIインターフェースボード SX-68M（サコム）
定価¥19,800　特価¥14,300（送料・消費税込¥15,244）

X68000-XVI/XVI-HD



X68000-XVI（エクシヴィ）（送料・消費税込み）

Aセット：CZ-634C-TN＋CZ-606D-TN……定価¥447,800▶特価 価格はTEL下さい。

12回	?	24回	?	36回	?	48回	?	60回	?

Bセット：CZ-634C-TN＋CZ-613D-TN……定価¥503,000▶特価 価格はTEL下さい。

12回	?	24回	?	36回	?	48回	?	60回	?

X68000-XVI-HD（送料・消費税込み）

Aセット：CZ-644C-TN＋CZ-606D-TN……定価¥597,800▶特価 価格はTEL下さい。

12回	?	24回	?	36回	?	48回	?	60回	?

Bセット：CZ-644C-TN＋CZ-613D-TN……定価¥653,000▶特価 価格はTEL下さい。

12回	?	24回	?	36回	?	48回	?	60回	?

※上記のモニターを、CZ-604D（定価¥94,800）、CZ-605D（定価¥115,000）、CZ-21HD（定価¥148,000）に、変更の場合はTEL下さい。超特価で販売致します。

（●セットでお買い上げの方に、ディスケット10枚、ジョイカード2個プレゼント ※先着100名の方に、ゲーム（V-BALL¥7,900）プレゼント!!）

X68000シリーズ〜P&Aスペシャルセット＝台数限定・送料・消費税込み



①SUPER：
CZ-604C＋CZ-606D……定価¥427,800▶特価¥297,000

②SUPER-HD：
CZ-623C＋CZ-606D……定価¥577,800▶特価¥378,000

③PRO-II：
CZ-653C＋CZ-606D……定価¥364,800▶特価¥242,000

④EXPERT-II：
CZ-603C＋CZ-606D……定価¥417,800▶特価¥274,000

1〜4 のモニターを下記に変更の場合、
●CZ-604D（定価¥ 94,800）…＋¥ 6,000
●CZ-605D（定価¥115,000）…＋¥24,000
●CZ-613D（定価¥135,000）…＋¥39,000
●CU-21HD（定価¥148,000）…＋¥47,000
加算して下さい。

プリンター（ケーブル・用紙付） 送料¥1,000

■CZ-8PC5-BK……定価¥ 96,800▶特価価格はTEL!!
■CZ-8PK10……定価¥ 97,800▶特価¥71,000
■CZ-8PG2……定価¥160,000▶特価価格はTEL!!
■CZ-8PG1……定価¥130,000▶特価価格はTEL!!

X68000メモリボード（シャープ&I・Oデータ）送料¥500

1 CZ-6BE1（600C用）定価¥35,000……特価¥26,000（送料・消費税込¥27,295）
2 PIO-6BE1-A 定価¥25,000……特価¥16,800（送料・消費税込¥17,819）
3 PIO-6BE2-2M 定価¥50,000……特価¥33,000（送料・消費税込¥34,505）
4 PIO-6BE4-4M 定価¥88,000……特価¥56,500（送料・消費税込¥58,710）

X68000用ソフト・コーナー　送料1ヶ〜5ヶまで¥500

品名	定価	特価
●Z's STAFF PRO68K Ver.2.0（ツァイト）	¥ 58,000	¥ 38,800
●Z's TRIPHONY デジタルクラフト（ツァイト）	¥ 39,800	¥ 27,800
●テラッツォ（ハミングバード）	¥ 19,400	¥ 14,200
●KAMIKAZE（サムシング・グッド）	¥ 68,000	¥ 44,800
●C & Professional Pack（マイクロウェアジャパン）	¥ 58,000	¥ 41,000
●Finai Ver3.2（エーエスピー）	¥ 38,000	¥ 29,600
●C-compiler PRO68K Ver.2 CZ-245L	¥ 44,800	¥ 33,300
●CARD PRO68K CZ226BS	¥ 29,800	¥ 21,200
●XBAS to C CHECKER CZ-260LS	¥ 9,800	¥ 7,400
●OS-9/X68000 CZ219SS	¥ 29,800	¥ 22,500
●AI-68K CZ234LS	¥188,000	¥138,000
●THE 福袋 V2.0 CZ224LS	¥ 9,900	¥ 7,400
●SOUND PRO68K CZ-214MS	¥ 15,800	¥ 11,400
●MUSIC PRO68K CZ213MS	¥ 18,800	¥ 13,400
●Ssmpling PRO68K CD215MS	¥ 17,800	¥ 12,700

周辺機器コーナー　送料¥500

No.	品名	定価	特価
1	CZ-8NSI	¥188,000	¥145,000
2	CZ-6VTI	¥ 69,800	¥ 52,500
3	CZ-6TU	¥ 33,100	¥ 24,500
4	BF-68PRO	¥ 19,800	¥ 15,300
5	CZ-6BEI	¥ 35,000	¥ 26,000
6	CZ-6BEIA	¥ 38,000	¥ 28,600
7	CZ-6BE2	¥ 79,800	¥ 60,000
8	CZ-6BE4	¥138,000	¥103,000
9	CZ-6BFI	¥ 49,800	¥ 38,200
10	CZ-6BPI	¥ 79,800	¥ 60,000
11	CZ-6BMI	¥ 26,800	¥ 20,300
12	CZ-6EBI	¥ 88,000	¥ 66,500
13	AN-S100	¥ 36,600	¥ 28,500
14	CZ-6SDI	¥ 44,800	¥ 35,000
15	CZ-6BN1	¥ 29,800	¥ 22,600
16	CZ-6BV1	¥ 21,000	¥ 15,900
17	CZ-64H	¥120,000	¥ 91,500
18	CZ-6BG1	¥ 59,800	¥ 45,000
19	CZ-6BU1	¥ 39,800	¥ 30,300
20	CZ-6PVI	¥198,000	¥153,000
21	CZ-6BS1	¥ 29,800	¥ 22,300
22	CZ-8NJ2	¥ 23,800	¥ 18,500
23	CZ-6BL2	¥298,000	¥222,000
24	JX-100S	¥ 89,800	¥ 38,800
25	JX-220	¥146,000	¥107,900
26	IO-735X	¥248,000	¥169,000

FUJITSU

富士通コーナー

FM-TOWNS 20F

●FM-TOWNS 20F（本体）……¥323,000
●FMT-DP533（カラーモニター）……¥ 69,800
●FMT-KB105/205……¥ 30,000
定価¥422,800▶特価 ¥269,000

12回	23,700	24回	12,600	36回	8,700	48回	6,900	60回	5,800



FM-TOWNS 40H

●FM-TOWNS 40H（本体）……¥473,300
●FMT-DP533（カラーモニター）……¥ 69,800
●FMT-KB105/205……¥ 30,000
定価¥573,100▶特価 ¥380,000

12回	33,500	24回	17,800	36回	12,400	48回	9,700	60回	8,200

FM-TOWNS 80H

●FM-TOWNS 80H（本体）……¥623,000
●FMT-DP533（カラーモニター）……¥ 69,800
●FMT-KB105/205……¥ 30,000
定価¥722,800▶特価 ¥479,000

12回	42,300	24回	22,400	36回	15,600	48回	12,200	60回	10,300

プレゼント中!!
（セットでお買い上げの方に―！）
●ディスケット 5枚
●専用シリコンキーボード・カバー
●宮沢りえ
オリジナルテレフォン・カード

●FM-TOWNSシリーズのモニターを
①FMT-DP531（定価¥89,800）に変更の場合……¥13,000
②FMT-DP532（定価¥138,000）に変更の場合……¥44,000
③FMT-DP534（定価¥108,000）に変更の場合……¥24,500
を加算して下さい。

※クレジット表は、送料・消費税込み!!



■FM-NOTEBOOK（※送料・消費税込み）

●FMR-50NB1……定価¥238,000
●B282A101（DOS）……定価¥ 18,000
定価¥256,000▶超特価¥170,000

12回	15,000	24回	8,000	36回	5,500	48回	4,300	60回	3,600

▶ディスケット・5枚サービス

■FMR-CARD（※送料・消費税込み）

●FMR-NBC1……定価¥238,000
▶超特価¥170,000

12回	15,000	24回	8,000	36回	5,500	48回	4,400	60回	3,700

▶ディスケット・5枚サービス

ハード・ディスク　送料¥1,000

●HD-45T（システムサコム）……定価¥180,000▶特価¥ 90,800
●HD-90T（システムサコム）……定価¥178,000▶特価¥123,500
●TASK-100（キット付）……定価¥174,000▶特価¥126,000
●TASK-130（キット付）……定価¥204,000▶特価¥147,000
●キャラベル40（ケーブル付）…定価¥116,000▶特価¥ 84,000
● 〃 90（ケーブル付）…定価¥172,000▶特価¥122,000
● 〃 130（ケーブル付）…定価¥211,000▶特価¥147,000

周辺機器コーナー　送料¥1,000

Ⓐ FMT-351/352（数値演算）……定価¥120,000▶特価¥87,000
Ⓑ FMT-401/402（MIDIカード）……定価¥ 35,000▶特価¥25,200
Ⓒ FMT-411（ビデオカード）……定価¥ 35,000▶特価¥25,200
Ⓓ FMT-412（ビデオカードII）……定価¥ 40,000▶特価¥29,500
Ⓔ FMT-SP101（アンプスピーカー）・定価¥ 29,800▶特価¥21,800
Ⓕ FMT-611（拡張ユニット）……定価¥ 39,800▶特価¥28,900
Ⓖ FMT-TU101（TVチューナー）…定価¥ 39,800▶特価¥28,900

プリンターセット（ケーブル・用紙付）送料¥1,000

●PR-30T（110桁、モノクロ）……定価¥ 89,000▶特価¥ 68,000
●PR-35T（110桁、モノクロ）……定価¥ 98,000▶特価¥ 71,000
●PR-40T（136桁、カラー）……定価¥120,000▶特価¥ 78,000
●FMPR-355G（136桁）……定価¥235,500▶特価¥145,000
● 353G（136桁、モノクロ）…定価¥138,000▶特価¥ 72,500
●FMPR-204B（80桁、カラー）……定価¥ 80,000▶特価¥ 49,000

メモリーボード　送料¥500

●HM-01T-1M（ハイパー）……定価¥ 32,800▶特価¥25,500
●HM-02T-2M（ハイパー）……定価¥ 59,800▶特価¥46,000
●FJ-S1M32-2M（I・Oデータ）……定価¥ 45,000▶特価¥32,500
●FMT-EM1M（富士通）……定価¥ 60,000▶特価¥43,000
● EM2M（富士通）……定価¥100,000▶特価¥73,000

PRINT BOY II

■PRINT BOY II
定価¥29,800
特価¥22,000
（送料・消費税込¥23,175）



モデム

●COMSTARZ-CLUB24/5（NEC）……定価¥39,800▶特価¥26,500
●FMT-MD302（富士通）……定価¥49,000▶特価¥34,500
●MD-24FB5V（オムロン）……定価¥39,800▶特価¥27,400

ソフト・コーナー

●FM-OASYSV1.0（FD）……定価¥55,000▶特価¥41,000
●FM-OASYSV1.0（HDD）……定価¥58,000▶特価¥43,200
●日本語MS-DOS-TMV3.1……定価¥18,000▶特価¥13,300
●MICRO-SOFT MULTIPLAN……定価¥68,000▶特価¥52,500
●EUPHONY V1.1……定価¥98,000▶特価¥75,000
●MUSIC PRO-TOWNS（音楽）……定価¥19,800▶特価¥15,200
●MUSIC PRO-TOWNS＝MIDI……定価¥39,800▶特価¥30,400
●TOWNS-PAINT V1.1（グラフィック）……定価¥38,000▶特価¥29,200
●F-BASICコンパイラV1.1……定価¥45,000▶特価¥34,700
●ベクトル文字パターン（フォント）……定価¥39,800▶特価¥30,600

ソフト・コーナー　送料1ヶ〜10ヶまで¥700

品名	定価	特価
〈ワープロ〉		
●一太郎 Ver4.3	¥ 58,000	¥ 36,500
●一太郎 dash	¥ 39,000	¥ 25,800
●ASkeyword 3.0	¥ 24,000	¥ 17,500
●P1 EXE PLUS	¥ 58,000	¥ 34,500
●P1 Spiritu	¥ 28,000	¥ 18,800
●新松 Ver5	¥ 58,000	¥ 33,800
●Z's WORD JG Ver2.0	¥ 58,000	¥ 41,500
●VJE Pen	¥ 35,000	¥ 25,500
●ユーカラ WAVE	¥ 9,800	¥ 7,000
●アシストレター	¥ 9,700	¥ 7,000
●アシストリート Note91（98N）	¥ 9,700	¥ 7,000
●MET'S Q-Word	¥ 9,000	¥ 6,000
●遊名人 Ver4	¥ 36,000	¥ 24,000
●毛筆わーぷろ Sr	¥ 75,000	¥ 53,800
●毛筆わーぷろ Jr	¥ 33,000	¥ 23,800
●Hu PRINT 硯	¥ 40,000	¥ 28,600
●アシストフォント	¥ 9,700	¥ 7,000
〈データベース〉		
●桐 Ver3	¥ 98,000	¥ 57,000
●オンタイム	¥ 98,000	¥ 65,000
●R：BASE Lite	¥ 68,000	¥ 45,000
●R：BASE PRO	¥168,000	¥111,000
●d-BASEIII PLUS	¥268,000	¥192,000
●Ninja3 Pro	¥ 42,000	¥ 27,800
●The CARD3+	¥ 48,000	¥ 34,500
●dBXL	¥ 48,000	¥ 38,500
●Let'sアイリス 3.0	¥ 42,000	¥ 27,800
●アシストカード	¥ 9,700	¥ 7,000
●アシストカード Note91（98N）	¥ 9,700	¥ 7,000
●MET's CARD	¥ 15,000	¥ 9,800
●MET's Name & Addres2	¥ 12,800	¥ 8,500
〈表計算〉		
●Lotus1-2-3 R2.2J	¥ 98,000	¥ 57,800
●1-2-3NOTE BOOK	¥ 38,000	¥ 25,100
●Microsoft Excel	¥ 98,000	¥ 61,000
●Multiplan4.1	¥ 68,000	¥ 44,900
●Success	¥ 68,000	¥ 44,900
●Recalc	¥ 58,000	¥ 41,500
●アシストカルク	¥ 9,700	¥ 7,000
●アシストカルク Note91（98N）	¥ 9,700	¥ 7,000
〈グラフィック〉		
●花子 Ver2	¥ 58,000	¥ 39,000
●Z's STAFF Kid98	¥ 58,000	¥ 20,000
●CANDY4	¥ 58,000	¥ 39,800
●アシストアート	¥ 9,700	¥ 7,000
〈通信〉		
●まいと〜く	¥ 28,000	¥ 17,800
●CCT98II	¥ 15,000	¥ 12,500
●ES TERM2＋	¥ 24,000	¥ 17,500
●COM-NET	¥ 28,000	¥ 18,500
●ACCSESS MATE3	¥ 19,800	¥ 15,500
●LET'S TALK かたろう	¥ 38,000	¥ 26,000
●アシストコール	¥ 9,700	¥ 7,000
〈OS・言語〉		
●MS-DOS 3.3C 基本機能セット	¥ 9,800	¥ 7,800
●MS-DOS 3.3C 拡張機能セット	¥ 8,200	¥ 6,600
●MS-WINDOWS 3.0	¥ 25,000	¥ 18,500
●Quick C	¥ 20,000	¥ 12,800
●Quick BASIC	¥ 20,000	¥ 12,800
●TURBO C	¥ 19,500	¥ 14,000
●TURBO C＋キャンペーン版（限定）	¥ 29,800	¥ 19,800
〈エディター・ユーティリティ〉		
●MIFES98	¥ 38,000	¥ 27,500
●ノートンユーティリティズ	¥ 38,000	¥ 27,500
●VZ エディター	¥ 9,800	¥ 7,800
●MET's File Editor	¥ 12,800	¥ 8,500
●ノストラダムス93	¥ 28,000	¥ 21,800
●エコロジーII	¥ 28,000	¥ 21,800
●オーシャングラフィII	¥ 22,000	¥ 17,000
●MEMORY-MANAGER	¥ 9,800	¥ 6,500
●MET's Two-shot	¥ 20,000	¥ 13,000
●MET's File driver2.2	¥ 9,800	¥ 6,500
●The MENU	¥ 18,000	¥ 13,000
●全略ハードディスク殿	¥ 18,000	¥ 13,000
●アシストメニュー	¥ 9,700	¥ 7,000
●MET's File back-up2	¥ 12,800	¥ 7,500
●MET's Direct print2	¥ 12,800	¥ 8,500
●MET's File Control	¥ 20,000	¥ 13,000
●MET's File Shield	¥ 9,000	¥ 5,900
〈業務用〉		
●三代目大番頭	¥250,000	¥170,000
●弥生II	¥ 80,000	¥ 48,000
●PCA会計IIらくらく個人編	¥ 98,000	¥ 64,800
●TOP財務会計エキスパートC	¥198,000	¥131,000
●大福帳	¥ 78,000	¥ 54,500
●大問屋	¥ 78,000	¥ 54,500
〈その他〉		
●Microsoft WORKS	¥ 40,000	¥ 26,000
●カドリール（98N）	¥ 38,000	¥ 27,000
●MAXLINK	¥ 18,000	¥ 12,900
●MIFESプリント	¥ 28,000	¥ 20,000
●MET's index	¥ 19,800	¥ 12,800
●数学記号 Plus	¥ 20,000	¥ 14,300
●表計算 Plus	¥ 15,000	¥ 10,800
●MET's 1-2-3 Form	¥ 18,000	¥ 11,700
●MET's 1-2-3 Form2	¥ 18,000	¥ 11,700
●MET's Excel Form	¥ 18,000	¥ 11,700
●MET's Multiplan Form	¥ 18,000	¥ 11,700
●MET's アシストカルク Form（各）	¥ 5,000	¥ 3,500
●MET's 桐 Ver3 Form1	¥ 18,000	¥ 11,700
●MET's 桐 Ver3 Form1 VTR付	¥ 22,000	¥ 14,300
●MET's 桐 Ver3 Form2	¥ 20,000	¥ 13,700
●MET's 桐 Ver3 Form2 VTR付	¥ 24,000	¥ 15,600
●MET's Pre-STAGE	¥ 48,000	¥ 31,200
●ハイパー家計簿 Ver2	¥ 9,700	¥ 7,000
●ハイパー住所録 Ver2	¥ 9,700	¥ 7,000

激烈！

新品から中古まで、パソコンのことならスタンバイ！

高価買取り・下取り交換！

パソコンハード買取表

●下記以外にもディスプレイ、プリンタ、ハードディスク等パソコンに関する物件高価買取中！

機種名	買取価格
〔NEC〕	
PC-9801E＋カン(640K)	¥ 12,000
PC-9801F2	¥ 14,000
PC-9801M2	¥ 26,000
PC-9801M3	¥ 30,000
PC-9801VF2	¥ 30,000
PC-9801U2	¥ 12,000
PC-9801VM2(640)	¥ 70,000
PC-9801VM21	¥ 80,000
PC-9801VM11	¥ 90,000
PC-9801UV2(640)	¥ 73,000
PC-9801UV21	¥ 80,000
PC-9801UV11	¥ 90,000
PC-9801VX2	¥115,000
PC-9801VX21	¥120,000
PC-9801VX41	¥140,000
PC-9801UX2	¥115,000
PC-9801UX21	¥120,000
PC-9801UX41	¥140,000
PC-9801RX2	¥145,000
PC-9801RX4	¥165,000
PC-9801RX21	¥150,000
PC-9801RX51	¥185,000
PC-9801EX2	¥145,000
PC-9801EX4	¥170,000
PC-9801RA2	¥200,000
PC-9801RA5	¥220,000

機種名	買取価格
PC-9801RA21	¥250,000
PC-9801RA51	¥270,000
PC-9801DO	¥ 85,000
PC-9801DO＋	¥140,000
PC-9801DX2/U2	¥160,000
PC-9801DS2/U2	¥190,000
PC-9801DA2/U2	¥255,000
PC-9801XL/2	¥135,000
PC-9801XL/4	¥150,000
PC-9801XLダブル	¥250,000
PC-9801N	¥ 80,000
PC-9801NV	¥120,000
PC-9801NS	¥130,000
PC-9801NS/E	¥160,000
PC-9801NS/E20	¥210,000
PC-9801NS/E40	¥235,000
PC-9801LV21	¥ 80,000
PC-9801LV22	¥ 90,000
PC-9801LX4	¥140,000
PC-9801LX2	¥125,000
PC-9801NS-20	¥180,000
PC-KD551	¥ 20,000
PC-KD853	¥ 30,000
PC-KD853N	¥ 35,000
PC-KD854	¥ 20,000
PC-KD854N	¥ 25,000
PC-KD881	¥ 45,000

機種名	買取価格
PC-KD882	¥ 38,000
PC-TV454	¥ 43,000
PC-TV455	¥ 48,000
PC-KD863S	¥ 33,000
PC-TV352	¥ 38,000
PC-TV353	¥ 43,000
C-15M320	¥ 30,000
〔EPSON〕	
PC-286-STD	¥ 45,000
PC-286B-STD	¥120,000
PC-286C-STD	¥ 85,000
PC-286L-STD	¥ 63,000
PC-286LE-STD	¥ 80,000
PC-286LF-STD	¥ 83,000
PC-286LS-STD	¥145,000
PC-286V-STD	¥ 75,000
PC-286VE-STD	¥ 80,000
PC-286VF-STD	¥ 85,000
PC-286VG-STD	¥125,000
PC-386M-STD	¥150,000
PC-386NA＋RAM	¥180,000
PC-386S-STD	¥250,000
PC-386VR-STD	¥150,000
〔SHARP〕	
X68000	¥ 85,000
X68000/ACE	¥ 95,000
X68000/ACE HD	¥110,000

機種名	買取価格
X68000/PRO	¥105,000
X68000/PRO2	¥110,000
X68000/PRO HD	¥135,000
X68000/PRO2 HD	¥140,000
X68000/EXPERT	¥125,000
X68000/EXPERT2	¥135,000
X68000/EXPERT HD	¥158,000
X68000/EXPERT2 HD	¥168,000
X68000/SUPER	¥155,000
X68000/SUPER HD	¥200,000
X68000 XV1	¥220,000
X68000 XV1/HD	¥300,000
CZ-600D	¥ 35,000
CZ-611D	¥ 40,000
CZ-603D	¥ 36,000
CZ-612D	¥ 45,000
CZ-613D	¥ 65,000
〔SONY〕	
HB-F1	¥ 5,000
HB-F1XD	¥ 8,000
HB-F1XDmk2	¥ 14,000
HB-F1XDJ	¥ 15,000
HB-F1XV	¥ 23,000
FS-A1ST	¥ 40,000

▲上記以外の機種も買取りできます。

ゲームソフト買取表

●送料として買取り価格から500円を引かせていただきます。

ソフト名	対応機種	買取価格
A列車で行こうIII	PC98	¥4,000
CAL II	PC98	¥2,500
D.P.S. SG set II	PC98	¥2,000
X指定	PC98	¥2,000
アルシャーク	PC98	¥3,500
エアー・コンバットII	PC98	¥3,000
エメラルド・ドラゴン	PC98	¥3,000
サイレント・メビウス	PC98	¥4,500
シムシティー	PC98	¥3,000
ビースト・ロード	PC98	¥2,500
フォクシーII	PC98	¥2,500
プリンセス・メーカー	PC98	¥5,000
プロヴィデンツァ	PC98	¥2,500
ブライ(下巻完結編)	PC98	¥3,000
ベスト・プレー・ベースボール	PC98	¥3,500
マスター・オブ・モンスターズII	PC98	¥2,800
レッド・ストーム・ライジング	PC98	¥3,200
永世名人II	PC98	¥3,000
轟〜大東亜黙示録〜	PC98	¥3,500
三國志II	PC98	¥5,000
情報将校	PC98	¥4,000
信長の野望・武将風雲録	PC98	¥3,500
ガンダム・タクティカル・オペレーション・マップ	PC88	¥ 500
ジーザスII	PC88	¥2,500

ソフト名	対応機種	買取価格
ワールド・ゴルフIII	PC88	¥2,500
銀河英雄伝説II DX kit	PC88	¥ 500
私をゴルフに連れてって	PC88	¥2,000
信長の野望・武将風雲録	PC88	¥2,500
X指定	MSX	¥2,000
エメラルド・ドラゴン	MSX	¥2,800
ドラゴン・ナイトII	MSX	¥2,500
フレイ	MSX	¥2,500
メタルギア2	MSX	¥2,500
ルーンマスター〜三国英傑伝〜	MSX	¥2,000
三國志II (8M-ROM)	MSX	¥5,000
信長の野望・武将風雲録(3.5'DD)	MSX	¥3,000
信長の野望・武将風雲録(8M-ROM)	MSX	¥3,500
提督の決断 (8M-ROM)	MSX	¥5,000
CAL II	X68K	¥2,500
D.P.S. SG set II	X68K	¥2,000
X指定	X68K	¥2,000
キャンペーン版・大戦略II	X68K	¥3,000
スコルピウス	X68K	¥2,500
ダッシュ野郎	X68K	¥2,000
ドラゴン・ウォーズ	X68K	¥2,500
パロディウスだ！	X68K	¥3,000
ファランクス	X68K	¥2,500
フォクシーII	X68K	¥2,500

ソフト名	対応機種	買取価格
ライヒスリッター	X68K	¥2,500
遥かなるオーガスタ	X68K	¥3,500
A列車で行こうIII	FM-T	¥4,000
D.P.S. SG set II	FM-T	¥2,000
LOOM	FM-T	¥2,000
イメージ・ファイト	FM-T	¥2,500
オルゴール	FM-T	¥3,500
ギャラクシー・フォースII	FM-T	¥2,500
シムシティー	FM-T	¥2,500
ドラッケン	FM-T	¥2,500
ブライ(完結編)	FM-T	¥3,000
黄金の羅針盤	FM-T	¥3,000
三國志II	FM-T	¥4,000
GETEN	PC98	¥3,000
LOOPZ	PC98	¥2,000
エ ル	PC98	¥2,500
カース・オブ・アジュアボンド	PC98	¥2,500
サーク ガゼルの塔	PC98	¥2,500
スーパー上海ドラゴンズ・アイ	PC98	¥2,000
ダイナソア	PC98	¥3,000
ディスク・ステーション98＃4	PC98	¥ 500
ナイキ	PC98	¥2,500
ピンクソックス5	PC98	¥ 500

ソフト名	対応機種	買取価格
ブラック・レインボウII	PC98	¥2,500
ポッキーII	PC98	¥2,800
栄冠は君にII	PC98	¥3,000
銀聖戦神ガイナロック	PC98	¥3,000
ヴェイン・ドリーム	PC88	¥2,500
サーク ガゼルの塔	PC88	¥2,000
ポッキーII	PC88	¥2,000
伊忍道・打倒信長	PC88	¥3,000
アークス・オデッセイ	X68K	¥2,000
エイト・レイクス・ゴルフ・クラブ	X68K	¥1,000
ガンダム・クラシック・オペレーション	X68K	¥3,000
キサナ	X68K	¥2,000
サイレント・メビウス	X68K	¥4,500
ロードス島戦記	X68K	¥3,500
黄金の羅針盤	X68K	¥2,500
装甲機兵ボトムズ デッド・アッシュ	X68K	¥2,500
闘神都市	X68K	¥2,000
麻雀クリニック増刊号	X68K	¥2,000
FOXY II	MSX2	¥2,500
銀河英雄伝説II DX kit	MSX2	¥ 800
サークII	FM-T	¥3,000
マーブル・マッドネス	FM-T	¥2,500
闇の血族スペシャル	FM-T	¥3,000
囲碁入門道場	FM-T	¥2,500

今なら下取り大セール

遊びにビジネスにノートパソコンが大人気!!

PC-9801NS/E40

(40メガハードディスク搭載)

定価 ¥418,000



下取り機種	差額
PC-9801N	¥245,000
PC-9801NS	¥190,000
PC-9801NS-20	¥150,000
PC-9801RX21	¥180,000
PC-9801VX21	¥200,000

PC-9801NS/E、PC-9801NS/E20も取り扱っております。

●単体、セットでもスタンバイ特価で販売。※消費税、送料は別途です。

只今、動産保険サービス中!!

※ただし20万円以上お買い上げの方

もしもの時に大いに役立つ3つの特典！

その1★ 運搬中の事故(落としたり、ノートパソコン等持ち運びのさい安心です。)

その2★ 盗難、ドロボー等

その3★ コーヒー等飲物をこぼしたり等々

※20万円以下でも御安く加入することが出来ます。すぐお問い合わせを!!

スタンバイ厳選中古大奉仕!!



機種	定価	価格
PC-9801VX21 CPU:80286 5インチフロッピーX2 16ビットディスクトップパソコン	定価¥433,000	→¥149,800
PC-286X-STD CPU:80286相当5インチフロッピーX2 16ビットディスクトップパソコン	定価¥438,000	→¥149,800
PC-286LE-STD CPU:V30相当3.5インチフロッピーX2 16ビットラップトップタイプパソコン	定価¥368,000	→¥ 99,800
PC-286LE-H20 CPU:V30相当3.5インチフロッピー＋20メガハードディスク 16ビットラップトップパソコン	定価¥503,000	→¥129,800
PC-286LE-H40 CPU:V30相当3.5インチフロッピー＋40メガハードディスク 16ビットラップトップタイプパソコン	定価¥593,000	→¥149,800
PC-9801N CPU:V30 3.5インチフロッピー＋RAMドライブ 16ビットノートタイプパソコン	定価¥248,000	→¥ 99,800

●その他、パソコン本体、CRT、プリンター、ハードディスク等取り扱っております。お気軽にお電話下さいませ!! ハイレゾ機も在庫あります。

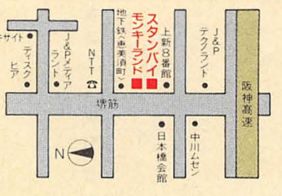
買取り、下取りご希望の方は!!

1. TELで御連絡下さい。(機種、お値段等)
2. 買取り、下取りには身分証明書(免許証等)と印鑑が必要です。
3. 簡単な動作チェック後、即お支払い、又は商品購入!!
4. 遠方の方は、宅急便などで送って下さい。そのさいに、お名前、住所、TEL、買取り、下取り(下取りなら希望商品)と書いた紙を一緒に入れて送っていただければOK!!
送金方法は現金書留、銀行振込みがありますので、それもお忘れなく!!

●送料・消費税は料金に含まれておりません。　●東京店、大阪店と価格が違う場合がありますのでご注意下さい。●価格は変動しますのでTELでご確認ください。

直接、ご来店のお客様はこちらへ〈年中無休〉

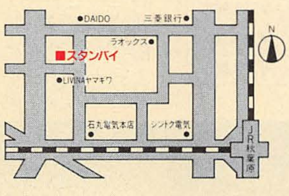
OSAKAスタンバイ



☎06-641-1971

営業時間　平　日 AM11:00〜PM7:00
　　　　　土日・祝 AM10:00〜PM7:00

TOKYOスタンバイ



☎03-3258-8955

営業時間　平日・土 AM11:00〜PM7:00
　　　　　日・祝 AM10:00〜PM7:00

★パソコンの事はお気軽に御相談下さい

JADMA Japan Direct Marketing Association 社団法人日本通信販売協会会員

SRG 新品・中古パソコン専門店

STAND-BY

●住所と振込先

店	住所	振込先
東京店	〒101 東京都千代田区外神田1-6-6(松田ビル)	東海銀行 秋葉原支店 普通546013
大阪店	〒556 大阪市浪速区日本橋5-7-19(KMビル)	東海銀行 摂津支店 当座330141

口座名儀はどれも㈱SRGスタンバイです。

電脳至上宣言!!



ゲームソフトクリエイター養成を目的に開講されたバンタンデザイン研究所の電脳クリエイション学部が、バンタン電脳情報学院として独立、来たる21世紀の電脳社会に向けて求められる人材育成を目指し、'92年度募集よりさらに充実の学科を新設します。

ゲームソフトクリエイター専攻

今年四月に開講した話題の学科。時代のニーズがレベルアップする中、人材不足が囁かれるゲームソフトクリエイターを養成する講座。コンピューター知識、プログラミング能力に加え、デザインの感性を学び、業界のニーズに応えた人材育成を目的とします。

新設
サウンドクリエイター専攻

音符がかけなくても作曲ができ、一人でオーケストラ演奏もできるコンピュータを利用し、基礎から作曲プロデュース技術までトータルに学び、ゲーム、シネマの効果音やレコーディング技術を実践レベルで身に付けます。

新設
アミューズメントロボット&トーイ専攻

優れた人工知能とデザインを重視した人間の感覚に近いロボットが、生活関連、社会で活躍しています。コンピュータ、機械技術、デザイン、立体造形をカリキュラムに、生活、商空間に夢を与えるヒューマンライフなロボット造りを目指します。

新設
オーディオビジュアルコーディネーター専攻

住・商空間における音、映像をいかに調和し演出するか。デザイン、ハイテク技術を総合的に学び、イベント、ミュージカルなどプロフェッショナルな環境におけるAVシステムのコーディネートを学びます。

新設
CG・VRクリエイター専攻

マッキントッシュを使用したコンピュータグラフィックスと、疑似体験をあらゆる分野に生かしたVR(ヴァーチャルリアリティ)を専門的に学び、医療シュミレーションソフトなどの応用開発技術へ発展させてゆきます。

新設
情報通信システム専攻

ISDNに代表される情報通信の新しい手段は、通信の世界を飛躍的に拡大しました。コンピュータ、通信の両方向から学ぶ本科では、通信用ソフトの設計開発、電話交換機設備、保守デジタル制御機器の開発、設計等の技術者を養成します。

新設
システムエンジニア専攻

企業の経営戦略になくてはならない情報システムを構築できる人材。企業の活動に関する知識とコンピュータ技術をあわせ持つ技術者の需要が急増しています。コンピュータ技術をベースに、業務知識や情報活用技法を学び、ハイレベルな技術者を養成します。

新設
マルチメディアクリエイター専攻

音、映像、文字情報を同時に伝えるマルチメディアを利用し、プレゼンテーション、ビデオ編集、映像電子メール、シネマウエアとビジネスからアートまでジャンルをクロスオーバーできるマルチなソフトクリエイターを育成します。

人類が生み出したもう一つの頭脳、それが電脳（コンピューター）です。開発当初は、人類の左脳（計算力や論理作業）の役割を担った巨大な機械は、驚くほどに小型、軽量化し、さらに右脳（感性やクリエイティブ作業）の手助けとなり、今や手作業をもこなしてくれる身近かで便利なものになりました。

21世紀はそんな電脳至上の時代。自分を未来に運ぶ乗り物として、自由に操れる人材が求められているのです。ゲームソフトクリエイターの養成を目的に、今年四月に開講した、バンタンデザイン研究所、電脳クリエイション学部では、そんな21世紀の期待に応えて、さらに充実の新設学科を'92年度、開設募集いたします。

INFORMATION

バンタン電脳情報学院'92年度募集学部学科構成

電脳クリエイション学部

- ゲームソフトクリエイター専攻
- マルチメディアクリエイター専攻
- アミューズメントロボット&トーイ専攻
- サウンドクリエイター専攻
- CG・VR(景観、体感シュミレーション)クリエイター専攻
- オーディオビジュアルコーディネーター専攻
- 情報通信システム専攻
- システムエンジニア専攻

情報ビジネス学部

- OA秘書専攻
- 広告ビジネス専攻
- イベントクリエイター専攻
- 国際セクレタリー専攻
- 国際トラベル専攻

地域別体験セミナー&説明会

- 7月13日(土) 北海道説明会
- 7月14日(日) 北海道体験セミナー
- 7月14日(日) 新潟説明会
- 7月20日(土) 愛知説明会
- 7月21日(日) 愛知体験セミナー
- 7月21日(日) 静岡説明会

※詳しくはお問い合わせください。

カー&インダストリアルデザイン専攻が新設！

ハイテクノロジー時代に伴いインダストリアルデザイナーに求められる技術やセンスは、急激に変化しています。毎年ニューモデルの登場が話題をさらうカーデザインの世界では、デザインが機能同様に重視される時代です。

バンタンデザイン研究所、インダストリアル・カーデザイン専攻では、イメージを立体的に考え具体化する為に必要な知識とセンスを集中的に学びます。

クリエイティブ体験セミナーVOL.2
(無料／初心者対象)

7月27日(日)・28日(日) 午後2時～5時
※詳しくは電話にてお問い合わせ下さい。

バンタンデザイン研究所
バンタン電脳情報学院
お問い合わせ 資料請求は Phone 03-3719-3511
〒150 東京都渋谷区恵比寿南3-1-3-7MB

新製品好評発売中！

NEC PC-9801NS/E
- PC-9801NS/E……￥278,000
- PC-9801NS/E20(HDD 20MB)……￥378,000
- PC-9801NS/E40(HDD 40MB)……￥418,000

●CPU386SXを搭載●FDDモデルからHDDモデルへのアップグレードが可能●連続約3.4時間稼動するセカンドバッテリを標準装備●CFLサイドライト付白黒液晶ディスプレイ●レジューム機能

注番 BM814



EPSON PC-386 NOTE W
- ●PC-386NW2……￥278,000 (1M/640KB両用3.5インチFDD2基標準装備タイプ)
- ●PC-386NW1A……￥378,000 (1M/640KB両用3.5インチFDD1基+20MB HDD標準装備タイプ)
- ●PC-386NW1B……￥418,000 (1M/640KB両用3.5インチFDD1基+40MB HDD標準装備タイプ)

●A4ジャストサイズボディに2FDD搭載●1FDD+20/40MB HDD搭載タイプを用意●CPU386™SX™16MHz●携帯性、スピード、容量、操作性を備えた究極のノート

注番 BM815



SEGA TERADRIVE
専用カラーディスプレイ
HTR-22000 定価￥79,800
●IBM-PCにメガドライブを融合
●日本語標準OS、DOS/Vを標準装備 注番 BM816

MODEL1 定価￥148,000
●メインRAM640KB
●FDD(3.5"2HD)1基内蔵

MODEL2 定価￥188,000
●メインRAM1MB
●FDD(3.5"2HD)2基内蔵

MODEL3 定価￥248,000
●メインRAM2.5MB
●FDD(3.5"2HD)1基内蔵



●●●もってて便利…おすすめポケットサイズ●●●

SHARPの電子システム手帳
PA-X1 定価￥29,800
- ●99gのコンパクトボディー
- ●海外旅行に威力を発揮
- ●英和、和英機能内蔵

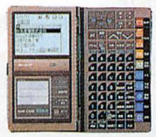
カラーも色々3種類 テラコッタブラウン チタングレー グレイッシュブルー



注番 BM817

ハイパー電子システム手帳
DB-Z
PA-9550 定価￥59,000
PA-9500 定価￥48,000
- ●ワイドな表示画面に豊富な機能
- ●大容量●タッチペン付 注番 BM818

パワーの128KB (PA-9500のみ)



ツクモ特価大好評販売中！

SONYポケット電子ノート
PTC-300 定価￥65,000
パスポートサイズ。
操作はペン1本でOK
大画面でより使いやすく



ツクモ特価販売中！ 注番 BM819

富士通パーソナルワープロ
OASYS
Pocket 定価￥128,000
オアシス機能を凝縮した小型・軽量のポケットワープロ



注番 BM820

ツクモ特価販売中！

パソコンセット

PC CLUB セット
- ●PC-286C(CPU)……￥168,000
- ●CU-14FD……￥74,800 (14"DP.31mm回転台付)
- ●MF-2HD(5枚)……サービス

注番 BM821 合計定価￥242,800
ツクモ特価 ￥168,000 (消費税別途￥5,040)
クレジット例(20回払・税込)
初回￥11,065＋月々￥9,800×19回

PC-9801UF/UR セット
- ●PC-9801UF又はUR(CPU)￥218,000
- ●CU-14FD(14"DP.31mm回転台付)￥74,800
- ●BJ-10V(48ドットバブルジェットケーブル付)￥79,800
- ●MF-2HD(5枚)……サービス

注番 BM822 合計定価￥372,600
ツクモ特価 ￥268,000 (消費税別途￥8,040)
クレジット例(30回払・税込)
初回￥12,248＋月々￥11,000×29回

PC-98DO+ セット
- ●PC-98DO+(CPU)……￥278,000
- ●CU-14FD……￥74,800 (14"DP.31mm回転台付)
- ●MD-2HD(10枚)……サービス

注番 BM823 合計定価￥352,800
ツクモ特価 ￥248,000 (消費税別途￥7,440)
クレジット例(24回払・税込)
初回￥13,664＋月々￥12,400×23回

PC-9801DX セット
- ●PC-9801DX2又はU2(CPU)…￥318,000
- ●CU-14FD(14"DP.31mm回転台付)￥74,800
- ●PC-PR201B(24ピンドットプリンター)…￥95,000
- ●ディスケット……サービス
- ●マウス……サービス

注番 BM824 合計定価￥487,800
ツクモ特価 ￥328,000 (消費税別途￥9,840)
クレジット例(30回払・税込)
初回￥13,908＋月々￥13,500×29回

パソコンラックいろいろ
送料サービス(離島を除く)



シグマA・P・O
F3 定価￥38,000
- ●棚板4枚●データスタンド
- ●2Pコンセント付
- ●1283(H)×700(D)×610(W)
- ●サイドテーブル(別売)￥7,800

ツクモ特価 ￥19,400
注番 BM825



エレコム
DS-31 定価￥13,000 注番 BM826
ツクモ特価 ￥10,800
- ●天板(スチール製)
- ●ロック式キャスター付
- ●1225(H)×600(D)×650(W)
- ■トレーユニット (オプション)FO・60E ツクモ特価 ￥3,200

♬♪♬♪♬♪ツクモおすすめコンピューターミュージック♬♪♬♪♬♪

X68000用MIDIセット
(Aセット)
- ●CM-32L……￥69,000
- ●SX-68M……￥19,800
- ●Mu-1……￥19,800

注番 BM828 合計定価￥108,600
限定特価 ￥88,000 (消費税別途￥2,640)
クレジット例(18回払・税込)
初回￥7,223＋月々￥5,600×17回

(Bセット)
- ●CM-64……￥129,000
- ●SX-68M……￥19,800
- ●Mu-1……￥19,800

注番 BM829 合計定価￥168,600
ツクモ特価 ￥138,000 (消費税別途￥4,140)
クレジット例(18回払・税込)
初回￥9,318＋月々￥8,900×17回

※「Misicstudio PRO68K」Ver2.0又は「Music PRO68K」〈MIDI〉のソフトの場合には、￥9,500プラスになります。また、これらのソフトウェアがバージョンアップにより価格が変更になった場合には変更となります。

PC-9801/PC-286シリーズ用MIDI
ローランド
ミュージ郎Jr 定価￥98,000 注番 BM830

ローランド
ミュージ郎Jr.BORD 定価￥59,800 注番 BM831

ツクモ特価販売中





KAWAI
サウンドパレット 定価￥54,800
NEC PC-9801シリーズ対応 注番 BM833
(必要メモリー：640KB)
- ●MIDI処理と音源システムを1枚のボード上に実現。
- ●サンプルのデモ曲を満載したマウス対応、17トラックのマルチトラックシーケンサーソフトS1。

ツクモ特価販売中



NOTEタイプ用MIDI
ローランド
ミュージ郎Jr.NOTE 定価￥93,000

ツクモ特価販売中



注番 BM832

KAWAI
サウンドパレット NOTE 定価￥54,800 注番 BM834
〈98N/NV/NS対応〉

ツクモ特価販売中



コンピューターミュージックの事ならツクモ7号店2Fにオマカセ！

ツクモグローバルカード
入会者好評受付中!!
〜国内・海外でも使える多機能カード ジャックス・VISAの提携カードです。分割払い、ボーナス払いもOK！海外旅行傷害保険や各種サービスがついています。パソコン本店にあるキャッシュディスペンサーで、キャッシングOK！クレジット申し込みと同時にカード申し込みOK！

18才以上なら学生でもOK！



お申し込みは ☎03(3251)9898 又は各店で

※各店頭では、JCB,日本信販,DC,セントラル・マスター他各種カードも取り扱っております。

商品の注文専用フリーダイヤル
0120-377-999

超特価の事なら今すぐTEL!!
ご利用ください。通信販売
☎03(3251)9911

—代金引き換えでお申し込みの方は—
- ●お近くの通販センターへお問い合せ下さい
- ●配達日の指定もできます

—現金書留でお申し込みの方は—
- ●下記申込書を同封の上、下記までお送り下さい
〒101-91 東京都千代田区神田郵便局私書箱135号 ツクモ通販センター

—銀行振込でお申し込みの方は—
- ●お電話で事前にご連絡ののち下記までお振り込み下さい
三和銀行 秋葉原支店 (普)1009939 ツクモデンキ宛

—クレジットでお申し込みの方は—
- ●お近くの通販センターへお問い合せ下さい
お申し込みもお電話1本でOK！

—取り扱いカード—
- ●セントラル●ジャックス●VIPカード●ツクモグローバルカード
お申し込みはお電話1本でOK！

—各種リース払い—
- ●詳しくは各店にお問い合せ下さい ケースに合わせてご相談に応じます

※掲載商品をご注文の方はあらかじめ在庫確認の上お願いします。

☆☽夜10時まで受付。ツクモ通販センター
東京	☎03-3251-9911	大阪	☎06-365-5691
仙台	☎022-263-0791	広島	☎082-223-2741
福島	☎0245-24-1491	福岡	☎092-474-8521
新潟	☎025-273-9911	名古屋	☎052-251-1199
静岡	☎0542-59-6270	札幌	☎011-241-2299
松本	☎0263-36-0199		但し札幌は午前10:30〜午後7:30迄

ツクモ通信販売現金書留用申込書 BM 8係
氏名 ( )才
住所
☎
商品名 [注文番号]
商品代金￥ 消費税3% ￥
合計代金￥ 同封代金 ￥
周辺機器をご注文の方は本体名をご記入下さい

ツクモ秋葉原各店
営AM10:15〜PM7:00
- パソコン本店……☎03-3253-5599 休8/1,8,14,15,22,29
- AV/カメラ館B1…☎03-3254-3999 休8/7,14,15,21,28
- ニューセンター店…☎03-3251-0987 休7/11,8/1,8,14,15,22,29
- 5号店……☎03-3251-0531 休7/11,8/1,8,14,15,22,29
- 7号店……☎03-3253-4199 休8/1,8,14,15,22,29

ツクモ名古屋1号・2号店
営AM10:00〜PM7:00
- 1号店 ☎052-263-1655 第1アメ横ビル内休7/10,8/5,19,20,21,26
- 2号店 ☎052-251-3399 第2アメ横ビル内休7/10,8/7,21,22,23,28

ニューメディアプラザ ツクモ札幌店
営AM10:30〜PM7:30 休7/25,8/1,7,8,15,22,29
札幌市中央区南二条西3-15-1 さっしんビルB1F
☎011-241-2299

PRO STAFF ツクモ

※表示価格には消費税は含まれておりません。

AOYAMA (WORLD IN)
FOR THE EVOLUTION OF YOURLIFE

[各店のお休み]
7月のお休み／4日(木)・11日(木)・18日(木)・25日(木)
8月のお休み／8日(木)・14日(水)・15日(木)・16日(金)・22日(木)・29日(木)

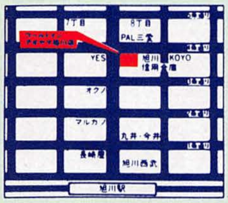
ワールドインアオヤマにおまかせ下さい！

INFORMATION

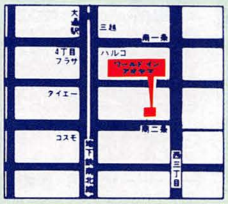
7/20日・21日池袋本店・福岡店 ●ALL AOYAMA TOWNSはこれだ！ フェア品及び大特価品を用意

7/26日・27日・28日札幌店/PAX店/旭川店 ●ALL AOYAMA TOWNSはこれだ！ フェア品及び大特価品を用意

8/3日・4日AOYAMA全店 ●EPSONフェア <24ドット15インチプリンター……… ¥54,800より>



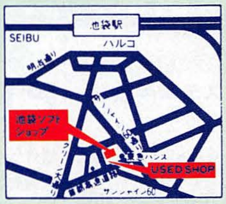
旭川店
旭川市4条8丁目ツジビル
■営業時間／11:00～19:00



札幌店
札幌市中央区南2条西3丁目
リンクエギビル3F
■営業時間／11:00～19:30



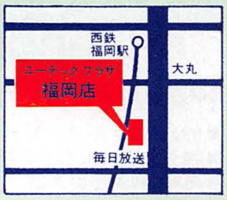
札幌PAX店 (WORLD IN AOYAMA)
札幌市中央区南2条西2丁目
ブロックビル6F
■営業時間／11:00～19:30



池袋店ソフト店
豊島区東池袋1-28-6
パールシティビル2F
■営業時間／11:00～19:00



池袋本店
豊島区東池袋1-28-1
■営業時間 11:00～19:00



福岡店
福岡市中央区渡辺通り4-9-25
ユーテックプラザ3F・地下鉄天神駅下車3分
■営業時間 11:00～19:30

[福岡店のお休み]
7月のお休み／3日(水)・10日(水)・17日(水)・24日(水)
8月のお休み／7日(水)・14日(水)・15日(木)・16日(金)・21日(水)・28日(水)

NEC EPSON PC-9801 PC-286 PC-386

N-1216
PC-9801DX 2〔本体：サウンドボード搭載〕¥318,000
CU-14FD〔0.31ピッチカラーディスプレー〕¥ 74,800
PC-PR150T〔熱転写プリンター〕……¥ 64,800
日本語MS-DOS3.3C……………¥ 9,800
PCマウス〔200カウントマウス〕………¥ 6,800
住友3M5′2HDブランクディスケット¥ 18,000

定価合計¥492.200➡¥316,000	
¥10,800×36回	㋭なし 頭なし
¥12,200×24回	㋭¥10.000 頭なし
¥15,500×24回	㋭なし 頭なし
¥20,300×18回	㋭なし 頭なし

N-1217
PC-9801DX 2〔本体：サウンドボード搭載〕¥318,000
CU-14FD〔0.31ピッチカラーディスプレー〕・¥ 74,800
ミュージ郎〔I F付音源セット〕………¥158,000
CF-10〔ローランドコンピューターミキサー〕¥ 22,000
PC-200〔ローランドキーボード〕………¥ 36,000
MA12×2〔アンプ内蔵スピーカー〕…¥ 28,000

定価合計¥636.800➡¥468,000	
¥ 7,700×48回	㋭¥30.000 頭なし
¥10,000×54回	㋭¥10.000 頭なし
¥12,700×48回	㋭なし 頭なし
¥15,900×36回	㋭なし 頭なし

N-1218
PC-9801DS2〔本体〕………………¥358,000
PC-KD882〔0.31ピッチカラーディスプレー〕…¥ 89,800
AP-900PC〔48ドットカラー熱転写プリンター〕¥ 94,800
日本語MS-DOS3.3C……………¥ 9,800
PCマウス〔200カウントマウス〕………¥ 6,800
住友3M5′2HDブランクディスケット……¥ 18,000

定価合計¥577.200➡¥372,000	
¥ 7,800×48回	㋭なし 頭なし
¥ 8,600×60回	㋭なし 頭なし
¥ 9,500×54回	㋭なし 頭なし
¥11,200×36回	㋭¥10.000 頭なし

N-1219
PC-9801DS2〔本体〕………………¥358,000
CU-14FD〔0.31ピッチカラーディスプレー〕…¥ 74,800
VP-1350PC〔136桁24′シリアルプリンター〕…¥ 96,800
日本語MS-DOS3.3C……………¥ 9,800
PCマウス〔200カウントマウス〕………¥ 6,800
住友3M5′2HDブランクディスケット……¥ 18,000

定価合計¥564.200➡¥355,000	
¥ 9,800×48回	㋭なし 頭なし
¥12,700×24回	㋭¥30.000 頭なし
¥12,300×36回	㋭なし 頭なし
¥17,700×24回	㋭なし 頭なし

N-1220
PC-9801DS2〔本体〕………………¥358,000
XC-1498C II〔0.28ピッチチルト付ディスプレー〕…¥107,000
EMJ-2000L〔メルコEMSボード2M〕……¥ 34,800
SHD-40〔ロジテック40Mハードディスク〕¥ 99,800
日本語MS-DOS3.3C……………¥ 9,800
一太郎 new4.3……………………¥ 58,000

定価合計¥667.400➡現金大特価	
¥ 7,400×36回	㋭¥45.000 頭なし
¥10,000×60回	㋭なし 頭なし
¥11,900×48回	㋭なし 頭なし
¥18,000×24回	㋭¥20.000 頭なし

N-1221
PC-9801DA2〔本体〕………………¥448,000
XC-1498C II〔0.28チルト付ディスプレー〕…¥107,000
VP-2600PC〔24カラーシリアルプリンター〕…¥145,000
日本語MS-DDS3.3C……………¥ 9,800
PCマウス〔200カウントマウス〕………¥ 6,800

定価合計¥716.600➡¥459,000	
¥ 8,300×54回	㋭¥20.000 頭なし
¥11,300×48回	㋭なし 頭¥50.000
¥12,500×36回	㋭¥20.000 頭なし
¥15,800×36回	㋭なし 頭なし

N-1222
PC-9801DA2〔本体〕………………¥448,000
PC-KD882〔0.31ピッチカラーディスプレー〕¥ 89,800
AP-900PC〔48ドットカラー熱転写プリンター〕・¥ 94,800
CRC-SA40V〔コンピュータリサーチ40M〕…¥ 88,000

定価合計¥720.600➡¥495,000	
¥ 8,900×36回	㋭¥50.000 頭なし
¥11,500×60回	㋭なし 頭なし
¥13,700×48回	㋭なし 頭なし
¥17,200×36回	㋭なし 頭なし

N-1223
PC-9801DA2〔本体〕………………¥448,000
PC-KD882〔0.31ピッチカラーディスプレー〕¥ 89,800
VP-2600PC〔24カラーシリアルプリンター〕¥143,000
SHD-40〔ロジテック40Mハードディスク〕…¥ 99,800
日本語MS-DOS3.3C……………¥ 9,800
MS-WiNDOWS ver3.0……………¥ 25,000
PCマウス〔200カウントマウス〕………¥ 6,800

定価合計¥822.200➡現金大特価	
¥10,700×48回	㋭¥10.000 頭¥100.000
¥11,700×48回	㋭¥20.000 頭なし
¥16,500×30回	㋭なし 頭¥150.000
¥18,800×24回	㋭¥50.000 頭なし

N-1224
PC-9801UF〔本体〕………………¥218,000
CU-14FD〔0.31ピッチカラーディスプレー〕…¥ 74,800
AP-600PC〔24ドットカラー熱転写プリンター〕…¥ 64,800
PCマウス〔200カウントマウス〕………¥ 6,800

定価合計¥364.400➡¥245,000	
¥ 6,700×48回	㋭なし 頭なし
¥ 8,400×36回	㋭なし 頭なし
¥10,900×18回	㋭¥30.000 頭なし
¥12,100×24回	㋭なし 頭なし

E-1603
PC-CLUB〔本体〕…………………¥168,000
CU-14FD〔0.31ピッチカラーディスプレー〕・¥ 74,800
日本語MS-DOS3.3C……………¥ 9,800
PCマウス〔200カウントマウス〕………¥ 6,800
エアーコンバットII………………¥ 8,800
A列車で行こうIII…………………¥ 12,800
大戦略III…………………………¥ 9,800

定価合計¥290.800➡¥197,800	
¥ 6,700×36回	㋭なし 頭なし
¥ 9,600×24回	㋭なし 頭なし
¥12,700×18回	㋭なし 頭なし
¥14,500×12回	㋭¥20.000 頭なし

お勧めHDDコレクション

外付けHDD

メーカー	製品	定価	価格
ICM	SMOOBY BSA-40	¥158.000→	
ICM	STRIDE HC-40	¥108.000→	¥ 85.000
アイテック	IT-SS40	¥138.000→	¥ 85.000
キャラベル	AV-040SC	¥108.000→	現金特価
CRC	CRC-SA40V	¥ 88.000→	¥ 63.000
緑電子	Little E40 mark II	¥ 98.000→	¥ 65.000
ロジテック	LHD-34VEJ	¥124.000→	¥ 96.000
CRC	CRC-SC90A	¥142.000→	¥106.000
ICM	STRIDE HC-80	¥138.000→	¥108.000
日本テクサ	TRUST-80SE	¥158.000→	¥123.000

内蔵HDD

メーカー	製品	定価	価格
ICM	CFLAT	¥108.000→	¥ 84.200
キャラベル	AV-040HC	¥ 98.000→	¥ 76.000
日本テクサ	TRUST-IN40S	¥ 98.000→	¥ 78.000

NOTE用HDD

メーカー	製品	定価	価格
緑電子	Note Fits20	¥128.000→	¥ 98.500
緑電子	Note Pack20	¥138.000→	¥106.200
緑電子	Note Side40	¥118.000→	¥ 92.000
緑電子	Note Base40	¥148.000→	¥115.000
キャラベル	AV-020ns	¥109.000→	現金特価
日本テクサ	TRUST-NS20	¥118.000→	¥ 90.800
日本テクサ	STATION n40S	¥128.000→	¥ 98.000

PC-9801/PC-286ソフト&周辺機器

製品	説明	価格	製品	説明	価格
EMJ-1000L	メルコ	¥ 24,800➡¥19,200	AVM-10	アスキー ボイスメーカー	¥128,000➡現金特価
EMJ-2000L	メルコ	¥ 34,800➡¥27,800	PC-PR101TL3	NEC10インチカラー熱転写	¥ 69,800➡現金特価
MRA-Z00L	メルコ	¥ 34,800➡¥27,000	JR-200CL	スター15インチカラー24ドット	¥104,800➡¥58,500
EMB-2000L	メルコ	¥ 39,800➡¥31,000	PC-PR150T	NEC10インチカラー熱転写48′	¥ 64,800➡¥47,700
MEMORY-PRO386	メルコ	¥ 10,000➡現金特価	PC-PR150VH	NEC10インチカラー熱転写48′	¥ 99,800➡現金特価
PC-9801-26K	NECサウンドボード	¥ 25,000➡¥19,900	PC-PR150VL	NEC10インチカラー熱転写48′	¥ 84,800➡¥62,800
TN-F3E	NEC完全コンパチサウンドボード	¥ 19,800➡¥12,800	AP-600PC	EPSON10インチカラー熱転写	¥ 64,800➡現金特価
MK-MOUSE R3	和知電子	¥ 9,800➡¥ 7,800	AP-900PC	EPSON10インチカラー熱転写48′	¥ 94,800➡現金特価
PC-9872R	マウス	¥ 10,000➡¥ 8,000	TX-24CL	スター10インチカラー熱転写	¥ 69,800➡¥38,900
サウンドオーケストラVS SNE	ビデオ入力用ボード	¥ 72,000➡¥57,800	PC-PR350	NEC15インチ48′カラー熱転写	¥168,000➡現金特価

PC-386LS 荷くずれ品 ¥298,000

プリンターは合せてカットシートフィーダもお買い上げいただきますとより便利に御利用いただけます。

製品	説明	価格	製品	説明	価格
PC-PR101GS	10インチカラー	¥115,000➡¥ 83,900	VP-2050PC	15インチ	¥158,000➡¥ 96,000
VP-960PC	10インチカラー	¥118,000➡現金特価	VP-1350PC	15インチ	¥ 96,800➡¥ 56,800
JR-100CL	スター10インチカラー	¥ 99,800➡現金特価	BJ-10V	バブルジェット	¥ 74,800➡¥ 57,800
JR-100	10インチ	¥ 79,800➡現金特価	アルフ 350n1		¥ 49,800➡¥29,800
PC-PR201GS	NEC15インチカラー	¥135,000➡¥ 90,000	アルフ 350n2		¥ 69,800➡¥39,800
PC-PR201/80A	NEC15インチカラー	¥275,000➡現金特価	アルフ 500n2		¥ 79,800➡¥45,800
PC-PR201/65A	NEC15インチカラー	¥215,000➡現金特価	オムロン MD24FS4		¥ 34,800➡¥26,200
PC-PR201/60A	NEC15インチカラー	¥158,000➡現金特価	オムロン MD24FS5		¥ 39,800➡¥29,800
PC-PR201/45	15インチ	¥ 95,000➡現金特価	ローランド CM64		¥129,000➡¥108,000
XP-2000PC	エプソン15インチ48′	¥196,000➡現金特価	ローランド CM32P		¥ 72,000➡¥61,200
VP-2600PC	15インチカラー	¥ [illegible]45,000➡現金特価	ミュージ郎JrNOTE		¥ 93,000➡特価

PC-PR201B［24ドット15インチプリンター］〈新品限定品〉定価¥99,800➡ ¥59,800

実績のメンテナンス／完全バックアップシステム

クレジット

業界一番のスーパークレジットで。

ご都合に合せて自由にお支払い回数、金額を設定できます。手続きはとても簡単、そしてスピーディー。もちろん手数料は超低金利。お支払いも月々1,000円からとますますお得に使いやすくなったアオヤマのクレジットです。

学生の味方、キャンパスクレジットがますますワイドに。

キャンパスクレジットのワクがグーンと拡がりました。最高50万円までのお買物ができ、手続きもその場で即OK。お支払いも月々1,000円からととっても嬉しいアオヤマは皆さんを応援します。

お支払いはナント！84回まで。

お支払いは少なく、ゆっくりと。ワールドインアオヤマなら最長84回まで自由にセッティング。ボーナス額を増やしたり減らしたりはもちろん、ボーナス一括や二括払いもOK。

ゆうゆうお支払いは8ヶ月先から。

欲しい機種は今すぐ欲しい、だけど以前のローンが残ってるし……。就職してから始めたい……何んて方にお勧め。8ヶ月先までならいつから始めてもOKです。これならとっても安心ですね。

サポート

万一のときも完全バックアップ。

万一の初期不良があった場合でも当社では万全の体製でお客様をフォロー致します。通常の初期不良ワクを大きく拡げ、最長1ヶ月間まで新品との交換を致しております。

また一週間以内の不良の場合は、こちらからお荷物をひきとりに伺います。

※ソフト及び中古商品に関しましては1ヶ月サービスの対象外とさせて頂きます。

会員・保険

最先端の"CLUB246"。

お客様とのハートのふれ合いを目指し、会員の方のみのダイヤルを設けております。次回のご購入が一層スムーズになるように会員価格にての販売・下取りを行っています。

インシュアランス・サービス

私共では、損害保険会社と提携し、すべての製品に一年間の総合保険がついています。商品が火災、落雷、爆発、破損、盗難、水漏れ等のような損害を受けた場合には、保険金が支払われます。これはワールドインアオヤマが業界初に導入したサービスの一つです。

グーンとお得な下取りシステム。

今お持ちの機種を高額下取り。わずかな予算でシステムアップ。差額はクレジットでもOKです。

ショップ

全店統一のサービス／見て、触れて、納得。

ショールームでは、お客様に一切声をかけないこともサービスのひとつと思っております。ズラリ勢揃いしたハード＆ソフトの中から、ご自身の目でじっくりとお選び下さい。

BEST SHOPS BEST SERVISE。

私共では、お客様の過去のデータ、その日の在庫量、価格など全てのデータが完全管理。だから、アフターサポートも電話一本で。

サービス＆ポリシー

グーンとお得な下取りシステム。

電話でのご注文の場合

03-3987-7771

お電話番号はおかけ間違いのないようにお願いします。

北海道受注センター **011-251-6771**
九州受注センター **092-672-7771**
お好きな時間にお電話を／

クレジットカードもOK／

クレジットカードをお持ちの方お支払は1回払いです。お申し込みの際、①カード名②会員No.③有効期限をご連絡下さい。

カードでお申し込みの場合、販売価格が変わりますのでお電話にてお問い合せ下さい

日本信販　アメックス　JCB　セントラルファイナンス　ユニオン　VISA

E-1604

PC-CLUB(本体)……¥168,000
CU-14FD(0.31ピッチカラーディスプレー)……¥74,800
ミュージ郎Jr.BOARD(ボードタイプサウンドシステム)¥59,800
MA-12C×2(アンプ内蔵スピーカー)……¥28,000

定価合計¥330,600→¥228,000		
¥6,300×48回	ポ なし	頭 なし
¥7,800×36回	ポ なし	頭 なし
¥9,500×24回	ポ ¥10,000	頭 なし
¥15,600×12回	ポ ¥30,000	頭 なし

E-1605

PC-286VG STD……¥268,000
CU-14FD(0.31ピッチカラーディスプレー)……¥74,800
TN-FⅢE(サウンドボード)……¥19,800
日本語MS-DOS3.3C……¥9,800
PCマウス(200カウントマウス)……¥6,800
住友3M5′2HDブランクディスケット……¥18,000

定価合計¥397,200→¥228,000		
¥6,200×48回	ポ なし	頭 なし
¥7,800×36回	ポ なし	頭 なし
¥9,500×24回	ポ ¥10,000	頭 なし
¥15,500×12回	ポ ¥30,000	頭 なし

E-1606

PC-386M-STD(本体)……¥328,000
XC-1498CⅡ(0.28チルト付ディスプレー)¥107,000
AP-900PC(48ドットカラー熱転写プリンター)……¥94,800
日本語MS-DOS3.3C……¥9,800
PCマウス(200カウントマウス)……¥6,800
住友3M5′2HDブランクディスケット……¥18,000

定価合計¥564,400→¥335,000		
¥6,600×36回	ポ ¥30,000	頭 なし
¥7,800×60回	ポ なし	頭 なし
¥9,400×48回	ポ なし	頭 なし
¥15,000×24回	ポ ¥10,000	頭 なし

E-1607

PC-386VR-STD(本体)……¥348,000
CU-14FD(0.31ピッチカラーディスプレー)¥74,800
TN-FⅢE(サウンドボード)……¥19,800
日本語MS-DOS3.3C……¥9,800
PCマウス(200カウントマウス)……¥6,800

定価合計¥459,200→¥267,000		
¥4,200×36回	ポ ¥30,000	頭 なし
¥6,200×60回	ポ なし	頭 なし
¥9,700×24回	ポ ¥20,000	頭 なし
¥13,000×24回	ポ なし	頭 なし

E-1608

PC-286VG STD(本体)……¥268,000
CU-14FD(0.31ピッチカラーディスプレー)……¥74,800
JR-200CL(スター精密シリアルプリンター)……¥134,800
日本語MS-DOS3.3C……¥9,800
PCマウス(200カウントマウス)……¥6,800

定価合計¥494,200→¥279,000		
¥7,900×48回	ポ なし	頭 なし
¥9,800×36回	ポ なし	頭 なし
¥12,300×20回	ポ ¥30,000	頭 なし
¥14,100×24回	ポ なし	頭 なし

E-1609

PC-386VR-STD(本体)……¥348,000
CU-14FD(0.31ピッチカラーディスプレー)……¥74,800
VP-1350PC(136桁24シリアルプリンター)……¥96,800
リトルE40Ⅱ(緑電子40Mハードディスク)……¥98,000
日本語MS-DOS3.3C……¥9,800
三代目大番頭……¥250,000
一太郎 ver 4.3……¥58,000

定価合計¥935,400→¥612,000		
¥11,000×72回	ポ ¥10,000	頭 なし
¥11,900×48回	ポ ¥15,000	頭 ¥100,000
¥13,000×48回	ポ なし	頭 ¥150,000
¥14,400×60回	ポ なし	頭 なし

N-1224

PC-9801NS-E(本体)……¥278,000
CU-14FD(0.31ピッチカラーディスプレー)……¥74,800
PC-PR150N(熱転写プリンター)……¥69,800
プリンタケーブル……¥6,800
日本語MS-DOS3.3C……¥9,800
一太郎 dash……¥39,000
PC-9801NSE14……¥25,000

定価合計¥496,000→¥369,000		
¥7,700×36回	ポ ¥30,000	頭 なし
¥12,700×36回	ポ なし	頭 なし
¥15,200×30回	ポ なし	頭 なし
¥16,600×24回	ポ ¥10,000	頭 なし

N-1225

PC-9801NV(本体)……¥248,000
ミュージ郎Jr.NOTE(NOTE用サウンドシステム)……¥93,000
日本語MS-DOS3.3C……¥9,800
PCマウス(200カウントマウス)……¥6,800
MA-12×2(アンプ内蔵スピーカーシステム)……¥28,000

定価合計¥385,600→¥299,700		
¥9,500×24回	ポ ¥35,000	頭 なし
¥10,600×36回	ポ なし	頭 なし
¥15,200×24回	ポ なし	頭 なし
¥20,000×18回	ポ なし	頭 なし

E-1610

PC-386NOTE A(本体)……¥268,000
PACK40(ICH 40Mハードディスク)……¥88,000
マイクロソフトWorks(データベース)……¥40,000
BJ-10V(キヤノンノートタイププリンター)……¥74,800
プリンタケーブル……¥4,800
テンキーパット(ACE-10)……¥12,000
PC-RDC(ラムドライブカード)……¥30,000

定価合計¥517,600→¥383,000		
¥8,700×24回	ポ ¥35,000	頭 ¥100,000
¥13,400×36回	ポ なし	頭 なし
¥17,700×24回	ポ ¥10,000	頭 なし
¥19,300×24回	ポ なし	頭 なし

E-1611

PC-386NOTE W(本体)……¥278,000
CU-14FD(0.31ピッチカラーディスプレー)……¥74,800
CRTA-01E(八戸 CRTアダプター)……¥17,800
日本語MS-DOS3.3C……¥9,800

定価合計¥380,400→¥280,000		
¥9,900×36回	ポ なし	頭 なし
¥12,400×20回	ポ ¥30,000	頭 なし
¥14,300×24回	ポ なし	頭 なし
¥18,800×18回	ポ なし	頭 なし

今月の中古パソコン限定お買得品

★他店とは比較のできない厳選された商品です。

EPSON PC-286VG　Sコース

30台限定コース

¥218,500

PC-286VF-STD(本体)……¥298,000
PC-KD854N(0.39カラーディスプレー)¥89,800
PCM.51 (EPSON DOS)……¥18,000
NT-98L(PCマウス)……¥6,800

合計¥418,[illegible]→¥218,500
クレジットでもお申し込み出来ます

FUJITSU FM TOWNS　Hコース

¥239,000

FM-TOWNS2F……¥378,000
FMT-DP533……¥69,800
FMT-KB101……¥20,000
システムソフト……¥20,000

定価合計¥487,800→¥239,000
クレジットでもお申込み出来ます

PC-1360

限定品

フログラム編集機能付
PC-1360(ポケコン本体)¥29,800

合計¥[illegible]→¥19,800

SHARP CE-140P

76%引　新品限定品

PC-1360 1425 1475用フリンター
7色カラードットフリンター

合計¥[illegible]→¥3,980

PC-1360(ポケコン)+CE-140P(フリンター)

合計¥[illegible]→¥22,800

EPSON GT-1000

¥55,000

GT1000(カラーイメージスキャナ)……¥79,800

定価¥79,800→¥55,000

PC-TV354

新品

¥69,800

PC-TV354(TVチューナー付4050文字カラーディスプレー)¥110,000

定価¥110,000→¥69,800

AOYAMAデスク3

お買得品

¥12,300

650(幅)×600(奥行)×1230(高さ)

現金大特価→¥12,300

ワールドインアオヤマのラックは、やっぱりちょっとちがう……

AOYAMAデスク5

お買得品

¥15,900

650(幅)×600(奥行)×1270(高さ)

現金大特価→¥15,900

ワールドインアオヤマのラックは、やっぱりちょっとちがう……

EPSON PC CLUB

(PC-286C)



PC-286CLUB……¥168,000

定価¥168,000→¥116,000

EPSON PC-286VG　Aコース

43%OFF **¥279,000**

PC-286VG-STD(本体)……¥268,000
CU-14FD(0.31ピッチカラーディスプレー)¥74,800
JR-200CL(シリアルプリンター)¥134,800
日本語MS-DOS3.3C……¥9,800
PCマウス(200カウントマウス)……¥6,800
プリンター付セット

定価合計¥494,200→¥279,000
クレジット業界最低の金利を使ってクレジットでも

EPSON PC-386VR　Aコース

43%OFF **¥259,000**

PC-386VR-STD(本体)……¥348,000
CU-14FD(0.31ピッチカラーディスプレー)¥74,800
TN-FⅢE(サウンドボード)……¥19,800
日本語MS-DOS3.3C……¥9,800
PCマウス(200カウントマウス)……¥6,800

定価合計¥459,200→¥259,000
クレジット業界最低の金利を使ってクレジットでも

INFORMATION

〈各店のお休み〉
●7月のお休み・4日(木)・11日(木)・18日(木)・25日(木)
●8月のお休み・8日(木)・14日(水)・15日(木)・16日(金)・22日(木)・29日(木)

〈福岡店のお休み〉
●7月のお休み・3日(水)・10日(水)・17日(水)・24日(水)
●8月のお休み・7日(水)・14日(水)・15日(木)・16日(金)・21日(水)・28日(水)

FUJITSU FM TOWNS

FM TOWNS万全のサポート

FM-Townsは万一故障があった場合でも、全国どこでも出張サービスが受けられます。

FM-Townsをコースにてお買い上げいただきましたお客様にTowns専用パソコンラックを¥6,900にてお届けいたします。

※万一の場合、私共ワールドインアオヤマサポート係にお電話下さい。サービスマンへの手続き等は私共にて対応いたします。

月々¥1,000からのクレジットも御利用いただけます。



パーツセット3 FM TOWNS パーツセット 3

富士通HABITAT(ニフティーサーフ付) ····¥ 6,800
PM-1200F(1200bpsモデム) ····¥21,000

定価合計 ¥27,800 ➡ 現金特価

¥1,200×23回	ボなし 頭なし
¥2,300×12回	ボなし 頭なし

FM-TOWNS2F基本セット FM TOWNS Hコース

FM-TOWNS2F(本体) ····¥378,000
FMT-DP533(0.38ディスプレー) ····¥ 89,800
FMT-KB101(キーボード10キー付) ····¥ 20,000
システムソフト(B276A020) ····¥ 20,000

合計 ¥517,800 ➡ ¥239,000

クレジット業界最低の金利を使ってクレジットでも。

初心者から上級者まで使える FM TOWNS パーツセット 5

MIDIカード(FMT-401 1.2不可) ····¥35,000
CM-32L(ベーシック音源) ····¥69,000
ステレオスピーカ(FMT-SP101) ····¥29,800
MUSIC PRO Towns Mide(ソフト・MIDI音源) ····¥39,800

定価合計 ¥173,600 ➡ ¥139,800

¥ 7,100×24回	ボなし 頭なし
¥13,100×12回	ボなし 頭なし

FM TOWNS Bコース

FM-TOWNS 20F(本体) ····¥323,000
FMT-DP533(0.39ディスプレー) ··¥ 69,800
FMT-KB101(キーボード) ····¥ 20,000
御希望ゲームソフト2本 ···¥ 19,600
FM-TOWNS用パソコンラック・サービス

定価合計 ¥432,400 ➡ ¥298,000

安すぎて表示できません
クレジットでもお申し込みできます

TOWNS高級フルセットおすすめソフト入 FM TOWNS X(エックス)コース

FM-TOWNS 40H(本体) ····¥473,000
FMT-DP531(0.38ディスプレー) ····¥ 89,800
FMT-KB105(テンキー付キーボード) ····¥ 30,000
ハイパープラネット ····¥ 12,800
シム・シティ ····¥ 8,800
FM-TOWNS用パソコンラック ···· サービス

定価合計 ¥614,400 ➡ 現金特価

クレジット金利も価格も安くなりすぎました。毎月変えられませんので激安金利でクレジットを。

TOWNS20F基本セット FM TOWNS T(ティ)コース

FM-TOWNS 20F(本体) ····¥323,000
FMT-DP533(0.39ディスプレー) ····¥ 69,800
FMT-KB105(テンキー付キーボード) ····¥ 30,000
御希望ゲームソフト(人気ソフト上記よりお選び下さい) ··¥ 9,800

定価合計 ¥432,600 ➡ 現金特価

クレジット金利も価格も安くなりすぎました。毎月変えられませんので激安金利でクレジットを。

FM-TOWNS2基本セット FM TOWNS Y(ワイ)-2コース

FM-TOWNS 80H(本体) ····¥623,000
FMT-DP533(0.39ディスプレー) ····¥ 69,800
FMT-KB105(テンキー付キーボード) ····¥ 30,000
FM-TOWNS用パソコンラック ···· サービス

定価合計 ¥722,800 ➡ 現金特価

クレジット金利も価格も安くなりすぎました。毎月変えられませんので激安金利でクレジットを。

FM TOWNS Fコース

FM-TOWNS 1H(1MB 20N HDD) ¥458,000
FMT-DP533(0.39ディスプレー) ··· ¥ 69,800
MMT-KB105(テンキー付キーボード) ¥ 30,000
システムソフト(B276A020) ···· ¥ 32,800
御希望ゲームソフト1本 ···· ¥ 9,800

定価合計 ¥620,400 ➡ ¥339,000

大特価在庫あるだけオトクセット
超低金利クレジットでもお申込みできます

パーツセット6 FM TOWNS パーツセット 6

GT-1000(カラーハンディスキャナ) ··· ¥79,800
♯5220(接続ケーブル) ····¥ 7,500
Townsペイント ····¥38,000
PC-PR204B(24"カラー漢字熱転写プリンター) ····¥80,000
FM60-711(接続ケーブル) ····¥ 6,800

定価合計 ¥212,100 ➡ ¥136,900

¥ 7,000×24回	ボなし 頭なし
¥12,900×12回	ボなし 頭なし

下記周辺機器は現金特価をお電話にてお問い合せ下さい。本体と合せてお申込みの場合、クレジット及び代金引換にて承ります。

FM TOWNS ソフト&周辺機器

80387数値演算プロセッサ	¥120,000➡¥ 84,000	漢字プリンターシティライター・PR-40T	¥120,000➡現金特価
テンキーボード・FMT-KB506	¥ 12,000➡現金特価	プリントボーイ	¥ 24,800➡現金特価
JISキーボード・FMT-KB105	¥ 30,000➡現金特価	プリントボーイII	¥ 29,800➡¥ 22,300
親指シフトキーボード・FMT-KB 206	¥ 30,000➡現金特価	オートボーイ	¥ 19,800➡¥ 15,900
FMR-CARD	¥238,000➡安い	Hyper Memory 1MB	¥ 32,800➡¥ 27,800
FM-NOTE・BOOK	¥258,000➡安い	2MB	¥ 59,800➡¥ 49,800
カラービデオプリンター FMVPR711G+ケーブル	¥690,000➡現金特価	モデムカード1200・FMT-MD202	¥ 30,000➡現金特価
		モデムカード2400・FMT-MD301	¥ 49,000➡現金特価
		モデムPM2400F・F1935PM	¥ 59,800➡現金特価
		モデムPM1200F・F1931PM	¥ 21,000➡現金特価

金利大幅ダウンのクレジットをご利用下さい。

処分品 FM-TOWNS(TOWNS2 F+DP533+システムソフト) ……¥227,900

金利大幅ダウンのクレジット● キャンパスクレジット:8ヵ月先からのお支払方法:お客様の御希望のお支払方法でお組みいたします。

現金特価はお電話にてお問い合わせ下さい。

		NT-100-55FM ニューテック 106MB	¥198,000➡現金特価
		NT-130-55FM キャラベル 138MB	¥228,000➡現金特価
漢字プリンター110桁 PR30T	¥ 88,000➡現金特価	AV-090 WS キャラベル 90MB	¥174,000➡現金特価
漢字カラープリンター110桁 PR35T	¥ 98,000➡現金特価	AV-130 SC キャラベル 130MB	¥204,000➡現金特価
カラー漢字熱転写・FMPR-204B	¥ 80,000➡¥ 49,800	ハードディスク モッキンバード・HD-90T	¥178,000➡¥123,000
FM-TOWNS 40MB HDD	¥118,000➡¥ 94,400	MIDIカード FM60-401	¥ 40,000➡現金特価
ハンディーカラー イメージスキャナー	¥ 89,800➡¥ 69,200	MIDIカード FMT-401	¥ 35,000➡現金特価
カラーイメージスキャナー FMSC-611G+ケーブル	¥204,500➡現金特価	RS-232Cカード FM60-101 2ポート	¥ 45,000➡¥ 32,000
ビデオカード FMT-412	¥ 40,000➡現金特価	RS-232Cカード FM60-102 1ポート	¥ 30,000➡¥ 23,000
ビデオカード FMT-411	¥ 35,000➡現金特価	アンプスピーカーシステム FMT-SP101	¥ 29,800➡¥ 23,000
I/O拡張2MB	¥ 45,000➡¥ 34,000	SCSIカード FMT-121	¥ 30,000➡¥ 23,000
新I/O拡張ユニットFMT-611	¥ 39,800➡¥ 29,800	チューナーユニットFMT-TU101	¥ 39,800➡¥ 29,800

SHARP X68000

X68000万全のサポート

AOYAMAにて購入のX68000は万一故障の場合でも全国どこでも出張サービスがうかがいます。 万一の場合ワールドインアオヤマサポート係にお電話下さい。お客様のお名前と電話番号だけで手続きは完了。

★全国出張サポート・私共にてご購入いただいたX68000は全国出張サポートがうけられます。

X68000 EXV X68000 Bコース

CZ-634C(本体) ····¥368,000
CZ-606D(ディスプレー) ····¥ 79,800
マウスパッド ···· サービス
書類リターン ···· サービス
住友3M5'2HDパック ····¥ 9,000

定価合計 ¥456,800 ➡ 現金大特価

全店統一で安すぎて表示できません。
クレジット業界最低の金利を使ってクレジットでも。

X68000 EXV X68000 Cコース

CZ-634C(本体) ····¥368,000
CZ-607D(チューナー付ディスプレー) ····¥ 99,800
マウスパッド ···· サービス
書類リターン ···· サービス
住友3M5'2HDパック ····¥ 9,000

定価合計 ¥476,800 ➡ 現金大特価

全店統一で安すぎて表示できません。
クレジット業界最低の金利を使ってクレジットでも。

X68000 EXV X68000 Aコース

CZ-634C(本体) ····¥368,000
CZ-614D(ノングレアディスプレーテレビ) ···¥135,000
マウスパッド ···· サービス
書類リターン ···· サービス
住友3M5'2HDパック ····¥ 9,000

定価合計 ¥512,000 ➡ 現金大特価

全店統一で安すぎて表示できません。
クレジット業界最低の金利を使ってクレジットでも。

X68000 EXV X68000 Eコース

CZ-644C(本体) ····¥518,000
CZ-607D(チューナー付ディスプレー) ····¥ 99,800
マウスパッド ···· サービス
書類リターン ···· サービス
住友3M5'2HDパック ····¥ 9,000

定価合計 ¥626,800 ➡ 現金大特価

全店統一で安すぎて表示できません。
クレジット業界最低の金利を使ってクレジットでも。

下記のコースお買上のお客様にソフト2本(タウンタウン熱血物語、熱血高校サッカー編)各8,800円をプレゼント致します

- X68000 CZ-604C〔本体〕+CZ-606D〔カラーディスプレー〕…… 合計¥445,400➡¥298,000
- X68000 CZ-604C〔本体〕+CZ-613D〔カラーディスプレーテレビ〕 合計¥460,400➡¥336,000
- X68000 CZ-623C〔本体〕+CZ-606D〔カラーディスプレー〕…… 合計¥595,400➡¥378,000
- X68000 CZ-623C〔本体〕+CZ-613D〔カラーディスプレーテレビ〕 合計¥650,600➡¥409,000
- X68000 CZ-653C〔本体〕+CZ-606D〔カラーディスプレー〕…… 合計¥382,400➡¥232,900
- X68000 CZ-653C〔本体〕+CZ-607D〔カラーディスプレーテレビ〕 合計¥402,400➡ 現金特価
- X68000 CZ-653C〔本体〕+CZ-613D〔カラーディスプレーテレビ〕 合計¥437,600➡¥272,800
- X68000 CZ-653C〔本体〕+CU-21HD〔21型テレビ〕…………… 合計¥450,600➡¥279,600

HGS-68〔68000用スキャナー〕 定価¥39,800➡特価¥29,800	P10-6BE1A〔1MB増設RAM〕 定価¥25,000➡特価¥19,800	68000外付40Mハードディスク ※注1 定価¥99,800➡特価¥63,000
TX-80(80MBHDD) ※注2 定価¥108,000➡特価¥88,000	TX-130(130MBHDD) ※注2 定価¥138,000➡特価¥110,000	TX-180(180MBHDD) ※注2 定価¥185,000➡特価¥148,000

※注1.SUPER・XVIには使用出来ません。 注2.SUPER・XVI以外の使用時CZ-6BS1が必要です

X68000お買上げのお客様へ
各コースで御希望ソフトは「サンダーブレード」「ダウンタウン熱血物語」「ニュージーランドストーリー」「沙羅曼蛇」「ツインビー」「フルスロットル」「ハックマニア」「ビーチバレー」「アルカノイド」「熱血高校ドッチボール」のうちいずれかからお選び下さい

X68000 EXV X68000 Gコース

CZ-644C(本体) ····¥518,000
CZ-614D(ノングレアディスプレーテレビ) ···¥135,000
マウスパッド ···· サービス
書類リターン ···· サービス
住友3M5'2HDパック ····¥ 9,000

定価合計 ¥662,000 ➡ 現金大特価

全店統一で安すぎて表示できません。
クレジット業界最低の金利を使ってクレジットでも。

ステレオMIDI音源セット X68000 パーツセット2

CZ-6BM1(MIDIボード) ····¥26,800
CM-32L(ローランドMIDI音源) ····¥69,000
MA-12AV×2(ボースアンプ内蔵スピーカー) ¥28,000
MUSIC-PRO-MIDI(ソフト音源) ····¥28,800
ソングライブラリ(ソフト音源データ) ····¥ 8,800

定価合計 ¥161,400 ➡ ¥134,900

¥ 6,900×24回	ボなし 頭なし
¥12,800×12回	ボなし 頭なし

X68000 MIDIセット X68000

CM-32L〔FM音源〕 ····¥69,000
SX-68M〔インターフェイス〕 ····¥19,800
MU-1〔MUSIC SOFT〕 ····¥19,800
MA12AV〔アンプ付スピーカ〕×2 ····¥28,000
MU-1〔音楽データ集〕 ····¥ 6,800

定価合計 ¥143,400 ➡ ¥115,200

¥5,900×24回	㊍なし ㊀なし
¥4,100×36回	㊍なし ㊀なし

コースオプション特選品	CS-10〔ステレオマイクロモニター〕¥17,000➡¥14,400
PC-200〔キーボード〕…… ¥36,000➡特価	CP-40〔はなうた君〕……¥33,000➡特価

MIDセット〔SX68M+CM32L+ハロディウス〕	定価合計¥97,600➡¥79,800
ゲームセット〔ドラッケン+プリンスオブペルシャ+シグナトリー〕	定価合計¥30,500➡¥23,900
通信セット〔コミニュケーションPRO68K+MD24FP4II〕	定価合計¥58,600➡¥42,000
通信セット〔X Link PRO68K+MD24FP5II〕	定価合計¥62,600➡¥44,200

TELEPORTION+MD24FB5V定価合計¥62,600➡¥46,000

X68000をはじめソフト&周辺機器類は、当社池袋店・札幌店・旭川店・福岡店にて実演中です。各店X68000コーナーが常設されております。

X68000ソフト&周辺機器

SCSIボード(CZ-6BSI)	¥ 29,800➡現金特価			Communication PRO-68K	¥ 19,800➡現金特価
システムサコム MIDIボード(SX-68M)	¥ 19,800➡¥ 15,300	CZ-6TU	¥ 25,000➡現金特価	Stationary PRO-68K	¥ 14,800➡現金特価
ステレオアンプスピーカ(BOSS)	¥ 30,000➡¥ 24,700	オムロンMD-24FP4 II	¥ 38,800➡¥ 27,600		
オムロン MD-24FB5V	¥ 39,800➡¥ 29,800	オムロンMD-24FP5 II	¥ 42,800➡¥ 29,800	BUSINESS PRO-68K	¥ 68,000➡¥ 51,000
スモークドフィルター(D1415)	¥ 8,000➡¥ 6,800	ローランドMT-32	¥ 64,000➡¥ 54,400	NEW Printshop PRO-68K	¥ 19,800➡現金特価
インテリジェントコントローラ	¥ 23,800➡¥ 18,900	Hyperword	¥ 39,800➡現金特価		
		CYBERNOTE PRO68K	¥ 19,800➡現金特価		
マルチワープロ(CZ-225BS)	¥ 32,000➡現金特価	C compiler PRO-68K	¥ 44,800➡¥ 33,600	Musicstudio PRO-68K ver1.1	¥ 28,800➡¥ 21,600
				MUSIC PRO-68K (MIDI)	¥ 20,500➡現金特価
拡張I/Oボックス	¥ 36,600➡現金特価	Teleportion(CZ-258BS)	¥ 22,800➡現金特価	ソングライブラリ 101曲集	¥ 8,800➡現金特価
アンプ内蔵スピーカーシステム	¥ 28,500➡現金特価			Sampling PRO-68K	¥ 12,500➡現金特価
		SX-WINDOW ver1.1	¥ 6,800➡現金特価	SOUND PRO-68K	¥ 15,800➡¥ 11,500

X68000シリーズ周辺機器

CZ-8NS1	¥188,000➡¥141,000	CZ-8PC5	¥ 94,800➡現金特価
CZ-6BN1	¥ 29,800➡現金特価	IO-735X	¥248,000➡¥169,000
CZ-6VT1	¥ 69,800➡¥ 52,400	CZ-8PK10	¥ 97,800➡現金特価
CZ-6BV1	¥ 21,000➡現金特価	1MB増設RAM(CZ-600C専用)	¥ 35,000➡¥ 28,000
CZ-6PV1	¥198,000➡¥148,500	1MB増設RAM	¥ 28,000➡¥ 22,400
CZ-8PC4	¥ 96,800➡¥ 69,800	2MB増設RAM	¥ 60,000➡現金特価
CZ-8PG1	¥130,000➡¥ 97,500	4MB増設RAM	¥138,000➡¥107,000
CZ-8PG2	¥160,000➡現金特価	I/Oデータ 1MB増設RAM	¥ 25,000➡¥ 18,000
ユニバーサルI/Oボード	¥ 39,800➡現金特価	I/Oデータ 2MB増設RAM	¥ 50,000➡¥ 36,500
数値演算プロセッサ	¥ 61,000➡現金特価	I/Oデータ 4MB増設RAM	¥ 88,000➡¥ 64,000
FAXボード	¥ 79,800➡¥ 55,800	GP-IBボード	¥ 59,800➡現金特価
MIDIボード	¥ 26,800➡¥ 20,300	増設用RS-232Cボード	¥49,800 ➡現金特価

★X68000をコースにてお買い上げいただきましたお客様にX68000専用パソコンラックを¥6,900にてお届けいたします。

組合せ自由	激安金利にキャンパスクレジット	ゆっくり、お支払いは8ヵ月先から
各コース以外の組合せもコースをベースに周辺を合せたセット……お支払いだって御希望のパターンをお組みいたします さあ、ご相談もお見積りも受注センターもしくは各店へお気軽に	手続きカンタン、大学生の為の超低金利クレジット。20歳以上の学生の方は原則として保証人様には連絡いたしません	クレジット業界最低の金利を有効に使って、支払いは最長8ヵ月後から始まるクレジットでも。

買ったお客様でしかわからないこのサービス! ぜったいX68000を買うならアオヤマがオトク

- 以前当社にてX68000及びX-1を御購入いただいたお客様に限り、CZ-8PC5〔定94,800〕を大特価にてお届けいたします。会員の方は会員ダイアルにてCall!
- X68000をセットでお買い上げいただいたお客様に限り、XE-1ST2を特価¥4,900またCTRACEを特価¥20,000にて CZ-8NJ2〔インテリジェントコントローラ〕(¥23,800)を特価¥16,900にてお届けいたします。御注文の際に合わせてお申し込み下さい。

AOYAMA

FOR THE EVOLUTION OF YOURLIFE

限定5本 BJ-10V（バブルジェットプリンター）〔ケーブル付〕¥79,600➡¥55,000

限定3本 PC-9801UR〔本体〕¥218,000➡¥149,000

今月の限定お買得品

★このワクの中の商品は限定品につき、お振込のみとさせていただきます。くわしくはお電話にてお確かめ下さい。

A コース PC-98DO+
新製品 ¥267,800
- PC-98DO+〔本体〕……¥278,000
- PC-KD882（0.31カラーディスフレー）…¥ 89,800
- 日本語MS-DOS 3.3C……¥ 9,800
- NT-98B（マウス）……¥ 6,800

定価合計¥384,400➡¥267,800
スーパークレジットでお申込み出来ます。

B コース PC-8801MC1
¥78,000 新品限定品
定価¥169,000➡¥78,000

PC-8801MA2
新品限定 5本 ¥76,000
定価¥168,000➡¥76,000

C コース PC-98DO+
¥305,800
- PC-98DO+〔本体〕……¥278,000
- PC-KD862S（ステレオカラーディスフレー）¥ 99,800
- 日本語MS-DOS 3.3C……¥ 9,800
- シムシティ＋大航海時代…¥ 19,600
- ポピュラス＋ドラゴンスレイヤ英雄伝説……¥ 18,500

定価合計¥425,700➡¥305,800
スーパークレジットでお申込み出来ます。

C コース PC-8801MC
¥145,000
- PC-8801MCmodel 2〔本体〕……¥199,000
- PC-KD854N（0.39カラーディスプレー）¥ 84,800
- バックアップディスク……¥ 6,800

定価合計¥290,600➡¥145,000

¥5,400×36回	ボなし	頭なし
¥7,800×24回	ボなし	頭なし

E コース PC-8801MC
¥167,000
- PC-8801MCmodel 2〔本体〕……¥199,000
- PC-KD862S（ステレオスピーカー付ディスフレー）…¥ 99,800
- バックアップディスク……¥ 6,800

定価合計¥305,600➡¥167,000

¥5,800×36回	ボなし	頭なし
¥8,400×24回	ボ1万	頭なし

中古フェア NEC SHARP FUJITSU EPSON

★NEC

8801シリーズ本体
- PC-8801-23/24/25〔音源ボードII〕〔新品〕·¥ 39,800➡¥ 32,800
- PC-8801FA……¥168,000➡¥ 48,000
- PC-8801FE〔本体〕……¥129,000➡¥ 40,000
- PC-8801FE II〔本体〕……¥119,000➡¥ 43,000
- PC-8801IIMA……¥198,000➡¥ 53,000
- PC-8801MA2……¥168,000➡¥ 58,000
- PC-8801MC model2〔本体〕……¥199,000➡¥ 78,000
- PC-88VA3……¥398,000➡¥ 85,000
- PC-98DO〔本体〕〔8801及び9801ソフト可能〕¥298,000➡¥148,000
- PC-9801DO+〔本体〕〔限定処分品〕……¥278,000➡¥192,000

リスト以外にも多数商品をご用意しております

9801シリーズ・286シリーズ

●3.5インチ
- PC-9801UV11……¥265,000➡¥145,000
- PC-286UX STD……¥268,000➡¥173,000
- PC-CLUB……¥168,000➡¥119,000

●5インチ
- PC-9801Vm21……¥390,000➡¥ 128,000
- PC-9801VX21〔本体〕……¥433,000➡¥ 155,000
- PC-9801RX2〔本体〕……¥398,000➡¥170,000
- PC-9801RX21〔本体〕……¥338,000➡¥180,000
- PC-9801RS21〔本体〕……¥398,000➡¥238,000
- PC-9801RA21……¥498,000➡¥260,000
- PC-286CLUB〔本体〕……¥168,000➡¥106,000
- PC-9801DX2〔本体〕……¥318,000➡¥199,000
- PC-286VF-STD〔本体〕……¥298,000➡¥143,000
- PC-386V-STD〔本体〕〔32ビット386クロック20M〕·¥498,000➡¥195,000
- PC-286VG〔処分品〕……¥268,000➡¥155,000
- PC-386M〔処分品〕……¥328,000➡¥198,000
- PC-386VR〔処分品〕……¥348 000➡¥178,000

リスト以外にも多数商品をご用意しております

ラップトップ
- PC-286BOOK-STD……¥258,000➡¥178,000
- PC-386NA……¥268,000➡¥183,000
- PC-9801NV……¥248,000➡¥189,000
- PC-9801NS……¥298,000➡¥168,000
- PC-9801NS/E……¥278,000➡¥195,000

周辺機器
- PC-8801-17……¥ 49,800➡¥ 14,000
- PC-8801-23/24……¥ 39,800➡¥ 20,000
- PC-9801-26K……¥ 25,000➡¥ 12,000
- HS-10R II〔オムロンハンディスキャナ〕〔新品〕¥ 49,800➡¥ 34,980
- GT-1000〔エプソンカラースキャナ〕……¥ 79,800➡¥ 49,800
- GT-6000……¥178,000➡¥125,000

ディスプレー

●4000文字ディスプレー
- PC-KD854……¥ 89,800➡¥ 30,000
- PC-KD854N〔4000文字アナログ〕……¥ 84,800➡¥ 38,000
- PC-KD862〔アナログRGB〕……¥ 99,800➡¥ 32,000
- PC-KD863S〔ステレオ0.39アナログディスフレー〕··¥138,000➡¥ 45,000
- CU-14FD〔アナログ0.31ドットピッチ〕……¥ 78,800➡¥ 32,000
- CU-14KD〔アナログ0.28ドットピッチ〕……¥ 89,800➡¥ 48,000
- CR-4000〔EPSON0.31'カラーノングレアディスフレー〕··¥ 94,800➡¥ 40,000
- PC-TV453N〔ビデオボード対応〕……¥138,000➡¥ 48,000
- PC-TV454〔200 4000.0.39ディスフレーテレビ〕〔新品同様〕·¥128,300➡¥ 84,500
- AN-8TU〔RGBシステムチューナ〕……¥ 33,100➡¥ 22,000
- PC-KD881……¥118,000➡¥ 68,000
- PC-KD882……¥ 89,800➡¥ 53,000
- XC-1498C II……¥107,000➡¥ 45,000

プリンター

●熱転写漢字プリンター
- PC-PR101TL2……¥ 79,800➡¥ 25,000
- AP-600PC〔荷くずれ箱なし〕……¥ 64,800➡¥ 36,900
- AP-900PC〔荷くずれ箱なし〕……¥ 94,800➡¥ 56,000
- PC-PR101TL3……¥ 69,800➡¥ 35,000
- PC-PR150VL……¥ 84,800➡¥ 49,000
- PC-PR150T……¥ 64,800➡¥ 38,000

●24ドット15インチ漢字プリンター
- VP-1350〔15インチ24ドットプリンター〕……¥ 96,800➡¥ 56,800
- VP-1600PC〔荷くずれ品〕……¥125,000➡¥ 75,000
- HG-4,000PC……¥198,000➡¥135,000
- VP-2600PC〔15インチ24ドット・カラープリンター〕…¥145,000➡¥ 82,000
- XP-2000PC〔新品〕……¥198,000➡現金特価
- PC-PR201X……¥275,000➡¥168,000
- PC-PR201B……¥ 99,000➡¥ 55,000

★SHARP

- CU-14FD〔0.31カラーディスフレー〕……¥ 78,800➡¥ 32,000
- CU-14KD……¥ 89,800➡¥ 48,000

X68000シリーズ
- CZ-600C〔本体〕……¥369,000➡¥150,000
- CZ-601C〔本体〕……¥319,000➡¥168,000
- CZ-611C〔本体：20MB, HDD付〕……¥399,000➡¥188,000
- CZ-652C〔本体：1MB68000PROタイプ〕……¥298,000➡¥ 168,000
- CZ-604C〔本体2MB〕……¥348,000➡¥198,000
- CZ-603C……¥338,000➡¥220,000
- CZ-613C……¥448,000➡¥278,000
- CZ-653C……¥285,000➡¥162,000
- CZ-602D〔0.39カラーディスプレーテレビ〕··¥ 99,800➡¥ 64,000
- CZ-604D〔0.31カラーディスプレー〕……¥ 94,800➡¥ 59,800
- CZ-605D〔0.39カラーディスプレーテレビ〕··¥115,000➡¥ 78,000
- CZ-613D〔0.31カラーディスプレーテレビ〕··¥135,000➡¥ 80,000
- CZ-606D〔0.31ディスプレー〕……¥ 79,800➡¥ 55,800

周辺機器
- SHD40〔X68000 40M HDD〕〔新品限定品〕……¥ 99,800➡¥ 63,000
- TX-80〔X68000 80M HDD〕〔新品限定品〕……¥108,000➡¥ 88,000

X68000：X-1プリンター
- CZ-8PC3〔24ドット熱転写プリンター〕……¥ 65,800➡¥ 30,000
- CZ-8PC4〔48ドット熱転写プリンター〕……¥ 99,800➡¥ 43,000
- CZ-8PC5〔48ドット熱転写プリンター〕……¥ 96,800➡¥ 65,800

ポケコン
- PC-1246DB〔新品同様〕……¥ 7,900➡¥ 6,200
- PC-1248DB〔新品同様〕……¥ 11,000➡¥ 8,600
- PC-1360〔新品〕……¥ 29,800➡¥ 19,800
- PC-1360＋CE-140P〔ポケコンセット〕〔新品〕…¥ 72,000➡¥ 22,800
- PC-E200〔新品〕……¥ 22,000➡¥ 17,800
- PC-E500〔新品〕……¥ 28,800➡¥ 24,800

ポケコンは1台から大量台数まで対応いたしておりますので御相談下さい。

MIDI/Roland
- ミュージ郎〔PC-9801用セット〕……¥158,000➡¥105,000
- MT32〔音源〕……¥ 64,000➡¥ 45,800
- CM64〔音源〕……¥129,000➡¥ 79,000
- CM32L〔音源〕……¥ 69,000➡¥ 49,800

MIDI関係の下取り買取りもOK 03-3987-7771まで。

★FUJITSU

- FM-TOWNS20F＋FMTDP531……¥412,800➡¥227,000
- FM-TOWNS 1F……¥318,000➡¥120,000
- FM-TOWNS 2F……¥378,000➡¥140,000
- FM-TOWNS 20F……¥323,000➡¥169,000
- FM-TOWNS 40H……¥473,000➡¥268,000
- FM-TOWNS 1H……¥458,000➡¥160,000
- FM-TOWNS 2H……¥548,000➡¥200,000
- FM-DP531〔TOWNS用ディスプレー〕……¥ 89,800➡¥ 61,000

FM-77/FM-TOWNSプリンター
- FM-PR353A〔15'漢字プリンター〕〔新品〕…¥138,000➡¥ 98,000
- FM-PR204B〔10'カラー熱転写プリンター〕……¥ 80,000➡¥ 40,000
- PR-40T〔15インチシティライター〕……¥127,500➡¥ 93,000
- PM1200F〔モデム〕……¥ 21,000➡¥ 15,200
- FMT-SP101〔アンプスピーカーシステム〕…¥ 29,800➡¥ 19,800
- FNT-KB101〔キーボード〕……¥ 20,000➡¥ 14,000

★モデム

- MD-1200A III〔1200bpsオムロン〕〔新品〕…¥ 24,800➡¥ 14,900
- MD-12FS〔1200bpsモデム〕〔新品〕……¥ 21,000➡¥ 15,800
- COMSTAR2424/5〔2400bps NEC〕〔新品〕¥ 44,800➡¥ 24,800
- MD24FP4 II〔2400bpsオムロン〕〔新品〕…¥ 38,800➡¥ 27,600
- MD24FP5 II〔2400bpsオムロン〕〔新品〕…¥ 42,800➡¥ 29,800
- PV-M24VM5〔アイワMNP5〕〔新品〕……¥ 42,800➡現金特価
- MD24FB5V〔2400 bps オムロン〕……¥ 39,800➡¥ 27,500
- PV-M12〔アイワ〕〔新品〕……¥ 19,800➡¥ 15,900

ビデオでわかるパソコンシリーズ パソコン通信定価4500円 まいとーく定価4660円 ニフテーサーブ定価4660円 本体と合せてお買上げ下さい。 送料800円

限定10セット●X68000セット〔CZ653C＋CZ603D＋ゲームソフト〕¥242,000 ●荷くずれ品TOWNSセット〔TOWNS2F＋DP533＋システムソフト〕¥227,900

パソコン高く下取り買い取りマス!!

今お持ちの機種を高額下取りいたします。
わずかなご予算で上位機種、新品にシステムアップ！……☎03-3987-7771

お客様相談室

03-3987-7795

★

すでにご注文いただいているお届け時間（時期）やメンテナンス、その他のお問い合せは上記へお電話下さい。

★この誌面に掲載の商品の価格には消費税は含まれておりません

ファクシミリでご利用の場合

03-3985-5221

●ご注文方法（黒色のボールペン、またはサインペンでご記入下さい。）
①電話番号・住所・氏名又はお客様番号、お支払い方法をご記入下さい。

各店FAXご案内

旭川店/0166-23-8040(代)
札幌店/011-232-8040(代)
池袋店/03-3985-5221(代)
福岡店/092-712-0310(代)

このままの金額で月々お支払い下さい。

日中ご不在がちな方はお振込

昼間ご不在がちの方、お急ぎの方は銀行振込が便利です。
お申し込みからお届けまで、お時間をとりません。

★

●銀行振込みの場合

取引銀行	住友銀行 池袋支店
口座番号	普通 1065392
口座名	株式会社ワールドイン アオヤマ

★

返品・交換についてのお問い合わせは
お客様相談室 03-3987-7795

●クレジット例には、消費税及び送料等が全て含まれております。

返品・交換について

返品・交換は商品到着後3日以内にお願いいたします。

〈返品・交換をお受けする場合〉

●不良品（キズ・汚損）が届いた場合。
●ご注文商品と違う商品が届いた場合。
上記の場合、返送料は当社が負担いたします。ただしお客様の事由（注文ミスなどによる返品の場合、返送料はお客様の負担となりますのでご了承下さい。

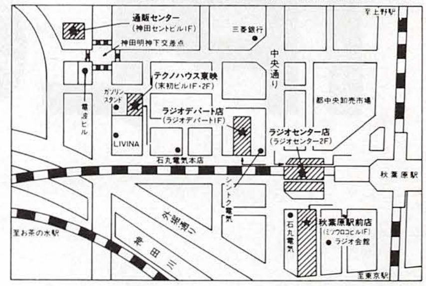
〈次の場合返品・交換はお受けできませんのでご注意下さい。〉
①1度ご使用になった商品。 ②お客様の責任でキズや汚れが生じた商品
③全ソフト商品

TOEI 創立45周年記念セール!! 老舗の東映無線

Toei Electronics Co., Ltd.

安さ・サービス・丁寧……………………秋葉原の東映無線

安いけど全部新品だョ!!



超低金利クレジット

本広告に掲載の商品の価格については、消費税は含まれておりません。

回数	1	3	6	10	12	15	18	24	36	48	60
利率(%)	2.5	3.15	4.3	6	6.1	9.25	11.9	12.9	17.8	23.4	30

通販センター 通信販売・クレジット　TEL:03-3256-3334(代)

商品名・注番等をお電話で、ご連絡のうえ電信で下記までお振込みください。

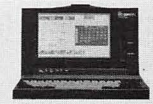
※三菱銀行 秋葉原支店㊂9008599 東映無線㈱ 〒113 東京都文京区湯島1-2-4 神田セントビル1F

32ビット MS-WINDOWSセット



注番B08-01
PC-9801RS21(CPU80386SX:16MHz)
＋CMT-A14H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
＋PS98-S1101-52(NEC、MS-WINDOWS V.3)
＋MRS-4000(メルコ、4MB RAM)
¥567,800➡ 45%OFF ¥310,000

注番B08-02
PC-9801ES5(CPU80386SX:16MHz、40MB、HDD内蔵)
＋CMT-A14H2 サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
＋PS98-S1101-32(NEC、MS-WINDOWS V.3)
＋PIO-E534-3MB(IOデータ、3MB RAM)
＋IOS-10STD(キャッシュ & RAMディスク)
¥802,800➡ 52%OFF ¥383,000



注番B08-03
PC-9801NV
＋BJ-note(キャノン、48×48、バブルジェット)
＋プリンターケーブル
¥329,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B08-04
PC-9801NS-E
＋BJ-note(キャノン、48×48、バブルジェット)
＋プリンターケーブル
¥359,800➡ ??%OFF TOEI大特価



注番B08-05
PC-9801DA2
＋CMT-A14H2 (サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥532,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B08-06
PC-9801DS2
＋CMT-A14H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥442,800➡ ??%OFF TOEI大特価

秋葉原で初めて FMショップ会加入



注番B08-07
FMTOWNS-20F
＋FMT-KB105/205(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
＋FMT-DP533(富士通、14型カラーディスプレイ、0.39mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥477,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B08-08
FMTOWNS-20F
＋FMT-KB105/205(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
＋FMT-DP533(富士通、14型カラーディスプレイ、0.39mmドットピッチ)
＋NT130-55FFM(ニューテック、130MBハードディスク)
¥705,800➡ ??%OFF TOEI大特価

本体＋モニター(NEC/EPSON/富士通)

注番B08-09 ➡限定超特価
PC-9801RX21
＋CMT-A14H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥422,800➡ 48%OFF ¥223,000

注番B08-10 ➡限定超特価
PC-9801RS21
＋CMT-A14H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥482,800➡ 50%OFF ¥245,000

注番B08-11 ➡限定超特価
PC-9801RA51(40MBハードディスク内蔵)
＋CMT-A14H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥772,800➡ 50%OFF ¥393,000

注番B08-12 ➡限定超特価
PC-9801ES5(40MBハードディスク内蔵)
＋CMT-A14H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥772,800➡ 56%OFF ¥318,000

注番B08-13 ➡限定超特価
PC-9801RX51(40MB HDD内蔵)
＋CMT-A14H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥692,800➡ 60%OFF ¥278,000

注番B08-14 ➡限定超特価
PC-9801EX2
＋CMT-A14H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥432,800➡ 52%OFF ¥206,000

注番B08-15
PC-9801UF
＋CMT-A14H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥302,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B08-16
PC-9801DX/U2
＋CMT-A14H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥402,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B08-17
PC-9801DA/U2
＋CMT-A14H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥532,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B08-18
PC-9801DX2
＋CMT-A14H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥402,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B08-19
PC-98DO＋
＋CMT-A14H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥362,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B08-20 ➡限定超特価
PC-386V-STD(CPU:80386・20MHz)
＋CMT-A14H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥582,800 47%OFF ¥313,000

注番B08-21
PC-286C-STD(PC CLUB)
＋CMT-A14H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥252,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B08-22
PC-386M-STD
＋CMT-A14H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥412,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B08-23
PC-286VG-STD
＋CMT-A14H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥352,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B08-24
PC-386VR-STD
＋CMT-A14H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥432,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B08-25
FM77AV40SX
＋FMTV-155
(富士通、15型パソコンTV、音声多重、リモコン付、TVも見れる!!)
¥316,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B08-26
FMTOWNS-40H(40MB HDD内蔵)
＋FMT-KB105
(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
＋FMT-DP533
(富士通、14型カラーディスプレイ、0.39mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥572,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B08-27
FMTOWNS-80H(80MB HDD内蔵)
＋FMTKB105/205
(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
＋FMT-DP533
(富士通、14型カラーディスプレイ、0.39mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥761,000➡ ??%OFF TOEI大特価

FMTOWNSお買い上げサービス!!
- 対戦型ゲーム
- 宮沢りえ　グッズ3点

本体/モニター/プリンター/ドライブ他

①PC-9801RX21(16ビット)………… ~~¥198,000~~
②PC-9801RS21(32ビット)………… ~~¥218,000~~
③PC-9801RA51(32ビット、40MBハードディスク内蔵)………… ~~¥398,000~~
④PC-9801ES5(32ビット、40MBハードディスク内蔵)………… ~~¥298,000~~
⑤PC-9801NV………… ~~¥248,000~~
⑥PC-9801NS………… ~~¥298,000~~
⑦PC-9801NS/E………… ~~¥278,000~~
⑧PC-9801NS/E20(20MBハードディスク内蔵)………… ~~¥378,000~~
⑨PC-9801NS/E40(40MBハードディスク内蔵)………… ~~¥418,000~~
⑩PC-98DO＋………… ~~¥278,000~~
⑪FCD-203DW(東映、20型カラー、0.31mm、ハイレゾ対応、スタンド付) TOEI大特価
⑫CMT-A14H2(サンヨー、14型カラー、0.31mm、スタンド付)………… ~~¥49,800~~
⑬PC-KD881(NEC、15型カラー、0.28mm、スタンド付)………… TOEI大特価
⑭PC-KD882(NEC、15型カラー、0.31mm、スタンド)………… TOEI大特価
⑮XC-1498CII(三菱、14型カラー、0.28mm、スタンド付)………… ~~¥59,800~~
⑯FMPR-204B(富士通、カラー熱転写)………… ~~¥49,800~~
⑰JR-100CL(スター精密、10″ドット・カラー、シートフィーダ付)………… ¥70,000
⑱AP-300(エプソン、48×48ドット、熱転写)………… ~~¥59,800~~
⑲VP-300(エプソン、ドット)………… ~~¥69,800~~
⑳PC-PR150V(NEC、48×48ドット、カラー熱転写)………… ¥69,800
㉑PC-PR150VL(NEC、48×48ドット、カラー熱転写)………… ¥70,000
㉒PC-PR150T(NEC、48×48ドット、カラー熱転写)………… ¥45,800
㉓M-1224P/X(ブラザー、10″ドットピンフィーダ付、PC・MSXII対応)………… ~~¥44,800~~
㉔FDC-377(アクセル、3.5″シングル、2HD/2DD自動切替)………… ~~¥39,800~~
㉕CRC-FD5SA(コンピュータリサーチ、15″シングル、2HD/2DD自動切替)………… ~~¥43,800~~
㉖GD-50MILV(グロリア、5″シングル、2HD、LS/LX/LV用)………… ¥31,000
㉗PC286LRB(エプソン、1.5MB、PC-286L/LE/LF/386BOOKL用)………… ¥10,000
㉘HG-3000PC(エプソン、15″インクジェット)………… ~~¥99,800~~

パソコンデスク　ビジネスユース/ホームユースに!!

注番B08-28



- 寸法:1800(W) 680(H) 800(D)
- 背面コード収納ケース付
- コード落とし(2個)付
- 下棚板45mm間隔3段階可動
- 大型ロック式キャスター付

¥84,000➡ ¥63,800

注番B08-29



- 寸法:1200(W) 745(H) 500(D)
- キーボードテーブルスライド収納式
- B4判トレー付
- ロック式キャスター付
- 上部左右棚板3段階可動

TOEI大特価➡ ¥39,800

注番B08-30



- 寸法:870(W) 1283(H) 700(D)
- 2Pコンセント付
- データスタンド付
- コード収納ケース付
- ロック式キャスター付
- 棚板2段階可動

※サイドテーブル ¥7,800(別売)

¥48,000➡ ¥29,000

注番B08-31



- 寸法:610(W) 1283(H) 700(D)
- 2Pコンセント付
- データスタンド付
- コード収納ケース付
- ロック式キャスター付
- 棚板2段階可動

¥38,000➡ ¥19,800

注番B08-32



- 寸法:620(W) 1273(H) 618(D)
- 棚板3段階可動
- ロック式キャスター付

¥28,000➡ ¥14,800

注番B08-33



- 寸法:650(W) 1225(H) 600(D)
- ロック式キャスター付

※トレイユニット ¥3,500(別売)

TOEI大特価➡ ¥9,800

注番B08-34



- 振動吸収デスク
- 寸法:635(W) 1287(H) 646(D)
- 天板振動吸収装置付
- 2Pコンセント付
- コード収納ケース付
- 耐振用アジャスター4個/キャスター2個付
- 棚板2段階可動

※データスタンド ¥12,000(別売)
ペーパーストレージ¥3,950(別売)

¥48,800➡ ¥32,000

注番B08-35



- 机上型パソコンデスク
- 寸法:635(W) 690(H) 420(D)
- キーボードテーブルスライド収納式

TOEI大特価➡ ¥16,800

厳選周辺機器シリーズ

①COMSTARZ CLUB24/5(NEC、2400bpsモデム、MNPクラス5)………… ~~¥39,800~~
②COMSTARZ CLUB24/4(NEC、2400bpsモデム、MNPクラス4)………… ~~¥34,800~~
③MD24FP5II(オムロン、2400bpsモデム、MNPクラス5)………… ~~¥42,800~~
④MD24FN5(オムロン、2400bps内蔵型モデム、MNPクラス5、PC-9801N/NS用)………… ~~¥44,800~~
⑤MD24FNS(オムロン、2400bpsモデム、MNPクラス5)………… ~~¥39,800~~
⑥16C-98(16色カード:4096色中16色表示、PC-9801VF/VM用)………… ¥12,000
⑦まいとーく(インターコム、パソコン通信ソフト、MNP対応)………… ~~¥28,000~~
⑧PC-9801N-08(NEC、I/O拡張ユニット、3スロット、PC-9801N用)………… ~~¥98,000~~
⑨PC-9871K(NEC、マウスセット、I/F付、PC-9801E/F/M用)………… ¥29,500➡ 39%OFF ¥18,000
⑩Askeyboard sono1(アスキー、PC-9801シリーズ用キーボード、JIS/親指シフト/親指シフトII切替可)＋Askeyboard sono2(アスキー、テンキーボード)………… ¥37,000
⑪ESCREEN MC New(住友、14型用VDTフィルター、紫外線100%吸収、反射・フリッカー・帯電防止、コントラスト向上)………… ¥13,800
⑫TK-98(エレコム、テンキーボード、(　)キー付、PC-9801N/NS用)………… ~~¥11,500~~
⑬PR-35T(日本アールイーエム、ドットプリンタ、A3印字可、FMTOWNS用)………… ~~¥98,000~~
⑭PR-40T(日本アールイーエム、15″ドットプリンタ、FMTOWNS用)………… ~~¥120,000~~
⑮HM-02T(八戸ファームウェア、2MBRAM、FMTOWNS用)………… ~~¥59,800~~
⑯CMC-141S(メディックス、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ、チルトスタンド付)………… ~~¥52,000~~

TOEI 東映無線株式会社

Toei Electronics Co., Ltd.

マイコン・計測器・オーディオ・ビデオ・CD・LD

通販センター　TEL03-3256-3334(代)

東映ショップ御案内

■マイコン・計測器・アンテナ
- ●ラジオセンター店/TEL03-3253-0987(代)
- ●ラジオデパート店/TEL03-3251-1014(代)
- ●テクノハウス東映/TEL03-3253-9896(代)

■オーディオ・ビデオ・CD・LD
- ●秋葉原駅前店/TEL03-3253-5741(代)

IPLの5年間
完全保証

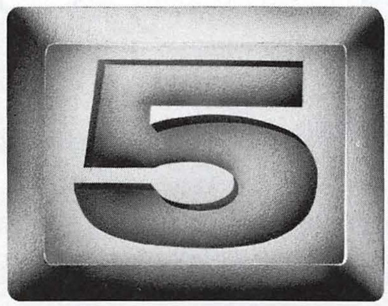
保証内容を他社と比較して下さい。

IPLでは、お客様のニーズにあった製品の、より良い環境を創るため、各メーカーとの密接な関係を基に、製品の組み立てを計っています。また大型コンピュータによるLAN、ONLINEを構築。販売するかどうか決定する前に、商品評価を行い当社独自の5年の保証をつけてより高品質なものを提案します。独自のシミュレーションをした上で新製品の情報提供を行うのをはじめ、セット構成時の最適な拡張にも応対。お申し込み前後の新製品発表も心配いりません。

法人向け組合せも貴社に最適なシステムをご提案いたします。お気軽にご相談下さい。



〒248 鎌倉市雪の下4-1-12
株式会社 アイピーエル
TEL.0467-24-7511 FAX.0467-24-0561



1 大きな保証

独自の5年間完全保証制度

十分なサービスを提供するためにどのような高額な修理に対しても完璧に保証する制度です。修理期間中にはIPLから代替機を提供いたしますので安心してお使い下さい。保証内容に焦点を当てて比較の上、ご検討下さい。メーカー保証がプリンタ等のように6ヵ月でも5年間完全に保証するIPLならではのワイドな制度です。たとえば、ハードディスクのドライブ交換は――¥70,000以上、プリンタヘッド交換には、¥30,000以上などにも完璧に対応いたします。
私どもの手を経た製品が、皆様のもとで十分にその任を果たしますよう
これがIPLの願いです。

初期不良交換3ヶ月保証制度

試動期間を十分にとっています。万一故障など生じた場合、鎌倉0467-24-0453まで直接お電話ください。交換の際には、当初のお届けした形の内容と同じ状態でおもどしください。お申し込み日より3ヶ月以内にIPLに届くようにお願いいたします。かかる送料も当社負担です。

返品・交換30日保証制度

満足を約束します。製品がご希望に添わなかった場合は、現金で返金します。(クレジットは解約のみ) 鎌倉0467-24-0453まで直接お電話ください。お申し込み日より30日以内に製品は手つかずの完全な状態でIPLに届くようにお願いいたします。当社に製品が到着してからの手続きとなりますので、予めご了承ください。

製品の買取り保証制度

IPLで購入使用後1年間買取り金額に基づいて高額で買取り・下取りいたします。

代替機の無料貸出制度

突然、故障が発生した時点になって、あわてて問題が生じるのです。通常、どこでもメーカー修理期間は3週間～1ヶ月かかります。その間、パソコンを中断しなければなりません。単体でお求めの場合でも代替機を無料で用意しています。(本体はNEC、EPSON。モニタ、プリンタ。但し、ラップトップ、ノートブックは除く)

2 HOTな情報

完全保証の高品質の製品のうしろに、システムエンジニアがいて、あなたとのコンピュータのサポートをしています。

ビギナーズ
☎0467-24-0941

初めてパソコンを手にするあなたが必要とするすべてのことに、あなたの専任の担当者が、あなたの購入リストに従いながらサポートします。まず、お電話下さい。

テクニカル
☎0467-24-2040

あなたのコンピュータとの問題解決の窓口です。各種言語、作成中のプログラムの相談、買替え等あなたの独自のニーズに応えます。
又、あなたの機種のLEVEL UP時のアプリケーションソフト、レーザープリンタ、光ディスク、テクノロジーに関するものをどのようにビジネス環境に結びつけて、より完全なものにしていくか。トータルサポートをします。

メンテナンス部
☎0467-24-0453

代替機、修理、初期不良のお申し込み等、コンピュータ使用中のハード上のトラブルの相談窓口です。問題はただちに対応いたします。直接お電話ください。

ネットワークサービス

全国どこでもすばやいサービスが受けられます。全国110ヶ所のアクセスポイントをもつＩＰＬネットワークです。モデムを通して、あなたのコンピュータとＩＰＬのデータベースが連結します。

3 プレゼント

キーボードレッスン

使用頻度の高い順に指がキーを覚えます。独自に開発したソフトをプレゼントします。もうキーボード上で文字を捜すことはありません。プログラミング上達に格段の差が生じます。（NEC、EPSON本体。）

添削付通信教育講座

ＩＰＬが独自に開設している無料の講座です。３段階のテスト問題もあり、よりよい学習効果をあげるために添削付きになっています。当社に返送くだされば、解答してお届けいたします。NEC、EPSON、SHARPのシステムでお求めの方へ。

1年相当分のインクリボン

24時間、もうインク切れの心配はありません。IPLによって出された平均的な使用量に基づいてお渡しします。

IPLブランドのディスケットプレゼント

すぐにコンピュータと対話できるよう、品質を保証してシステムでお求めの方、全員に！

4 お得なお支払い

お求め易い価格と独自のシステムクレジットの用意がございます。ご希望の製品がない場合は、お電話ください。お申し込みはHOW TO ORDERのページをご利用下さい。クレジットには消費税は含まれています。

ステップアップクレジット

お客様のライフスタイルに合わせて、１回払いから最長84回まで自由に設定できます。例えば１年目は、月々1,000円、２年目から5,000円。ボーナス払いも１年目0円から、２年目20,000円、３年目50,000円というような年毎のステップアップも可能です。又、夏のボーナスは0円、冬のボーナスのみのお支払いや、夏10,000円、冬30,000円等、独得のお支払いもできます。月々とボーナスをクロスしたプラン等、自由にご利用下さい。





ボーナス払い

もう、今から冬のボーナス一括払いが可能です。夏のボーナス一括払いはもちろんです。ボーナスだけの２回、4、6、8、10回払いもあります。毎月のお支払いはありません。
製品はすぐお届けします。

9カ月先からのお支払い

いつでも９ヵ月先からお支払い開始を自由に設定できます。製品はすぐお届けします。

カレッジクレジット

大学生や専門学校生を対象にしたクレジット。低額の支払いから始めて、就職したら増額というように収入に合わせた設定が可能です。９ヵ月先からお支払い開始もＯＫです。通常、保証人は必要ありませんが、必要な場合はご連絡いたします。

豊富な中古情報

現在、クレジット支払い中の方にも、追加購入、買替えが月々1,000円程度の調整で簡単にできます。もちろん下取りやお客様のシステムアップ等、経済性を考慮しながら、クレジットができます。
メーカーからの新古品、中古製品も扱っています。製品は全て検査・整備済みです。しかも本体、モニタ、プリンタの全てに１年の保証がついています。

5 お届け

送料も当社が負担します。沖縄は航空便のため、配達料をいただく場合があります。

製品の翌日発送が可能

お振込み後、またはクレジット契約後より。

配送日の指定

（日曜、祭日、あなたの予定にあわせて）、特急配送（有料）
忙しいお客様はぜひご利用下さい。

代金引換えシステム

ご希望の方は製品到着時のお支払いもできます。

商品管理部

☎0467-24-1154
納期、配達日のお問い合わせ、ご指定日のご連絡に。

テレビでも活躍中！

数々の番組内に使用されるコンピュータプログラム等を制作担当しています。

- 日本テレビ系　火曜サスペンス劇場
- テレビ朝日系　土曜ワイド劇場「赤カブ検事奮戦記」
- フジテレビ系　現代推理サスペンス劇場 他

ＩＰＬの開発スタッフがテレビのウラ側でも活躍しています。

Call 0467-24-7511.

KAMAKURA

NEC

NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ PC-9801DA

5インチ版か3.5インチ版かご希望の製品をお申しつけ下さい。

代替機の無料貸出

修理期間も安心。問題が起こった時、無料で直ちに代替機を貸出し致します。

アクセス No.B08002

品名	価格
PC-9801DA2orDA/U2(CPU386(5"or3.5"×2、サウンド機能搭載)	¥448,000
PC-KD881(15インチ0.28ピッチ、ノングレア、帯電防止処理チルト付、NEC)	¥118,000
AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁コンパクト体、2段階字選択、ハガキ可、EPSON)	¥94,800
APCSF(カットシートフィーダ、はがき50枚A4紙(50枚連続打ち可)	¥20,000
インクリボン1年相当分供給(5巻、インク切れの心配無用。)	プレゼント中
TURBO C++ 1.0(オブジェクト指向型C言語)	¥29,800
A列車で行こうIII(アートディンク)	¥12,800
マスターオブモンスターズII	¥8,800
ロードモナーク	¥9,800
三国志II	¥14,800
キャンペーン版大戦略II	¥9,800
ユーカラWAVE(日本語ワープロ)	¥9,800

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥776,400 → IPL特別価格

月額	回数	ボーナス
¥5,800	×72回	ボーナス30,000×12回
¥10,800	×72回	なし
¥13,500	×36回	ボーナス30,000×6回
¥18,200	×24回	ボーナス50,000×4回
¥26,600	×24回	ボーナス なし

アクセス No.B08003

品名	価格
PC-9801DA2orDA/U2(CPU386(5"or3.5"×2、サウンド機能搭載)	¥448,000
XC-98V3(14"0.28カラーWindows対応9801とIBM(VGA)使用可!)	¥128,000
EDA-6000(高速32ビットデータバス対応6MB内部増設RAMボード、メルコ)	¥85,000
intel80387DX-20(数値演算プロセッサ80386(20MHz)用)	¥118,000
MPS-500JH(無停電電源装置500W、CRT下に設置可、サンケン)	¥39,800
HC-130(外付130MBHDD、アクセス19ms、SCSI仕様、ユーティリティ付、ICM)	¥178,000
PS98-1101-51or31(日本語MS-DOS(Ver3.3C)拡張機能セット)	¥8,200
PS98-S1101-52or32(日本語MS-WINDOWS(Ver3.0))	¥25,000
PC-9801-38L(マルチフォントROMボード、WINDOWS3.0に必須)	¥48,000
MICROSOFT ExcelV2.1(ウィンドウ3.0対応、画面分割サイズ変更自在)	¥98,000
LFD-381F(3.5"2HD/2DDシングルフロッピーディスク)	¥44,000
PC-9872R(NEC純製品マウス)	¥10,000

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥1,230,000 → IPL特別価格

月額	回数	ボーナス
¥8,900	×72回	ボーナス50,000×12回
¥10,600	×72回	ボーナス30,000×12回
¥14,700	×60回	ボーナス50,000×8回
¥29,400	×36回	ボーナス なし
¥19,400	×60回	ボーナス なし

アクセス No.B08010

品名	価格
PC-9801DA2 or DA/U2(CPU386、5" or 3.5"×2、サウンド機能搭載)	¥448,000
CU-14KD(0.28、反射を防ぐノングレア、目を守る、帯電防止、チルト台付、SHARP)	¥89,800
VP-2600PC(カラー136桁24ドット明朝体、漢字ゴシックシートフィーダ付、ハガキ可)	¥145,000
インクリボン1年相当分供給(5巻、インク切れの心配無用)	プレゼント中
AV-130DX(外付130MBHDDユニットSCSI/18ms)	¥188,000
EDA-4000(高速32ビットデータバス対応4MB内部増設RAMボード)	¥59,800
PS98-019-HMW or HV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール)	¥9,800
PS98-1001-51 or 31(日本語MS-DOS(Ver3.3C)拡張機能セット)	¥8,200
PS98-S1101-52 or 32(日本語MS-WINDOWS(Ver3.0))	¥25,000
PC-9801-38L(マルチフォントROMボード、WINDOWS3.0に必須)	¥48,000
PC-9872R(NEC純製品マウス)	¥10,000
Lotus 1-2-3 R2.2J(超高速、表計算グラフデータベース)	¥98,000
一太郎 Ver4.3(MS-DOS版拡張メモリをEMSメモリとして可、ワープロソフト)	¥58,000
一太郎VAF数式作成ツール(一太郎で複雑な数式を作成)	¥28,000
1-2-3for一太郎(Lotus123の表やグラフを一太郎、花子に取り込める。)	¥30,000
花子 Ver2(図形まじり文書作成ソフト。オリジナリティを追及!)	¥58,000
花子アウトラインフォント(花子の大きな文字出力を綺麗に)	¥88,000
花子部品ライブラリVol.1T(建築・住宅レイアウト部品集)	¥15,000
GT-6000(高解像度300dpi、写真など微妙なトーンの原稿も適確な読取り可)	¥178,000
花子ドライバ(より高解像度に!より高速に!)	プレゼント中
#5220(RS-232Cケーブル)	プレゼント中
MPS-500JH(無停電電源装置、CRT下に設置可 サンケン)	¥39,800

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥1,624,400 → IPL特別価格

月額	回数	ボーナス
¥14,100	×72回	ボーナス50,000×10回
¥17,500	×72回	ボーナス30,000×12回
¥20,300	×84回	ボーナス なし
¥21,700	×48回	ボーナス50,000×8回
¥38,300	×36回	ボーナス なし

The 9カ月先お支払い

アクセス No.B08007

品名	価格
PC-9801DA2orDA/U2(CPU386(5"or3.5"×2、サウンド機能搭載)	¥448,000
XC-98V3(14"0.28カラーWindows対応9801とIBM(VGA)使用可!)	¥128,000
VP-2600PC(カラー136桁24ドット明朝体、漢字ゴシックシートフィーダ付、ハガキ可EPSON)	¥145,000
インクリボン1年相当分供給(2巻、インク切れの心配無用。)	プレゼント中
TRUST EX80SII(内蔵型80MBHDD、SCSI仕様、アクセスタイム20mS、日本テクサ)	¥148,000
PC-9801DA-01(2MB増設RAMボード)	¥79,000
intel80387DX-20(数値演算プロセッサ)	¥118,000
PS98-019-HMWorHV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール)	¥9,800
PS98-S1101-52or32(日本語MS-WINDOWS(Ver3.0))	¥25,000
Lotus 1-2-3 R2.2J(超高速、表計算グラフデータベース)	¥98,000
ビデオマニュアル ロータス123 R2.2J	プレゼント中
The CARD 3+(カード型データベース機能強化、他アプリのデータを直接読み書き)	¥48,000
一太郎 Ver4.3(MS-DOS版 拡張メモリをEMSメモリとして可、ワープロソフト)	¥58,000
花子 Ver2(図形まじり文書ソフト、オリジナリティを追求!)	¥58,000
Z's STAFF KID98(豊富な編集機能のグラフィックツール)	¥28,000
PC-9872R(NEC純製品マウス)	¥10,000
遥かなるオーガスタ(マスターズトーナメント開催地オーガスタナショナルゴルフ)	¥12,800
シムシティ	¥9,800

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥1,423,400 → IPL特別価格

月額	回数	ボーナス
¥11,300	×72回	ボーナス50,000×12回
¥14,700	×72回	ボーナス30,000×12回
¥18,000	×48回	ボーナス50,000×8回
¥33,500	×36回	ボーナス なし
¥17,800	×84回	ボーナス なし

5年間完全保証

HDDドライブ交換¥70,000以上、プリンタヘッド交換¥30,000以上も完全保証。保証内容を他と比較してください。

アクセス No.B08005

品名	価格
PC-9801DA2 or DA/U2(CPU386、5"or3.5"×2、サウンド機能搭載)	¥448,000
XC-98V3(14"0.28カラーWindows対応9801とIBM(VGA)使用可!)	¥128,000
PIO-DA134-8M(RA21/DA2用8MB増設RAMボード)	¥100,000
IOS-10STD(キャシュ&RAMディスク)	¥6,000
HC-130(外付130MBHDD、アクセス19ms、SCSI仕様、ユーティリティ付、ICM)	¥178,000
TURBO C++1.0(オブジェクト指向型C言語)	¥29,800
PS98-019-HMWorHV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール)	¥9,800
PS98-1001-51or31(日本語MS-DOS(Ver3.3C)拡張機能セット)	¥8,200
PS98-S1001-52or32(日本語MS-WINDOWS(Ver3.0))	¥25,000
PC-9801-38L(マルチフォントROMボード、WINDOWS3.0に必須)	¥48,000
PC-9872R(NEC純製品マウス)	¥10,000

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥990,800 → IPL特別価格

月額	回数	ボーナス
¥5,600	×72回	ボーナス50,000×12回
¥10,600	×72回	ボーナス20,000×12回
¥18,700	×48回	ボーナス なし
¥18,800	×36回	ボーナス30,000×6回
¥34,200	×24回	ボーナス なし

初期不良交換3ヶ月保証

アクセス No.B08009

品名	価格
PC-9801DA2orDA/U2(CPU386、5"or3.5"×2、サウンド機能搭載)	¥448,000
PC-KD881(15インチ0.28ピッチ、ノングレア、帯電防止処理チルト付、NEC)	¥118,000
VP-2600PC(カラー136桁24ドット明朝体、漢字ゴシックシートフィーダ付、EPSON)	¥145,000
インクリボン1年相当分供給(2巻、インク切れの心配無用。)	プレゼント中
PIO-DA134-4M(4MB内部増設RAMボード、I/Oデータ)	¥49,800
IOS-10STD(キャシュ&RAMディスク)	¥6,000
HC-100ES(外付100MBHDD、アクセス19ms、SCSI仕様、ユーティリティ付、ICM)	¥138,000
PC-9872R(NEC純製品マウス)	¥10,000

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥914,800 → IPL特別価格

月額	回数	ボーナス
¥5,800	×72回	ボーナス40,000×12回
¥12,500	×72回	ボーナス なし
¥11,700	×48回	ボーナス30,000×8回
¥17,900	×36回	ボーナス20,000×6回
¥30,600	×24回	ボーナス なし

消費税は含まれています

IPL
4-1-12 YUKINOSHITA KAMAKURA-SHI
TEL：0467-24-7511(代)
FAX：0467-24-0561

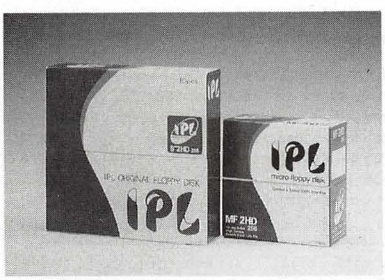
アクセス No.B08120

PC-9801DA5orDA/U5(CPU3865"or3.5"×2,40MBHDD内蔵サウンド機能付) … ¥598,000
PC-9801NS/E20(386SX、レジューム機能、20MBHDD内蔵) ……… ¥378,000
FA-L98NS(これなら水がかかっても大丈夫、キーボード防塵カバー) … ¥2,200
カーノートパワー(ノートブック用カーバッテリーアダプター) …… ¥29,800
RCS-4000(4MB増設RAMカード、メルコ) ……… ¥74,800
XC-1498 II(14"0.28カラーCRTチルト台付、三菱) ……… ¥107,000
intel80387DX-20(数値演算プロセッサ80386(20MHz)用) ……… ¥118,000
EDA-4000(高速32ビットデータバス対応4MB内部増設RAMボード、メルコ) …… ¥59,800
PC-9872R(NEC純製品マウス) ……… ¥10,000
BJ-10V-B(ノートサイズのバブルジェットプリンタ。48ドット漢字56字/秒、CANON) ¥74,800
IFC-98N/15(プリンタケーブル(1.5m)) ……… ¥5,000
IFC-9800/15(プリンタケーブル(98デスクトップ用1.5m)) ……… ¥5,000
インクリボン1年相当分供給(1タンク。インク切れの心配無用。) プレゼント中
Auto Boy256K(パソコン2台でプリンタ1台を共用256Kバッファ付) … ¥39,800

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥1,502,200 ➡ IPL特別価格

¥10,200	×84回	ボーナス 50,000×14回
¥15,500	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥18,900	×72回	ボーナス 10,000×12回
¥19,100	×48回	ボーナス 50,000× 8回
¥35,000	×36回	ボーナス なし



IPLブランドのディスケットを無料でお付けしています。すぐにコンピュータと対話できるよう、品質を保証して、システムでお求めの方全員に。

アクセス No.B08300

PC-9801DA7orDA/U7(386(20MHz)1.6MB、5"or3.5"×2,100MBHDD内蔵サウンド機能付) … ¥698,000
PC-TV454(0.35ピッチ、S端子、文字放送ビデオボード、NEC) ……… ¥128,300
intel 80387DX-20(数値演算プロセッサ) ……… ¥118,000
PIO-DA134-10M(10MB増設RAMボード) ……… ¥125,000
IOS-10STD(キャシュ&RAMディスク) ……… ¥6,000
PS98-019-HMW or HV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) ¥9,800
PS98-S1101-52 or 32(日本語MS-WINDOWS(Ver3.0)) ……… ¥25,000
PC-9801-38L(マルチフォントROMボード、WINDOWS3.0に必須) …… ¥48,000
PC-9872R(NEC純製品マウス) ……… ¥10,000
PC-PR150VH(10"48ドット熱転写、明朝体、毛筆体、ゴシック体内蔵、NEC) ……… ¥99,800
インクリボン1年相当分供給(5巻。インク切れの心配無用。) ……プレゼント中
PS98-1001-51 or 31(日本語MS-DOS(Ver3.3C)拡張機能セット) ……… ¥8,200
MICROSOFT C(予備知識なしでもCの学習可能、各操作を一つの画面上で可) …… ¥20,000
MS QuickBasic (エディタ、インタープリタ、デバッガ、コンパイラを統合) …… ¥20,000

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥1,316,100 ➡ IPL特別価格

¥9,700	×72回	ボーナス 50,000×12回
¥11,300	×84回	ボーナス 30,000×14回
¥15,300	×60回	ボーナス 30,000×10回
¥30,700	×36回	ボーナス なし
¥15,700	×48回	ボーナス 50,000× 8回

NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ

PC-9801DX

5インチ版か3.5インチ版かご希望の製品をお申しつけ下さい。

アクセス No.B08014

PC-9801DX2orDX/U2(80286+V30、5"or3.5×2、HDD内蔵可能、FM音源内蔵) … ¥318,000
CU-14KD(0,28、反射を防ぐノングレア、目を守る。帯電防止、チルト台付、SHARP) …… ¥89,800
SHD-40(外付40MBHDD23ms、ユーティリティソフト付、ロジテック) … ¥99,800
MD24FB5V(2400bosMMPクラス5) ……… ¥39,800
MS-3AUTO(移動量4段自動切替マウス) ……… ¥8,900
PS98-019-HMW or HV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) ¥9,800
MICROSOFT Works(ワープロ表計算、データベース、通信を統合操作) …… ¥40,000
AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体、2段階字選択、ハガキ可、EPSON) … ¥94,800
インクリボン1年相当分供給(5巻。インク切れの心配無用。) ……プレゼント中

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥700,900 ➡ IPL特別価格

¥5,000	×72回	ボーナス 26,000×12回
¥9,400	×72回	ボーナス なし
¥10,100	×36回	ボーナス 35,000× 6回
¥14,600	×24回	ボーナス 50,000× 4回

アクセス No.B08041

PC-9801DX2orDX/U2(80286+V30、5"or3.5"×2、HDD内蔵可能、FM音源内蔵) ¥318,000
CU-14FD(0.31目に優しいアンバー色、カラーの切替可スタンド付、SHARP) …… ¥74,800
AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体、2段階字選択、ハガキ可、EPSON) ¥94,800
インクリボン1年相当分供給(5巻。インク切れの心配無用。) ……プレゼント中
一太郎Ver4.3(MS-DOS版。拡張メモリをEMSメモリとして可。ワープロソフト) …… ¥58,000
アルシャーク ……… ¥14,800
プリンセスメーカー ……… ¥9,800
信長の野望・武将風雲録 ……… ¥9,800

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥580,000 ➡ IPL特別価格

¥4,500	×72回	ボーナス 20,000×12回
¥13,400	×36回	ボーナス なし
¥15,900	×24回	ボーナス 20,000× 4回
¥19,300	×24回	ボーナス なし

NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ

PC-9801DS

5インチ版か3.5インチ版かご希望の製品をお申しつけ下さい。

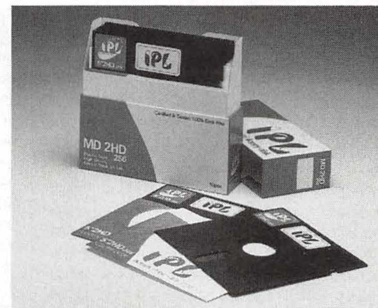
アクセス No.B08020

PC-9801DS2orDS/U2(CPU386SX5"or3.5"×2、サウンド機能搭載) ¥358,000
XC-1498C II(14"0.28カラーCRTチルト台付、三菱) ……… ¥107,000
AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体、2段階字選択、ハガキ可、EPSON) ¥94,800
インクリボン1年相当分供給(5巻。インク切れの心配無用。) ……プレゼント中

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥559,800 ➡ IPL特別価格

¥3,000	×72回	ボーナス 23,500×12回
¥6,900	×72回	ボーナス なし
¥8,500	×36回	ボーナス 20,000× 6回
¥12,100	×24回	ボーナス 30,000× 4回



独自に開発したキーボードレッスン用ソフトプログラムです。使用頻度の高い順に指がキーを覚えます。無料でお付けしています。

アクセス No.B08023

PC-9801DS2orDS/U2(CPU386SX5"or3.5"×2、サウンド機能搭載) ¥358,000
XC-1498C II(14"0.28カラーCRTチルト台付、三菱) ……… ¥107,000
AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体、2段階字選択、ハガキ可、EPSON) ¥94,800
インクリボン1年相当分供給(5巻。インク切れの心配無用。) ……プレゼント中
HC-130(外付130MBHDD、アクセス19ms、SCSI仕様、ユーティリティ付、ICM) ¥178,000
MS-3AUTO(移動量4段階自動切替マウス) ……… ¥8,900

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥746,700 ➡ IPL特別価格

¥5,000	×72回	ボーナス 28,300×12回
¥9,800	×72回	ボーナス なし
¥13,300	×36回	ボーナス 20,000× 6回
¥18,900	×24回	ボーナス 30,000× 4回
¥23,900	×24回	ボーナス なし

十分な試動期間を取ってあります
90日間
初期不良交換

アクセス No.B08350

PC-9801DS2 or DS/U2(386SX、5"or3.5"×2、サウンド機能搭載) ¥358,000
CU-14TV(高解像度0.31ミリTVリモコン付、アナログケーブル同梱、SHARP) ……… ¥98,800
BJ-10V-W(ノートサイズのバブルジェットプリンタ。48ドット漢字56字/秒、CANON) … ¥74,800
IFC-9800/15(プリンタケーブル1.5m) ……… ¥5,000
インクリボン1年相当分供給(1タンク。インク切れの心配無用。) プレゼント中
PC-9872R(NEC純製品マウス) ……… ¥10,000
PS98-019-HMW or HV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) ¥9,800
Little Z40(SASI仕様40MBハードディスクユニット外付、緑電子) …… ¥98,000
PIO-DS134-4M(4MB増設RAMボード) ……… ¥49,800

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥704,200 ➡ IPL特別価格

¥5,000	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥10,000	×72回	ボーナス なし
¥13,800	×36回	ボーナス 20,000× 6回
¥16,300	×24回	ボーナス 50,000× 4回
¥24,600	×24回	ボーナス なし

オリジナルディスケット　キーボードレッスン　添削付通信教育講座　出張 全国出張サービス　返品交換 返品・交換保証制度　代替 代替機の無料貸出　初期不良 初期不良交換3カ月保証制度　5年保証 5年間完全保証

IPL'S STYLE

Call 0467-24-7511.

KAMAKURA

PC-9800シリーズ PC-98DO+

アクセス No.B08080

PC-98DO+(高速98モード+88モード、サウンド機能内蔵) ………… ¥278,000
CU-14TV(高解像度0.31ミリTVリモコン付・、アナログケーブル同梱、SHARP) …… ¥ 98,800
PC-9872R(NEC純製品マウス) ………………………… ¥ 10,000
AP-600PC(熱転写24ドット80桁漢字プリンタ、漢字86字/秒) ……… ¥ 64,800
インクリボン1年相当分供給(5巻。インク切れの心配無用。)……プレゼント中
一太郎Ver4.3(MS-DOS版 拡張メモリをEMSメモリとして可。ワープロソフト) … ¥ 58,000
PA-8800(今や必携！SHARP電子手帳。海外旅行中の¥計算機能付) …… ¥ 28,000
パソコン電子手帳くん(ブームの電子手帳とのデータ交換可。OA時代のライフスタイル) ¥ 12,800
PA7C41(国語辞書カード) ………………………… ¥ 16,000
大戦略III ………………………………… ¥ 9,800

Kの 返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥576,200 → IPL特別価格

¥3,300	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥8,300	×72回	ボーナス なし
¥10,900	×36回	ボーナス 20,000× 6回
¥15,500	×24回	ボーナス 30,000× 4回
¥20,500	×24回	ボーナス なし

PC-9800シリーズ PC-9801NS/E

アクセス No.B08060

PC-98NS/E40(386SX(16MHz)、レジューム機能、40MHDD内蔵) …… ¥418,000
Sound Palett(表現力豊かな本格的音楽演奏が楽しめる。要MSDOS、マウス) … ¥ 54,800
RCS-2000(NS用2MB増設RAMカード、メルコ) ………………… ¥ 39,800
PC-9872R(NEC純製品マウス) ………………………… ¥ 10,000

返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥382,600 → IPL特別価格

¥2,500	×72回	ボーナス 20,000×12回
¥5,800	×72回	ボーナス なし
¥10,000	×36回	ボーナス なし
¥10,000	×24回	ボーナス 26,000× 4回
¥14,400	×24回	ボーナス なし

アクセス No.B08061

PC-98NS/E40(386SX(16MHz)、レジューム機能、40MHDD内蔵) …… ¥418,000
RCS-4000(NS用4MB増設RAMカード、メルコ) ………………… ¥ 74,800
PC-9801N-17L(ACパック、9801N/NSをACで利用) ……………… ¥ 11,000
LFD-581F(5インチ2HDシングルフロッピーディスク、ロジテック)…… ¥ 52,000
PC-9801N-15(フロッピィディスク増設ケーブル/98NQTE用) ……… ¥ 9,800

返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥565,600 → IPL特別価格

¥3,000	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥8,000	×72回	ボーナス なし
¥13,600	×36回	ボーナス なし
¥14,600	×24回	ボーナス 30,000× 4回
¥19,600	×24回	ボーナス なし

アクセス No.B08102

PC-9801NS／E40(386SX(16MHz)、レジューム機能、40MHDD内蔵) … ¥418,000
BJ-10V-B(ノートサイズのバブルジェットプリンタ。48ドット漢字56字/秒、CANON) ¥ 74,800
IFC-98N／15(プリンターケーブル(98ノートシリーズ用1.5m)) …… ¥ 5,000
インクリボン1年相当分供給(1タンク。インク切れの心配無用。) プレゼント中
RCS-2000(2MB増設RAMカード) ………………………… ¥ 39,800
一太郎 dash(豊富な印刷バリエーションが楽しめる日本語ワープロソフト) …… ¥ 39,000
1-2-3／notebook(超高速、表計算グラフデータベース) ………… ¥ 38,000
PS98-019-HV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) … ¥ 9,800
PC-9801LS-01(テンキーボード ファンクションキーを5個実装) … ¥ 14,500
MD24FN5(note用内蔵モデム、MNPクラス5対応、オムロン) ………… ¥ 44,800
まいと～く Ver.2(オートパイロット機能、ディスクユーティリティ機能等をマルチタスクで動作) ¥ 28,000
PC-9872R(NEC純製品マウス) ………………………… ¥ 10,000

返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥721,700 → IPL特別価格

¥5,000	×72回	ボーナス 32,000×12回
¥10,300	×72回	ボーナス なし
¥8,100	×48回	ボーナス 34,000× 8回
¥17,600	×36回	ボーナス なし
¥16,900	×24回	ボーナス 50,000× 4回

SHARP

X68000 プレゼント！

お買い上げの方に
お好きなものを1つプレゼント!!

1.ワールドスタジアム
2.イメージファイト
3.パロディウスだ
4.エメラルドドラゴン
5.銀河英雄伝説II
6.ラグーン
7.ワールドコート
8.遙かなるオーガスタ
9.シムシティ
10.ポピュラス

アクセス No.B08192

CZ-644CTN(高速16MHz、メモリ2MB。80MB(SCSI)HDD搭載) ……… ¥518,000
CZ-606DTN(超高解像度0.31ドット14"チルト台付。チタン) ……… ¥ 79,800
X68000プレゼント(ダウンタウン熱血物語) ………………プレゼント中
X68000プレゼント(熱血高校サッカー編) ………………プレゼント中
X68000プレゼント(ニュージーランドストーリー) ……………プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(プレゼントの中からゲームを1つお選び下さい。) プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥597,800 → IPL特別価格

¥3,200	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥8,200	×72回	ボーナス なし
¥10,600	×36回	ボーナス 20,000× 6回
¥15,000	×24回	ボーナス 30,000× 4回
¥20,000	×24回	ボーナス なし

SPECIAL LIMITED 30 台数限定

SHARP CZ-634・644CTN
お買い上げ30人の方に限り
人気ゲームソフト
4本 プレゼント中！

アクセス No.B08190

CZ-644CTN(高速16MHz、メモリ2MB。80MB(SCSI)HDD搭載) ……… ¥518,000
CZ-614DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカチルトリモコン付) …… ¥135,000
CZ-8PC5-BK(美しい印字！48ドットカラー年賀状、暑中見舞、各種カード等、SHARP) ¥ 96,800
インクリボン1年相当分供給(5巻。インク切れの心配無用。)……プレゼント中
CZ-8NJ2(増々ゲームがおもしろくなるサイバースティック、アナログ) ¥ 23,800
CZ-6VT1-BK(カラーイメージユニット、テロッパー機能付) ……… ¥ 69,800
Z's STAFF PRO68K(豊富な編集機能のグラフィックツール) … ¥ 58,000
CZ-251BS(画面のイメージ通り、画面に見たままの文書作成ができる。) ¥ 39,800
X68000プレゼント(ダウンタウン熱血物語) ………………プレゼント中
X68000プレゼント(熱血高校サッカー編) ………………プレゼント中
X68000プレゼント(ニュージーランドストーリー) ……………プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(プレゼントの中からゲームを1つお選び下さい。) プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥941,200 → IPL特別価格

¥5,100	×72回	ボーナス 50,000×12回
¥10,100	×72回	ボーナス 20,000×12回
¥13,000	×48回	ボーナス 30,000× 8回
¥33,000	×24回	ボーナス なし

アクセス No.B08311

CZ-644CTN(高速16MHz、メモリ2MB、80MB(SCSI)HDD搭載) ……… ¥518,000
CZ-614DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカTV、チルト台、リモコン付) ¥135,000
CZ-8PC5-BK(美しい印字！48ドットカラー年賀状、暑中見舞、各種カード等、SHARP) ¥ 96,800
インクリボン1年相当分供給(5巻。インク切れの心配無用。)……プレゼント中
BF-68PRO(目を守ろう！反射、紫外線、静電気、ホコリ付着防止 フィルター) ……… ¥ 19,800
CZ-245LS(ソフトウェア開発に役立つCコンパイラ)……………… ¥ 44,800
CZ-260LS(ソフトウエア開発に役立つ)…………………… ¥ 9,800
CZ-261MS(Music studio PRO68K MIDI V2) ………………… ¥ 28,800
CZ-247MS(MIDI楽器演奏が楽しめるミュージックソフト) ………… ¥ 28,800
Z's STAFF PRO68K(豊富な編集機能のグラフィックツール) …… ¥ 58,000
CM-32L(LAサウンド・モジュール) ………………………… ¥ 69,000
CZ-6BM1(MIDIボード、SHARP) ………………………… ¥ 26,800
X68000ゲームプレゼント(プレゼントの中からゲームを1つお選び下さい。) プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥1,035,600 → IPL特別価格

¥6,800	×72回	ボーナス 50,000×12回
¥10,200	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥13,700	×84回	ボーナス なし
¥17,500	×36回	ボーナス 50,000× 6回

消費税は含まれています

IPL
4-1-12 YUKINOSHITA KAMAKURA-SHI
TEL：0467-24-7511(代)
FAX：0467-24-0561

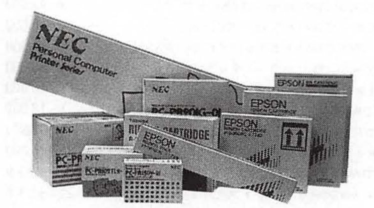
アクセス No.B08180

CZ-634CTN(高速16MHz、メモリ2MB。80MB(SCSI)HDD搭載) ……… ¥368,000
CZ-614DTN(15インチ0.31ピッチTV、チルト台リモコン付) ……… ¥135,000
CZ-8PC5-BK(美しい印字！48ドッドカラー年賀状・暑中見舞・、各種カード等、SHARP) ¥ 96,800
インクリボン1年相当分供給(5巻。インク切れの心配無用。)……プレゼント中
ITX-180(大容量180MB外付HDD) …………………………… ¥198,000
CZ-6BP2(数値演算プロセッサボード) ……………………… ¥ 45,800
CZ-6BE2A(2MB増設RAMボード)…………………………… ¥ 59,800
CZ-6BE2B(2MB増設RAMボード) ………………………… ¥ 54,800
PV-A24B5(高速2400bps、MNPクラス5、専用回線、同期通信可) ……… ¥ 39,800
たーみのるII(通信ソフト) …………………………………… ¥ 17,800
Z's STAFF PRO68K(豊富な編集機能のグラフィックツール) … ¥ 58,000
X68000プレゼント(ダウンタウン熱血物語)…………………プレゼント中
X68000プレゼント(熱血高校サッカー編) …………………プレゼント中
X68000プレゼント(ニュージーランドストーリー)……………プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(プレゼントの中からゲームを1つお選び下さい。) プレゼント中

Kの　返品交換　代替　初期不良　5年保証

標準価格 ¥1,073,800 ➡ IPL特別価格

¥7,600	×72回	ボーナス 50,000×12回
¥10,900	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥15,000	×48回	ボーナス 37,500× 8回
¥18,800	×36回	ボーナス 50,000× 6回
¥38,900	×24回	ボーナス なし



24時間、インク切れの心配は要りません。
IPLから、プリンターには、1年相当分の
インクリボンが、無料で供給されます。

アクセス No.B08182

CZ-634CTN(高速16MHz、メモリ2MB。80MB(SCSI)HDD搭載) ……… ¥368,000
CZ-614DTN(15インチ0.312スピーカ、TV、チルト台、リモコン付) …… ¥135,000
CZ-8PC5-BK(美しい印字！48ドッドカラー年賀状、暑中見舞、各種カード等、SHARP) ¥ 96,800
インクリボン1年相当分供給(5巻。インク切れの心配無用。)……プレゼント中
CZ-8NJ2(増々ゲームがおもしろくなるサイバースティック、アナログ) ¥ 23,800
CZ-6BE2A(2MB増設RAMボード)…………………………… ¥ 59,800
CZ-6BV1(ビデオボード、拡張I/Oポートを2ポート使用) …………… ¥ 21,000
CZ-6BM1(MIDIボード、SHARP) ……………………………… ¥ 26,800
BF-68PRO(目を守ろう！反射、紫外線、静電気、ホコリ付着防止フィルター) …… ¥ 19,800
CZ-247MS(MIDI楽器が楽しめるミュジックソフト) ……………… ¥ 28,800
CZ-248MS(101曲のMUSIC PRO用データ) ……………………… ¥ 8,800
CZ-261MS(Music studioPRO68K MIDI V2) ……………………… ¥ 28,800
X68000プレゼント(ダウンタウン熱血物語)…………………プレゼント中
X68000プレゼント(熱血高校サッカー編) …………………プレゼント中
X68000プレゼント(ニュージーランドストーリー)……………プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(プレゼントの中からゲームを1つお選び下さい。) プレゼント中

出張　返品交換　初期不良　5年保証

標準価格 ¥817,400 ➡ IPL特別価格

¥3,900	×72回	ボーナス 50,000×12回
¥12,200	×72回	ボーナス なし
¥10,500	×48回	ボーナス 35,000× 8回
¥15,800	×36回	ボーナス 30,000× 6回
¥29,900	×24回	ボーナス なし

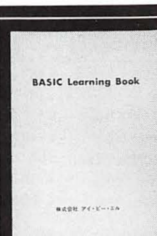
アクセス No.B08183

CZ-634CTN(高速16MHz、メモリ2MB。80MB(SCSI)HDD搭載) ……… ¥368,000
CZ-614DTN(15インチ0.31ピッチTV、チルト台リモコン付) ……… ¥135,000
BF-68PRO(目を守ろう！反射、紫外線、ホコリ静電気防止フィルター) ¥ 19,800
CZ-6BM1(MIDIボード、SHARP) ……………………………… ¥ 26,800
CM-32L(LAサウンド・モジュール) …………………………… ¥ 69,000
CZ-8NJ2(増々ゲームがおもしろくなるサイバースティック、アナログ) ¥ 23,800
パロディウスだ！ …………………………………………… ¥ 9,800
遙かなるオーガスタ(マスターズトーナメント開催地オーガスタナショナルゴルフ) ¥ 12,800
X68000プレゼント(ダウンタウン熱血物語)…………………プレゼント中
X68000プレゼント(熱血高校サッカー編) …………………プレゼント中
X68000プレゼント(ニュージーランドストーリー)……………プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(プレゼントの中からゲームを1つお選び下さい。) プレゼント中

出張　返品交換　初期不良　5年保証

標準価格 ¥665,000 ➡ IPL特別価格

¥4,900	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥11,900	×36回	ボーナス 30,000× 6回
¥18,000	×24回	ボーナス 38,000× 4回
¥24,300	×24回	ボーナス なし



IPL Press

無料で添削付きの
通信講座が受けら
れます。より良い
学習効果のために。
NEC、
EPSON、
SHARP

アクセス No.B08189

CZ-634CTN(高速16MHz。メモリ2MB。80MB(SCSI)HDD内蔵可能) …… ¥368,000
CZ-607DTN(14インチ0.31ピッチTV、チルトリモコン付) ………… ¥ 99,800
X68000プレゼント(ダウンタウン熱血物語)…………………プレゼント中
X68000プレゼント(熱血高校サッカー編) …………………プレゼント中
X68000プレゼント(ニュージーランドストーリー)……………プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(プレゼントの中からゲームを1つお選び下さい。) プレゼント中

出張　返品交換　初期不良　5年保証

標準価格 ¥467,800 ➡ IPL特別価格

¥3,400	×72回	ボーナス 20,000×12回
¥ 6,700	×72回	ボーナス なし
¥11,500	×36回	ボーナス なし
¥13,200	×24回	ボーナス 20,000× 4回

アクセス No.B08270

CZ-604CTN(メインメモリ2MB。SX-WINDOW搭載。SCSIインターフェース内蔵) … ¥348,000
CZ-607DTN(14インチ0.31ピッチTVチルトリモコン付) ………… ¥ 99,800
X68000ゲームプレゼント(プレゼントの中からゲームを1つお選び下さい。) プレゼント中

出張　返品交換　初期不良　5年保証

標準価格 ¥447,800 ➡ IPL特別価格

¥2,400	×72回	ボーナス 20,000×12回
¥ 5,800	×72回	ボーナス なし
¥ 9,800	×36回	ボーナス なし
¥14,200	×24回	ボーナス なし

The 9カ月先お支払い

アクセス No.B08220

CZ-653CBK(メインメモリ1MB、複数のウインドウを同時にオープ可) ………… ¥285,000
CZ-606DBK(超高解像度0、31ドット14"テルト台付、ブラック)……… ¥ 79,800
X68000ゲームプレゼント(プレゼントの中からゲームを1つお選び下さい。) …プレゼント中

出張　返品交換　初期不良　5年保証

標準価格 ¥364,800 ➡ IPL特別価格

¥1,400	×48回	ボーナス 30,000× 8回
¥ 4,800	×72回	ボーナス なし
¥ 8,200	×36回	ボーナス なし
¥11,800	×24回	ボーナス なし

EPSON

EPSON
PC CLUB プレゼント！
お買い上げの方に
お好きなものを1つプレゼント!!

1.栄冠は君に　2.信長の野望・武将風雲録
3.遙かなるオーガスタ　4.ロードモナーク
5.銀河英雄伝説II　6.DRAKKHEN
7.機甲師団　8.ファーストクイーンII
9.A.III.　10.F15 ストライクイーグルII
11.グランプリサーカスパワーアップキット　12.グランプリサーカス
13.シムシティ　14.ポピュラス

アクセス No.B08242

PC CLUB(CPU286FM音源スピーカ内蔵3.5"×2FDD10MHz／6MHz切替) ¥168,000
CU-14FD(0.31目に優しいアンバー色、カラーの切替可スタンド付、SHARP) …… ¥ 74,800
PCM31(日本語MS-DOS(Ver4.01)) ……………………… ¥ 18,000
PCMS2(マウス) ………………………………………… ¥ 5,800
大戦略III'90 …………………………………………… ¥ 9,800
信長の野望・武将風雲録 ……………………………… ¥ 9,800
A列車で行こうIII(アートディンク) …………………… ¥ 12,800
続ダンジョン・マスター(ビクター音楽産業) ………… ¥ 9,800
PC CLUBゲームプレゼント(プレゼントの中からゲームを一つお選び下さい) …プレゼント中

Kの　返品交換　代替　初期不良　5年保証

標準価格 ¥308,800 ➡ IPL特別価格

¥4,700	×72回	ボーナス なし
¥ 8,100	×36回	ボーナス なし
¥ 6,600	×24回	ボーナス 30,000× 4回
¥11,600	×24回	ボーナス なし

Kの　返品交換　出張　代替　初期不良　5年保証

オリジナルディスケット　キーボードレッスン　添削付通信教育講座　全国出張サービス　返品・交換保証制度　代替機の無料貸出　初期不良交換3カ月保証制度　5年間完全保証

IPL'S STYLE

Call 0467-24-7511.

KAMAKURA

アクセス No.B08503

PC CLUB(CPU286FM音源スピーカ内蔵3.5"×2FDD10MHz/6MHz切替) ¥168,000
CU-14TV(高解像度0.31ミリTVリモコン付,アナログケーブル同梱,SHARP) ¥98,800
AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体,2段階字選択,ハガキ可,EPSON) ¥94,800
インクリボン1年相当分供給(5巻,インク切れの心配無用。) プレゼント中
PS98-019-HV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) ¥9,800
PCMS2(マウス) ¥5,800
一太郎dash(豊富な印刷バリエーションが楽しめる日本語ワープロソフト) ¥39,000
MICROSOFT Quick C(予備知識なしでもOK学習可,各種例を一つの画面上で可) ¥20,000
プリンセスメーカー ¥14,800
A列車で行こうIII ¥12,800
マスターオブモンスターズII ¥8,800
PC CLUBゲームプレゼント(プレゼントの中からゲームを一つお選び下さい) プレゼント中

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥472,600 → IPL特別価格

¥3,600	×72回	ボーナス 20,000×12回
¥11,900	×36回	ボーナス なし
¥10,700	×24回	ボーナス 38,000× 4回
¥17,100	×24回	ボーナス なし

アクセス No.B08231

PC CLUB(CPU286FM音源スピーカ内蔵3.5"×2FDD10MHz/6MHz切替) ¥168,000
PC-KD862S(スピーカ内蔵,ステレオ再生,14"カラーCRT,回転台付,アナログ) ¥99,800
AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体,2段階字選択,ハガキ可,EPSON) ¥94,800
インクリボン1年相当分供給(5巻,インク切れの心配無用。) プレゼント中
Sound Palettt(表現力豊かな本格的音楽演奏が楽しめる,要MS-DOS,マウス) ¥54,800
PS98-019-HV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) ¥9,800
PCMS2(マウス) ¥5,800
A列車で行こうIII(アートディンク) ¥12,800
PC CLUBプレゼント(プレゼントの中からお好きなゲームを一つお選び下さい) プレゼント中

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥445,800 → IPL特別価格

¥3,200	×72回	ボーナス 20,000×12回
¥6,500	×72回	ボーナス なし
¥11,100	×36回	ボーナス なし
¥12,700	×24回	ボーナス 20,000× 4回
¥16,000	×24回	ボーナス なし

アクセス No.B08500

PC-386NOTE W2(CPU386SX16MHz,3.5"×2レジューム機能搭載,EPSON) ¥278,000
EP-286BOOK-4M(4MB増設RAMボード) ¥95,000
IOS-10mini Ver2.1(EMS拡張ウィンドウ機能内蔵,EMS管理ソフト) ¥3,000
BJ-10V-B(ノートサイズのバブルジェットプリンタ,48ドット漢字56字/秒,CANON) ¥74,800
インクリボン1年相当分供給(1タンク,インク切れの心配無用。) プレゼント中
IFC-98N/15(プリンタケーブル) 5,000
PCM31(日本語MS-DOS(Ver4.01)) ¥18,000
MICROSOFT Works(ワープロ,表計算,データベース,通信を統合操作) ¥40,000
PCAM1(2400bpsアダプタモデム) ¥44,800

返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥558,600 → IPL特別価格

¥3,100	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥8,100	×72回	ボーナス なし
¥10,500	×36回	ボーナス 20,000× 6回
¥14,800	×24回	ボーナス 30,000× 4回
¥19,800	×24回	ボーナス なし

アクセス No.B08200

PC-386NOTE W1B(CPU386SX,16MHz,3.5"×1,40MHDD内蔵,EPSON) ¥418,000
EP-286BOOK-4M(4MB増設RAMボード) ¥95,000
CRT Adapter(CRTアダプター) ¥19,800
PCRCB1(プリンタケーブル(1.5m)) ¥6,800
PCAM1(2400bpsアダプタモデム) ¥44,800
PCNTAC2(ACアダプタ) ¥11,000

返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥595,400 → IPL特別価格

¥3,500	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥8,500	×72回	ボーナス なし
¥11,100	×36回	ボーナス 20,000× 6回
¥15,800	×24回	ボーナス 30,000× 4回
¥17,400	×24回	ボーナス 20,000× 4回

初期不良交換3ヶ月保証

アクセス No.B08510

PC-368M-H40(386SX,16MHz,メモリ640KB,40MBHDD) ¥468,000
XC-1498CII(14"0.28カラーCRTチルト台付,三菱) ¥107,000
HG-4000PC(48ドットインクジェット高速漢字240字/秒,ハガキ可,EPSON) ¥198,000
HG3000CSFW(ハガキ連続打ち,A4BA切り替え自在,本格派ダブルピン) ¥45,000
インクリボン1年相当分供給(1タンク,インク切れの心配無用。) プレゼント中
PC-100V(イメージスキャナ) ¥34,800
EMJ-4000L(EMS対応,メモリ管理ソフト付,4MB増設RAMボード,メルコ) ¥59,800

返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥912,600 → IPL特別価格

¥3,500	×72回	ボーナス 50,000×12回
¥8,500	×72回	ボーナス 20,000×12回
¥11,800	×72回	ボーナス なし
¥15,200	×36回	ボーナス 30,000× 6回
¥29,000	×24回	ボーナス なし

TOSHIBA DynaBook

アクセス No.B08250

J-3100SX-001(386SX16MHz,2MBRAM,3.5"×1FD,20MHDDパック増設可,東芝) ¥258,000
一太郎dash(豊富な印刷バリエーションが楽しめる日本語ワープロソフト) ¥39,000
BJ-10V-B(ノートサイズのバブルジェットプリンタ48ドット漢字56字/秒,CANON) ¥74,800
IFC-3100/15(プリンタケーブル(1.5m)) ¥5,500
インクリボン1年相当分供給(1タンク,インク切れの心配無用。) プレゼント中

返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥377,300 → IPL特別価格

¥2,900	×72回	ボーナス 15,000×12回
¥5,400	×72回	ボーナス なし
¥9,200	×36回	ボーナス なし
¥9,900	×24回	ボーナス 20,000× 4回
¥13,300	×24回	ボーナス なし

FUJITSU



FM TOWNS プレゼント！

お買い上げの方にお好きなものを1つプレゼント!!

1.A.III. 2.ウィザドリィーV
3.DRAKKHEN 4.富士通ハビタット
5.イメージファイト 6.AYA
7.ギャラクシーフォースII 8.ドラゴンスレイヤー
9.Orgel(オルゴール) 10.遙かなるオーガスタ
11.シムシティ 12.ポピュラス

アクセス No.B08805

FMTOWNS-40H(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2,40MBHDD内蔵) ¥473,000
FMT-DP533(14"0.39ピッチ,アナログRGBマルチスキャン) ¥69,800
FMT-KB105(TOWNSテンキー,JIS配列) ¥30,000
FMT-TU101(S端子対応,TV映像受信チューナー,リモコン付) ¥39,800
FMT-MD302(2400bps全二重内蔵モデム,MNP5対応) ¥49,000
High C コンパイラ V1.4(開発ツール) ¥40,000
F-BASIC386 V1.1(80386ネイティブモード対応BASICインタプリタ) ¥25,000
TOWNS386ASMツールキットV1.1(開発ツール) ¥80,000
日本語MS-DOS V3.1(MS-DOSエミュレータ,Rシリーズソフト動作可能) ¥18,000
TOWNS VNET V1.1(通信ソフト) ¥18,000
HYPER PLANET(世界各地から星空を完全シュミレート) ¥12,800
ギャラクシーフォースII ¥9,800
TOWNSプレゼント X-1ST2(TOWNS対応ジョイステック!) プレゼント中
TOWNSゲームプレゼント(プレゼントの中からゲームを一つお選び下さい) プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥785,200 → IPL特別価格

¥5,000	×72回	ボーナス 34,800×12回
¥10,800	×72回	ボーナス なし
¥10,300	×48回	ボーナス 25,000× 8回
¥18,200	×24回	ボーナス 50,000× 4回

アクセス No.B08213

FMTOWNS-20F(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2) ¥323,000
FMT-DP533(14"0.39ピッチ,アナログRGBマルチスキャン) ¥69,800
FMT-KB105(TOWNSテンキー,JIS配列) ¥30,000
Print Boy II(TOWNS,FMRにNEC系,EPSONプリンタを接続) ¥29,800
FM60-711(プリンタケーブル) ¥6,800
AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体,2段階字選択,ハガキ可,EPSON) ¥94,800
インクリボン1年相当分供給(2巻,インク切れの心配無用。) プレゼント中
オルゴール ¥12,800
続・ダンジョンマスター ¥9,800
TOWNSプレゼント XE-1ST2(TOWNS対応ジョイステック!) プレゼント中
TOWNSゲームプレゼント(プレゼントの中からゲームを一つお選び下さい) プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥576,800 → IPL特別価格

¥3,000	×72回	ボーナス 26,500×12回
¥7,400	×72回	ボーナス なし
¥12,700	×36回	ボーナス なし
¥13,200	×24回	ボーナス 30,000× 4回

消費税は含まれています

アクセス No.B08211

製品	価格
FMTOWNS-20F(32ビッCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2)	¥323,000
FMT-DP533(14"0.39ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)	¥69,800
FMT-KB105(TOWNSテンキー、JIS配列)	¥30,000
Print Boy II(TOWNS、FMRにNEC系、EPSONプリンタを接続)	¥29,800
FM-OASYS(容易なグラフ作成等CD-ROM辞書対応日本語ワープロソフト)	¥55,000
HYPER PLANET(世界各地から星空を完全シミュレート)	¥12,800
オルゴール	¥12,800
メリーゴランド	¥12,800
AYA	¥8,800
ギャラクシーフォースII	¥9,800
遥かなるオーガスタ(マスターズトーナメント開催地オーガスタナショナルゴルフ)	¥12,800
シャーロックホームズの探偵講座	¥8,800
インビテーション(影からの招待状。テータウエスト)	¥9,800
MEMORIES	¥8,800
TOWNSプレゼント XE-1ST2(TOWNS対応ジョイテック!)	プレゼント中
TOWNSゲームプレゼント(プレゼントの中からゲームを一つお選び下さい)	プレゼント中

出張　返品交換　初期不良　5年保証

標準価格 ¥600,800 → IPL特別価格

¥3,400	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥8,400	×72回	ボーナス なし
¥10,200	×36回	ボーナス 25,000× 6回
¥12,400	×24回	ボーナス 50,000× 4回
¥20,700	×24回	ボーナス なし

組み合せ自由

ソフトもハードも自由に構成できます。
様々な製品の用意があります。

アクセス No.B08521

製品	価格
FMTOWNS-80H(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2、80MBHDD内蔵)	¥623,000
FMT-DP532(14"0.26ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)	¥138,000
FMT-KB105(TOWNSテンキー、JIS配列)	¥30,000
FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10")	¥80,000
インクリボン1年相当分供給(5巻。インク切れの心配無用。)	プレゼント中
FM60-711(プリンタケーブル)	¥6,800
TOWNS VNET V1.1(通信ソフト)	¥18,000
富士通HABITAT ver2(32ビット、CD-ROMならではのコミュニケーションネットワーク)	¥6,800
FMT-MD302(2400bps全二重内蔵モデム、MNP5対応)	¥49,000
FMT-SP101(20Wステレオアンプ内蔵スピーカ)	¥29,800
FMT-402(MIDIボード、汎用スロットに装着)	¥35,000
FMT-412(ビデオカードII、Sビデオ対応)	¥40,000
FMSC-201G(26万色読取りカラーイメージスキャナ、A6サイズ)	¥89,800
日本語MS-DOS V3.1(MS-DOSエミュレター、Rシリーズソフト動作可能)	¥18,000
広辞苑CD-ROM(日本語MS-DOS必須)	¥28,000
英和新クラウン和英新辞典	¥24,000
FM-OASYS(容易なグラフ作成などCD-ROM対応高機能日本語ワープロソフト)	¥58,000
Lotus 1-2-3(超高速、表計算グラフ処理データベース)	¥98,000
Towns PAINT V1.1(複数の画面モード対応、リアルタイムの高速動作)	¥38,000
Towns SOUND V1.1(内蔵FM、PCM音源で自由に音を作成)	¥28,000
TOWNSプレゼント XE-1ST2(TOWNS対応ジョイステック!)	プレゼント中
TOWNSゲームプレゼント(プレゼントの中からゲームを一つお選び下さい)	プレゼント中

出張　返品交換　初期不良　5年保証

標準価格 ¥1,438,200 → IPL特別価格

¥10,000	×84回	ボーナス 50,000×14回
¥15,300	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥18,900	×48回	ボーナス 50,000× 8回
¥22,900	×60回	ボーナス なし
¥34,700	×36回	ボーナス なし

IPL
4-1-12YUKINOSHITA KAMAKURA-SHI
TEL:0467-24-7511(代)
FAX:0467-24-0561

HOW TO ORDER

お申し込み方法 ＊18才未満の方は、保護者とご一緒にお申し込み下さい。

●ハガキでお申し込みの場合

下記の要領をご記入の上、ご送付ください。すぐに対応いたします。

1住所
2氏名・年齢
3電話番号
4アクセスナンバー
5オリジナルプラン
(製品名・機種名明記)
6支払い方法
●月々のお支払金額×回数
●ボーナス時のお支払い金額

248-□□
鎌倉市雪の下4-1-12
㈱IPL商品管理部
Bマガ係

●FAXの場合

左記のハガキの要領を明記の上
Bマガ係までご送信ください。
FAXは24時間お申し込み可能です。

FAX番号－0467-24-0561

※お手持ちの機種を下取りに出して、買い換え等もお気軽にご相談下さい。

●お電話の場合

全国のIPL EXPRESSへどうぞ。月曜日～土曜日AM10:00～PM8:00

鎌倉本社…0467-24-7511	札　幌…011-621-1444
銀　座…03-3541-3058	仙　台…022-266-0531
青　山…03-3470-0061	広　島…082-293-7881
大　阪…06-311-2736	福　岡…092-481-2644

●サポートデスク

ビギナーズホットライン(初心者の方の相談窓口)……………0467-24-0941
テクニカルホットライン(コンピュータの問題解決窓口)……………0467-24-2040
メンテナンス部(代替機・初期不良・返品交換・買い換え等)……………0467-24-0453

お支払い方法

●銀行振り込みの場合のお振り込み先

取引銀行	三菱銀行 鎌倉支店(普 4956791)	口座名	株式会社アイピーエル
(口座名)	第一勧業銀行 鎌倉支店(普 1180564)	TEL	0467-24-7511(代)

●代金引換システム

製品到着時でのお支払いも承ります。地域によってお受けできない場合もあります。
⬇上記以外のお申し込み方法(現金書留の場合にもご利用ください。)

お申し込み用紙 ＊18才未満の方は、保護者とご一緒にお申し込み下さい。

フリガナ
御氏名 ______ ㊞ ・ 才
住所 〒 ______
TEL ______ ( )
勤務先 ______
住所 〒 ______
TEL ______ ( )

●購入セットのアクセスNo. ______
(例:アクセスNo.B00000)

●お申し込みの雑誌名 ______

●購入セットに追加、もしくは変更・削除する製品又は、単品でお求めになりたい製品
(メーカー名・機種名を明記)

●セットNo.以外のフリープラン
(メーカー名・機種名を明記)

●月々のお支払い金額×回数 ______ ¥ × 回

●ボーナス時のお支払い金額 ______ ¥ × 回

●御意見・御要望

現金書留の場合も同封して下さい。

おすすめ中古セット



NEC
PC-9801E [中古品]
NEC
PC-KD551K [中古品]
NEC
PC-9801-15 [中古品]
2HD用インターフェイス
緑電子
Little FW [新品]
外付3.5"2HD×2

メルコ
EMJ-2000L [新品]
EMS対応2MBメモリー
EPSON
AP-600PC [新品] プリンタ
合計価格¥502,200
特価¥178,600

おすすめ中古セット

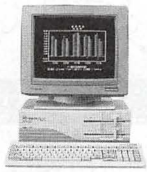


NEC
PC-9801F2 [中古品]
NEC
PC-KD551K [中古品]
NEC
PC-9801-15 [中古品]
2HD用インターフェイス
緑電子
Little FW [新品]
外付3.5"2HD×2

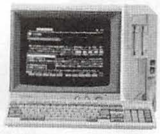
メルコ
EMJ-2000L [新品]
EMS対応2MBメモリー
EPSON
AP-600PC [新品] プリンタ
合計価格¥685,200
特価¥187,600



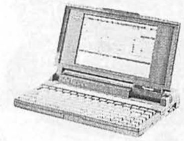
NEC
PC-9801RX21
[中古品在庫限定品]
¥338,000→¥178,000



NEC
PC-9801VM11
[中古品在庫限定品]
¥328,000→¥148,000



NEC
PC-9801UV11
[中古品在庫限定品]
¥265,000→¥128,000



TOSHIBA
J-3100SS001
[新品]
¥198,000→¥89,800

特選中古リスト

NEC

本体

PC-8801MKⅡ/30 …… ¥275,000 → ¥25,000
PC-8801MKⅡSR/30 …… ¥258,000 → ¥32,000
PC-8801MKⅡFR/30 …… ¥178,000 → ¥28,000
PC-8801MKⅡMR …… ¥238,000 → ¥35,000
PC-8801FH/30 …… ¥168,000 → ¥28,000
PC-8801MH …… ¥208,000 → ¥38,000
PC-8801FA …… ¥168,000 → ¥45,000
PC-8801FE2 …… ¥119,000 → ¥55,000
PC-88VA2 …… ¥298,000 → ¥68,000
PC-9801E …… ¥215,000 → ¥25,000
PC-9801F2 …… ¥398,000 → ¥38,000
PC-9801M2 …… ¥415,000 → ¥78,000
PC-9801UV2 …… ¥318,000 → ¥88,000
PC-9801VF2 …… ¥348,000 → ¥78,000
PC-9801VM2 …… ¥415,000 → ¥98,000
PC-9801VX2 …… ¥433,000 → ¥158,000
PC-9801VX21 …… ¥433,000 → ¥168,000
PC-9801RX21 …… ¥338,000 → ¥178,000
PC-9801EX2 [新品同様] …… ¥398,000 → ¥178,000
PC-9801LV21 …… ¥378,000 → ¥98,000
PC-9801N …… ¥248,000 → ¥118,000

ディスプレイ

PC-KD551K (14"カラー4050文字) …… ¥99,800 → ¥32,000
PC-KD851 (14"カラー4050文字) …… ¥158,000 → ¥44,000
PC-KD854 (14"カラー4050文字) …… ¥89,800 → ¥38,000
PC-KD854N (14"カラー4050文字) …… ¥84,800 → ¥42,000
PC-KD862 (14"カラー4050文字) …… ¥99,800 → ¥48,000
PC-KD863S (15"カラー4050文字) …… ¥118,000 → ¥58,000
PC-TV151 (15"TV付モニター) …… ¥94,800 → ¥30,000
N5913 (14"カラー4050文字) …… ¥165,000 → ¥46,000
N5913L (14"カラー4050文字) …… ¥138,000 → ¥48,000

プリンタ

PC-PR101L (A4・漢字ドット) …… ¥175,000 → ¥32,000
PC-PR201 (B4・漢字ドット) …… ¥298,000 → ¥35,000
PC-PR201F (B4・漢字ドット) …… ¥188,000 → ¥40,000
PC-PR201H2 (B4・漢字ドット) …… ¥245,000 → ¥82,000
PC-PR201H3 (B4・カラー漢字ドット) …… ¥225,000 → ¥90,000
PC-PR201V (B4・カラー漢字ドット) …… ¥298,000 → ¥98,000

その他

PC-9801-15 (1M FDDインターフェース) …… ¥28,000 → ¥10,000
PC-9801-26 (PC-98用サウンドボード) …… ¥25,000 → ¥12,000
PC-9801-51 (EMS1MB増設ラムボード) …… ¥80,000 → ¥13,000
PC-9801-52 (EMS2MB増設ラムボード) …… ¥100,000 → ¥21,000
PC-9881K (8"2D×2外付FDD) …… ¥320,000 → ¥38,000
PC-9881N (8"2D×2外付FDD) …… ¥320,000 → ¥55,000

NEC PCシリーズ周辺機器 新品限定特価コーナー

SNE/バスマウス98 (98用) [新品] …… ¥5,800 → ¥2,800
SNE/MKマウスⅡ (88/MSX/FM-AV用) [新品] …… ¥7,800 → ¥3,800
SNE/MKマウスⅢ (98用) [新品] …… ¥9,500 → ¥5,000
コンピュータリサーチ/CRC-FD5SA (98用5"2HD/2DD×1) [新品] …… ¥43,800 → ¥33,200
Logtec/SFD-31 (98用3.5"2HD×1) [新品] …… ¥29,800 → ¥25,500
SNE/INTER-8 (98用2HDインターフェースボード) [新品] …… ¥24,800 → ¥15,000
SNE/サウンドオーケストラVS (98用高機能FM音源ボード) [新品] …… ¥36,000 → ¥27,500
SNE/リトルオーケストラLS (98用高機能FM音源ボード) [新品] …… ¥20,000 → ¥15,300
SNE/GINGA-RX (98用プログラマブル10キーボード) [新品] …… ¥34,000 → ¥12,800

EPSON

PC-286V-STD …… ¥298,000 → ¥128,000
PC-286VS-STD …… ¥388,000 → ¥168,000
PC-286VG-STD [新品同様] …… ¥268,000 → ¥168,000
PC-386M-STD [新品同様] …… ¥328,000 → ¥198,000
PC-286LS-STD …… ¥478,000 → ¥208,000
AP-600PC (A4・カラー熱転写プリンタ) [新品同様] …… ¥64,800 → ¥39,800
AP-850 (A4・カラー熱転写プリンタ) …… ¥96,800 → ¥42,000
AP-900PC (A4・カラー熱転写プリンタ) [新品同様] …… ¥94,800 → ¥59,800
VP-1000PC (B4・漢字ドットプリンタ) …… ¥154,000 → ¥48,000
VP-1350PC (B4・漢字ドットプリンタ) [新品同様] …… ¥96,800 → ¥59,800
VP-2000PC (B4・カラー漢字ドットプリンタ) …… ¥158,000 → ¥68,000
VP-2050PC (B4・カラー漢字ドットプリンタ) [新品同様] …… ¥158,000 → ¥98,000
PC-286MS (200カウント固定バスマウス) …… ¥9,800 → ¥2,800
PCLHD20 (286LS/386LS用HDDカートリッジ) …… ¥142,000 → ¥29,800

SHARP

CZ-602C (X-68000 EXPERT) …… ¥356,000 → ¥178,000
CZ-652C (X-68000 PRO) …… ¥298,800 → ¥155,000
CZ-653C (X-68000 PROⅡ) …… ¥285,000 → ¥158,000
CZ-603D (X-68000用ディスプレイ) …… ¥84,800 → ¥38,000
CU-14AD (14"400L/カラーディスプレイ) …… ¥84,800 → ¥32,000
CU-14G (14"200L/カラーディスプレイ) …… ¥49,800 → ¥20,000
CU-14FD (14"400L/カラーディスプレイ) [新品同様] …… ¥74,800 → ¥43,800
CU-14TV (14"400L/カラーディスプレイ TVチューナー付) [新品同様] …… ¥98,800 → ¥75,800
CZ-8PC4 (A4・カラー熱転写プリンタ) …… ¥218,000 → ¥48,000
MZ-1P22 (A4・カラー漢字熱転写プリンタ) [新品同様] …… ¥69,800 → ¥28,000

FUJITSU

FM77AV20-2 …… ¥168,000 → ¥32,000
FM77AV20EX …… ¥128,000 → ¥38,000
FM77AV40 …… ¥228,000 → ¥45,000
FM77AV40EX …… ¥168,000 → ¥52,000
FMTV-151 (15"200L/TVカラー) …… ¥89,800 → ¥38,000
FMTV-152 (15"200L/TVカラー) …… ¥89,800 → ¥42,000
FMTV-153 (15"200L/TVカラー/音声多重) …… ¥108,000 → ¥48,000
マルマン/MPR-50NB1 (富士通FMNoteBook完全互換機) [新品]
Ⅰ MS-DOS,FM-OASYSセット、操作ビデオ付 …… ¥307,900 → ¥215,000
Ⅱ MS-DOS,アシストパックセット、操作ビデオ付 …… ¥289,000 → ¥205,000

TOSHIBA

TOSHIBA/PWS-5015A (J-3100SL002) …… ¥298,000 → ¥88,000
TOSHIBA/PWS-5046A (J-3100SL021) …… ¥448,000 → ¥108,000
TOSHIBA/PWS-5268A (プリンタ/デュアルモード3) …… ¥188,000 → ¥78,000
TOSHIBA/PWS-5269A (プリンタ/デュアルモード4) …… ¥268,000 → ¥128,000
TOSHIBA/PWS-5271A (プリンタ/A4漢字熱転写) …… ¥58,000 → ¥20,000
TOSHIBA/J-3100SS001 …… ¥198,000 → ¥68,000
J-3100SX001 …… ¥258,000 → ¥158,000

MSX,MSX2+,本体各種 …… ¥28,000から
その他メーカー、オプション品各種取り扱ってます。

JADMA 安心と信頼のシステムで新時代を切り開く

COMPUTER BANK コンピュータバンク

▼本社ご注文・相談デスク
☎(03)3797-1221

株式会社コンピュータバンク 〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8井上ビル
営業時間/平日AM9:30〜PM8:00 土・休日AM9:30〜PM6:00年中無休

●クレジット価格に消費税は含まれておりますが、現金特別価格には含まれておりません。別途消費税がかかります。

売り切れ御免!
今月の超お買得品

プラン801　PC-CLUB超お買得基本セット

品名	価格
PC-286C-STD(16ビットCPU80286搭載、FM音源内蔵)	168,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31mm、超高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
PC-PR150T(80桁、48ドットカラー熱転写プリンタ)	64,800円
ユーカラWAVE(ワープロ、グラフィック、通信ソフト)	9,800円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計334,400円 ➡ 特価 **219,800円**

月々	ボーナス
9,000円×18回	ボーナス29,500円×3回
7,000円×24回	ボーナス21,600円×4回
4,000円×36回	ボーナス20,300円×6回
5,800円×48回	ボーナス　なし

プラン802　A1STお買得基本セット

品名	価格
FS-A1ST(16ビットMSX-TURBO-R)	87,800円
FS-PC1(48ドット、カラー熱転写プリンタ)	59,800円
MSX-View(マウスを使い簡単操作、エディタ、グラフィックツール付き)	9,800円
信長の野望武将風雲録「FD版」(シミュレーションゲーム)	9,800円
M-31(EGG-MOUSE)	5,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計173,400円 ➡ 特価 **129,800円**

月々	ボーナス
8,000円×12回	ボーナス26,400円×2回
5,000円×18回	ボーナス21,300円×3回
3,000円×24回	ボーナス21,900円×4回
4,700円×36回	ボーナス　なし

プラン803　DynaBookSX001超お買得ワープロセット

品名	価格
J-3100SX001(32ビットCPU80386SX、FDD1基)	258,000円
J31HDP02(内蔵型20MBハードディスク)	130,000円
BJ-10VB(80桁、48ドット高品位バブルジェットプリンタ)	74,800円
プリンタ接続ケーブル	6,000円
MS-WORKS事例集	1,200円
Microsoft-WORKS(ワープロ、表計算、データベース、通信)	40,000円
MK-J3100(シリアルマウス)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
キャリングケース	サービス
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計518,200円 ➡ 特価 **345,000円**

月々	ボーナス
10,000円×24回	ボーナス39,900円×4回
7,000円×36回	ボーナス27,500円×6回
5,000円×48回	ボーナス24,600円×8回
7,600円×60回	ボーナス　なし

プラン804　98DA2超お買得セット

品名	価格
PC-9801DA2(32ビットCPU80386搭載)	448,000円
XC-1498CII(ドットピッチ0.28ミリ、超高解像度CRT、チルト台付)	107,000円
JR-200CL(136桁、24ドット×48ドットカラープリンタ)	134,800円
Microsoft-WORKS(ワープロ、表計算、データベース、通信)	40,000円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
プリンタ用紙(10インチ連続紙)500枚	2,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計751,380円 ➡ 特価 **485,000円**

月々	ボーナス
10,000円×36回	ボーナス37,800円×6回
8,000円×48回	ボーナス28,800円×8回
6,000円×60回	ボーナス28,600円×10回
9,500円×72回	ボーナス　なし

プラン805　98NV超お買得セット

品名	価格
PC-9801NV(CPU-V30HL、レジューム機能)	248,000円
BJ-10VB(48ドット高品位バブルジェットプリンタ)	74,800円
プリンタ接続ケーブル	6,800円
CRI-UNO(入門ワープロ、入門表計算、グラフィックエディタ等)	9,700円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
キャリングケース	サービス
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計356,300円 ➡ 特価 **248,000円**

月々	ボーナス
8,000円×24回	ボーナス23,800円×4回
5,000円×36回	ボーナス20,000円×6回
3,000円×48回	ボーナス21,200円×8回
5,500円×60回	ボーナス　なし

プラン806　セガ・テラドライブお買得基本セット

品名	価格
テラドライブMODEL2(2つのCPU80286、68000を採用)	188,000円
HTR-2200(ドットピッチ0.31ミリ専用カラーディスプレイ)	79,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計267,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

月々	ボーナス
10,000円×18回	ボーナス22,800円×3回
7,000円×24回	ボーナス21,100円×4回
3,000円×36回	ボーナス25,900円×6回
5,700円×48回	ボーナス　なし

上着のポケットに入る最軽量ワープロ!!
Pocket



プラン807　オアシスPOCKET

品名	価格
OASYS-POCKET(超小型ワードプロセッサ)	128,000円

定価128,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

月々	ボーナス
9,000円×12回	ボーナス　なし
6,200円×18回	ボーナス　なし
4,800円×24回	ボーナス　なし
3,400円×36回	ボーナス　なし

プラン808　X68000PROII超お買得基本セット

品名	価格
CZ-653C	285,000円
CZ-606D(ドットピッチ0.31mm、高解像度CRT、チルト台付)	79,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計364,800円 ➡ 特価 **239,800円**

月々	ボーナス
8,000円×24回	ボーナス21,400円×4回
4,000円×36回	ボーナス24,300円×6回
3,000円×48回	ボーナス19,900円×8回
5,300円×60回	ボーナス　なし

プラン809　FM-TOWNS-20F超お買得基本セット

品名	価格
FM-TOWNS-20F(32ビットCPU80386搭載、FDD2基搭載)	323,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	69,800円
FMT-KB105(JISタイプキーボード、テンキー付)	30,000円
SD-600C(縦型4段パソコンデスク、キャスター付)	25,000円
シャーロックホームズ(ハイパーメディアならではのアドベンチャーゲーム)	8,800円
宮沢りえテレホンカード	サービス
マウスパッド	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計457,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

月々	ボーナス
9,000円×24回	ボーナス23,600円×4回
5,000円×36回	ボーナス24,000円×6回
3,000円×48回	ボーナス24,400円×8回
5,900円×60回	ボーナス　なし

ご注文は今すぐ通話料金無料のフリーダイヤルで
0120-00-9898
0088-22-5555
受付時間 AM10:00▸PM9:00 電話一本即納

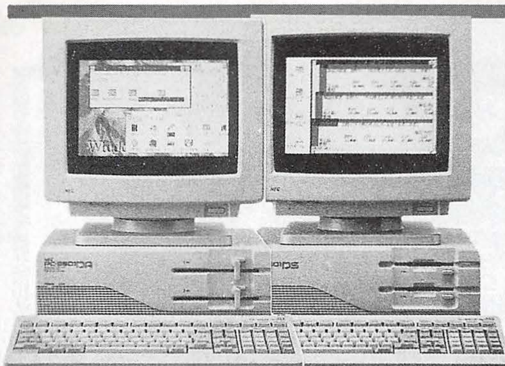
藤沢 0466(43)1775
札幌 011(771)4971
盛岡 0198(24)3172
仙台 022(267)5371
新潟 0252(75)5076
東京 03(3226)9286
静岡 0542(54)0696
名古屋 052(581)4325
大阪 06(362) 5057
広島 082(293)0811
福岡 092(481)0502
FAX 0466(43)1265

18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい(特価は税別)

ビジネス&ホビーのハイテクランド
WAVE EYE
ウェーブ・アイ

【振込み先】
横浜銀行湘南台支店
当座000467

LAB・シャープEXE SHOP



PC-9801シリーズ

ビジネスに深く強く根をおろす デスクトップ98シリーズに新ラインアップ完成。

実績と信頼で日本のビジネスに深く根をおろすPC-9800シリーズ。そのラインアップにDA・DSがエントリー。これによりデスクトップ98のラインアップが一新されました。さまざまなユーザーのニーズに応える豊富なソフト資産、比類なき操作環境といった98の太い幹はそのままに、新登場2機種の追加によって98はパソコンのスタンダードとしてさらに太く高い幹に成長しました。

PC-9801DA2

ビジネスをさらに進化させる、
価値ある32ビットデスクトップ98。

プラン810 98DA2お買得基本セット

品名	価格
PC-9801DA2(32ビットCPU80386搭載)	448,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計535,780円 ➡ ウェーブ・アイ特価

月々	ボーナス
8,000円×36回	ボーナス24,500円×6回
5,000円×48回	ボーナス26,900円×8回
3,000円×60回	ボーナス29,900円×10回
7,000円×72回	ボーナス なし

プラン811 98DA2お得意セット

品名	価格
PC-9801DA2(32ビットCPU80386搭載)	448,000円
PC-KD882(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	89,800円
AP-900PC(80桁、48ドット高品位カラー熱転写プリンタ)	96,800円
EDA-2000(98DA専用EMS対応2MB増設RAM)	34,800円
SHD-40(小型、高速40MBハードディスク、インストールソフト付)	99,800円
一太郎dash(本格ワープロソフト)	39,000円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計818,380円 ➡ ウェーブ・アイ特価

月々	ボーナス
12,000円×36回	ボーナス44,100円×6回
10,000円×48回	ボーナス31,200円×8回
8,000円×60回	ボーナス28,800円×10回
11,300円×72回	ボーナス なし

プラン812 98DA2超お買得WINDOWSビジネスセット

品名	価格
PC-9801DA2(32ビットCPU80386搭載)	448,000円
XC-1498CII(ドットピッチ0.28ミリ、超高解像度CRT、チルト台付)	107,000円
VP-2600PC(136桁、24ドットカラーシリアルドットプリンタ)	145,000円
EDA-4000(98DA専用、EMS対応4MB増設RAM)	59,800円
CRC-SC90A(外付け、SCSIタイプ90MBハードディスク)	142,000円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
MS-WINDOWSVer3.0	25,000円
Microsoft-Excel(WINDOWS対応統合型表計算ソフト)	98,000円
MS-GAMES-FOR-WINDOWS(ウィンドウズ対応ゲームソフト)	9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
プリンタ用紙(10インチ連続紙)500枚	2,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計1,056,180円 ➡ ウェーブ・アイ特価

月々	ボーナス
15,000円×36回	ボーナス57,200円×6回
12,000円×48回	ボーナス43,500円×8回
10,000円×60回	ボーナス37,300円×10回
14,300円×72回	ボーナス なし

PC-9801DS2

プラン813 98DS2お買得基本セット

品名	価格
PC-9801DS2(32ビットCPU80386SX搭載)	358,000円
PC-KD881(ドットピッチ0.28ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	118,000円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピー収納ケース	2,980円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計486,780円 ➡ ウェーブ・アイ特価

月々	ボーナス
10,000円×24回	ボーナス39,300円×4回
8,000円×36回	ボーナス21,100円×6回
5,000円×48回	ボーナス24,300円×8回
7,600円×60回	ボーナス なし

プラン814 98DS2超お買得簡単ビジネスセット

品名	価格
PC-9801DS2(32ビットCPU80386SX搭載)	358,000円
XC-1498CII(ドットピッチ0.28ミリ、超高解像度CRT、チルト台付)	107,000円
AP-900PC(80桁、48ドット高品位カラー熱転写プリンタ)	94,800円
Microsoft-Works(日英ワープロ、表計算、データベース、通信など)	40,000円
MS-WORKS事例集	1,200円
EMJ-2000L(EMS対応2MB増設RAMボード、ユーティリティーソフト付)	34,800円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計656,780円 ➡ ウェーブ・アイ特価

月々	ボーナス
10,000円×36回	ボーナス29,700円×6回
8,000円×48回	ボーナス22,400円×8回
6,000円×60回	ボーナス23,300円×10回
8,700円×72回	ボーナス なし

プラン815 98DS2お得ワープロ入門セット

品名	価格
PC-9801DS2(32ビットCPU80386SX搭載)	358,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39mm、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
PC-PR150T(80桁、48ドットカラー熱転写プリンタ)	64,800円
一太郎dash(本格ワープロソフト)	39,000円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピー収納ケース	2,980円
SD-600(縦型4段パソコンデスク、キャスター付)	25,000円
SC-G10(椅子、ガスリフト上下調節機構付)	14,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計567,180円 ➡ ウェーブ・アイ特価

月々	ボーナス
9,000円×36回	ボーナス26,600円×6回
7,000円×48回	ボーナス21,300円×8回
5,000円×60回	ボーナス23,300円×10回
7,800円×72回	ボーナス なし

PC-9801DX

プラン816 98DX2お買得基本セット

品名	価格
PC-9801DX2(16ビットCPU80286搭載、FM音源付)	318,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計405,780円 ➡ ウェーブ・アイ特価

月々	ボーナス
8,000円×24回	ボーナス29,900円×4回
5,000円×36回	ボーナス24,200円×6回
3,000円×48回	ボーナス24,500円×8回
5,900円×60回	ボーナス なし

プラン817 98DX2初心者入門セット

品名	価格
PC-9801DX2(16ビットCPU80286搭載、FM音源付)	318,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
PC-PR150T(A4サイズ、48ドット、カラー熱転写プリンタ)	64,800円
Microsoft-WORKS(ワープロ、表計算、データベース、通信)	40,000円
MS-WORKS事例集	1,200円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
信長の野望武将風雲録(シミュレーションゲーム)	9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計529,580円 ➡ 特価359,800円

月々	ボーナス
8,000円×36回	ボーナス24,500円×6回
6,000円×48回	ボーナス20,900円×8回
4,000円×60回	ボーナス23,900円×10回
7,000円×72回	ボーナス なし



プラン818 98DX2本格ビジネスセット

品名	価格
PC-9801DX2(16ビットCPU80286搭載、FM音源付)	318,000円
XC-1498CII(ドットピッチ0.28ミリ、超高解像度CRT、チルト台付)	107,000円
JR-200CL(136桁、24ドット×48ドットカラープリンタ)	134,800円
PV-A24B5(モデム、2400bps、MNPクラス5)	39,800円
TR-41(内蔵タイプ、40MBハードディスク)	69,800円
EMJ-2000L(EMS対応2MB増設RAMボード)	34,800円
1-2-3Notebook(表計算、データベース、グラフ作成)	38,000円
一太郎dash(本格ワープロソフト)	39,000円
アシストコール(簡単通信ソフト)	9,700円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計811,880円 ➡ 特価548,000円

月々	ボーナス
12,000円×36回	ボーナス38,500円×6回
10,000円×48回	ボーナス26,700円×8回
8,000円×60回	ボーナス25,000円×10回
10,700円×72回	ボーナス なし

PC-98DO+

プラン819 98DO+お買得基本セット

品名	価格
PC-98DO+(16ビットCPUV33搭載、FM音源内蔵)	278,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39mm、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

ゲームソフトプレゼント

定価合計373,580円 ➡ ウェーブ・アイ特価

月々	ボーナス
10,000円×18回	ボーナス37,200円×3回
8,000円×24回	ボーナス26,100円×4回
5,000円×36回	ボーナス21,600円×6回
6,700円×48回	ボーナス なし

プラン820 98DO+超お買得入門セット

品名	価格
PC-98DO+(16ビットCPUV33搭載、FM音源内蔵)	278,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
PC-PR150T(80桁、48ドットカラー熱転写プリンタ)	64,800円
ユーカラWAVE(ワープロソフト、グラフィック作成、通信機能付)	9,800円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
SD-600(縦型4段パソコンデスク、キャスター付)	25,000円
SC-G10(椅子、ガスリフト上下調節機構付)	14,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

ゲームソフトプレゼント

定価合計501,380円 ➡ 特価335,000円

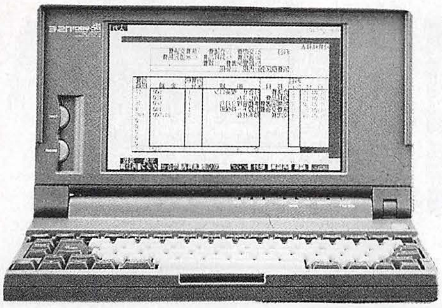
月々	ボーナス
10,000円×24回	ボーナス37,000円×4回
7,000円×36回	ボーナス25,500円×6回
5,000円×48回	ボーナス23,000円×8回
7,400円×60回	ボーナス なし

DX2、DS2、DA2、DA5は、同価格

色も、音もとよくばるワタシをお許しください。



で3.5インチタイプにも変更できます。



ノート・ブックタイプ

いつでも、どこでも気ままに使いこなせ
そのボディのなかには、ひとりひとり
機能が満載

PC-9801NS/E

プラン830 98NS/Eお買得基本セット

品名	価格
PC-980lNS/E(CPU80386SX16MHz、レジューム対応、セカンドバッテリー標準装備)	278,000円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計287,780円 ➡ ウェーブ・アイ特価

月々	ボーナス
10,000円×18回	ボーナス24,300円×3回
6,000円×24回	ボーナス28,300円×4回
3,000円×36回	ボーナス26,700円×6回
5,800円×48回	ボーナス なし

プラン832 98NS/E20携帯ビジネスセット

品名	価格
PC-9801NS/E20(CPU80386SX、20MBハードディスク内蔵)	378,000円
AP-300(80桁、48ドット熱転写プリンタ)	59,800円
専用プリンタ接続ケーブル	5,800円
PV-M24B5(2400bps、超小型モデム、MNPクラス5対応)	39,800円
Microsoft-WORKS(ワープロ、表計算、データベース、通信)	40,000円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
キャリングケース	サービス
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計543,380円 ➡ ウェーブ・アイ特価

月々	ボーナス
10,000円×36回	ボーナス24,600円×6回
7,000円×48回	ボーナス24,400円×8回
5,000円×60回	ボーナス25,900円×10回
8,200円×72回	ボーナス なし

プラン834 PS/55Note-SJ1お買得セット

品名	価格
PS/55Note-SJ1(IBM日本語DOS-J4.0/V付属)	248,000円
ミニーマウス	15,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計263,000円 ➡ ウェーブ・アイ特価

月々	ボーナス
9,000円×24回	ボーナス22,100円×4回
5,000円×36回	ボーナス23,000円×6回
3,000円×48回	ボーナス23,600円×8回
5,800円×60回	ボーナス なし

プラン831 98NS/Eお買得簡単ビジネスセット

品名	価格
PC-980lNS/E(CPU80386SX16MHz、レジューム対応、セカンドバッテリー標準装備)	278,000円
PC-PR150N(80桁、48ドット熱転写プリンタ、明朝体・ゴシック体・毛筆体付)	69,800円
専用プリンタケーブル	5,800円
Microsoft-Works(日英ワープロ、表計算、データベース、通信など)	40,000円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
キャリングバッグ	サービス
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計413,180円 ➡ 特価 309,800円

月々	ボーナス
10,000円×24回	ボーナス29,700円×4回
6,000円×36回	ボーナス26,400円×6回
4,000円×48回	ボーナス25,000円×8回
6,800円×60回	ボーナス なし

プラン833 98NS/E40本格セット

品名	価格
PC-9801NS/E40(CPU80386SX、40MBハードディスク内蔵)	418,000円
BJ-10VB(80桁、48ドット高品位バブルジェットプリンタ)	74,800円
専用プリンタ接続ケーブル	5,800円
RCS-2000(EMS対応2MB-RAMカード)	39,800円
1-2-3Notebook(表計算、データベース、グラフ作成)	38,000円
一太郎dash(本格ワープロソフト)	39,000円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計635,380円 ➡ ウェーブ・アイ特価

月々	ボーナス
11,000円×36回	ボーナス30,400円×6回
8,000円×48回	ボーナス27,600円×8回
6,000円×60回	ボーナス27,700円×10回
9,300円×72回	ボーナス なし

プラン835 PS/55Note-SJ4お買得セット

品名	価格
PS/55Note-SJ4(40MB-HDD、IBM日本語DOS-J4.0/V導入済)	368,000円
AP-300(80桁、48ドット熱転写プリンタ)	59,800円
PRCB4(専用プリンタケーブル)	5,500円
ミニーマウス	15,000円
Microsoft-WORKS(ワープロ、表計算、データベース、通信)	40,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
フロッピー収納ケース	2,980円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計491,680円 ➡ ウェーブ・アイ特価

月々	ボーナス
8,000円×36回	ボーナス29,800円×6回
6,000円×48回	ボーナス25,100円×8回
4,000円×60回	ボーナス27,400円×10回
7,500円×72回	ボーナス なし



PC-386 BOOK L

プラン838 386BOOK-Lお買得基本セット

品名	価格
PC-386BOOK-L(32ビットCPU80386SX、FDD2基)	378,000円
AP-900PC(80桁、48ドット高品位カラー熱転写プリンタ)	94,800円
Microsoft-Works(日英ワープロ、表計算、データベース、通信など)	40,000円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計533,780円 ➡ ウェーブ・アイ特価

月々	ボーナス
10,000円×30回	ボーナス36,800円×5回
8,000円×36回	ボーナス34,400円×6回
6,000円×48回	ボーナス28,700円×8回
9,000円×60回	ボーナス なし

メンテナンスは

安心の2倍保証！

メーカー保証 ＋ ウェーブ・アイ保証

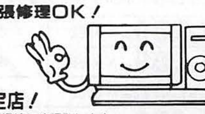
メーカー保証＋ウェーブ・アイ保証で2倍の安心。

2ヶ月以内の故障は新品交換！

新品交換の期間を2ヶ月に延長、安心してお使い下さい。

FM-TOWNSなら出張修理OK！

TOWNSは全国出張サービスを致しております。万一故障の場合もお客様のお宅まで修理に伺います。



NEC保守サービス認定店！

メーカー承認のサービススタッフが迅速に修理致します。(但し、出張修理は致しません。)

プラン837 386NOTE-Wお買得基本セット

品名	価格
PC-386NW2(32ビットCPU80386SX搭載、FDD2基)	278,000円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計284,800円 ➡ ウェーブ・アイ特価

月々	ボーナス
8,000円×24回	ボーナス20,000円×4回
4,000円×36回	ボーナス23,400円×6回
3,000円×48回	ボーナス19,200円×8回
5,200円×60回	ボーナス なし

プラン839 386BOOK-L基本セット

品名	価格
PC-386BOOK-L(32ビットCPU80386SX、FDD2基)	378,000円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計384,800円 ➡ ウェーブ・アイ特価

月々	ボーナス
10,000円×24回	ボーナス30,900円×4回
6,000円×36回	ボーナス27,300円×6回
4,000円×48回	ボーナス25,700円×8回
6,900円×60回	ボーナス なし

プラン840 386NOTE-Aお買得ビジネスマンセット

品名	価格
PC-386NOTE-A-STD(32ビットCPU80386SX搭載)	268,000円
CarryPack20(内蔵型20MBハードディスクパック)	99,800円
BJ-10V(80桁、48ドット高速高精細バブルジェットプリンタ)	74,800円
PCPRCB1(プリンタ接続ケーブル)	6,800円
EZ-Note(日英ワープロ、データベース、グラフ、表計算、通信)	49,800円
PCNTMC(内蔵型モデムカード、2400bps)	32,800円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
PCBCC2(キャリングケース)	17,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計566,000円 ➡ ウェーブ・アイ特価

月々	ボーナス
10,000円×36回	ボーナス37,400円×6回
8,000円×48回	ボーナス28,400円×8回
6,000円×60回	ボーナス28,400円×10回
9,400円×72回	ボーナス なし

仕事に遊びに場所を選ばない

パソコンシリーズ。

るA4ファイルサイズの軽快なボディ。
の個性をより強力にサポートする
されています。



DynaBook

プラン841 DynaBookSX001お買得基本セット

品名	価格
J-3100SX001(32ビットCPU80386SX、FDD1基)	258,000円
MK-J3100(シリアルマウス)	7,800円
SSC-708(キャリングバッグ)	18,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計283,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

月々	ボーナス
8,000円×18回	ボーナス27,900円×3回
6,000円×24回	ボーナス21,800円×4回
3,000円×36回	ボーナス22,300円×6回
5,200円×48回	ボーナス　なし

プラン842 DynaBookSX001お買得ビジネスセット

品名	価格
J-3100SX001(32ビットCPU80386SX、FDD1基)	258,000円
BJ-10V(80桁、48ドット高品位バブルジェットプリンタ)	74,800円
専用プリンタケーブル	5,500円
Microsoft-WORKS(ワープロ、表計算、データベース、通信)	40,000円
MK-J3100(シリアルマウス)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
フロッピー収納ケース	2,980円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計389,480円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

月々	ボーナス
8,000円×24回	ボーナス29,600円×4回
5,000円×36回	ボーナス24,000円×6回
3,000円×48回	ボーナス24,400円×8回
5,900円×60回	ボーナス　なし

プラン843 DynaBookSX001超お買得セット

品名	価格
J-3100SX001(32ビットCPU80386SX、FDD1基)	258,000円
J31HDP02(内蔵型20MBハードディスク)	130,000円
J31DPR01(超小型熱転写プリンタ)	68,000円
専用プリンタケーブル	5,500円
MK-J3100(シリアルマウス)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
フロッピー収納ケース	2,980円
キャリングケース	サービス
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計472,680円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

月々	ボーナス
10,000円×24回	ボーナス35,000円×4回
7,000円×36回	ボーナス24,100円×6回
5,000円×48回	ボーナス21,900円×8回
7,200円×60回	ボーナス　なし

プラン844 DynaBookSX001本格セット

品名	価格
J-3100SX001(32ビットCPU80386SX、FDD1基)	258,000円
J31HDP04(内蔵型40MBハードディスク)	168,000円
AP-900(80桁、48ドット高品位カラー熱転写プリンタ)	92,800円
専用プリンタケーブル	5,500円
一太郎dash(本格ワープロソフト)	39,000円
1-2-3Notebook(表計算、データベース、グラフ作成)	38,000円
MK-J3100(シリアルマウス)	7,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計612,480円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

月々	ボーナス
9,000円×36回	ボーナス32,700円×6回
7,000円×48回	ボーナス26,000円×8回
5,000円×60回	ボーナス27,300円×10回
8,400円×72回	ボーナス　なし

周辺機器コーナー。

メーカー	型番	定価	価格
プリンタ			
NEC	PC-PR150N	⊘ 69,800	ウェーブ・アイ特価
エプソン	AP-300	⊘ 59,800	ウェーブ・アイ特価
エプソン	VP-300	⊘ 69,800	ウェーブ・アイ特価
Canon	BJ-10V	⊘ 74,800	ウェーブ・アイ特価
TOSHIBA	J31DPR01	⊘ 68,000	ウェーブ・アイ特価
FUJITSU	FMPR-102G	⊘ 55,000	ウェーブ・アイ特価
ハードディスク			
日本テクサ	TRUST-NS20	⊘118,000	ウェーブ・アイ特価
日本テクサ	CarryPack20	⊘ 99,800	ウェーブ・アイ特価
ICM	Pack-A40	⊘138,000	ウェーブ・アイ特価
ICM	Lilliput-NS40	⊘128,000	ウェーブ・アイ特価
TOSHIBA	J31HDP02	⊘130,000	ウェーブ・アイ特価
TOSHIBA	J31HDP04	⊘168,000	ウェーブ・アイ特価
RAMボード			
I/Oデータ	PIO-98NT-2MP	⊘ 45,000	ウェーブ・アイ特価
I/Oデータ	PIO-98NT-4MP	⊘ 80,000	ウェーブ・アイ特価
I/Oデータ	PIO-31SS-4MB	⊘ 60,000	ウェーブ・アイ特価
I/Oデータ	PIO-31SS-8MB	⊘110,000	ウェーブ・アイ特価
メルコ	RCS-2000	⊘ 39,800	ウェーブ・アイ特価
メルコ	RCS-4000	⊘ 74,800	ウェーブ・アイ特価
メルコ	RCJ-2000	⊘ 49,800	ウェーブ・アイ特価

プラン845 FMR-CARD本格ビジネスマンセット

品名	価格
FMR-CARD(A4サイズ、CPU80C286搭載、軽量990g)	238,000円
FMFD-322(マイクロFDユニット)	85,000円
FM50N611(FDD・プリンタアダプタ)	28,000円
FM60-731(FDD接続ケーブル)	10,000円
FMPR-204B(80桁、24ドット熱転写プリンタ)	80,000円
FM50N711G(プリンタ接続ケーブル)	6,800円
Microsoft-Works(ワープロ、表計算、グラフ、データベース)	40,000円
PV-M24(小型モデム、2400bps、MNPクラス4)	39,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計530,580円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

月々	ボーナス
8,000円×36回	ボーナス23,600円×6回
6,000円×48回	ボーナス20,200円×8回
4,000円×60回	ボーナス23,300円×10回
6,900円×72回	ボーナス　なし

プラン846 FM-NoteBookお買得ワープロセット

品名	価格
FMR-50NB1-B(親指シフトキーボードタイプ)	248,000円
FMMO-211G(マウス)	20,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
FM50N711G(プリンタケーブル)	6,800円
FM-OASYSV1.0(本格ワープロソフトFMオアシス)	48,000円
フロッピー収納ケース	2,980円
日本語MS-DOSV3.1	18,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計424,180円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

月々	ボーナス
10,000円×24回	ボーナス23,900円×4回
6,000円×36回	ボーナス22,400円×6回
4,000円×48回	ボーナス21,800円×8回
6,400円×60回	ボーナス　なし

プラン847 FM-NoteBookお買得ワープロセット

品名	価格
FMR-50NX1-A(32ビットCPU80386SX搭載)	258,000円
FMMO-211G(マウス)	20,000円
FMPR-102G(24ドット熱転写プリンタ)	55,000円
FM50N711G(プリンタケーブル)	6,800円
FM-OASYSV1.0(本格ワープロソフトFMオアシス)	48,000円
日本語MS-DOSV3.1	18,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
フロッピー収納ケース	2,980円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計409,180円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

月々	ボーナス
8,000円×30回	ボーナス25,900円×5回
6,000円×36回	ボーナス26,900円×6回
4,000円×48回	ボーナス25,400円×8回
6,100円×60回	ボーナス　なし

ご注文は今すぐ通話料金無料のフリーダイヤルで

0120—00—9898
0088—22—5555

受付時間 AM10：00▶PM9：00 電話一本即納

藤沢	0466(43)1775	新潟	0252(75)5076	広島	082(293)0811
札幌	011(771)4971	東京	03(3226)9286	福岡	092(481)0502
盛岡	0198(24)3172	静岡	0542(54)0696	FAX	0466(43)1265
仙台	022(267)5371	名古屋	052(581)4325		
		大阪	06(362)5057		

18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい(特価は税別)

ビジネス&ホビーのハイテクランド

WAVE EYE

ウェーブ・アイ

【振込み先】
横浜銀行湘南台支店
当座000467

ノート&ブックタイプコンピューター。



FM TOWNS

色、音、動きを自由にコントロール。
FM TOWNSは、あなたの感性と対話するハイパーメディア。
いままでのパソコンとは違います。

プラン850 FM-TOWNS-20Fお買得通信セット

品名	価格
FM-TOWNS-20F(32ビットCPU80386搭載、FDD2基搭載)	323,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	69,800円
FMT-KB105(JISタイプキーボード、テンキー付)	30,000円
COMSTARZ-CLUB24/5(2400bpsモデム、AT&MNPクラス5対応)	39,800円
Habitat(ビジュアルパソコン通信ソフト)	6,800円
TOWNS-VNET(パソコン通信ソフト)	18,000円
シャーロックホームズ(ハイパーメディアならではのアドベンチャーゲーム)	8,800円
ドラッケン(話題のロールプレイングゲーム)	8,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
SD-600(縦型4段パソコンデスク、キャスター付)	25,000円
SC-G10(椅子、ガスリフト上下調節機構付)	14,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計548,780円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

月額	ボーナス
8,000円×36回	ボーナス21,500円×6回
5,000円×48回	ボーナス24,600円×8回
3,000円×60回	ボーナス28,000円×10回
6,700円×72回	ボーナス　なし

プラン853 FM-TOWNS-20F本格ワープロセット

品名	価格
FM-TOWNS-20F(32ビットCPU80386搭載、FDD2基搭載)	323,000円
FMT-DP534(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	118,000円
FMT-KB105(JISタイプキーボード、テンキー付)	30,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
FM60-711(プリンタケーブル)	6,800円
FM-OASYS[FD](本格ワープロソフトオアシス)	55,000円
広辞苑CD-ROM	20,000円
ニューセンチュリー英和・新クラウン和英新辞典CD-ROM	20,000円
ひとりで学べるワープロ教本(入門編)	1,000円
ひとりで学べるワープロ教本(表計算編)	1,000円
ひとりで学べるワープロ教本(グラフィック編)	1,000円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピー収納ケース	2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計660,180円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

月額	ボーナス
10,000円×36回	ボーナス28,300円×6回
7,000円×48回	ボーナス27,300円×8回
5,000円×60回	ボーナス28,400円×10回
8,600円×72回	ボーナス　なし

プラン855 FM-TOWNS-40Hお買得基本セット

品名	価格
FM-TOWNS-40H(32ビットCPU80386、40MB-HDD搭載)	473,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	69,800円
FMT-KB105(JISタイプキーボード、テンキー付)	30,000円
A列車で行こうIII(シミュレーションゲーム)	14,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計591,580円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

月額	ボーナス
8,000円×36回	ボーナス28,400円×6回
6,000円×48回	ボーナス24,000円×8回
4,000円×60回	ボーナス26,500円×10回
7,400円×72回	ボーナス　なし

プラン857 FM-TOWNS-40H本格ワープロセット

品名	価格
FM-TOWNS-40H(32ビットCPU80386、40MB-HDD搭載)	473,000円
FMT-DP534(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	118,000円
FMT-KB105(JISキーボード、テンキー付)	30,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
FM60-711(プリンタケーブル)	6,800円
FM-OASYS[HD](本格ワープロソフトオアシス)	58,000円
広辞苑CD-ROM	20,000円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピー収納ケース	2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計790,180円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

月額	ボーナス
11,000円×36回	ボーナス38,600円×6回
8,000円×48回	ボーナス34,100円×8回
6,000円×60回	ボーナス33,200円×10回
10,100円×72回	ボーナス　なし

プラン851 FM-TOWNS-20Fお買得ビジネスセット

品名	価格
FM-TOWNS-20F(32ビットCPU80386搭載、FDD2基搭載)	323,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	69,800円
FMT-KB105(JISタイプキーボード、テンキー付)	30,000円
PRINT-BOY II(プリンタ接続インターフェース)	29,800円
AP-600PC(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	64,800円
FM-DOWNTOWNS40(省スペース型40MBハードディスク)	118,000円
一太郎dash(本格ワープロソフト)	39,000円
アシストカルク(表計算ソフト)	9,700円
アシストカルクビジネスフォーム集	4,000円
F1-DATABOX(高速カード型データベース)	32,000円
B276A100(日本語MS-DOS Ver3.1)	18,000円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計742,480円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

月額	ボーナス
10,000円×36回	ボーナス38,600円×6回
8,000円×48回	ボーナス29,400円×8回
6,000円×60回	ボーナス29,200円×10回
9,600円×72回	ボーナス　なし

FM-TOWNSは出張修理OK

TOWNSは、全国出張サービスを致しております。
万一故障の場合もお客様のお宅まで修理に伺います。

プラン856 FM-TOWNS-40Hお買得ビジネスセット

品名	価格
FM-TOWNS-40H(32ビットCPU80386、40MB-HDD搭載)	473,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	69,800円
FMT-KB105(JISタイプキーボード、テンキー付)	30,000円
JR-200CL(136桁、24ドットシリアルカラープリンタ)	134,800円
PRINT-BOY II(プリンタ接続インターフェース)	29,800円
一太郎dash(本格ワープロソフト)	39,000円
Lotus1-2-3R2.2J(本格表計算、データベース、グラフ作成)	98,000円
B276A100(日本語MS-DOS Ver3.1)	18,000円
A列車で行こうIII(シミュレーションゲーム)	14,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
プリンタ用紙(10インチ連続紙)500枚	2,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計913,180円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

月額	ボーナス
12,000円×36回	ボーナス48,600円×6回
10,000円×48回	ボーナス34,700円×8回
8,000円×60回	ボーナス31,700円×10回
11,700円×72回	ボーナス　なし

プラン858 FM-TOWNS-40Hプログラム学習セット

品名	価格
FM-TOWNS-40H(32ビットCPU80386、40MB-HDD搭載)	473,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	69,800円
FMT-KB105(JISタイプキーボード、テンキー付)	30,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
FM60-711(プリンタケーブル)	6,800円
F・BASIC386コンパイラV1.1	45,000円
HightCCompilerV4.1L20	40,000円
B276A100(日本語MS-DOS Ver3.1)	18,000円
LucidED(マルチファイル・マルチウィンドウの多機能エディタ)	20,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計786,980円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

月額	ボーナス
12,000円×36回	ボーナス31,800円×6回
9,000円×48回	ボーナス27,500円×8回
7,000円×60回	ボーナス26,600円×10回
10,100円×72回	ボーナス　なし

プラン852 FM-TOWNS-20F超お買得ワープロアートセット

品名	価格
FM-TOWNS-20F(32ビットCPU80386搭載、FDD2基搭載)	323,000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ、高解像度CRT、トリニトロン採用)	89,800円
FMT-KB105(JISタイプキーボード、テンキー付)	30,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
FM60-711(プリンタケーブル)	6,800円
クレヨナージュ(グラフィックエディタ内蔵多機能ワープロ)	42,000円
シャーロックホームズ(ハイパーメディアならではのアドベンチャーゲーム)	8,800円
A列車で行こうIII(シミュレーションゲーム)	14,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピー収納ケース	2,980円
SD-600(縦型4段パソコンデスク、キャスター付)	25,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計624,580円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

月額	ボーナス
8,000円×36回	ボーナス30,200円×6回
6,000円×48回	ボーナス25,400円×8回
4,000円×60回	ボーナス27,700円×10回
7,600円×72回	ボーナス　なし

プラン854 FM-TOWNS-20F初心者ミュージックセット

品名	価格
FM-TOWNS-20F(32ビットCPU80386搭載、FDD2基搭載)	323,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	69,800円
FMT-KB105(JISタイプキーボード、テンキー付)	30,000円
TOWNS-SOUND(TOWNS内蔵音源に対応したサウンドエディタ)	28,000円
MUSIC-PRO-TOWNS(自動編曲機能搭載の音楽ソフト)	19,800円
PRINT-BOY II(プリンタ接続インターフェース)	29,800円
AP-600PC(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	64,800円
SE-513D(パイオニア高感度デジタル対応ヘッドホン)	4,000円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計573,580円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

月額	ボーナス
7,000円×36回	ボーナス32,200円×6回
5,000円×48回	ボーナス28,200円×8回
4,000円×60回	ボーナス25,000円×10回
7,200円×72回	ボーナス　なし

TOWNSシリーズ 周辺機器コーナー

メーカー	型番	価格	
プリンタ			
FUJITSU	FMPR-204B	⊘80,000	ウェーブ・アイ特価
FUJITSU	FMPR-353G	⊘138,000	ウェーブ・アイ特価
日本REM	PR-35T	⊘98,000	ウェーブ・アイ特価
日本REM	PR-40T	⊘120,000	ウェーブ・アイ特価
ハードディスク			
システムサコム	HD-90T	⊘178,000	ウェーブ・アイ特価
アイテム	FM-DOWN TOWNS-40S	⊘118,000	ウェーブ・アイ特価
キャラベルデータシステム	ST-80	⊘144,000	ウェーブ・アイ特価
キャラベルデータシステム	ST-50	⊘118,000	ウェーブ・アイ特価
ニューテック	NT130-55FFM	⊘228,000	ウェーブ・アイ特価
ニューテック	NT100-55NFM	⊘198,000	ウェーブ・アイ特価
増設RAM			
日本REM	HM-01T	⊘32,800	ウェーブ・アイ特価
日本REM	HM-02T	⊘59,800	ウェーブ・アイ特価
日本REM	FJ-SIM32-2M	⊘45,000	ウェーブ・アイ特価
その他			
ビデオカード2	FMT-412	⊘40,000	ウェーブ・アイ特価
MIDIインターフェース	FMT-402	⊘35,000	ウェーブ・アイ特価
アンプ内蔵スピーカ	FMT-SP101	⊘29,800	ウェーブ・アイ特価
カラーイメージスキャナ	FMSC-201G	⊘89,800	ウェーブ・アイ特価
数値演算プロセッサ	FMT-352	⊘120,000	ウェーブ・アイ特価

本体、ディスプレイ、キーボードだけの基本セットもございます。詳しくは、フリーダイヤルでおたずねください。

X68000シリーズ

仕事だけのパソコンやワープロみたいなパソコンはいらない。



X68000 XVI
瞬速16MHz エクシヴィ登場!

プラン860	X68000XVIお買得基本セット

CZ-634C-TN 368,000円
CZ-606D-TN(ドットピッチ0.31mm、高解像度CRT、チルト台) 79,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット サービス
ゲームソフトプレゼント

定価合計447,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス20,500円×6回
6,000円×48回	ボーナス17,800円×8回
4,000円×60回	ボーナス21,300円×10回
6,600円×72回	ボーナス　なし

プラン863	X68000XVI[HD]お買得基本セット

CZ-644C-TN(80MBハードディスク内蔵) 519,800円
CZ-606D-TN(ドットピッチ0.31mm、高解像度CRT、チルト台付) 79,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット サービス

定価合計599,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス32,500円×6回
8,000円×48回	ボーナス24,600円×8回
6,000円×60回	ボーナス23,200円×10回
9,000円×72回	ボーナス　なし

X68000 PROII
見はてぬ夢の象徴次代のインテリジェンス!

プラン865	X68000SUPERお買得基本セット

CZ-604C-TN 348,000円
CZ-606D-TN(ドットピッチ0.31mm、高解像度CRT、チルト台付) 79,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット サービス

定価合計427,800円 ➡ 特価 **285,000円**

9,000円×24回	ボーナス28,500円×4回
5,000円×36回	ボーナス27,400円×6回
3,000円×48回	ボーナス27,100円×8回
6,300円×60回	ボーナス　なし

プラン861	X68000XVI超お買得ミュージックセット

CZ-634C-TN 368,000円
CZ-613D-TN(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT) 135,000円
AP-900(80桁、48ドット高品位カラー熱転写プリンタ) 92,800円
専用プリンタケーブル 5,500円
CM-32L(ローランド、LA音源モジュール) 69,000円
Mu-1B(MIDI用音楽ソフト、MIDI用I/F同梱) 39,800円
パロディウスだ〜(超過激パロディーシューティングゲーム) 9,800円
ブランマーカー(アドベンチャーゲーム) 6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚 400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット サービス

定価合計727,100円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス44,400円×6回
8,000円×48回	ボーナス34,000円×8回
6,000円×60回	ボーナス33,000円×10回
10,100円×72回	ボーナス　なし

X68000 お買い上げのお客様に ゲームソフト1本 プレゼント

プラン866	X68000PROIIお買得セット

CZ-653C 285,000円
CZ-606D(ドットピッチ0.31mm、高解像度CRT、チルト台付) 79,800円
AP-900(80桁、48ドット高品位カラー熱転写プリンタ) 92,800円
プリンタ接続ケーブル 6,800円
フロッピー収納ケース 2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚 400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット サービス

定価合計467,780円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

7,000円×36回	ボーナス22,500円×6回
5,000円×48回	ボーナス20,600円×8回
3,000円×60回	ボーナス24,600円×10回
6,200円×72回	ボーナス　なし

プラン862	X68000XVI通信セット

CZ-644C-TN(80MBハードディスク搭載) 519,800円
CZ-606D-TN(ドットピッチ0.31mm、高解像度CRT、チルト台付) 79,800円
PV-M24B5(2400bpsモデム、MNPクラス5) 39,800円
Teleportion-PRO68K(通信、エディタ、カレンダー、住所録等) 22,800円
ボトムズ(3Dアクションゲーム) 8,800円
ノスタルジア(インテリジェンスアクションゲーム) 11,800円
SD-600C(縦型4段パソコンデスク、キャスター付) 25,000円
SC-G10(椅子、ガスリフト上下調節機構付) 14,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット サービス

定価合計722,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

11,000円×36回	ボーナス43,500円×6回
9,000円×48回	ボーナス31,900円×8回
7,000円×60回	ボーナス30,400円×10回
10,600円×72回	ボーナス　なし



X68000シリーズ 周辺機器コーナー

プリンタ			
プリンタ	CZ-8PK10	⊘ 97,800	ウェーブ・アイ特価
プリンタ	CZ-8PC5	⊘ 96,800	ウェーブ・アイ特価
プリンタ	AP-900	⊘ 92,800	ウェーブ・アイ特価
プリンタ	AP-600	⊘ 62,800	ウェーブ・アイ特価
その他			
カラーイメージユニット	CZ-6VT1	⊘ 69,800	ウェーブ・アイ特価
イメージスキャナ	CZ-8NS1	⊘188,000	ウェーブ・アイ特価
イメージスキャナ	GT-1000	⊘ 79,800	ウェーブ・アイ特価
RAMボード	PIO-6BE1-A	⊘ 25,000	ウェーブ・アイ特価
MIDIインターフェース	SX-68M	⊘ 19,800	ウェーブ・アイ特価
テレビチューナ	CZ-6TU	⊘ 33,100	ウェーブ・アイ特価
音源モジュール	CM-64	⊘129,000	ウェーブ・アイ特価

ご注文は今すぐ通話料金無料のフリーダイヤルで
0120-00-9898
0088-22-5555
受付時間 AM10:00▶PM9:00 電話一本即納

藤沢	0466(43)1775	新潟	0252(75)5076
札幌	011(771)4971	東京	03(3226)9286
盛岡	0198(24)3172	静岡	0542(54)0696
仙台	022(267)5371	名古屋	052(581)4325
		大阪	06(362)5057
広島	082(293)0811		
福岡	092(481)0502		
FAX	0466(43)1265		

18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい(特価は税別)

ビジネス&ホビーのハイテクランド
WAVE EYE
ウェーブ・アイ

【振込み先】
横浜銀行湘南台支店
当座000467

ホビーのことならまかせてください

コンセンター パソコンセンター パソコンセンター パソコンセンター パソコンセンター パソコンセンター パソコ

ス 超特価中！

EPSON PC CLUB



●CPU80286 10MHzノーウェイト●PC-9800シリーズソフト使用可能●スピーカー内蔵サウンド機能装備●拡張スロット(1スロット)装備

定価~~￥168,000~~

超特価**￥138,000**

SEGA TERADRIVE



新製品

●80286と68000ふたつのCPU搭載●日本アイ・ビー・エムと共同開発●純正IBM PCボード搭載、だから世界のソフトが動く●日本語DOS/V対応

■HTR-1000 定価~~￥148,000~~

■HTR-1001 定価~~￥188,000~~

■HTR-1002 定価~~￥248,000~~

■専用ディスプレイ 定価~~￥79,800~~

超特価セール

NEC PC-9801 EX2



●CPU80286 12MHz ノーウェイト●性能も機能も本格的ビジネス仕様●多彩に使いこなせる3.5″デスクトップ98。

定価~~￥348,000~~

超特価**￥198,000**

プリンター ハードディスク フェア開催中！

NEC PC-9801NS/E



新製品

●386SX(16MHz)を搭載●白黒液晶ディスプレイ、レジューム機能搭載

■PC-9801NS/E 定価~~￥278,000~~

■PC-9801NS/E20 定価~~￥378,000~~

■PC-9801NS/E40 定価~~￥418,000~~

超特価セール

NEC PC-H98Smodel 8/U8



新製品

●最新鋭CPU486SX(20MHz)を搭載●拡張スロット4、NESAバス採用

■PC-H98SU8-002 定価~~￥548,000~~

■PC-H98SU8-040 定価~~￥698,000~~

超特価セール

Macintosh Classic



●CPUにMC68000搭載(7.8MHz)●RAM標準2MB、最大4MB●低価格で十分な機能を備えたベーシックモデル

■40MB HD内蔵モデル 定価~~￥298,000~~

超特価セール

TOSHIBA DynaBook



●32ビットCPU、386SX(16MHz)搭載●最長4時間のバッテリ駆動(オプション)

■J-3100SX001 定価~~￥258,000~~

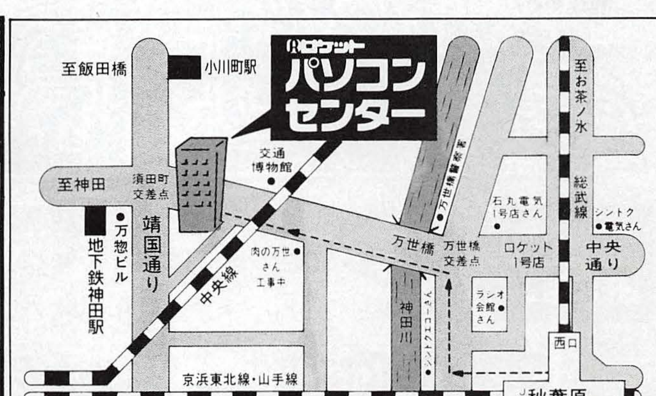
■J-3100SX002 定価~~￥298,000~~

■J-3100SX021 定価~~￥368,000~~

超特価セール

ロケットパソコンセンター

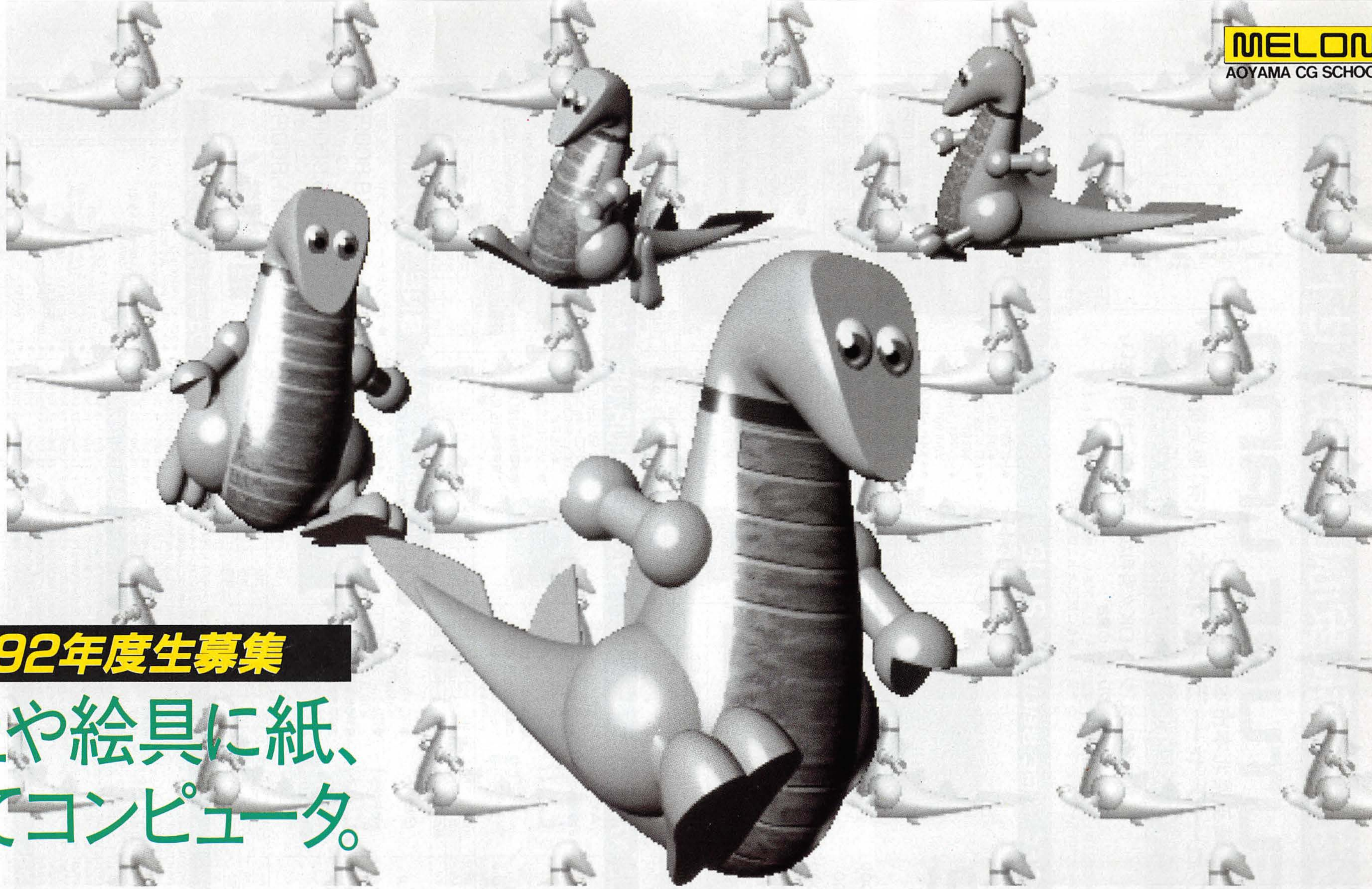
階		
4F	アマチュア館	パソコンシステム
3F	イベントホール	パソコンソフト パソコン中古
2F	固定機・アンテナ・パーツ 申請書・QSLカード	パソコン・周辺機器
1F	ハンディ・モービル アンテナ・オプション	パソコン専門書籍・ワープロ 電子手帳・電子文具・FAX



JR秋葉原駅より 徒歩4分
銀座線神田駅より 徒歩3分
都営新宿線小川町駅より 徒歩3分
都営新宿線岩本町駅より 徒歩3分

ンター

★都内近郊無料配送
★AM10:00～PM8:30
★年中無休
★各種クレジット販売
★大量の中古品がある店

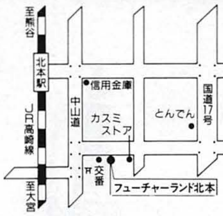


パソコンなら当店に安心しておまかせ下さい

FUTURE LAND

〒364 埼玉県北本市本宿2－40
フューチャーランド北本　（有）明光電気商会

TEL0485(91)2199 FAX0485(92)9301 お申し込みは、電話かFAXでどうぞ●●●



NECストア

●（お申し込み方法）●

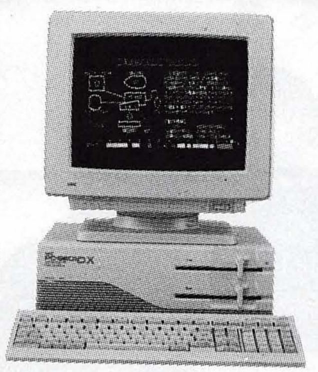
▶低金利クレジットOK〃有利な分割払いをご利用下さい。

■現金一括の場合
お電話にて在庫の確認の上、現金書留又は銀行振込にてお願いします。（協和埼玉銀行北本支店 普通No.123744㈲明光電気商会）

■クレジットの場合
お電話でお申し込み下さい。申し込み用紙をお送りしますので所定事項をご記入の上ご返送下さい。

NEC PC-9800シリーズ PC-9801DX 2/U2

PC-9801 DX2/U2 Aセット



●PC-9801DX2/U2 ……………￥318,000
●PC-KD882(0.31mm) ……………￥89,800
●PC-PR201GS ……………￥135,000
標準価格計 ￥542,800➡ ご提供価格￥396,000
フロッピーディスク1箱＋キーボードカバー＋プリンター用紙サービス（1000枚）

クレジット（消費税込みの価格）

回数	1回目		2回目以降	
24回	1回目	￥21,592	2～24回	￥20,200
36回	1回目	￥17,270	2～36回	￥14,400
60回	1回目	￥13,007	2～60回	￥9,700

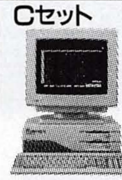
Bセット



●PC-9801DX2/U2 ￥318,000
●PC-KD882(0.31mm) ￥89,800
●PC-PR201/65A（カラー対応） ￥215,000
標準価格計 ￥662,800
ご提供価格456,000円
フロッピーディスク1箱＋キーボードカバー＋プリンター用紙サービス

回数				
24回	1回目	23,958	2～24回	23,300
36回	1回目	19,251	2～36回	16,600
60回	1回目	13,190	2～60回	11,200

Cセット　お買得品



●PC-9801DX2/U2 ￥318,000
●CMC-141S(0.28mm) ￥76,800
標準価格計 ￥394,800
ご提供価格286,000円

回数				
24回	1回目	15,339	2～24回	14,600
36回	1回目	12,473	2～36回	10,400
60回	1回目	9,722	2～60回	7,000

NEC PC-9801DA2/U2

Aセット



●PC-9801DA2/U2 ￥448,000
●PC-KD882(0.31mm) ￥89,800
●PC-PR201GS(プリンター) ￥135,000
標準価格￥672,800
ご提供価格 499,000円
フロッピーディスク1箱＋プリンター用紙1箱(1000枚)＋キーボードカバーサービス

回数				
24回	1回目	26,152	2～24回	25,500
36回	1回目	19,853	2～36回	18,200
60回	1回目	17,746	2～60回	12,200

Bセット



●PC-9801DA2/U2 ￥448,000
●CMC-141S(0.28mm) ￥76,800
標準価格計￥524,800
ご提供価格385,000円
フロッピーディスク1箱サービス

回数				
24回	1回目	21,887	2～24回	19,600
36回	1回目	16,790	2～36回	14,000
60回	1回目	14,449	2～60回	9,400

NEC PC-9801DS2/U2

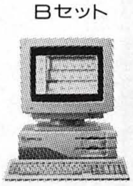
Aセット



●PC-9801DS2/U2 ￥358,000
●PC-KD882(0.31mm) ￥89,800
●PC-PR201GS(プリンター) ￥135,000
標準価格￥582,800
ご提供価格433,000円
フロッピーディスク1箱＋プリンター用紙1箱(1000枚)＋キーボードカバーサービス

回数				
24回	1回目	23,320	2～24回	22,100
36回	1回目	16,975	2～36回	15,800
60回	1回目	14,595	2～60回	10,600

Bセット



●PC-9801DS2/U2 ￥358,000
●CMC-141S(0.28mm) ￥76,800
標準価格￥434,800
ご提供価格322,000円
フロッピーディスク1箱サービス

回数				
24回	1回目	18,138	2～24回	16,400
36回	1回目	14,361	2～36回	11,700
60回	1回目	9,832	2～60回	7,900

NEC PC-H98 model 8/U8

Aセット



●PC-H98Smodel8-002 ￥548,000
●PC-KD882(0.31mm) ￥89,800
●PC-PR201GS(プリンター) ￥135,000
標準価格￥772,800
ご提供価格558,000円
フロッピーディスク1箱＋プリンター用紙1箱(1000枚)＋キーボードカバーサービス

回数				
24回	1回目	29,590	2～24回	28,500
36回	1回目	20,517	2～36回	20,400
60回	1回目	16,451	2～60回	13,700

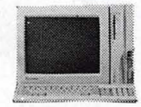
Bセット



●PC-H98Smodel8-002 ￥548,000
●CMC-141S(0.28mmCRT) ￥76,800
標準価格￥624,800
ご提供価格456,000円
フロッピーディスク1箱サービス

回数				
24回	1回目	23,958	2～24回	23,300
36回	1回目	19,251	2～36回	16,600
60回	1回目	13,190	2～60回	11,200

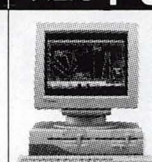
NEC PC-9801UR/UF



●PC-9801UR/UF（URは1FDD+RAMドライブ UFは3.5インチ2FDD付） ￥218,000
●CMC-141S(0.28mm) ￥76,800
標準価格計￥294,800
ご提供価格215,000円
フロッピーディスク1箱 サービス

回数				
24回	1回目	12,219	2～24回	11,200
36回	1回目	8,112	2～36回	8,000
60回	1回目	8,567	2～60回	5,300

NEC PC-98DO+



●PC-98DO+ ￥278,000
●CMC-141S(0.28mm) ￥76,800
標準価格￥354,800
ご提供価格260,000円
フロッピーディスク1箱サービス

回数				
24回	1回目	13,317	2～24回	13,300
36回	1回目	9,748	2～36回	9,500
60回	1回目	6,693	2～60回	6,400

NEC PC-9800シリーズ PC-9801NV・NS/E



（クレジット例は98nv）

●PC-9801NV 標準価格 ￥248,000 ご提供価格 198,000円
●PC-9801NS/E 標準価格 ￥278,000 ご提供価格 218,000円
●PC-9801NS/E20 標準価格 ￥378,000 ご提供価格 288,000円
●PC-9801NS/E40 標準価格 ￥418,000 ご提供価格 318,000円

回数				
24回	1回目	10,796	2～24回	10,100
36回	1回目	8,635	2～36回	7,200
60回	1回目	9,453	2～60回	4,800

SNE サウンドボード

●サウンドオーケストラV ￥35,000 超特価 19,800円
●サウンドオーケストラL ￥28,000 超特価 15,800円
●リトルオーケストラL ￥18,000 超特価 11,800円

超特価！

今月の特選品

●NEC・カラーラップトップパソコン
PC-9801T model F5 ￥1,150,000
大特価 ￥678,000

●NEC・ページプリンター（新製品）
PC-P R1000 ￥288,000
〈EPカートリッジ付〉大特価 ￥216,000

●PC-H98model 60-100
100メガHDD内蔵 ￥1,500,000
1台限り大特価 ￥888,000

●CMC-141S 0.28mm
アナログCRT ￥76,800
大特価 ￥46,000

●NEC・ノートパソコン
PC-9801n ￥248,000
3台限り大特価 ￥128,000

プリンター

PC-PR201GS(NEC)……￥135,000→105,000円
PC-PR101GS(NEC)……￥115,000→ 90,000円
PC-PR150T(NEC)……￥ 64,800→ 54,000円
PC-PR150VH(NEC)……￥ 99,800→ 77,000円
PC-PR150VL(NEC)……￥ 84,800→ 64,800円
PC-PR201/45(NEC)……￥ 95,000→ 76,000円
PC-PR201/60A(NEC)……￥158,000→122,000円
PC-PR201/65A(NEC)……￥215,000→165,000円
PC-PR201/80A(NEC)……￥275,000→207,000円
PC-PR350(NEC)……￥168,000→129,000円
PC-PR2000(NEC/EPカートリッジ付)……￥478,000→358,000円
PC-PR3000PS(NEC/EPカートリッジ付)……￥658,000→493,000円
PC-PR406LM(NEC)……￥368,000→276,000円

フロッピディスク・ハードディスク

FDC-56M(アクセル/5インチ2ドライブ)……￥ 85,000→ 54,000円
FDC-57(アクセル/5インチオート1ドライブ)……￥ 68,000→ 49,000円
FDC-58(アクセル/5インチオート2ドライブ)……￥ 98,000→ 66,000円
FDC-375(アクセル/3.5インチ1ドライブ)……￥ 34,800→ 29,800円
FDC-376(アクセル/3.5インチ2ドライブ)……￥ 49,800→ 39,800円
FEC-377(アクセル/3.5インチオート1ドライブ)……￥ 39,800→ 33,800円
FDC-378(アクセル/3.5インチオート2ドライブ)……￥ 59,800→ 47,800円
CRC-MH4B(CRC/40メガHDD)……￥ 99,800→ 63,000円
SRC-81(1CM/SCSI 80メガ/IF付)……￥188,000→132,000円
SRC-131(1CM/SCSII 30メガ/IF付)……￥228,000→159,000円
HC-40(1CM/SCSI 40メガ/IF付)……￥108,000→ 88,000円
INS-HC40(テクサ/SCSI 40メガボードタイプ)……￥ 98,000→ 72,000円

その他

SR-007(サンワサプライ/縦型ラック)……￥ 24,500→ 16,800円
TNR-1264(ニーズ/縦型ラック)……￥ 19,800→ 15,000円
TNC-GR(ニーズ/OAチェアー)……￥ 19,800→ 12,000円
FMサウンドグランプリ(ニーズ/サウンドボード/ソフト付)……￥ 29,000→ 24,800円
EMJ-2000L(メルコ/2メガEMSボード)……￥ 34,800→ 27,800円
EMJ-4000L(メルコ/4メガEMSボード)……￥ 59,800→ 46,600円
SC-232F(ニーズ/232C切替器)……￥ 4,980→ 4,200円
SC-2P(ニーズ/プリンター切替器)……￥ 4,980→ 4,200円
PC-IN503G(NEC/イメージスキャナー)……￥145,000→116,000円
PC-IN506(NEC/カラースキャナー)……￥228,000→182,000円
PC-KD881(NEC/0.28mmCRT)……￥118,000→ 87,000円
CMC-141S(メディクス/0.28mmCRT)……￥ 76,800→ 49,800円
TN-98EII(マウス)……￥ 7,800→ 3,900円

フューチャーランド U-Comコーナー

●PC-9801VM2(640K) 128,000円
●PC-9801(640K/漢字ROM入り) 26,000円
●PC-9801E(漢字＋RAM640K＋2HD I/F) 46,000円
●PC-9801UV21 138,000円
●FM TOWNS2S＋DP531＋KB101 248,000円
●X68000PRO＋CZ603D 218,000円
●NM-9900 70,000円
●PC-PR201(トラクター付) 45,000円
●N5913(0.31mm・アナログRGB) 43,000円
●PC-8853N(0.31mm・デジタルRGB) 38,000円
●PC-KD551(0.39mm・デジタルRGB) 35,000円
●PC-9881N(8インチFDD) 28,000円
●PC-9801EX2 168,000円
●COMSTARZ2424/5(モデム) 20,000円
●PC-PR201G 70,000円
●PC-KD854N 46,000円

パソコン教室生徒募集

MS-DOSの基礎からワープロ、表計算、データベースソフトの習得
●1クラス4人でマンツーマン方式による授業
週1回2時間/6ヶ月間/受講料12,000円/月

●アフターケア完全保証　●全国無料配達（10万円以上お買上）●ビジネスソフト特価販売中　●営業時間 AM10:00～PM8:00
ご提供価格には消費税3%は含まれておりません。（注意）ただし広告掲載商品のクレジット価格については3%込みの値段で計算しております。

北関東最大の
パソコン・ワープロ
専門店

パソコンランド
21

決算謝恩SALE開催中

専門店ならではの、知識と品揃えでお客様のパソコンライフをサポート致します。

新製品発表フェア開催中！

話題の最新モデルが店頭に勢揃い！

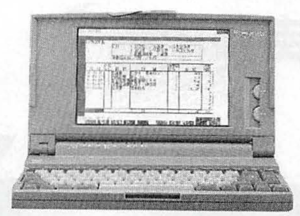
NEC
NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ
PC-H98S MODEL 8/U8



PC-H98S model 8-002 ………FDD▶5 inch×2…548,000円
PC-H98S model U8-002………FDD▶3.5inch×2…548,000円

新製品 いきなり大特価

NEC
PC-9801NS E



PC-9801NS/E……………………………………278,000円
PC-9801NS/E20…HDD▶20MB……………378,000円
PC-9801NS/E40…HDD▶40MB……………418,000円

新製品 いきなり大特価

EPSON
パーソナルコンピュータ
PC-386 NOTE W



PC-386NW2……………………………………278,000円
PC-386NW1A…………………………………378,000円
PC-386NW1B…………………………………418,000円

新製品 いきなり大特価

TOSHIBA
JW98UP Rupo



JW98UP……………………………………………298,000円

新製品 いきなり大特価

SHARP
X68000 XVI



CZ-604CTN…………………………¥348,000

21大特価

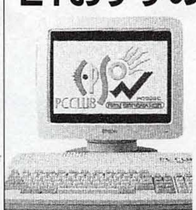
FUJITSU FM TOWNS



FM-TOWNS20Fセット………¥422,800

21大特価

21おすすめパソコンMusicセット



お手頃＆充分セット 店頭デモ実施中

CPU	エプソンPC CLUB	168,000円
CRT	メディックスCMC141S	76,800円
MIDIインターフェイス&音源&ソフト	ローランドミュージ郎Jr	98,000円
基本ソフト	NEC MS-DOS Ver.3.3C	9,800円
マウス	ニーズ TN98EII	7,800円
フロッピー10枚	3M MF2HD 1024/DOS	2,660円

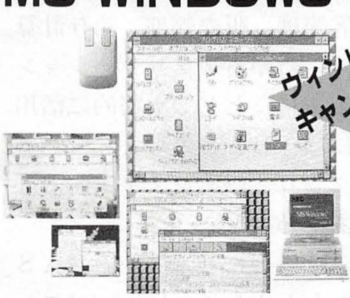
セット定価合計 363,060円

セール期間特価 265,000円

パソコンMusicの魅力！

- ★作曲ができます。
- ★１人でアンサンブル演奏ができますので、楽器の練習等ができます。
- ★生の楽器のリアルで迫力がある演奏ができます。
- ★カラオケにもなります。
- ★市販の曲データを編曲できます。自分なりにアレンジすることは、とっても楽しいことです。

MS-WINDOWS Ver3.0 NEC 富士通用 絶賛発売中



ウィンドウズキャンペーン

統一操作環境で
クイックレスポンス
ただ今



パソコンランド21全店は、WINDOWS SPOT認定店です。

WINDOWS THE MAGAZINE プレゼント中

全店にて
好 評
デモンストレーション（品切れの場合はご容赦下さい。）

セミナー教室のご案内 高崎飯塚店にて開催

講習名	内容	時間	7月	料金
一太郎DASH初級基礎II	他のワープロソフトができタイピングは大丈夫という方	13：30 16：00	7/19(金)	¥3,000
LOTUS1-2-3初級基礎I	パソコンも表計算も初めての方	13：30 16：00	7/10(水)	¥3,000
LOTUS1-2-3初級基礎II	初級基礎Iを受けていただいた方	13：30 16：00	7/24(水)	¥3,000
MS-DOS3.3C初級基礎I	OSの概念、COPY FORMATなど	13：30 16：00	7/6(土)	¥3,000
MS-DOS3.3C初級基礎II	初級基礎Iを受けていただいた方	13：30 16：00	7/27(土)	¥3,000

複数の受講者が集まったらご相談ください。ご都合に合わせセミナーを行います。（料金変わらず）

パソコンランド21ではソフトをご購入していただいたお客様にセミナー無料券を発しております。
（ただし、初級の一回に限ります。）

★★★★★夏休み子供パソコン教室ご案内★★★★★

お子様の夏休みを利用してパソコンに親しみましょう。
むずかしいことはなにもありません。パソコンに触ってみましょう。対象学年 小学校3～6年生まで

第一回目 7/29(月) PM13：00～PM15：00
第二回目 8/6(月) PM13：00～PM15：00
第三回目 8/12(月) PM13：00～PM15：00

ゲームからプログラミングまで楽しく学びましょう!!

受講料一回～三回まで¥9,000（消費税別）です。

毎日開催 デモンストレーション

毛筆ソフトフェアー開催中！

暑中見舞・各種案内状に
暑中見舞の準備はお済みですか。

富士通ソフトウェア
毛筆ワープロVer.3.5

コーパス
遊・名人 V4.0

パソコンランド
21

営業時間 AM10時➡PM7時
火曜日定休

前橋店 駐車場が増えました。



前橋市表町1-1-4 ☎0272(21)2721

高崎東口店 1Fフロアがさらに充実



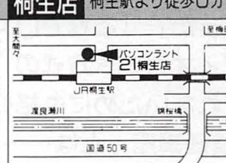
高崎市栄町3-14 栄光ビル1F ☎0273(26)5221

太田店 新装OPENしました



太田市下浜田字広田1087-12 ☎0276(45)0721

桐生店 桐生駅より徒歩0分



桐生市宮前町2-9-38 ☎0277(25)2721

足利店 でっかくOPENしました。

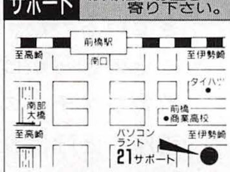


足利市伊勢町1-2-10 ☎0284(43)1621

パソコンのことならおまかせ下さい。

ロータス公認ディーラー
Lotus SHOP認定店
ジャストシステム公認インストラクター設置店
アルタスページメーカーオーソライドディーラー認定店
EPSONサービス認定店

サポート お気軽にお立ち寄り下さい。



前橋市天川原町8-1 寺沢ハイツ1F ☎0272(21)9621

高崎飯塚店 セミナー教室開催中



高崎市飯塚町1380 ☎0273(64)0521

伊勢崎店 広い駐車場AVも充実



伊勢崎市八幡町60-6 ☎0270(21)3121

業務拡張のため 正社員・幹部候補募集

■募集要項■

- ●職　種／販売スタッフ
- ●資　格／高卒以上、18～30歳位迄、要普免
- ●時　間／10：00～19：00（実働8時間）
- ●給　与／（固）123,000円～200,000円（年齢・経験を考慮）
- ●勤務地／前橋・高崎・太田・伊勢崎・桐生
- ●待　遇／各種社会保険完備、昇給年1回、賞与年2回
  決算賞与年1回（但し1年以上勤務の人のみ）
  火曜日定休（他に月2日）

新版BASIC基礎講座の目をみはる人気ぶり

即実戦的・名刺型カードから声が出る ゼロからでもだいじょうぶ



遂に出た！「98シリーズ」が自由自在

今では誰でもが当り前に使えるコピーやファックスにしても最初は、なかなか触りづらかったもの。ましてコンピューターとなるとできれば触れたくないのが人情だ。しかし新人類から中・高年まで、今やコンピューターは避けて通れぬ道となってきた。だが、心配無用。「本で勉強するよりグンとわかりやすい」「会社で使っている98シリーズが自由自在に使いこなせるようになった」「これでOA全盛になっても恐くない」と人気を博しているオーディオカード方式の『新版BASIC基礎講座』がある。OA時代に乗り遅れないためにも格好の学習システムなのだ。いま注目の『新版BASIC基礎講座』とは……

“パソコン音痴”は通用しない

パソコンは、基本的なキー操作を覚え、簡易ソフトを利用すれば、小学生でも数学が解けるし、理科のグラフも作れるのだから誰でもすぐ使えるようになる。しかしこの簡易ソフトは、言ってみれば日常の挨拶に使う決まり文句のようなもので、それ以上のオリジナリティを要求されるものには役に立たない。

顧客管理、販売管理、給与計算など、いわゆるアプリケーション（適用業務）として本格的に活用するには、ＢＡＳＩＣと呼ばれるプログラム言語をマスターする必要があるわけだ。

ここでほとんどの人が「ＢＡＳＩＣがわからなければ、パソコンとビジネスに直結した会話ができないし、プログラムも組めない。しかしＢＡＳＩＣそのものをマスターするのが大変で……」とサジを投げるのだ。

ところがここ二〜三年「ＢＡＳＩＣはやさしい」という声が起こり、とことんパソコンとつきあってやろうと意気込む人が急増してきているのだ。

そのきっかけとなったのがパナ教育システムの『ＢＡＳＩＣ基礎講座』と呼ばれる、初心者専用の親切なパソコン講座だ。

この講座が今回、これまでの受

講生の意見や希望を盛り込んで、更に分かりやすく改訂され、『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』として、再デビューした。

さっそく、この改訂版に取り組んだ、悩める初心者に感想を聞いてみた。「これまで、本を読むと余計に分からなくなってしまったが、この講座の親切、ていねいさは抜群で、なんだこんな簡単なことだったのかと驚いている」

（村松誠二君・21歳）

「一日に少しずつで良いので、飽きないし確実に覚えられる」

（増田憲子さん・27歳）

「ワープロとしてしか使っていなかったけれど、ＢＡＳＩＣが分かり始めたので、９８の利用価値が上がってくると思う」

（水上良造さん・32歳）

「４冊も入門書を読んだけれど、全くわからなかった。その点この講座は、私たち初心者の気持ちをよく理解している。オジサン族にも使えそうだ」

（木下繁さん・44歳）

これらの声を聞いていると、どうやら眠っているパソコンを、活用することが可能になりそうだ。

98を自由自在に使いこなせ

では『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』が何故そんなに理解しやすいのかという点を探ってみると……

最大の秘密は、目と耳とによって繰り返し学習ができることと、大切なポイントが確実に分かるように親切ていねいな編集がなされていることだ。手のひらにおさまるミニプレーヤと、名刺大のカードが主な教材だが、このカードをプレーヤに差し込むと70秒間にわたって講師の解説が流れるシステムになっている。これは、カードの裏にマイクロレコードが貼付してあるからだ。また、カードの表には、解説の内容が要約して印刷されているので、それを読みながら解説に耳を傾けることができる。つまり、いつでもどこでも、視聴覚による学習が可能という画期的システムなのだ。カードは、入門編が90枚、応用編が160枚と、しめて250枚のカードがそろっている。

しかも250枚のカードには98シリーズを使いこなすのに最適の内容がズラリ。したがって『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』をマスターすれば、ＮＥＣ９８シリーズが自由自在に使いこなせるというわけ。

「会社でいま使っている、９８シリーズで勉強できるし、そのまますぐ仕事にも役立つのでとても助かっています」

と喜ぶのは、商社に勤務する溝田文男さん（36歳）。

「それに１枚、１ポイントが70秒で学習できるのも魅力」で昼休みや通勤の途中、それに寝る前など、ちょっとしたフリータイムに気軽に学習できるのがいいとご満悦。

段階的カリキュラムが成功の秘訣

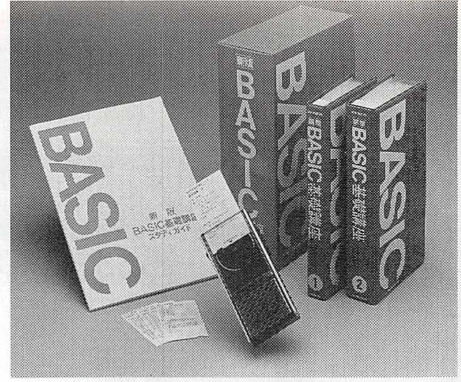
パソコンを仕事に生かすには最少の入力で最も有効な情報を出力することがポイント。それにはＢＡＳＩＣを活用することが肝心だ。

そのＢＡＳＩＣが新しい教材の開発によって、誰でもやさしくマスターすることができるようになったというわけだ。

仕事の流れを体系的にとらえて図式化できないと、役に立つプログラムは組めないが、この『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』なら、すぐれたプログラムづくりの方法が身に付くという。

このために、この講座では概略を把握することを目的とした「入門編」と、詳しく活用を学習する「応用編」の二部構成で、重要な命令語などは二段階にわたって学習するようになっている。

また、サブテキストには、仕事の流れを図式化するトレーニングを充分に行うことができる。



米国マイクロソニックス社・松下電器産業KK
特許商品独占販売

このように、やさしいものから難しいものに、ざっと全体を掴んでから細部へと、段階的カリキュラムが採用され、大きな効果を上げているのだ。『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』は、ＢＡＳＩＣに尻込みしていたビジネスマンや全くの初心者にとって魅力ある講座である。

今なら7日間(無料)試用できる

『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』の価格は、一括払だと49,800円(税別)。分割払は、月々わずか3,700円×14回。初回5,033円の計15回（税込）でスタートできる。

■ハガキでのお申込みは、

①「BASIC」081　②郵便番号・住所(フリガナ)　③氏名(フリガナ)・年令・捺印④18才未満の方は保護者氏名(フリガナ)・捺印⑤電話番号(市外局番も)⑥一括払いか分割払いかの別——以上を明記の上、

〒110
東京都台東区秋葉原１－８－１
パナ教育システム
「BASIC基礎講座」081係へ。

■電話でのお申込みは、

☎東京03－3255－3381㈹
(日曜・祭日も24時間受付可)

■FAXでのお申込みは、

☎東京03－3255－9195

お申込みをうけてから10日以内に（送料当社負担）お届けします。教材到着後７日以内なら返送できます(返送料のみ負担)。

※社内研修としてまとめてご利用の場合はご相談ください。

提供 パナ教育システム

中古ソフト・中古パソコン夏休み激安フェアー!

中古も新品も激安!! 渋谷店(ハチ公口前)・吉祥寺店(ロンロンヤング館出口)とも駅からわずか1分!!

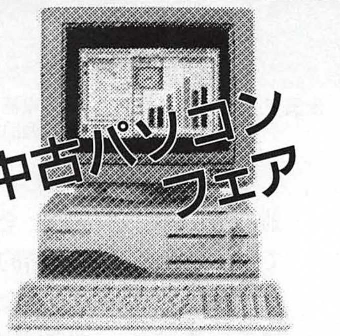
吉祥寺駅 ヤング館出口 徒歩1分

日本マイコン流通センター

渋谷駅 ハチ公口 徒歩1分

中古パソコンフェアー開催中!!パソコン本体からゲームソフトまで!!

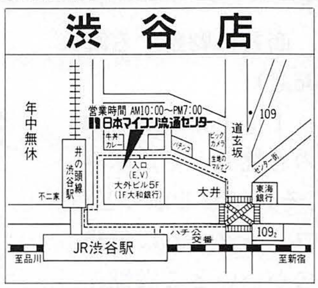
7/6(土)〜8/31(土)の超ロングフェアー!! BIGな特典を多数用意!!



- パソコン本体はもちろんのこと、プリンター、ハードディスク、ディスプレイ、各種ボード類、10キーパッドに至るまでなんでも激安中古のBIGフェアー。
- 期間中(7/6〜8/31)に中古商品を一度に1万円以上お求めになりますと、その場で使える「中古ソフト半額購入チケット」を差し上げます。「中古ソフト」の特価表示価格よりさらに50%引きでお求めになれます。
- 期間中、通信販売にて、中古品1万円以上をお買い上げのお客様は、チケットの代わりに当社で発行いたしました「中古商品の保証書」を持ってご来店ください。同様に「中古ソフト」を表示の半額でお求めになれます。
- 中古品1万円以上お買い上げでない方も、中古ソフトを特価表示価格にてお求めになれます。新品を買うよりは、はるかにお得!!

誠に勝手ながら、中古ソフトの販売は下記の2店でのみ行っております。通信販売や電話の問い合せは受けません。

㈱日本マイコン流通センター
渋谷店 (AM10:00〜PM7:00)
☎03(3463)4455
FAX.03(3463)2394
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階



㈱日本マイコン流通センター
吉祥寺店 (AM11:00〜PM6:00)
毎週水曜日定休
☎0422(21)9972
FAX.0422(21)9942
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11 KSビル10階



FM TOWNS 電脳遊園地in渋谷

日本マイコン流通センター「渋谷店」にて 7/13(土)〜7/14(日) 7/27(土)〜7/28(日) 開催!!



新品 FM TOWNS 20F 当社おすすめセット!

合計定価¥436,000をなんと 大特価¥299,000(税込)

さらに、ソフト4本付パソコンディスクをBIGプレゼント!

さらにさらに、記念品や宮沢テレカもあげちゃう!!

- アンケートに答えていただきますと、特製の記念品をもれなく差し上げます。
- お友達紹介キャンペーン中!!紹介していただいた方が、FM TOWNSをご成約しますと、紹介者、成約者ともBIGなプレゼントを進呈。
- ご購入は通信販売でもOK!!同様の特典が受けられます。

7/13(土)〜7/14(日) 渋谷東急プラザにてFM TOWNSソフトパーク開催!!
当日、日本マイコン流通センター渋谷店にてご案内状を差し上げます。

中古ソフト以外は、お電話でも申込み可能です。充実の全国配送システム。

全国どこでもお電話一本で即お届け! 受付時間 AM10:00〜PM7:00

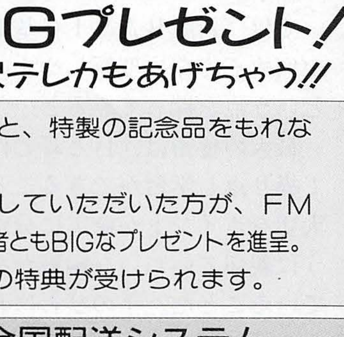
東京受付 03[3463]4455(ヨシココ)

大阪受付06(364)1258/福岡受付092(751)3901
仙台受付022(261)0929 FAX.03(3463)2394

日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOP

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F



エレベーターは建物の裏側にあります。

● お振込先〔大和銀行 渋谷支店㊢6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店㊢1133110〕〔太陽神戸三井銀行 渋谷支店㊢5546936〕〔協和銀行 渋谷支店㊢451454〕
郵便振込口座 東京6-168261 ★銀行、郵便局とも口座名儀は㈱日本マイコン流通センターです。

日本マイコン流通センターの広告は386〜393ページにも掲載されています。あわせてご覧下さい。



冒険者を夢みる少年，アドルは，ある日興味深い噂を耳にした。最近，海を隔てたエステリアの国で，魔物が数多く出現し「悪魔の塔」が姿を現わしたという。
エステリアといえば銀の輸出で名だたる国。
高まる好奇心に突き動かされ，何者かに導かれるように，アドルはエステリアの港町ミネアへと向かった。しかし，そこに待ち受けていたのは意外な運命であった…。
これは，後に伝説的な冒険家として名をはせた「アドル=クリスティン」の最初の冒険の記録である。

X68000ユーザー待望の「イース for X68000」ついに発売!

2HD 5インチ・フロッピー・ディスク 2枚組　発売日 平成3年7月19日　標準価格9,600円(税別)

発売元／電波新聞社 出版販売部 〒141東京都品川区東五反田1-11-15 ☎03(3445)8201(ダイヤルイン)

マイコンソフト

マニュアル派待望のジョイスティック



■特長（"★"は新たに加わった機能です）
★パソコン，メガドライブなどにマルチ対応
●業務仕様のスティック・メカニズム使用
★3ボタン搭載，270°回転式トリガパネル
●4方向-8方向メカニカル切換方式
★START(RUN)/SELECTボタン装備
●機能をしぼりハイ・コストパフォーマンスを実現
（連射機能はありません）

XE-1ST2

XE-1ST2はパソコン，セガ家庭用ゲーム機にマルチ対応した高精度，高機能のジョイスティックです。
ご好評をいただいた「XE-1ST」をさらに改良し，操作性，耐久性を高めました。
アーケード・マシンの操作感覚にまた一歩近づきました。

対応機種

■セガ家庭用ゲームマシン
MARKII, MARKIII, マスターシステム, メガドライブ

■アタリ仕様のジョイスティック・ポートをもつパソコン
FM TOWNS, MSXシリーズ, X68000
PC-88シリーズ（9ピン汎用I/Oのジョイスティック・ポートがあるもの）

※ジョイスティックに対応していないソフトでは使えません。
※PC-98シリーズは「サウンドボード」などでジョイスティック・ポートが拡張されている場合のみ使用可能です。
※外観，仕様等は予告なく変更する場合があります。

標準価格 **5,900円**（税抜き）

好 評 発 売 中

発売元：電波新聞社　出版販売部　〒141 東京都品川区東五反田1－11－15　☎03(3445)8201（ダイヤルイン）



写真は開発中のものです。

スーパーファミコン専用ジョイスティック

XE-1SFC登場!

●操作性と耐久性を最優先。使用部品はアーケード・マシンと同等。

●新開発「アークボタン」(※1)の採用による,手に負担をかけないトリガボタン配列。

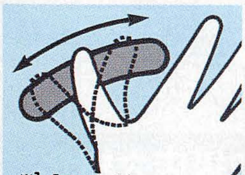
●1チップ・マイコン搭載により,多機能,操作の簡素化,低価格を実現。

●必要な機能はすべて搭載。

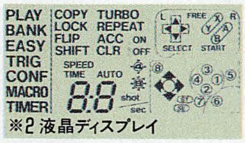
ユーザーの手に合わせて,トリガボタンの働きを自由に変更可能。
多彩な連射モードを自由に設定・調節できる。
各設定は液晶ディスプレイ(※2)の指示で簡単操作。
電源を切っても各設定を約1ヶ月間保持。再設定の手間を省略できる。

●その他,楽しく便利な機能を満載。

スティック4-8方向切替,オート・フィッティング連射機能,パソコンとのデータ転送,マクロ定義機能,プレイ時間制限機能,連射スピード測定機能etc…



※1「アークボタン」
指を自由な位置に置ける,弧の型をしたボタン



※2 液晶ディスプレイ

XE-1SFC

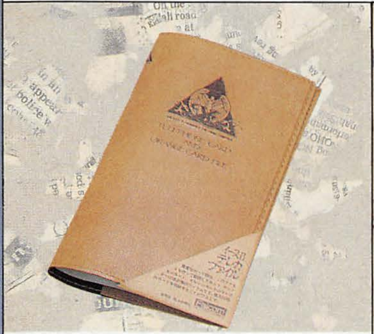
予定価格13,200円(税抜き)

平成3年8月 発売予定

外観,仕様等は予告なく変更する場合があります。

発売元:電波新聞社 出版販売部　〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 ☎03(3445)8201(ダイヤルイン)

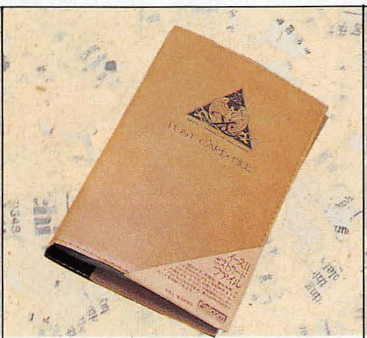
DEMPA/ペンタン



イースIIテレカファイル

テレフォンカード、オレンジカードなどのファイルです。カードコレクターは必携ですぞ。最大60枚までファイルできます。

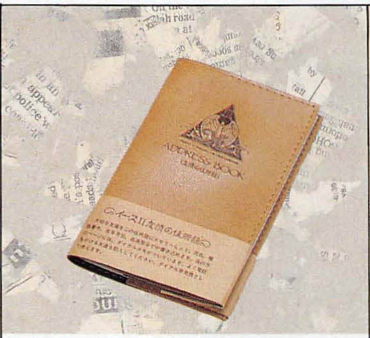
定価1,133円



イースIIポストカードファイル

絵はがきやクリスマスカード、年賀状、暑中見舞いなど、郵便はがきサイズのカードを最大60枚までファイルできます。

定価1,133円



イースII友情の住所録

ポケットサイズのかわいい住所録です。どんどん書き込んで「友達のワ」を広げよう。電話番号の早見表付き。

定価927円



イースII友情の通信具

ゲーム好きの友達とナイス・コミュニケーション。便箋、封筒、イースの書シール、それにテレフォンカードがセットになっています。

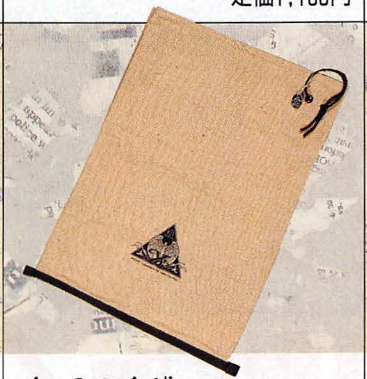
定価1,444円



イースの色鉛筆(12色)

鉛筆の断面が四角く、ちょっと変わった色鉛筆。パズルにもなる。色番号の0~7番はパソコンのRGB出力の色番号に合わせて使えます。

定価1,133円



イースの麻袋

シンプルで、とても丈夫な麻で作られたバッグです。大きいのでいろいろ入り、何かと便利です。

定価1,854円



イースのパスケース

とてもシンプルな定期入れです。二つ折りにして使います。

定価1,236円



イースIIマジカルボックス

カンペンセットにイースの世界感を盛り込みました。カンペンケース、鉛筆(6本)、イースの書の字消しがセットになっています。

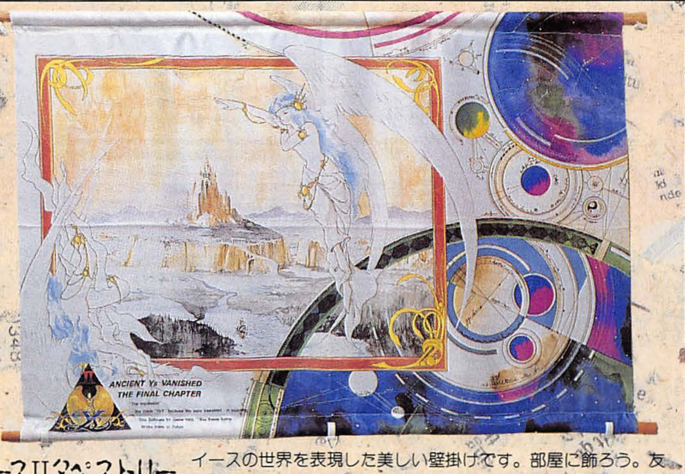
定価1,009円



イースキーホルダー(金色)
イースIIキーホルダー(銀色)

キーホルダーは、飾りだけではなく、鍵をなくさないようにする機能も持っています。ゲームに出てくる鍵にも付けてあげたいね。

定価 各1,009円



イースIIタペストリー

イースの世界を表現した美しい壁掛けです。部屋に飾ろう。友達を招待するのがワクワクしますね。

定価2,987円



イースII下敷(Aタイプ)

フィーナを守れ！カッコイイ、アドルの下敷きです。裏面は、武器や鎧のイラストと、それらのコメントをプリントしました。

定価206円



イースII下敷(Bタイプ)

ダームの塔に捕らわれた詩人レアとアドルの行く手を阻むモンスターのイラスト。裏面は主な登場モンスターの解説です。

定価206円

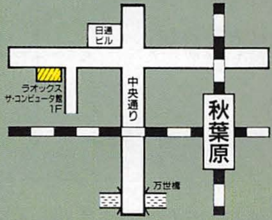
※下敷のみ購入される方へ　通信販売で下敷のみ購入される方は合計が5枚以上になるように申し込んでください。友達と共同で申し込まれても結構です。

A/ペンタン・キャラクタグッズ取扱店大紹介。

anime studio熊谷店
熊谷駅北口より歩いて5分。ダイエーのななめ前。
〠360 埼玉県熊谷市銀座2-80
☎0485(22)5591

パソコンソフトCPU
大宮駅、東口より歩いて2分。高島屋の交差点近く。
〠330 埼玉県大宮市大門町2-68
☎048(648)2667

LAOXザ・コンピューター館
秋葉原駅、電気街より歩いて2分、1Fパソコンフロア。(注：通信販売はやってません)
〠101 東京都千代田区神田 1-7-6
☎03(5256)3111



申し込み方法

お近くにお店がない場合は、通信販売で購入できます。通信販売の方法は、本誌に折り込まれている支払い通知表(横長の赤い印字の紙)を使った郵便振替によるものと、現金書留によるものがあります。必ずどちらかで申し込んでください。送料はご希望の商品の合計金額が5,000円以内の場合、360円です。5,000円以上の場合は無料です。(税込)

グッズ取扱店募集中

DEMPA/ペンタンでは当キャラクターグッズの取扱店を募集しています。パソコンショップ、ファンシーショップ、文具店、玩具店大歓迎。ご相談も承ります。問い合わせ先：☎03-3445-6111電波新聞社 出版販売部まで。

企画・制作：DEMPA/ペンタン　発売元：電波新聞社
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電話03-3445-6111

オルゴールの第2弾は「イース」だ！



イースの貯金箱

ちょっとかわったブリキ製の貯金箱です。無駄遣いしないで、お金を貯めてね。宝箱は「リリアの鍵」で開けることができます。

定価1,133円



イースのマウスマット

マウスがスムーズに操作できる！金色のイースのロゴが黒地に映えて格調高い。マット本体の素材は、軟質の塩ビを使用しています。

定価1,957円



ソーサリアン宝箱オルゴール

曲名：オープニング　定価5,974円（限定）

新発売 イース宝箱オルゴール

曲名：貿易の街レドモント　定価5,974円（限定）

オルゴール第2弾、イース宝箱オルゴールが新登場。曲は「貿易の街レドモント」をアレンジしました。宝箱の蓋を開ければ、かわいい音色でゲームミュージックが鳴り出します。中はオルゴールのメカが見える仕組みになっています。ソーサリアン宝箱オルゴールも好評発売中。



イースロゴ・マグカップ

シンプルにレイアウトされた「イース」の金色のロゴがとてもオシャレ。陶器なので取り扱いに注意してください。

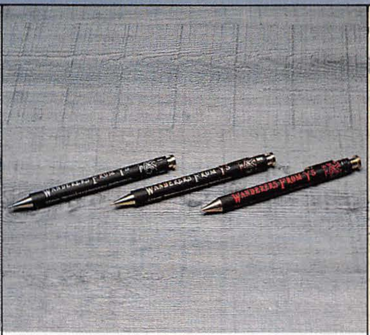
定価824円



イースの冒険具

カン切り、栓抜き…何通りもの使い方ができるプレートです。アウトドアライフに、とてもマッチするグッズです。安全キャップ付。

定価2,369円



イースのペンセット

シャープは金、黒ボールペンは銀、赤ボールペンは赤。ロゴの色で区別。ペンの表面がザラザラしていて、持ったときの感触がいい。

定価1,205円



イースIIウォーレット

着脱式の小銭ポケットが付いた、ユニークなサイフです。カード入れも付いている。とてもベーシックなデザインに仕上がりました。

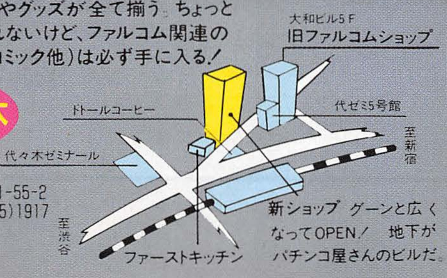
定価1,236円

ファルコム・グッズショップへ行ってみよう!!

ファルコムの新製品やグッズが全て揃う。ちょっと遠い人もいるかもしれないけど、ファルコム関連の商品（グッズ・CD・コミック他）は必ず手に入る！

東京・代々木

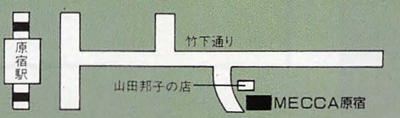
〒151 渋谷区代々木1-55-2
大和ビル5F 03(3375)1917



ここへ行けば必ず買える！ DEMP

MECCA HARAJUKU

原宿駅より竹下通りを50mほど歩いて右折。（坂の上にある）徒歩で2分くらいです。（注：通信販売はやってません。）〒150 東京都渋谷区神宮前1-10-9 隠田フラット1F ☎03(3497)1577



ソフコム

高崎駅西口より歩いて2分。群馬県のペンタン・グッズファンよ、みんな集まれ。〒370 群馬県高崎市八島町14 ☎0273(27)5878

ゲ屋・天下一ゲーマーの店

JR神田駅より歩いて5分。美士代町交差点近く一政ビル2F。グッズやゲームに関する商品も豊富。〒101 東京都千代田区神田1-15-12 一政ビル2F ☎03(3293)9325（通信販売可）

今月の 新製品

SEGA TERADRIVE

●148,000円～248,000円

世界の標準といわれているIBM-PCとセガのメガドライブの二つをドッキング。バス・スワップ機能により，それぞれのモードからお互いの機能を利用することができる。FDD1基の安価なベーシック・モデルから30MB・HD＋メモリ2.5MB標準装備のハイエンド・モデルまでユーザーの選択の幅は広い。HDモデルには，DOS/Vがあらかじめ HDにインストール済みと，親切。



SHARP X68000XVI

●368,000円

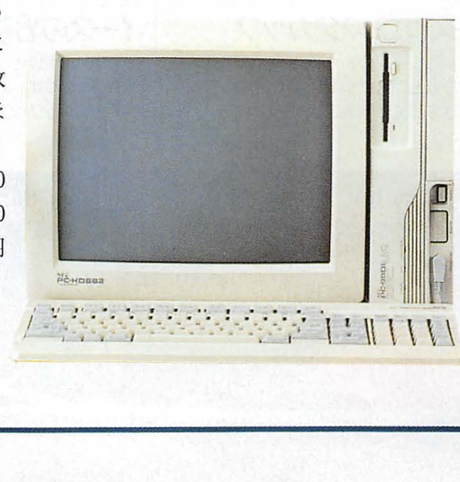
68000CPUのクロック周波数を従来の10MHzから16MHzまで引き上げたX68000シリーズの最高峰。CPUのクロック・アップと合わせて，SX-WINDOW V1.1を標準添付することで大幅な処理速度の向上を実現。メインメモリは標準で2MB。拡張スロットを使わずに本対内部のメイン基板上に最大6MBまで増設できる。81MBのHD内蔵タイプもラインアップ。



NEC PC-9801UR

●218,000円

PC-9801NVのデスクトップ版ともいえるスペックを持った小型軽量マシン。CPUには省電力タイプV30HL（クロック周波数16MHz）を搭載。3.5インチFDD1基のほかに98NOTEでおなじみのRAMドライブを搭載。ユーザーの目的に合わせて20MBタイプのHD内蔵のUR/20は348,000円，FDD2基のPC-9801UFは218,000円の3機種から選択できる。

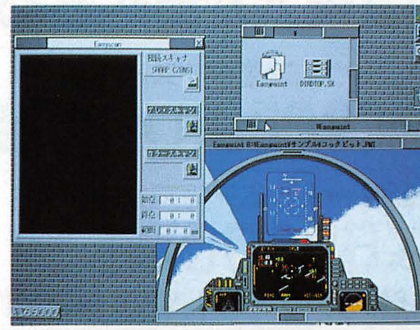


ピックアップ PICK UP

SHARP Easypaint SX-68K

●12,800円

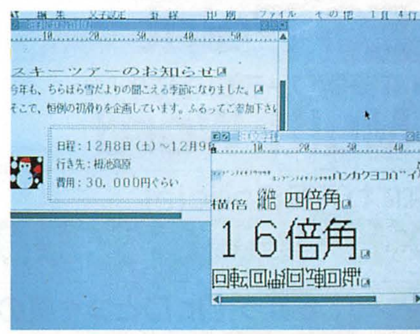
すぐれたグラフィカル・ユーザー・インターフェースを持つX68000のSX-WINDOW用アプリケーションの第1弾。ウィンドウ機能を生かして手軽にお絵描きができるペイント・ツール。同時に複数の「Easypaint」を起動し，これらのあいだでグラフィック・データのやり取りも可能。スキャナ読み込みとプリンタ出力のプログラムは，独立したSX-WINDOW上のユーティリティとして添付されている。



SHARP Multiword PRO-68K

●32,000円

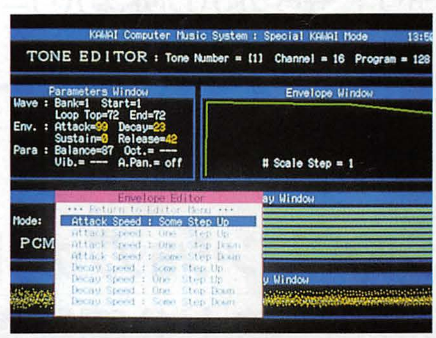
X68000のグラフィック機能を生かした高機能ワープロ。WYSIWYG（画面で見たものがそのまま出力できる）な編集ができるマルチ・ウィンドウ・モードとエディタ的感覚で高速編集が行なえるテキスト・モードの二つをサポート。X68000標準添付のワープロ・ソフトやPC-9801シリーズなどで人気の一太郎Ver.3の文書ファイルの読み込みもサポート。



KAWAI 音色エディタ

●5,000円

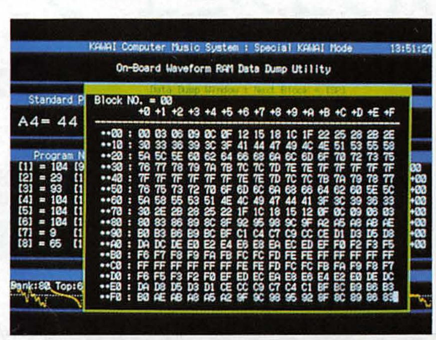
「音色エディタ」は，カワイの「サウンドパレット」内蔵音源の音色パラメータを変えるためのソフト。これによって，音の立上がり，立ち下がりなどのエンベロープや，オクターブ・ビブラートの速さ・深さ，オートパンのスピードなどの設定ができるようになる。もちろん，これらのエディットしたデータはディスクにセーブ／ロードが可能。



KAWAI パワーユーザー環境

●7,500円

「サウンドパレット」テクニカル・リファレンス・マニュアルと，ユーティリティ・ソフトのセット。テクニカル・リファレンス・マニュアルには「サウンドパレット」の基本的な機能から，C言語による簡単なプログラムの作成までの詳しい説明があり，市販のソフトにあきたらず，自分で「サウンドパレット」のプログラムを作りたい人には欠かせないパッケージ。各種ユーティリティ・ソフトも付属。



CONT

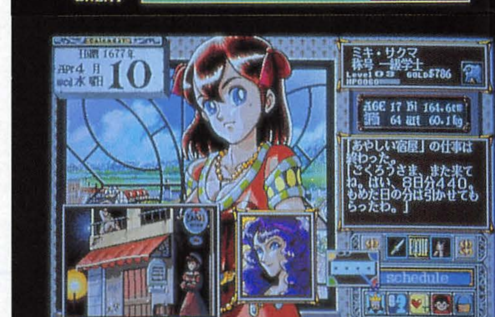
マイコン BAS

8月号

創刊10周年記念号







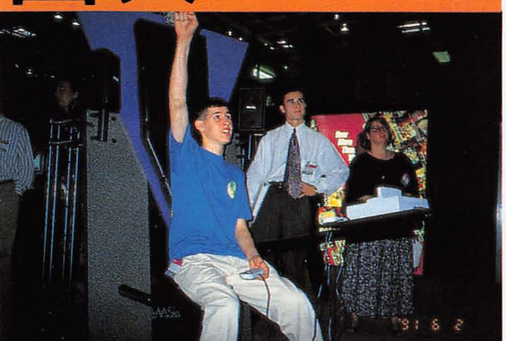


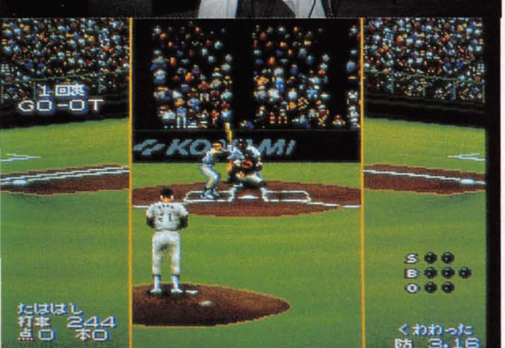
ENTS

わかる／動かせる／パソコンの
楽しさを伝える雑誌

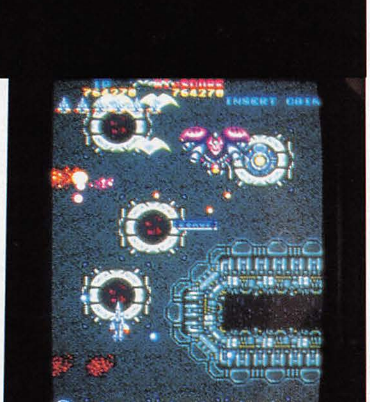
SIC Magazine

目次









Super Soft 大特集

BM特選プログラム・コーナー

実用プログラム

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

広告さくいん

ハードメーカー

ソフトハウス

レコード関連

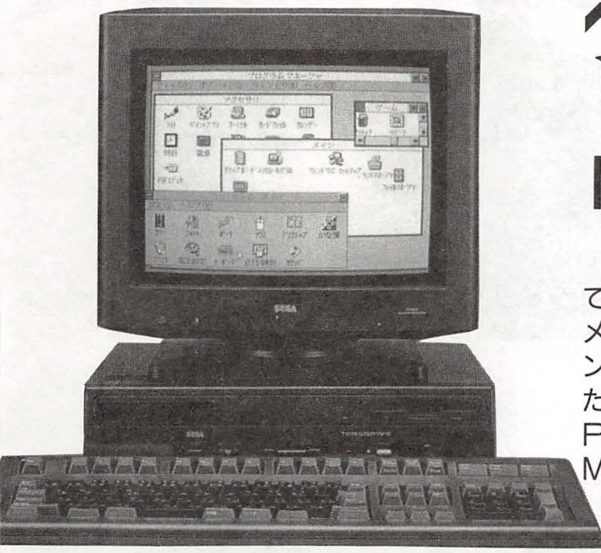
パソコン・ショップ

その他

第10巻 第8号 1991年7月25日印刷 1991年8月1日発行 特別定価480円(本体466円)
電波新聞社 1991 Printed in Japan 編集発行人：平山哲雄
東京都品川区東五反田1-11-15 郵便番号141 電話 東京(03)3445-6111(大代表)
振替(東京)5-51961
印刷：奥村印刷 製本：株式会社 堅省堂

TERADRIVE

いま話題の IBM PC+MEGADRIVEパソコン



本誌1月号でもスクープした，いままでにはなかったまったく新しいニューメディア感覚を実現してくれるパソコン“TERA DRIVE”が登場しました。世界の標準機と呼ばれるIBM PS／2とSEGAのゲームマシンMEGA DRIVEの二つの顔を持つパソコンがどんな実力を秘めているのか，読者のみなさんのなかにも気にしている人は多いはず。

そこで今回は，いま話題のパソコンTERA DRIVEを実際に購入して，セッティング，そして起動までを順を追って紹介していきます。

体験企画●

●購入から立ち上げまで

ゲームからビジネスまで

それでは，実際のセッティングに入るまえに，TERA DRIVEがどのようなパソコンだったのかをおさらいしてみましょう。

TERA DRIVEのウリは，まったく新しい機種であるにもかかわらず，購入したその日から世界中にあるIBM-DOS上で動く約7万本以上ものソフトが使えることです。

もちろん，MEGA DRIVEのソフトも使えるので，新しいソフトが揃うのを待つ必要がまったくなく，さらに1台のマシンで二つのマシンのソフトが使えるようになるという，ユーザーにとってはいたれりつくせりのマシンなのです。

TERA DRIVEのスゴイところは，二つのマシンのソフトが使えるだけではありません。

なんと，この二つの機能が同時に別々に使えてしまうのです。TERA DRIVE本体のリアパネルにはアナログRGB端子とビデオ出力があります。そこで，家庭用テレビとTERA DRIVE専用モニタの両方を接続しておきます。これで[F2]キーを押しながら起動すれば，IBM PCとMEGA DRIVEが同時に使えます。

たとえば，子供はゲーム，お父さんはワープロと家族揃って楽しむこともできるので取り合いになることもないでしょう。

三つのグレード

TERA DRIVEの性能について，もう少し詳しく見ていきましょう。

まずは購入する際にもっとも気になる価格ですが，ユーザーが購入しやすいように，バリエーションが細かく設定され，価格の幅も大きくなっています。このバリエーションはフロッピーディスクとハードディスク，メモリ容量の違いによるものです。

ベーシック・タイプのモデル1では，FDD×1基／メモリ640kBで148,000円とかなり安価な設定になっています。この価格でIBM PCとMEGA DRIVEが手にはいるのですから，まったくたいしたものだと思いました。

これが，ミドルタイプのモデル2になると，FDD×2基／メモリ1MBというように，かなりビジネス・ソフトの使用を意識したものになっています。価格もやや高価になり188,000円です。

最高グレードのモデル3ではFDDは1基になるものの，30MBのハードディスクが標準装備され，さらにメモリは2.5MBにも及びます。価格は248,000円ですが，この内容を考えれば決して高価ということにはならないでしょう。

このなかで，どのグレードを選ぶのかはあなたしだいですが，将来的なことも考えるとモデル2ぐらいは欲しいところです。

ユニークなコンセプト

TERA DRIVEを購入した（またはこれから購入しよう）ユーザーのなかには，そのユニークなコンセプトに引かれた人も多いと思います。

少しパソコンに詳しい人なら，TERA DRIVEで最も興味をそそられるところは，ツ

フォト・ドキュメント

開梱包から立ち上げまで

1



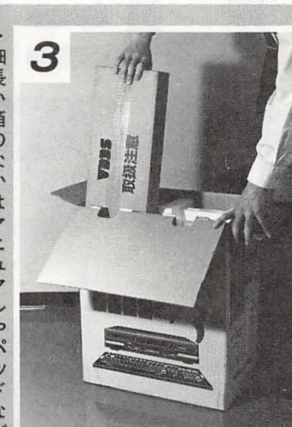
▶TERADRIVEのパッケージ。このかなに本体と付属品が収まっている

2



▶梱包を開けるとすぐに目に付く保証書。大切に保管しよう

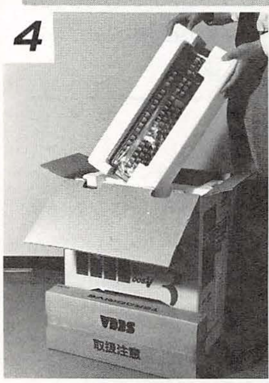
3



▶細長い箱のなかはマニュアルやパッドなどの付属品

▼本体よりも幅があるキーボード。ストロークも深く打ちやすい

4



5



6



▲梱包のなかにはこれだけのものが詰まっている

◀6kg近くもある本体。落としたり，ぶつけたりしないように要注意

▼付属品にはパッド，マニュアル，DOS/Vなどが標準添付

7



イン・アーキテクチャ，トリプルCPUということになるでしょう。

もし，TERA DRIVEがIBM PCとMEGA DRIVEの機能を単純にくっつけたものだったら，別々に買ってきても変わらないことになります。ところが，このTERA DRIVEにはバス・スワップというたいへん強力な機能があるのです。

パソコンは，その心臓部であるCPUにデータの読み書きをするための信号線が接続されていて，これをバス（注1）と呼びます。つまり，バス・スワップとはIMB PC側の80286 CPUとMEGA DRIVE側の68000CPUのバスを互いに交換することができるのです。

これはかなり画期的なことです。このバス・スワップ機能によって，IBM PCとして使っているときでもMEGA DRIVEの音源機能を使ったり，スプライトなどの画面処理機能を使えるので，今後TERA DRIVE専用のソフトには凄いものが発売されることになりそうです。

意外に知られていないのが，このTERA DRIVEは三つのCPUを搭載しているということです。IBM PCモードの主役インテル80286，そしてMEGA DRIVEの主役モトローラ68000，さらにMEGA DRIVEで音源を制御するために使われるザイログZ80の合計三つになります。

ちょっと考えただけでも，そのスペックの強力さがわかるというものです。

また，68000CPUについては，いままでのMEGA DRIVEのクロック周波数7.6MHzと，さらにパワーアップした10MHzを切り替えられます。これは，バス・スワップのために80286側とタイミングを合わせるためかどうかはわかりませんでしたが，TERA DRIVEをMEGA DRIVEとして使うときに，このクロック周波数のアップがどのように影響するか気になるところです。

また，音源関係では，VDPというサウンド用のRAMがMEGA DRIVEでは64kBなのに対して，TERA DRIVEには128kBも搭載されています。このことからも，音楽やゲーム関係のソフトで今後期待できそうです。

セッティングしてみよう

これだけのTERA DRIVEについての知識を頭に入れたら，いよいよ梱包を開けて組み立ててみましょう。

TERA DRIVEの置き場は，自分の部屋ならオーディオやテレビといっしょにコンポーネンツを組んでしまうのがベストでしょう。なぜなら，TERA DRIVEには専用ディスプレイの他にテレビにもつなぐことができるのですから。また，できればオーディオの近くだと，より迫力のあるサウンドが楽しめます。TERA DRIVEにはピン・ジャック端子（L/R)があるので，そのままミニコンポやラジカセに接続してステレオ・サウンドを鳴らすことができるのです。

色もオーディオなどに近い深いグレーなので，インテリアのなかにすっきりとまとまりそうです。

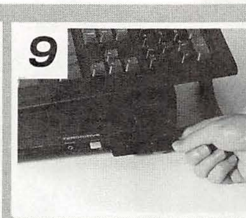
ここで，ハードディスク付きのモデル3のユーザーは特に注意して欲しいのですが，ハードディスクは振動に弱いため，足場のしっかりした場所に置くことです。もちろん，箱から取りだすときも，そおっとしてあげてください。間違っても落としたりしないように。セッティングする前にハードディスクが壊れてしまうほど悲しいことはありませんから。

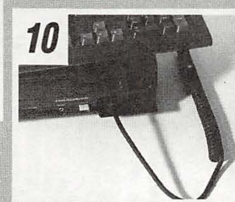
取りだしたら，写真と同じように手際よく組み立てていきましょう。

嬉しい親切設計

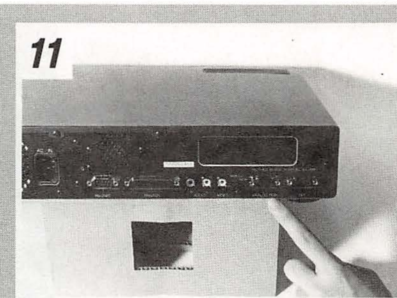
上記のように組み立てた後，起動して驚い

8

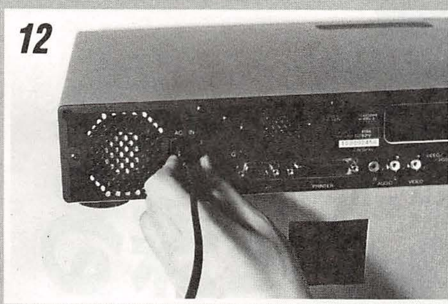

9


10


◀▲▶キーボードを接続する。コネクタはフタを開けると表われる

11


▲ディスプレイを接続。RGBコネクタはリアパネルにある

12


▲電源ケーブルは必ず本体側から接続する

13


▶いよいよパワーオン。TERAメニューが表示される

14


▶添付のDOS／VディスクをλれればIBM PCに

15


▲もちろん，メガドライブのカートリッジも使える

たのはパソコンにはじめて触れる人にはたいへん親切なTERAメニューです。

これは，パソコン内部のROMに内蔵されるメニュー・プログラムで，GUI（注2）を使って日常必要な作業を簡単にしています。

たとえば，ディスクのなかのファイルを表示して，ファイル名をキー入力しなくてもプログラムが実行できる「ファイル・パネル」や，フォーマットやコピーができるパネル，さらにMEGA DRIVE用のコントロール・パッドを設定するパネルやDOSを立ち上げるパネルなど，実にさまざまです。

このTERAメニューは電源を入れると自動的に立ち上がるようになっています。

今回使ったTERA DRIVEは，ハードディスク内蔵のモデル3だったのですが，驚いたことに，ハードディスク内蔵モデルにはすでにDOS／V（注3）がインストールされていました。DOS／V起動時には自動的に640kB以上のメモリ使用を可能にするEMSドライバが組み込まれるなど，パソコンのむずかしい部分に触れずに作業を進められるのは，入門者ばかりではなく上級者でも便利です。

なかには一太郎などのソフトを自動的にハードディスクに入れてくれるインストール・プログラム（注4）があるなど，これなら入門者でも十分使いこなせそうです。

他の機種のハードディスクなどでは，面倒な領域確保やフォーマットなどを20～30分もかけてした後，ファイルごとにディレクトリでまとめて，さらにコンフィグレーション（注5）などをすると，なんだかんだで1時間もかかってしまうこともしばしばです。これがパソコンがはじめての人だったら，セッティングがすむ前にいやになってしまうかもしれません。

こうした意味でも，手間のかかるハードディスクのインストールが出荷の時点で完了しているのは，ユーザーにとってとてもありがたいことです。

梱包を開けるところから，完全にセッティングが終わるまで，ハードディスク・モデルでも15分程度で完了してしまいました。マニュアルもしっかりしているので，入門者でも戸惑うことは少ないでしょう。

パソコン入門者からパワー・ユーザーまで，TERA DRIVEの新しい可能性を楽しんでもらいたいと思います。

注　釈

注1：8086などのCPUではアドレス・バスとデータバスがある。CPUがメモリなどにデータの読み書きをするときは，まずアクセスしようとしているメモリ（またはI／Oポート）の番地のアドレス・データをアドレス・バスに出力して，つぎにデータバスで指定のメモリ番地を読み書きする。

注2：GUIはグラフィカル・ユーザー・インターフェースの略。OSの知識がなくても，誰でも簡単にそのソフトを操作することができるように工夫したもの。インテル系CPUを搭載したパソコンではMS-WINDOW，X68000シリーズならばSX-WINDOWなどがある。

注3：DOS／VはIBM PC用のMS-DOS。基本的にはPC DOSと同等品だが，IBM PCマシンでハードウエアの追加なしに日本語が使えるようになる。ただし，日本語表示はVGA規格640×480ドットのグラフィック画面。

注4：アプリケーション・ソフトなどをハードディスクなどで起動できるように，環境を整えてハードディスクなどにコピーすること。ただコピーするだけではなく，環境ファイルなどを作成しなければならないので，最近のアプリケーション・ソフトには自動的にこれらをしてくれるソフトが付いている場合が多い。

注5：MS-DOSなどでは，起動するアプリケーション・ソフトによってDOSに組み込む機能を変化させる。グラフィック・ソフトならばマウス・ドライバを，ワープロならば日本語FEPを組み込む。このようにユーザー独自の環境にすることをコンフィグレーションと言う。MS-DOSやDOS／VではCONFIG.SYSというファイルで設定する。



●北澤 充裕

COMPACT98の魅力を探る

今回のハードウエア・レポートでは，NECから発売されたコンパクト・デスクトップ・マシンPC-9801URです。A4ファイル・サイズという小さいボディに秘められた性能について紹介します。

コンパクトPC

『98シリーズのデスクトップ機が欲しいのだけれども，机の上に置くにはちょっと大きすぎる』とお悩みのかたには，このPC-9801 UR／UFシリーズをお薦めしましょう。

本体の大きさは，わずかA4ファイル・サイズ（注1）というコンパクト設計ながらも，性能は他のデスクトップ98と同じなのです。

また，サウンド機能としてFM音源を内蔵しているので，ホビーやゲームなどにも，そのまま対応できます。

さらに，URシリーズには，ノート・パソコンで話題のRAMドライブが内蔵されているので，据え置き型のノート・パソコンとして使うこともできます。

＊

PC-9801UR／UFシリーズには，3.5インチ・ドライブを2基内蔵したPC-9801UF（価格218,000円），3.5インチ・ドライブ1基＋RAMドライブのPC-9801UR（価格218,000円），URに20Mバイトのハードディスクを内蔵したPC-9801UR／20（価格348,000円）の3機種がありますが，今回のレポートでは，20Mバイトのハードディスクを内蔵したモデル，PC-9801UR／20をもとにURシリーズについて紹介します。

基本的性能

それでは，URシリーズの基本的な性能について見ていきましょう。

URシリーズでは，コンピュータの性能を決める大きな要因であるCPUにV30HL（16MHz）を使っています。

このV30HLというCPUは，1世代前のコンパクト・デスクトップ機であるUVシリーズなどに使われていたV30（10MHz）に比べて，約1.6倍の処理能力の高速化と低消費電力化を実現したものです。最近では，PC-9801NVというノート・パソコンに使われています。

現在主流となっているCPUは80286ですから，処理速度においては比較的遅いマシンといえます。

しかし，ワープロやゲームなどの一般的なソフトを使うのであれば，それほど気になるほどの速度ではありません。

もし，高速な演算が必要であるならば，数値データ・プロセッサ（注2）と呼ばれる演算命令を拡張するためのICを取り付けることで，より高速で複雑な計算を行なえます。

URシリーズでは，数値データ・プロセッサ（PC-9801-62）を内蔵できますが，使うためにはクロック周波数を16MHzから8MHzへと変更しなければなりません。そのため，CPU

自体の処理速度は低下することになります。

さて，気になるソフトウエアの互換性についてですが，98シリーズのソフトはV30を基本に作られているので，現在発売されている98シリーズ用のソフトは，ほとんど使えることになります。

ユーザーズ・メモリは640kバイトを標準装備しており，拡張スロットや増設RAMカードスロット（注3）を利用することで，最大12.6Mバイト，つまり標準装備のRAMを除いて12Mバイトも増設できます。

メモリを増設した場合には，EMS機能（注4）により640kバイトを超えるメモリを有効に活用できます。

この他に，URシリーズには，後ほど詳しく紹介するRAMドライブ用のメモリとして1.25Mバイト内蔵されています。これは，RAMドライブとして使わない場合には，増設RAMとして使えます。

UFが3.5インチ・ドライブを2基内蔵しているのに対して，URシリーズでは，3.5インチ・ドライブ1基＋RAMドライブとなっています。そのため，ドライブが2基必要なソフトウエアを使う場合には，注意しなければなりません。

また，UR／20では20Mバイトのハードディスクを内蔵しているので，大容量のデータでもすぐに対応できます。

最近では，98シリーズのホビー面も充実してきており，ゲームだけでも数多く発売されています。そして，それらゲームの中でも，FM音源に対応したものが増えているようです。URシリーズでは，これらに対応するためにFM音源3和音，SSG音源3和音のサウンド機能を搭載しています。このため，FM音源対応のゲームから，FM音源用のミュージック・ソフトまで幅広く活用できます。

このFM音源の出力は，内蔵のスピーカで聞くこともできますが，背面のLINE OUT端子からオーディオ機器へ接続することで，迫力たっぷりのサウンドを楽しめます。

コンパクト設計

URシリーズの性能的な特徴は述べてきたとおりなのですが，逆に外見的な特徴としては，非常にコンパクトであるということがあげられます。

A4ファイル・サイズと，他のデスクトップ98に比べて約2／3の大きさで，その厚みは文庫本で約5冊分ほどです。

また，本体は“縦置き”と“横置き”のど



《写真1》とてもコンパクトな本体。RAMドライブのアクセス・ランプが新しい

ちらでも可能なため，小さな机の上でも有効に使えます。

URは小型・軽量を中心にしたマシンではありますが，低消費電力型のマシンであることも注目できます。URの消費電力は20数ワットと，PC-9801DAやDXなどの一般のデスクトップ・マシンに比べて半分程度ということになります（注5）。

コンピュータというものは，ディスプレイやプリンタなどを含めれば，相当の電力を消費するものですから，部屋のなかが電気製品でいっぱいの人には嬉しいですね。

オフィスなどで大量に使っても，従来に比べて電流容量にかなりの余裕があると思います。

RAMドライブ

ここでは，URシリーズの最大の特徴である，RAMドライブについて紹介したいと思います。

ところで，最近よく耳にする『RAMドライブ』とは何なのでしょうか。

この『RAMドライブ』と呼ばれるものは，PC-9801nつまり98ノートに初めて採用されたもので，1.25MバイトのRAMを，2HDのフロッピー・ドライブ1基相当として扱うメモリ・ディスク（RAMディスク）装置です。

装置とは言っても，実際にはソフトウエアによって実現された見かけ上のものですので，本来のフロッピー・ドライブに比べていくつかの制約があります。

主な制約としては，メディア交換ができないこと，電源供給が途絶えると内容を失う（注6）ことなどがあげられます。

まず，前者については仕様上の問題ですのでしかたがありません。ソフトウエアによって使いかたを考えれば，たいへん便利になります。

つぎに，後者ですが，電源プラグをコンセントから外さないように気を付けていれば，特に問題はないと思います。もし，他の場所へ持ち運ぶのであれば，フロッピーディスクにバックアップをとっておくことが必要です。

それでは，『RAMドライブ』の利点は何でしょうか。

RAMドライブでは，データをメモリ上に記憶する方式ですので，ディスク・ドライブのように機械的な部分がなく，書き込みや読み込みなどの処理が非常に高速です。速度的には，ハードディスクよりも高速なのです。

*

このようにRAMドライブとは，使いかたによって，便利にも不便にもなり得るものなのです。これをどのように使うかによって，パソコンの可能性は変ってきます。

URメニュー

URシリーズには，ノート・パソコンと同様に，さまざまな設定が簡単にできる『URメニュー』というプログラムが内蔵されており，HELPキーを押しながら電源ON，もしくはリセットを押すことで，起動できます。

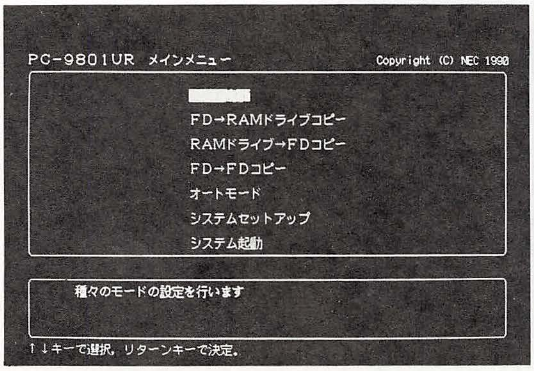
URメニューの機能としては以下のものがあります。

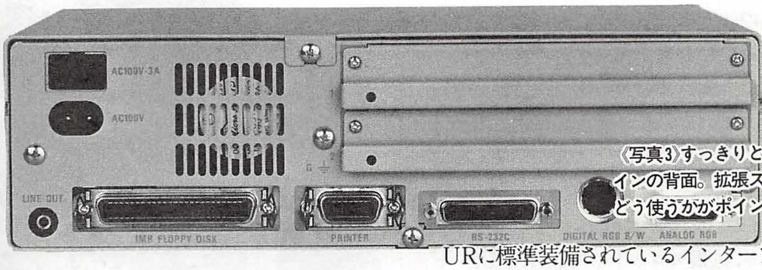
①モード設定
②FD→RAMドライブ　コピー
③RAMドライブ→FD　コピー
④FD→FD　コピー
⑤オートモード
⑥システム・セットアップ
⑦システム起動

①は，RAMドライブの使用についての設定や，RAMドライブのプロテクトなどの，RAMドライブに関する設定を行なえます。

②～⑤までは，MS-DOSを起動することなく，コピーを行なえるようになっています。なかでも⑤は，FDからRAMドライブへコピーすると同時に，RAMドライブから起動できるように設定も行ないます。

⑥では，ディップ・スイッチの設定を視覚的に行なえます。従来の機種では，小さなス





《写真2》クロック切り換えスイッチや，ディップ・スイッチなどがある。右側のスリットは，RAMカード用スロット

《写真3》すっきりとしたデザインの背面。拡張スロットをどう使うかがポイント

イッチをマニュアルを見ながら設定していたものが，画面上の説明を見ながら簡単に設定できます。

⑦はメニューを終了するための項目で，選択後は自動的にリセットが行なわれます。

このように，URシリーズでは便利なメニューが内蔵されているので，買ったばかりの人でも楽に使えるのがよいですね。

使ってみると

このように，他のデスクトップ・マシンとは違った印象を持っているURシリーズですが，RAMドライブの効果と，その活用の方法についてお話ししましょう。

まず，このレポートで使った機種のドライブ構成は，20Mバイト・ハードディスク1基＋フロッピー・ドライブ1基＋RAMドライブとなっています。

ここで，ハードディスクにはMS-DOSのシステムを転送してあるので，ハードディスクを起動ドライブとしてあります。

さて，先程述べましたように，URを使いこなすためにはRAMドライブをうまく使わなければなりません。

そこで，一般的と思われる使いかたについて紹介します。

ハードディスクにインストールできるアプリケーションを使う場合には，できる限りハードディスクに入れておいたほうがよいでしょう。

そして，RAMドライブには日本語FEP用の辞書を入れておきます。こうすることで，漢字変換が非常にスムーズになるので，是非とも行ないたいものです。RAMドライブが消えても大丈夫なように，起動時にハードディスクからコピーをして，終了時にハードディスクへ戻すようにするのもよいでしょう。

さらに，よく使うアプリケーションをRAMドライブに入れておくことで，起動時に待たされることなく作業がはじめられます。

しかし，一部のアプリケーションでは，ハードディスクにインストールできないものもあります。しかも，2ドライブ必要な場合には，どのようにすればよいのでしょうか。

このような場合には，交換する必要のないディスクをRAMドライブにコピーすることで，なんとか使えます。

最近では，ノート・パソコン用に1ドライブでも使用可能なソフトが発売されているので，それを使うというのも一つの方法でしょう。

ハードディスクを内蔵していないURの場合には，悩むことなくRAMドライブにシステムを転送して，起動ドライブとすべきでしょう。

このように，RAMドライブのアクセスは非常に高速ですので，その高速性を活かせるように，データ保存用として用いるよりも，システムやアプリケーションを起動するためのドライブとして用いるのが妥当でしょう。

RAMドライブとは，うまく使うことによって，フロッピー・ドライブの何倍にも活用できるのです。

標準インターフェース

URに標準装備されているインターフェースは，写真を見ていただければわかると思いますが，デジタルRGB，アナログRGB，プリンタ，RS-232C，拡張フロッピーディスク，そして拡張スロットが2スロットと，拡張スロットの数が二つ少ないのを除けば，DAやDXなどの一般的なデスクトップ・マシンと変わりありません。

このようなことからも，URというマシンの性能の高さがわかることと思います。

拡張スロットを使うことで，どのような活用方法があるのかということについては，つぎのレポートで詳しく取り上げたいと思います。

NEWデスクトップ

このURというマシンは，デスクトップ・マシンよりは，どちらかというとノート・パソコンに近く，端的に表わすと“カラーのでる98NV”というのが的確な表現でしょう。

UVシリーズなどのコンパクト・デスクトップ機が，デスクトップ機の廉価版的な要素を持っていたのに対して，このURシリーズは，小型化と低消費電力を兼ね備えたことと，新たなメディアであるRAMドライブを内蔵したことにより，コンパクト・デスクトップというよりも，新たなデスクトップの道を示した製品と言えるのではないでしょうか。

注 釈

注1：A4の大きさはだいたい270(mm)×210(mm)。URシリーズの本体のサイズが幅305mm，奥行240mm，高さ87mmから，ほとんどA4サイズである。

注2：数値データ・プロセッサはNDPと呼ばれ，浮動小数点演算や対数計算などのCPUが持っていない演算命令を拡張するためのプロセッサである。一般にコ・プロセッサと呼ばれている。

注3：RAMカード・スロットは，ディップ・スイッチやクロック切り換えスイッチといっしょに前面のカバー内にあり，ここに98NOTE用のRAMカードを挿入することで，簡単にRAMの増設ができる。増設RAMカードには，1M／2M／4M／8Mバイトの4種類がある。

注4：Expanded Memory Specificationの略。アメリカのロータス，インテル，マイクロソフトの3社によって決められた拡張メモリ規格のことである。この3社の頭文字からLIM規格とも呼ばれる。64Kバイト単位でマッピングを行なう方式で，最初からメインメモリの延長としてデータやプログラムをおけるように考慮されている。EMS対応のアプリケーションが必要である。

注5：PC-9801DAやDXのベーシック・モデル（FD2基搭載）で50W，ハードディスクを搭載したものでは60Wである。

注6：電源スイッチを切っただけでは，内容は保存されている。

最新ハードウエア短期集中テスト

X68000XVI編

第1回 1.6倍のクロック周波数で快適動作

by 6st. Inv

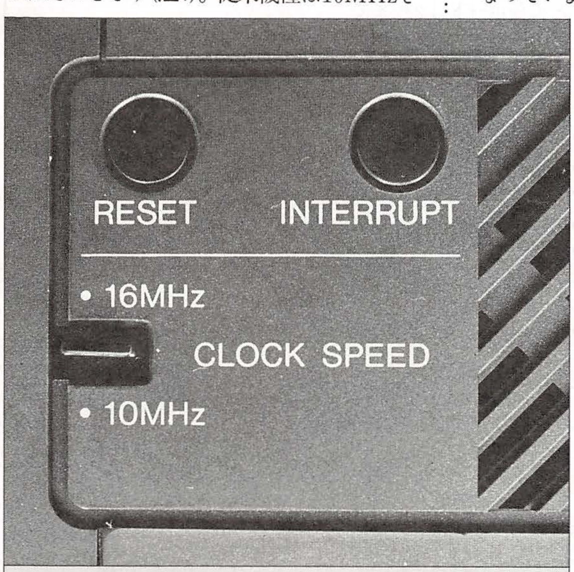


X68000シリーズがついにクロック・アップしました。X68000XVIは従来機との互換性を保ちつつ，CPUクロックを1.6倍にして高速化を図ったものです。これによって，従来機種では速度的にやや難のあったソフトウエアなども高速に動作します。

今回の1回目のレポートでは高速になったハードウエアを中心に紹介します。

16MHzの68000搭載

XVIのバージョン・アップで1番注目されているのが，CPUのクロックが16MHzに変更されたことです(注1)。従来機種は10MHzでしたから，単純計算で1.6倍の処理能力があります。



《写真1》従来機と同様マンハッタン・シェイプとなっているが，全体に角張った形に変更されている。前面のLEDは16MHz・10MHz・タイムR・HD BUSYの四つ。向かって右側のタワーの上面にクロック切り替えスイッチがある。カラーはチタンブラック

これによって各種ソフトウエアの速度も高速になり，従来機種では速度に不満があったものでもXVIでは十分な速度がだせるようになっています。

マイコンソフトのゲーム・レポートはベーマガの5月号でしていますので，別のゲームを少々。たとえば，

●沙羅曼蛇

オプションをフル装備してレーザーやミサイルを撃ちまくっても速度が変化しません。従来機種ではオプションをフル装備の状態でミサイルを撃つと速度がやや落ちてしまいます。従来機種と比べて格段におもしろくなるゲームの一つです。

●ダンジョンマスター

3D迷路の表示が非常にスムーズになります。連続して回転・移動などをしてもすぐに表示されます。

●イメージファイト

ボスキャラなどの登場で画面上に表示するものが増えても速度が変わりません。従来機種ではデカキャラ登場前には速度的な変化があります。

＊

ゲームソフトはプログラム的に処理速度を一定に保つ工夫がされているものが多いため，速度が変化しないものもあります。しかし，ゲームソフト以外のプログラムでは，処理速度をわざわざ落とす必要がないため，16MHzのパワーがそのまま現れてきます。

●SX-WINDOW（写真2）

全体に処理速度が向上するため軽快な操作ができるようになります。従来機種ではウィンドウ関係の処理に時間がかかり，待たされてしまうこともありますが，XVIではあまり気になりません。

なお，XVI付属のSX-WINDOWはソフト的にも改良されて高速になっています。詳しくは次号で紹介します。

●X-Cなど

コンパイル速度が高速化されるため，待ち時間が短くなります。とくに，RAMディスク上などでコンパイルすることによってディスク・アクセスを減らすと6〜7割の時間でコンパイルが終了します。

●MUSIC-PROなど

画面の切り替えが高速になっているため，表示の変更が手軽に行なえます。また，挿入・

削除などに伴う書き換えも高速になるため使いやすくなります。

●ハイパーワード

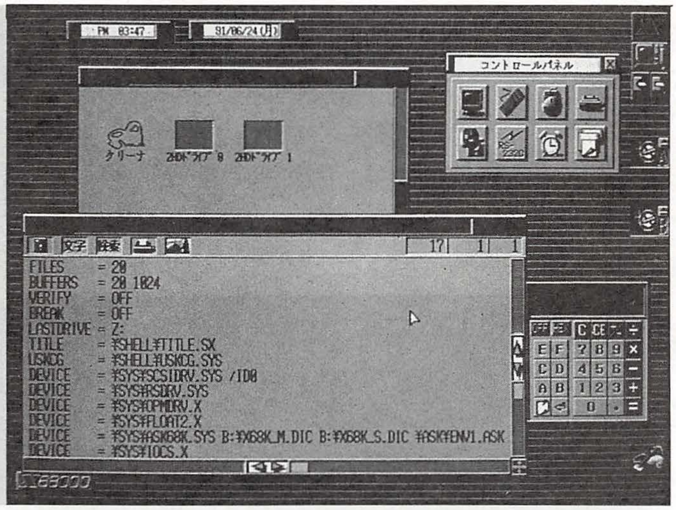
飾り文字や回転文字などの表示が従来機では遅かったのですが，XVIではかなり改善されます。

＊

このように，ゲームソフト以外のプログラムの場合でも処理速度が大幅にアップし，快適な環境となります。

なお，本体上面の切り替えスイッチによって従来機と同等の10MHzにすることもできます。CPUのクロックは前面のLEDで確認できます。

ただ，切り替えスイッチは動作中に切り替えても無効（ハンクアップするということはない），リセットするとクロックが変更されるようになっています。



《写真2》XVIでは十分な速度が得られるSX－WINDOW。ウィンドウをたくさん開いても快適な操作ができる

各種デバイスの本体内部への増設

XVIには標準でメインRAMが2MB実装されています。さらに，本体内に6MBを増設でき（合計8MB），拡張スロットを使うことによって12MBまでRAMを増設できます。

従来機では本体内に2MBまでしか増設できなかったため，それを超える容量のRAMは「RAMボード」として拡張スロットに増設する必要がありました。ところが，マンハッタン・シェイプ型の機種のようにスロットが二つしかない場合は，拡張I／Oボックスなどを用いないと各種ボードは2枚までしか装備できません。MIDIボードなどのボードを利用する場合はスロット数による制限でRAMの増設が困難となっていました。

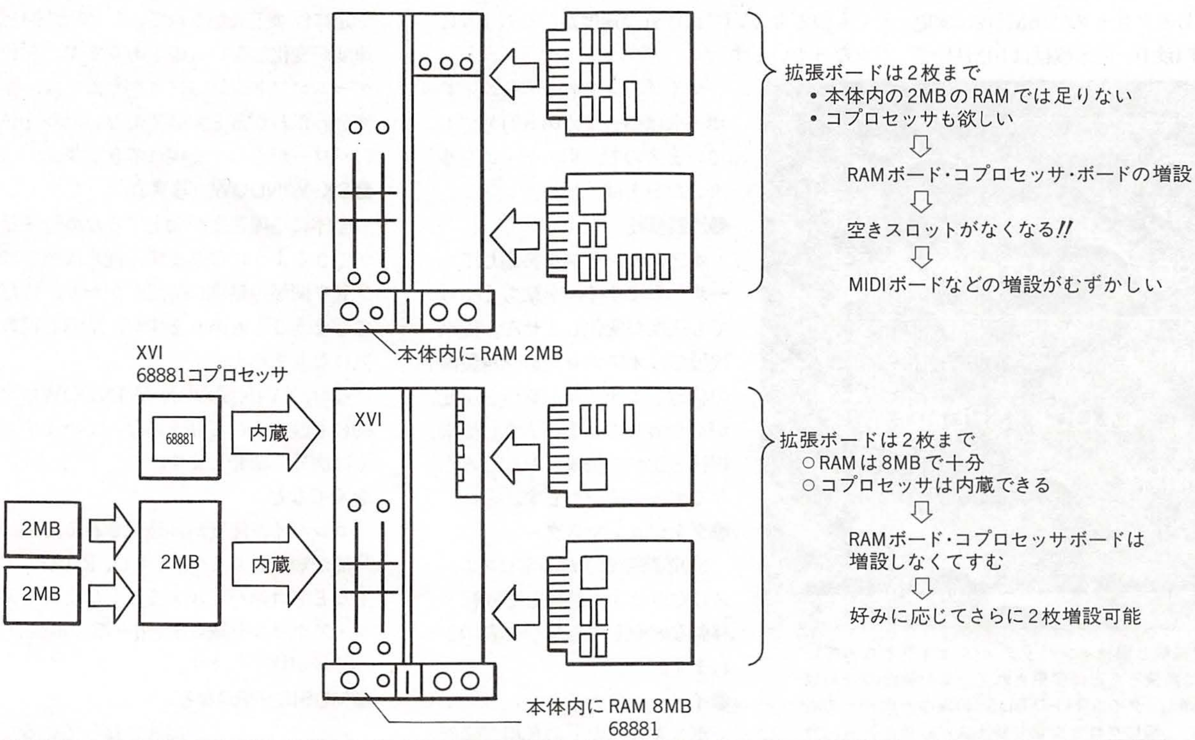
XVIの場合は本体内だけで8MBという十分な量のRAMを増設できるため，拡張スロットをRAMボードのために使う必要はほとんどありません。スロットが空いたぶんを他のボードに割りあてられます。

また，従来機種では数値演算コ・プロセッサ68881を「コ・プロセッサ・ボード」として増設するようになっていますが，XVIでは本体内に専用ICソケットが用意されており，コ・プロセッサをそのままセットできます（注2）。これも，RAM同様拡張スロットの節約に効果があり，コ・プロセッサ・ボードがスロットをとらなくなるぶん，他のボードを増設できます。

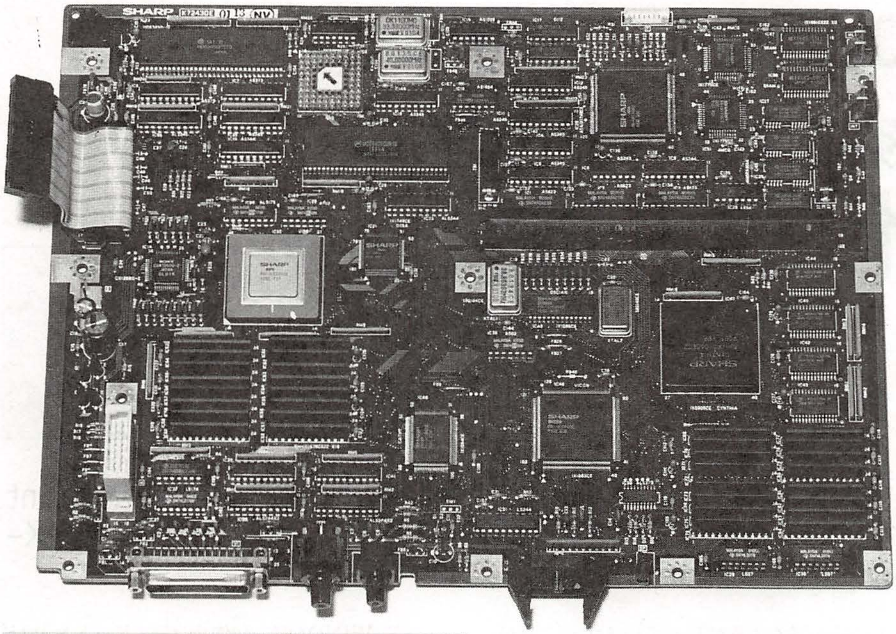
以上のように，XVIでは従来機が拡張ボード（注3）の形で増設していたデバイスを内部増設可能としているのでスロット数に余裕があります。ですから，2スロットといっても従来機種のすぐに埋まってしまう2スロットとはまったく異なり，余裕のあるスロット数となっています（第1図）。

SCSIインターフェース搭載

XVIはSUPER同様，世界標準と言えるSCSIインターフェースを搭載しています。こ



《第1図》従来機種とXVIの拡張能力



《写真3》XVIでは本体内に8MBまでRAMを増設できる。内蔵RAMボード上に増設RAM基盤が2枚セットできる（計6MB）

れによって，さまざまなSCSI仕様の外部記憶デバイスを接続できます。数100MBクラスのハードディスクや光磁気ディスク，CD-ROMといった大容量デバイスが接続できるわけです。

81MBHDD搭載

XVI-HDはコンパクトなマンハッタン・シェイプに81MBのSCSIハードディスクを内蔵しています。アクセス・タイムなど性能は十分ですから，活用することによって大容量ファイルを高速にアクセスできるようになります。

ハードディスクを持たないXVIには，リアパネル部から本体内に増設できます。

上位コンパチ

XVIは，以上のように従来機種をバージョン・アップしたものです。ですから，従来のX68Kが持っている特徴はすべて引き継いでいます。6万色のグラフィック表示，スプライト機能，8音のFM音源，ADPCMなど，パソコンとしてはトップレベルの高機能を備えているといえるでしょう。

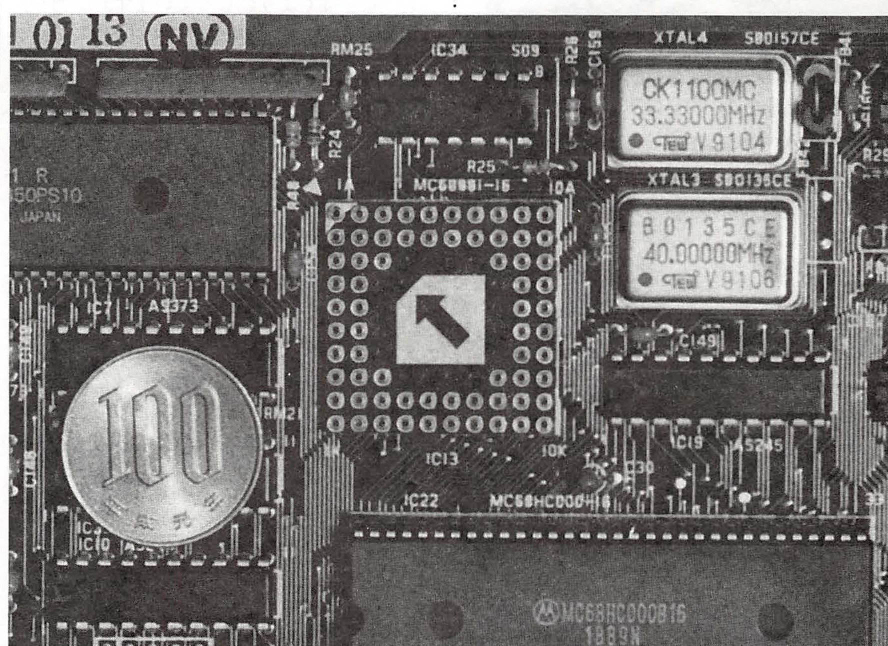
また，ソフトウエア的な互換性はほぼ完全です。従来機種で動作したプログラムはほぼすべてがXVIで動作します。

なお，ハード的なタイミングを重視するプログラムの場合，16MHzモードでは期待どおりの動作をしない場合があります。また，SCSIインターフェースを採用したためSASIインターフェースは装備されていません。

ソフトウエアを支える高速ハードウエア

最近は拡大回転縮小をサポートしたゲーム，ウィンドウ処理をするアプリケーションなど，CPUに高い処理能力を要求するプログラムがでてきていますが，XVIはこれらのプログラムの期待に答える高速性を備えています。速度的な余裕はゲームのおもしろさを増し，アプリケーションの操作を快適にします。

今回は，前編ということでXVIの高速・高拡張性ハードウエアを紹介しました。次回は，XVIと同時にバージョン・アップした各種ソフトウエアを紹介します。



《写真4》XVIでは本体内にコ・プロセッサ用のICソケットが用意されている。コ・プロセッサの使用により，数値演算速度が向上する

注　釈

注1：CPUのクロック
一般にCPUなどのデバイスには動作基準として一定周期のクロック信号を入力する必要があります。このクロック信号が速ければCPUは高速に動作し，遅ければ速度は低下します。一般的には同じCPUのパソコンの処理速度はクロック周波数に比例して速くなります。

注2：数値演算コ・プロセッサ
68000や80286などといったCPUは整数計算は得意なのですが，浮動小数点計算・関数計算は苦手であまり速度が出ません。数値演算コ・プロセッサは浮動小数点計算を行なうための専用のICで，CPUと組み合わせることによって実数計算速度が数倍から数10倍になります。関数計算を多用するコンピュータ・グラフィック計算や，多量の数値データを処理する表計算などに効果があります。

注3：拡張ボード
一般のパソコンには本体背面に拡張スロットと呼ばれる空きスペースがあり，ここにセットするものが拡張ボードです。
拡張ボードには，SCSIボード，MIDIボードなどの本体にないインターフェースを増設するもの，RAMボードのように本体の機能を拡張するものなどがあります。

NEW SOFTWARE

シャープからX68000用ソフト2種類登場!

SX-WINDOW初のアプリケーション・ソフト

Easypaint SX68K

価格12,800円

● **Written By 6st.Inv.**

問い合わせ先
シャープ㈱
〒162 東京都新宿区市谷八幡町8
☎03-3260-1161

SX-WINDOW用のグラフィック・ツールとして「Easypaint SX-68K」が発売されました。Easypaintは基本的にグラフィック・エディタですが、SX-WINDOWならではのウィンドウ・システムを活用したSX-WINDOW用アプリケーション"SX-WORKS"の第1号です。

"SX-68K"シリーズ第1号

X68Kには昨年, SX-WINDOWというウィンドウ・システムが導入されました。資料公開も行なわれたため, フリーウエアなどでは少しずつSW-WINDOW用のアプリケーションが発表されています。

ここで紹介するEasypainはSX-WINDOWでは初のアプリケーションです。従来のSHARPブランドのアプリケーションは末尾に"PRO-68K"が付くのが慣例となっていましたが, EasypaintはSX-WINDOW用ということで"SX-68K"という名が与えられています。

SX-WINDOW用のアプリケーションですからSX-WINDOWの持つウィンドウ・システムを活用していて, 今までのグラフィック・エディタとは違った, 画期的なものに仕上がっています。

ウィンドウの使い勝手のよさ

通常グラフィック・エディタといえば, 画面一杯に絵を描くようになっています。

しかし, Easypaintの場合はSX-WINDOWの持つウィンドウ環境を活用し, ウィンドウ上に絵を描くようになっています。これが, Easypaintの最大の特徴で, "SX-68K"という名称が与えられるゆえんです。

当然, 他のウィンドウ同様に, ウインドウの配置やサイズは自由に変更できます。また, Easypaintは完全なSX-WINDOWアプリケーションですから, 他のアプリケーション同様, 実行中に他のアプリケーションを実行できますし, Easypaintを複数実行することもできます(空きメモリがある場合)。

各写真に見られるように, Easypaintはさまざまなウィンドウを開きます。絵を描く対象となるウィンドウをはじめ, パレットを設定するウィンドウ, 操作内容を変更するウィンドウなど, グラフィック・エディタとして必要な機能はすべてウィンドウで提供されるのです。

ユーザーはマウスでアイコンを選択するだけで, これらの機能が利用できます。ウィンドウの操作はSX-WINDOWの形式と同じですし, 完全なグラフィカル・ユーザー・インターフェースになっていますからマニュアルがなくてもほとんどの操作を直感的に実行できます。

他のX68Kグラフィック・エディタと違い, 65,536色モードはサポートしていません。これは, SX-WINDOW 動作中は768ドット×512ドットモードになっているためです。このため, Easypaintでは色数の少なさをタイリングなどで補うことになります。65,536色モードの表現力には追いつきませんが, ドットが細かいぶん, ハイクオリティな表示ができます。

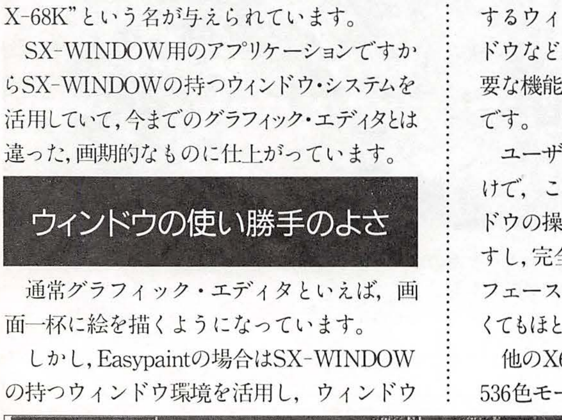
EasyscanとEasyprint

Easypaint本体には描いた絵をプリンタなどで打ちだすといった機能は付いていません。そのかわりに, Easypaint同様にSX-WINDOWに対応したユーティリティが付いています。一つがスキャナでイメージを取り込むためのEasyscan, もう一つが描いた絵をプリンタなどで打ちだすEasyprintです。

SX-WINDOW対応ですから操作性は非常に良く, ウィンドウ環境のメリットが発揮されています。

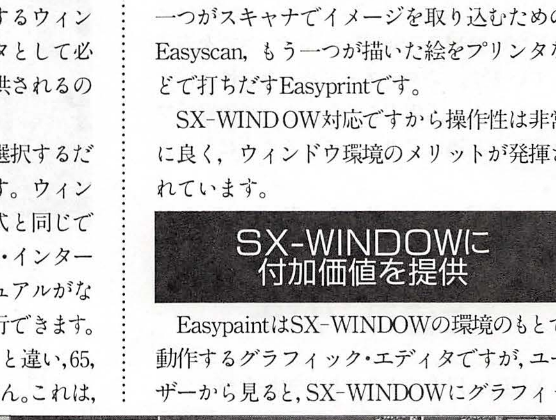
SX-WINDOWに付加価値を提供

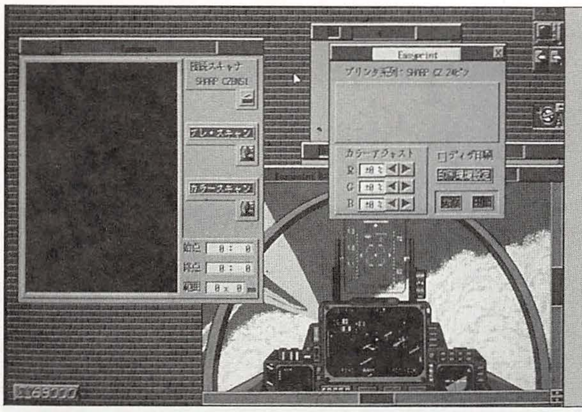
EasypaintはSX-WINDOWの環境のもとで動作するグラフィック・エディタですが, ユーザーから見ると, SX-WINDOWにグラフィッ



《写真1》操作はすべてウィンドウ内のアイコン指定で行なう。マニュアル・レスでもあまり不便を感じない

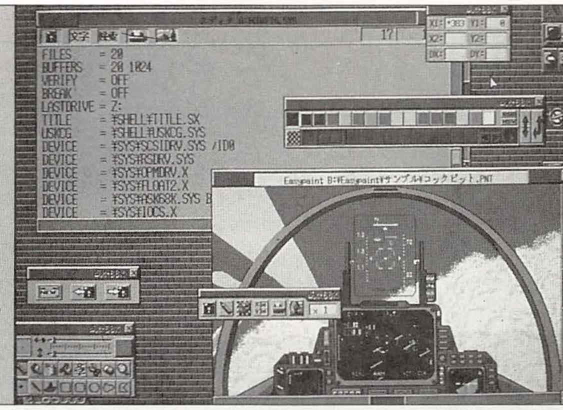
《写真2》SX-WINDOW対応の結果, 複数のEasypaintが実行できる。元絵を見ながらの編集などができ, たいへん便利





《写真3》スキャナ用プログラムEasyscan, 印刷プログラムEasyprintもSX-WINDOW対応

《写真4》他のSX-WINDOWアプリケーションと同時に起動できる。エディタを横で起動すれば、エディタ付きグラフィック・エディタのできあがり。他にも，ピンボール付きグラフィック・エディタなどもできる(笑)



ク・エディタがつけ加えられたという感じがします。これは，SX-WINDOWの正しい方向と言えます。

Easypaint自体はX68Kの特長である65,536色同時発色の機能を生かしていないので，単純にグラフィック・エディタとしてみるとそれほど優れているとは言えません。

しかし，完全にSX-WINDOWに対応しているという点でその欠点をカバーしています。つまり，考えかたを変えてみるとSX-WINDOW上で動作するEasypaintの環境は，グラフィック・エディタにファイル管理プログラムなどのSX-WINDOW環境が持つ機能すべてが増設されたものとして利用することもできるのです。

このようなグラフィック・エディタは他にはありません。SX-WINDOW対応ならではの最大の特長です。

今後，SX-68Kブランドのアプリケーションが増えていけば，それはSX-WINDOWの機能的バージョン・アップとなっていくわけです。ある程度アプリケーションが揃えば，ウィンドウ上ですべての作業ができる理想の環境ができるでしょう。

ウィンドウ環境を取り入れた高機能ワープロ

Multiword PRO-68K

価格32,000円

Multiwordはハイレベルなグラフィック機能を取り入れた高機能ワード・プロセッサです。WYSIWYG(注1)が実現されているウィンドウ・モードと通常のテキスト編集ができるテキスト・モードの2モードをサポートし，高度な編集機能がウリの本格派です。

WYSIWYGな編集ができるウィンドウ・モード

Multiwordにはウィンドウ・モードとテキスト・モードの二つの編集モードがあり，それぞれ一長一短があります。

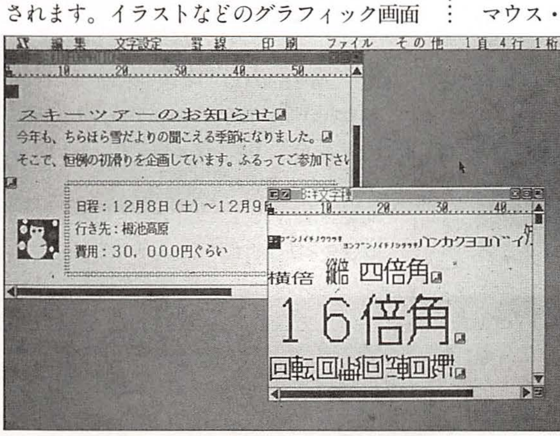
ウィンドウ・モードは，その名のとおりウィンドウ環境をサポートしたもので，WYSIWYGが可能なモードです。倍角の文字は倍角で，回転した文字は回転した状態でそのまま表示されます。イラストなどのグラフィック画面を文字のなかに組み込めば，これもそのまま表示されます。

また，複数の文章(最大10文書)をウィンドウに割りあてて，画面中に好みのサイズで表示させて編集するといえます。

ワープロには文字サイズ変更などのメニューがつきものですが，ウィンドウ・モードでは文字サイズなどの各種設定用ウィンドウなども表示させておくこともできます。このウィンドウを表示させておけば，設定の変更がマウス・クリック1発で可能となり，いちいちメニューから引っ張りだしてくる手間が省けます。必要なコマンド・ウィンドウだけを常に表示させておけば，メニューを選ぶという余分な作業が不要です。

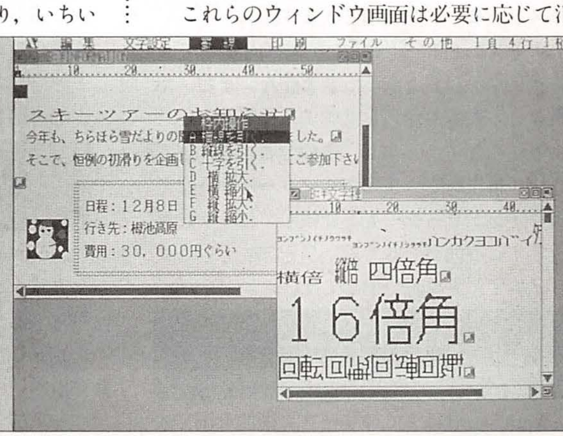
また，ウィンドウ内の文章は実際に印刷されるものがそのまま表示されているので，間違いのない編集ができます。さらに，レイアウト画面を表示させつつ本文を編集するといった，ウィンドウ画面ならではのワザもできます。

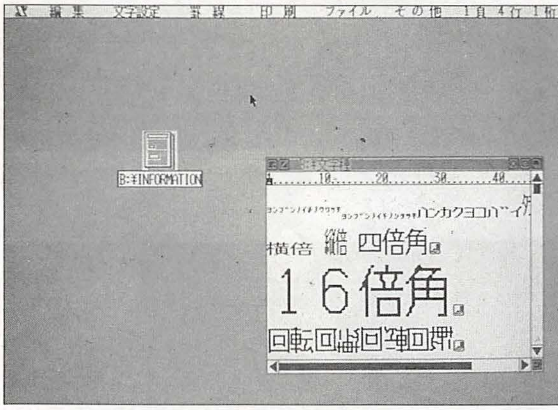
これらのウィンドウ画面は必要に応じて消



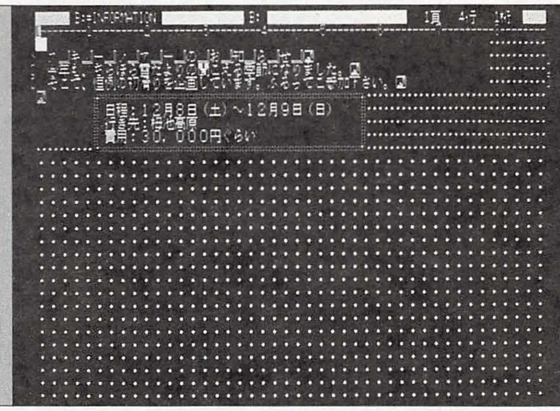
《写真1》WYSIWYGのマルチ・ウィンドウをサポートしているウィンドウ・モード。印刷すると，このウィンドウ内の表示そのまま印刷される

《写真2》各種メニューもウィンドウ形式。マウス・クリック一発でセレクトできる

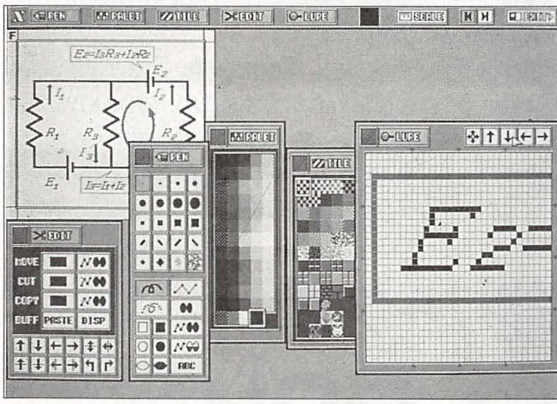




《写真3》ウィンドウが邪魔になったら消去せずにアイコン化すると便利。必要なときはマウス・クリック一発でウィンドウが開く



《写真4》派手さはないが高速なテキスト・モード。このモードでひととおり入力してからウィンドウ・モードで編集するのがベスト



《写真5》付属のグラフィック・エディタ。ここで，作ったグラフィックを文章中にレイアウトできる

去することもできますが，アイコン化して残しておくということもできます。いったんアイコン状態にしておけば，マウス・クリック1発でウィンドウが開きます。アイコンは画面を占領して邪魔になるということはありませんから，利用頻度に応じてアイコン化しておくと便利です。

素早い編集のテキスト・モード

ウィンドウ・モードは機能面では非常に優れていますが，その反面，速度や消費メモリ量などの面で問題があります。さまざまな装飾を施した文章は表示するだけでかなりの時間がかかってしまいます。さらに，本体メモリ2MBではたくさんのウィンドウ（あるいはアイコン）を開いておけません。そこで，ウィンドウ環境がそれほど必要でない場合はテキスト・モードが利用できます。

テキスト・モードは1文章1画面の構成で，レイアウトなども表示できません。また，倍角などの表示も倍角を意味する文字が表示されるだけです。しかし，その分表示は高速で，軽快な編集ができます。スクロール速度などはウィンドウ・モードと比較してはるかに高速です。雰囲気としては，ワープロというよりはエディタに近い感じです。

多彩なワープロ機能を装備

Multiwordは多くのワープロ機能を備えています。装飾関係，書式関係，罫線関係など，一般に存在する機能はほとんど装備されているのが頼もしいところです。

それに加え，WYSIWYGに対応した独特の機能を持っています。たとえば，文字飾りには一般的な強調，網掛けなど以外に，「かすれ」といったものもあります。また，網掛けやかすれのパターンは編集できます。文字は最大16倍角まで拡大でき，スムージングをかけられます。

さらに，Multiwordではグラフィック・エディタが装備されていて，文章中にグラフィックをレイアウトできます。グラフィック・エディタは，基本機能をひととおり備えたマルチ・ウィンドウ型のエディタです。SHARP純正以外に，GT-3000, GT-4000, HGS-68などのスキャナにも対応してます。

できあがった文章は，通常印刷，カラー印刷，縮小印刷などの形で打ちだせます。対応しているプリンタの種類は非常に多く，カラー熱転写プリンタからレーザー・プリンタにまで対応しています。

データ互換の強化

Multiwordでファイル・メニューのところをクリックすると，PC-9801シリーズなどでベストセラーになったワープロ「一太郎Ver3」やX68K標準装備のワープロで編集した文章を読み込めるモードが目に付きます。

一太郎で倍角文字や罫線を多様したデータは他のワープロ・ソフトなどに持っていくと，テキスト・ファイル・レベルでの互換しか得られないために，せっかく一太郎側で入力した倍角や罫線がなくなってしまうという悔しい思いをすることがあります。ところが，このソフトでは機種がまったく異なるにもかかわらず，PC-9801シリーズなどで好評の一太郎のデータなどと互換性を持たせたのは便利と言えます。

さらに，グラフィック・データとしてNewprintShop PRO-68Kのデータが利用できるのも見逃せません。

二つのモードの使いわけ

Multiwordの特徴である二つのモードは，うまく使いわけることによってたいへん便利な機能になります。文章制作前半では軽快なテキスト・モードを利用して，だいたいのアウトラインを入力し，仕上げの段階でWYSIWYGのウィンドウ・モードで調整するという利用の方法がベストでしょう。

理想としては，Multiwordのウィンドウ・モードがさらに高速になればよいのですが，現状のハードウエアでこれだけのソフトを動かすとクイックな感じが得られにくいようです。そこで，その解決法の一つがこの二つのモードのサポートです。

各モードをうまく利用することによって，それぞれの長所が発揮され，快適な編集ができるようになっています。

注1：WYSIWYG

「What You See Is What You Get.」というように，見ているものがそのまま得られることを表わします。ワープロなどの場合は，画面上に表示されているものがそのまま印刷されるということを示します。

マイコンソフト開発室 なにわ通信出張版

「XE-1SFC」先取り情報

えー，6月号の「なにわ通信」でとりあえず発表だけした「XE-1SFC」ですが，早くも予約の注文が入ってきております。う～ん，そんなに急がなくても……という気もしなくもないですが，まあ，人気があるということはうれしいことですね。

先月号で，先取り情報を「ドカン！」と発表しちゃう予定だったのですが，ごめんなさい，いろいろあって本号になってしまいました。

あ，そうそうそれから6月号ではXE-1SFCが「7月発売予定」と書かれていましたが，ちょっと遅れちゃいそうなんです。すみません。反省してます。

XE-1SFCの主な機能

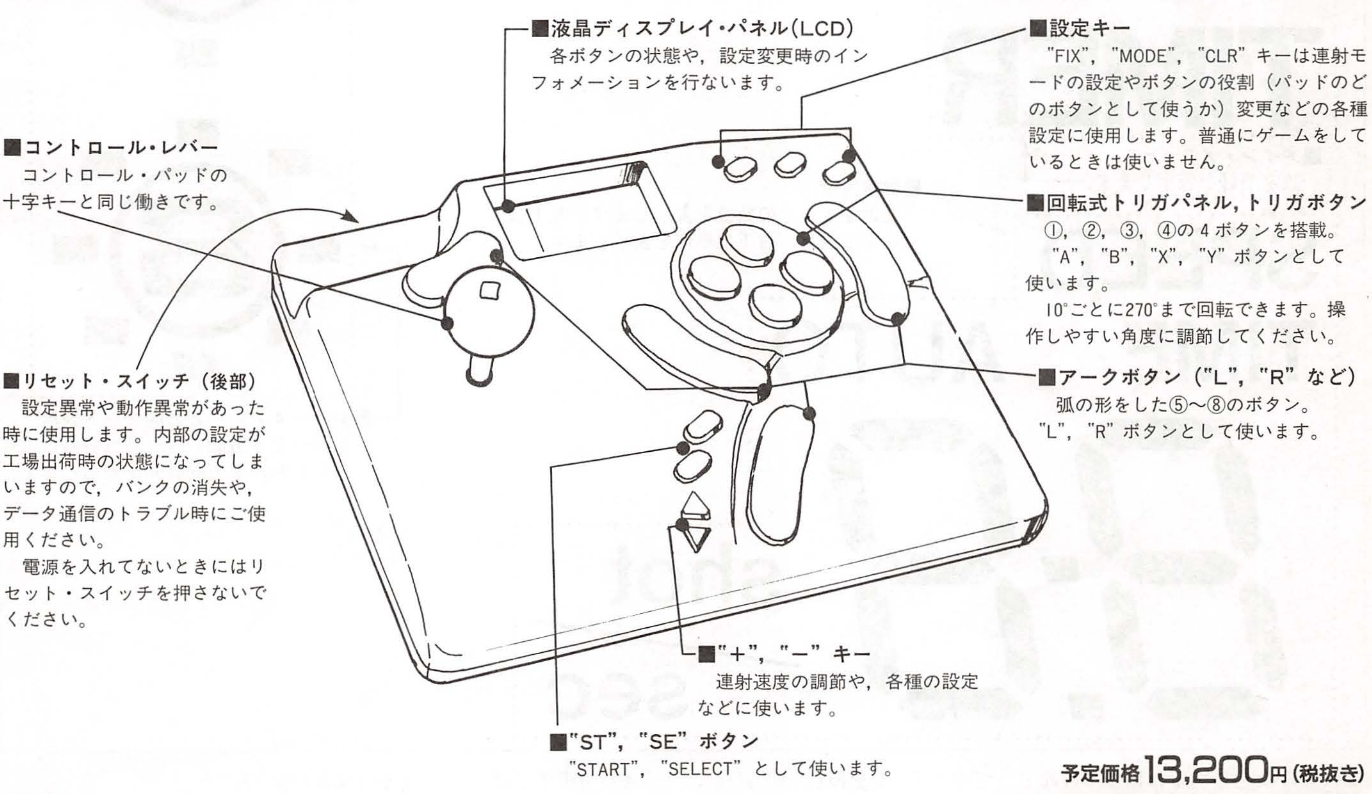
- 研究しつくされた操作性。手になじんで使いやすい。
- 液晶ディスプレイを搭載。操作の手順や状況が一目でわかる。
- 各ボタンに3種類の連射モードと15段階の連射スピードが設定できる。
- 各ボタンがコントロール・パッドのどのボタン(A, B, X, Y, R, L, 上, 下, 左, 右)の役割をするか設定できる。
- 各ボタンにフリップ(FLIP)機能(1回押すたびにON／OFFが切り替わる)が設定できる。
- 各ボタンにロック(LOCK)機能(プレイ中に連射がかかっては困るボタンなどに，設定変更できないようにする)が設定できる。
- 各設定を記憶しておくことができる。記憶する場所を「バンク」といい，SFCは三つのバンクを持っている。バンクの記憶内容は電源を切っても3週間程度なら保持している。
- レバーの働きを4方向レバーにするか，8方向レバーにするか，選ぶことができる。
- タイマーを設定して，連続プレイ時間を制限できる。
- 外部拡張端子を使ってパソコンとの通信ができる，etc...

もうちょっと細かく説明

たとえば連射機能ですが，つぎのような機能があります。 ①普通の連射(TURBO)。②「キー・リピート」と同じように1テンポおいて連射する"REPEAT"連射。③ボタンをはなしているときに連射し，ボタンを押すといわゆる「ため射ち」のできるモード。と，合計3種類があるんです。そのうえ，これらの連射は設定キー以外の全てのトリガボタン，レバーの各方向に各種独立して割り当てることができます。ですから，"START"キーに"TURBO"と"FLIP"をかけて「ポーズボタン」にするとか，スティックにリピート連射をかけてRPGを快適に操作するとか，意外な用途まで生まれちゃいます。

「設定がめんどくさそうだ，普通の連射だけあればいいよ」と思った人！ そうです。

《第1図》XE-1SFCの各部の名称と役割



予定価格13,200円(税抜き)

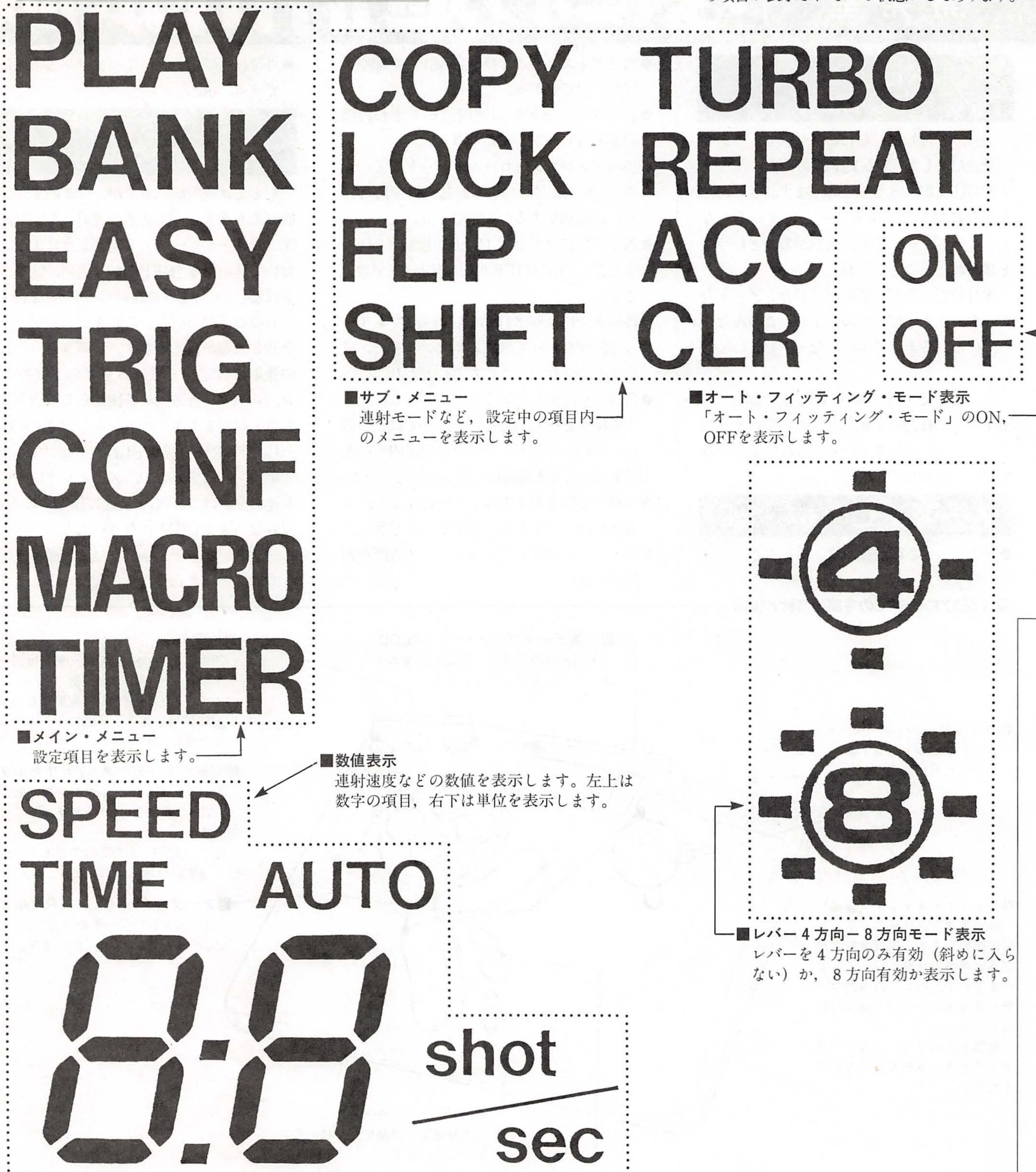
※スーパーファミコンの専用コントロール・パッドは，"A"，"B"，"X"，"Y"，"L"，"R"，"START"，"SELECT"と，十字キーの上下左右，あわせて12個のボタンを持っています。SFCには10個のボタンとレバー上下左右で合計14個のスイッチがあり，それぞれのスイッチにパッドの各ボタンを自由に割り当てることができます（レバーの上下左右にも自由に割り当てられます）。

そのため，各ボタンの役割は特定されていないのですが，ここでは何も変更していない状態（工場出荷時の状態）で説明しています。

ここでLCDパネルの説明を…

《第2図》LCDパネル

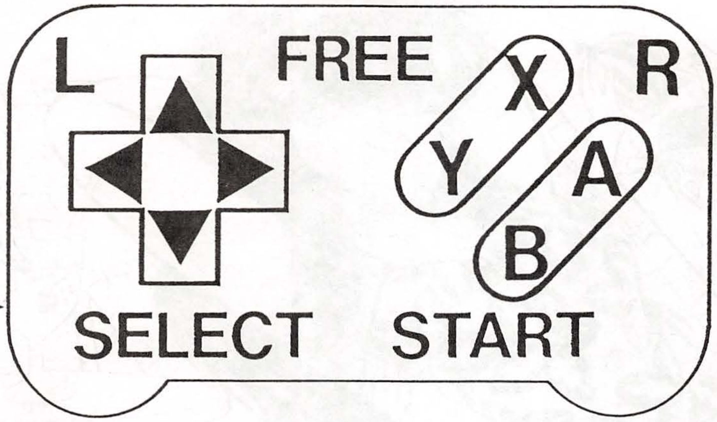
LCDパネルは普段は必要なところしか表示しません。下の図は説明のために，すべての項目が表示されている状態にしてあります。



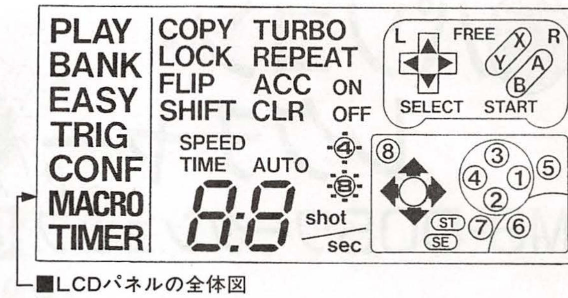
これらの設定をするには少々めんどうです（でもLCDパネルがあるからわかりやすいよ)。そこで，そんなめんどくさがりの人のために，プレイ中の連射コントロールは手軽にできるようになっています（連射をかけたいボタンを押しながら"＋"，"－"キーを押すだけ)。

説明書だって，簡単に使いたい人のための「ユーザーズ・マニュアル」と，徹底的に使い込みたい人のための「テクニカル・マニュアル」の2冊がついてるんですから（ちょっとやりすぎかな？)。

そんなわけで，使い込みたい人は徹底的に，そうでない人はそれなりに……（懐かしい表現だな）……使えるジョイスティック「XE-1SFC」。よろしくお願いします。

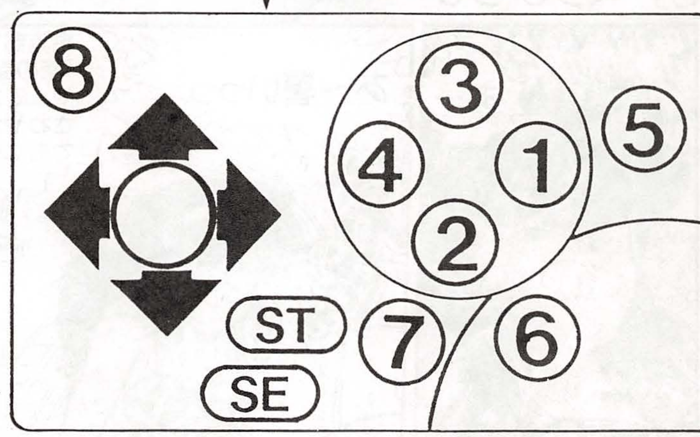


■コントロール・パッド表示
押されたトリガボタンがコントロール・パッドのどのボタンの役割をしているか，あるいは，現在ONになっているボタンを，表示します。



■LCDパネルの全体図

■ジョイスティック・コンソール・パネル表示（コンパネ表示）
SFCの各ボタンの状態を表示します。ON，OFFや，連射状態が一目でわかります。



XE-1SFCモニター・プレゼントのお知らせ

締め切り：７月20日（消印有効）まで

いやーXE-1SFC，思わずほしくなっちゃいますよね。発売日が待ちどおしいところです。

ところで，今回XE-1SFCを発売するにあたり，これをなんと20名様にモニター・プレゼントすることになりました。

官製ハガキに，以下のアンケートに対して答を書いて応募してください。アンケートに答えてくれた人の中から抽選で20名様にスーパーファミコン用ジョイスティック「XE-1SFC」をモニター・プレゼントします。締め切りは７月20日の消印分までです。

なお，当たった人は使ってみた感想などを書いてもらうことになりますので，そのつもりで。

はずれた人も悲しむことはありません。本当にすごいジョイスティックなので買ってもソンはさせないぞ！させないぞったら。

XE-1SFCアンケート

(1)住所，氏名，年令，電話番号
(2)スーパーファミコンを持っていますか。（Yes・No）
　パソコンをお持ちの人はその機種もお書きください。
(3)他社のスーパーファミコン用ジョイスティックは知っていますか。（Yes・No）
　また，どう思いますか。
(4)XE-1SFCの価格について（高い・妥当・安い）
(5)XE-1SFCが発売になったら買いますか。（すぐに買う・お金があれば買う・しばらくようすをみる・買わない…など）
(6)その他，ご意見・ご感想をお書きください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1－11－15
電波新聞社　マイコンソフト開発室
XE-1SFCモニター・プレゼント係

発表は，９月８日発売の本誌10月号で行ないます。では，たくさんのご応募お待ちしてるよ～ん。

アンケート書きかたの例

XE-1SFC アンケート

(1) 〒141 東京都品川区東五反田１－11－15
電波太郎　13才
TEL (03) 3445-6111
(2) Yes [MSXturbo R]
(3) Yes [結構かっこいい]
(4) 妥当
(5) すぐに買う
(6) パソコンとつないで，データのやりとりをしたらおもしろい使いかたができそうですね。

Dr.Dとつぐ美の 新パソコン・レクチャー

MS-DOSワークショップ8

〜バッチ・ファイルはプログラム?〜

by くりひろし





良い子のみなさんはマネをしないでね。

★さて今月は,おそらくみなさんがMS-DOSを使いはじめたら,最も良く使うと思われる機能,「バッチ・ファイル」です。

★もともと,バッチ(batch)とは,「いっぺんに」とか「まとめて」といった意味があります。つまり,本来はたくさんのいろいろな処理をまとめてバッチ・ファイルにしておいて,いっぺんに実行させて,その間に他のことをしよう,という発想からできたものなのです。一つコマンドが終わるのを待って,つぎのコマンドを入力する,というのは,けっこうめんどくさいものです。

★2番目に,手軽に作れてスグ使えるので,良く使う機能をひとまとめにして,いわば「新しいコマンド」を作ってしまおう,という利用法もあります。どちらかというと,この使いかたを私たちの場合は良く利用します。いろいろ作りすぎて,ワケがわからなくなる人もたまにいるようですが…。

★エスケープ・シーケンスは他にも,BASICのLOCATE文に相当するものもあり,画面の文字表示に関しては,かなりいろいろなことができます。ただし,グラフィックはありません。また,文字の「入力」も一般にはありません。バッチ-ファイルでは,せいぜいパラメータをつけられる程度ですから,本気でプログラムを作る(たとえばゲームなど)には,やはりバッチ-ファイルでは無理があります。プログラム言語(MS-DOSではC言語が主流ですね)を勉強しましょう。

★ともあれ,「お手軽」なMS-DOSの魅力のひとつですね。では,また来月。


今回のレクチャーは
MS-DOSならではの
スカッとさわやか
機能だっ
すなわち
「バッチ・ファイル」
であるうっ
パッチ？
こういう奴…
じじくさー
ちがうっ
ぬしゃんなモン
はいとらんわいっ
MS-DOSはあくまで
OSなので，BASICのように打ち込むだけでスグ動くプログラムは作れない，と以前のレクチャーでいってあるが…
しかし！MS-DOSにも限りなくプログラムに近いことがお手軽にできるのだ!!
……それがっ
「バッチ・ファイル
(Batch file)」
だっ!!
本来MS-DOSでは，C言語やFORTRANなどでプログラムして，コンパイル，リンクをしないと動かすことはできないんだ
バッチ・ファイル
入力
実行
C言語など
入力
コンパイル
リンク
実行
バッチ・ファイルは，バッチ・プログラムとも言われており，打ちこんでスグに実行することができる！
おお，便利ではないですか！？
そんなものがあるのに，どうして他のプログラム言語があるのかな？
プログラムに「近い」だけだ，といったろう？
何でもかんでもできるわけではないのだよ
バッチ・ファイル
＝
MS-DOSの
コマンドや
プログラム
＋
バッチ・ファイル
用制御命令
基本的にはMS-DOSのコマンドやプログラムに，制御用の命令の組み合わせしかできないからね
そっか，じゃあもともとMS-DOSにできる以上のことはできないのね
うむ，しかし，組み合わせのしかたでかなりいろいろなことができてしまうぞ
ブロックやレゴみたいにな
たとえば，日ごろよく使うコマンドの組み合わせをバッチ・ファイルにしておけば…
!!
スーパーラクですね
!!
よし，ではさっそく作ってみようか！
MS-DOS用のエディタを持っている人や，edlinの使える人はそれを使ってほしい！ここではエディタなしで作ってみるよ
MS-DOSのプロンプトのでているところで「COPY CONファイル名」と入力してから打ちこむのだ!!
★バッチ・ファイルの作りかた★
A:¥> COPY CON NEWDISKF.BAT ↵
←NEWDISKFというバッチ・ファイルを作ります
FORMAT B: ↵
DIR B: ↵
CHKDSK B: CTRL＋Z
←最後だけ，CTRLとZを同時に押します。
1 個のファイルをコピーしました.
A:¥>
◎このバッチ・ファイルは，「Bドライブをフォーマットして，内容を表示してから不良がないかチェックする」プログラムになります。
◎COPY CON〈ファイル名〉は，キーボード(CON)の入力を，〈ファイル名〉に，「コピー」することで，テキスト型式のファイルを作ることができます。
◎CTR＋Zで，ファイルの「終わり」をDOSに教えます。
ね，どうしてファイルBに「.BAT」ってつけるの？
「.BAT」とつけると，MS-DOSはそのファイルがバッチ・ファイルである，と認識してくれるのさ
バッチファイルには必ず…
「.BAT」
とファイル名につけます。

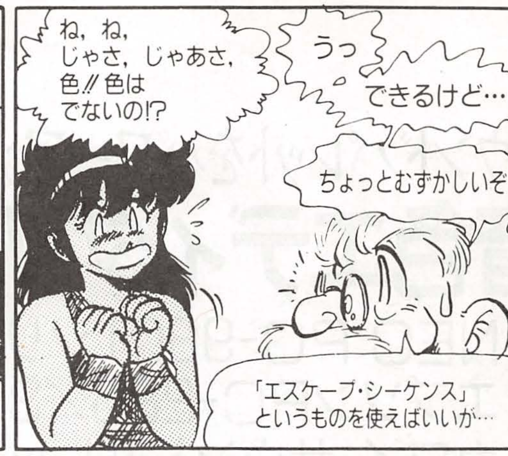


で，できたファイルは
どうやって実行
すればいいの？
もちろん，
MS-DOS
だから，
「ファイル名」を
入力するだけ！
A:¥> NEWDISKF ⏎ ←ファイル名を入力します(.BATはいりません)
A:¥>FORMAT B: ←自動的にコマンドが打たれたようにみえます
ディスクフォーマット　第3．51版
ドライブ B: に新しいディスクを挿入してください．
準備ができたらどれかキーを押してください． ⏎ ←これからは，自分で入力します。
トラック 76 をフォーマット中です．
フォーマットが終了しました．
11文字までのボリューム・ラベルを入力してください．
ボリューム・ラベルを省略する時は，リターンキーを押してください． ⏎
1250304 バイトの全ディスク空間です．
1250304 バイトのディスク空間が使用できます．
別のディスクをフォーマットしますか (Y/N)？ N ⏎ ←これも自分で入力します。
A:¥> DIR B:
ドライブ B: のディスクのボリュームラベルはありません．
ディレクトリは B:¥
ファイルが見つかりません。
A:¥> CHKDSK B:
1250304 バイト ：全ディスク容量
1250304 バイト ：使用可能ディスク容量
786432 バイト ：全メモリ
560208 バイト ：使用可能メモリ
A:¥>
あ，なるほどー
バッチ・ファイルに入力しておいたコマンドをあたかも手で入力したかのように勝手に実行するのか!!
な，
カンタンじゃろ？
よおし，
わたしも
やってみる!!
A:¥> COPY CON FILEMOVE.BAT ⏎
COPY B:¥TSUGUMI.DOC B:¥ KAWAII.DOC ⏎
DEL B:¥ TSUGUMI.DOC ⏎
DIR B:¥ KAWAII.DOC CTRL＋Z
1 個のファイルをコピーしました．
A:¥>
A:¥> FILEMOVE ⏎ 〈実行すると…〉
A:¥> COPY B:¥ TSUGUMI.DOC B:¥ KAWAII.DOC
1 個のファイルをコピーしました．
A:¥> DEL B:¥TSUGUMI.DOC
A:¥> DIR B:¥KAWAII.DOC
ドライブ B: のディスクのボリュームラベルはありません．
ディレクトリは B:¥
KAWAII DOC 20 91-06-25 16:10
1 個のファイルがあります．
1249280 バイトが使用可能です．
A:¥>
どう？ファイルをコピーして，コピーのもとを消すの!!
ウム，
「ファイル移動」
プログラム
じゃな！
でも，これだけじゃ
なんかヘンねえ…
そうか，名前が
決まっちゃってるから，1回きりしか使いみちがないのね…
なんじゃ，そんなら
ファイル名を「パラメータ」にすればいいんだ
「パラメータ」？
バッチ・ファイルを実行するときに，ファイル名をパラメータ（変数みたいなもの）として一緒に入力するんだ
えええ
そんなコトが
できるの？
ファイル名 パラメータ1，パラメータ2，…
●バッチ・ファイルの中では
パラメータ1＝%1
パラメータ2＝%2
とする。
さっきのつぐ美くんのバッチ・ファイルを作りかえると，こうなるかな
A:¥> COPY CON FILEMOV2.BAT ⏎
COPY %1 %2 ⏎ ←%1を%2にコピー
DEL %1 ⏎ ←%1を削除
DIR %2 CTRL＋Z ←%2を表示
1 個のファイルをコピーしました．
A:¥>
◎バッチ・ファイルの名前自体には，特別なにも変わったことはしません。
A:¥> FILEMOV2 B:¥KAWAII.DOC B:¥TSUGUMI.DOC ⏎
A:¥> COPY B:¥ KAWAII.DOC B:¥TSUGUMI.DOC
1 個のファイルをコピーしました．
ファイル名をパラメータとして入力します。
A:¥> DEL B:¥KAWAII.DOC
それぞれ，%1と%2におきかわっている。
A:¥> DIR B:¥TSUGUMI.DOC
ドライブ B: のディスクのボリュームラベルはありません．
ディレクトリは B:¥
TSUGUMI DOC 20 91-06-25 16:10
1 個のファイルがあります．
1249280 バイトが使用可能です．
A:¥>
●パラメータとして入力するファイル名は，ドライブ名やパス名をつけても，ディレクトリ名だけでも，%1や%2…などにおきかえるだけなので，バッチ・ファイル中のコマンドしだいで何でもOK。
な？
わあい，
やったあ!!
ね，何かさ，
メッセージを
表示できないの？
BASICのPRINT
命令みたいにさ
おう，できるとも
「ECHO」という
コマンドがあるのだ!!

```
A:¥> COPY CON FILEMOV3.BAT ↵
ECHO ファイル%1を%2にコピーします。↵      ←── ECHOのあとに表示したい文を入力するだけ
COPY %1 %2 ↵
ECHO ファイル%1を削除します。↵
DEL %1 ↵                                 %1などのパラメータは，入っても入らなくてもOK
ECHO コピーされた事を確認してね。↵        ←──
DIR %2 ↵
ECHO 全てOKでぇす。[CTRL]+[Z]
        1 個のファイルをコピーしました.
A:¥>

A:¥> FILEMOVE B:¥ TSUGUMI.DOC B:¥ PRETTY.DOC ↵      実行すると，パラメータはECHOの中も効果がある。
ファイルB:¥ TSUGUMI.DOCをB:¥ PRETTY.DOCにコピーします。 ←──
A:¥> COPY B:¥ TSUGUMI.DOC B:¥ PRETTY.DOC
        1 個のファイルをコピーしました.
ファイルB:¥ TSUGUMI.DOCを削除します。 ←── ECHOの出力。
A:¥> DEL B:¥TSUGUMI.DOC
コピーされた事を確認してね。 ←── ECHOの出力。
A:¥> DIR B:¥PRETTY.DOC
 ドライブ B: のディスクのボリュームラベルはありません.
 ディレクトリは B:¥
PRETTY   DOC       20  91-06-25  16:10
        1 個のファイルがあります.
  1249280 バイトが使用可能です.
全てOKでぇす。 ←── これもECHOの出力。
A:¥>
```








```
A:¥> COPY CON COLORS.BAT ↵        ※このように入力してください。
ECHO [CTRL]+[[][R] [36m 水色の文字で表示します。↵
ECHO [CTRL]+[[][R] [7m 反転文字で表示だよん。↵
ECHO [CTRL]+[[][R] [5m 点滅文字で表示もできる。↵
ECHO [CTRL]+[[][R] [0;37m もとにもどします。[CTRL]+[Z]
        1 個のファイルをコピーしました.
A:¥>
```

この入力は [CTRL]+[[][R] ⟹ ^[と表示されます

また，[CTRL]+[[][R] のかわりに [ESC][R] でも同じです

```
A:¥> COPY CON COLORS.BAT
ECHO ^[ [36m 水色の文字で表示します。
ECHO ^[ [7m 反転文字で表示だよん。        画面上は
ECHO ^[ [5m 点滅文字で表示もできる。      このように
ECHO ^[ [0;37m もとにもどします。         見えます。
        1 個のファイルをコピーしました.
A:¥>
```

「エスケープ・シーケンス」は「見えない文字」ともいわれる!! パソコンの中では，1文字に相当する1バイトの情報だが，「画面制御」の文字なので目には見えない!! また，パソコンによってちがう場合もあるので，使うときは自分のパソコン用のMS-DOSマニュアルを読むこと。

〈色などをつけるときのエスケープ・シーケンス〉

- [CTRL]と[を同時に押し，つぎに[R]を押す。
- つぎに再び[だけ押して，属性を入力する。
- 属性例：
  0・解除 5・点滅 6・下線 7・反転
  30～37・文字色 40～47背景色
- ;（セミコロン）でいくつかつないでもいい。

〈パラメータのファイルの内容を表示するバッチ・ファイル〉

```
A:¥> COPY CON FILETYPE.BAT ↵
ECHO OFF ↵  ←── コマンドの表示をかくす。ECHOの特殊例
REM これはバッチファイルのその他の例です。↵ ←── REMはBASICのREMと
REM typeコマンドでは1個しか内容を表示できませんが、↵ 同じで，コメント。
REM このバッチファイルではワイルドカードキャラクタを ↵
REM 使って指定した、複数のファイルの内容を表示します。↵
IF "%1" == "" GOTO ERROR1 ↵ ←── 一つめのパラメータがなければ……①
IF NOT "%2" == "" GOTO ERROR2 ↵ ←── 二つめのパラメータがあったら……②
IF "%1" == "*.*" GOTO CHECK ↵ ←── 一つめのパラメータがが「全部」なら…③
GOTO DISPLAY ↵ ←── BASICのGOTO文と同じです。
:CHECK ↵ ←── ラベル。:（コロン）ではじめる。③
ECHO [CTRL]+[[][R] [35mマジに全部表示すんの？やめるんだったら、↵
ECHO Ctrlキーと Cキーを同時に押してね。表示するの？じゃ、↵
PAUSE ↵ ←── ポーズ文。何かキーを押されるまで一時停止します。
ECHO [CTRL]+[[][R] [0;37m ↵
:DISPLAY ↵ ←── これもラベル。
CLS ↵ ←── 画面をすべてクリアするコマンド。
ECHO [CTRL]+[[][R] [36;7mちょっと待ってね。[CTRL]+[[][R] [0;37m ↵
FOR %%A IN (%1) DO TYPE %%A >>TMP ; ↵ ←── ファイル名に対して，くりかえし。
TYPE TMP | MORE ↵ ←── 「MORE」で1画面ずつ表示します。
DEL TMP ↵ ←── 一時的に作ったファイルを消しています。
ECHO [CTRL]+[[][R] [32;7;5m全て表示しました。[CTRL]+[[][R] [0;37m ↵
GOTO EXIT ↵ ←── いちばんさいごにジャンプ。
:ERROR1 ↵ ←── ①ラベル。
ECHO [CTRL]+[[][R] [31;5mファイル名を指定して下さい。[CTRL]+[[][R] [0;37m ↵
GOTO EXIT ↵ ←── いちばんさいごにジャンプ。
:ERROR2 ↵ ←── ②ラベル。
ECHO [CTRL]+[[][R] [31;5mファイル名はひとつだけ！[CTRL]+[[][R] [0;37m ↵
GOTO EXIT ↵ ←── いちばんさいごにジャンプ
:EXIT ↵ ←── いちばんさいごのラベル。
ECHO ON [CTRL]+[Z] ←── さいごに，ECHOを元にもどします。
        1 個のファイルをコピーしました.
A:¥>
```

★実際にこのプログラムがどのように動くかは，自分で打ちこんでみてください。COPY CON～で入力している人は，まちがったら最初からやりなおしになるので，気をつけてください。





THANKS TO ASISTED BY ERi.

サウンドパレットをパワーアップするユーティリティ・ソフト！

音色エディタ／パワーユーザー環境

NEC PC-9801シリーズ，エプソンPC-286／386シリーズ対応，カワイ サウンドパレットが必要

価格　音色エディタ　5,000円
パワーユーザー環境　7,500円

■問い合わせ先
〒430 静岡県浜松市寺島町200
㈱河合楽器製作所
☎ 053-457-1350

カワイの「サウンドパレット」（写真１）は高コストパフォーマンスのコンピュータ・ミュージック・システムとして人気がありますが，その「サウンドパレット」をより高度に使いこなすためのオプション・ソフト，「音色エディタ」と「パワーユーザー環境」が発売されました。

これらの製品によって「サウンドパレット」がどのようにパワーアップするのか，さっそくチェックしてみることにしましょう。

音色エディタとパワーユーザー環境

今回発売された「音色エディタ」と「パワーユーザー環境」ですが，「音色エディタ」は「サウンドパレット」のハードウエアMSB-98／Nの音色をエディットするためのソフト，「パワーユーザー環境」は「サウンドパレット」のアプリケーション・ソフトを自分で作ろうという意欲的なユーザーのための詳細なテクニカル・リファレンス・マニュアルと，プログラミングの助けになる「パワーユーザーソフト」のセットです。

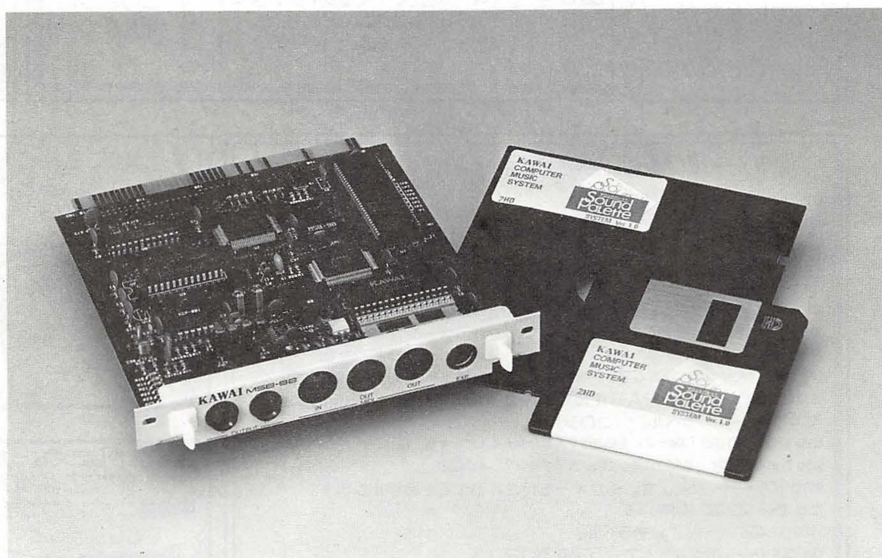
さて，「サウンドパレット」には，「サウンドパレット」の音源機能をメニュー形式でコントロールするための「KAWAIモード」ソフトというものが付属していました。これを使ったことのある人はすでに知っていることと思いますが，この「KAWAIモード」ソフトは完全ではありません。（**写真２**）

メニューのいくつかには「(option)」と書かれていて，これは順次発売されるオプション・ソフトによって機能拡張することで初めて使用可能になる機能です。

今回発売された二つの製品は,「KAWAIモード」ソフトのメニューから呼び出して使うようになっています。

音色エディタ

音色エディタは，「サウンドパレット」の基本セットのみではできなかったMSB-98／Nの音色のエディットができるようになるソフトです。



《**写真１**》サウンドパレット

「KAWAIモード」ソフトのメニューから，「音色エディタ」エディタを呼び出すには，メニューの10番「Tone Data Editor (optional)」を選択します。

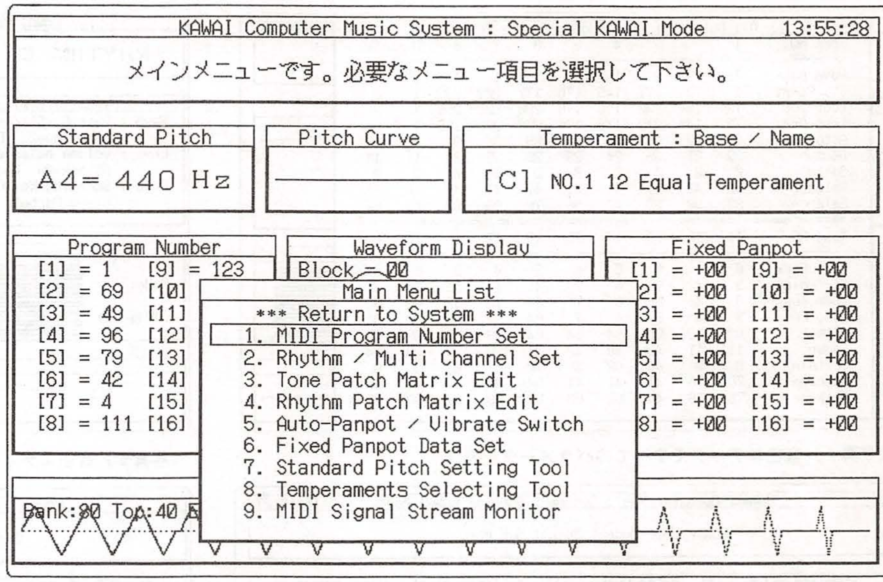
すると画面が変わり，（**写真３**）のようになります。画面にはトーン，チャンネル，プログラム番号，エディットする音色のパラメータ，そのエンベロープ，その音がWaveバンクのどのあたりを占有しているか，波形などが表示されます。そして同時に「Editor Menu List」というメニューも現れます。このメニューを選んでいくことでエディットを行なうわけです（**第１図，写真４，５**）。

この「音色エディタ」で音色に関して，どういうことができるのかというと，波形の選択，エンベロープ，ステレオで聞いたときの音の定位，オクターブ，ビブラートの速さ・深さ，オート・パン（音が左右に移動する効果）のスピードなどの設定などですが，一般的なシンセサイザのように幅広い音色のバリエーションを得るのは，これだけのパラメータだけでは難しいかもしれません。

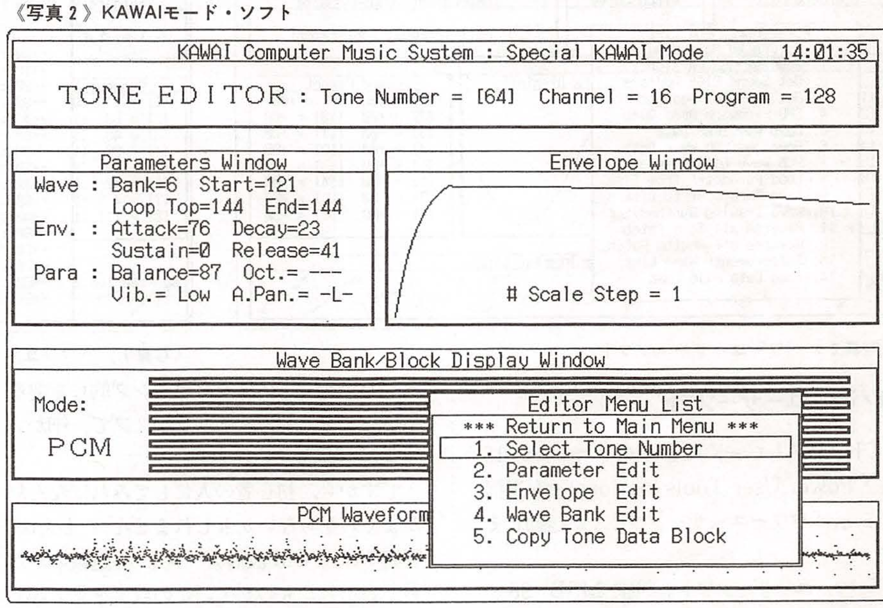
「音を作る」というような使いかたよりも，

1. Select Tone Number
2. Parameter Edit
3. Envelope Edit
4. Wave Bank Edit
5. Copy Tone Data Block
6. Envelope Scale Step
7. Monitor MIDI Channel
8. Monitor Program NO.
9. List Up All Tone Data
10. Load Tone Data from Files
11. Save Tone Data to File
12. List Up Tone Data Files
13. Copy : Tone → Multi
14. Copy : Multi → Tone

《第1図》エディットのメニュー



《写真2》KAWAIモード・ソフト



《写真3》音色エディタでエンベロープをエディット中

「速いフレーズなのに，この音色の立上りはゆっくりとしていて，ちょっとニュアンスが違う気がする」というときなど，エンベロープを直してなんとかするような，「音の補正・修正をする」ほうが正しい使いかたといえるかもしれません。

積極的に「音作り」をしたいユーザーには不満かもしれませんが，そういうユーザー向けに今度「波形シンセサイザソフト」というソフトが発売予定だそうなので，そちらに期待しましょう。

パワー・ユーザー環境

これは「サウンドパレット」を使ったプログラムを自分で作るためのツール「パワーユーザーソフト」とテクニカル・リファレンス・マニュアルがパッケージングされたものです。

「自分でプログラムを作るため」のツールということで，「パワーユーザー環境」は初心者を対象にしていません。

いわゆるパワーユーザー，プログラミング・ユーザーといった人達にターゲットを絞った製品です。

●テクニカル・リファレンス・マニュアル

MSB-98／NのMIDIインターフェース部分とマルチ・ティンバ音源の機能に関する詳しい説明にはじまり，C言語による簡単なサンプル・プログラムの作成まで，一通り解説されています。

「サウンドパレット」のマニュアルには，同梱のソフトの説明は詳しく書かれているものの，MSB-98の音源，そしてMIDIインターフェースとしての能力に関しては，ほとんどふれられていなかったですが，「パワーユーザー環境」のテクニカル・リファレンス・マニュアルにはこれの説明が詳しく書いてあります。

ちょっと抜き書きすると……。

①MSB-98は16パート・マルチ・ティンバ音源であり，MIDIの16チャンネルそれぞれに違った音色を割り当てて演奏することができる。さらにこのうち1チャンネルをマルチ音色チャンネルとして指定可能である。

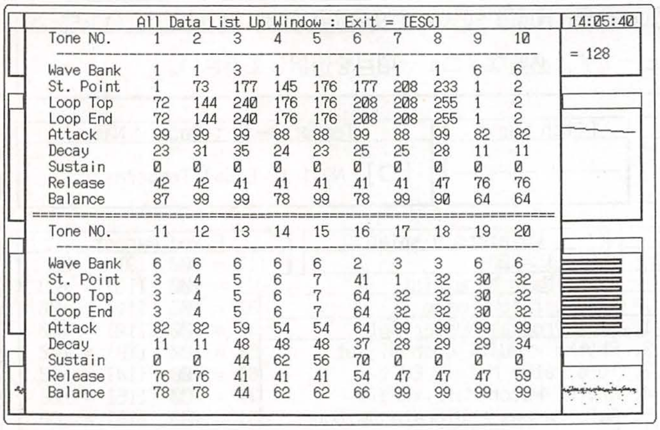
②MSB-98の設定可能音色数は256音色である。これらの音色を「サウンドパレット添付の「KAWAIモード」ソフトによってMIDIプログラム・チェンジの128種類に自由に割り当てることができる。

③MSB-98は，任意のMIDIチャンネルから一つ（初期設定は10チャンネル）をリズム・チャンネルとして選択，使用可能。リズム音色は256音色を内蔵しており，これはMIDIノートナンバ128種類にそれぞれ「KAWAIモード」ソフトで設定することができる。

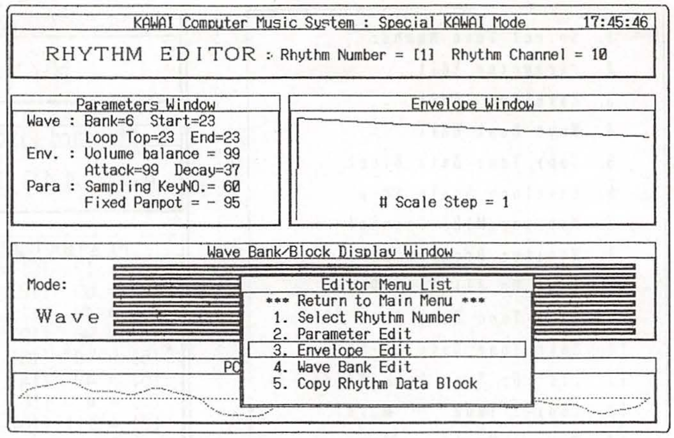
④MSB-98のPCMのビット数は16ビット，サンプリング周波数は最大60kHz。これはDATの上をいくものです。

⑤MSB-98では，マルチ音色チャンネルとして任意のMIDIチャンネルから一つを選択して指定できる。このマルチ音色チャンネル内の設定可能音色データ数は256種類で，これをMIDIノートナンバによる32ブロックの音域ごと，MIDIベロシティによる8ブロックごとに設定できる。

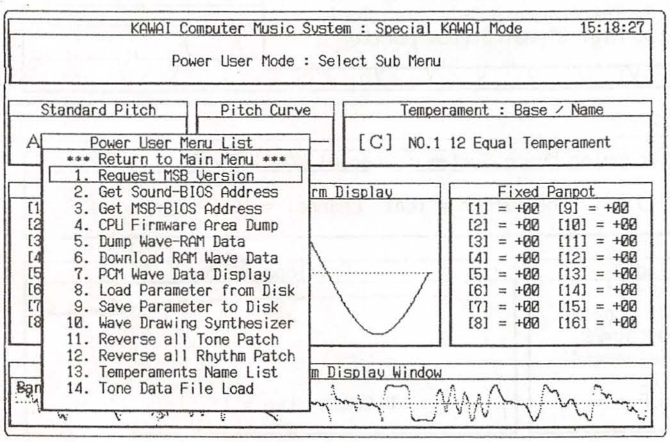
など……，小さなハードウエアからは信じられないほど，機能が充実しています。



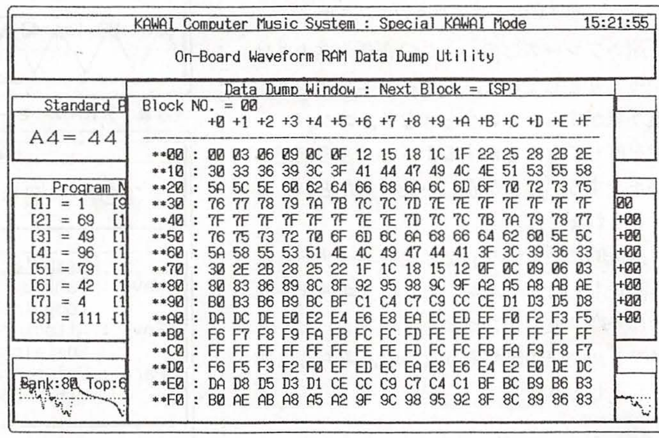
《写真４》音色エディタですべてのパラメータを表示



《写真５》音色エディタでリズム音のエディット



《写真６》パワーユーザー・ソフト



《写真７》パワーユーザー・ソフトで波形データを16進数表示

●パワーユーザーソフト

「KAWAIモード」ソフトのメニューの15番「Power User Tools (options)」を選択すると,「パワーユーザーソフト」が起動します。

「パワーユーザーソフト」は主にMSB-98／N内部のさまざまなデータやパラメータを読み書きしたり，設定を行なったり，その情報をファイルとしてフロッピーディスクなどに保存したりするユーティリティ・プログラムの集合体です。(**写真6**)

前述したように「プログラミングの助けとなる」ソフトなので，このソフトで直接演奏や音作りなど作業はできません。

自分で作ったMSB-98／N対応のソフトぱ動作確認などをするときには欠かせないソフトだといえるでしょう。

このソフトでできることを具体的にいうと，MSB-98／Nのバージョン番号を調べる，サウンドBIOS（入出力のための小さなプログラムの集まり)やMSB-BIOSのアドレスを調べる，MSB-98／Nの自体の持っているROMの内容の読みだし，波形RAMの読みだし……など，プログラミング的に重要な事柄ながら，非常にプリミティブで，細かい作業が主となっています。

ですから，初心者の人にしてみればなんだかよくわからないかもしれません。たとえば，**写真7**は，PCM波形データを16進数のかたちで表示したものです。この数字を見て音そのものを連想できる人はいないと思いますし，データの羅列から音楽的なインスピレーションはなかなか浮かんでこないでしょう。

ともあれ，パソコン通信ネットで見かけるソフトのレベルを見ればわかるように，アマチュア・プログラマの実力はかなりのものです。かなり高い能力を秘めながらいまだその全貌を明らかにしていないMSB-98／Nを骨までしゃぶるような高度なソフトが，この「パワーユーザー環境」がきっかけとなって草の根から「スゴイ」ソフトが現れる可能性はかなり高いのではないでしょうか。

まとめ

最初に書いたように，このソフトはカワイの「サウンドパレット」用オプション・ソフトの第1弾になります。

今回発売のものに関していえば,「音色エディタ」によって,「サウンドパレット」の音をいじれるようになったという意義は大きいと思います。

今までは,「この音ちょっとイメージ違うんだよナ」と思っても，ユーザーはどうすることもできませんでしたが,「音色エディタ」があれば，何とかなるわけです。

こうなってくると,やはり次の段階として，自分で音色を創造してみたい，そう思うのが人情です。

自分で波形を描いて音作りをするシンセサイザ・ソフトも発売予定だそうですから，期待が高まります。

「パワーユーザー環境」は，直接「サウンドパレット」をパワーアップするようなものでないので，なんともいえませんが，テクニカル・リファレンスをざっと流し読んだだけでも，まだまだ「サウンドパレット」はやれそうだなと思いました。逆にいうと,「現在のソフトはそこまでいっていないという言いかたもできるわけで，カワイのより一層のガンバリを期待します。

HOT! INFORMATION

先月はパソコン本体のラッシュでしたが，今月は小休止，本体は東芝のダイナブックのみです。今月目につくのはNECのPC Engineの新型CoreGrafx II，参考出品ですがCD-ROM内蔵型のDuoというところでしょうか。パソコンの世界ではCD-ROMはあまり普及していませんが，ゲーム機の世界は記憶メディアに関しては一歩先をいっているといえそうですね。

パソコン

プラズマ・ディスプレイを搭載した32ビット・ブック型パソコン

●東芝
●DynaBook386／20 J-3100SX
●価格

モデル001P(1FD)	298,000円
モデル021P(20MD・HD)	398,000円
モデル041P(40MD・HD)	438,000円
モデル061P(60MB・HD)	498,000円

東芝のDynaBook 386／20はプラズマ・ディスプレイを搭載したブック型パソコンです。プラズマ・ディスプレイは応答が速いのでマウスを使ったソフトでも，液晶のようにカーソルが見えなくなることがありません。CPUはi386SX（20MHz）を搭載しています。

■主な仕様
CPU：i386SX(20MHz)
メインメモリ：2MB(メイン640kB，外部メモリ1408kB)，最大10MB
寸法・重量：310(W)×254(D)×44(H)mm，2.8kg(モデル001Pのみ2.5kg)

■問い合わせ先
〒105-01　東京都港区芝浦1-1-1 (株)東芝パソコン営業推進部
☎03-3457-2930



周辺機器

NOTE用熱転写プリンタ

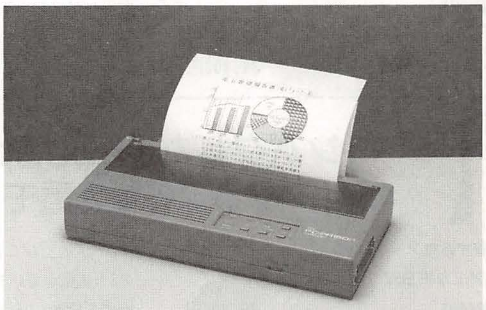
●日本電気
●PC-PR150N
●価格　69,800円

NECのPC-PR150Nは，重さ約1.4kg，A4サイズよりもさらに小さい熱転写プリンタです。

文字フォントは48×48ドット，明朝体，ゴシック体，毛筆体の3種類の漢字フォントを標準で内蔵しているので，表現力豊かな印字が可能です。また，ハガキなどの厚紙に印字するときなど，本体を垂直に立て，水平に給紙することもできますから，紙をカールさせずにすみ，便利です。別売りのNi-cdバッテリ・パックを使用すれば，連続1時間の電池動作もできるようになります。

■主な仕様
印字方式：48ドット・マトリクス熱転写
印字速度：
ノーマル・モード70字／秒(日本語)105字／秒(英数カナ)
ファイン・モード35字／秒(日本語)53字／秒(英数カナ)
用紙：上質カット紙(A4縦，B5横)，ハガキ
寸法・重量：322(W)×160(D)×44(H)mm，約1.4kg

■問い合わせ先
NECパソコンインフォメーションセンター
東京　☎03-3452-8000
大阪　☎06-943-9800



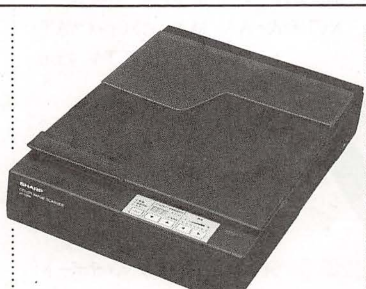
X68000用カラー・イメージ・スキャナ

●シャープ
●JX-220X
●価格　168,000円

シャープのJX-220Xは，最大A4サイズまでのフルカラー原稿を最大200ドット／インチの解像度で読み取ることができ，64階調の多彩な色表現が可能なカラー・イメージー・スキャナです。

コンパクト・タイプながら，キメ細かなズーム機能，色ずれの少ない1走査読み取りや，高画質フルカラー出力，誤差拡散法，独自のディザ法による中間調再現濃度補正機能など，高画質処理機能を備えています。

パーソナル・ユースから高度な画像処理システムまで幅広い用途に対応することができます。



■主な仕様
読み取り方式：原稿台固定平面走査方式
解像度：200ドット／インチ
読み取り範囲：約216×297mm
インターフェース：RS-232C
寸法：310(W)×445(D)×95(H)mm
重量：7kg

■問い合わせ先
〒162 東京都新宿区市谷八幡町8
シャープ(株)電子機器事業本部液晶映像システム事業部第2商品企画部
☎03-3260-1161

HOT! INFORMATION

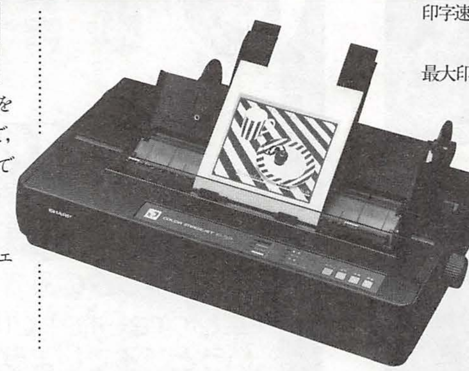
【カラー・イメージ・ジェット・プリンタ】

●シャープ
●IO-735X-B
●価格　248,000円

シャープのIO-735X-Bは，好評のIO-735Xに色調を追加し，より表現力を増したカラー・イメージ・ジェット・プリンタです。

同時発売のカラー・イメージ・スキャナJX-220Xと専用パラレル・ケーブルで直接接続すれば，読み取ったデータをプリント・アウトすることもできるので，簡易カラーコピー機として使うこともできます。

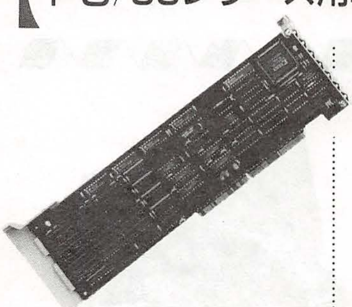
■主な仕様
印字方式：オンデマンド・インク・ジェット方式
インク：4色，表現色：7色
ドット密度：約180ドット／インチ



印字速度：約110字／秒(漢字，ドラフト・モード)
最大印字幅：90字／行(漢字)
寸法・重量：660(W)×360(D)×131(H)㎜，約13kg

■問い合わせ先
〒162 東京都新宿区市谷八幡町8
シャープ㈱電子機器事業本部液晶映像システム事業部第2商品企画部
☎03-3260-1161

【PS/55シリーズ用増設メモリボード】



●アイ・オー・データ機器
●PS-MCA34-8M，PS-SIM55n-2／4M，PS-SIM55-4M
●価格

PS-MCA34-8M	190,000円
PS-SIM55n-2M	38,000円
PS-SIM55n-4M	58,000円
PS-SIM55-4M	58,000円

アイ・オー・データ機器はIBMのPS／55シリーズ専用増設メモリボード3機種を発表しました。

「PS-MCA34-8M」は8MBのPS／55専用増設32ビット・プロテクト・メモリボードで，MCA(マイクロ・チャネル・アーキテクチャ)バスに対応しているため，効率のよい高速データ転送が可能で，話題のDOS／VやWindows3.0などのアプリケーション・ソフトを最大限に活用することができます。

「PS-SIM55n-2／4M」は，PS／55note専用のSIM型増設メモリ・モジュールで，「PS-SIM55n-2M」は2MB，「PS-SIM55n-4M」が4MBの容量になっています。「PS-SIM55n-4M」を使えばPS／55noteのメモリを6MBまで増設できます。

「PS-SIM55-4M」は，PS55Zモデル5530ZSXおよびモデル5530-T用の4MBのSIM型増設メモリ・モジュールです。これは従来から発売されていた「PS-SIM55-2M」のメモリ容量をユーザーからの要望に合わせて4MBにしたものです。

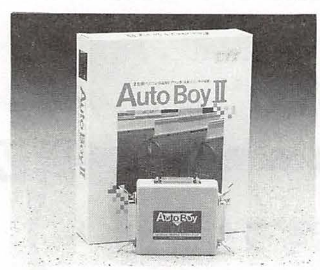
■問い合わせ先
㈱アイ・オー・データ機器サポートセンター
☎0762-60-3366

【2台のパソコンで一つのプリンタを共用する自動プリンタ切り替え器】

●八戸ファームウェアシステム
●Auto BoyII／256k
●価格

Auto BoyII	12,800円
Auto Boy256k	39,800円

八戸ファームウェアシステムの「Auto BoyII／256k」は，1台のプリンタを2台のパソコンで共用するための低価格自動プリンタ切り替え器です。ケーブル込みの価格では，この製品がもっとも低価格なのが魅力です。



「Auto Boy 256k」にはさらに256kBのバッファ（パソコンから送られてきたプリント・データをたくわえておくメモリ）を内蔵しています。

■問い合わせ先
〒060 北海道札幌市北区北8条西4-22-7中屋ビル2F
八戸ファームウェアシステム㈱
☎011-716-3815

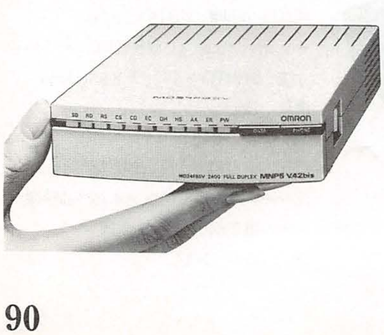
【コンパクトな2400bps，MNPクラス5全2重モデム】

●オムロン
●MD24FB5V
●価格　39,800円

オムロンのMD24FB5Vは国際標準データ圧縮規格CCITT V.42bisを搭載したコンパクトなモデムです。CCITT V.42bisを採用したことで，ソフト等の工夫なしで実行通信速度が最高約3倍になり，高速通信ができます。またMNPクラス5も搭載していますから，MNP通信環境でも約2倍の最高約2倍の通信ができます。

■主な仕様
通信方式：全2重，調歩同期／同期式
NCU形式：AA／MA／MM，ヘイズATコマンドおよび，CCITT V.42bisに準拠
通信速度：2400／1200／300bps
寸法・重量：116(W)×175(D)×30(H)㎜，約500g
電源：AC100V

■問い合わせ先
オムロンOAカスタマ・サポート・センター
☎03-5488-3219

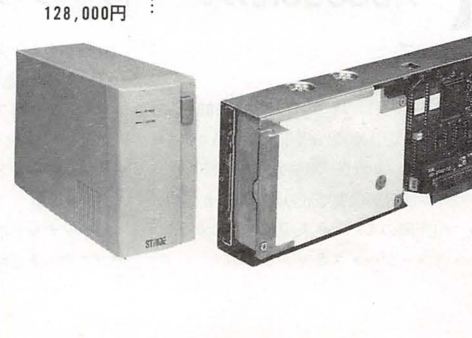


【キャッシュ・メモリ搭載ハードディスク・ユニット】

●アイシーエム
●STRIDE　HC-100ES／135ES，INTER－100ES
●NEC PC-9801シリーズ，エプソンPC-286／386シリーズ
●価格

STRIDE HC-100ES	138,000円
STRIDE HC-135ES	188,000円
INTER－100ES	128,000円

アイシーエムのSTRIDE HC-100ES／135ES，INTER－100ESは，キャッシュ・メモリを内蔵し速度の向上をはかったハードディスクです。HC-100ES／135ESは外付けタイプ，INTER－100ESはパソコン本体に内蔵するタイプで，記憶容量はそれぞれ100MB，135MB，100MBです。



■問い合わせ先
〒556 大阪市浪速区日本橋4-2-9
㈱アイシーエム
☎06-648-2008

HOT! INFORMATION

【ノート／ラップトップ・パソコン用FM音源】

●八戸ファームウェアシステム
●FM Stationシリーズ
●NEC 98NOTEシリーズ，EPSON PC-286Lシリーズ，386BOOK L，PC-286／386Noteシリーズ
●価格

FM1-L(EPSONラップトップ用)	24,800円
FM1-E(EPSON Note用)	39,800円
FM1-N(98NOTE用)	39,800円

八戸ファームウェアシステムのFM1シリーズは，ノート／ラップトップ・パソコン用のFM音源ユニットです。

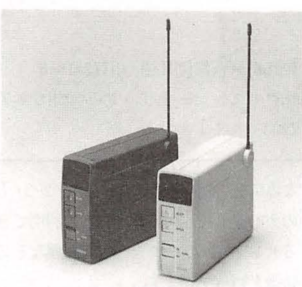
従来，ほとんどのノート／ラップトップ・パソコンには拡張スロットが付いていなかったので，FM音源ボードの増設ができなかったのですが，これは拡張バス・コネクタに接続するユニット・タイプ(FM1-Lのみボード型）になっています。

また，たんにFM音源を内蔵しているだけでなく，FM1-EはCRTアダプタ，FM1-Nは外部FDコネクタが付いているのも特徴です。



■問い合わせ先
〠060 北海道札幌市北区北8条西4-22-7中屋ビル2F
八戸ファームウェアシステム㈱
☎011-716-3815

【ワイヤレス・プリンタ・ターミナル】



●積水化学工業
●PRINTER MATE
●価格

WPT1-C	70,000円
WPT1-P	74,000円
WPT1-PX	79,000円

積水化学工業の「PRINTERMATE」は，パソコンとプリンタを無線で結ぶワイヤレス・プリンタ・ターミナルです。

これはパソコン側に接続する送信ユニットWPT-1Cと，プリンタ側に接続する受信ユニットWPT1-Pからなるシステムで，送信ユニットを増設すれば，最大100台のパソコンで1台のプリンタを共有することもできます。

WPT1-PXはケーブル配線と併用できるタイプの受信ユニットで，パソコンとプリンタの中間に接続して使います。通常はつながったパソコン用のプリンタとして動作しますが，他のパソコンからの電波を受信すると，その内容を打ち出すというものです。

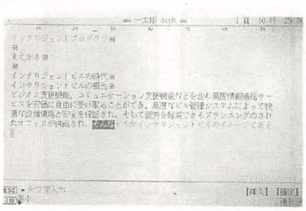
また，これらの送・受信ユニットにはバッファ用メモリが内蔵されているので，作業の効率化に役立ちます。

■主な仕様
バッファ・メモリ：パソコン側256kB，プリンタ256kB
通信速度：4800bps
インターフェース：セントロニクス準拠
寸法・重量：50(W)×165(D)×120(H)mm，1.0kg

■問い合わせ先
〠530 大阪府大阪市北区西天満2-4-4
積水化学工業㈱
☎06-365-4504

ソフトウエア

【富士通FM-Rシリーズ用一太郎dash】



●ジャストシステム
●一太郎dash FMR
●富士通FM-R50シリーズ対応
●価格　39,000円

ジャストシステムの「一太郎dashFMR」は，富士通のFM-Rシリーズ用日本語ワード・プロセッサです。

これはすでに発売されている東芝J3100シリーズ用，NEC PC-9801シリーズ用「一太郎dash」と同等のもので，日本語変換システムには最新の「ATOK7」を搭載しています。またこの「ATOK7」は他のソフトに組み込んで利用することもできます。そのほか，他機種の「一太郎」シリーズとデータの互換性を持っています。

■主な仕様
OS：MS-DOS V3.1レベル32
対応機種：
FM-R50(HV, FV, HX, FX, HD, FDTX, LX, LT, NB1)
FM-R50(HX, FX)
FM-R50(HX, FX)

■問い合わせ先
〠770 徳島県徳島市沖浜東3-46
㈱ジャストシステム
☎0886-25-1291

【富士通FM-Rシリーズ用花子Ver.2】

●ジャストシステム
●花子Ver.2 FM R高／中解像度対応
●富士通FM-Rシリーズ対応
●価格　各68,000円

ジャストシステムの「花子Ver.2FM R高／中解像度対応」は，富士通のFM-Rシリーズ対応図形プロセッサです。解像度の違うパソコンに対応するため，高解像度対応と中解像度対応の2タイプあります。

長方形，だ円，正多角形などの描画をはじめとして，図形の複写，移動，拡大・縮小，変形など編集機能を持っています。

また，明朝体，ゴシック体の2書体を内蔵しているのも特徴で，描いた図形にさまざまな文字を書き込むなど，デスク・トップ・パブリッシング的なことも可能になっています。



そのほか，他機種の「花子」のデータと互換性を持っており，他機種で作った図形データを読み込んで再利用することもできますから，蓄積したデータ資産の有効活用ができるのも大きな特徴です。

■問い合わせ先
〠770 徳島県徳島市沖浜東3-46
㈱ジャストシステム
☎0886-25-1291

【一太郎用英文スペル・チェッカ】

●ジャストシステム
●一太郎VAF英文スペルチェッカー
●NECPC-9801シリーズ対応，一太郎Ver.4対応機種。EMS拡張メモリとハードディスクが必要
●価格　28,000円

ジャストシステムの「一太郎VAF英文スペルチェッカー」は，「一太郎Ver.4」上で動作する英文スペル・チェッカです。

「一太郎Ver.4」にはVAF（Value Added Function）という機能があり，VAFに登録することで機能の拡張ができますが，「一太郎VAF英文スペルチェッカー」によって，「一太郎Ver.4」で作成した英文のつづりがチェックできるようになります。

■問い合わせ先
〠770 徳島県徳島市沖浜東3-46
㈱ジャストシステム
☎0886-25-1291

HOT! INFORMATION

RS-232CからMIDI出力できる音楽ソフト

●カモンミュージック
●RCM-PC98 Ver2.3
●NEC PC-9801シリーズ対応
●価格　58,000円

カモンミュージックの「RCM-PC98」がバージョン・アップし，Ver2.3になり，付属のMIDIアダプタ（MA01）によってパソコンのRS-232C端子からMIDI信号を出力し，MIDI音源を演奏できるシーケンス・ソフトになりました。

これで，ノート・パソコンなどMIDIインターフェースが取り付けられないパソコンでも，このMIDIアダプタを使用することでコンピュータ・ミュージックができるようになります。もちろん従来どおりのMIDIインターフェースも同時に使用でき，併用時には32チャンネルのMIDI入出力が可能です。

■問い合わせ先
〒532 大阪市淀川区西中島3-16-14木川第2ビル6F
カモンミュージック(有)
☎06-309-3836

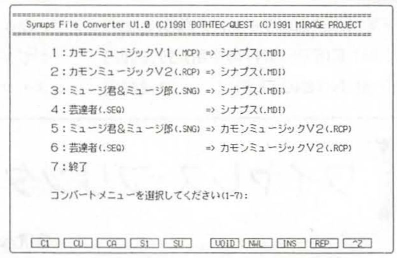
ミュージ郎などのデータをミュージックシナプスにコンバート

●クエスト ボーステック・ソフトウェア
●Music Synups CVkit
●PC-9801／286／386シリーズ
●価格
Music Synups CVkit　6,800円
Music Synups+　20,000円

ボーステックの「Music Synups CVkit」は，同社の「Music Synups」を活用するための追加ユーティリティ・ソフトです。

これはローランドの「ミュージくん／郎」，カモンミュージックの「RCM-PC98」，アピラックの「芸達者」などの曲データを変換し，「MusicSynups」で使えるようにするためのデータ・コンバート・ソフトですが，それだけでなく，「ミュージくん／郎」，「芸達者」の曲データを「RCM-PC98」用データにコンバートすることもでき，「Music Synups」本体がなくても動作するので，「RCM-PC98」ユーザーにとっても便利なソフトといえるでしょう。

また，従来の「MusicSynups」を98 NOTE対応にし，「Music Synups CVkit」を合わせた「Music Synups+」も同時に発売されました。



■問い合わせ先
〒158 東京都世田谷区用賀2-18-8
(株)クエスト ボーステック・ソフトウエア
☎03-3708-1383

IBM PS／55note専用 1-2-3／Notebook

●ロータス(株)
●1-2-3／Notebook
●IBM PS／55note, IBM DOS J4.0／Vが動作しているパソコン
●価格　38,000円

ロータスはIBM PS／55noteシリーズに対応した「1-2-3／Notebook」を発売しました。

これは同社の「1-2-3」を基本にノート型パソコンでの使用を考えて作られたもので，簡単なRAMディスクへのインストール，B6サイズのハンディでコンパクトなパッケージとマニュアル，「1-2-3」なみの速い処理速度，従来の「1-2-3」とのデータ互換，初心者がすぐに利用できるサンプル・ワークシートが付属などの特徴を持っています。

■問い合わせ先
〒141 東京都品川区西五反田8-1-5
ロータス(株)　☎03-5496-3101

シャープ電子システム手帳用ICカード2種

●シャープ(株)
●ザ・ベースボールカードPA-3C34，フォートレスカードPA-3C36
●シャープ電子システム手帳シリーズ
●価格
PA-3C34　9,800円
PA-3C36　7,800円

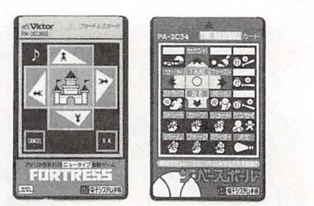
シャープは，電子システム手帳用ICカード2種を発売しました。

「ザ・ベースボールカードPA-3C34」は人気のプロ野球をゲーム化したもので，12球団から1チームを選び，監督となって采配をふるいます。

試合を進めていくうちに選手の打・防御率が変化するのが特徴です。

「フォートレスカードPA-3C36」は，アメリカ生まれの囲碁でもオセロでもない戦略タイプのニュー・ゲームです。





ニューラル・ネットワーク学習システムを搭載していますので対戦するうちにコンピュータが強くなっていくのがミソです。

■問い合わせ先
〒162 東京都新宿区市谷八幡町8
シャープ(株)東京広報室
☎03-3260-8362

その他

エプソンNoteシリーズ対応サウンドパレット

●河合楽器製作所
●サウンドパレットSP-EPN
●EPSON PC286／386A／386W対応
●価格　54,800円

カワイのSP-EPNは，エプソンのノート・パソコンに対応したコンピュータ・ミュージック・システムです。

ユニットには音源とMIDIインターフェースを内蔵しているので，ユニットのみで演奏を楽しむほか，外部のMIDI音源を追加すれば，同時に演奏して，より大編成のオーケストレーションも可能です。

電源はパソコン側から供給されるので「サウンドパレット」用に電源を用意する必要はありません。

従来エプソンのノート・パソコンに対応したMIDIインターフェースはなかったので，その意味でも画期的なものといえるでしょう。

■問い合わせ先
〒430 静岡県浜松市寺島町200
(株)河合楽器製作所
☎053-457-1350



HOT! INFORMATION

【普及タイプのPC Engine】

●日本電気ホームエレクトロニクス

●PCEngine CoreGrafxII(PCエンジン・コアグラフィックスII)

●価格　19,800円

日本電気ホームエレクトロニクスの「PCEngine CoreGrafx II」は，従来の「PCEngine CoreGrafx」と同等の機能を持っているにも関わらず，大幅にコストダウンし低価格になったゲーム機です。

本体に拡張バスを装備しているので，CD-ROM²をはじめとしたコア構想の周辺機器が使えるほか，オーディオ／ビデオ端子を装備し，鮮明な画像と高音質のステレオ・サウンドが楽しめます。また，標準装備されている「ターボパッド」には連射機能があり，難しいシューティング・ゲームにも有利です。



■主な仕様

表示：512色同時表示，最大320×224ドット

スプライト：16×16〜32×64ドット(64／画面表示可能)

音源：波形メモリ方式6音源と矩形波ノイズ2音源から最大6音源選択

寸法・重量：140(W)×135(D)×40(H)mm，約410g

■問い合わせ先

〠108 東京都港区芝5-33-1(森永プラザビル)日本電気ホームエレクトロニクス㈱

☎03-3454-5111

【CD・ROM²の新シリーズが'91東京おもちゃショーに参考出品】





●日本電気ホームエレクトロニクス

日本電気ホームエレクトロニクスは，6月6〜9日の期間開催された「'91東京おもちゃショー」でPCEngine ROM²シリーズの新ラインナップを参考出品しました。

出品されたのはCD・ROM²とPC-Engine一体型ゲーム機「PCEngine Duo」，新しいCD・ROM²ユニット「SuperCD・ROM²」，現行CD・ROM²のバッファ・メモリを増強するROM／RAMカード「SuperSystem-Card」の3種類で，従来のものよりもより小型化され，バッファ・メモリが4倍の容量になったのが大きな特徴です。

■問い合わせ先

〠108 東京都港区芝5-33-1 (森永プラザビル)

日本電気ホームエレクトロニクス㈱

☎03-3454-5111

【PC電子手帳ETとワープロを接続するアダプタ】

●日本電気ホームエレクトロニクス

●ワープロミニハンド

●価格　10,000円

日本電気ホームエレクトロニクスの「ワープロミニハンド」は，NECのPC電子手帳ETと，同社の文豪mini 5シリーズ（PWP-50RX／RS／RC）を接続してデータをやり取りするためのワープロ接続アダプタセットです。

ETとmini 5を結ぶための接続アダプタ，ケーブル，ソフトウエアがセットになっており，ETの名刺管理，電話帳データとmini 5の住所録データの相互変換，ETのデータやプログラムをmini 5のフロッピーディスクへの保存，ETのデータをmini 5でプリント・アウトすることなどができます。

■問い合わせ先

〠108東京都港区芝5-33-1(森永プラザビル)

日本電気ホームエレクトロニクス㈱

☎03-3454-5111



【衛星を利用して自分のいる位置が正確にわかる携帯型測位システム】

●ソニー

●PYXIS(ピクセス)IPS-360

●価格　158,000円

ソニーの「PYXIS」は，衛星を利用して自分のいる位置の緯度，経度，高度，現在時刻，移動速度などの情報をリアルタイムに知ることができる携帯型測位システムです。

上空約2万kmにある24個(現在はまだ15個)のGPS衛星(Global Positioning System衛星)のうち，最適な3個以上の衛星からの電波を受信し，そのデータを演算処理することで現在位置を割り出すという高度な機能を持っているにもかかわらず重量は約590g，単3乾電池4本で動作し，防滴仕様なので，アウトドアでも安心です。



■主な仕様

受信周波数：1575.42MHz

受信方式：4チャンネル(パラレル)

測位更新時間：3秒ごと

電源：単3アルカリ乾電池×4本(DC6V，約2時間)，外部DC電源(12／24V)

寸法・重量：本体100(W)×175(D)×39(H)mm，約590g(電池含む)

■問い合わせ先

東京お客様ご相談センター　☎03-3448-3311

関西お客様ご相談センター　☎06-251-5111

東海お客様ご相談センター　☎052-232-2611

【スクラッチ・サウンドがだせるキーボード】

●カシオ計算機

●ラップマンRAP-1

●価格　19,800円

カシオの「ラップマン」は，誰でも気軽にラップ・ミュージックが楽しめるキーボードです。



近年，MCハマーなどビートに言葉をのせる音楽，ラップ・ミュージックに人気が集まっていますが，このラップ・ミュージックに欠かせないのが，レコード盤を手でこすって音をだす「スクラッチ・サウンド」です。カシオの「ラップマン」は，スクラッチ盤を装備しているので，レコード・プレーヤがなくても「スクラッチ・サウンド」を楽しむことができます。

■主な仕様

鍵盤：32鍵(2.5オクターブ)ミニ鍵盤

和音：最大3音，音色数：25音色

ラップ・パターン：30パターン

電源：3電源(単3型電池×5本，ACアダプタ，カー・アダプタ)

寸法：513(W)×204(D)×61(H)mm

■問い合わせ先

〠163 東京都新宿区西新宿2-6-1

カシオ計算機㈱　☎03-3347-4811

パソコン通信

このコーナーは,「ワープロ」/パソコン通信BBS電話帳1991年春号」〈定価2,000円(本体1,942円)〉の追補情報を掲載しています。新たにパソコン通信ネットを始めたり,ワープロ/パソコン通信BBS電話帳に掲載されていない局の情報をお持ちでしたら,ぜひ,このコーナーまでお知らせください。また,パソコン通信に関連するイベントや,あなたの周りで評判の,おもしろサービスの話題なども募集中です。

気楽に遊びに来てね!

●放浪ねっと

■ネットワークのプロフィール

平成3年2月に開局したばかりのネットです。老若男女だれでもいいので,ぜひ「放浪ねっと」にお立ち寄りください。

■サービス内容

BBS伝言板,電子メール,チャット,電子会議,PDSサービス,ニュース,オンライン・ゲーム,データベース,ヘルプ機能

■アクセス電話番号

044-541-1966(300/1200/2400bps)

■運営時間

24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号

〒211 神奈川県川崎市幸区東古市場72
セブンツー多摩コーポ201号 恒松哲也
☎044-533-0409

■ゲスト利用について

ID:GUESTPAS
パスワード:なし
制限:制限時間20分。書き込みは入会申し込みボードのみ

快適な町づくりをめざした湖北初のBBS

●蔵ネット近江

■ネットワークのプロフィール

「アメニティ」の言葉を広義にとらえ,教育,福祉,文化をテーマとするボードも用意して,さまざまな視点から,私たちの町や暮らしのアメニティについて考えていきたい。

■サービス内容

BBS伝言板,電子メール,チャット,電子会議,PDSサービス,ヘルプ機能

■アクセス電話番号

0479-65-4590(300/1200/2400bps)

■運営時間

24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号

〒526 滋賀県長浜市大宮町9-19
長浜アメニティ会議
☎0749-62-4111 市役所保健環境課

■ゲスト利用について

ID:GUEST
パスワード:なし
制限:一部のボード利用不可。夜間時間制限あり

複数のホストが同居する不思議なネットです

●倉庫の片隅ネット

■ネットワークのプロフィール

mmmやWWIVなどのホストプログラムが複数アクセスできる不思議なネットです。あなたも不思議な体験をしてみませんか?

■サービス内容

BBS伝言板,電子メール,チャット,電子会議,PDSサービス,ニュース,オンライン・ゲーム,ヘルプ機能

■アクセス電話番号

06-651-3254(300/1200/2400bps)

■運営時間

24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号

〒545 大阪市阿倍野区丸山通2-3-20
宮地大蔵 ☎06-653-3224

■ゲスト利用について

ID:BIG00000
パスワード:なし
制限:PDSのD/Lのみ

あなたとの出会いにマブ・ハイ(乾杯)!

●マブ・ハイ倶楽部(Mabu Hay)

■ネットワークのプロフィール

マブ・ハイとはフィリピンの国語で「乾杯」という意味。社会人中心に運営しているネットです。会員の方の人生経験や恋愛観から,いろいろ学びたいと思っています。マジな書き込みも大歓迎。あなたとの出会いを楽しみにしています。

■サービス内容

BBS伝言板,電子メール,チャット,電子会議,PDSサービス,ヘルプ機能

■アクセス電話番号

0722-27-9271(300/1200/2400bps)

■運営時間

24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号

非公開

■ゲスト利用について

ID:GUEST
パスワード:なし
制限:一部のボード利用不可。夜間時間制限あり

地域に根をおろしたネット

●のびのびネット

■ネットワークのプロフィール

広島県東北部にある中核都市,三次市にホストを置いています。コミュニケーション中心の,さわやか,明るいネットです。

■サービス内容

BBS伝言板,電子メール,チャット,PDSサービス,ヘルプ機能

■アクセス電話番号

08246-2-8686(300/1200/2400bps)

■運営時間

24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号

〒728 広島県三次市畠敷町244-1
のびのびネット事務局 ☎08246-2-0988

■ゲスト利用について

ID:GUEST
パスワード:なし
制限:メールがSYSOP宛のみ

ゲーム情報の掲示板,データベースが中心!

●SSU-NET(SystemSoft User Service Net)

■ネットワークのプロフィール

システムソフト社のゲームに関する最新の情報をいち早くお知らせするためのネットです。ぜひ一度アクセスしてください。

■サービス内容

BBS伝言板,ニュース,データベース

■アクセス電話番号

03-3326-9644(1200/2400bps)

■運営時間

24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号

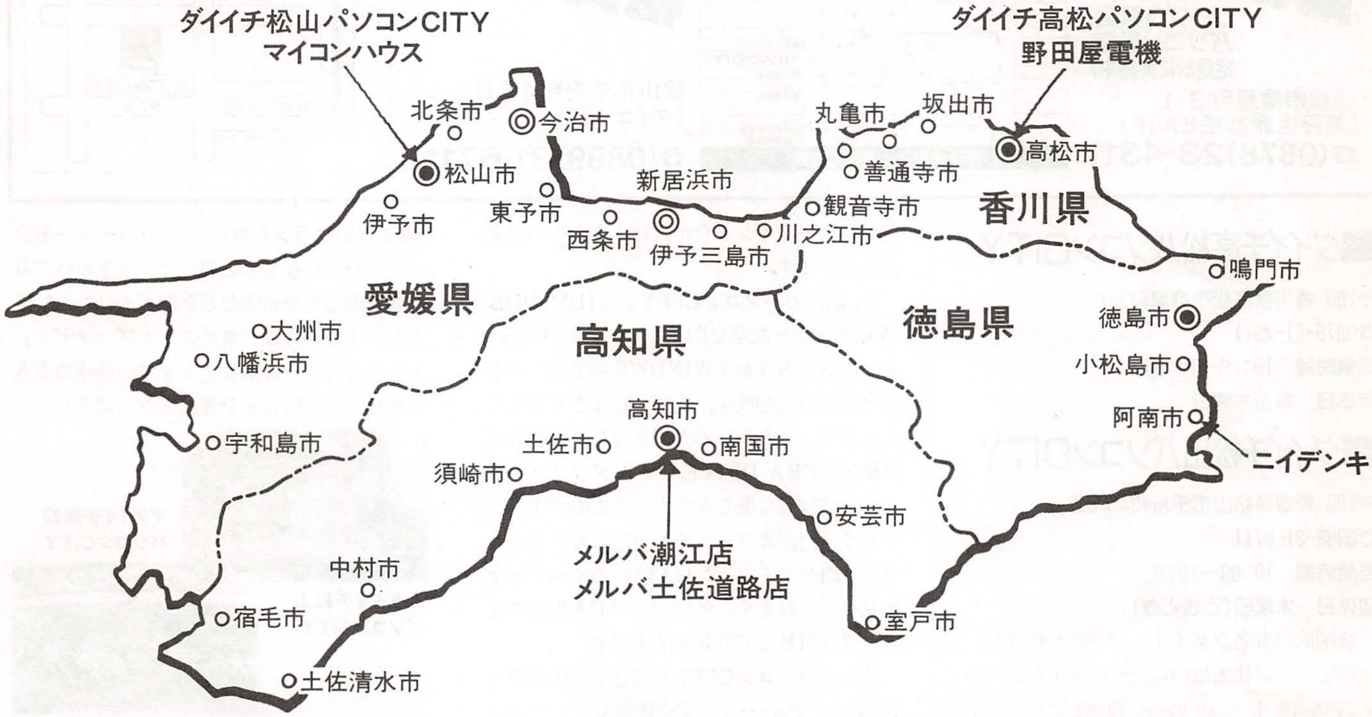
〒157 東京都世田谷区南烏山4-17-9
(株)システムソフト・アミューズメント事業部 ☎03-3326-8180

■ゲスト利用について

ID:GUEST000
パスワード:なし
制限:なし

四国地区特集





■野田屋電機

〒760 香川県高松市丸亀町1-3
☎0878-51-4545(代表)
営業時間 10:00〜19:00
定休日なし
パソコンイン・フォーメーション
☎0878-22-0718

高松市一番の繁華街，丸亀町のもっともにぎやかな通りに面した野田屋電機の２階に，かの有名なパソコン・コーナーがあります。「野田屋」といえばまず知らないと言う人はいないほど，パソコン・マニアにとっては魅力あるショップなのです。

パソコン本体の販売はもとよりディスプレイ，周辺機器，ゲーム専用機，MIDI楽器，各種ソフト，アーケード基板，電子パーツ，システム開発，また，新しくアミューズメント・コーナーも新設し，まさに多種多様で一度はのぞいてみる価値がありますよ。

知識豊富なプロ・スタッフたちの意欲は常に新しさを求めていて，みなさんの来るのを待っています。ぜひ立ち寄ってみてください。

ここでお知らせです。７月20日まで恒例の夏のウルトラ・セール開催中。全品大特価，パソコン・ソフト・オール20%OFFです。また，７月21日第１回全日本X68000芸術祭四国地区大会では協賛店となって会場を盛り上げてくれます。特別販売コーナーを設け，ソフト，周辺機器，グッズの特売や抽選くじなど大変お徳なコーナーになるそうです。待望の「イース」も用意しています。多数の御来場をお待ちしています。



▲魅力のパソコンがズラリ

■ダイイチ高松パソコンCITY

〒760 香川県高松市磨屋町3-1
☎0878-21-4311
営業時間　10:00〜19:00
定休日　毎週木曜日

■ダイイチ松山パソコンCITY

〒790 愛媛県松山市千舟町4丁目3-1
☎0899-31-6711
営業時間　10:00〜19:00
定休日　水曜日(ときどき)

全国的に有名なダイイチパソコンCITY。

四国にも高松と松山に二つのお店があります。どちらも市内の中心街に位置していて，美しいショーウインドウが道行く人たちの目を誘っています。

今，高松のパソコンCITYではIBM DOS/Vのデビュー記念を開催しています。DOS/Vって何だろうか？WINDWSって何だろうか？みなさんの興味，質問，なんでも答えてくれます。またゲーム大好きな人にもIBM互換機のTERA DRIVEでメガドライブ・ソフトを体験して楽しんでもらえるのです。

もう一つ，オフィスでも自宅においてももう切り離せなくなったOA機器のすべてを全部見せてくれます。名付けて「OA生活フェア」。7月31日まで好評開催中です。

松山のパソコンCITYも同じく，IBMDOS/Vのデビュー・フェアを開催しています。1階ではパソコン教育システム・コーナーを設けて「ためになる」必要性に重点をおいてみなさんの意見や希望などを取り入れています。また，7月からは「東芝ダイナブックデイ」というセミナーもはじまります。興味ある人はぜひ一度お店に足を運んでみては？



▼ダイイチ高松パソコンCITY



▲ダイイチ松山パソコンCITY

■マイコンハウスグループ

〒790 愛媛県松山市湊町4-5-11
☎0899-47-0765

■ソフトハウス

〒790 愛媛県松山市湊町4-2-25
☎0899-45-3959

■OAハウス

〒790 愛媛県松山市湊町4-5-1
☎0899-47-7831
営業時間　10:00〜19:00(全店)
定休日　毎週水曜日(全店)

東京の秋葉原のように目的別にお店を選んで商品を決められるなんて，無駄がなくてとっても機能的だと思いませんか。

まだ，〝パソコン〟なんていう言葉が耳に新しい頃，森谷社長は，第1号店のマイコンハウスにぎっしりパソコンやソフト，周辺機器，おまけに月刊誌，各書籍類を並べていました。小さいけれど何でもそろったお店は，何人か入ればもう満員。しかし時代は流れて，今や誰もが望んだ目的別ショップに様変わり。迷うことなくお店に足を運べます。

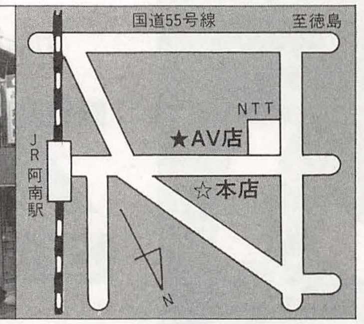
スタッフの人たちも若返り，一層リフレッシュしました。マイコンハウスグループはOAハウスとソフトハウスで四国のパソコン・マニアをしっかり応援してくれます。楽しい夏休みを迎える前に一度のぞいてみませんか。

マイコンハウス・ユーザーのみなさんへ。7月21日第1回全日本X68000芸術祭四国地区大会において協力参加店になっています。森谷社長の紹介で会場に来てくれた人たちには記念品を差し上げるそうです(くわしくはお店で聞いてください)。



▲OAハウスはビジネス関連もバッチリ





■ニイデンキ

〒774 徳島県阿南市富岡町あ石3-8
☎0884-22-0463
営業時間 10:00〜20:00
定休日 年中無休

ニイデンキは本店とAV店の二つのお店をもち，店内いっぱいに商品を並べてみなさんをお待ちしています。

AV店には都会的なBGMが流れ，パソコン，ワープロ，各オーディオ機器など今話題のニューメディア商品がずらりそろっています。こんなに各種いろんなスグレものをさがせるのは阿南市ではここニイデンキだけです。

パソコン少年のキミたちには大特価商品のソフトが待っています。買い損ねた人，ひょっとして思わぬ値段で手に入るかもしれませんよ。

パソコン担当の新居孝司さんも初心者のみなさんにはやさしくアドバイスしてくれます。きっと夏休み小・中・高生の熱心なニイデンキ・ファンで店内はいっぱいになることでしょう。

場所はJR牟岐線阿南駅からまっすぐ歩いて2分。みなさんもぜひ，立ち寄ってみてね。


▲阿南駅すぐそば。ぜひ立ち寄ってみて

■メルバ潮江店

〒780 高知市仲田町6-24
☎0888-33-6001

■メルバ土佐道路店

〒780 高知市朝倉甲466-1
☎0888-43-8877
営業時間 10:30〜20:00(平日)
10:00〜19:00(日・祭日)
定休日 毎週水曜日

四国最大級のパソコン・ワープロ・OA機器の大型専門店「メルバ高知」が新しく生まれかわりました。

コンピュータにかけては敏腕ぞろいのスタッフたちと共に，これまでよりもさらに充実したショップです。

ハード，サプライ用品，書籍まで幅広くそろえています。高知のパソコンの世界をメルバ潮江店，土佐道路店の二つのショップが必ずやもっと大きくしてくれるはずです。

そして潮江店ではこの夏，ビッグな企画を用意しています。7月13日(土)，14日(日)の2日間“91富士通電脳フェア”の開催です。去年の興奮をもう一度よみがえらせてみませんか。きっともう楽しみにしている人たちもたくさんいるはずですね。

当日は電波新聞社の特別販売コーナーを設置して人気ソフトやグッズ，なつかしい旧作のシリーズ，お楽しみ袋などお買い得商品がいっぱい。みなさんをワクワクさせる2日間になることまちがいなしです。富士通電脳遊園地に変身する潮江店へ，まずは遊びにきてみてください。


▲新しく生まれかわったメルバ。駐車場完備

いっちょやってみっか。

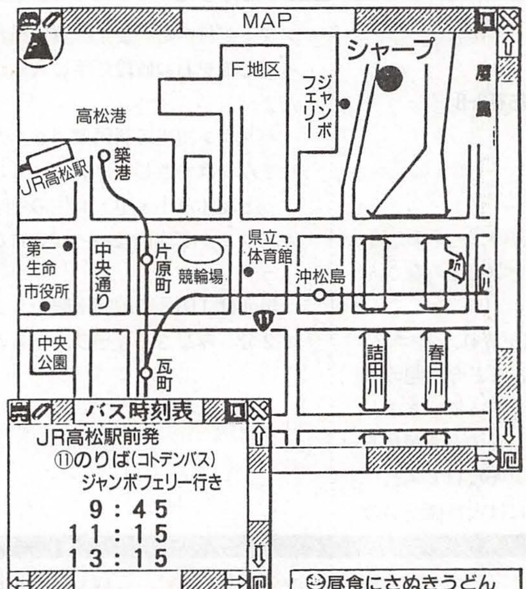
SHARP

シャープエレクトロニクス販売㈱
四国統轄営業部よりお知らせです

7月21日(日)

第1回全日本X68000芸術祭 四国地区大会 開催

賞	☆大　　賞　トロフィー、賞状、副賞 全国大会へエントリー ☆シャープ賞　賞状、副賞 ☆ベーマガ賞　賞状、副賞 ☆電波新聞賞　賞状、副賞 ☆その他(予　定)
会場 作品応募先 お問合せ	シャープ高松ビル 5Fホール 高松市朝日町6-2-8(ジャンボフェリー北300m) シャープエレクトロニクス㈱ 四国統轄営業部 パソコンシステム営業 細川 ☎0878-23-4860
開催日時	7月21日(日) 開　　　場　10:00〜17:00 山下章コーナー　11:00〜12:00 芸　術　祭　13:00〜16:00
特別審査員	山下　章 氏(ゲーム評論家) 古代祐三 氏(ゲームミュージック・コンポーザー) マイコンBASICマガジン編集部 奥　時雄 氏(システム機器営業部部長) 協賛各社各位



昼食にさぬきうどんを用意していますヨ。

作品を応募する人もしない人も、友人知人を連れてドンドン、ワイワイ集まって、いろんな作品を楽しもう!!
会場に来た君が審査員だ!!!

X68000をもってる人は何か1つ、応募しようよ。
(友達と共同作品でもいいよ)

第一回全日本X68000芸術祭の記念すべきスタートが四国地区大会です。四国でパソコンを愛するみなさんの御来場をお待ちしています。
当日は山下先生、古代先生をはじめ著名人がたくさんいらっしゃいます。
豪華な賞品や得する催しもたくさん用意致しております。

協賛店(＊印は当日参加協力店です)

香川地区
＊野田屋電機　＊電化センター　＊OAシステムシャープ
エイコー丸亀店　ダイイチパソコンCITY高松店

徳島地区
カインドソフト　ニイデンキ

愛媛地区
マイコンハウス　ダイイチパソコンCITY松山店

高知地区
メルバ潮江店　メルバ土佐道路店　バップス

以上の協賛店で御来場記念品引き換え券を用意致しております。
御来場の予定の方はぜひお店へ一度お立ち寄り下さい。
詳しくはお店の方にお問い合わせ下さい。

「夢、創ります。」

X68000 PERSONAL WORKSTATION
XVI エクシヴィ 新登場

X68000 PERSONAL WORKSTATION
XVI エクシヴィ 新登場

キミの疑問にメーカーがズバリ答える 誌上公開質問状コーナー

（※本コーナーは、読者のみなさんの質問に対する回答を各メーカーのご協力により編集部がまとめたものです。）

東　芝

Q 『ダイナブック・J3100SS』ではBASICは使用できないのでしょうか。もしできるのでしたら，どのようにしたらできるのか詳しく教えてください。

［北海道砂川市・**佐々木崇敬15才**］

A 『J-3100シリーズ』では，MS-DOSは標準装備ですが，BASICは別売です。『J-3100シリーズ』用の『BASIC V3.2』が販売されておりますので，そちらを購入してください。価格は20,000円(税別)です。商品に同梱されている説明書をよくお読みになってからご利用ください。

［回答者：**とら**］

シャープ（X68000）

Q 『CZ-600C』で本体メモリを1M増設するにはどうすればよいのでしょうか。［東京都江東区・**安倍和夫？才**］

A 『CZ-600C』用の増設RAMボードは,『CZ-6BE1』をお使いください。このセッティングは，本体の側面カバー及び内部シールド・カバーを取り外し，本体内に取り付けるようになっています。『CZ-6BE1』の取扱説明書にセッティング及び取り扱い手順が載っていますので，よくお読みいただいた後取り付けてください。なお，シャープ・サービス・ステーションでも取り付けを行なっております(有料)のでご利用ください。

●CZ-600C用1MB増設RAMボード

［型名］CZ-6BE1

［標準価格］35,000円（税別）

［回答者：**多田太郎**］

Q ディスプレイの14, 15, 21型は，どのパソコンとの組み合わせでも大丈夫なのでしょうか。たとえば,『X68000 SUPER』と『CU-21HD』や，『X68000 EXPERTⅡ』と『CZ-606D』などはどうでしょうか。ぼくはなるべく大きい画面でパソコンを使用したいので，『CU-21HD』の21型を考えています。

［群馬県勢多郡・**角田信也15才**］

A ディスプレイは，その解像度，入力端子，周波数などにより，接続できるパソコンが制限されます。シャープから発売している14, 15, 21型のディスプレイの推奨接続コンピュータは**第1表**のとおりです。

［回答者：**多田太郎**］

Q 『X68000』を持っています。今，X-BASICでゲームを作っているのですが,「スプライト・エディタ」,「グラフィック・ツール」で描いた絵をX-BASICで使うにはどうすればいいのでしょうか。サンプル・プログラムをつけて，教えてください。

［千葉県千葉市・**寺内卓也17才**］

A X-BASIC付属のスプライト・エディタ(DEFSPTOOL. BAS)で作成したスプライト・データは，パターン・データとパレット・データで構成されており，スプライト・エディタ上でセーブするとパターン・データ，パレット・データという二つのファイルが作成されます。パターン・データのファイルにはsprite_pattern ( ) が，パレット・データのファイルにはsprite_pallet ( ) という外部関数の定義とそれぞれデータの設定プログラムが書き込まれています。

このデータをX-BASIC上のプログラムで使用する場合，“FUNC~ENDFUNC”を使ってスプライト・データを関数として定義するという方法があります。**リスト1**のようなスプライト・パターンを移動させるプログラムを用意し，これにスプライト・エディタで作成したパターン・データ，パレット・データそれぞれを行番号を付け直してマージします。詳しい操作方法は，次のとおりです。

1. スプライト・エディタで作成したデータをセーブします。［SAVE］アイコンをクリックし，作成したデータをパレット・データ，パターン・データそれぞれにセーブします。
   例）ファイル名"pallet. bas"
   "pattern. bas"
2. スプライト・エディタを終了し，X-BASICに戻ります。
3. マージをするために，スプライト・パターン・データを行番号のないファイルと

《リスト1》スプライト・パターン移動のためのサンプル・プログラム・リスト

```
 10 /*sp_sample
 20 int ai,x,y
 30 screen 1,3,1,1
 40 sp_clr(1,255)
 50 sp_off(0,127)
 60 sp_disp(1)
 70 sprite_pattern()
 80 sprite_pallet()
 90 for ai=0 to 384
100   x=ai*2-16
110   y=(sin(2*3.1416#*x/256))*200
120   sp_move(0,x,255-y,0)
130 next
140 end
```

《第1表》各ディスプレイ接続推奨コンピュータ

機種名		水平走査周波数クラス	入力信号方式	適応機種〈代表例〉									
				X1シリーズ	X1turbo シリーズ	X1turboZ シリーズ	X68000 シリーズ	PC-88VA シリーズ	PC-8801 FH/FA/FE FE2/MH MA/MA2/MC	PC-8801 mkII SR/TR FR/MR	PC-9801 U/UV/UX VF/VX VM	PC-9801 RA/RX/RS LV/LX/LS PC98DO	PC286 U/V/Lシリーズ PC386 V/Lシリーズ
サウンド・シリーズ カラーディスプレイ	CU-14HD	15kHz 24kHz	アナログ専用	△	△	◎	−	◎	◎	◎	◎	◎	◎
	CU-21HD	15kHz 24kHz 31kHz	アナログ専用	△	△	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎
	CZ-604D	15kHz 31kHz	アナログ専用	△	−	−	◎	−	−	−	−	−	−
サウンド・シリーズ カラーディスプレイ テレビ	CZ-605D	15kHz 24kHz 31kHz	アナログ専用	△	△	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎
	CZ-613D	15kHz 24kHz 31kHz	アナログ専用	△	△	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎
カラーディスプレイ	CU-14KD	24kHz	アナログ専用	−	△	◎	−	◎	◎	◎	◎	◎	◎
	CU-14GD	24kHz	アナログ専用	−	△	◎	−	◎	◎	◎	◎	◎	◎
	CU-14FD	24kHz	アナログ専用	−	△	◎	−	◎	◎	◎	◎	◎	◎
	CU-21CD	15kHz 24kHz 31kHz	アナログ専用	△	△	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎
	CZ-606D	15kHz 31kHz	アナログ専用	△	−	−	◎	−	−	−	−	−	−
カラーディスプレイ テレビ	CZ-605D	15kHz 24kHz	アナログ デジタル	◎	◎	◎	−	◎	◎	◎	◎	◎	◎
	CZ-602D	15kHz 24kHz 31kHz	アナログ専用	△	△	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎
	CZ-860D	15kHz 24kHz	アナログ デジタル	◎	◎	◎	−	◎	◎	◎	◎	◎	◎

◎……接続できます。　△……アナログ/デジタル変換用ケーブルが必要です。　−……接続できません。

してセーブします。

まず，パレット・データをロードします。

例）load"A：pallet. bas"

SAVE@で行番号のないデータとしてセーブします。

例）SAVE@"A：pallet. bas"

次に，パターン・データも同様にロードします。

例）load"A：pattern. bas"

SAVE@で行番号のないデータとしてセーブします。

例）SAVE@"A：pattern. bas"

4.サンプル・プログラム（**リスト1**）を入力します。

5.パターン・データ・ファイルをLOAD@を使って，**リスト1**のプログラムの後ろにマージします。

例）load@"A：pattern. bas",150

6.マージしたプログラムの最後に，パレット・データ・ファイルを同様にマージします。

例）load@"A：pallet. bas",370

以上で，スプライト・エディタで作成したスプライト・データが，移動プログラムで使用できるようになりました。"RUN"で実行してください。　［回答者：**多田太郎**］

ソニー

Q 『HB-F500』のセパレート・キーボードがほしいのですが，その入手方法，価格，品名などを教えてください。　［長野県長野市・**真悟鈍15才**］

A 『HB-F500』のキーボードが破損，または故障した場合は，お近くのサービス・ステーション，またはサービス・センターにご相談ください。また，キーボードだけの単売はしておりませんのでご了承ください。　［回答者：**KURAMI**］

Q 『HB-F1XV』を中古で購入したのですが，「クリエイティブ・ツール」がありません。購入できるのならその方法と価格を教えてください。　［静岡県富士市・**池YAN？才**］

A クリエイティブ・ツールが壊れた場合の対応は，ソニー・サービスで実施しておりますが，販売は行なっていませんのでご了承ください。ただし，近似の商品として，ワープロはソニーより『文書作左衛門』が，またF1シンセはBIT²より『シンセサウルスII』として発売されています。　［回答者：**KURAMI**］

Q ぼくはソニーのプリンタの『HBP-F1』を持っているのですが，透明なプラスチックの部品を壊してしまいました。入手方法と値段を教えてください。また，このプリンタの説明書の入手方法と値段も教えてください。　［埼玉県比企郡・**金子俊行14才**］

A お近くのサービス・センター，もしくはサービス・ステーションで入手可能と思われますので，そちらにお問い合わせください。［回答者：**KURAMI**］

NEC

Q 『N88-日本語BASIC(86) MS-DOS版ver. 6.0』のマニュアル（リファレンス・マニュアルとユーザーズ・マニュアル）がほしいのですが，どのようにすれば手に入りますか。　［神奈川県秦野市・**岩永欣仁19才**］

A 『N88-日本語BASIC(86) MS-DOS版ver. 6.0』のリファレンス・マニュアルは，以下のものが発売されておりますので，お近くのパソコン・ショップにてご購入ください。なお，ユーザーズ・マニュアルは製品添付品ですので，別売いたしておりません。

●N88-日本語BASIC(86) MS-DOS版 Ver. 6.0リファレンス・マニュアル
［型名］PS98-372-RM
［価格］3,500円（税別）

［回答者：**まーちゃん**］

Q ぼくは『PC-98DO』を持っています。『PC-98DO+』用のPC-8801シリーズ用マウス変換コネクタ『PC-98DO+-11』は，『PC-98DO』でも使えますか。　[愛知県名古屋市・**米原裕貴17才**]

A 『PC-98DO+-11』は『PC-98DO+』専用となっているため，『PC-98DO』で使用することはできません。　[回答者：**カズのパパ**]

Q 『PC-9801VM2』で，256kBのRAMを増設することはできますか。もしできるのならば，詳しく教えてください。　[埼玉県鴻巣市・**匿名希望19才**]

A 『PC-9801VM2』の標準実装メモリは384kBですが，これを下記オプション・ボードを利用して，640kBに増設することが可能です。

●『PC-9801-41』（増設RAMボード）
　価格：39,000円（税別）

本ボードは，1枚256kBのメモリボードですので，メモリボードのアドレスを設定し，本体メモリ・スイッチを640kBに変更するだけで使用できます。　[回答者：**カズのパパ**]

Q 私は『PC-88VA3』を持っていますが，「BASIC V3」をオート・スタートする方法がわかりません。『PC-Engine』上で“AUTOEXEC. BAT”というバッチ・ファイルを活用する，と取扱説明書にはあるのですが，「コマンドが間違っています」というエラー・メッセージがでてうまくスタートしません。[群馬県高崎市・**天田　忍45才**]

A 『PC-88VAシリーズ』の『PC-Engine』上でオート・スタートを行なうためには，‘AUTOEXEC. BAT”というファイルを作ります。このファイルの中に自動実行したいファイル名などを書き込むことで，自動実行が可能となります。もし，BASICのプログラム“ABC. BAS”を自動実行したい場合には，下記のように“AUTOEXEC.BAT”に記入します。

BASIC ABC. BAS

これで，『PC-Engine』が立ち上がると自動的にBASICに入り，“ABC. BAS”が実行されます。　[回答者：**三毛猫**]

Q RS-232CポートとRS-232Cポートとをつなぐコード（『PC-9801』とモデムをつないでいた）が断線してしまいました。もし，売っているのなら入手方法と価格を教えてください。
[愛知県春日井市・**伊藤研司15才**]

A 『PC-9801シリーズ』とモデムを接続するケーブルには，『PC-8895』（標準価格：7,500円）があります。ただし，このケーブルはあくまでもPC型番のモデムとの接続を対象にしておりますので，他メーカーのモデムとの接続の場合には，購入前にあらかじめモデム・メーカーに接続の可否を確認していただきますよう，お願いします。　[回答者：**まーちゃん**]

富　士　通

Q 『FM TOWNS』の「F-BASIC386V1.1L21」で，「□」や「■」「～」はどうやって入力すればよいのでしょうか。　[大阪府大阪市・**徳永生実18才**]

A 「いっぱんきごう」と入力して漢字辞書キーを押すと，「#」や「&」の記号が5個表示されます。この中に，「□」や「■」がなければ変換キーで次の5個を表示します。こうして変換キーを押していって，見つけた記号の番号を入力すれば「□」や「■」の入力が可能です。　[回答者：**N**]

Q 『FM TOWNS』で，CD（「太っ腹」など）に入っている「DOC」という拡張子のプログラムの動かし方がわかりません。どうすればいいのですか。
[広島県広島市・**るーしぇ15才**]

A 「DOC」という拡張子のファイルは，プログラムなどの補足説明を記述したドキュメント・ファイルです。したがって，この内容を表示するには「システム・ソフトウェアV1.1L30」の「テキスト編集」でファイル（読み込み）を行なえば可能です。なお，「太っ腹」のドキュメント・ファイル「DOC」はフロッピーに複写して「テキスト編集」で読み込んでください。
[回答者：**N**]

Q 『FM TOWNS』で使えるタブレットがあったら教えてください。また，『FM TOWNS』用TVチューナーについて詳しく教えてください。
[宮城県仙台市・**GTI-R！？才**]

A 『FM TOWNS』用には純正のタブレットはでていませんので，『FM TOWNS』用のTVチューナーについてのみ説明します。

●チューナー・ユニット『FMT-TU101』
　標準価格：39,800円

『FM-TOWNS』用のCRTディスプレイでテレビ番組が見れます。

機能：音声多重（ステレオ，2か国語放送対応），AV機器との接続が可能（ビデオ，レーザー・ディスクなど），高画質S端子対応，リモコン付き

なお，詳しくはカタログをご覧ください。
[回答者：**N**]

Q 『FM-7』の「FM音源カード」と「漢字ROMカード」の入手方法と価格を教えてください。古い機種のサポートとしてお願いします。
[千葉県船橋市・**内田達也17才**]

A お近くのパソコン・ショップや富士通プラザに在庫があるかどうか問い合わせてみてください。なお，「漢字ROMカード」はなくなってしまいましたので，代替として提供している「日本語通信カード」を使用してください。

●『FM音源カード』（MB22459）
　標準価格：18,000円（税別）

●『日本語通信カード』（FM77-101）
　標準価格：29,800円（税別）

[回答者：**N**]

Q 『FM-77L2』では，FM音源がBASICではサポートされていないと書いてありますが，どうやって使うのですか。　[北海道札幌市・**豊島　明13才**]

A 『FM-77L2』では，FM音源をサポートしていないため，プログラムを作ることはできません。しかし，F-BASICで音楽データを作ることによって，あとでFMUTYを使ってFM音源で使用できるファイルを作り上げます。そして，「FM音源カード取扱説明書」の27ページに従って，FM音源ユーティリティでFM音源の音を鳴らします。　[回答者：**N**]

Q 『FM-77AV2』で使えるディスプレイの中に『FMDPC435』，『FM-DPC431』，『MB27333』は含まれていますか。また，使えるとしたら4096色には対応していますか。教えてください。
[大阪府池田市・**？？17才**]

A 申し訳ございませんが，『FM-77AV2』には『FMDPC435』，『FMDPC431』，『MB27333』はお使いいただけません。接続できるのは，『FMTV151』，『FMTV152』，『FMTV153』，『FMTV211』になります。　[回答者：**N**]

応募方法

本コーナーに質問のあるかたは，対象メーカーをハッキリ記入し，電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「誌上公開質問状」係まで，ハガキで応募してください。

送り先は，つぎのとおりです。
〒141東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「誌上公開質問状」係

おわび：91年7月号のシャープ（X68000）のX-BASICでのグラフィック画面のセーブとロードの方法の回答にある「IMG & SAVE」「IMG & LOAD」は「IMG_SAVE」「IMG_LOAD」のあやまりでした。

BM特選
プログラム・コーナー

本コーナーは，ロードがしやすい，短く，しかも楽しい内容のソフトを選んで掲載しています。手近にあるパソコンに入力してください。

パソコンへの入力方法は簡単です。紹介してあるプログラム・リストをキーボードから入力していけばよいのです。

それぞれの記事には，プログラムを実行させるときの注意点や，プログラムの内容，プログラムの改造方法などが紹介されていますから，よく読んでください。

また，〝CHECKER FLAG〟というコーナーがあり，デバッグ博士ことDr.Dがそれぞれのプログラムについて批評を加えています。口が悪い人なので，かなりキツイこともいっていますが，自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお，このコーナーに，自分の作ったプログラムを投稿しようと考えている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間も)を原稿にかならず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙3枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容，②使いかた・遊びかた，③操作方法，④プログラムのしくみ（変数表や，フローチャートはできるだけ付けてください)，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，バージョン，モード(X-BASIC Ver.2)等，Ⓒメモリの内容，Ⓓマシン語を使用している場合はマシン語データの開始番地と終了番地も書いておいてください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐためにかならずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめコピーしておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。　編集部



★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

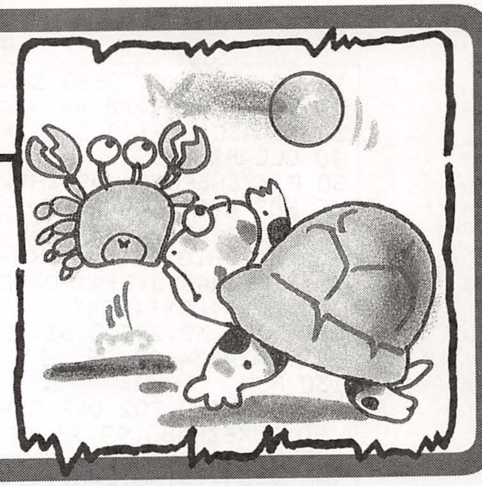
あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「特選プログラム・コーナー」係　(実用プログラムは，見やすいところに，実用と書いておいてください)

FC ファミリーコンピュータ/ツインファミコン（ファミリーベーシックV3）用

3セット勝負だ！GO！GO！

ゴール・ゴール！

●寺井　章



ひさびさにカニさんとトリオの登場です。ホッケー？バレー？何だかわけのわからないスポーツ・ゲームです。

▶遊びかた

相手ゴールへボールを入れれば得点となり，早く15点取ったほうがそのセットを制し，３セット勝負です。トリオの弱点は両サイド（画面の上下）にあり，ボールをバウンドさせてゴールへ入れてください。トリオは抜いたけど，１発で入らなかったときは，素早くトリオのうしろにまわって，はね返ってきたボールを打ってゴールへ入れてください。トリオはプレイヤーの腕に応じて手加減をします。

▶操作方法

✚ボタンでそれぞれの方向へ移動し，Ⓐボタンでボールを打ちます。✚ボタンの上が入っているときは上に，下が入っているときは下にボールの角度がつきます。

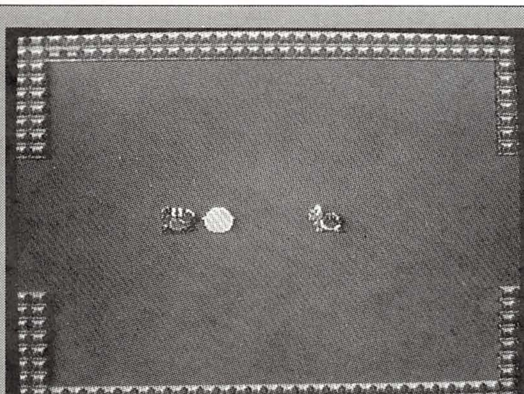
●**参考にしたもの**

画面いっぱいのBGグラフィックは，ベーマガ'87年10月号48ページ断空我先生の「ファミコン・マシン語教室」を参考にしました。

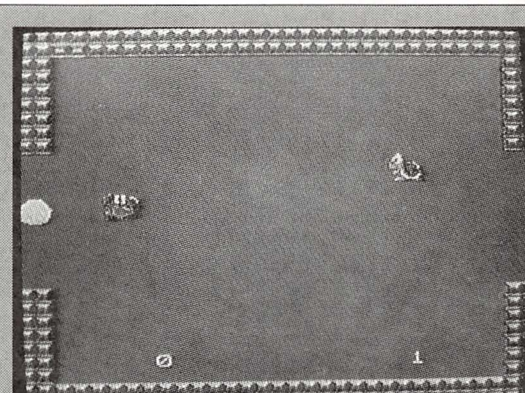
《第１表》変数表

変数	内容
X, Y	ボール
XA, YA	カニさん
XB, Y(M)	トリオ
H, G	ボールにふれたか
P	両サイドのあき具合
Q, QQ	得点
W, WW	セット・カウント

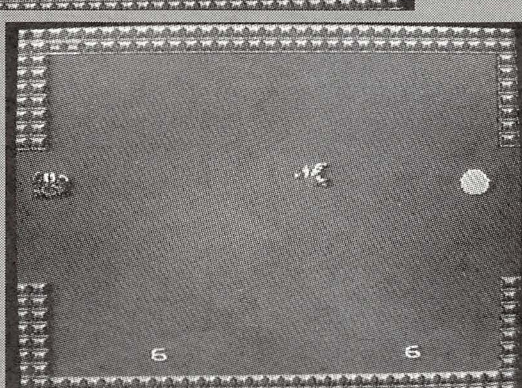
★　★



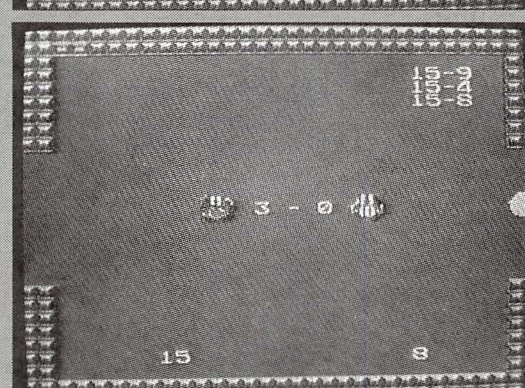
◀《写真１》ルールは相手ゴールへボールをぶちこむことだ。コンピュータといえども甘くみないよーに



◀《写真２》ある程度点を取ると相手が強くなる。セットごとに強くなるのが早くなってくゾ



▲《写真３》ある程度点を取ると相手が強くなる。セットごとに強くなるのが早くなってくゾ



▲《写真４》３セット先取すればめでたく勝ち！へへっ，ストレート勝ちだゼ

ゴール・ゴール!のプログラム・リスト

```
10 ON ERROR GOTO680:SPRITE ON:CGSET 1,0
20 PALETS 0,1,48,48,48:PALETB 0,1,48,41,22:VIEW
30 IF ASC(SCR$(0,0,1))=3 THEN140
40 CLEAR&H6F00
50 POKE&H6F00,&HA9,&H9,&H85,&H63,&HA5,&H63,&HD0,&HFC,&H60
60 FOR F=0 TO 4:ON F+1 RESTORE 110,110,110,110
70 FOR I=32 TO 35 STEP 1-2*(F>3)
80 READ H,G:FOR J=H+(F-28*(F>1))*-(F<4) TO G STEP 1-31*(F<4)
90 POKE&H4A,J,I+4:POKE&H73,193:CALL&H6F00
100 NEXT:NEXT:NEXT
110 DATA 32,255,0,63,128,255,0,192
120 DATA 34,93,98,157
130 RUN
140 FOR I=0 TO2:DEF SPRITE I,(-3*(I>0),1,0,0,0)="":NEXT
150 POKE&H680,92,93,162,163,192,193,194,195
160 M=184
170 X=90:Y=109+RND(3):XA=70:YA=Y:XB=160:VX=0:VY=0
180 H=0:F=0:Z=0:N=4:P=4-2*(M=88)+2*(M=184):P=P+W*2
190 POKE&H688,M,M+1,M+2,M+3
200 '* ｶﾆｻﾝ *
210 ON STICK(0) GOSUB620,630,220,640,220,220,220,650
220 IF ABS(X-XA)>12 THEN250
230 IF ABS(Y-YA)>10 OR H=1 THEN250
240 VX=6:VY=Z*(STRIG(0)=8):H=1:G=0:F=F+1:GOSUB660
250 SPRITE 1,XA,YA
260 '* ﾄﾘｵ *
270 IF ABS(X+4-XB)>12 THEN340
280 IF G=1 OR ABS(Y-110)>58+P+A THEN340
290 VX=-7+1*(M=88)-1*(M=184)-RND(2)
300 IF ABS(Y-110)>45 AND F<2+RND(2) THEN VY=VX*(1+2*(Y>110)):GOTO330
310 F=0
320 VY=(2+(X>20*-VX-10)+ABS(Y-110)/20)*(1+2*(Y>110))
330 H=0:G=1:GOSUB660
340 N=N+(XB>125)-(XB<175):XB=XB+N:SPRITE 2,XB,Y
350 '* ﾎﾞｰﾙ *
360 IF Y<196 AND Y>24 THEN390
370 Y=24-172*(Y>24):VY=-VY
380 IF G=1 THEN VY=((50-X)/30-VX-(X<90))*SGN(VY)
390 IF X<220 AND X>20 THEN430
400 IF X>235 THEN ERROR
410 IF ABS(Y-110)<38THEN430
420 X=20-200*(X>20):VX=-VX:VY=SGN(VY)*4:H=-(F>2):G=0:P=P-50*(VY=0)
430 X=X+VX:Y=Y+VY:SPRITE 0,X,Y:GOTO210
440 '* ﾄｸﾃﾝ *
450 Q=Q-(X>5):QQ=QQ-(X<5):A=(Q-QQ)
460 IF Q<5-W OR QQ-Q>3 THEN M=184:GOTO480
470 M=64-24*(Q>9-W AND Q>=QQ)
480 FOR I=0 TO 4:SPRITE 0,X,105+10*(I MOD2):PLAY"T1Y2E1G":NEXT
490 GOSUB670:IF Q>14 OR QQ>14 IF ABS(Q-QQ)>1 THEN520
500 GOTO170
510 '* ｾｯﾄ *
520 W=W-(Q>QQ):WW=WW-(Q<QQ):PLAY"T2A1R5G1R3F7R6C2CCRFR
530 LOCATE 22+(Q>9),W+WW:PRINT Q;-QQ:Q=0:QQ=0:A=0
540 IF W=3 OR WW=3 THEN570
550 GOSUB670:GOTO160
560 '* ｵﾜﾘ *
570 PLAY"R6C3DEDECR3CR4CCC6R3F3":LOCATE11,11:PRINT W;" -";WW
580 SPRITE 1,85,106:SPRITE 2,161,106
590 IF STRIG(0)<>1 THEN590
600 RUN
610 '* ｻﾌﾞ *
620 XA=XA+6:RETURN
630 XA=XA-6:RETURN
640 YA=YA+6:Z=-4:RETURN
650 YA=YA-6:Z=4:RETURN
660 POKE&H4015,15:POKE&H4000,128,1,195,8+G:RETURN
670 LOCATE5,22:PRINT Q" ":LOCATE21,22:PRINT QQ" ":PAUSE65:RETURN
680 IF XA<1 OR XA>250 THEN XA=1:RESUME
690 IF YA<5 OR YA>200 THEN YA=5:RESUME
700 IF ERL=400 OR ERL=430 THEN X=1-239*(X>5) RESUME450
710 PRINT"ｴﾗｰ";ERL;" ｺｰﾄﾞ";ERR;:END
```


★変な物シリーズ。東京タワーのない東京。あみめのないマスクメロン。つーんとこないわさび。影さんのいないOF。(埼玉県志木市・うきゃきゃのきゃ14才)……【影：あみのめのないマスクメロンってそりゃあんただまされてんだよ，ちがうってそりゃ…。】

FM-7/77シリーズ(F-BASIC V3.0)用

迷いの森の物語

In the FOREST

(インザフォレスト)

●室田　光宏



はじめに

メーカーにもすべてのソフトハウスにも見捨てられたFM-7が，ベーマガでも危機をむかえている。このままではいけない……そう思い昔作ったゲームに約80%の改造を加え投稿しました。RPG風AVGです。

STORY

以前『迷いの森』と呼ばれたこの森も，今では開拓されて人も住むようになった。ところがある時，昔この森に迷いこんで死んでいった人々の霊が集結し，邪悪なるDEMON(デーモン)を生みだしてしまった。やがて魔物が彷徨(ほうこう)しはじめ，森の住人は恐怖におののく……。

遊びかた

移動中は[2][4][6][8]で移動，スペース・キーでキャンプをします。コマンドは[2][8]で矢印移動，スペース・キーで決定です。名前や金貨は普通にINPUTしてください（やればわかります)。あとはメッセージに従ってください。

戦闘について

戦闘中は，①攻撃②逃亡③ポーション④マジックストーン，のいずれかを選べます。

②は必ず成功しますが（例外あり）最後の一撃をくらいます。③はH.P完全回復。④は無条件で敵のH.Pを－3します。当然③④は持っているときのみです。

また，レベルアップはありません。死んだ場合，コンティニューを選べますが，ステータスは初期値に戻ってしまいます（STRを除く)。

その他

一応『迷いの森』ですので，マップを書いたほうがよいでしょう。小屋のなかにはワナもあります。気をつけてください。また，隠し技(テク)としてタダでH.Pを完全回復できるところがあります（故意に作りました)。

プログラムのしくみ

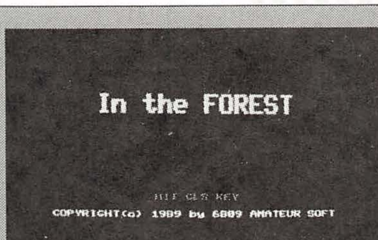
マップ・キャラクター・データの16進化，メッセージの暗号化など，当たり前のことをしただけです。元のゲームは2500行までいってたのですが，なんとか2000行以内にしました。目立つREMは残したので参考になると思います。変数表，フローチャートは謎にかかわるので，あえてつけません。

また，このゲームは非常によく練られたうえに作られたものなので，改造はお勧めできません。

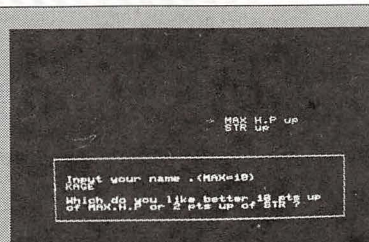
最後に

FM-7はすばらしいマシンです。6809は8ビット最強のCPUなんです。メーカーに見捨てられてもかまいません。がんばります。ベーマガ編集部のかたがたも，FM-7シリーズを応援してください！

●参考文献
●今までのベーマガ



◀《写真1》タイトル画面です。キミは森の平和をとりもどすためにDEMONを倒さねばならないゾ



◀《写真2》スタートしたら名前を入力してボーナス・ポイントを体力か強さのどちらかにふりわけよう



◀《写真3》おっといきなりモンスターが現れたゾ。ハチごときに負けてたまるか！おりゃおりゃ



◀《写真4》とある教会で金を寄付したらアイテムをくれた！これをあそこにもっていけば……

★べえまがを買って約1年。そろそろプログラムとうこうをしようかな，と思うけどアイデアが浮かばなーい!!だれか1億円でおもしろいゲームのアイデア売っとくれー!!(影さん，あなたには言ってません。あしからず)。(栃木県日光市・長尾　剛15才)……【影：☆】

In the FORESTのプログラム・リスト

```
10 ' <In the FOREST> (c)6809 AMATEUR SOFT 1989  since 1989/12/22  for FM-7ｼﾘｰｽﾞ"
20 '
30 CLEAR2500:DEFINT A-Z:COLOR7,0:WIDTH80,25:CONSOLE0,25:FOR I=230 TO 233 STEP 2
40 SYMBOL(I,90),"W  A  I  T",2,1,5:NEXT:GOSUB 1400:ST(1)=10:ST(2)=20:GOTO 1290
50 '\\\\\\ SCREEN MAKING ////////////////////
60 LINE(8,4)-(151,67),PSET,7,B:LINE(168,4)-(631,67),PSET,7,B:RESTORE 100
70 FOR I=0 TO 8:READ S$,SX,SY,C:GOSUB 1390:NEXT:GOSUB 1260:X=11:Y=38:MX=1:MY=5
80 LINE(8,76)-(87,115),PSET,7,B:LINE(104,76)-(295,115),PSET,7,B:GOSUB 140
90 II=4:LL=4:GOSUB 200:MR$="":GOSUB 690:MR$="The story has begun just now !"
100 GOSUB 690:LINE(312,76)-(631,115),PSET,7,B:GOTO 1120:DATA STATUS,176,8,4
110 DATA GOLD     gp,448,24,6,STR,224,40,5,MAXH.P,176,48,5,H.P,224,56,5
120 DATA FOOD   x,400,40,5,POTION x,400,48,5,M.STONEx,400,56,5,NAME,176,24,2
130 '\\\\\\ MAP MAKING //////////////////////
140 LINE(16,8)-(143,63),PSET,0,BF:I=0:L=1:FOR LR=MY*7 TO MY*7+6
150 FOR IR=MX*8 TO MX*8+7:A=VAL(MID$(STR$(M(IR,LR)),2,1))+1:I=I+1
160 ON A GOSUB 170,180,190:NEXT:I=0:L=L+1:NEXT:GOSUB 1260:RETURN
170 PUT@A(I*16,L*8)-(I*16+15,L*8+7),D%,PSET:RETURN
180 PUT@A(I*16,L*8)-(I*16+15,L*8+7),B%,PSET:RETURN
190 PUT@A(I*16,L*8)-(I*16+15,L*8+7),C%,PSET:RETURN
200 PUT@A(II*16,LL*8)-(II*16+15,LL*8+7),A%,PSET:RETURN
210 '\\\\\\ MAIN ///////////////////////////
220 XX=X:YY=Y:IF U=>UU THEN UU=INT(RND(1)*5)+12:GOTO 830 ELSE A$=INKEY$
230 IF A$="2"THEN Y=Y+1:GOSUB 260:Y=Y-1 ELSEIF A$="4"THEN X=X-1:GOSUB 260:X=X+1
240 IF A$="6"THEN X=X+1:GOSUB 260:X=X-1 ELSEIF A$="8"THEN Y=Y-1:GOSUB 260:Y=Y+1
250 IF A$=" "THEN MR$="◆ CAMP MODE ◆":GOSUB 700:GOTO 730 ELSE 220
260 U=U+1:I=XX-(MX*8)+1:L=YY-(MY*7)+1:II=X-(MX*8)+1:LL=Y-(MY*7)+1
270 IF X<0 THENX=31 ELSEIF X>31 THENX=0 ELSEIF Y<0 THENY=41 ELSEIF Y>41 THENY=0
280 IF M(X,Y)=1 THEN II=I:LL=L:GOSUB 200:RETURN ELSE IF M(X,Y)>1 THEN 350
290 IF II>0 AND II<9 AND LL>0 AND LL<8 THEN GOSUB 170:GOSUB 200:GOTO 220
300 IF II<1 THEN II=8:MX=MX-1 ELSE IF II>8 THEN II=1:MX=MX+1
310 IF LL<1 THEN LL=7:MY=MY-1 ELSE IF LL>7 THEN LL=1:MY=MY+1
320 IFMX>3 THENMX=0 ELSEIFMX<0 THENMX=3 ELSEIFMY<0 THENMY=5 ELSEIFMY>5 THENMY=0
330 GOSUB 140:GOSUB 200:GOTO 220
340 '\\\\\\ TALKING & MESSAGE ////////////////
350 A=VAL(MID$(STR$(M(X,Y)),3)):GOSUB 170:II=I:LL=L
360 ON A GOTO 370,380,400,440,480,490,500,530,540,570,610,640
370 MR$=M$(1):GOSUB 700:GOTO 670
380 IF EX<50 THEN MR$=M$(3):GOSUB 700:GOTO 670 ELSE MR$=M$(5):GOSUB 700
390 SX=448:SY=8:C=3:S$="<EXCELLENT>":EP=1:GOSUB 1390:GOTO 670
400 IF KF>99 THEN 430 ELSE MR$=M$(7):GOSUB 700:GOSUB 680:IF B=2 THEN 670
410 MR$=M$(9):GOSUB 700:INPUT;KG:IF KG<0 OR KG>GD THEN 410
420 GD=GD-KG:GOSUB 1260:KF=KF+KG:IF KF<100 THEN 660 ELSE SN$="SILVER CROSS"
430 MR$=M$(10):GOSUB 700:GOTO 660
440 IF AF>5 THEN 470 ELSE MR$=M$(8):GOSUB 700:GOSUB 680:IF B=2 THEN 670
450 IF ST(4)<1 THEN GOSUB 760:GOTO 670 ELSE ST(4)=ST(4)-1:AF=AF+1:GOSUB 1260
460 IF AF<6 THEN 660 ELSE MR$=M$(11):GOSUB 700:GOTO 660
470 MR$=M$(13):GOSUB 700:M(17,17)=0:GOTO 670
480 MR$=M$(12):GOSUB 700:GOTO 670
490 IF EP=0 THENMR$=M$(15):GOSUB700:GOTO670 ELSEMR$=M$(16):GOSUB700:E=4:GOTO820
500 MR$=M$(2):GOSUB 700:GOSUB 680:IF B=2 THEN 670 ELSE RN=INT(RND*10)
510 IF RN=0 THEN MR$=M$(18):GOSUB 700:ST(3)=ST(2):GOSUB 1260:GOTO 670
520 MR$=M$(6):GOSUB 700:ST(3)=CINT(ST(3)/2):GOSUB 1260:GOTO 670
530 MR$=M$(4):GOSUB 700:GOTO 670
540 MR$=M$(19):GOSUB 700:GOSUB 680:IF B=2 THEN 670 ELSEIF GD<10 THEN 650
550 SCREEN 7,0:PLAY"T18006G8A8G8A8GB07C2":ST(3)=ST(2):GD=GD-10:GOSUB 1260
560 FOR Z=0 TO 6000:NEXT:MR$="":GOSUB700:MR$=M$(22):GOSUB700:SCREEN 7,7:GOTO660
570 MR$="*｢ｳｪﾙｶﾑ ﾄｩ ﾏｲ SHOP! ﾄﾞﾚﾆｼﾏｽｶ?｣":GOSUB 700:AN=4:AN$(1)="FOOD":P(1)=8
580 AN$(2)="POTION":P(2)=20:AN$(3)="M.STONE":P(3)=10:AN$(4)="--":MS=1:GOSUB1200
590 IF P(B)>GD THEN 650 ELSE MR$=AN$(B)+" ｦ ｶｯﾀ｡":GOSUB 700:GD=GD-P(B)
600 ST(B+3)=ST(B+3)+1:GOSUB 1260:GOTO 660
610 IF KF<100 OR SS=1 THEN MR$=M$(21):GOSUB700:GOTO670 ELSE MR$=M$(23):GOSUB700
620 GOSUB 680:IF B=2 THEN 670 ELSEIF GD<50 THEN 650 ELSE MR$=M$(14):GOSUB 700
630 ST(1)=ST(1)+5:GD=GD-50:SS=1:SN$="SILVER SWORD":GOSUB 1260:GOTO 660
640 MR$=M$(20):GOSUB 700:GOTO 670
650 MR$="｢GOLDｶﾞ ﾀﾘﾅｲｾﾞ｡｣":GOSUB 700:GOTO 670
660 MR$="｢ﾄﾞｳﾓ ｱﾘｶﾞﾄｳ !｣":GOSUB 700
670 MR$="ｱﾅﾀﾊ ｺﾔｦ ﾃﾞﾀ｡":GOSUB700:GOSUB 200:U=U-1:RETURN
680 AN=2:AN$(1)="Yes":AN$(2)="No":GOSUB 1200:RETURN
690 '\\\\\\ MESSAGE PRINTING /////////////////
700 LOCATE 1,23:AA=LEN(MR$):BB=AA/36:CC=CC+1:IF CC<BB THEN 700 ELSE CC=CC+1
710 FOR L=1 TOCC:MMR$=MID$(MR$,L*36-35,36):PRINT:LINE(8,124)-(631,195),PSET,7,B
720 FOR I=32 TO 33:SYMBOL(I,184),MMR$,2,1,7:NEXT:NEXT:CC=0:RETURN
730 '\\\\\\ CAMP MODE ///////////////////////
740 AN=3:AN$(1)="Eat FOOD":AN$(2)="Drink POTION":AN$(3)="Look ITEM"
750 GOSUB 1200:ON B GOSUB 760,790,810:GOTO 220
760 IF ST(4)<1 THEN MR$="You have no FOOD.":GOSUB 700:RETURN ELSE ST(4)=ST(4)-1
770 MR$="You ate the FOOD. ( H.P +4 )":GOSUB 700:ST(3)=ST(3)+4
780 IF ST(3)>ST(2) THEN ST(3)=ST(2):GOSUB 1260:RETURNELSE GOSUB 1260:RETURN
790 IF ST(5)<1 THEN MR$="You have no POTION.":GOSUB700:RETURN ELSEST(5)=ST(5)-1
800 MR$="Use POTION. ( H.P = MAX H.P )":GOSUB 700:ST(3)=ST(2):GOSUB 1260:RETURN
810 MR$="ITEM : "+SN$:GOSUB 700:RETURN
820 '\\\\\\ BATTLE //////////////////////////
830 IF E=4 THEN 880 ELSE RANDOMIZETIME/4:E=CINT(RND*3):IF E<1 OR E>3 THEN 830
840 U=0:PLAY"O3T180FF+8G+F":ON E GOTO 850,860,870
850 PUT@A(40,92)-(55,99),M1%,PSET:TNA$="SLIME":TST=8:THP=15:GOTO 890
860 PUT@A(40,92)-(55,99),M2%,PSET:TNA$="BEE GIANT":TST=10:THP=9:GOTO 890
870 PUT@A(40,92)-(55,99),M3%,PSET:TNA$="HOB GOBLIN":TST=13:THP=10:GOTO 890
880 FOR I=40 TO 44:PSET(I,94,7):PSET(I+8,94,7):NEXT:TNA$="DEMON":TST=16:THP=100
890 FOR I=128 TO 130:SYMBOL(I,80),TNA$,2,1,2:SYMBOL(I,96)," STR  H.P",2,1,6
900 NEXT:MR$=TNA$+" falls on you !!":GOSUB 700:GOSUB 1280
910 MR$="What do you do ?":GOSUB 700:AN=4:AN$(1)="Attack":AN$(2)="Run away"
920 AN$(3)="Use POTION":AN$(4)="Use M.STONE":GOSUB 1200
930 ON B GOTO 940,1010,1040,1060
940 YK=CINT(RND*6)+ST(1):MR$="Your offensive power:"+STR$(YK)+" pts.":GOSUB 700
950 TK=INT(RND*6)+TST:MR$="Enemy's offensive power:"+STR$(TK)+" pts.":GOSUB 700
960 IF YK>=TK THEN PLAY"O4F16A16B16":GOTO 970 ELSE PLAY"O4E16C8":GOTO 990
```


★昔，僕はBMの愛読者だった。７～８年ぶりに買ってみれば……「あっ影さんも編さんもDr.Dもつ○美さんもいる!!」変わらないなあ，○ぐ美さんの年。なぜ!?(東京都目黒区・**武田賢治18才**)……【**つぐ○：私の年なんかよりどうして私の名前が伏せ字なの。なぜ?**】

```
970 H=YK-TK:MR$="Enemy gets "+STR$(H)+" pts damage.":GOSUB 700:THP=THP-H
980 GOSUB 1280:IF THP<1 THEN PLAY"T180O4G8G8G16R16G8A8B8O5C":GOTO 1100 ELSE 910
990 H=TK-YK:MR$="You get "+STR$(H)+" pts damage.":GOSUB 700:ST(3)=ST(3)-H
1000 GOSUB 1260:IF ST(3)<1 THEN 1130 ELSE 910
1010 IF E=4 THEN MR$="You cannot run away.":GOSUB 700:GOTO 910
1020 MR$="You get 3 pts damage when you run away.":GOSUB 700
1030 ST(3)=ST(3)-3:GOSUB 1260:IF ST(3)<1 THEN 1130 ELSE PLAY"O4C":E=0:GOTO 1120
1040 IF ST(5)<1 THEN MR$="No POTION !":GOSUB700:GOTO910 ELSE MR$="Use POTION."
1050 GOSUB 700:ST(3)=ST(2):ST(5)=ST(5)-1:GOSUB 1260:GOTO 910
1060 IF ST(6)<1 THEN MR$="No M.STONE !":GOSUB 700:GOTO 910 ELSE ST(6)=ST(6)-1
1070 IF E=4 THEN MR$="DEMON gets NO damage !!":GOSUB 700:GOSUB 1260:GOTO 910
1080 PLAY"O3E8F8E8C8":MR$="Use M.STONE Enemy gets 3 pts damage."
1090 GOSUB 700:GOSUB 1260:THP=THP-3:GOTO 980
1100 IF E=4THEN1880 ELSEMR$=TNA$+" has died.":GOSUB700:G=TST-INT(RND*3):GD=GD+G
1110 MR$="You get"+STR$(G)+" gp.":GOSUB 700:EX=EX+E:GOSUB 1260
1120 LINE(32,88)-(63,103),PSET,0,BF:LINE(112,80)-(287,111),PSET,0,BF:GOTO 220
1130 '\\\\\\ GAME OVER ////////////////////
1140 MR$="·········· You are dead ··········":GOSUB 700
1150 FORI=0TO999:NEXT:MR$="":GOSUB 700:MR$=SPACE$(11)+"X GAME OVER X":GOSUB 700
1160 PLAY"O3V12D2C2O2AAAAAAV8O4":FOR I=0 TO 20000:NEXT:AN=3:AN$(1)="CONTINUE"
1170 AN$(2)="TITLE":AN$(3)="END":GOSUB 1190:E=0:IF B=3 THEN 1930
1180 IF B=2 THEN GOSUB 1860:WIDTH 80,25:GOTO 1290 ELSE GOSUB 1860:GOTO 60
1190 '\\\\\\ COMMAND MODE ////////////////////
1200 FOR I=10 TO 9+AN:LOCATE 23,I:PRINT AN$(I-9):NEXT:B=1:IF MS=0 THEN 1220
1210 FOR I=10 TO 12:LOCATE 32,I:PRINTUSING"####";P(I-9):NEXT
1220 B$=INKEY$:IF B$="2" AND B<AN THEN B=B+1 ELSE IF B$="8" AND B>1 THEN B=B-1
1230 IF B$=" " THEN LINE(352,80)-(623,111),PSET,0,BF:MS=0:LOCATE 1,23:RETURN
1240 SYMBOL(320,(B*8)+72),CHR$(28),4,1,6:LOCATE 20,B+9:PRINT"  ":GOTO 1220
1250 '\\\\\\ STATUS PRINTING ////////////////////
1260 LOCATE16,3:PRINTNA$:LOCATE32,3:PRINTUSING"#####";GD:FORI=1TO3:LOCATE19,4+I
1270 PRINTUSING"##";ST(I):LOCATE 34,4+I:PRINTUSING"###";ST(3+I):NEXT:RETURN
1280 LOCATE 10,13:PRINTUSING"##";TST:LOCATE 14,13:PRINTUSING"###";THP:RETURN
1290 '\\\\\\ TITLE ////////////////////
1300 CLS:SCREEN 7,0:SX=232:SY=160:C=2:S$="HIT CLS KEY":GOSUB 1390:SS=0
1310 SX=16:SY=180:C=5:S$="COPYRIGHT(c) 1989 by 6809 AMATEUR SOFT":GOSUB 1390
1320 FOR I=0 TO 6 STEP 2:SYMBOL(108+I,50),"In the FOREST",4,3,6:NEXT:SCREEN 7,7
1330 FOR K=1 TO 7:COLOR=(6,K):IF INKEY$<>CHR$(12) THEN NEXT:GOTO 1330
1340 COLOR=(6,6):COLOR 7,0:CLS:WIDTH 40,25:UU=15:U=0:E=0:EX=0:EP=0:AF=0:KF=0
1350 CONSOLE 16,8:MR$="Input your name .(MAX=10)":GOSUB 700:INPUT"| ",NA$
1360 MR$="Which do you like better 10 pts up  of MAX.H.P or 2 pts up of STR ?"
1370 GOSUB 700:AN$(1)="MAX H.P up":AN$(2)="STR up":AN=2:GOSUB 1200
1380 SN$="Nothing":IF B=1 THEN ST(2)=30:GOTO 60 ELSE ST(1)=12:GOTO 60
1390 FOR HH=0 TO 2 STEP 2:SYMBOL(SX+HH,SY),S$,2,1,C:NEXT:RETURN
1400 '\\\\\\ CHARACTER DATA READING ////////////////////
1410 DIM M1%(23),M2%(23),M3%(23),A%(23),B%(23),C%(23),D%(23)
1420 DEFFNA=VAL("&H"+A$)+(VAL("&H"+A$)>&H7FFF)*2^16:RESTORE 1470
1430 FOR I=0 TO23:READ A$:M1%(I)=FNA:NEXT:FOR I=0 TO23:READ A$:M2%(I)=FNA:NEXT
1440 FOR I=0 TO23:READ A$:M3%(I)=FNA:NEXT:FOR I=0 TO23:READ A$: A%(I)=FNA:NEXT
1450 FOR I=0 TO23:READ A$: B%(I)=FNA:NEXT:FOR I=0 TO23:READ A$: C%(I)=FNA:NEXT
1460 FOR I=0 TO23:READ A$: D%(I)=FNA:NEXT:GOTO 1590
1470 DATA 0180,0180,03C0,1FF8,739E,FFFF,7FFE,1FF8,0100,0100,0300,1800,6000,0000
1480 DATA 0000,0000,0180,0180,03C0,1FF8,739C,FFFA,7FF4,1550,E00E,703E,1870,01C0
1490 DATA 0000,0000,0000,0000,E00E,703E,1870,1FC0,09E0,00E0,00C0,0080,E00E,703E
1500 DATA 1870,00C0,3600,0000,0000,0080,41C0,42A0,47E0,5FDE,13DE,6360,0E38,1E3C
1510 DATA 41C0,43E0,47E0,5FC0,F3C0,6360,0E38,1E3C,4000,4140,401E,402D,E02D,001E
1520 DATA 0000,0000,2000,2280,2BB8,3D6C,73D4,0EF8,1C70,3838,EC7F,EFFF,E03B,E06D
1530 DATA 8C55,F13B,E38F,C3C3,6455,6555,6479,62ED,0455,5139 4105,4141,0000,0000
1540 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000,8383,0000,0000,0000,0000,0000,8181,B3B3
1550 DATA 7979,D4D4,D4D4,D4D4,D4D4,D4D4,5555,0281,1FF8,3FFC,7FFE,FFFF,7EAA,6EAA
1560 DATA 46AA,46AA,8003,1001,3800,7C00,7EAA,7E82,EEAA,6EAA,6001,D001,B800,7C00
1570 DATA FEAA,FEAA,6EAA,6EAA,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,FFFF,FFFF
1580 DATA FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,5555,5555,5555,5555,5555,5555,5555,5555
1590 '\\\\\\ MAP DATA READING ////////////////////
1600 DIM M(31,41):RESTORE 1650:FOR I=0 TO 41:FOR J=0 TO 1:READ A$
1610 FOR L=0 TO 1:HX=VAL("&H"+MID$(A$,L*2+1,2))
1620 FOR K=0 TO 7:M(J*16+L*8+K,I)=0:BT=2^(7-K):'IF K=0 THEN BT=-&H8000
1630 IF BT AND HX THEN M(J*16+L*8+K,I)=1:NEXT K,L,J,I ELSE NEXT K,L,J,I
1640 FOR I=1 TO 12:READ J,K:M(J,K)=VAL("2"+STR$(I)):NEXT:GOTO 1720
1650 DATA FBE7,BBEF,C20C,3803,9879,BBBB,3DFB,B018,BDCB,BF9D,B1E3,FFFF,B7FB,FC3F
1660 DATA B7FB,81BF,07F0,398C,F3C7,BBFD,F017,BBBD,87D3,8811,3F97,E3C4,BFF7,FFFF
1670 DATA BFF7,FFFF,87E7,FF9F,B18F,F3CF,3BA0,41E0,BBEF,E7F7,B9EF,FFE7,BDCF,FFEF
1680 DATA BDCF,FFEF,9DDD,E389,DC1D,8823,8DC0,39BF,25DF,BD9C,F598,01C1,F7BF,F7EF
1690 DATA F7BF,F7EF,07BF,F7EC,DFB7,E421,C010,0DAF,EE45,A183,E3FD,BBBB,F7FF,BFFB
1700 DATA F7FF,BFFB,17FF,9E78,C191,DC2D,DC00,0D8D,D9D7,A5A1,FBF3,B1EF,FBE7,BBEF
1710 DATA 10,3,27,8,2,9,9,15,25,15,22,17,30,22,5,33,10,36,12,36,14,36,27,36
1720 '\\\\\\ MESSAGE DATA READING ////////////////////
1730 DIM M$(23):FOR I=1 TO 23:READA$:A=LEN(A$):FOR L=1 TO A:B=ASC(MID$(A$,L,1))
1740 B=B-1:M$(I)=M$(I)+CHR$(B):NEXT:NEXT:GOTO 1870
1750 DATA+｣FYDFMMFOUﾊｽｯｴｻﾟｴｧｴｺﾚﾇﾋ!ｺﾞｽﾟｭﾇｲﾝﾆｹﾄﾋﾆﾘﾆｳ｢,,ｸﾊｻｷﾟﾋｵﾄｳﾚ｢ﾔｸﾟﾅｰﾄﾁﾎﾟﾄﾑﾐｾｷｦ
1760 DATAｺﾞｽﾟｭ｣ﾐﾁﾟｽｮｸﾟｯｴｷﾟﾁﾙﾞ'',,+｣EFNPOﾊｭｷﾁﾇﾋｳﾚﾇﾋ!FYDFMMFOUﾊｽｯｴｻﾟｴｷﾟﾌﾃﾗｴﾁﾟ｢,
1770 DATAｺﾞｽﾟｭ｣ﾗｹ!ｽｮｸﾟｯｴｧﾃﾞﾁﾟﾆ｢ﾀﾆﾁﾇFYDFMMFOUﾊｽｯｴｻﾟｴｧ!ｼｾﾟｺﾗｴ'',,ﾅﾟｹｸﾊｻﾁﾟ''IQｷﾟﾎﾚ｢
1780 DATAｽﾞﾍﾆ｣ﾐｾﾟｽｳｸｯｴｷｳﾇ!ｻﾟｸﾍｧ'',!ｸﾍｧｽﾐｾｷｦ,ｸｻﾙ｣ﾋﾘｷﾟﾎｰﾄｽｻﾟﾅﾔﾄﾟｸﾞ｢,!GPPEｧｲｺﾟﾐｾｷｦ
1790 DATAｳｹﾘｽﾐｾｷｦ,ｽﾞﾍﾆ｣211hqｳｽﾟｯｴﾔ!ｳﾁﾁﾟｺﾚﾅﾋﾞ'!ｶﾛｳﾇ!ｸﾟﾞｿｳﾊDSPTTｧ!ｼｽｲｺﾟﾐｾ｢,
1800 DATAｸｻﾙ｣ﾓｽｧ7ﾃﾔｹｰﾁﾘ!ﾂｷﾘｷﾟﾝｳﾄｸﾁ''!ｼｲ!ｽｻﾟﾅﾁﾟｰ'',,+｣EFNPOﾇﾋ!ｸﾟﾞﾊﾍﾟｸｽｷ!ｸｷﾆｳﾗｴﾁﾟ｢,
1810 DATAｸｻﾙ｣ﾌｷﾟｽﾊﾑﾂｧ!ﾍｼｳﾄﾟｳﾚｸｧ!ｸﾙﾁｶｽﾁﾗ｢,,ｲﾆﾁﾋ!ｸﾟﾞﾊTXPSEｧ!ﾄﾇｳﾛﾁ)TUS!6vq*｢
1820 DATAﾍｽｸﾟﾆ!ﾂｷﾘﾄﾟｶｹﾇｾｾﾓﾆｳ'',EFNPO｣ﾝｼﾟﾝｼﾟｽﾇﾇｸﾁﾊｷ'',,ﾍﾁﾁﾌﾟﾔﾙﾇ!ﾎｳﾝｷﾟﾔﾅﾟｰﾁ｢
1830 DATAﾂｷﾘｷﾟﾝｳﾄｸﾁ｢IQｷﾟｷｳﾍｹ｢,ｭﾅﾟｭ｣ｻﾞﾇﾂﾋ｢ﾌﾅﾋﾟﾞ21hqﾄﾟｾｷﾟｶﾅﾐﾙﾇﾆﾙﾐｾｷｦ,
1840 DATA+｣EFNPOﾊｭｷﾁﾎﾃﾃﾟｹﾑﾂﾋ!ｸﾄﾟﾍｼｷﾟｰﾄｳﾚﾘｽｳ｢,,ｸﾟﾞｼﾟｳｹｽ｣ﾗｴｷﾟﾆｳﾆﾘ!ﾄﾟﾄｹﾁﾟｼｳ｢,
1850 DATAｭﾅﾟｭ｣ｶｸｧﾃｺﾄ｢,,ｸﾟﾞｼﾟｳｹｽ｣61hqﾄﾟﾀﾊｸﾟﾞﾊDSPTTｧ!ｸﾟﾞﾊTXPSEﾇｷｵﾄｲｺﾟﾗｴ｢ﾅﾟｴﾁﾟｳｦ,
1860 '\\\\\\ START STATUS ////////////////////
1870 RESTORE 1870:FOR I=3 TO 6:READ A:ST(I)=A:NEXT:GD=10:RETURN:DATA 20,1,0,2
1880 '\\\\\\ ENDING ////////////////////
1890 FOR Z=0 TO3:MR$="":GOSUB700:NEXT:MR$=M$(17):GOSUB700:FOR I=0 TO 12000:NEXT
1900 WIDTH 80,25:S$="(c)6809 AMATEUR SOFT 1989":SX=118:SY=160:C=6:GOSUB 1390
1910 FOR I=0 TO 4 STEP 2:SYMBOL(230+I,90),"The END",3,2,1:NEXT
1920 FOR I=1 TO 7:COLOR=(1,I):NEXT:GOTO 1920
1930 END:'——— ｵﾂｶﾚｻﾏﾃﾞｼﾀ ———
```

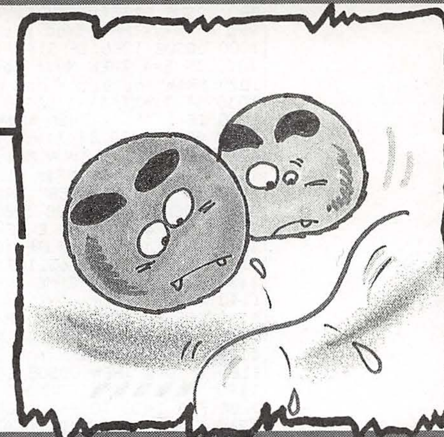
★キーボードを使った表情集。その１(^＿^)，その２(；＿；)，その３(^＿^；)，その４(-＿-)，その５(`＿´)，あなたも打とう！（富山県高岡市・畑　善貴17才）……【つぐ美：V*-*Vひつじ。編：じゃあ私も(^＿^)yピース。影：おれは(・。・)たこ。どうだ！】

FM TOWNS (F-BASIC 386V1.1L20以降)用

スタート・ダッシュで勝負だ！

DASH!（ダッシュ）

●西村　健



内　容

2～3人用の対戦型ゲームです。

遊びかたおよび操作方法

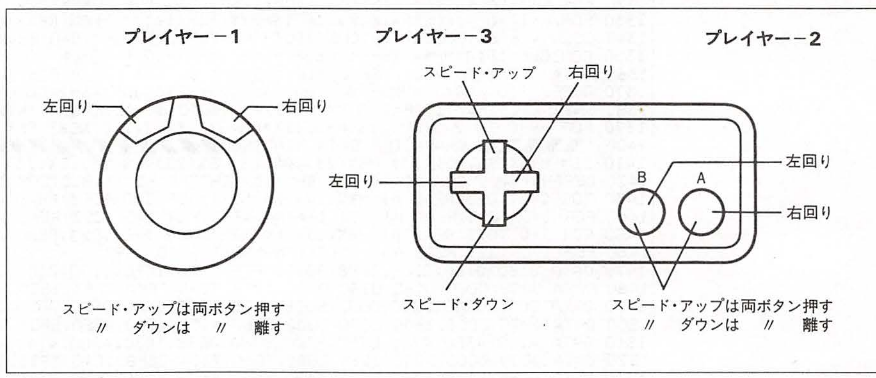
はじめる前に，パッドが左側に，マウスが右側に差し込まれていることを確認してください。

タイトルがでたら，2人用か3人用かを選んでください。

自分（点）を動かして（第1図），白い玉を取りながら相手の陣地のゴールを目指してください。

自分と同じ色の障害物には当たっても止まるだけですが，ほかの障害物に当たると爆発します。また，周囲の枠や爆発の跡や相手の通った跡に当たってもいけません。誰かが爆発すると，白い玉がでてスピードがあがります。

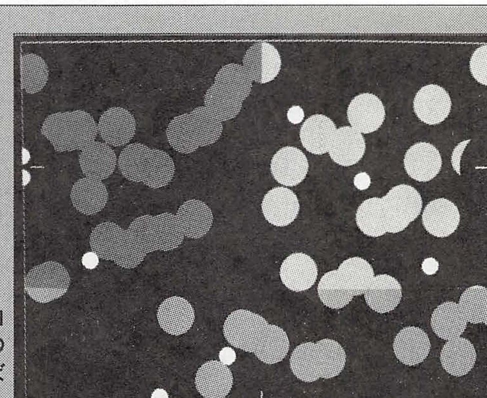
もちろん先にゴールした人が勝ちです。また，全員が爆発した場合は白い玉をたくさん取った人が勝ちです。1人だけが生き残ってその人の得点がもっとも高け



《第1図》操作方法



◀《写真1》タイトル画面です。2人または3人で対戦ができるゾ



▶《写真2》ルールは白い玉を取りつつ相手のスタート地点へ行けばいいのだが……



◀《写真3》自分とちがう色の障害物などに当たると爆発してしまうのダ



▶《写真4》みんな爆発してしまったら白い玉を取った点数で勝負がつくゾ。もう一度勝負だ！

★僕にとってプログラムのできる影さんは神様のようです。もちろん他の人もですよ。（滋賀県守山市・だるお16才）……【影：やっぱり私は天才なのだ!!つぐ美：影さんと同じに見られるなんて，ショックだわ!!Dr.D：いいんじゃないかい？つぐ美：私はいやよ。】

DASH!のプログラム・リスト

```
100 '************************** D A S H !  ******************************
110 CLS:SCREEN@0:PALETTE:DEFINT A-W:RANDOMIZE TIME:PLAY "V14"
120 LOCATE 30,10:PRINT "しばらくお待ち下さい"
130 DIM PR_1(4200),PR_2(4000),PR_3(4000),OVER(25000),AUDI(30000),PO(1)
140 PL=3:WIN1=0:WIN2=0:WIN3=0:TA=50:SI=6:TIM=7000
150 '======================== 音声読み込み ============================
160 LOAD@"_1.SND",PR_1
170 LOAD@"_2.SND",PR_2
180 LOAD@"_3.SND",PR_3
190 LOAD@"TWI_G.SND",OVER
200 LOAD@"AUDI_1.SND",AUDI
210 '======================== T I T L E ============================
220 CLS:COLOR ,2:SYMBOL(20,70),"D A S H !",7,6,6,,,7:COLOR ,0
230 SYMBOL(100,250),"2 - P L A Y E R S",3,3,4,,,1
240 SYMBOL(100,350),"3 - P L A Y E R S",3,3,4,,,1
250 PCMPLAY AUDI
260 IF PTRIG(1)=1 THEN 340
270 PA=PAD(1)
280 IF PL=2 AND PA=5 THEN PL=3
290 IF PL=3 AND PA=1 THEN PL=2
300 LINE(100,PL*100+50)-(532,PL*100+98),XOR,7,BF
310 LINE(100,PL*100+50)-(532,PL*100+98),XOR,7,BF
320 GOTO 260
330 '========================= 秒読み ================================
340 CLS:SYMBOL(200,100),"3 ",15,15,6,,,1:PCMPLAY PR_3
350 FOR I=1 TO 5000:NEXT I
360 CLS:SYMBOL(200,100),"2 ",15,15,1,,,1:PCMPLAY PR_2
370 FOR I=1 TO 5000:NEXT I
380 CLS:SYMBOL(200,100),"1 ",15,15,4,,,1:PCMPLAY PR_1
390 FOR I=1 TO 2000:NEXT I
400 '========================= 初期画面 ==============================
410 CLS
420 FOR I=1 TO TA
430  XX=I*640/TA:YY=INT(RND(1)*429)+25
440  CIRCLE(XX,YY),25,7,,,,F
450 NEXT I
460 YY=319-(PL=2)*160
470 LINE(0,0)-(319,YY),AND,%4,BF
480 LINE(320,0)-(639,YY),AND,%5,BF
490 IF PL<>2 THEN LINE(0,YY+1)-(639,479),AND,%6,BF
500 FOR I=1 TO SI
510  XX=I*640/(SI+1)
520  YY=INT(RND(1)*455)+12:IF POINT(XX,YY)<>0 THEN 520
530  CIRCLE(XX,YY),10,7,,,,F
540 NEXT I
550 YY=240+(PL<>2)*80
560 CIRCLE(0  ,YY),50,0,,,,F:LINE(0  ,YY-100)-(5  ,YY+100),PSET,0,BF
570 CIRCLE(639,YY),50,0,,,,F:LINE(634,YY-100)-(639,YY+100),PSET,0,BF
580 IF PL=2 THEN 600
590  CIRCLE(320,479),50,0,,,,F:LINE(220,474)-(420,479),PSET,0,BF
600 LINE(1,1)-(638,478),PSET,%7,B
610 FOR XX=0 TO 639 STEP 639
620  CIRCLE(XX,YY),24,0,,,,F
630  CIRCLE(XX,YY-14),10,%7,,,,F
640  CIRCLE(XX,YY+14),10,%7,,,,F
650 NEXT XX
660 IF PL=2 THEN GOTO 720
670  XX=320
680  CIRCLE(XX,479),24,0,,,,F
690  CIRCLE(XX-14,479),10,%7,,,,F
700  CIRCLE(XX+14,479),10,%7,,,,F
710 '======================== 初期設定 ================================
720 X = 10:Y=240+(PL<>2)*80:XD =X :YD =Y :Z =0
730 X1=629:Y1=Y              :X1D=X1:Y1D=Y1:Z1=3.1416!
```

れば，その時点でゲームは終わります。

どうしようもなくなったときのために時間制限もあります。

1ゲームが終わると，得点と勝ち数を表示して再度ゲームをするか聞いてきます。ここで[Y]キーやパッドのⒶボタンやマウスの左ボタンを押すと，再びゲームがはじまります。

プログラムの入力方法

このゲームには，いくつかの音声データが必要です。あらかじめ第1表のデータをTowns MENUなどでこのプログラムと同じディスクに複写しておいてください。

このプログラムは同じような部分がたくさんあるので適当に複写しながら入力してください。

改造のアドバイス

プログラム中の初期画面のところでゲーム画面を作っていますので，いろんな面を作ってみてください。

《第1表》音声データ

```
F-BASIC386L20   ¥SAMPLE¥_1.SND
F-BASIC386L20   ¥SAMPLE¥_2.SND
F-BASIC386L20   ¥SAMPLE¥_3.SND
F-BASIC386L20   ¥FJ¥MSG¥ETC¥TWI_G.SND
システム・ソフトウエア   ¥FJ¥SE¥SPORTS¥AUDI.SND
```

《第2表》変数表

変数	内容	変数	内容
PR_1( )	音声用	SC	得点
PR_2( )	音声用	EN	爆発したかどうか
PR_3( )	音声用	CL	クリアしたかどうか
OVER ( )	音声用	WIN	勝ったプレイヤー
AUDI ( )	音声用	WIN1～3	勝ち数
PL	プレイヤーの数	CO,CO1	カウント用
TA	障害物の数	PA	パッドの状態
SI	白い玉の数	PT	ボタンの状態
TIM	制限時間	IN$	キーボードの状態
X,Y	自分の位置	SC1～3$	スコア表示用
XD,YD	自分の前の位置	PO( )	つぎに動くところの色
Z	自分の前の向き		
SP	自分の前のスピード	I,XX,YY	汎用

CHECKER FLAG

編：これはまた新しいアイデアのゲームですね。

Dr.D：うむ。こういうゲームを見ると，市販のゲームのような技術的な面が不可欠というわけではなく，アイデアの新しさ，おもしろさだけで勝負できる投稿のよさというのがひときわ目立つねえ。

影：そんなことより私，一つ気になっていることがあるんですが。このゴールの形って何かに似てませんか？

つぐ美：えっ？なに？

影：そう，ギャラクシアンの戦闘機です。

★名なしのゴンベエの名前は，やっぱりゴンベエでしょう。みなさん，どう思いますか？（愛知県春日市・FORVER15才）……【Dr.D：そうじゃったのか？**つぐ美**：そうなのね？**編**：そうだったのか？**影**：私の友達には，ゴン・ベエという人がいるぞ!!】

```
740 X2=320:Y2=469        :X2D=X2:Y2D=Y2:Z2=Z1/2
750 SC=0:SC1=0:SC2=0:CL=0:WIN=0:EN=0:EN1=0:IF PL=2 THEN EN2=1 ELSE EN2=0
760 SP=0:SP1=0:SP2=0:CO=0:CO1=0
770 '========================= M A I N ================================
780 '---------------------- P L A Y E R - 1 ----------------------------
790 IF EN=1 THEN GOTO 970
800 PT2=PTRIG(2)
810 IF PT2=0 THEN SP=0
820 IF PT2=1 THEN Z=Z+.03!
830 IF PT2=2 THEN Z=Z-.03!
840 IF PT2=3 THEN SP=1
850 IF SP=0 AND CO<>0 THEN FOR I=1 TO 80:NEXT:GOTO 970
860 XD=X:YD=Y:X=X+COS(Z):Y=Y-SIN(Z)
870 IF INT(YD+.5!)=INT(Y+.5!) AND INT(XD+.5!)=INT(X+.5!) THEN 970
880 GET@A(X,Y)-(X,Y),PO
890 IF PO(0)=0 OR PO(0)=12 THEN 930
900 IF PO(0)=15 THEN SC=SC+1:GOSUB 1830:PAINT@(X,Y),0:GOTO 930
910 IF PO(0)=4 THEN X=XD:Y=YD:PLAY OFF:PLAY"@304C64":GOTO 970
920  EN=1:XX=X:YY=Y:GOSUB 1730:GOTO 970
930 PSET(X,Y),4
940 IF X<1 THEN EN=1:XX=X:YY=Y:GOSUB 1730:GOTO 970
950 IF X>638 OR Y>478 THEN CL=1:WIN=1
960 '---------------------- P L A Y E R - 2 ----------------------------
970 IF EN1=1 THEN GOTO 1150
980 PT1=PTRIG(1)
990 IF PT1=0 THEN SP1=0
1000 IF PT1=1 THEN Z1=Z1-.03!
1010 IF PT1=2 THEN Z1=Z1+.03!
1020 IF PT1=3 THEN SP1=1
1030 IF SP1=0 AND CO<>1 THEN FOR I=1 TO 80:NEXT:GOTO 1150
1040 X1D=X1:Y1D=Y1:X1=X1+COS(Z1):Y1=Y1-SIN(Z1)
1050 IF INT(Y1D+.5!)=INT(Y1+.5!) AND INT(X1D+.5!)=INT(X1+.5!) THEN 1150
1060 GET@A(X1,Y1)-(X1,Y1),PO
1070 IF PO(0)=0 OR PO(0)=13 THEN 1110
1080 IF PO(0)=15 THEN SC1=SC1+1:GOSUB 1830:PAINT@(X1,Y1),0:GOTO 1110
1090 IF PO(0)=5 THEN X1=X1D:Y1=Y1D:PLAY OFF:PLAY"@304E64":GOTO 1150
1100  EN1=1:XX=X1:YY=Y1:GOSUB 1730:GOTO 1150
1110 PSET(X1,Y1),5
1120 IF X1>638 THEN EN1=1:XX=X1:YY=Y1:GOSUB 1730:GOTO 1150
1130 IF X1<1 OR Y1>478 THEN CL=1:WIN=2
1140 '---------------------- P L A Y E R - 3 ----------------------------

1150 IF EN2=1 THEN GOTO 1330
1160 PA=PAD(1)
1170 IF PA>3 AND PA<7 THEN SP2=0
1180 IF PA>1 AND PA<5 THEN Z2=Z2-.03!
1190 IF PA>5 THEN Z2=Z2+.03!
1200 IF PA=1 OR PA=2 OR PA=8 THEN SP2=1
1210 IF SP2=0 AND CO<>2 THEN FOR I=1 TO 80:NEXT:GOTO 1330
1220 X2D=X2:Y2D=Y2:X2=X2+COS(Z2):Y2=Y2-SIN(Z2)
1230 IF INT(Y2D+.5!)=INT(Y2+.5!) AND INT(X2D+.5!)=INT(X2+.5!) THEN 1330
1240 GET@A(X2,Y2)-(X2,Y2),PO
1250 IF PO(0)=0 OR PO(0)=14 THEN 1290
1260 IF PO(0)=15 THEN SC2=SC2+1:GOSUB 1830:PAINT@(X2,Y2),0:GOTO 1290
1270 IF PO(0)=6 THEN X2=X2D:Y2=Y2D:PLAY OFF:PLAY"@304G64":GOTO 1330
1280  EN2=1:XX=X2:YY=Y2:GOSUB 1730:GOTO 1330
1290 PSET(X2,Y2),6
1300 IF Y2>478 THEN EN2=1:XX=X2:YY=Y2:GOSUB 1730:GOTO 1330
1310 IF X2>638 OR X2<1 THEN CL=1:WIN=3
1320 '-------------------------- 共 通 処 理 -------------------------------

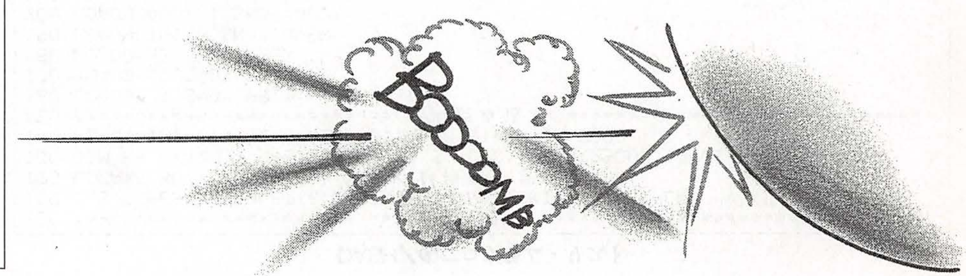
1330 IF EN=1 AND EN1=1 AND EN2=1 THEN 1450
1340 IF CL=1 THEN PLAY OFF:PLAY"V1404@68C1":GOTO 1450
1350 IF EN1=1 AND EN2=1 AND SC >SC1 AND SC >SC2 THEN WIN=1:GOTO 1450
1360 IF EN =1 AND EN2=1 AND SC1>SC  AND SC1>SC2 THEN WIN=2:GOTO 1450
1370 IF EN =1 AND EN1=1 AND SC2>SC  AND SC2>SC1 THEN WIN=3:GOTO 1450
1380 CO=(CO+1) MOD 3:CO1=CO1+1
1390 IF CO1=TIM     THEN PCMPLAY PR_3
1400 IF CO1=TIM+80  THEN PCMPLAY PR_2
1410 IF CO1=TIM+160 THEN PCMPLAY PR_1
1420 IF CO1=TIM+240 THEN BEEP:GOTO 1450
1430 GOTO 790
1440 '===================== G A M E   O V E R ========================

1450 FOR I=1 TO 4000:NEXT I
1460 SYMBOL(120,100*2),"G A M E   O V E R",3,4,4,,,9
1470 IF WIN<>0 THEN 1510
1480  IF SC>SC1 AND SC>SC2 THEN WIN=1
1490  IF SC1>SC AND SC1>SC2 THEN WIN=2
1500  IF SC2>SC AND SC2>SC1 THEN WIN=3
1510 PCMPLAY OVER
1520 IF PLAY(2) THEN 1520
1530 ON WIN+1 GOTO 1570,1540,1550,1560
1540  PCMPLAY PR_1:WIN1=WIN1+1:GOTO 1570
1550  PCMPLAY PR_2:WIN2=WIN2+1:GOTO 1570
1560  PCMPLAY PR_3:WIN3=WIN3+1:GOTO 1570
1570 FOR I=1 TO 3000:NEXT I:PCMPLAY AUDI
1580 SC1$=STR$(SC*100):SC2$=STR$(SC1*100):SC3$=STR$(SC2*100)
1590 SC1$="SCORE1 "+RIGHT$("     "+SC1$,5)+"   "+STR$(WIN1)+"勝"
1600 SC2$="SCORE2 "+RIGHT$("     "+SC2$,5)+"   "+STR$(WIN2)+"勝"
1610 SC3$="SCORE3 "+RIGHT$("     "+SC3$,5)+"   "+STR$(WIN3)+"勝"
1620 SYMBOL(140, 60),SC1$,2,2,3,,,9
1630 SYMBOL(140,110),SC2$,2,2,3,,,9
1640 IF PL<>2 THEN SYMBOL(140,160),SC3$,2,2,3,,,9
1650 FOR I=1 TO 11000:NEXT I
1660 SYMBOL(190,150*2),"R E P L A Y ?   ( Y / N ) ",2,3,5,,,9
1670 IN$=INKEY$:PT=PTRIG(1) OR PTRIG(2)
1680 IF IN$="Y" OR IN$="y" OR PT=1 THEN 340
1690 IF IN$="N" OR IN$="n" OR PT=2 THEN END
1700 GOTO 1670
1710 '========================= S U B ===============================

1720 '-------------------------- 爆 発 --------------------------------

1730  PLAY OFF:PLAY"V1402@67C4"
1740  FOR I=1 TO 3
1750   CIRCLE(XX,YY),I*15,2
1760  NEXT I
1770  XX1=INT(RND(1)*(639-24))+12
1780  YY1=INT(RND(1)*(479-24))+12
1790  IF POINT(XX1,YY1)<>0 THEN 1770
1800  CIRCLE(XX1,YY1),10,7,,,,F
1810 RETURN
1820 '------------------------- 効 果 音 ------------------------------

1830  PLAY OFF:PLAY"V1406@66C64":RETURN
```



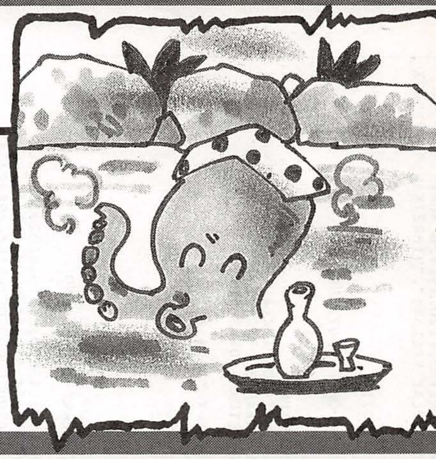
★京都の清水寺へ行ったとき,「清水焼」の看板を見て「うぉ〜, どんな食いもんだ」と思った。(大阪府堺市・**腹をすかせたぶいぶいPちゃん18才**)……【**影**：あー, しみず焼っておいしいんだよね。**つぐ美**：影さん影さん, きよみずだってば。**影**：あらあら, はらひれ。】

MSX/MSX2/MSX2+用

アイテムを使ったアクション・パズル

消えた温泉郷

●五十嵐良雄



MSX

★STORY★

このへんは温泉があちこちで吹きでている。それに目をつけた人間のレジャー業社が進出してくるではないか！　住民のねこ(陸代表)とタコ(海代表)は，やばい！と思ったらしく，動物達の温泉を隠しはじめた。

★あそびかた★

ねこ(タコ)を操作して，温泉を隠していきます（ぶつかれば隠したことになる)。温泉全部(40個)を隠せばクリアなのです。

ねことタコの交代は，スタート地点真下の温泉でのみ行ないます。

キー操作はカーソル・キーで主人公の移動。アイテムは自動的に使用します。スタートとリプレイはスペース・キーです。

★プログラム★

マシン語を少し使っているので，セーブしてから実行してください。プログラム最終行をかえると潮の感じがかわります。

★最後に★

前作のSINKING ISLANDのシステムを少し使っています。

《第1表》主人公の特徴(プロフィール)

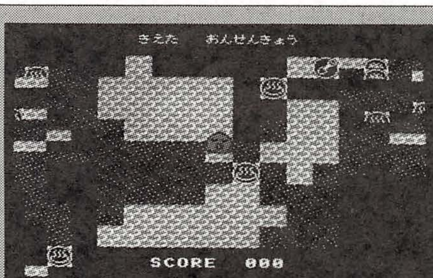
	ネコ(本名ねこのすけ)	タコ(本名たこべえ)
行動範囲	陸上	海中
使用可アイテム	土砂入りトロッコ	ツルハシ
使用方法	トロッコを持ち海へ突入	ツルハシを持って陸へはい上る
効果	そこが埋めたてられる	そこがくずされ海になる
住所	山上三丁目	海川二丁目
一言	「海に落ちたくないニャン。」	「陸には上がりたくないフニャ。」

《第2表》変数表

変数	内容
SS	波用
X, Y	主人公位置
I1, I2	アイテム
SC	スコア
VX, VY	方向
GM	死んだキャラ
IJ, A, A$, B$	汎用
I, J	ループ用

《第3表》マシン語

アドレス	内容
C000h～C01Ah	太字処理
C01Bh～C107h	BGM演奏
C108h～C196h	スクロール
C197h～C1AEh	マップエリア・コピー
C500h～C512h	汎用
C600h～C77Fh	BGMデータ
C800h～CDFFh	マップデータ



◀《写真1》海の中にある温泉は海の代表のたこべえを使って取ります



◀《写真2》陸の上にある温泉は陸の代表のねこのすけを使って取ります



◀《写真3》陸の上と海の中にある温泉は全部で40個もあるのだ



◀《写真4》ねこのすけは海にはいると死んじゃうし，たこべえは陸に上がると死んじゃうぞ

★影さんへ。好みのゲームはなんですか。私が作ってあげましょう。(新潟市・GIMCITY16才)……【影：うーん，そうだね～，まず私が主人公で，つぐ美姫をさらっていった悪・編集長をやっつけるという，アクションRPG。編集長：だれをやっつける？】

```
10 '     「 きえた おんせんきょう 」 Presented by Yoshio Igarashi    1991 MAY
20 ' SETTING
30 SCREEN1,2,0:KEYOFF:WIDTH32:COLOR15,0,0:CLS
40 CLEAR500,&HBFFF:DEFUSR=&HC000:DEFUSR1=&HC01B:DEFUSR2=&HC108
50 DEFUSR3=&HC197:DEFUSR4=&HC1A3:DEFUSR5=&H90:DIMSS(21):ONERRORGOTO830
60 DEFFND=VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2)):ONSTOPGOSUB810:STOPON
70 DEFFNG=STRIG(0)XORSTRIG(1):DEFFNS=STICK(0)XORSTICK(1)
80 LOCATE2,10:PRINT"ここ にも れしぃャア きょうしゃ かイ やってきた。":E$="しぃっはイらく":GOSUB800
90 FORI=0TO3:READA$:FORJ=0TO31:VPOKE1352+I*32+J,FND:NEXTJ,I
100 FORI=0TO7:A=VPEEK(1472+I):VPOKE1480+I,A:VPOKE1488+I,A:VPOKE1496+I,A:NEXT
110 FORI=0TO3:A$="0840041080022001":A$=A$+A$+A$+A$:FORJ=0TO31:VPOKE1536+I*64+J,F
ND:NEXTJ,I
120 READA$:FORJ=0TO31:VPOKE8192+J,FND:NEXTJ:E$="しはイらく  ":GOSUB800
130 FORI=0TO7:READA$:FORJ=0TO31:VPOKE14336+I*32+J,FND:NEXTJ,I:E$="またイまたイ ":GOSUB
800
140 FORI=0TO13:READA$,B$:AD=0:FORJ=0TO31:POKE&HC000+I*32+J,FND:AD=(AD+FND)MOD256
150 NEXTJ:IFAD=VAL("&H"+B$)THENNEXTIELSEPRINT"Error in";1010+I*10:BEEP:END
160 FORI=0TO5:READA$:FORJ=0TO63:POKE&HC600+I*64+J,ASC(MID$(A$,J+1,1)):NEXTJ,I
170 FORI=0TO11:POKE&HC5F0+I,VAL("&H"+MID$("00010203000200FFFEFD00FE",I*2+1,2)):N
EXT:E$="もうしはイらく":GOSUB800
180 FORI=0TO11:READA$:FORJ=0TO63:A=ASC(MID$(A$,J+1,1))-48
190 POKE&HC800+I*128+J*2,A¥8:POKE&HC801+I*128+J*2,AMOD8:NEXTJ,I
200 FORI=0TO21:READSS(I):NEXT:U=USR(0):U=USR3(0):E$=CHR$(27)+"Y"
210 ' TITLE
220 U=USR4(0):CLS:VDP(1)=VDP(1)OR1:FORI=0TO3:PUTSPRITEI,(0,104),0,1:NEXT
230 PRINTE$"*+ネネネネネネネネネネ"E$"++タタタタタタタタタタ"E$",+クククククククククク"E$"-+クククククククククク"
240 VPOKE&H1B12,0:VPOKE&H1B16,8:VPOKE&H1B1A,16:VPOKE&H1B1E,24:GOSUB680
250 FORI=104TO64STEP-1:PUTSPRITE4,(96,I),10:PUTSPRITE5,(96,I),1:PUTSPRITE6,(128,
I+2),8:PUTSPRITE7,(128,I+2),1:NEXT
260 Y=64:FORI=-8TO7:Y=Y+I:PUTSPRITE4,(96,Y),10:PUTSPRITE5,(96,Y),1:PUTSPRITE6,(1
28,Y+2),8:PUTSPRITE7,(128,Y+2),1:NEXT
270 PRINTE$"$*きえた  おんせんきょう"E$"0$Presented  by Y.Igarashi"
280 PRINTE$"2(PUSH SPACE KEY !":FORI=0TO1:I=-FNG:NEXT:POKE-609,&HC9
290 CLS:GOSUB710:VDP(1)=VDP(1)AND254:POKE-609,&HCD
300 X=29:Y=13:I1=0:I2=0:SC=0:GOSUB750
310 ' CAT MOVE
320 Y=Y-1:POKE-609,&HC9
330 PUTSPRITE4,(120,80),10,0:PUTSPRITE5,(120,80),1,2:POKE-609,&HCD
340 S=FNS:VX=((S=3)-(S=7)):VY=((S=1)-(S=5))
350 IFPEEK(&HC800+X-VX+(Y+VY)*48+196)<>4THENX=X-VX:Y=Y+VY
360 AD=X+Y*48:IFPEEK(&HC800+AD+196)=6ANDI1=0THENI1=1:GOSUB720:GOSUB770
370 IFPEEK(&HC800+AD+196)=7ANDAD<>653THENSC=SC+1:GOSUB720:GOSUB790
380 POKE&HC10F,ADMOD256:POKE&HC110,AD¥256+&HC8:POKE&HC12C,SS(OC)*8:U=USR2(0)
390 IFPEEK(&HC800+AD+196)<=SS(OC)THENIF-I1THEN510ELSEGM=1:GOTO610
400 OC=(OC+1)MOD22:IFAD=653THEN410ELSE340
410 ' OCTOPUS MOVE
420 Y=Y+1:POKE-609,&HC9
430 PUTSPRITE4,(120,80),8,4:PUTSPRITE5,(120,80),1,6:POKE-609,&HCD
440 S=FNS:VX=((S=3)-(S=7)):VY=((S=1)-(S=5))
450 IFPEEK(&HC800+X-VX+(Y+VY)*48+196)<>4THENX=X-VX:Y=Y+VY
460 AD=X+Y*48:IFPEEK(&HC800+AD+196)=5ANDI2=0THENI2=1:POKE&HC800+AD+196,0:GOSUB73
0:GOSUB770
470 IFPEEK(&HC800+AD+196)=7ANDAD<>653THENSC=SC+1:POKE&HC800+AD+196,0:GOSUB730:GO
SUB790
480 POKE&HC10F,ADMOD256:POKE&HC110,AD¥256+&HC8:POKE&HC12C,SS(OC)*8:U=USR2(0)
490 IFPEEK(&HC800+AD+196)>SS(OC)ANDPEEK(&HC800+AD+196)<5THENIF-I2THEN530ELSEGM=2
:GOTO610
500 OC=(OC+1)MOD22:IFAD=653THEN310ELSE440
510 ' DIG
520 FORI=0TO31:SOUND6,I:SOUND7,55:SOUND8,16:SOUND11,30:SOUND12,30:SOUND13,0:FORJ
=0TO6:NEXTJ,I:I1=0:POKE&HC800+AD+196,2:GOSUB770:GOTO380
530 ' RECLAIM
540 FORI=0TO2:FORJ=31TO0STEP-1:SOUND6,J:SOUND7,55:SOUND8,16:SOUND11,30:SOUND12,3
0:SOUND13,0:NEXTJ,I:I2=0:POKE&HC800+AD+196,0:GOSUB770:GOTO480
550 ' ENDING
560 A$="   DNE EHT"+SPACE$(22)+"」・・・・んははは「 えイへこた」なイた ゆアいい「 けすのこね"+SPACE$(25)+"。た
っくまみしのた イて けイた んみうゅイし のいたっい んへのそ にかそひ てしそ 。たっましてしくか てイへす をんせんお にえまるく イか やしうょイき ア
ャイしれ は えイへこた と けすのこね "
570 GOSUB770:GOSUB710:X=8:Y=8:FORI=LEN(A$)TO1STEP-1:J=ASC(MID$(A$,I,1))
580 LOCATEX,Y:PRINTCHR$(J):X=X+1:IFX=24THENX=8:Y=Y+1:NEXTELSENEXT
590 GOSUB700:PLAY"T120V14O5L8CEGO6CO5EGO6CEGCEGL16FEFGGFGGA4T110A4T100A4T90A4T80
A2O4S0M20000A2","T120V13O4L4CECGCEFGAT110ET100CT90ET80A2O3S0M20000A2","T120S0M20
000O3L4CR8C8ER8C8GR8C8DF8G8A8E16G16T110E8E16G16T100A8E16G16T90E8E16G16T80V15A2O2
S0M20000A2"
600 GOTO600
610 ' GAME OVER
620 GOSUB700:IFGM=1THENFORI=0TO3:PUTSPRITEI,(0,96),0,4:NEXT:FORI=80TO96:PUTSPRIT
E4,(120,I),10,0:PUTSPRITE5,(120,I),1,2:FORJ=0TO10:NEXTJ,I
630 IFGM=2THENFORI=80TO0STEP-2:PUTSPRITE4,(120,I),4,4:PUTSPRITE5,(120,I),1,6:NEX
T:FORI=0TO80STEP4:PUTSPRITE4,(120,I),15,4:PUTSPRITE5,(120,I),1,6:NEXT
640 A$="T120L16O5D04AFAO5DEFGGFEDFAO4AO5DFD2":PLAY"V15XA$;","V13R27XA$;","V10R7X
A$;"
650 PRINTE$"(+さくせん しっぱい"E$"2(PUSH SPACE KEY !"
660 GOSUB710:FORI=0TO1:I=-FNG+PLAY(0):NEXT:GOTO210
670 ' SUB ROUTINE
680 POKE&HC504,0:POKE&HC505,&HC6:POKE&HC506,0:POKE&HC507,&HC6
690 SOUND3,0:SOUND5,0:U=USR1(0):RETURN
700 POKE-609,&HC9:U=USR5(0):RETURN
710 FORI=7TO0STEP-1:PUTSPRITEI,(0,209):NEXT:RETURN
720 IFPEEK(&HC800+AD+195)<2ORPEEK(&HC800+AD+197)<2ORPEEK(&HC800+AD+148)<2ORPEEK(
&HC800+AD+244)<2THENPOKE&HC800+AD+196,1ELSEPOKE&HC800+AD+196,2
730 X=X+VX:Y=Y-VY:AD=AD-VY*48+VX:IFSC=40THENRETURN550ELSERETURN
740 ' STATUS PUTTING
750 PRINTE$"%!ねこのすけ"E$"%:たこへイえ"E$"*"CHR$(34)"あいてむ"E$"*:あいてむ"
760 PRINTE$"!*きえた  おんせんきょう":GOSUB790:RETURN
770 IF-I1THENPRINTE$"-#ュョ"E$".#ッー"ELSEPRINTE$"-#   "E$".#  "
780 IF-I2THENPRINTE$"-;ゥェ"E$".;ォャ"ELSEPRINTE$"-;   "E$".;  "
790 PRINTE$"6+"USING"SCORE ##00";SC:RETURN
800 LOCATE8,15:PRINTE$" おまちくだイさい。":RETURN
810 ' CTRL+STOP ROUTINE
820 STOPSTOP:GOSUB700:SCREEN0:WIDTH80:PRINT"STOP !!":END
830 GOSUB700:SCREEN0:WIDTH80:PRINT"ERROR NO."ERR" IN"ERL:END
840 ' DATA OF CHARACTER PATTERN
850 DATA E7D8A04040808085E71B25524A65F9C18B9190514EA0D8E7810181020205 1BE7
860 DATA E7D8A042498E9580E71B054292A1D901BFBF9B554EA4D8E7FDFDD9AA72251BE7
870 DATA 0000007C0000000090480000000000006090600000000000E7D8A0444989 8494
880 DATA E71B059222219199A9A0A05847A0D8E725050 51AE2051BE7FBF3463DBF3F64D3
890 ' DATA OF PATTERN COLOR
900 DATA F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F04FB030C060F0F0F0F0
910 ' DATA OF SPRITE PATTERN
920 DATA 00182C140F1F3F217F7F5200353F037000183428F0F8FC84FEFE4A00ACFCC00E
930 DATA 00182C140F1F332D7F7F52353F0F337800183428F0F8CCB4FEFE4AACFCF0CC1E
940 DATA 1824522B1020405E8080AD7F4A407C8B18244AD40804027A0101B5FE52023ED1
950 DATA 1824522B10204C528080AD4A40304C8718244AD40804324A0101B552020C32E1
960 DATA 00030F1F3F217F7F7E7D3E7F5B5B2D0000C0F0F8FC84FEFE7EBE7CFEDADAB400
970 DATA 00030F1F3F2D737F7E7D7D3D7E5B2D0000C0F0F8FCB4CEFE7EBEBEBC7EDAB400
980 DATA 030C1020405E808081824180A4A4522DC0300804027A0101814182012525 4AB4
990 DATA 030C102040528C808182824281A4522DC0300804024A3101814141428125 4AB4
1000 ' DATA OF MACHINE LANGUAGE
1010 DATA 218001CD4A0047CD4A00CB3FB0CD4D0011D703CD200023C203C0C921F0C52200,2C
1020 DATA C53E3B32A0FD3EC032A1FD3EFB32A2FD3EC932A3FD3ECD329FFDC9F32A00C53A,7C
1030 DATA 02C546804F5F3E02CD9300591C3E04CD9300232200C53A03C53C3203C5FE0CD8,16
1040 DATA 21F0C52200C53E003203C52A04C55E7E3202C5237EC6E05F3E09CD93005F3E0A,B1
1050 DATA CD9300233E071E31CD93003E081E10CD93007EC6E05F3E0BCD93007EC6E05F3E,38
1060 DATA 0CCD93003E0D1E01CD9300237EC6E05F3E06CD93007EC6E0232204C53208C521,D2
1070 DATA 121BCD4A00EE04CD4D0021161BCD4A00EE04CD4D00211A1BCD4A00EE04CD4D00,3E
1080 DATA 211E1BCD4A00EE04CD4D003A08C5FE80D82A06C52204C5C9B8C0C8D0D8A9ADB4,75
1090 DATA B8B8C8D0D8A9ADB4216718220AC5210000220FC5210000221 2C52A0FC57EC6F8,E6
1100 DATA 320CC53EC0320DC52A0CC5110800197E320EC52A0AC5CD4D00233A0EC53CCD4D,4E
1110 DATA 00111F00193A0EC5C602CD4D00233A0EC5C603CD4D002A0FC523220FC52A0AC5,5B
1120 DATA 2323220AC53A11C53C3211C5FE09C21AC13E003211C52A0FC511270019220FC5,BA
1130 DATA 2A0AC5112E0019220AC53A12C53C3212C5FE09C21AC1C92100C81100CE010006,D4
1140 DATA EDB0C92100CE1100C8010006EDB0C900000000000000000000000000000000,9B
1150 ' DATA OF BGM
1160 DATA"_/0!U-!!P+0!L)!!っ(0!G)!!$*0!G,!!_.0!U,!!P*0!L(!!っ'0!G(0#$)0%G+0'"
1170 DATA"_(0)U)!)P*0)L+0)っ*0)G+0)$,0)G-0)k,0*_-0,U.0.P.00G/04G/08っ/0<っ/0?"
1180 DATA"k/#?k.#!k.08U-#!k-#?U,#!G+085*#!5*#?5+#!U+08U,#!G,#?G-#!k-08k.#!"
1190 DATA"k.#?k-#!k-08U,#!k,#?U+#!G*085)#!5)#?5*#!U*08U+#!P+0?P,00U,08U-08"
1200 DATA"~-#?~,#!~,08~+#!~+#?~*#!そ)08っ(#!~(#?q)#!k*08_+#!U+#?U,#!U,08U-#!"
1210 DATA"~-#?~-#!そ*08~,#!k.#?_.#!U+08_-#!_+#?_-#!G.08G/#!U/0?U/00_/08_/0り"
1220 ' DATA OF MAP
1230 DATA"TTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTT"
1240 DATA"TTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTQ?80TT0000TTonTP19i4TTTTjB9000"
1250 DATA"0?800T4T01:BB9TTTT:A08h09BA>000h09CKKATTTT1Ba909:B99000700:0B?TT"
1260 DATA"TTP9?019999?90h0009B90TTTTT0009i9BBBB98019B904TTTTQ99099BCKKBB99"
1270 DATA"iBA004TTTT?B819BCKKkKbBBBA8000TTTT:A0?:BKNKKKKOKB9069iTTTTjF819B"
1280 DATA"BBKKKJBBJA99BATTTTaB?4999BBOJB99CBBBA8TTTTP904P9?9:BB99iB9999<TT"
1290 DATA"TTTPfTT000199<Q9:9i8Q<TTTTTTTTTTTTTTTTTWTTTT9TTTTTT80003TP0004S"
1300 DATA"HTLP¥QTTTTQ:99i00KK0000H003kKWTTTTRB801I911K09;00X3H04TTTT:CA70H"
1310 DATA"0001IBB9803805TTTT1:J8(H001?BBBBA9A009TTTT09BCH3809:kKA:BB?89ATT"
1320 DATA"TT709801A709JB89A909B9TTTTP004T8K803190T8001A4TTTTTPhTPi0TPH5048"
1330 DATA"000:84TTTTTTTP04TTTT04TP199CA7TTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTT"
1340 DATA"TTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTT"
1350 ' DATA OF SINKING
1360 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,1,1,1,0,0,0,1,1,1,1,1,1,1,1
```

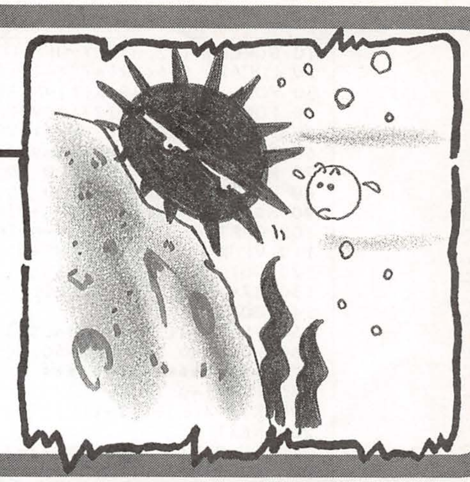
★今度X68芸術祭をやるそうですが，どうしてX68Kばかり贔屓するんですか？少し最近目立たなくなってきた88にも光をあたえてください。(愛知県名古屋市・ちくしょう16才)……【編：「贔屓」って読めます？　影：贔屓でしょ。編：なんだ読めるのか。】

MSX/MSX2/MSX2+用

泡をわらないようにすばやくゴール

Bubble Race（バブル レース）

●TACOM



▶遊びかた◀

自機（泡）を操作してゴールをめざし，タイムを競うのだ！

▶操作方法◀

タイトル画面で1～3の数字を押すとその数字のコースがはじまる。スペース・キーで加速，カーソル・キーの左右で移動だ。

▶STORY◀

やあ，ぼくは泡のアワゾウ。チェッカー・フラッグが大好きな泡なんだ！だけどウニにさわるとわれちゃうんだ。わらないようにゴールまでつれてってくれよ。

《第1表》キャラの説明

…壁(当たると180°向きが変わる)
…ウニ(当たるとミス)
…ゴール(当たるとゴール)
…泡(自分)

▶苦労した点◀

面データをつくるのに苦労した。壁との反射の計算に苦労したが遅くなるのでカットした。MSX1でつくった。

《第1表》変数表

変数	説明
AA$	汎用
I, J	ループ用
X(n),Y(n)	移動用
HT(n)	最高時間用
MA$(n)	マップ用
S$	スプライト・メイク用
ZZ	スピード用
L	向き
TI	タイム
R1, S1	X,Y座標(キャラ単位)
X,Y	X,Y座標(ドット単位)
V	当たり判定用
TC	STICK用
SN	SOUND用
RO	ラウンド
SP	スプライト

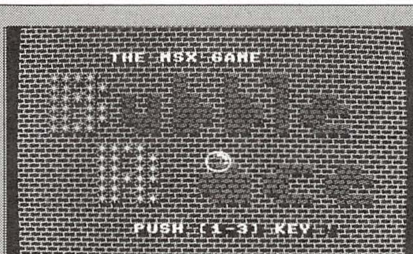
▶最後に◀

日大工学部電気工学科現在恋人募集中の黒沢君，協力してくれてありがとう。

●参考
・F-ZERO（ニンテンドー）
・バブルボブル（タイトー）

CHECKER FLAG

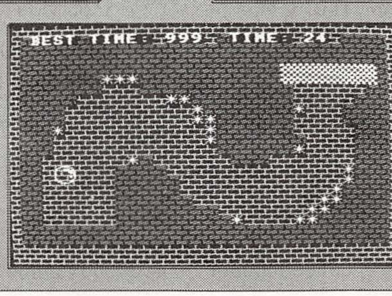
編：おもしろそうなタイトルですね。さっそく挑戦してみることにしましょう。RUN！
Dr.D：わはは。いつもフワフワ仕事をこなしておるキミにピッタリのゲームじゃないか。
編：冷やかさないでくださいよ，Dr.ところでこのタイプのゲームはわりと昔からあるパターンですよね。
Dr.D：まあね。ただ，最近は穏やかなパズルゲームが流行しておるから，たまにはこんなスリリングなゲームもよろしかろうて。



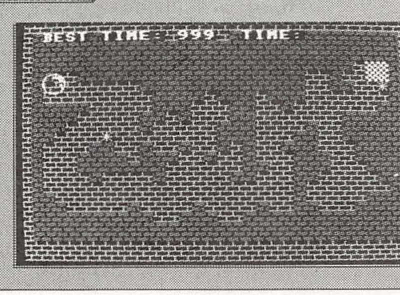
◀《写真1》これがタイトル画面です。1面から3面まで自由に選べます



◀《写真2》泡を操作して，ウニに当てないようにゴールまでもっていけばクリア



◀《写真3》同じ面をなんどもやりなおすことができる。友人とタイムを競うとおもしろい



◀《写真4》よく見てみると「でんぱ」の文字で迷路ができてるぞ

★MCハマーのコンサートに行きそびれてしまった。悲しい……。影さんはハマーをどう思いますか？（栃木県塩谷郡・川又則人15才）……【編：ベーマガ版MCハマーの印象(ベスト3)!!Dr.D：知らぬ。つぐ美：リズム感覚がすごいと思います。影：日に焼けてるね。】

```
10 SCREEN 1,2,0:KEY OFF:COLOR 15,1,1:WIDTH 32:CLEAR:DEFINT A-W:DIM X(32),Y(32)
20 LOCATE 9,6:PRINT"WAIT A MOMENT"
30 FOR I=1 TO 32:X(I)=SIN(I/16*3.14):Y(I)=COS(I/16*3.14):NEXT
40 FOR I=264 TO 727:A=VPEEK(I):A=AORA/2:VPOKEI,A:NEXT
50 VPOKE &H2000+12,&HA1:VPOKE &H2000+13,&H61:VPOKE &H2000+4,&H41
60 FOR I=1 TO 6:HT(I)=999:NEXT
70 RESTORE 670:FOR I=0 TO 9:READ MA$(I):NEXT
80 RESTORE 680:FOR I=0 TO 4:READ A$:S$="":FOR J=1 TO 64 STEP 2
90 S$=S$+CHR$(VAL("&H"+MID$(A$,J,2))):NEXT:SPRITE$(I)=S$:NEXT
100 RESTORE 730:FOR I=0 TO 3:A=ASC(MID$("ahp ",I+1,1))*8:READ A$:FOR J=0 TO 7
110 VPOKE A+J,VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2)):NEXTJ,I
120 GOTO 470
130 ZZ=1:FOR I=1 TO 21:LOCATE 1,I:PRINTSTRING$(30,"h"):NEXT
140 GOSUB 370
150 PUT SPRITE 0,(X-8,Y-8),15,0
160 FOR I=0 TO 2:SN=50:GOSUB 650:FOR J=0 TO 800:NEXTJ,I:SN=49:GOSUB 650
170 '●♦●♦●♦●♦●♦●♦●♦●♦● MAIN
180 FOR I=0 TO ZZ
190 X=X+X(L):Y=Y+Y(L)
200 NEXT
210 IF STRIG(0) THEN ZZ=ZZ+.4:IFZZ>8THEN ZZ=8ELSEELSE ZZ=ZZ-.2:IF ZZ<0THEN ZZ=0
220 SP=1-SP:PUT SPRITE 0,(X-8,Y-8),15,SP
230 R1=X/8:S1=Y/8:TI=TI+1:LOCATE23,1:PRINTTI:IF TI=999 THEN 300
240 V=VPEEK(&H1800+R1+S1*32)
250 IF V=&H68 THEN SN=1:GOSUB 650:L=L+16:IF L>32 THEN L=L-32
260 IF V=&H61 THEN GOTO 300
270 IF V=&H70 THEN GOTO 330
280 TCM=STICK(0):L=L+(TCM=3)-(TCM=7):L=LMOD 32:IF L=0 THEN L=32
290 GOTO 180
300 FOR I=0 TO 16:SN=I:GOSUB 650:FOR J=0 TO 10:NEXTJ,I
310 FORI=2TO4:PUTSPRITE0,(X-8,Y-8),15,I:FORJ=0TO50:NEXTJ,I:PUTSPRITE0,,0
320 GOTO 580
330 FOR I=16TO 0STEP-1:SN=I:GOSUB 650:FOR J=0 TO 10:NEXTJ,I
335 LOCATE 10,10:PRINT"ppp GOAL ppp"
340 IF HT(RO)>TI THEN HT(RO)=TI:LOCATE 9,12:PRINT"aaa RECORD aaa"
350 GOTO 580
360 '♥♠♥♠♥♠♥♠♥♠♥♠♥♠♥♠♥♠♥♠ round make
370 ON RO GOTO 380,390,400
380 RESTORE 740:GOTO 410
390 RESTORE 780:GOTO 410
400 RESTORE 820:GOTO 410
410 FOR I=0 TO 15:READ A$:FOR J=0 TO 13:LOCATE J*2+2,I+4
420 A=VAL("&H"+MID$(A$,J+1,1)):PRINTMA$(A):NEXTJ,I:IF RO=0 THEN RETURN
430 READ X,Y:X=X*8+16:Y=Y*8+32
440 LOCATE 2,1:PRINT"BESThTIME:";HT(RO):LOCATE 18,1:PRINT"TIME:"
450 L=16:TI=0:RETURN
460 '♣♦♣♦♣♦♣♦♣♦♣♦♣♦♣♦♣♦ title
470 CLS:RO=0:LOCATE 8,3:PRINT"THE MSX GAME"
480 RESTORE 860:GOSUB 410
490 LOCATE 10,20:PRINT"PUSH [1-3] KEY !"
500 IF INKEY$<>"" THEN 500
510 L=1:X=128:Y=96
520 L=L+RND(1)*3-1:IF L=0 THEN L=32 ELSE IF L=33 THEN L=1
530 X=X+X(L):Y=Y+Y(L):IF X<10 OR X>245 OR Y<10 OR Y>182 THEN L=L+16:IF L>32 THEN
 L=L-32
540 SP=1-SP:PUT SPRITE 0,(X-8,Y-8),15,SP
550 A$=INKEY$:IF A$=""THEN 520ELSEA=ASC(A$):RO=A-48:IF RO<1 OR RO>3 THEN 520
560 FOR I=2 TO 4:PUT SPRITE 0,(X-8,Y-8),15,I:FOR J=0 TO 50:NEXTJ,I
570 PUT SPRITE0,,0:GOTO 130
580 LOCATE 1,16:PRINT"  RETRY?(YES-[SPC] NO-[RET])  "
590 IF INKEY$<>"" THEN 590
600 A$=INKEY$:IF A$=""THEN 600
610 IF A$=" "THEN CLS:GOTO 130
620 IF A$=CHR$(13)THEN CLS:GOTO 120
630 GOTO 600
640 '♣♥♣♥♣♥♥♥♥♣♥♣♥♣♥♣ SUB
650 SOUND 0,0:SOUND1,90:SOUND2,5:SOUND3, SN:SOUND4,0:SOUND5,0:SOUND6,0:SOUND7,9
660 SOUND8,110:SOUND9,50:SOUND10,96:SOUND11,90:SOUND12,30:SOUND13,32:RETURN
670 DATA "  "," h","h ",hh,ah,ha,aa," a","a ",pp
680 DATA 071821414080808080804040201807E018E4FA1A0D0D010D0D0102020418E0
690 DATA 00071821214040404040402020180700000E018E4F43A1A021A1A02040418E000
700 DATA 00000000C0E070303070E0C0000000000000000003070E0C0C0E0703000000000
710 DATA 000003070E0C000030381C0C000000000000000000C0C81C0C00003070E0C00000
720 DATA 0001010060606060600000000000F0F0000F0F00000000006060606060600808000
730 DATA 925438FE38549200,BFBFBF00FBFBFB00,CCCC3333CCCC3333,404040FF040404FF
740 DATA 33333333339999,33364333339999,33301333332001,33000743332003
750 DATA 32000073335013,32000074332013,38000004332003,30000004333003
760 DATA 30000001335003,20004000320003,20013200000073,20013300000073
770 DATA 20013300000043,20013320000743,20013332000633,20013333807433,3,14
780 DATA 33333333333329,21333333332109,00003333332127,00001323232000
790 DATA 33001301210001,32003101200033,30002003201033,20700003203033
800 DATA 00302102213013,01323210203213,01333000303203,00201001203001
810 DATA 00000000002000,20000000002003,30010020103013,33332130333333,1,2
820 DATA 33333333333333,31331330133333,20320320133303,00300300033291
830 DATA 00000300013291,00000701203003,00000703308013,20200703300043
840 DATA 30310703320743,30130301350043,30120321320073,20701320307003
850 DATA 20700000407891,00300000805691,00200001813321,21300033333333,3,14
860 DATA 00000000000000,76800101030000,78600101010000,76811121210300
870 DATA 78611131311320,78613131311200,76803121210320,00000000000000
880 DATA 00768000000000,00786000000000,00786003013030,00766013230132
890 DATA 00788013230120,00786003213032,00000000000000,00000000000000
```

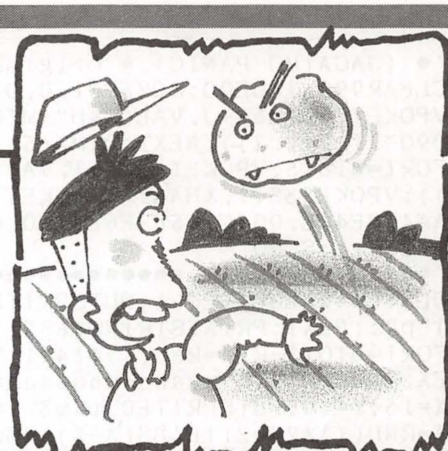

★How are you？早見 優ではない。(神奈川県横浜市・島渕邦男13才)……【つぐ美：♬はーじめましーて，アメリカンキッズ♪キッズ♪キッズ♬,影：つぐ美姉ちゃーん。つぐ美：あーらガゲソン君，あら，歌ェ門君もおはよう。編：誰が歌ェ門だ。】

MSX/MSX2/MSX2+用

固定画面のアクション・ゲーム
移植版

じゃがいもぱにっく

●鈴木製作処



物　語

昔，電波村という村に影太郎という１人の少年が住んでいました。影太郎は，今日もいつものように隣のおじさんの畑のじゃがいもを盗みに行きました。

畑へそっと忍びこむと，土の中に埋まっていたじゃがいもが突然大きくなり，足がでてきて，近くの森のほうへ逃げていってしまいました。

影太郎は少し恐ろしくなって，今日はじゃがいもを食べるのはやめようかなーと思いましたが，とってもお腹がすいていたので，火打ち石を持って森の中へ入っていきました。

遊びかた

というわけで，これはプログラム大全集のPC-8001の北脇達也さんのゲームを移植したものです。影太郎を操作し，じゃがいもをやっつけるのが目的です。

スペース・キー＋方向キーで火をつけます，木は焼かれると焼け跡となり，影太郎は通れなくなります。じゃがいもに火がつくと，焦げて動かなくなりますが，わりとすぐに生きかえるので，まとめて焼かないとなかなか面クリアになりません。

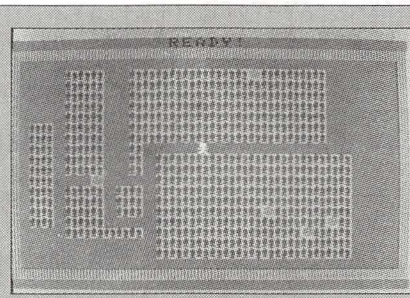
じゃがいもは焼け跡を通過するときは見えなくなるので注意しましょう。

それで

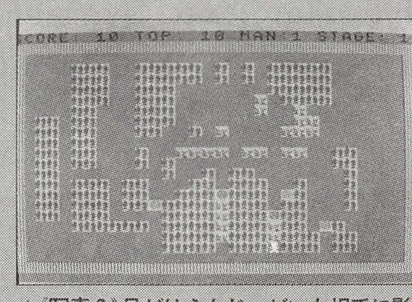
このゲームは，あと数個のルールをつけたすと，もっとおもしろくなると私は見ています。が今回は，このゲームの基本アイデアがいかにすばらしく，斬新であるかを伝えたかったので，そのまま移植しました。

こういう画面のアマチュア・ゲーム(専門家は〝ピコピコゲーム〟と呼びます)は，アイデアが命です。かく言う私もこのゲームが大好きで，Ｐ８で打ちこみ，X1に移植し，MSXに移植しました。

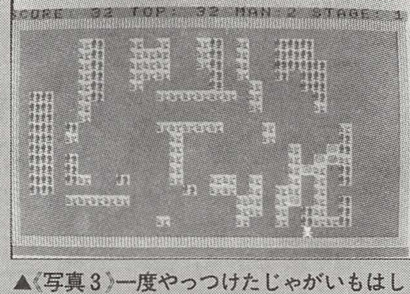
最近のベーマガを見ると，MSXも，その他の機種も，レベルがひじょうに落ちているのを感じます。もっと「自分をだした」アイデアを出品してほしく思ったりします。



▲《写真１》お腹がへっている影太郎はじゃがいもを追って森へいった



▲《写真２》足がはえたじゃがいも相手に影太郎は火打石で対抗する



▲《写真３》一度やっつけたじゃがいもはしばらくすると復活するぞ



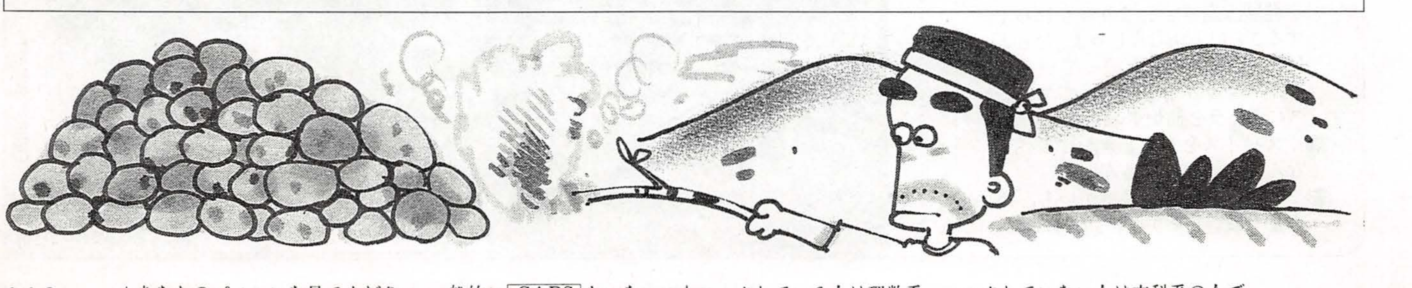
▲《写真４》影太郎は３回じゃがいもに当たるとゲーム・オーバー

CHECKER FLAG

Dr.D：N-BASIC，名作の移植じゃね。まあ，そのままの楽しさを伝えたいという君の気持ちもわかるが，それは各自読者にまかせるとして，やはり投稿するなら，そのゲームを発展改良させて，よりおもしろくすることが大切なんじゃよ。たとえばせっかくMSXを使っているなら，スプライトを使用してスムーズにキャラを動かすのも手じゃな。
編：スパイスをもっときかせるべきなんですよね，影さん。
影：そうだね。このじゃがいもも，あんまりおいしそうじゃないもんね。

★Dr.Dのちょっと背のびのBASIC講座はとても勉強になるが，特選プログラム・コーナーのリストはほとんどすべてマシン語が入ってるので理解に苦しむ。なんとかならないものか。初心者より。（神奈川県大和市・吉井和人24才）……【影：うーん，勉強あるのみ。】

```
1 '● (JAGAIMO PANIC) ● original 1989:T.KITAWAKI ● transplant 1991:<E>T.SUZUKI ●
2 CLEAR999,&HDE00:SCREEN1,0,0:WIDTH32:KEYOFF:DEFINTA-Z:FORI=0TO3:READA$:FORJ=0TO
7:VPOKE776+I*64+J,VAL("&H"+MID$(A$,J+J+1,2)):NEXT:VPOKE8204+I,VAL("&H"+MID$("208
0A090",I+I+1,2)):NEXT:DIMX(5),Y(5),K(5)
3 FORI=0TO15:VPOKE14336+I,VAL("&H"+MID$("3C3C3C187E183C6600008004210042000",I+I+1
,2)):VPOKE888+I,&HAA:NEXT:KEY1,"SCREEN0:list":GOTO34:DATA 4064EEEEE64EE40E,00008
04AA448E40E,003C765E7E6E3C00,003C765E7E6E3C00
4 M=2:R=1:SC=0
5 '●●● STAGE MAKE ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
6 CLS:EG=0:LOCATE0,1:PUTSPRITE0,,0:PRINTSTRING$(32,"p");:FORI=0TO19:PRINT"p"SPC(
30)"p";:NEXT:PRINTSTRING$(32,"p");:VPOKE8204,&H0:I=RND(-R*99)
7 FORI=0TO15-R:X=RND(1)*14+1:Y=RND(1)*9+2:LOCATEX,Y:PRINTSPC(17);:FORJ=1TO10:LOC
ATEX,Y+J:PRINT" aaaaaaaaaaaaaaa ";:NEXT:LOCATEX,Y+11:PRINTSPC(17);:NEXT
8 X=15:Y=10:PUTSPRITE0,(X*8,Y*8-1),15,0:LOCATEX,Y:PRINT" ":FR=R*10:FORI=0TO4
9 A=RND(1)*28+2:IFABS(A-X)<4GOTO9
10 B=RND(1)*18+3:IFABS(B-Y)<3GOTO10
11 VPOKE8204,&H20:X(I)=A:Y(I)=B:K(I)=0:LOCATEA,B:PRINT"q":NEXT:LOCATE13,0:PRINT"
READY!":FORI=0TO4000:NEXT:GOSUB35
12 '●●● MAIN ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
13 I=STICK(0)+STICK(1):V=(I=7)-(I=3):W=(I=1)-(I=5):IFSTRIG(0)+STRIG(1)THENGOSUB2
7
14 J=VPEEK(6144+X+V+(Y+W)*32):IFINSTR("iyp",CHR$(J))<>0THENV=0:W=0
15 IFJ=97THENLOCATEX+V,Y+W:PRINT" ";:OUT&HAA,128:OUT&HAA,0 ELSEIFJ=113GOTO32
16 X=X+V:Y=Y+W:PUTSPRITE0,(X*8,Y*8-1),15,0:D=(D+1)MOD5:IFK(D)>0GOTO36
17 IFVPEEK(6144+X(D)+Y(D)*32)=121GOTO37
18 A=INT(RND(1)*3):IFA=0THENGOSUB38ELSEGOSUB39
19 IFVA<>0ANDVB<>0THENVA=0
20 P=VPEEK(6144+X(D)+VA+(Y(D)+VB)*32):IFINSTR("pyq",CHR$(P))<>0THENVA=0:VB=0
21 IFX(D)=XANDY(D)=YGOTO32
22 IFVPEEK(6144+X(D)+Y(D)*32)=ASC("i")GOTO24
23 LOCATEX(D),Y(D):PRINT" ";
24 X(D)=X(D)+VA:Y(D)=Y(D)+VB:IFVPEEK(6144+X(D)+Y(D)*32)=105GOTO26
25 LOCATEX(D),Y(D):PRINT"q";
26 GOTO13
27 '●●● FIRE! ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
28 IFV=0ANDW=0THENRETURNELSEAX=X:AY=Y:FR=(FR+1)¥2
29 C$="i":A=VPEEK(6144+AX+V+(AY+W)*32):IFINSTR("iyp ",CHR$(A))<>0THENRETURN
30 IFA=113THENOUT&HAA,128:C$="y":OUT&HAA,0ELSEC$="i"
31 OUT&HAA,128:OUT&HAA,0:AX=AX+V:AY=AY+W:LOCATEAX,AY:PRINTC$;:GOTO 29
32 '●●● OUT ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
33 FORI=0TO4:A=X:B=Y:PUTSPRITE0,,VAL("&H"+MID$("F9860",I+1,1)):GOSUB42:NEXT:M=M-
1:IFM=>0GOTO5
34 LOCATE9,5:PRINT"じ゛ゃか゛いもは゜にっく!":LOCATE9,9:PRINT"( GAME OVER )":LOCATE6,11:PRIN
T"PUSH SPACE TO START":LOCATE5,18:PRINT"1989 TATSUYA KITAWAKI":LOCATE5,20:PRINT"
1991 <E>EMGVT-HALT9958.":FORI=0TO1:I=-STRIG(0)-STRIG(1):NEXT:GOTO4
35 HS=HS-(SC>HS)*(SC-HS):LOCATE0,0:PRINTUSING"SCORE:### TOP:### MAN:# STAGE:##";
SC;HS;M;R;:RETURN
36 K(D)=K(D)-1:FORI=0TO90:NEXT:IFK(D)=0THENOUT&HAA,128:OUT&HAA,0:EG=EG-1:GOTO18E
LSE26
37 FORI=0TO30:OUT&HAA,128:OUT&HAA,0:NEXT:SC=SC+1:EG=EG+1:K(D)=10:A=X(D):B=Y(D):G
OSUB42:GOSUB35:IFEG=5GOTO40ELSE26
38 VA=INT(RND(1)*3)-1:VB=INT(RND(1)*3)-1:RETURN
39 VA=SGN(X-X(D)):VB=SGN(Y-Y(D)):RETURN
40 '●●● CLEAR ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
41 FORI=0TO99:OUT170,128:OUT170,0:NEXT:R=R+1:SC=SC+FR:GOSUB35:IFR<20GOTO5ELSE34
42 A=A*8:B=B*8-1:FORJ=0TO7:SOUND7,&B111:SOUND8,15-J:SOUND6,31-J*4:C=VAL("&H"+MID
$("FBA98661",J+1,1)):PUTSPRITE1,(A+J,B-J),C,1:PUTSPRITE2,(A+J,B+J),C,1:PUTSPRITE
3,(A-J,B+J),C,1:PUTSPRITE4,(A-J,B-J),C,1:NEXT
43 SOUND8,0:FORJ=0TO3:PUTSPRITE1+J,(0,209):NEXT:RETURN
```



★あなたのパソコンを見てください。一般的に CAPS キーをいつもロックしている人は理数系，ロックしていない人は文科系の人です。みなさんはどっち？(新潟県長岡市・文科系のRupo18才)……【影：なるほど，これで見ると私の血液型はO型だな。】

MSX2/MSX2+用

2人専用対戦アクション・ゲーム

たたかいのあとにのこるものは?

●藤田　信一



内　容

ありきたりな2人用うちあいゲーム。けどPLAYしている間に画面がイナズマで見えにくくなり，白熱することまちがいなしだと思います。

遊びかたなど

1プレイヤーは左の魔法使いをカーソル・キーで，2プレイヤーは右の魔法使いをジョイスティック①で操ります。スペース・キーまたは，トリガAで気合いをため，はなすとイナズマが発射されます。このイナズマを相手に当ててください。イナズマは一度発射すると画面に残ります。画面がごちゃごちゃしてきたところを狙うといいと思います。

最後に

SETADJUSTをとればMSXでも動くよ。

《第1表》変数表

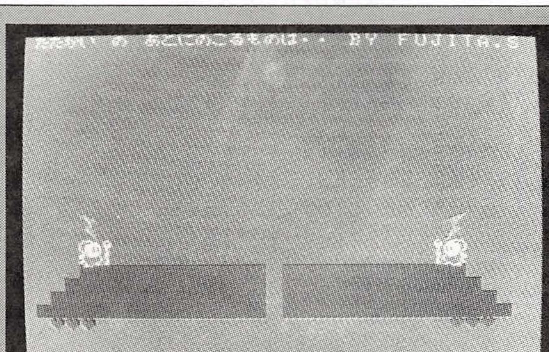
変数	内容
I, I1, A( )	ループなど
Y( ), VX( ), VY( )	イナズマ座標
P( )	パターン
L( ), R( )	移動用
X( )	魔法使い座標
S, ST	ジョイスティック カーソル・キー
PW( )	パワー

CHECKER FLAG

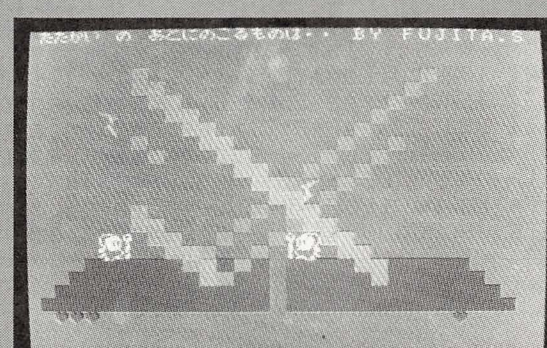
Dr.D：シンプルなゲームだけあって，影君にもわかる簡単なリストじゃ。解説するかね？

影：ああ！ まったく，私が忙しいときをねらってそういうことを言うんだもんなあ！　手がはなせないからつぐ美ちゃんたのむ！　コソコソ…。

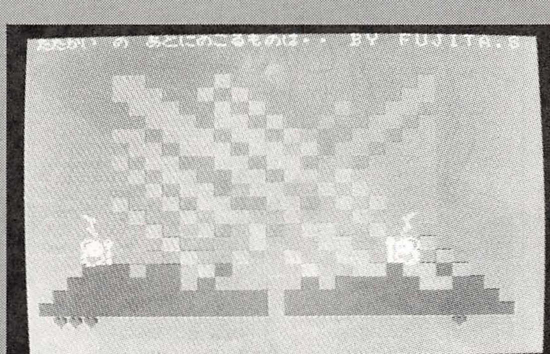
つぐ美：ふふふ。あいかわらずの影さん。えーと，40行のIというループで配列を管理しているんですね。たったこれだけのテクで2人分のキャラ表示やイナズマを描くこともわずか1人分ですんじゃうんですよ！



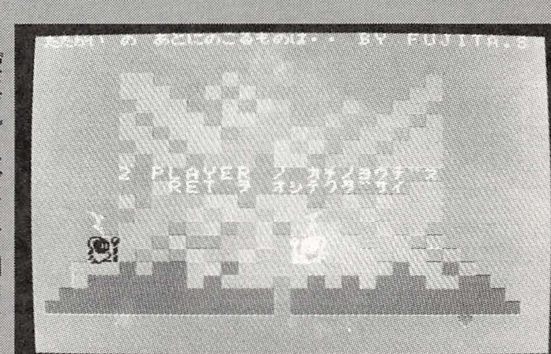
◀《写真1》2人専用の対戦ゲーム。イナズマを使って戦います



◀《写真2》ボタンを押しているながさでイナズマのでる位置を決めます



▶《写真3》イナズマの通ったあとは残ってしまうので注意しよう



▶《写真4》イナズマに3回当たると勝負が決まります

★最近BMがおもしろくありません。本気で買うのをやめようかと思っています。BMはファミコン誌なんかと同じことやってほしくないのです。独自の道を行ってほしいのです。エラソーなこと言ってすみません。(熊本市・田中智彦18才)……【編：みなさんの意見もお待ちします。】

```
10 ' 1991 3/7 START    -------BY FUJITA.S   ---------   かんせい 3/9
20 GOSUB 350
30 '                  ●      メイン      ●
40 FORI=0TO1:A=IXOR1:ST=STICK(I):S=STRIG(I)
50 IFST=0GOTO70
60 X(I)=X(I)+(ST=7ANDX(I)>L(I))-(ST=3ANDX(I)<R(I))
70 IFSANDF(I)<2THENVY(I)=VY(I)-1:Y(I)=Y(I)-1:F(I)=1
80 IF(F(I)=1ANDS=0)ORY(I)=1THENF(I)=2:GOSUB200
90 IFF(I)<2GOTO160
100 '                 ●      イナズマ      ●
110 VX(I)=VX(I)+A(I)+A(I):VY(I)=VY(I)+2
120 LOCATEVX(I),VY(I):PRINTCHR$(&H61+I*7);
130 LOCATEVX(I)+A(I),VY(I)+1:PRINTCHR$(&H61+I*7);
140 IFVY(I)>14THENF(I)=0:GOSUB320:IFABS(X(A)-VX(I))<2THENGOSUB220:GOSUB260
150 '                 ●      ヒョウジ      ●
160 P(I)=P(I)XOR1:PUTSPRITEI,(X(I)*8,120),15,I*2+P(I)
170 PUTSPRITEI+2,(X(I)*8,Y(I)*8),11,I+4
180 NEXT:GOTO40
190 '                 ●      サブルーチン      ●
200 VX(I)=X(I)+I:VY(I)=Y(I):Y(I)=13:RETURN
210 '                 ●      ヤラレタ      ●
220 PW(A)=PW(A)-1:LOCATE2,21
230 PRINTSTRING$(PW(0),"♥")SPC(3-PW(0))SPC(21)STRING$(PW(1),"♥")SPC(3-PW(1));
240 FORII=0TO15:PUTSPRITEA,(X(A)*8,120),II,A*2:SETADJUST(0,RND(1)*14-7):NEXT
250 SETADJUST(0,0):RETURN
260 IFPW(A)>0THENRETURN
270 PUTSPRITEA,(X(A)*8,120),1,A*2
280 LOCATE5,10:PRINTI+1"PLAYER ノ カチノヨウデス";:LOCATE9,11:PRINT"RET ヲ オシテクダサイ";
290 IFINKEY$=CHR$(13)THENRUN
300 GOTO290
310 '                 ●      ドッカン      ●
320 SOUND6,27:SOUND7,183:SOUND8,16:SOUND11,148:SOUND12,100:SOUND13,3
330 LOCATEVX(I)+A*4-2,VY(I)+2:PRINTCHR$(&H61+I*8);:RETURN
340 '                 ●      ショキセッテイ      ●
350 SCREEN1,2:WIDTH32:DEFINTA-Z:KEYOFF:COLOR15,4,1
360 FORI=0TO5:READA$:FORII=0TO31:B$=B$+CHR$(VAL("&H"+MID$(A$,II*2+1,2))):NEXT
370 SPRITE$(I)=B$:B$="":A$="":NEXT:A(0)=1:A(1)=-1:PW(0)=3:PW(1)=3
380 L(0)=4:L(1)=16:R(0)=13:R(1)=25:X(0)=L(0):X(1)=R(1):Y(0)=13:Y(1)=13
390 VPOKE&H200C,&HAA:VPOKE&H200D,&HDD:VPOKE&H200E,&H22:VPOKE&H2010,&H84
400 '                 ●      ガメンツクル      ●
410 PRINT" たたかい の あとにのこるものは・・ BY FUJITA.S"
420 FORI=0TO3:LOCATE4-I,I+17:PRINTSTRING$(23+I+I,"w"):NEXT
430 LOCATE0,21:PRINT"  ♥♥♥"SPC(21)"♥♥♥  ";:FORI=17TO20:LOCATE15,I:PRINT" ";:NEXT
440 FORI=17TO20:LOCATE15,I:PRINT" ";:NEXT:GOTO30
450 DATA 3E438F9F9E9E5E2F6FE7C02060D0193E0689CBEFA6A4A2E6C6A6141226C6F600
460 DATA 3E438F9F9E9E5E2F6CE7C020E0183E010086C9EBAFA6A4E206C626142226C6F6
470 DATA 6091D3F765254567636528486463 6F007CC2F1F979797AF4F6E70304060B987C
480 DATA 006193D7F5652547606364284464636F7CC2F1F979797AF436E7030407187C80
490 DATA 80703C1F0F0706060E1E0F07030100000000000000800000000000000080808040
500 DATA 00000000010000000000000000001010102010E3CF8F0E060607078F0E0C0800000
```



by 埼玉県東松山市・DUYO

評…さあ、みんなも本屋へGO！（編）



by 愛知県名古屋市・TOHT

評…まあ、かわいい（影）

★影さんの羊・羊・羊，影さんの羊。(岐阜県吉城郡・TWINKLE16才)……【影：影さんのマトン・マトン・マトン♬　影さんのマトン。
つぐ美：マトンよりラム肉のほうがおいしいって山岡さんも言ってたじゃない。影：そうか，しまったなあ，あはははははは。】

MSX2/MSX2+用

番人から逃げて財宝を集めろ！

王家の財宝（おうけのざいほう）

●Rika's



さあ，今回の気合いの力作「王家の財宝」超難易度のこの作品1，2面クリアで，よろこんじゃダメよお！最後の最後までやってくださいね。

さあ影さん，ハマっとくれや。

お・は・な・し

「あーあ，毎日畑を耕したってつまんねぇなあ。何かおもしれーことねーべか？」

「そういえばピラミッドに新しい財宝がつまってるってうわさだぞい」

「そいつぁおもしれえ。いっちょやってみるべえ」

「でもよ，そこには番人がいるって話で，なかなか近づけねえらしいだ」

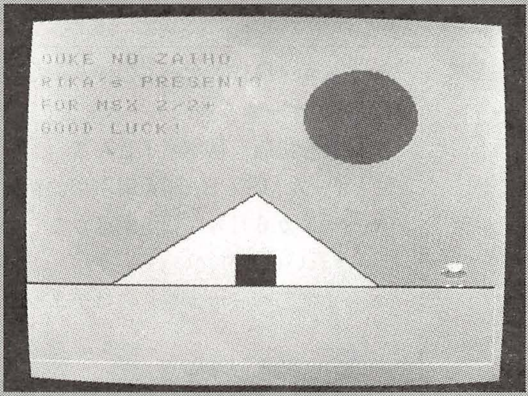
「なぁに，おいらにかかればイチコロだけに，心配すっこどねぇ」

てなわけでお得意の麦わら帽子をかぶって出発したんだよ。

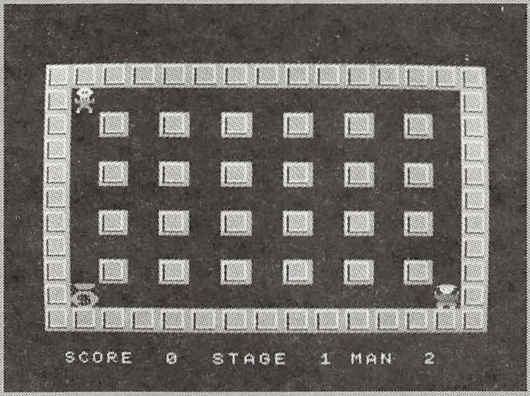
あ・そ・ぼ

カーソル・キー（STICK, STRIG 命令の数字を替えればジョイスティック使用可能ね）で動かし，スペース・キー（Ⓐボタン）でバリケードを張ることができます。

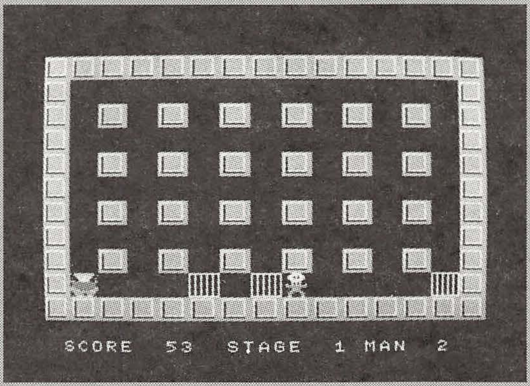
財宝は10個取ると面クリアとなります。財宝は一つにつき10点，バリケードを張



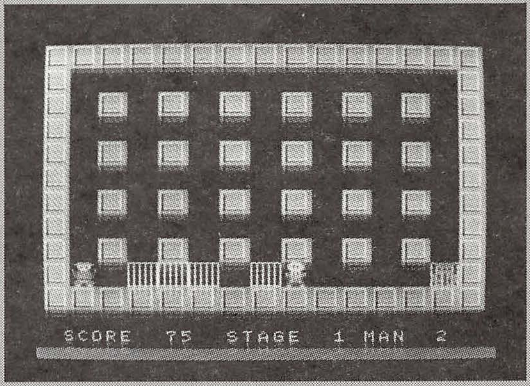
▲《写真1》これがタイトル画面です。ピラミッドの財宝を探しに行こう



▲《写真2》番人につかまらないように逃げまわって財宝を集めてください



▲《写真3》番人はバリケードを張れば少しの間止まっています



▲《写真4》ときたま番人はほえてバリケードを全部こわすので注意しよう

★僕にとってうらやましいもの。それは，東京で生まれて東京で育って，今もなお，東京に住んでいる人である。あー，東京人がうらやましい。（岡山県津山市・PC-ribbon17才）……【編：上京したてのころ，理想と理実のちがいにずいぶん驚かされたものだよ。】

王家の財宝のプログラム・リスト

```
1 '┌──────────────┐ | OUKE NO ZAIHOU FOR MSX 2 NO.1 |
10 '┌────SHOKI SETTEI────┐
20 CLEAR:OPEN"GRP:" FOR OUTPUT AS #1:SCREEN 5,2,0:COLOR 2,4,4:CLS:A=RND(-TIME):PLAY"T125S0M10000":ON SPRITE GOSUB 940
30 DIM N(14,10):K=2:M=1
40 FOR I=0 TO 14:N(I,0)=2:N(I,10)=2:NEXT
50 FOR I=0 TO 2
60 B$="":READ A$:FOR J=1 TO 64 STEP 2
70 B$=B$+CHR$(VAL("&H"+MID$(A$,J,2))):NEXT
80 SPRITE$(I)=B$:NEXT
90 FOR I=0 TO 1
100 B$="":READ A$:FOR J=1 TO 16
110 B$=B$+CHR$(VAL("&H"+MID$(A$,J,1))):NEXT
120 COLOR SPRITE$(I)=B$:NEXT
130 '└──────────────┘
140 '┌────TITLE────┐
150 LINE(0,160)-(255,160),1:PAINT(0,161),10,1
160 LINE(125,100)-(50,160),1:LINE(125,100)-(190,160),1:PAINT(125,101),11,1
170 LINE(115,140)-(135,159),1,BF
180 CIRCLE (180,50),30,6:PAINT(180,21),6,6
190 PSET(10,10):PRINT#1,"OUKE NO ZAIHO":PSET(10,25):PRINT#1,"RIKA's PRESENTS":PSET(10,40):PRINT#1,"FOR MSX 2/2+":PSET(10,55):PRINT#1,"GOOD LUCK!"
200 FOR I=255 TO 118 STEP -1:PUT SPRITE 0,(I,143),,0:FOR J=0 TO 20:NEXT J,I
210 '└──────────────┘
220 '┌────STAGE SETTEI────┐
230 READ D,TT:GOSUB 1100:FOR I=1 TO 9
240 READ A$:FOR J=0 TO 14
250 N(J,I)=VAL(MID$(A$,J+1,1)):NEXT J,I:CLS:GOSUB 1090:COLOR 15,1,1:CLS
260 IF D THEN 350
270 FOR I=10 TO 170 STEP 16
280 FOR J= 8 TO 232 STEP 16
290 ON N(X,Y) GOTO 300,310,,300,310
300 LINE(J,I)-(J+15,I+15),1,BF:GOTO 330
310 LINE(J,I)-(J+15,I+15),14,BF:LINE (J+1,I+1)-(J+12,I+12),15,B
320 LINE(J+2,I+3)-(J+2,I+13),1:LINE(J+2,I+13)-(J+12,I+13),1
330 X=X+1:NEXT
340 X=0:Y=Y+1:NEXT
350 GOSUB 1060:GOSUB 1070:GOSUB 1080
360 GOSUB 1050:SPRITE ON:PLAY"O3C8E16E16E16G8"
370 '└──────────────┘
380 '┌────MAIN────┐
390 ST=STICK(0):X=0:Y=0
400 ON(ST+1)/2 GOTO 430,440,450,460
410 IF STRIG(0) AND N(XX,YY)<>3 THEN LINE(XX*16+8,YY*16+10)-(XX*16+23,YY*16+25),15,B:FOR I=11 TO 20 STEP 3:LINE(XX*16+I,YY*16+10)-(XX*16+I,YY*16+25):NEXT ELSE 520
420 N(XX,YY)=3:PLAY"O7A8":SC=SC+1:GOSUB 1050:GOTO 520
430 X=0:Y=-1:GOTO 470
440 X=1:Y=0:GOTO 470
450 X=0:Y=1:GOTO 470
460 X=-1:Y=0
470 ON N(XX+X,YY+Y) GOTO 480,520,520,520,480
480 XX=XX+X:YY=YY+Y
490 GOSUB 1060
500 '└──────────────┘
510 '┌────TEKI────┐
520 T=T+1:IF T>=TT THEN 540
530 GOTO 670
540 X=0:Y=0:T=0
550 IF TY>YY THEN Y=-1:H=1:GOTO 590
560 IF TY<YY THEN X=0:Y= 1:H=2:GOTO 590
570 IF TX>XX THEN Y=0:X=-1:H=3:GOTO 590
580 Y=0:X=1:H=4
590 ON N(TX+X,TY+Y) GOTO 600,610,620,610,600
600 TX=TX+X:TY=TY+Y:GOTO 640
610 ON H GOTO 560,570,580,670
620 IF FIX(RND(1)*15) THEN 670
630 TX=TX+X:TY=TY+Y:LINE(TX*16+8,TY*16+10)-(TX*16+23,TY*16+25),1,BF:N(TX,TY)=1:SC=SC-1:GOSUB 1050
640 GOSUB 1070
650 '└──────────────┘
```

れば1点もらえます。またガイコツはバリケードを食ってしまいますが，このとき1点減ります。このときガイコツはバリケードを食う際，時間がかかりますからその間に逃げてください。

またガイコツはときどき，がーがー言ってほえますが，このときバリケードは全部こわれてしまいます。あんまり恐ろしい声なので，あなたも？回聞くと1人死んでしまいます。気をつけてください。

気をつけよう！あまいことばとゆうわくせい！

気をつけてほしいのはこの三つです。

。照明がきかない部屋。

。通りぬけられる壁・見えない壁。

。自分はバリケードを通りこせない。

とくに2番目を使った技が4面以降泣くほどでてきます。はっきり言って最初に挑戦する面はクリアできません。なので，マップを頭の中にたたき込んでください。

全部で？面あります。エンディングも用意してあるようですから，がんばってね。あと面クリ1UPね。

やっぱりむずいよー

という人のために，改造法を教えましょう。変数表をみてみると………。もう好きにして。

それではまたね！あ，それからリプレイはリターン・キーでどうぞ。

●参考にしたもの

●ベーマガ6月号　岡田正宏さん
「The Quake Islands」

《第1表》変 数 表

変数	内容
K	自分の数
M	面数
SC	スコア
DD	取得数
H	敵制御
XX,YY	自分の座標
MX,MY	財宝の座標
TX,TY	敵の座標
X,Y	座標計算用
A,B,I,J	雑用
N(?,?)	座標
D	明暗判定
T,TT	敵の速さ
O,OT	咆哮判定
Z	財宝の動き

●どっか・「MSXゲームの作りかた」
「逃亡ゲーム」「逃亡ゲーム・2」

●成美堂出版　秋本京子さん著
「オールMSX BASIC用例用語新辞典」

●ベーマガ6月号　松浪明彦さん
「きれいになりたい」

●今までのベーマガさらにはチェッカー

CHECKER FLAG

影：あーあ，毎日ゲームをしよってもつまらんにゃあ。

編：そう言うたらピラミッドに新しい財宝がつまっちゅうつう噂じゃけんど，ちっくと行ってみるかよ。

影：そりゃあおもしろいにゃあ，よっしゃ行こう！

つぐ美：ちゅうわけで彼等2人はマイコン室に王家の財宝をやりに行きました。結局はゲームにはじまりゲームに終わるのが彼等の生を受けてからの宿命だったわけです。ところで彼等は無事，王家の財宝を手に入れることができたのでしょうか。

編：影君わしらは大金持ちじゃー。

影：そうじゃそうじゃわはははははー。

つぐ美：なかなかの作品のようですが，アイデア的には今いちといった感じ。

★オルゴールがほしい。買いたいがお金がない。どーかおねがいします。一度も当たったことのないボクにオルゴールを当てさせてやってください。よろしくおねがいします。（福岡県北九州市・**和田圭司18才**）……【**影**：フッフッフッ，OFに載ったが最後だ！】

```
660 '┌───────OHOH───────┐
670 O=O+1:IF O<150 THEN 820
680 O=0:OT=OT+1
690 FOR I=0 TO 10
700 PLAY"O1C16"
710 FOR J=0 TO 8
720 VDP(24)=J:NEXT
730 FOR J=0 TO 14
740 ON N(J,I) GOTO 760,760,750,760,760
750 N(J,I)=1:LINE(J*16+8,I*16+10)-(J*16+23,I*16+25),1,BF
760 NEXT
770 FOR J=8 TO 0 STEP -1
780 VDP(24)=J:NEXT J,I
790 IF OT=4 THEN GOSUB 1010
800 '└──────────────────┘
810 '┌───────$$$$───────┐
820 IF FIX(RND(1)*10) AND Z=0 THEN 840
830 HH=FIX(RND(1)*4)+1
840 ON HH GOTO 850,860,870,880
850 Y=-1:X=0:GOTO 890
860 X=-1:Y=0:GOTO 890
870 X=1:Y=0:GOTO 890
880 Y=1:X=0
890 ON N(MX+X,MY+Y) GOTO 910,900,910,900,910
900 Z=1:GOTO 380
910 MX=MX+X:MY=MY+Y:Z=0
920 GOSUB 1080:GOTO 380
930 '└──────────────────┘
940 '┌────ON SPRITE GOSUB────┐
950 IF MX=TX AND MY=TY THEN MX=FIX(RND(1)*13)+1:MY=FIX(RND(1)*9)+1:GOSUB 1080:RE
TURN 380
960 IF XX=MX AND YY=MY THEN PLAY"L8O4A06A":SC=SC+10:DD=DD+1:GOSUB 1050:GOTO 990
970 IF XX=TX AND YY=TY THEN 1010
980 RETURN 380
990 IF DD=10 THEN DD=0:M=M+1:K=K+1:SPRITE OFF:GOSUB 1090:IF M=21 THEN 1120 ELSE
RETURN 220
1000 MX=INT(RND(1)*13)+1:MY=FIX(RND(1)*9)+1:GOSUB 1080:RETURN 380
1010 PLAY"O3C4":K=K-1:IF K>-1 THEN GOSUB 1100:GOSUB 1060:GOSUB 1070:GOSUB 1080:G
OSUB 1050:RETURN 380
1020 GOSUB 1090:PSET(90,100):PRINT#1,"GAME OVER":PLAY"L4F#C#8C#8D#4C#2FF#2"
1030 IF PLAY(0)=0 THEN IF INKEY$=CHR$(13) OR STRIG(1)=-1 THEN RUN
1040 GOTO 1030
1050 PSET(20,200):PRINT#1,"SCORE ";SC;" STAGE ";M;"MAN ";K:RETURN
1060 PUT SPRITE 0,(XX*16+8,YY*16+9),,0:RETURN
1070 PUT SPRITE 1,(TX*16+8,TY*16+9),,1:RETURN
1080 PUT SPRITE 2,(MX*16+8,MY*16+9),10,2:RETURN
1090 FOR I=0 TO 2:PUT SPRITE I,(0,212),,I:NEXT:RETURN
1100 X=0:Y=0:XX=13:YY=9:TX=1:TY=1:MX=1:MY=9:O=0:OT=1:RETURN
1110 '└──────────────────┘
1120 '┌───────LAST───────┐
1130 CLS:FOR I=0 TO 200:PSET(FIX(RND(1)*255),FIX(RND(1)*160)),FIX(RND(1)*15)+1:N
EXT
1140 LINE(0,160)-(255,160),15:PAINT(0,161),10,15
1150 LINE(125,100)-(50,160),15:LINE(125,100)-(190,160),15:PAINT(125,101),11,15
1160 LINE(115,140)-(135,159),1,BF
1170 FOR I=0 TO 50:PSET(FIX(RND(1)*140)+50,FIX(RND(1)*60)+100),1:NEXT
1180 FOR I=0 TO 100:PSET(FIX(RND(1)*255),FIX(RND(1)*50)+161),15:NEXT
1190 CIRCLE(45,50),33,11:PAINT(45,51),11,11:CIRCLE(60,39),33,1:PAINT(60,40),1,1
1200 FOR I=120 TO 136:PUT SPRITE 0,(I,143):FOR J=0 TO 20:NEXT J,I
1210 FOR I=136 TO 255:PUT SPRITE 0,(I,143):PUT SPRITE 2,(I-16,143),10,2:FOR J=0
TO 20:NEXT J,I
1220 FOR I=240 TO 255:PUT SPRITE 2,(I,143),10,2:FOR J=0 TO 20:NEXT J,I
1230 FOR I=0 TO 2:PUT SPRITE I,(0,170),10,I:NEXT
1240 FOR I=100 TO 159:FOR J=0 TO 8:VDP(24)=J:NEXT:PLAY"O1C32":LINE(50,I)-(190,I)
,1
1250 FOR J=8 TO 0 STEP -1:VDP(24)=J:NEXT J,I
1260 PSET(83,100):PRINT#1,"GAME CLEAR!":PSET(63,120):PRINT#1,"YOUR SCORE ";SC
1270 IF INKEY$=CHR$(13) OR STRIG(1)=-1 THEN RUN
1280 GOTO 1270
1290 '└──────────────────┘
1300 '┌───────DATA───────┐
1310 DATA 0F3F0F0D07436F7F7F3F1F1F1F3F3E1CF0FCF0B0E0C2F6FEFEFCF8F8F8FC7C38
1320 DATA 070F1D1D0F0705253F3F07070F1C1818C0E07070E0C04048F8F8C0C0E0703030
1330 DATA BF3F1F4F00AF1F3D70F5F0FD7D301D4FFCFDF8F200F1F87C1E7F1F5F5E1C78F2
1340 DATA BBFFFF888880444F,FFFFFFFF4444444F
1350 DATA 0,0,211111111111112,212121212121212,211111111111112,212121212121212,21
1111111111112,212121212121212,211111111111112,212121212121212,211111111111112
1360 DATA 0,0,211211111111112,211222122112112,211211111111212,211112121112112,21
2211111212112,211111121211122,222221111122212,221111121111112,211222111212112
1370 DATA 0,0,211111111112112,211111111121112,211111111211112,211111112111112,21
1111121111112,211111211111112,211112111111112,211121111111112,211211111111112
1380 DATA 0,2,255555222555552,252225555522252,252555555555252,252555552255252,25
5552555255552,252552255555252,252555555555252,252225555522252,255555222555552
1390 DATA 0,2,251111141115112,221111211121112,221212111211112,222115121124412,25
1112121121152,221112121121112,221212512122212,222112111511112,221121141114442
1400 DATA 0,3,211111141141112,212121515121212,211141141141112,242451515154212,21
1114141411112,212451515154242,211141141141112,212121515121212,211141141111112
1410 DATA 1,2,211111111111112,211222122222112,212111111111212,212112222211212,21
2121111121212,212112221211212,212111111111212,211222222222112,211111111111112
1420 DATA 0,2,211212151151112,211212112121112,211215111222222,212111211121122,21
5111211151122,212111211121122,221111121121122,221111151121122,221111121121122
1430 DATA 0,3,211111111111112,222222522252242,211111111111112,242222525222222,21
1111111111112,225222222522242,211111111111112,242225225222222,211111111111112
1440 DATA 0,3,211111212121112,221121111112122,212111221212112,211121122111212,21
2111221212112,211211211121122,221121112112112,211112211121112,212221111211212
1450 DATA 0,2,215141114151412,212111111121112,221241111212112,221211141512112,21
1124112111212,211151112111212,211112121111122,211112121111122,211111411111112
1460 DATA 1,3,212121212121212,211121212111212,212121112121212,212111211121212,21
1121212121212,212121112121112,212121212121112,212121211111212,212111212121212
1470 DATA 0,0,211111121111112,211111121111112,211111121111112,211111121111112,21
1111121111112,211111121111112,211111121111112,211111121111112,211111121111112
1480 DATA 0,0,215151515151512,254545454545452,215151515151512,254545454545452,21
5151515151512,254545454545452,215151515151512,254545454545452,215151515151512
1490 DATA 0,0,211111111111112,222522222222252,211111111111212,252225222221512,21
2111111121212,215122225221212,212111111111212,212225222222252,215111111111112
1500 DATA 0,3,211111121111112,211111222111112,211122111251112,215211111112212,22
1111111111122,221111111111152,212221111112212,211152111221112,211111222111112
1510 DATA 1,0,211111111111112,211111111111112,211111111111112,211111111111112,22
2222212222222,211111111111112,211111111111112,211111111111112,211111111111112
1520 DATA 0,9,211111211111112,221122112222212,211211121111112,221122212122212,21
1111112111212,212222212121212,211121212122212,211121212121212,212111211111212
1530 DATA 0,0,211211111111112,211111111112112,211112111111112,211111121111112,21
1112111211112,211112111111112,211111121111112,211211111111112,211111111112112
1540 DATA 1,0,211111111111112,211111111111112,211111111111112,211111111111112,21
1111111111112,211111111111112,211111111111112,211111111111112,211111111111112
1550 '└──────────────────┘
2000 '┌──────────────────┐          | '91.1.4 By RIKA's PRESENTS |
      |                  |          └────────────────────────────┘
```

評…本田はどうした〜(編)



by 長野市・中沢 隆

MSX2

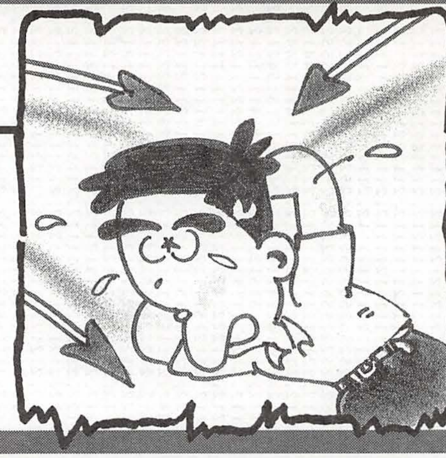
★最近，ベーマガがおもしろいですよ!!編集部のみなさんが，がんばっている証拠だと思います。(大阪府吹田市・三考葦人19才)……
【影：そう，この私ががんばっているおかげだね。一同：……。影：なんだがんばってないとでもいうのかー！一同：仕事をがんばってください。】

MZ-1500(MZ-5Z001BASIC)用

今月のイチ押し!!

YARI GAME(ヤリ ゲーム)

●竹田　雄介



内　容

たぶん，タイトルを見ればだいたいどんなゲームかわかると思いますが，ただヤリをよけつつ，ダイヤを取るだけのゲームです。

遊びかた

まずタイトルがでたら，1から3までの番号のキーを押してください。

MODE　1

これは，簡単に言うとダイヤを何個取れるかというゲームです。最初，画面には1個しかヤリが飛んでいませんが，ダイヤを取るごとにヤリの数が増えていきます。それから，タイムが0になると，ダイヤの位置が変わって，ヤリの数が増えてしまいます。ヤリに当たるとゲーム・オーバーです。

MODE　2

MODE1とちがって，最初からダイヤ・ヤリ・障害物がでています。画面内のダイヤを全部取るとクリアで，残りのタイムがボーナスとなります。つぎの面へ行くと，ヤリと障害物が多くなって少しむずかしくなります。ヤリに当たるか，タイムがなくなってしまうと，一発でゲーム・オーバーになってしまいます。

SPEED　CHANGE

やればわかります。スピードを1にすると，はっきり言って操作しにくくなりますが，普通のスピードより燃えます。

それから，キー操作はカーソル・キーで上下左右，スペース・キーでタイムできます。

プログラムについて

最初はもっと短かったのですが，いろいろつけ加えていたら，1000行を越えてしまったので，少し省いたところもあります。

改造するときは，いろいろなアイテムがでるようにしたりするといいと思います。たぶん簡単にできると思います。

最後に

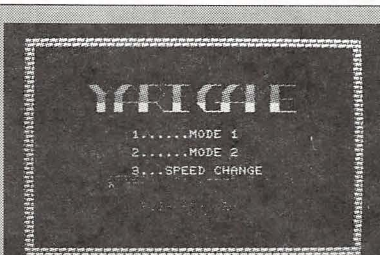
このゲームには裏ワザを二つつけました。リストを見るとわかるかもしれませんが，まあ探してみてください。

あと，ヤリの数が80個過ぎになるとエラーがでますが，そこまでいくのはほとんど不可能でしょう(MODE1で9か所ある安全地帯にいればそれを見ることができる……と言っても何の意味もない)。

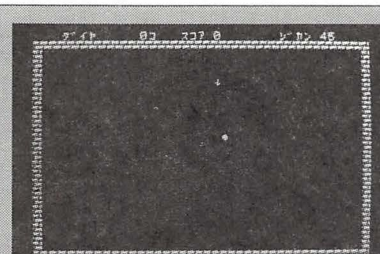
というわけですので，どうぞプレイしてみてください。

《第1表》主な変数表

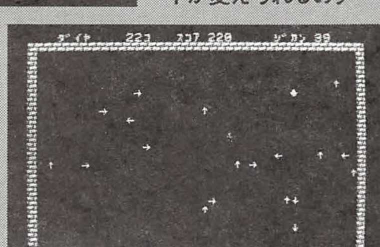
変数	内容
Z	自分の座標
GA	そのゲームのMODE
LV	MODE2のときのレベル
SP	スピード
DI	ダイヤの数
SC	スコア
TI	タイム
A～F	その他



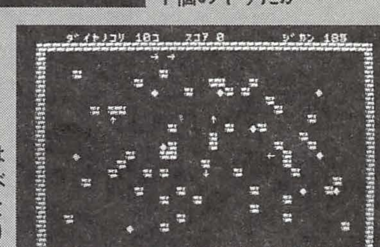
◀《写真1》タイトル画面。二つのゲームモードとゲーム全体のスピードが変えられるのダ



◀《写真2》さあ，君はひたすらヤリに当たらないようにダイヤを取り続けるのダ。最初は1個のヤリだが……



▶《写真3》なんとダイヤを取るたびにヤリは増えていく！おおおっアツイゼ！



▶《写真4》モード2は画面中のダイヤをすべて集めれば面クリアとなる。ヤリは壁を通り抜けてくるゾ

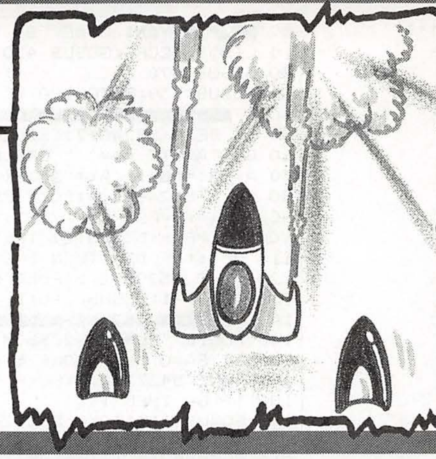
★僕の知人は春麗が好きだがエドモンド本田を選び，春麗にさば折りをかけるのを生きがいとしているようだ。(東京都東久留米市・三谷公一16才)……【編：影さん，うわーシビレルゥ～～～。影：なに，もっとだ～？それ，ブランカの電撃だあ，編：ビリビリ!!。】

```
5 '■■■ YARI GAME  BY Y.TAKEDA ■■■
10 LIMIT $CCFF:GOSUB 470
20 GOSUB 570
30 GOSUB 730:GOTO 180
40 ' ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ メインルーチン
50 IF PEEK(53248+Z)<>202 THEN B=0:GOTO 280
60 GET A$:IF A$=" " GOSUB 390
70 A=(A$="■")-(A$="■")+((A$="■")-(A$="■"))*40
80 POKE 53248+Z,0:POKE 55296+Z,112
90 Z=Z+A:B=PEEK(54272+Z):IF B=1 THEN Z=Z-A:B=0
100 IF PEEK(53248+Z) THEN 280 ELSE ON B-1 GOTO 150
110 B=16:IF D>0 THEN B=80-(D>15)*32:D=D-1
120 POKE 55296+Z,B:POKE 53248+Z,202:USR (52480):WAIT SP*20
130 TI=TI-1:GOSUB 360:IF TI THEN 50 ELSE IF GA THEN 290 ELSE 160
140 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ ダイヤ
150 MUSIC "SOM204E2C5SOM255":DI=DI+1-GA*2:SC=SC+10:GOSUB340
160 IF GA=0 THEN POKE 52669,PEEK(52669)+3:TI=50:A=C ELSE A=Z
170 POKE 54272+A,0:POKE 56320+A,0:IF DI=0 AND GA THEN 210
180 IF GA THEN 110
190 GOSUB 410:POKE 54272+C,2:GOTO 110
200 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ クリア
210 CURSOR 17,11:PRINT [3,6] "CLEAR!"
220 CURSOR 16,13:PRINT "BONUS";TI
230 MUSIC "O4C3EDFEGAB+C7";"O3E3GFAGFEDC7"
240 CCOLOR ,,6:GOSUB 350:CCOLOR ,,7
250 FOR A=SC+1 TO SC+TI:SC=A:TI=TI-1:SOUND 60,2:GOSUB 350:NEXT
260 LV=LV+1:GOTO 30
270 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ ゲームオーバー
280 IF D THEN 110 ELSE IF B THEN 440
290 A=9:FOR B=0 TO 60:USR (52480):CURSOR 15,11:PRINT [3,2] "GAME OVER"
300 CURSOR 16,13:PRINT "スコア";SC:C=INT(RND*72)+9:SOUND C,4:SOUND 89-C,4
310 GET A$:A=A+(A$=CHR$(VAL(MID$("620420130819131402",A*2-1,2))+65)):NEXT
320 ON A*GA GOTO 30:GOTO 20
330 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ ガメンヒョウジ
340 CURSOR 3,0:PRINT USING "ダイヤ"+MID$("   ノコリ",GA*3+1,3)+"###コ";DI
350 CURSOR 17,0:PRINT "スコア";SC
360 CURSOR 29,0:PRINT "ジカン";TI;" "
370 RETURN
380 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ ソノタ
390 BEEP:WAIT 300
400 GET A$:IF A$="" THEN 400 ELSE BEEP:RETURN
410 C=163+INT(RND*34)+INT(RND*18)*40:IF Z=C OR PEEK(54272+C) THEN 410
420 POKE 56320+C,8:RETURN
430 FOR A=2 TO 23:FPRINT [1,A]:FOR B=1 TO 38:FPRINT 0:NEXT:NEXT:CLS:RETURN
440 IF D THEN 150
450 D=150:FOR A=0 TO 3:FOR B=0 TO 7:PAL 7-B:WAIT 10:NEXT:NEXT:GOTO 110
460 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ ショキ
470 CLS 3:INIT "CRT:I":TEMPO 7:PAL ,,,0:SP=2
480 A=0:FOR B=0 TO 6:C=0:READ A$,D
490 FOR E=0 TO 31:F=VAL("$"+MID$(A$,E*2+1,2)):C=C+F:POKE 52480+B*32+E,F
500 NEXT:IF C<>D THEN BEEP:PRINT 820+B*10;"ギョウガマチガッテイマス!":A=A+1
510 NEXT:IF A THEN END
520 FONT$(2,2)=HEXCHR$("FBFBFB00BFBFBF00FB020200BF202000FBF30200BF3F2000")
530 FONT$(2,3)=HEXCHR$("0000304040000000000010387CFE7C38100010387CFE7C3810")
540 FOR A=1 TO 23:FPRINT [39,A] 2,2:NEXT
550 FOR A=0 TO 39:FPRINT [A,1] 2:FPRINT [A,24] 2:NEXT:RETURN
560 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ タイトル
570 GOSUB 430:CURSOR 0,6
580 PRINT [1] SPC(7);"■■■■■■■■■■■■"
590 PRINT [2] SPC(7);" ■■■■■■■■■■■"
600 PRINT [6] SPC(7);" ■■■■■■■■■■■"
610 PRINT SPC(12);"■1......MODE 1"
620 PRINT SPC(12);"■2......MODE 2"
630 PRINT SPC(12);"■3...SPEED CHANGE"
640 CURSOR 13,19:PRINT [INT(RND*7)+1] "PUSH ANY KEY!"
650 GET A:IF A=0 OR A>3 THEN 640
660 FOR B=10 TO 70 STEP 3:SOUND B,1:NEXT:IF A=3 THEN 680
670 GA=A-1:LV=0:SC=0:POKE 23666,0:WAIT 500:CLS:RETURN
680 CURSOR 9,16:PRINT [2] "SPEED?(ハヤイ 1---5 オソイ)";SP+1
690 WAIT 500:POKE 23666,1
700 CURSOR 31,16:GET A$:A=VAL(A$):IF A AND A<6 THEN PRINT A$:SP=A-1
710 WAIT 1000:CURSOR 9,16:PRINT SPC(23):GOTO 640
720 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ スタート
730 FOR A=52736 TO 53247:POKE A,0:NEXT
740 GOSUB 430:POKE 52669,GA*(5+LV)*3
750 Z=499:TI=50+GA*150:DI=GA*10:D=0:GOSUB 340
760 CURSOR 15,12:PRINT MID$(" START!! LEVEL "+STR$(LV),GA*9+1,9)
770 MUSIC"O3C2EDFEGFAG";"O1C8+C2":IF GA=0 THEN 800
780 FOR A=0 TO LV*2+50:GOSUB 410:POKE 54272+C,1:NEXT
790 FOR A=1 TO DI:GOSUB 410:POKE 54272+C,2:NEXT
800 MUSIC WAIT:CURSOR 15,12:PRINT SPC(9):RETURN
810 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ DATA
820 DATA F3D3E3DD2100CEDD7E00A72853DD4601DD4E02C5500600606929290929292906,3075
830 DATA D04A09C13600FD21C6CD16005FFD19FD7E0080DD7701A72823FE27281FFD7E04,3459
840 DATA 81DD77023D2815FE1728110600FD4E08090E28A7ED42FD7E0C7718541E001850,2557
850 DATA ED5FCB4728F6ED5F060557ED5F8210FACB3FFE79D25CCD1E01FE273009DD7701,3920
860 DATA DD360201182A1CD625FE273009DD7701DD360218181A1CD626FE183009DD3601,2556
870 DATA 00DD7702180A1CD615DD360127DD7702DD7300DDE5E1DD23DD23DD230100CEA7,3449
880 DATA ED42DA07CDFBC9000001FF01FF000050002927805040045,2198
```

MZ-1500

★我が家には「パソコン」という言葉のない時代からコンピュータがあった(父の自作)。今じゃみーんな持ってるんだもんな——自慢にもなりゃしない。ちぇっ。(新潟市・五十嵐直♀)……【影：こらこら年令をちゃんと書いておくように。とくに女性はね!!】

MZ-2500シリーズ(M25-BASIC)用



ひさびさのシューティングだぜ!

Illegal Mission (イリーガル ミッション)

●アダモ

ストーリー

西暦2132年，植民地エレミアの独立戦争は今まさに終焉を迎えようとしていた。開戦から3年目に至り，地球連邦側が譲歩したのである。

停戦調停のため，地球へ向かうエレミア旗艦。しかしそれを追う連邦軍機があった。――勿論非合法である。

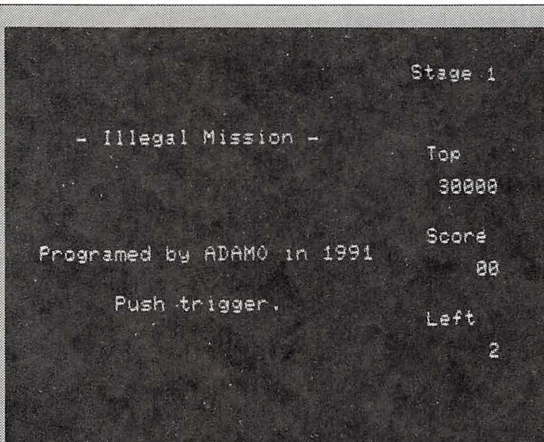
遊びかた

ジョイスティック専用のシューティング・ゲームです。レバーで自機を8方向に動かし，トリガ1でフラッシュ，トリガ2でショットです。

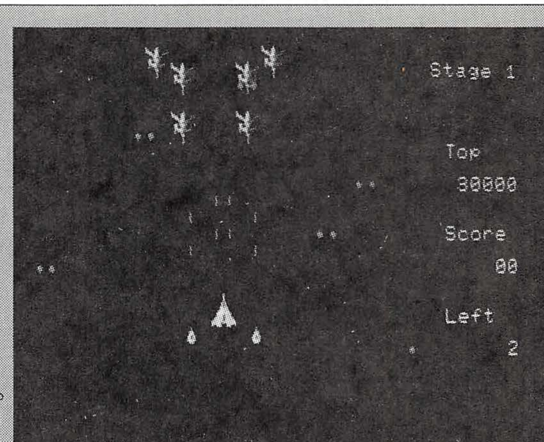
各面スタート時，自機には2機付属機(以下ビットと称す)が付いています。ビットは常に自機の斜め下に位置し，自機と同時に攻撃してくれます。また，ピンチのときにはビットを自爆させてフラッシュが使えます(画面上のザコ，弾を一掃する)。フラッシュはビットを消耗するので当然攻撃力が低下します。ところがビットは各面スタート時にしか補給されません(ミス時は各面最初に戻る)。無駄使いはしないように。

内　容

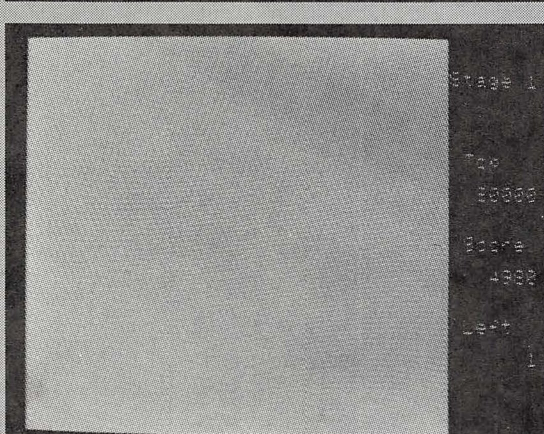
シューティングに説明は不用かもしれませんが一言。このゲームのコンセプトの一つに「しつこさ」があります。各面



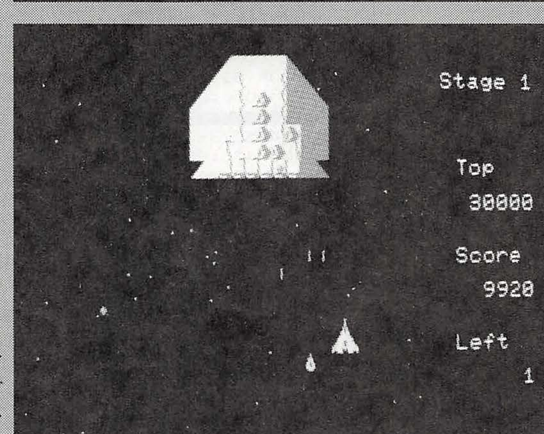
◀《写真1》タイトル画面。キミ専用のジョイスティックをつないで敵をけちらすのダ!!



▶《写真2》せまりくる敵と弾をよけ，ボスまでたどりつこう。死ぬとその面の最初からだゾ



◀《写真3》危ない!と思ったらもう一つのボタンでフラッシュ攻撃だ。画面に閃光が走る!



▶《写真4》ボスだ!相手と動きをあわせつつ弾をうちこんでいこう。深追いはキンモツだゾ

★かれーカレーを食べた彼が枯れた。(新潟市・田中弘之14才)……【影：かれーカレーをHERHER言って食べた彼女はハハだ。つぐ美：HERハハハハHERHER，それ，とってもおもしろいわ。HERハハハHER。影：笑ってもらえてなぜかむなしい……。】

最後にエレミア旗艦との一騎打ちがあるのですが，１～４面では撃破できません（ある程度ダメージを与えると撤退してしまう)。５面目にしてようやく倒せます。

しだいにあせっていく（攻撃パターンが変わる）敵艦をじわじわ追いかけていく快感？を味わってください。

入力方法

リストは二つあります。まず“ファイル作成”（**リスト１**）を入力し，セーブします。これをランさせると機械語ファイルを作成します。つぎに“Illegal”（**リスト２**）を入力，セーブしてください。これをランさせればようやく遊べます。

なお，一連の動作の間同一ディスクをカレント・ドライブに入れておいてください。次回からは直接**リスト２**をランして遊んでください。

《第１表》BASIC部変数表

変数	内容
A,B	汎用変数
A$,B$,C$	汎用文字変数
I	for～nextループ用
A1$,A2$,A3$～A7$	BGMデータのコード・アルペジオ部
D1$,D2$,D3$～D11$	BGMデータのドラム部
EX	エクステンドまでに必要なスコア数
TP	トップスコア数
SC	スコア数
LE	残機数
BG	BGMのカウンタ

《第２表》マシン語の読みだし

命令	内容
call $E047	初期設定または画面の消去用（画面消去，SSG音源，メモリの設定等）
call $E07	各ステージ最初に行なう設定（ステージ・データのアドレス読み込み等）
call $EB5A	BGMが変わるときに行なう（BGM効果音の停止）
peek($F007)	スコアの加算数を読みだしている
peek($F006)	ここの値をBASICへのフラグとして読みだしている
peek($F002)	ステージ数を読みだしている

改造について

機械語部に関しては手を加えないほうが無難です。BASIC部は機械語をコールしているところを除けば，ご自由に。

最後に

膨大なリストですが気合いで入力してください。

CHECKER FLAG

影：毎面同じボスってのは単なる手抜きじゃないの？

編：逆手にとったんですよ。この敵戦艦を追いつめるということを楽しむ，というように。

Dr.D：ははははなるほど。さて意外かもしれないが，SUPER-MZにはスプライトがのっておらんのじゃ。だからこういう動き一つにしても面倒な処理をしなければならない。しかしよく作ったものだな。

MZ-2500

《リスト１》Illegal Missionの機械語ファイル作成プログラム・リスト

```
10 clear $E000:AD=$E000:I=0
20 L=0:read A$:if I=102 then bsave "機械語",$E000,$D80:end
30  for J=0 to 31:K=val("$"+mid$(A$,J*2+1,2)):L=L+K:poke AD+I*32+J,K:next
40 read A$:B$=right$("00"+hex$(L),3)
50 if A$=B$ then I=I+1:goto 20 else print "Error!! in";dtl:beep
60 data ED7300F031FFFFCDF0E92106F0CB9E233600CDFAE0CD23E1CD83E2CDB0E2CD05,3D9
70 data E72A08F0E57D1FD4D9E7E17DE61F200BE5EB2106F0CB4ECC7BE8E1232208F0CD,1C6
80 data 2BE8ED7B00F0C9F33E403247053E38328605FB3E0FD3EF06013E071E5CDF2221,C48
90 data 64EC11DCEC017800EDB011F3E0060721DCEC1ACD990036CE1310F4AF3202F03E,EC5
100 data 023203F021291F2204F0AF2106F01107F001F90377EDB0CDF0E9CD2EEBCD02EA,ECA
110 data 3A02F0478787874F878121CCEBCD99002211F078A7473EE620023EF632B4E378,EE1
120 data FE03219BE63003217EE6A70E0720020E0F1F3EE630023EF62201E732CEE67932,B9A
130 data F0E6873C32CFE6ED5F3211EA3E012E02DF53C91C2A40424B4F59210DF01180EB,DB8
140 data CD1AE1210EF01185EBCD1AE1210BF0AFBEC8773E012E02DF53C9AFBEC835EBCC,083
150 data 6CEBC93EC0083EFFCD26EBDBEF473A08F01FC5303D780E0FA1B92804B7CDB2EA,010
160 data C1ED5B04F07BCB402005FE1E28011D7BCB482005FE3128011C7ACB502005FE11,BFA
170 data 2801157ACB582005FE2E280114C5ED5304F037CDB2EAC1C5CB60CC8CE1AF320A,ED7
180 data F0C1CB68CC18E2AF320CF0C9E101040009E5210AF07EA7280235C91103F01AA7,E51
190 data C83D123610CD02EA3E01320BF021ABEBCD6CEB3E012E04DF53CD2EEB06202143,C70
200 data F03E0EBE2021237E2BFE133837E52323237ED6093C77E1302BE5E5DDE1CD53E7,EB0
210 data E1DD360301181D23CD73002BCD45EA30137E873CE521BBE7CD99007E2107F086,D65
220 data 77E13600110800191 0B7AF2143F11144F1013F0177EDB0C9E101040009E5210C,AF0
230 data F07EA7280235C9E51E00CD6CE2CD23EA30071C79CD990010F4E13A0FF03DBBD0,F4D
240 data 36103E02320DF02188EBCD6CEBED5B04F01CD5CD76E2D114CD76E23A03F0A7C8,065
250 data F5CD31EACD76E2F13D20F5C92113F03A10F0470E03C9CD6CE2CD23EA36012373,04F
260 data 2372C93EC4083EFFCD26EB2113F00610C5E57EA72812B7CDEBEA23357E2BFE1A,F38
270 data 3002360037CDEBEAE1C123232310E1C93EC4083E40CD26EB2143F0E5DDE10101,E65
280 data 20C5DDE5793283F20144ECDD5E01DD5602DD7E00A7280D8721EEE2CD9900CD92,FDD
290 data 00CD3D00DDE1010800DD09C10C10D2C949E363E367E385E38AE3CBE302E407E4,03F
300 data 65E4C2E4C6E41BE571E5B9E5210202F5D5AFCD6BEAD1F12108F0A6C9DD360000,2AA
310 data C9DD7E05872139E3CD99007E835FDD7301237E8257DD7202C9FF00FFFF00FF01,F95
320 data FF01000101 0001FF01DD6E04DD66050159ECDD35032007DD3600000144ECAFCD,ADC
330 data 6BEAC93E0718023E03210101CD0CE320011CDD73013E33BBCA1CE3014CEC2101,A7B
340 data 01CD68EAC9217EE61803219BE622B7E32101023E03CD0FE320271CDD73013E33,C30
350 data BBCA1CE37BE6032008DD7E05ED44DD7705CD10EAE60FCC7EE67ADD860557DD72,06E
360 data 02015EEC210102CD68EAC92101033E03CD0FE320231C1CDD73013E34BB20081D,9BC
370 data 1DCD95E6C31CE33A05F0BA280B3E013002ED448257DD7202015DEC210103CD68,CB3
380 data EAC92183E6180321A7E62234E43E01CD0CE32047DD3504201DCD10EAE6033C87,D68
390 data DD7704CD10EAE607DD7705DD3406CD10EAE603CCA7E6CD21E3DD7E06A7281CD5,077
400 data CD45EAD13815DD7E06FE09D21CE3DD7E05C604E607DD7705CD21E30155EC2102,EF9
410 data 02CD68EAC9210101CD0FE32104F0CD90E4DD7301DD23DD235A2105F0CD90E4DD,001
420 data 730053DD5EFF0160EC210101CD68EAC9DD7E04A720287EBB3E0028093E011C30,BD9
430 data 04ED441D1DDD8605DD7705173002ED44FE0938023E08D60AED4487DD7704DD35,C33
440 data 04C93E0118023E0732FBE43E01CD0CE3203F3E17BB2004DD360410DD3504201F,986
450 data DD7E06FE01200ADD360417DD360504180BD21CE3DD36040ADD360500DD3406CD,AE5
460 data 21E33E01DDBE062008CD10EAE60FCC83E6014DEC210202CD68EAC93E01CD0CE3,E3F
470 data 20453E17BB2004DD360406DD35042027DD7E06FE01200ADD360417DD36050418,8FF
480 data 13D21CE33E20BA3E0630023E02DD36040EDD7705DD3406CD21E37BFE1C2008CD,BA2
490 data 10EAE60FCC83E6014DEC210202CD68EAC93E01CD0CE320373E34BB2008DD3604,D29
500 data 09DD360507DD3504201ADD7E06FE012006DD3604071807D21CE3DD360409DD35,A3E
510 data 05DD3406CD21E3CD10EAE60FCC8CE60151EC210202CD68EAC93E01CD17E32062,EBA
520 data DD35042052DD7E06FE012033CD10EAE6033C8787DD7704ED5FE60187873C3CDD,E23
530 data 7705DD3407DD7E07E607202BDD36040F3E1BBBDD360504281EDD360500181830,942
540 data 06DD36060118C5DD3404CD21E37BD607FE37D4B6E9180ED5E1CD21E3CD29E6D4,040
550 data 2FE6CDC0E6CD01EBC97AD610FE15C9DD7E05C604E607DD7705EBC98708D5CD45,1E0
560 data EAD1D0C5D5E52143F1010540CD23EAE5FDE1301AFD360020FD7301FD72020821,FEA
570 data 72E6CD99007EFD7703237EFD7704E1D1C1C9010001FF0101FFFFFF01FF00AFCD,084
580 data 3BE6C9CD7EE614CD7EE615C9CD95E614CD95E615C93E05CD3BE6C93E02F5CD3B,1F7
590 data E6F1D60130F7C93E03CD3BE6143E04CD3BE61C3E02CD3BE6153E01CD3BE61DC9,E83
600 data 3A08F0D5F53A04F0D604BB3021F1E600201A21010219EBCD95E61D1414CD8CE6,E15
610 data 1414CD8CE61C141414CD95E6D1C9F1E6002010ED5F1F21050338032105081 9EB,BA9
620 data CD9BE6D1C92113F006107EA7280FC5E5235E2356CD23E7E130023600C1232323,D6C
630 data 10E8C9CD53EA0100FA097EE63FC8878787213BF0CD9900E5DDE13E01BEDC41E7,125
640 data C9DD3503280D210EF0360221A0EBCD6CEB37C97EFE0E2030DD3403DD7E06FE02,D89
650 data 28242107F07EC66477DD360401DD360500DD3606023A02F0FE04200ADD360504,A42
660 data 21DCEC2202EB37C93601210EF03603DD3603032195EBF5CD6CEBF121BBE787CD,F62
670 data 99007EE60FDD77047E0F0F0F0FE60FDD7705237E2107F0867737C90000000011,A33
680 data 021105210321063105220822 0C110F2205220522072 20D22123EC0083E3FCD26,461
690 data EB2143F1E5DDE10640C5DD7E00A72832DD5E01DD560221010101 44ECAFD5CD6B,ECB
700 data EAD17BDD86035F7ADD860457DD3500DD7301DD7202280B21010101 63EC3E40CD.CD8
```

```
710 data 6BEA010500DD09C110BFC9ED5B04F0CD53EA0100FA09AFCD6DE8C82106F0CBC6,025
720 data CD5AEB012000CDFCE92195EBCD6CEB0159EC37CDB5EA0604C5CDF9E9C110F921,1FC
730 data 85EBCD6CEB0144EC37CDB5EAC9BEC023BEC001270009BEC023BEC94B0606CB3A,005
740 data CB1B10FA2A11F0197ECB69200506040F10FDE60FC83283F287219FE8CD9900CD,DF7
750 data 9200E9D8E8D8E8E1E8E1E8ECE8F5E8F5E801E927E92FE937E951E95FE9D9CD1D,692
760 data EA3802E1C90608E5CD7800D9E1C901040511040121 3004C9010307110408C385,A37
770 data E90103061107012601C385E90104061100 01C385E90103061103012118 04C385,756
780 data E9111A10CD1AE9111A30CD1AE9113210CD1AE9113230CD1AE9C9CDBDE8360923,D22
790 data 732372233604C9CDCEE83E2EC37FE9CDCEE83E11C37FE9CD47E93E0FCD7FE9CD,191
800 data 47E93E30C37FE9010303110F01211804C901080511340121280 03E13C37FE9CD,8DD
810 data BDE81179E9EB010600EDB02106F0CBCECBDE2164EC2202EBC90EEC1A803004E5,FF6
820 data 2E3E671804E521000022A1E9E12284F2CDBDE83A83F277CD10EAE61FC6102373,EEA
830 data 23000077237223D5ED5B84F2732372D17B815F10DBC9CD5AEB012000CDFCE9DD,F8F
840 data 3600002106F0CBD63A02F0FE04C021B6EBCD6CEB3E012E04DF53014000CDFCE9,E58
850 data 3E012E02DF530620C5CDF9E9C110F9C93E06D3B43E38D3B5C901000010FE0D20,D9C
860 data FBC93A03F03C3C320FF087873210F0C93E00D55F8787833C3211EAD1C92143F0,EFD
870 data 0108207EA7200237C979CD990010F4B7C92142EACD99003A04F0C6025F3A05F0,D0A
880 data 8657C9FE037BD61A5FFE19D07AD61057FE20C9CD45EAD06B2600292929 4D4429,E88
890 data 29094A06000937C93A83F23285F2C5E5CD53EAC1D1D0C5E5E57CC600671A3286,003
900 data F2777CC608673608E1E5C50100FA09C17EE600773A86F2FE203E0028033A85F2,E6D
910 data B677E113230D20D0E1C13E28CD990010C5C90148EC1162EC3EC0083EFFCD26EB,F02
920 data 38050144ECC5D1D5ED5B04F0AF210202CD6BEAC13A03F0A7C8F5C5CD31EAAF21,0DA
930 data 0101CD6BEAC1F13D20EFC9E50144EC30030161EC235E2356210101AFCD6BEAE1,E51
940 data C90100003A83F23284F23E09F5C5D5210C013A84F2CD6BEAD11CE1010C0009E5,DC0
950 data C1F13D20E7C93292EA08327BEAC92100C0CD48EB2100C4CD48EBAF2100FA1101,F77
960 data FA01E70377EDB0C90E193E200621CD79003E07CD99000D20F1C9AF329F060602,BD4
970 data DF232180EBCD6CEBCD6CEBC9CD42004623C57E235E230601E5DF22E1C110F2C9,058
980 data 020800090001 0A0006007F0100028F0300080C090C0506120A100B7F0C020D0B,248
990 data 05061F0A100B050C000D080506040A100B000C500D000B001A010902FF030F06,25A
1000 data 1F081009100A100B140C730D00C004A040B04070006400C00009000007B06040,69D
1010 data 0A07000E04020B24000476000 2040A270B002C00024000207 02000C0E0A040050,486
1020 data 7060C6004A070B0506400800090047C00C76500E07D00C020304256000034270,65B
1030 data 60725600095C070A6258000E0B070504756CD000A058040984D6C00002023508,792
1040 data 5D86000E20202020B1B2B3B4B5B6B7B8B9BABBB8B9BFBFBFBFC3C3C3C3BCBDBE,2F3
1050 data C4C0C1C2202020202020202020202020202020 20C8C6C6C6C6C9202020202020C8C5,BBD
1060 data CCC6C6CCC7C9202020C8C5C5CCCACBCCC7C7C92020C5C5C5CCCACBCCC7C7C720,51B
1070 data 20C5C5CACCCACBCCCBC7C72020C5C5CCCACACBCBCCC7C72020C8C5CDCDCDCDCD,5E2
1080 data CDC7C920202020202020202020202020000000000000000000000000000000000,3FD
```

《リスト2》Illegal Missionのメイン・プログラム・リスト

```
10 ' <<<<<<<<<<<<<<<<< I l l e g a l   M i s s i o n <<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<
20 ' ---------------- 初 期 設 定 -----------------------------------------
30 new on 0:clear $C000:def int A-Z:bload "機械語"
40 init "crt2:320,200,16":init "crt:40,25,0":klist 0:kmode 1:cgen 1
50 priority $8002:console 0,25:console@ 1,24:view@ (0,8)-(319,199)
60 color=(1,0),(2,8),(3,7),(4,15):play init:on play gosub 570
70 A1$=string$(2,"dadadafa"):A2$=string$(2,"e-ge-gb-ge-g")
80 A3$=string$(2,"gb-gb->d<b-gb-"):A4$=string$(2,"fafa>c<a>e-<f")
90 A5$=string$(4,"dfad"):A6$=string$(4,"gb->d<b-"):A7$=string$(4,"a>cec<")
100 D1$=string$(3,"@v103dd@v105d4")+"@v103dd@v105d@v103d"
110 D2$=string$(4,"@v103e-e-@v105e-4"):D3$=string$(2,"f4rf2&f")
120 D4$=string$(4,"@v105e-@v100e-e-@v105e-@v100e-e-gb-")
130 D5$=string$(2,"g4rg2&g"):D6$=string$(2,"d4rd2&d")
140 D7$=string$(2,"@v105f@v100ff@v105f@v100ffae-"):D8$="l4<aab-b->ccddl16"
150 D9$=string$(2,"@v105f@v100ff@v105f@v100f>c<a>e-<")
160 D10$=string$(4,"drdddddd"):D11$=string$(2,"dddddddddaaaaaaaa")
170  for I=$B1 to $CE:read A$,B$,C$:def chr$(I)=hexchr$(A$+B$+C$):next
180  for I=$20 to $7A:def chr$(I)=string$(3,cgpat$(I+$200)):next
190 screen 1,(0,1),1,(0):cls 3:line (0,0)-(263,199),15,BF
200 screen 0,,0:cls 3:line (0,0)-(7,199),1,BF:line (256,0)-(263,199),1,BF
210  for I=1 to 128:pset (rnd(1)*248+8,rnd(1)*200),2+(rnd(1)*2):next
220 locate 33,3:print "Stage":locate 34,8:print "Top"
230 locate 34,13:print "Score":locate 34,18:print "Left"
240 call $E047:EX=1000:TP=3000:SC=0:LE=2:gosub 500
250 ' ---------------- タ イ ト ル 画 面 ----------------------------------
260 call $E047:locate 7,7:print "- Illegal Mission -"
270 locate 4,14:print "Programed by ADAMO in 1991"
280 locate 10,17:print "Push trigger."
290  repeat:until strig(1)<>0:EX=1000:SC=0:LE=2
300 ' ---------------- メ イ ン ル ー チ ン ----------------------------------
310 call $E07F:gosub 500:locate 14,10:print "Ready"
320  for I=1 to 16200:next:locate 14,10:print "     "
330 BG=1:play " ":play on
340 call $E000:A=peek($F007):SC=SC+A:gosub 500:A=peek($F006)
350  if (A and 1)=1 then 390 else if (A and 4)=4 then 420
360  if (A and 8)=8 then call $EB5A:BG=12:play " ":play on
370 roll@ -1:goto 340
380 ' ---------------- や ら れ た ! ----------------------------------------
390 pause 30:if LE>0 then LE=LE-1:goto 310
400 locate 11,10:print "Game over":for I=1 to 27000:next:goto 260
410 ' ---------------- 面 ク リ ア ------------------------------------------
420 A=peek($F002):poke $F002,A+1
430  play "o3@v1041 8aaa@v105b-4b-b-4>@v106c<b->cd4r<d4","o4"+string$(3,"a>cec<
")+">ddd4<","@v100"+D8$
440 locate 10,7:print "Stage clear":for I=1 to 10800:next:B=150*peek($F003)
450 locate 6,12:print "〒 Bonus ... ";:print using "####",B*10;:print " pts."
460 SC=SC+B:for I=1 to 27000:next:if A<4 then 310
470 call $E07F:locate 5,10:print "the history was changed..."
480  for I=1 to 2:for J=1 to 27000:next:next:goto 260
490 ' ---------------- ス コ ア 類 表 示 --------------------------------------
500 TP=TP-(SC>TP)*(SC-TP)
510 locate 34,10:print using "#####0";TP;
520 locate 34,15:print using "#####0";SC;
530 if SC>=EX then EX=EX+2000:LE=LE+1
540 locate 39,3:print using "#";peek($F002)+1;
550 locate 38,20:print using "##";LE;:return
560 ' ---------------- B G M 演 奏 ------------------------------------------
570 on BG gosub 600,610,620,630,640,610,650,660,670,680,690,700,710,720,730,74
0,740
580 BG=BG+1:if BG=12 then BG=2 else if BG=18 then BG=13
590 return
600 play "@5t150o4q818","@8@v100t150o4q818","@10t150o4q818"          :return
610 play "@v105d@v100e-fe-4@v105d@v100cdde-fe-4dcd",A1$,D1$           :return
620 play "de-fe-4de-ga1",A1$,D1$                                      :return
630 play "e-g4g4rg4e-gb-4b-4>c<b-",A2$,D2$                            :return
640 play "a2rgab->c4<b-argb-4",A2$,D4$                                :return
650 play "gb-4b-4de-ff4e-d4cde-",A3$,D5$                              :return
660 play "fffggggb-b-b-e-e-e-ag",A3$,D6$                              :return
670 play "fffg4ggrb-b-b-d4dd4 ",A3$,D3$                               :return
680 play "aaab-4b-b-r>cccd4dd4<",A4$,D7$                              :return
690 play "aaab-4b-b-r>cccd4dd4<",A4$,D9$                              :return
700 play "@0o3t144l16q8","@10@v100t144o418q8","@10@v100t144o4l16q8"   :return
710 play ">@v100f1d2<b-2a1>",A5$+A5$,D10$                             :return
720 play "f1d2<b-2>@v102g2@v104b-4>@v106d4<",A5$+A6$,D10$             :return
730 play "l16q6aaaaaaaaa8.ar4@v102aaaaaaaaa8.ar418<",A7$,D11$         :return
740 play "@v104aaa@v105b-4b-b-4>@v106cccd4dd4<",A7$,D8$               :return
750 ' ---------------- P C G デ ー タ ---------------------------------------
760 data 0000000001010303,0000000001010303,0000000001010303,80808080C0C0E0E0
770 data 8080808000000080,80808080404060E0,070F0F1F3F7F7E4E,070F0E16244C4C4C
780 data 070F0F1F3F7F7E4E,F0F8787C7EFFBF39,9020A0A0B0303030,F0F8787C7EFFBF39
790 data 000E7FFFFFFF7E3C,00087CE6F4D84000,0000000000000000,4061791D07031B19
800 data 4001010101001810,4061791D07031B19,81C3CFDCF0E0ECCC,8000000000000000
810 data 8080808080008080,1F17110100000000,0000000000000000,1F17110100000000
820 data FC7444C080808080,0080800000000000,0000008080808080,0020242527 1F4F7F
830 data 0000000102060400,002024252 71F4F7F,808292D2F2FCF97F,0000000000000080
840 data 8080800080C0C000,5AFFFFFFFF7E7E3C,58E0D0D0D0406030,58F8F4F4F47C7830
850 data 3CFFFFFFFFFF7E7E,20D8D0D0D0D05040,38F8F8F8F8F87078,3C3C183C66241810
860 data 0000002058180000,3030103060201010,081C3663C76E3C18,0814200810000000
870 data 081C3663C62C1800,0000000000000000,0008080808080000,0008080808080000
880 data 08081C1C36363E1C,0000101838383810,08081C1C36363E1C,0000000000000000
890 data 0000001000000000,0000183C3C180000,8210042104900248,8210042104900248
900 data 8210042104900248,C7BDFB6666DEBDE7,C79C986060C68484,E7DE9C7878E7C684
910 data FFFFFFFFFFFFFFFF,FFFFFFFFFFFFFFFF,FFFFFFFFFFFFFFFF,FFFFFFFFFFFFFFFF
920 data 0000000000000000,FFFFFFFFFFFFFFFF,FFFFFFFFFFFFFFFF,0000000000000000
930 data 0000000000000000,000103070F1F3F7F,000103070F1F3F7F,000103070F1F3F7F
940 data 80C0E0F0F8FCFEFF,0000000000000000,0000000000000000,FFFFFFFFFFFFFFFF
950 data 071C387BF2F27830,FFFFFFFFFFFEFFF0,FFFFFFFFFFFFFFFF,C000000000000000
960 data FF8FC7436161C307,FFFFFFFFFFFFFFFF,0808080818103018,FBFBFBFBFDFDFEFD
970 data FFFFFFFFFFFFFF7F,7E40405454400040,FEFEFEFEFEFE8078,FFEB913C24039FFF
980 data 60947EFFFFFC6000,F9E9B47E7C6081DC
```


★影さんの仕事ってもしかしてOFコーナーしかないんじゃないですか？（神奈川県相模原市・氏家靖博12才）……【影：……知られたからには生かしちゃおけんな。残念だ……。編：あれ，影さんどこに行くんですか？影：……。つぐ美：今日の影さん怖い顔……。】

PC-6001mkⅡSR/6601SR (N66SR-BASIC)用

この洞窟の奥にはなにがあるのか！

です いず どうくつ すぺしある

●ぶひ・あげ・どん



すとうりぃー

前作『あたっちゃだめよTwin』（91年3月号）で何とか家にたどり着いた雄禿（おはげと読む）だが，そこにはパンク野郎が家を占領していたのだった。

雄禿「誰だ，お前は！」

パンク野郎「俺様の名前は烏丸（からすまると読む）だっぴょーん！」

雄禿「要件は何だ，鳥丸（とりまると読む）！」

烏丸「烏丸だ！……家を取り戻したければ俺様と勝負しろ！くえっ！くえっ」

雄禿「いいだろう，鴉丸（からすまると読む）！」

烏丸「くえっー！烏丸だと言っているだろーが！」

れっつぷれい

キーボードまたはジョイカードで雄禿（と言っても“V”ですが……この前もそうだったね，かわいそうに）を左右に動かして洞窟の壁や障害物に当たらないようにしてください。自分の色が，赤☞マゼンタ☞緑☞シアン☞黄☞白と変化して時間経過を知らせてくれます。ゴールに入るまで一瞬の判断ミスも許されません。

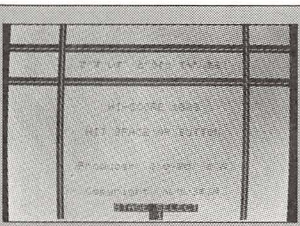
バラエティー豊かな全9面があなたを感動の渦で取り巻いてくれるでしょう。ミス3回でゲーム・オーバーです。タイトルで面セレクトができます。いつもと一緒だからわかるね。

れっつぷろぐらみんぐ

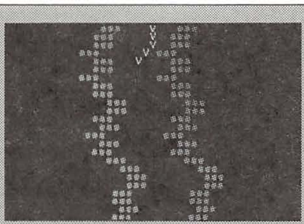
久し振りの，ぶひ・あげ・どんです。相変わらずこじつけのストーリーですみません。ただ今，AVGを開発中ですが，はじめての試みなので時間がかかって，先にこの作品を発表します。「なーんだ，よくあるタイプじゃーん」と思っている人，一度遊んでみてください。オールBASICなのでCDでも聞きながら打ち込んでください。今回は40行モードでそろえてみました。WIDTH 40で打ち込んでみてください。

めっせいじ

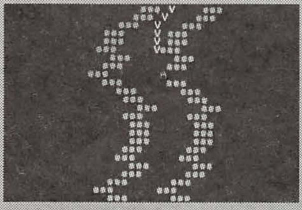
今回は今までのゲームのおさらいをしましょう。まず『あっちっち～』（91年2月号）。このゲームはむずかしすぎて作者でもなかなか解けなかったのですが，250行と280行のREM文を取ると，一定時間内に肉まんを取らないと別のところに移動してしまうというさらにむずかしいゲームになってしまいます。ところでこのゲームは，ときどき肉まんがでなくなる



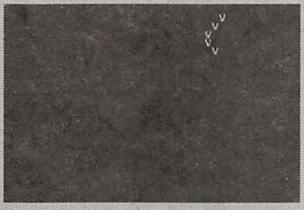
▲《写真1》タイトル画面だ。ある操作をすると面セレクトができるようになるゾ



▲《写真2》昔なつかしのひたすら壁や障害物に当たらないようにしてゴールをめざすのダ



▲《写真3》面が進むとしかけが色々とこってくる。この面はAが自分の前にたちはだかる！



▲《写真4》この面は一定間隔で壁が見えなくなる！こりゃキビシー!!

です いず どうくつ すぺしあるのプログラム・リスト

```
10 '    save "どうくつ"
20 GØTØ 1660
30 '————————————————————
40 '    MAIN
50 '————————————————————
60 '
70 'START
80 '
90 PALET:PALET 15,3:CØLØR 15,9:CLS
100 X=20:Y=5:O=13:T=0:H=8:B=0:V=5:W=2
110 A=0:C=20:D=23:E=13
120 FØR I=0 TØ 25:LØCATE 0,24
130 PRINT "●●●";SPC(H);"●●●":NEXT
140 CØLØR16:LØCATE 16,3:PRINT "STAGE";R
150 LØCATE 16,4:PRINT "MISS";M
160 FØR I=0 TØ 39
170 LØCATE I,5:PRINT GRP$(&H66):NEXT
180 FØR I=3 TØ 1 STEP -1:LØCATE 11,5
190 PRINT "START";SPC(7);I:PLAY "Ø4C"
200 FØR J=0 TØ 300:NEXT J,I:PLAY "Ø5C"
210 '
220 '
230 GØSUB 300:GØSUB 410
240 ØN R GØSUB 1200,1230,1280,1310,1340,    1400,1460,1500,1530
250 ØN B GØTØ 480,770:GØTØ 230
```

PC-6001mkⅡSR

★ある日，登校途中遮断機が降りていたので電車が通りすぎるのを待っていたら，突然止まってしまい雨の中10分ぐらい待たされた。（千葉県船橋市・流石17才）……【つぐ美：朝のラッシュ時は遮断機が降りたままでなかなか通れないよね。影：またいで通るべし。】

というバグがでますが，140行の後半のPOINT文の座標を(U＊16+3，V＊13+3)とすると直ると思います。

つぎに『あたっちゃだめよTwin』(91年3月号)。このゲームは裏技が二つあります。ドットが斜めに構成されているところに垂直にぶつかるとすり抜けてしまうことがあります。もう一つスペース・キーを押すとスピードが速くなりますが，スペース・キーとジョイカードのボタンを一緒に押すとさらにスピードが速くなります。あとはJ・E・S・U・Sのメロディーを使っていることに気付いてくれたかな？J・E・S・U・SⅡで，またあのメロディーが聞けてうれしかったなー。半日で解いちゃったけどゲーム・オーバーがないんじゃないのか？もっとむずかしくしてもよかったと思う。DISKのひっかけはコピー対策かな？なかなかのアイデアだと思うけどね。

ところで,『あたっちゃだめよTwin』の原稿で129ページの一番右の上から3行目で『自分の奇跡や…』となっていますが，これはもちろん『自分の軌跡や…』のまちがいです。僕が悪いのか誤植なのか知らないけどみんなも注意しましょう。

最後に，他機種進出を考えているので開発ペースが落ちています。その前に受験でパソコンかまっている暇がないな～。ぶひ・あげ・どんを忘れないでね。

```
260 '
270 '
280 'MY CHR
290 '
300 S=STICK(0) ØR STICK(1):SC=SC+1
310 T=T+.02:IF T>5 THEN B=2
320 IF S=3 AND X<39 THEN X=X+1
330 IF S=7 AND X>0 THEN X=X-1
340 P=SCREEN (X,Y)
350 IF CHR$(P)<>" " THEN B=1
360 PALET 16,11+T
370 CØLØR16:LØCATE X,Y:PRINT "V":RETURN
380 '
390 'WALL
400 '
410 Ø=Ø+INT(RND(1)*V)-W
420 IF Ø<1 THEN Ø=1
430 IF Ø>25 THEN Ø=25
440 CØLØR 15:LØCATE Ø,24
450 PRINT "●●●";SPC(H);"●●●":RETURN
460 '
470 '________________________________
480 'BØMB
490 '________________________________
500 '
510 CØLØR 16
520 FØR I=-2 TØ 2:FØR J=-1 TØ 1
530 LØCATE X+I,Y+J:PRINT "*":NEXT J,I
540 LØCATE X-2,Y:PRINT "BØMB!"
550 LØCATE X-2,Y+2:PRINT "SCØRE";SC
560 M=M+1:IF M=3 THEN 650
570 ST=STRIG(0)+STRIG(1)
580 IF ST<>0 THEN 90
590 PALET 16,RND(1)*15+1:GØTØ 570
600 '
610 '________________________________
620 'GAME ØVER
630 '________________________________
640 '
650 LØCATE 10,12
660 PRINT "  ぎぇーむ おうぶぁー!  "
670 IF SC>HI THEN HI=SC ELSE 690
680 LØCATE 10,16:PRINT "HI-SCØREだ!"
690 ST=STRIG(0)+STRIG(1)
700 IF ST<>0 THEN 1730
710 PALET 16,RND(1)*15+1:GØTØ 690
720 '
730 '________________________________
740 'CLEAR
750 '________________________________
760 '
770 CØLØR 16:FØR I=0 TØ 39
780 LØCATE I,22:PRINT GRP$(&H66):NEXT
790 FØR I=0 TØ 21-Y:GØSUB 300
800 CØLØR15:LØCATE Ø,24:IF B=1 THEN 510
810 PRINT "●●●";SPC(H);"●●●":NEXT
820 LØCATE X-3,Y:PRINT " GØLE! "
830 LØCATE X-3,Y+2:PRINT "ぼうなす+50"
840 SC=SC+50
850 LØCATE X-3,Y+3:PRINT "SCØRE";SC
860 R=R+1:IF R=10 THEN 940
870 ST=STRIG(0)+STRIG(1)
880 IF ST=0 THEN 870 ELSE 90
890 '
900 '________________________________
910 'ENDING
920 '________________________________
930 '
940 CLS:FØR I=6 TØ 14:READ Z$
950 LØCATE 5,I:PRINT Z$:NEXT:HI=SC
960 A1$="@3V15T12005L8R2.D4B2R8BAG06C405A2F4G2R8GFE"
970 A2$="D2.D4B2R8BAG06CD05G2A4G2F+4EFG1"
980 B1$="@11V8T12006L2R1DGL4AF2DD2C05G"
990 B2$="A.G8F+F06D2G2AF2FE205A06CC205B"
1000 C1$="@5V12T12002L1R1EDC"
1010 C2$="Ø1BØ2EDC201B202E"
1020 PLAY A1$,B1$,C1$:PLAY A2$,B2$,C2$
1030 ST=STRIG(0)+STRIG(1)
1040 IF ST=0 THEN 1030 ELSE 1730
1050 DATAおばけ「からすまるよ どうやら おれのかちのようだな」
1060 DATAからすまる「くぇー! なかなかやるな おばけ
1070 DATA       だが これでおわったと おもうなよ!
1080 DATA       いつか べつのしかけで しょうぶだ!
1090 DATA       さらばだ あばけ! くぇー!くぇー!」
1100 DATAからすまるは とびさっていった
1110 DATAしかし たたかいは まだ はじまった ばかりなのだ
1120 DATAおばけの いのちは! そして からすまるの しんの
1130 DATAもくてき と そのしょうたいは いかに!!!!!!!!!!!!
1140 '
1150 '________________________________
1160 'STAGE DATA
1170 '________________________________
1180 '
1190 'STAGE_1
1200 RETURN
1210 '
1220 'STAGE_2
1230 IF INT(RND(1)*3-T/2)<>0THEN RETURN
1240 LØCATE Ø+INT(RND(1)*H)+3,23
1250 PRINT "o":RETURN
1260 '
1270 'STAGE_3
1280 H=H-.01:RETURN
1290 '
1300 'STAGE_4
1310 Y=Y+.03:GØTØ 1230
1320 '
1330 'STAGE_5
1340 GØSUB 1230
1350 A=A+.2:ØN A GØTØ 1360,1370:RETURN
1360 PALET 15,9:RETURN
1370 PALET 15,3:A=0:RETURN
1380 '
1390 'STAGE_6
1400 IF C>X AND C>1 THEN C=C-.5
1410 IF C<X AND C<37 THEN C=C+.5
1420 H=H-.01:D=D-1:IF D=0 THEN D=23
1430 LØCATE C-1,D:PRINT " A ":RETURN
1440 '
1450 'STAGE_7
1460 GØSUB 410:V=3:W=1:H=H-.01
1470 T=T+.03:GØTØ 1340
1480 '
1490 'STAGE_8
1500 Y=Y+.05:GØTØ 1400
1510 '
1520 'STAGE_9
1530 H=H-.013:E=E+INT(RND(1)*5)-2
1540 IF E<1 THEN E=1
1550 IF E>14 THEN E=14
1560 IF Ø<15 THEN Ø=15
1570 CØLØR 15:LØCATE E,22:PRINT "●●●";
1580 IF E>Ø-17+H THEN 1600
1590 PRINT SPC(H);"●●●":GØTØ 1350
1600 PRINT SPC(H);"   ":GØTØ 1350
1610 '
1620 '________________________________
1630 '   SYØKI
1640 '________________________________
1650 '
1660 CLEAR:SCREEN 1,1,1:WIDTH 40,25
1670 CØNSØLE 0,25,0,0:HI=1000
1680 '
1690 '________________________________
1700 '    TITLE
1710 '________________________________
1720 '
1730 PALET:CØLØR 10,6:CLS:R=1:M=0:SC=0
1740 LØCATE 10,5
1750 PRINT "です いず どうくつ すぺしある!"
1760 LØCATE 14,10
1770 PRINT "HI-SCØRE";HI
1780 LØCATE 11,13
1790 PRINT "HIT SPACE ØR BUTTØN"
1800 LØCATE 10,17
1810 PRINT "Producer  ぶひ・あげ・どん"
1820 LØCATE 11,20
1830 PRINT "Copyright  へいせい3年3月"
1840 CØLØR 15,3:FØR I=0 TØ 39
1850 LØCATE I,3:PRINT "—"
1860 LØCATE I,7:PRINT "—":NEXT
1870 FØR I=0 TØ 23
1880 LØCATE 7,I:PRINT "|"
1890 LØCATE 33,I:PRINT "|":NEXT
1900 ST=STRIG(0)+STRIG(1)
1910 S=STICK(0) ØR STICK(1)
1920 IF S=8 THEN 1990
1930 IF ST=0 THEN 1900 ELSE 90
1940 '
1950 '________________________________
1960 '   STAGE SELECT
1970 '________________________________
1980 '
1990 LØCATE 15,22:PRINT "STAGE SELECT"
2000 S=STICK(0) ØR STICK(1)
2010 IF S=1 AND R>1 THEN R=R-1
2020 IF S=5 AND R<9 THEN R=R+1
2030 ST=STRIG(0)+STRIG(1)
2040 IF ST<>0 THEN 90
2050 LØCATE 20,23:PRINT R:GØTØ 2000
2060 '
2070 '________________________________
2080 '  です いず どうくつ すぺしある!
2090 '  This is cave special!
2100 '              Copyright へいせい3年3月
2110 'Producer & Program by ぶひ・あげ・どん
2120 'forPC-6001mkIISR/PC-6601SR(Mr.PC)
2130 '________________________________
```

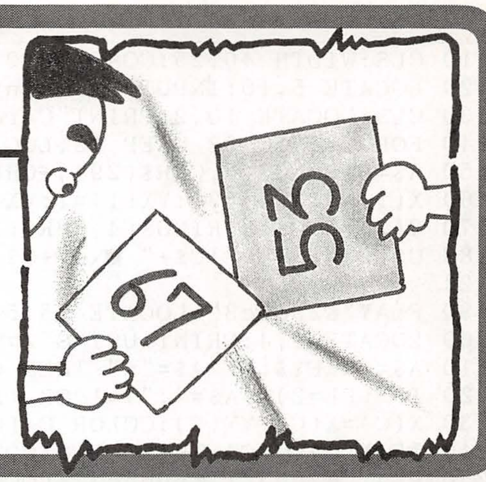

★中間テスト2日目において，学校が火事になって答案ごと燃えてしまえばいいと思ったのは僕だけだろうか？残り2日もある。影さん助けてくれエェ！(愛知県安城市・赤い円盤人TPI 15才)……【影：私にテストの助っとを求めるとは恐れを知らぬやつよのう。】

PC-8001mkIISR (N80SR-BASIC)用

カードバトルか!?

Card Shock（カードショック）

●渡辺　端貴



◆ゲームの内容

お互いの陣地を奪い合うゲームです。昔，みなさんも平均台を使ってやったことがあるでしょう。このゲームでは，ジャンケンをするのではなく，カードを使います。

◆遊びかた&操作方法

RUNすると，プレイヤーの人数を聞いてきます。1または2で答えてください。1人のときは，コンピュータと対戦することになります。

この後，ゲームがスタートします。1P（プレイヤー1）はSキー(小文字)を，2人プレーのときの2Pは:キーを連射して，自分（1Pは青，2Pは赤の，黄色い線上にいるもの）を敵の陣地に向けて進ませてください。

2人がぶつかると，カードが各人に3枚ずつ配られます。自分に配られたカードの中から，1枚を選んでそのカードの下に表示されているキーを押してください。すると，自分の選んだカードの枠が自分の色に変わります。

2人ともカードを選ぶと（1人プレイのときは自分だけ)，配られたカードすべての数字が表示されます。そして，選んだカードの数字が大きいほうのプレイヤーが勝ちとなり，負けたほうのプレイヤーに『電気Shock』を与え，勝ったプレイヤーが選んだカードの数字と負けたプレイヤーが選んだカードの数字の差の分のHPを負けたプレイヤーから奪います。

そして，HPがなくなったプレイヤーは，自分の陣地にもどされ，力尽きてしまいます。かわりに，つぎのプレイヤーがスタートします。勝ったプレイヤーはその場に残って先に進むことができます。ただし，奪われたHPは回復しません。

このようにしてゲームを進めていき，先に敵のプレイヤーを全滅させるか，敵の陣地に到達したほうのプレイヤーが勝利となります。

◆キー操作

一応，ゲーム中のキーの操作を説明しておきます。

(1) 前へ進むとき
　1P……S，2P……:(コロン)

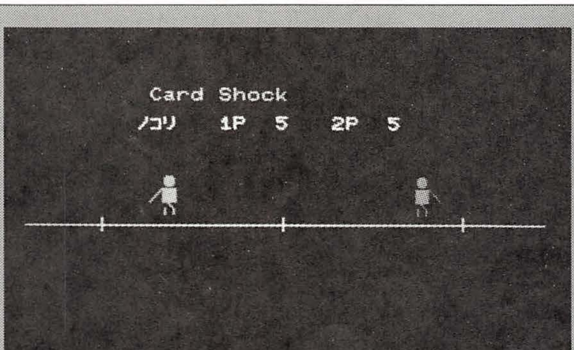
(2) カードを選ぶとき（画面左側から）
　1P……A，S，D
　2P……J，K，L

●参考プログラム

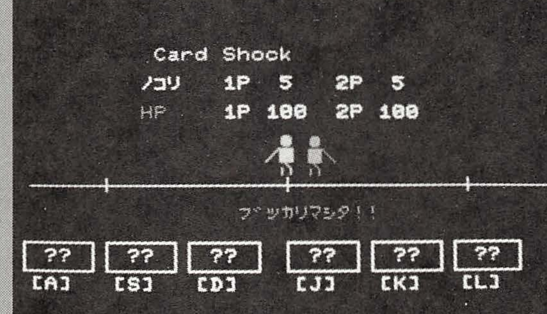
・マイコンBASICマガジン 1990年10月号 113ページ「インディアンポーカー」

《第1表》変数表

変数	内容
PL	プレイヤーの人数
KA$	カードデータ
X( )	各プレイヤーの位置
VX( )	各プレイヤーの進行方向
S( )	各プレイヤーの人数
F( )	各プレイヤーのHP
C( )	各プレイヤーのゴール地点
C$( )	各プレイヤーのキャラクター
C	どちらが進むのか？
H( )	カードの内容
G( )	各プレイヤーがカードを選んだか？
D( )	各プレイヤーが選んだカードの内容
HO	勝者
HI	敗者
DA	奪ったHP



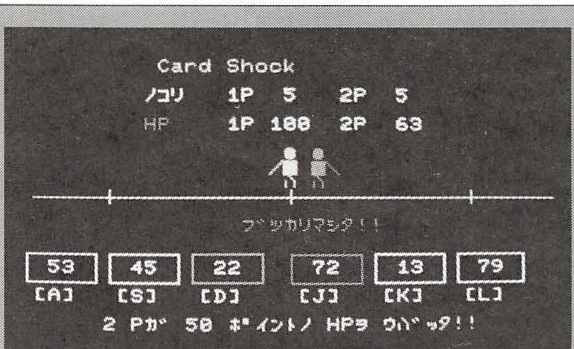
◀《写真1》スタートしたらキーを連打してダッシュ！相手よりできるだけ多く進むのダ



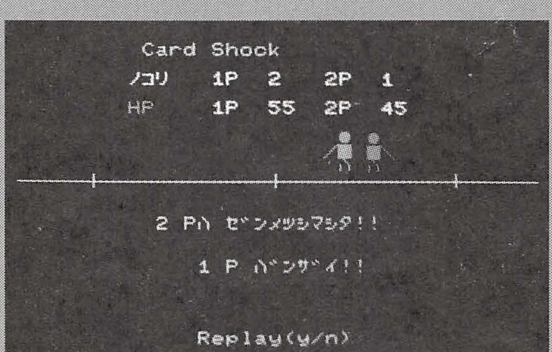
◀《写真2》ぶつかるとカード勝負になる。運を天にまかせてカードを選べ！

★えーっ，本日は当店にお越しくださいましてありがとうございます。つきまして，当店はセルフサービスでラーメンライスの販売を行なっております。ご自由にお買い求めください。以上。(岡山県津山市・PC-ribbon17才)……【影：ではさっそく。ごちになりま。】

```
110 CLS:WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1:CLEAR:DEFINT A-Z:COLOR 6
120 LOCATE 5,10:INPUT"How many PLAYERS(1/2)";PL:IF PL<>1 AND PL<>2 THEN 120
130 CLS:LOCATE 10,2:PRINT"Card Shock":FOR I=0 TO 38:LOCATE I,11:PRINT"-":NEXT
140 FOR I=6 TO 32 STEP 13:LOCATE I,11:PRINT"+":NEXT:COLOR 7
150 A$=STRING$(6,CHR$(29))+CHR$(31):KA$="┌────┐"+A$+"| ?? |"+A$+"└────┘"
160 X(1)=0:X(2)=36:VX(1)=1:VX(2)=-1:S(1)=5:S(2)=5:F(1)=100:F(2)=100:C(1)=30
170 C(2)=5:C$=STRING$(4,CHR$(29))+CHR$(31):C$(1)="  ● "+C$+" ／■ "+C$+"  ﾊ "
180 C$(2)=" ●  "+C$+" ■＼ "+C$+" ﾊ  ":LOCATE 0,8:PRINT C$(1):LOCATE 36,8:PRINT C$
(2)
190 PLAY"@25o5c3":LOCATE 15,5:PRINT"Start!":LOCATE 15,5:PRINT SPC(15)
200 LOCATE 9,4:PRINT USING"ﾉｺﾘ   1P ##   2P ##";S(1),S(2)
210 A$=INKEY$:IF A$="s" THEN C=1:GOTO 230
220 IF (PL=2)*(A$=":")=1 OR (PL=1)*(RND(1)<.33)=1 THEN C=2 ELSE 210
230 X(C)=X(C)+VX(C):COLOR C:LOCATE X(C),8:PRINT C$(C)
240 IF X(C)=C(C) THEN HO=C:GOTO 440 ELSE IF X(1)+3=X(2) THEN 250 ELSE 210
250 PLAY"@25c3","@50o5c3":LOCATE 16,13:PRINT"ﾌﾞﾂｶﾘﾏｼﾀ!!":LOCATE 9,6:PRINT"HP"
260 COLOR 7:LOCATE 15,6:PRINT USING"1P ###   2P ###";F(1),F(2):FOR I=0 TO 1:FOR J
=0 TO 2
270 LOCATE I*19+J*6,15:PRINT KA$:NEXT J,I:LOCATE 0,18:PRINT" [A]   [S]   [D]"
280 LOCATE 19,18:PRINT" [J]   [K]   [L]":FOR I=1 TO 6:H(I)=RND(1)*81:NEXT
290 B=1:G(1)=0:G(2)=0:FOR I=1 TO 500:NEXT:BEEP
300 A$=INKEY$:IF A$="" THEN 300 ELSE A=INSTR("asdjkl",A$)
310 IF A=0 THEN 300 ELSE IF A>3 THEN B=2:A=A-3 ELSE B=1
320 IF G(B)=0 THEN G(B)=1 ELSE 300
330 GOSUB 490:IF PL=1 THEN A=RND(1)*3+1:B=2:GOSUB 490 ELSE IF G(1)+G(2)<>2 THEN
300
340 HO=(D(1)>D(2))+2:FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 2:LOCATE I*19+J*6+1,16
350 PRINT H(I*3+J+1):NEXT J,I:FOR I=1 TO 800:NEXT:IF D(1)=D(2) THEN 370 ELSE HI=
(HO=2)+2:DA=D(HO)-D(HI):LOCATE 5,20:PRINT HO;"Pｶﾞ ";DA;"ﾎﾟｲﾝﾄﾉ HPｦ ｳﾊﾞｯﾀ!":PLAY"
@53c3"
360 FOR I=1 TO DA/2:COLOR 6:LOCATE X(HI),8:PRINT C$(HI):COLOR HI:LOCATE X(HI),8:
PRINT C$(HI):NEXT:GOTO 380
370 LOCATE 17,20:PRINT"ﾋｷﾜｹ!!":GOSUB 480:HO=0:HI=1
380 F(HI)=F(HI)-DA:LOCATE 5,20:PRINT SPC(33):IF F(HI)>0 THEN 260
390 COLOR 5:LOCATE 13,21:PRINT HO;"ﾉ ｼｮｳﾘ!!":GOSUB 480:COLOR HI:FOR I=13 TO 21
400 LOCATE 0,I:PRINT SPC(39):NEXT:S(HI)=S(HI)-1:X=(HI=2)*(-1)*36
410 IF S(HI)<1 THEN 450 ELSE FOR I=X(HI) TO X STEP VX(HO):LOCATE I,8:PRINT C$(HI
)
420 NEXT:X(HI)=(HI=2)*(-1)*36:LOCATE X(HI),8:PRINT C$(HI):G(1)=0:G(2)=0
430 LOCATE 9,6:PRINT SPC(29):F(HI)=100:COLOR 7:GOTO 190
440 BEEP:LOCATE 8,9:PRINT HO;"Pｶﾞ ﾃｷｼﾞﾝﾍ ﾄｳﾀﾂｼﾏｼﾀ!!":GOSUB 480
450 HI=(HO=2)+2:GOSUB 480:FOR I=1 TO 500:BEEP1:BEEP0:NEXT:COLOR 3
460 LOCATE 10,14:PRINT HI;"Pﾊ ｾﾞﾝﾒﾂｼﾏｼﾀ!!":GOSUB 480:LOCATE 13,17:PRINT HO;"P ﾊﾞ
ﾝｻﾞｲ!!":GOSUB 480:LOCATE 14,22:PRINT"Replay(y/n)"
470 A$=INKEY$:IF A$="y" THEN RUN ELSE IF A$="n" THEN END ELSE 470
480 FOR I=1 TO 1500:NEXT:RETURN
490 D(B)=H((B-1)*3+A):COLOR@((B-1)*19+(A-1)*6,15)-((B-1)*19+(A-1)*6+5,17),B:RETU
RN
```



◀《写真3》カード勝負の差がそのままダメージになる。72－22で50ポイントのダメージだぁ!!



◀《写真4》相手を全滅させるか相手陣地にのりこめば勝ち。うーしなんとか勝ったゼ！

★もしもし返事してください。(福岡県北九州市・STEP13才)……【影：もしもーし，もしもーし，あれ？返事がないな。もしもーし。編：かめよ。影：何か聞こえたような。もしもーし。つぐ美：かめさんよ。影：あれ？どうしたってんだ。もしもーし。】

PC-8801mkIISR (N88-BASIC V2モード)用

ちょっとかわったポーカー・ゲーム

POKER GAME88
（ポーカー ゲーム）

●佐々木　英輝



⊙内　容

ちょっとかわったポーカー・ゲームです。2人で遊べば楽しさ2倍だ!!

⊙操作GAME 1～4のルール

テンキーまたはジョイスティックの十字キーでカーソルを上下左右（左右だけのMODEもあります）に移動。スペース・キーまたはⒶボタンで，カードをその場所に置ければ置きます。テーブルがカードでうまれば得点計算になります。

⊙GAME 1 のルール

1，2プレイヤーが，交互にカードを置きます。得点は，1プレーは横，2プレーは縦の役の合計で勝負が決まります。

⊙GAME 2 のルール

1，2プレイヤーの動作を平行して行ないます。すばやい判断が勝負を左右します。

⊙GAME 3 のルール

2人で協力して役をつくりましょう。縦，横の総計がでます。勝負はありません。

⊙GAME 4 のルール

下に重力が働きます。縦，横，ななめに役をつくるようにカードを置きましょう。また，カーソル・キーは左右移動です。

⊙操作＆GAME 5，6のルール

テンキーまたは十字キーで左右にカーソル・キーを移動。スペース・キーまたはⒶボタンで，交換したいカードを捨てます。ENDの上でスペース・キーまたはⒶボタンを押すと新しいカードがきます。相手と自分の役の得点差がSCOREに＋(－)されます。0になると終わりです。

また，1 GAME終わったとき，リターン・キーまたはⒷボタンを押すとタイトルにもどります。

⊙LIST

リストは2本，**リスト1**は機械語なので，SAVEを忘れずに。**リスト1**をRUNしてから**リスト2**をRUNすればOKです。

リスト2は，とってもめちゃくちゃ！すみません。

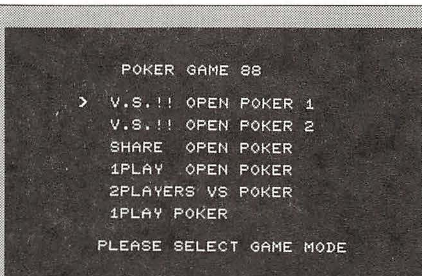
●参考

・JOY-STICK使うぞう君

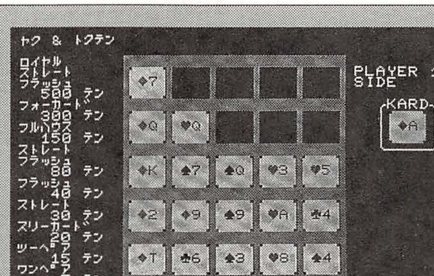
・MZ-700OPEN POKER

★

★　★



◀《写真1》ゲーム・セレクト画面です。ちょっとかわったポーカーができるよ



◀《写真2》カードをうまく縦と横にポーカーの役ができるように置いていきます



◀《写真3》全部のカードを置き終わるとできた役と得点がでます



◀《写真4》コンピュータ相手に普通のポーカーもできるようになっている

★スーパーファミコンはパソコンのディスプレイにアナログ端子で接続可能なのでしょうか。（兵庫県川西市・石田慎愛17才）……【Dr.D：とりあえずSFCでは21ピンRGBケーブルがでとるので，その端子があるディスプレイなら可能じゃ。影：15ピンほしー！】

《リスト1》POKER GAME88のマシン語作成プログラム・リスト

```
10 DE=&HF220:FOR I=0 TO 5:S=0:FOR J=0 TO 20:READ A$
20 A=VAL("&h"+A$):POKE DE,A:S=S+A:DE=DE+1:NEXT
30 READ A$:IF S<>VAL("&h"+A$) THEN PRINT "ERROR IN";I*10+100;HEX$(S):END
40 NEXT:PRINT "Complete.":END
100 DATA 7E,EB,50,59,CD,3C,F2,78,DD,21,8B,F2,32,31,F2,DD,7E,00,47,AF,70,B16
110 DATA 23,77,EB,71,23,77,C9,B7,20,04,CD,47,F2,C9,CD,74,F2,C9,01,00,00,A00
120 DATA DB,01,0F,38,02,CB,C0,DB,00,CB,57,20,02,CB,C8,CB,67,20,02,CB,D0,951
130 DATA CB,77,20,02,CB,D8,DB,09,CB,77,20,02,CB,C1,DB,01,07,D8,CB,C9,C9,AF3
140 DATA 3E,0E,D3,44,DB,45,E6,0F,EE,0F,47,3E,0F,D3,44,DB,45,E6,03,EE,03,91A
150 DATA 4F,C9,00,08,02,00,04,07,01,00,06,09,03,00,00,00,00,00,00,00,00,140
```

《リスト2》POKER GAME88のメイン・プログラム・リスト

```
10 SCREEN 0:CONSOLE 0,25,0,1:COLOR 7,0:WIDTH 40,25:CLS 3:DEFINT A-Z:ADD=&HF220
20 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):DIM C(52):GOTO 670
30 '
40 M=0:C=RND*51+1:IF C(C)=1 THEN 40
50 D=C
60 IF D>13 THEN M=M+1:D=D-13:GOTO 60
70 A$=CHR$(232+M)+MID$("23456789TJQKA",D,1)
80 LINE (X*64+169,Y*32+25)-(X*64+214,Y*32+47),7,BF:LINE (X*64+165,Y*32+27)-(X*64
+218,Y*32+45),7,BF:COLOR (C>13)*(C<40)*2:LOCATE 11+X*4,4+Y*4:PRINT A$:RETURN
90 '
100 FOR X=0 TO 5:LINE (X*64+156,16)-(X*64+164,184),1,BF:NEXT
110 FOR Y=0 TO 5:LINE (156,16+Y*32)-(484,24+Y*32),1,BF:NEXT
120 COLOR 7:LOCATE 10,0:X$="POKER GAME 88"
130 RESTORE 140:FOR Y=0 TO 22:READ A$:LOCATE 0,Y:PRINT A$:NEXT
140 DATA ﾔｸ & ﾄｸﾃﾝ," ",ﾛｲﾔﾙ,ｽﾄﾚｰﾄ,ﾌﾗｯｼｭ,"  500 ﾃﾝ",ﾌｫｰｶｰﾄﾞ,"  300 ﾃﾝ",ﾌﾙﾊｳｽ,"  1
50 ﾃﾝ",ｽﾄﾚｰﾄ,ﾌﾗｯｼｭ,"   80 ﾃﾝ",ﾌﾗｯｼｭ,"   40 ﾃﾝ",ｽﾄﾚｰﾄ,"   30 ﾃﾝ"
150 DATA ｽﾘｰｶｰﾄﾞ,"   20 ﾃﾝ",ﾂｰﾍﾟｱ,"   15 ﾃﾝ",ﾜﾝﾍﾟｱ,"    5 ﾃﾝ"
160 COLOR 1:FOR I=0 TO P:RESTORE 180:FOR Y=3 TO 10:READ A$:LOCATE 31,Y+I*12:PRIN
T A$:NEXT Y,I:IF P=1 THEN LOCATE 38,15:PRINT "2":LOCATE 31,16:PRINT "LENGTH"
170 IF G=2 THEN LOCATE 31,4:PRINT "ALL ":LOCATE 31,16:PRINT "ALL   "
180 DATA PLAYER 1,SIDE,,"  ┌KARD┐","  │    │","  │    │","  │    │","  └────┘"
190 IF G<3 THEN K=0:X=2:Y=2:GOSUB 40:F(2,2)=C:C(C)=1
200 RETURN
210 LINE (X*64+160,Y*32+20)-(X*64+224,Y*32+52),1,B:RETURN
220 LINE (X*64+160,Y*32+20)-(X*64+224,Y*32+52),3+DB,B:RETURN
230 FOR I=1 TO 52:C(I)=0:NEXT:RETURN
240 COLOR@(31,3+DB*10)-(39,12+DB*10),CO:RETURN
250 GOSUB 210:Y=4
260 IF F(X,Y)>0 AND Y>0 THEN Y=Y-1:GOTO 260 ELSE RETURN
270 BEEP 1:LOCATE 15,5+K*16:PRINT USING"SCORE ###";Q(K):BEEP 0:RETURN
280 '   MAIN
290 CALL ADD(DB,S,T):GOSUB 210
300 X=X+(S=6)*(X<4)-(S=4)*(X>0):Y=Y+(S=2)*(Y<4)-(S=8)*(Y>0)
310 GOSUB 220:IF G>2 THEN GOSUB 250
320 IF T=1 AND F(X,Y)=0 THEN M=0:F=1:BEEP 1:GOSUB 50:C(C)=1:F(X,Y)=C:BEEP 0:RETU
RN
330 RETURN
340 '
350 FOR I=1 TO 5:N=0:C=D(I)
360 IF C>13 THEN N=N+1:C=C-13:GOTO 360
370 N(I)=C:M(I)=N:NEXT:GOSUB 230
380 J=0:FOR K=1 TO 5:C=N(K):FOR I=1 TO 5:IF C=N(I) THEN J=J+1
390 NEXT I,K:IF J>5 THEN D=-(J=7)*5-(J=9)*6-(J=11)*7-(J=13)*8-(J=17)*9:GOTO 460
400 FOR I=1 TO 5:C(N(I))=1:NEXT
410 K=0:FOR I=1 TO 13:IF C(I)=1 THEN K=K+1:N(K)=I
420 NEXT:GOSUB 230:C=M(1):K=0:FOR I=1 TO 5:K=K-(C=M(I)):NEXT
430 D=0:IF N(1)=N(5)-4 THEN D=1
440 IF K=5 THEN D=D+2
450 IF N(5)=13 AND D=3 THEN D=4
460 RETURN
470 '   2PLAY 1
480 CO=7:GOSUB 240:X=6:Y=DB*3+1:GOSUB 30:X=2:Y=2
490 F=0:GOSUB 280:IF F=1 THEN GOSUB 210:CO=1:GOSUB 240:DB=1-DB:K=K+1
500 ON -(K<24)+F GOTO 490,480
510 '
520 FOR Y=0 TO 4:FOR X=0 TO 4:D(X+1)=F(X,Y):NEXT:GOSUB 340:P(Y)=D:NEXT
530 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 4:D(Y+1)=F(X,Y):NEXT:GOSUB 340:P(X+5)=D:NEXT
540 T=0:PT(0)=0:PT(1)=0:ON G+1 GOTO 840,840,900,900
550 '   2PLAY 2
560 FOR DB=0 TO 1:CO=7:GOSUB 240:X=6:Y=DB*3+1:GOSUB 30:P(DB)=C:X(DB)=2:Y(DB)=2:N
EXT:DB=1
570 F=0:DB=1-DB:C=P(DB):X=X(DB):Y=Y(DB):GOSUB 280:X(DB)=X:Y(DB)=Y
580 IF F=1 THEN K=K+1:X=6:Y=DB*3+1:GOSUB 30:C(C)=1:P(DB)=C
590 IF K<24 THEN 570 ELSE 510
600 '   1PLAY
610 CO=7:GOSUB 240:X=6:Y=1:GOSUB 30:X=2:DB=0
620 F=0:DB=1-DB:GOSUB 280
630 IF F=1 THEN T=Y:Z=X:K=K+1:X=6:Y=1:GOSUB 30:X=Z:Y=T
640 IF K<25 THEN 620
650 FOR L=-1 TO 1 STEP 2:X=-(L=-1)*4:FOR Y=0 TO 4
660 D(Y+1)=F(X,Y):X=X+L:NEXT:GOSUB 340:P1(-(L=1))=D:NEXT:GOTO 510
670 '   TITLE
680 CLS 3:FOR Y=0 TO 4:FOR X=0 TO 4:F(X,Y)=0:NEXT X,Y
690 COLOR 7:RESTORE 700:FOR I=2 TO 9:K=(I=2)-(I=9):READ A$:LOCATE 11-K,I*2+K:PRI
NT A$:NEXT:Y=0:K=0
700 DATA POKER GAME 88,V.S.!! OPEN POKER 1,V.S.!! OPEN POKER 2,SHARE  OPEN POKER
,1PLAY  OPEN POKER,2PLAYERS VS POKER,1PLAY POKER,PLEASE SELECT GAME MODE
710 DB=1-DB:CALL ADD(DB,ST,TR):LOCATE 8,Y*2+6:PRINT " "
720 Y=Y+(ST=2)*(Y<5)-(ST=8)*(Y>0):LOCATE 8,Y*2+6:PRINT ">"
730 FOR I=0 TO 99:NEXT:IF TR<>1 THEN 710
740 DB=0:G=Y:CLS 3:ON Y+1 GOTO 770,760,760,750,780,790
750 P=0:GOSUB 90:GOTO 600
760 P=1:GOSUB 90:GOTO 550
770 P=1:GOSUB 90:GOTO 470
780 P=1:GOTO 970
790 P=0:GOTO 970
800 '
810 COLOR 7:CLS 3
820 RESTORE 830:FOR I=0 TO 9:READ A$(I),T(I):NEXT:RETURN
830 DATA ﾌﾞﾀ,0,ｽﾄﾚｰﾄ,30,ﾌﾗｯｼｭ,40,ｽﾄﾚｰﾄ ﾌﾗｯｼｭ,80,ﾛｲﾔﾙ ｽﾄﾚｰﾄ ﾌﾗｯｼｭ,500,ﾜﾝﾍﾟｱ,5,ﾂｰﾍ
ﾟｱ,15,ｽﾘｰｶｰﾄﾞ,20,ﾌﾙﾊｳｽ,150,ﾌｫｰｶｰﾄﾞ,300
840 GOSUB 810:FOR I=0 TO P:LOCATE 10,I*10+2:PRINT "PLAYER";I+1
850 FOR K=0 TO 4:T=P(K+I*5):LOCATE 10,4+I*10+K:PRINT A$(T);T(T)
860 PT(I)=PT(I)+T(T):NEXT:LOCATE 10,9+I*10:PRINT "TOTAL";PT(I):NEXT
870 C=(C+1 AND 7):COLOR C:LOCATE 10,23:PRINT "HIT [SPC OR TRG A] KEY"
880 IF PT(0)<>PT(1) THEN LOCATE 15,21:PRINT "WINNER ";1-(PT(0)<PT(1))
890 DB=1-DB:CALL ADD(DB,ST,TR):IF TR<>1 THEN 870 ELSE CLS 3:GOTO 670
900 GOSUB 810:LOCATE 10,3:PRINT "ｾｲｾｷ"
910 FOR I=0 TO 9:LOCATE 10,I+5:PRINT A$(P(I));T(P(I))
920 T=T+T(P(I)):NEXT:LOCATE 10,18:PRINT "TOTAL";T:PT(0)=0:PT(1)=0
930 IF G<3 THEN 870
940 T=T+P1(0):T=T+P1(1)
950 LOCATE 10,15:PRINT A$(P1(0));T(P1(0))
960 LOCATE 10,16:PRINT A$(P1(1));T(P1(1)):GOTO 870
970 '
980 GOSUB 90:LINE (165,16)-(484,180),1,BF:Q(0)=500:Q(1)=500
990 COLOR 0:FOR I=3 TO 22:LOCATE 31,I:PRINT "         ":NEXT:COLOR 7
1000 FOR I=1 TO 52:C(I)=0:NEXT
1010 FOR I=0 TO P:COLOR 7:LOCATE 15,3+I*16:PRINT "PLAYER";I+1
1020 K=I:GOSUB 270:LOCATE 31,8+I*8:PRINT "END":P(I)=0:X(I)=2
1030 Y=I*2+1:FOR X=0 TO 4:GOSUB 40:C(C)=1:F(X,Y)=C:NEXT X,I:DB=0
1040 IF P=0 THEN P(1)=1:LOCATE 15,19:PRINT "COMPUTER":Y=3:FOR X=0 TO 4:C=3+(X<2)
+(X>2)*2:M=0:GOSUB 50:F(X,Y)=C:NEXT
1050 FOR I=0 TO 150-P*150:NEXT:IF P=1 THEN DB=1-DB
1060 CALL ADD(DB,ST,TR):Y=1+DB*2:X=X(DB):GOSUB 210
1070 X=X+((ST=4)*(X>0)-(ST=6)*(X<5))*(P(DB)=0):GOSUB 220:X(DB)=X
1080 IF TR<>1 THEN 1050
1090 IF X<5 THEN IF F(X,Y)>0 THEN BEEP 1:LINE (X*64+160,Y*32+20)-(X*64+224,Y*32+
52),1,BF:LOCATE 11+X*4,Y*4+4:PRINT "  ":F(X,Y)=0:BEEP 0:GOTO 1050 ELSE 1050
1100 P(DB)=1:IF P(0)=0 OR P(1)=0 THEN 1050
1110 FOR I=0 TO 1:Y=1+I*2:FOR X=0 TO 4
1120 IF F(X,Y)=0 THEN GOSUB 40:C(C)=1:F(X,Y)=C
1130 NEXT X,I:GOSUB 820
1140 FOR DB=0 TO 1:Y=1+DB*2:FOR X=0 TO 4:D(X+1)=F(X,Y):NEXT
1150 GOSUB 340:COLOR 7:LOCATE 14,11+DB*2:PRINT A$(D):P(DB)=D:NEXT
1160 LOCATE 14,12:IF P(0)=P(1) THEN PRINT "DLOW !!":DB=0:GOTO 1210
1170 W=-(T(P(0))<T(P(1))):T=T(P(W))-T(P(1-W))
1180 PRINT "WINNER";W+1;"+";T:FOR I=1 TO T
1190 Q(1-W)=Q(1-W)-1:K=1-W:GOSUB 270:Q(W)=Q(W)+1:K=W:GOSUB 270
1200 NEXT:DB=0
1210 C=(C+1 AND 7):COLOR C:LOCATE 10,23:PRINT "HIT [SPC OR TRG A] KEY"
1220 DB=1-DB:CALL ADD(DB,ST,TR):IF TR=0 THEN 1210
1230 IF TR>1 THEN 670
1240 IF Q(W)>999 THEN 1260
1250 X=5:FOR Y=1 TO 3 STEP 2:GOSUB 210:NEXT:GOSUB 1290:GOTO 1000
1260 BEEP:GOSUB 1290
1270 C=(C+1 AND 7):COLOR C:LOCATE 15,12:PRINT "WINNER ";W+1
1280 DB=1-DB:CALL ADD(DB,S,T):IF T=1 THEN 670 ELSE 1270
1290 FOR I=0 TO 2:LOCATE 14,11+I:PRINT "                    ":NEXT:RETURN
```

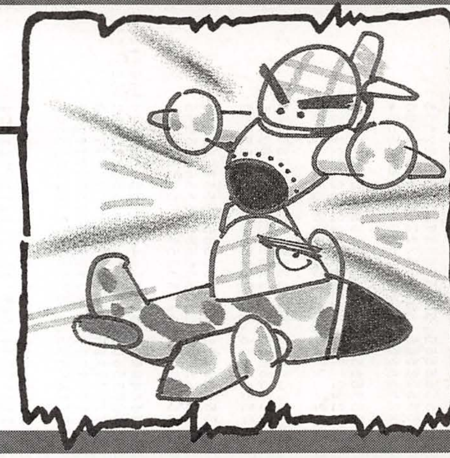

★なぜストII大会に影さんはでていないんでしょう？(東京都足立区・**武羅17才**)……【**影**：じつは私がでると強すぎて試合にならないからさ。**つぐ美**：相手が，でしょ？**影**：まあしょせん趣味でやってるヤツは本業としてるヤツにゃあ勝てんのよ。**編**：……。】

PC-8801mkIISR (N88-BASIC V2モード)用

対戦シューティング・ゲーム

TOP ACE（トップ エース）

●Mutina Soft



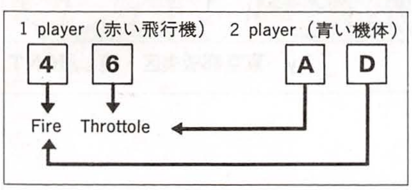
内　容

2人対戦用のシューティングで，2人とも相手を倒すことに専念してください。食べ物をかけてすると効果的です。

遊びかたと操作

キー操作は第1図のとおりです。

1Pは赤い機体です。4を押すと機銃がでて，6を押すと上下左右。2Pは青の機体で，Dが機銃，Aで上下左右に操つります。



《第1図》キー操作

木に当たると自爆になります。ダメージが5になると落ちます。また向かいあったときは最初に撃った人が有利です。この弾には射程はありません。

プログラムの仕組はオールBASICです。ほとんど改造しないでPC-98に移植できると思います。

《第1表》変数表

CX, CY	1PのX，Y座標
TX, TY	2PのX，Y座標
CD	1Pのダメージ
TD	2Pのダメージ
N	1Pの機体の状態
M	2Pの機体の状態
残り	雑用

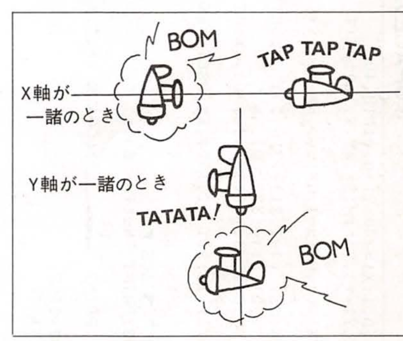
入力方法

そのまま打ち込んでください。

作ったとき苦労した点

このゲームは最近88のゲームがでなくなったので，もう自分で作らなければと思いはじめて作った作品です。

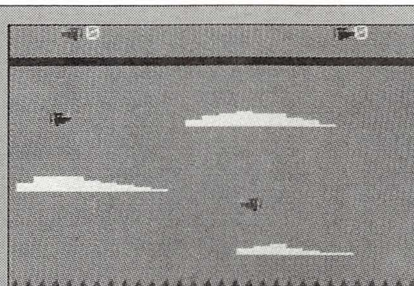
問題点はIF文の多用，データの読み込みの遅さなどたくさんあります。つぎの作品ではこの点をなおしていきたいと思います。



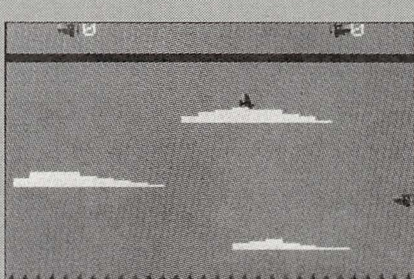
《第2図》命中するとき



▲《写真1》これがタイトル画面です。なにかキーを押せば戦闘がはじまるぞ



▲《写真2》弾には射程がないからガンガン撃っていったほうがいいぞ



▲《写真3》雲の中に隠れることもできるけどあんまり役にはたたない



▲《写真4》5回ダメージを受けると爆発しちゃうぞ

CHECKER FLAG

Dr.D：対戦ゲームじゃな。
影：キー操作がちょっと変わってるぞ。まあ，それとなく楽しめるけど，なんかもの足りないような。
Dr.D：スピードに問題があるということか？オールBASICで組んであるにしてはまずまずじゃろう。作者自身も反省しているとおり，IF文の多用も原因のようだ。BASICを勉強しはじめた人には教材としてもいいプログラムじゃな。

★ビジネスショウに行った。影さんも，きていましたか？あちこちでパソコンの爆発音が聞こえてたけど……。(兵庫県神戸市・船川　真　18才)……【影：最近のパソコンは爆発音が悪いんだよなぁ。つぐ美：そんなことはないよ。Dr.D：何やっとんじゃ，まったく。】

TOPACEのプログラム・リスト

```
10 CLS 3:NEW CMD:SCREEN 0,1:COLOR 7,0:CONSOLE 0,25,0,1:X1=300:Y1=0:WIDTH 40
20 FOR Y=1 TO 110:READ A$:FOR X=1 TO 20:PSET (X1+X,Y1+Y),VAL(MID$(A$,X,1)):NEXT
X:NEXT
30 DIM A%(96),B%(96),C%(96),D%(96),E%(96),K%(96),F%(96),P%(96),Q%(96),R%(96),S%(
96)
40 GET (301,1)-(320,10),A%:GET (301,11)-(320,20),B%:GET (301,21)-(320,30),C%:GET
 (301,31)-(320,40),D%:GET (301,41)-(320,50),E%:GET (301,51)-(320,60),K%
50 GET (301,61)-(320,70),F%:GET (301,71)-(320,80),P%:GET (301,81)-(320,90),Q%:GE
T (301,91)-(320,100),R%:GET (301,101)-(320,110),S%:CLS 3
60 LINE (120,50)-(510,150),5,BF:FOR I=120 TO 508 STEP 13:PUT (I,150),K%,PSET:NEX
T I:LINE (120,30)-(510,45),5,BF
70 PUT (170,30),P%,PSET:PUT (430,30),A%,PSET
80 LOCATE 14,7:PRINT "◥ TOP ◤":LOCATE 14,8:PRINT " ◥ ACE ◤"
90 LOCATE 11,10:PRINT "[PUSH ANY KEY]":LOCATE 13,12:PRINT "Mutina Soft"
100 B$=INKEY$:IF B$="" THEN 100 ELSE 110
110 CLS:LOCATE 8,10:PRINT "▄▄▄▁▁":LOCATE 21,13:PRINT "▄▄▁▁▁":LOCATE 18,7:P
RINT "▄▄▄▁▁"
120 CX=250:CY=70:N=1:M=1:TX=250:TY=110:TD=0:CD=0:ST=55
130 A$=INKEY$:LOCATE 11,3:PRINT TD:LOCATE 27,3:PRINT CD
140 IF A$="6" THEN N=N+1:IF N=5 THEN N=1
150 IF A$="4" THEN GOSUB *SH
160 IF A$="D" THEN GOSUB *BSH
170 IF N=1 AND CX>=130 THEN CX=CX-10:CY=CY:GOSUB *L
180 IF N=2 AND CY>=ST THEN CX=CX:CY=CY-5:GOSUB *U
190 IF N=3 AND CX<=480 THEN CX=CX+10:CY=CY:GOSUB *R
200 IF N=4 THEN CX=CX:CY=CY+5:GOSUB *D
210 IF A$="A" THEN M=M+1:IF M=5 THEN M=1:
220 IF M=1 AND TX<=480 THEN TX=TX+10:TY=TY:GOSUB *BR
230 IF M=2 AND TY>=ST THEN TX=TX:TY=TY-5:GOSUB *BU
240 IF M=3 AND TX>=130 THEN TX=TX-10:TY=TY:GOSUB *BL
250 IF M=4 THEN TX=TX:TY=TY+5:GOSUB *BD
260 GOSUB *CHECK:GOTO 130
270 *L:PUT (CX+10,CY),E%,PSET:PUT (CX,CY),A%,PSET:RETURN
280 *U:PUT (CX,CY+5),E%,PSET:PUT (CX,CY),B%,PSET:RETURN
290 *R:PUT (CX-10,CY),E%,PSET:PUT (CX,CY),C%,PSET:RETURN
300 *D:PUT (CX,CY-5),E%,PSET:PUT (CX,CY),D%,PSET:RETURN
310 *CHECK
320 IF CY>140 THEN PUT (CX,CY),E%:PUT (CX,CY),F%:GOTO 360
330 IF TY>140 THEN PUT (TX,TY),E%:PUT (TX,TY),F%:GOTO 370
340 IF CD=5 THEN 360 ELSE 350
350 IF TD=5 THEN 370 ELSE RETURN
360 FOR SM=CY TO 150 STEP 10:PUT (CX,SM),F%,PSET:FOR I=0 TO 500:NEXT I:NEXT SM:G
OTO 380
370 FOR SM=TY TO 150 STEP 10:PUT (TX,SM),F%,PSET:FOR I=0 TO 500:NEXT I:NEXT SM:G
OTO 390
380 LOCATE 13,3:PRINT "Blue is winner":FOR I=0 TO 1000:NEXT:GOTO 60
390 LOCATE 13,3:PRINT "RED is winner":FOR I=0 TO 1000:NEXT:GOTO 60
400 *BL:PUT (TX+10,TY),E%,PSET:PUT (TX,TY),R%,PSET:RETURN
410 *BU:PUT (TX,TY+5),E%,PSET:PUT (TX,TY),Q%,PSET:RETURN
420 *BR:PUT (TX-10,TY),E%,PSET:PUT (TX,TY),P%,PSET:RETURN
430 *BD:PUT (TX,TY-5),E%,PSET:PUT (TX,TY),S%,PSET:RETURN
440 *SH:CMD PLAY "@58Q3V15L48O4ER16ERER"
450 IF N=1 AND CX>TX THEN 470 ELSE 480
460 IF CX=TX THEN 510 ELSE RETURN
470 IF CY=TY THEN 510 ELSE RETURN
480 IF N=2 AND CY>TY THEN 460 ELSE 490
490 IF N=3 AND CX<TX THEN 470 ELSE 500
500 IF N=4 AND CY<TY THEN 460 ELSE RETURN
510 CMD PLAY "@58Q1V8L32O4FR16FRF":PUT (TX,TY),F%,PSET:TD=TD+1:RETURN
520 *BSH:CMD PLAY "@58Q3V15L48O4ER16ERER"
530 IF M=1 AND CX>TX THEN 550 ELSE 560
540 IF CX=TX THEN 590 ELSE RETURN
550 IF CY=TY THEN 590 ELSE RETURN
560 IF M=2 AND CY<TY THEN 540 ELSE 570
570 IF M=3 AND CX<TX THEN 550 ELSE 580
580 IF M=4 AND CY>TY THEN 540 ELSE RETURN
590 CMD PLAY "@58Q1V8L32O4FR16FRF":PUT (CX,CY),F%,PSET:CD=CD+1:RETURN
630 DATA 55555555555555555555,55555555555555555555,45522222222255557777
640 DATA 45555055505555577777,45772222222222222222,40772222222222222505
650 DATA 45772222222222555555,55555000555555555555,55555555555555555555
660 DATA 55555555555555555555
670 DATA 55555555555555555555,55555555355555555555,55555557777755522555
680 DATA 55555222222200022555,55500222222255522555,55555522222200022555
690 DATA 55555552222255522555,55555555222222555555,55555555022277775555
700 DATA 55555555552277775555
710 DATA 55555555555555555555,55555555555555555555,55555555555500055555
720 DATA 55555522222222227754,50522222222222227704,22222222222222227754
730 DATA 77777555550555055555,77775555222222222554,55555555555555555555
740 DATA 55555555555555555555
750 DATA 55557777225555555555,55557777222055555555,55555555222255555555
760 DATA 55522555222225555555,55522000222222555555,55522555222222200555
770 DATA 55522000222222255555,55522555777775555555,55555555553555555555
780 DATA 55555555555555555555
790 DATA 55555555555555555555,55555555555555555555,55555555555555555555
800 DATA 55555555555555555555,55555555555555555555,55555555555555555555
810 DATA 55555555555555555555,55555555555555555555,55555555555555555555
820 DATA 55555555555555555555
830 DATA 555555455555,555554455555,555544445555,555444444555,554444444455
840 DATA 544444444445,444444444444,555550055555,555550055555,555550055555
850 DATA 55555577777777755555,55777777777777777755,55777777777777777755
860 DATA 77777777777777777777,77777777777777777777,57777777777777777775
870 DATA 57777777777777777775,55555577777777755555,55555555555555555555
880 DATA 55555555555555555555
890 DATA 55555555555555555555,55555555555555555555,77775555111111111554
900 DATA 77775555505550555554,11111111111111117754,50511111111111117704
910 DATA 55555511111111117754,55555555555500055555,55555555555555555555
920 DATA 55555555555555555555
930 DATA 55555555555555555555,55522555777775555555,55511000111111155555
940 DATA 55511555111111100555,55511000111111555555,55511555111115555555
950 DATA 55555511111155555555,55577777111055555555,55557777115555555555
960 DATA 55555555555555555555
970 DATA 55555555555555555555,55555555555555555555,55555000555555555555
980 DATA 45771111111111555554,40771111111111111505,45771111111111111111
990 DATA 45555055505555577777,45511111111155557777,75555555555555555555
1000 DATA 55555555555555555555
1010 DATA 55555555551177775555,55555555011177775555,55555555111111555555
1020 DATA 55555551111155511555,55555511111100011555,55500111111155511555
1030 DATA 55555557777755511555,55555555553555555555,55555555555555555555
1040 DATA 55555555555555555555
```

評…皿，またぁ？(影)



by　島根県江津市・JOORI

評…こんなオシャレな影さん見たことない(つぐ美)



by　東京都板橋区・壊し屋CNT

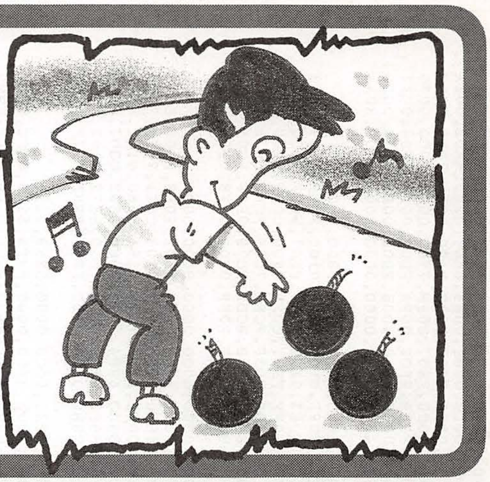
★おーい！影さーん！今年もがんばるぞー!?(茨城県勝田市・横山涼一18才)……【影：今年はあと数か月で終わってしまうぞ！つぐ美：だから何なのよ！影：ようするに，今年はもう……あきらめろと。つぐ美：まだまだがんばるわよ!!Dr.D：がんばるんじゃぞ。】

PC-8801mkIISR
(N88-BASIC V2モード)用

ボンバーマン・タイプのアクション・ゲーム

FIRE MAN（ファイアーマン）

●平田　浩



内容

ボンバーマンの親戚だと思います。

ストーリー

ピストル大魔王に，新岐阜城が乗っ取られた，爆弾をもってとりかえせ!!

ゆけ“FIRE MAN”，戦え“FIRE MAN”

遊びかた

テンキー2 4 8 6で自分を動かし，リターン・キーで爆弾がセットできます。

ルール

各ステージにでてくるすべてのモンスターを倒して，時間内に扉に入れば，ステージ・クリアです。

扉とアイテムは，ブロックの中に隠されていますので，爆弾で壊してみつけてください。

アイテムは各面にでるとはかぎりません。爆弾は，1発ずつしか使えません。

全24ステージで，エンディングはないです。

SYSTEM-1(リスト1)について

キャラクターのPUTを，マシン語でおこなうプログラムです。

〈例〉

```
10 VA=&HBF00
20 CALL VA (キャラデータ番地,画面にPUTする場所)
```

入力方法

まず，SYSTEM-1（**リスト1**）を入力して，m_pokでSAVE。

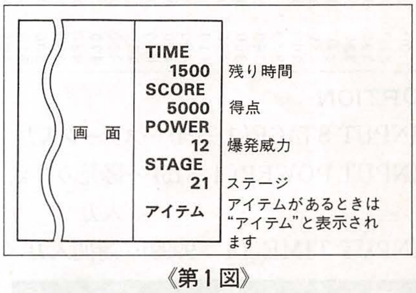
つぎに**リスト2**を入力して，f_manでSAVE。

立ち上げかた

まず，m_pokをRUNします。すると，f_manが,かってにRUNされます。タイトル画面がでてきて……,

A を押すと GAME START。

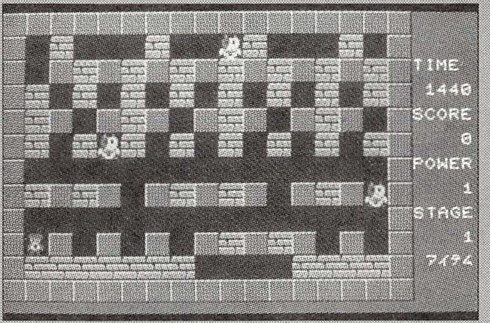
B を押すと OPTION画面。



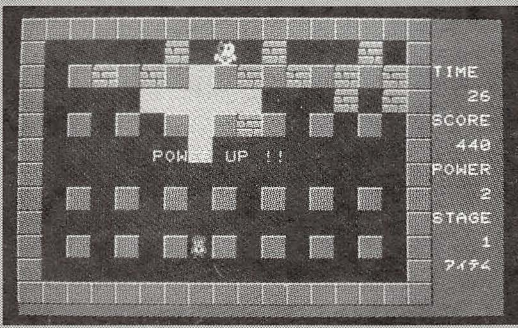
《第1図》



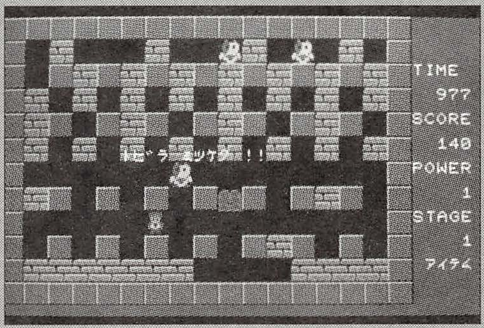
◀《写真1》これがタイトル画面です。オプションでステージ・セレクトができます



◀《写真2》モンスターに触れないようにして出口を見つけよう



◀《写真3》ブロックの中にはアイテムが隠れているときがあるよ



◀《写真4》モンスターを全部やっつけてトビラのところまでいけば面クリア

★「ヘッヘッヘッ，人口45万，あともう少しでメガロポリスだぜい」とはいうものの，「シムシティー」ではなく「A列車で行こうIII」の話だったりする。(静岡県裾野市・康氏19才)……【編：チャレンジ! ミリオン・シティー・コンテスト実施中! 7月号参照。】

```
300  DATA 6D01,00B4,0000,0000,0000,0000,FF03,00FE,0000,0000,0000,0000
310  DATA FF07,00FF,0000,0000,0000,0000,DD06,00DB,6601,0064,6601,0064,AA02,00EA
320  DATA F700,00B8,F700,00B8,4500,0010,E700,0038,E700,0038,2A00,00A0,7F00,00F0
330  DATA 7F00,00F0,D503,005E,1F00,00C0,1F00,00C0,F807,00FF,7700,0070,7000,0070
340  DATA F80F,80FF,FF00,00F8,F800,00F8,FD0E,80FB,FF02,00FA,FD02,00FA,7F04,00F1
350  DATA 0706,0003,0706,800B,FD00,00F8,0000,0000,0000,4005,FD00,00F8,0000,0000
360  DATA 0200,A002,0000,0000,F801,00FC,5501,4055,0000,0000,0000,0000,AA02,80AA
370 '(monsta)
380  DATA 0000,0000,7000,0006,7000,0006,0000,0000,F800,000F,F800,000F
390  DATA FF01,C0FF,0300,C0FF,0300,C0FF,FF07,F0FF,0100,F0FF,0100,F0FF,C707,F0E3
400  DATA 0100,F0E3,0100,F0E3,C707,F0E3,0100,F0E3,0100,F0E3,FF07,F0FF,0300,F0FF
410  DATA 0300,F0FF,FF03,E0FF,0700,E0FF,0700,E0FF,FF01,C0FF,0F00,C0FF,0F00,C0FF
420  DATA 7F1F,78FF,1F1F,78FF,1F1F,78FF,713F,FC8E,7D3F,FCBE,7D3F,FCBE,C07F,FE03
430  DATA CE7F,FE73,CE7F,FE73,F87D,BE1F,FB3D,BCDF,FB3D,BCDF,FC79,9E3F,FC01,803F
440  DATA FC01,803F,FF01,80FF,1F00,00FC,1F00,00FC,FF0F,F0FF,0F00,00F8,0F00,00F8
450 '(aitem)
460  DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000
470  DATA 0000,0000,FC03,C03F,FC03,C03F,E801,8017,160E,7068,160E,7068,F606,606F
480  DATA 0939,9C90,0939,9C90,F81D,B81F,0762,46E0,0762,46E0,8E03,C071,717C,3E8E
490  DATA 717C,3E8E,701F,F80E,8F60,06F1,8F60,06F1,FE1E,787F,0161,8680,0161,8680
500  DATA 701D,B80E,8F62,46F1,8F62,46F1,B01B,D80D,4964,2692,4964,2692,C007,E003
510  DATA 3978,1E9C,3978,1E9C,F01E,780F,0F61,86F0,0F61,86F0,7E1D,B87E,8162,4681
520  DATA 8162,4681,BE1B,D87D,4164,2682,4164,2682,0000,0000,FF7F,FEFF,FF7F,FEFF
530 '(kave)
540  DATA FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,33F3,3233,00C0,0000,33F3,3233
550  DATA CCCC,CCCC,00C0,0000,CCCC,CCCC,33F3,3233,00C0,0000,33F3,3233,CCCC,CCCC
560  DATA 00C0,0000,CCCC,CCCC,33F3,3233,00C0,0000,33F3,3233,CCCC,CCCC,00C0,0000
570  DATA CCCC,CCCC,33F3,3233,00C0,0000,33F3,3233,CCCC,CCCC,00C0,0000,CCCC,CCCC
580  DATA 33F3,3233,00C0,0000,33F3,3233,CCCC,CCCC,00C0,0000,CCCC,CCCC,33F3,3233
590  DATA 00C0,0000,33F3,3233,CCCC,CCCC,00C0,0000,CCCC,CCCC,33F3,3233,00C0,0000
600  DATA 33F3,3233,CCCC,CCCC,00C0,0000,CCCC,CCCC,0000,0000,0000,0000,0000,0000
610 '(block)
620  DATA FF1F,FFFF,FF1F,FFFF,FF1F,FFFF,FF3F,FFFF,1838,1818,6626,6666
630  DATA FF7F,FFFF,0C4C,0C0C,3373,3333,FF3F,FFFF,0323,0303,CC2C,CCCC,0000,0000
640  DATA 0000,0000,0000,0000,87FF,FFFF,87FF,FFFF,87FF,FFFF,CFFF,FFFF,4930,8181
650  DATA CECC,6666,E7FF,FFFF,E4C0,C0C0,2733,3333,CFFF,FFFF,4803,6060,C9CC,9999
660  DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000,FFFF,FFF3,FFFF,FFF3,FFFF,FFF3,FFFF,FFF9
670  DATA 0C0C,C009,3333,3339,FFFF,FFFB,3030,303A,CCCC,CCCB,FFFF,FFF3,C060,18D2
680  DATA 3313,6632,FFFF,FFE7,0303,0C24,CCCC,33E7,0000,0000,0000,0000,0000,0000
```

《リスト2》FIRE MANのメイン・プログラム・リスト

```
100  CLS 3:GOTO 830
110 '---------------------------------------------< ﾒｲﾝ >--------------
120  WHILE OWA>0 OR ITF(3)<>1
130    IF STOCK<1 OR GTM<0 THEN *TITOL
140    LOCATE 34, 6:PRINT USING "#####";GTM
150    X=0:Y=0:I0=INP(0):I1=INP(1):IF I0=255 AND I1=255 THEN 250
160    IF I1=127 THEN GOSUB *BSET
170    X=(I0=239)-(I0=191):IF X=0 THEN Y=Y+(I1=254)-(I0=251)
180    IF GA(MX+X,MY+Y)=6 AND OWA<1 AND BFR=0 THEN ITF(3)=1:GOTO 200
190    IF GA(MX+X,MY+Y)>2 THEN *TEKM
200    IF GA(MX,MY)<>3 THEN GA(MX,MY)=0:CALL VA(BK%,WMG%)
210    MX=MX+X:MY=MY+Y:CG%=&HC000+MY*1280+MX*4
220    CALL VA(MI%,CG%):IF GA(MX,MY)=2 THEN GOSUB *ATAR
230    WMG%=CG%:GA(MX,MY)=1
240 *TEKM
250    IF BFR<>0 THEN BTM=BTM-1:COLOR=(3,TK):IF BTM<0 THEN GOSUB *BAKH
260    GTM=GTM-1:X=0:Y=0:TK=TK+1:IF TK>KAZU THEN TK=1
270    IF TF(TK)=0 THEN 370
280    C=RND(1)*3+1:C=INT(C):X=C-2:IF X=0 THEN C=RND(1)*3+1:C=INT(C):Y=C-2
290    IF BFR=1 THEN 320
300    IF TY(TK)=MY THEN Y=0:IF TX(TK)>MX THEN X=-1 ELSE X=1
310    IF TX(TK)=MX THEN X=0:IF TY(TK)>MY THEN Y=-1 ELSE Y=1
320    IF GA(TX(TK)+X,TY(TK)+Y)>1 THEN 370 ELSE GA(TX(TK),TY(TK))=0
330    TX(TK)=TX(TK)+X:TY(TK)=TY(TK)+Y
340    CG%=&HC000+TY(TK)*1280+TX(TK)*4:CALL VA(BK%,WTG%(TK)):CALL VA(MO%,CG%)
350    IF GA(TX(TK),TY(TK))=1 THEN GOSUB *ATAR
360    WTG%(TK)=CG%:GA(TX(TK),TY(TK))=2
370  WEND
380    IF ST=24 THEN GOTO *TITOL ELSE ST=ST+1 : GOTO *SETUP
```

OPTION

INPUT STAGE(1—24)…ステージ入力
INPUT POWER(1—15)…爆発の力を入力
INPUT TIME (1—9999)…時間入力

最後に一言

プリンタがないため，デバッグが疲れました。それから，SYSTEM_1を使えばBASICでつくるゲームもかなり速くなりますから，皆さんもぜひ使ってください。

ちなみに，マシン語は全然わからないけど，できた。

野崎，TELよこしなさい!!

《第1表》プログラム

行番号	内容
100～ 370	メイン
400～ 430	爆弾セット
450～ 670	爆発
690～ 760	アイテム扉
780～ 810	アタリ判定
830～ 900	セット
920～1070	タイトル
1080～1130	configration(OPTION)
1150～1550	面セット
1580～1630	データ

コマーシャル

次回の作品は，“モトス”もどきでもと思っています。

最後に，FIRE MANをよろしくお願いいたします。

★
★　★

《第2表》変数表

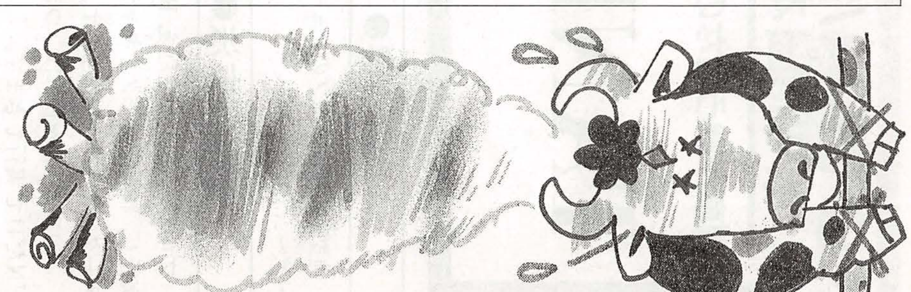
変数	内容
MX	自分X
MY	自分Y
TX( )	敵X
TY( )	敵Y
TF( )	フラグ
TIM	時間
BFR	爆発フラグ
BTM	爆発時間
BX	爆弾X
BY	爆弾Y
BPOW	爆発の威力
GA(X,Y)	画面
SC	スコア
HSC	ハイスコア
ST	面
ITF(1～3)	アイテム扉
OWA KAZU	敵の数

《リスト1》FIRE MANのキャラデータ作成プログラム・リスト

```
100   CLEAR ,&HBEFF : VA=&HBF00 : A=&HBF00 : Q=&HBFF0 : AD=&H2000 : CUT=689
110   FOR I=1 TO   6: READ A$ : POKE Q,VAL("&h"+A$) : Q=Q+1 : GOSUB 13830 : NEXT
120   FOR I=1 TO 106: READ A$ : POKE A,VAL("&H"+A$) : A=A+1 : GOSUB 13830 : NEXT
130   FOR I=1 TO 480: READ A$ :L=VAL("&H"+LEFT$(A$,2)):R=VAL("&H"+RIGHT$(A$,2))
140   POKE AD,R      : AD=AD+1 : POKE AD,L : AD=AD+1 : GOSUB 13830:NEXT
150   FOR I=0 TO 192: POKE AD,&H0 : AD=AD+1 : GOSUB 160 : NEXT : RUN "f_man
160   PRINT A$ ;: RETURN
170 '-----------------------------------------------------------------
180  '  ﾏｼﾝｺﾞ & ｷﾔﾗｸﾀ DATA
190 '
200  DATA 00,20,10,04,00,C0
210  DATA F3,7E,23,66,6F,7C,32,F1,BF,7D,32,F0,BF,1A,13,4F,1A,57,59,7A,32
220  DATA F5,BF,7B,32,F4,BF,3A,C2,E6,F6,02,D3,31,2A,F0,BF,ED,5B,F4,BF,ED
230  DATA 4B,F2,BF,C5,D5,48,06,00,C5,D3,5C,ED,B0,D3,5F,C1
240  DATA D1,D5,C5,D3,5D,ED,B0,D3,5F,C1,D1,D5,D3,5E,ED,B0
250  DATA D3,5F,D1,E5,21,50,00,19,EB,E1,C1,0D,20,D5,3A,C2
260  DATA E6,D3,31,FB,C9,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
270 '
280 '-----------------------------------------------------------------
290 '(micara)
```


★影さん教えてください。㊐こいつの名前はなんてーの？(新潟県三条市・五十嵐　圭15才)……【影：ベーマガぼうやに対して，郵便ぼうやってんじゃないの？編：影さんにしては，ずいぶん安直な返答ですね。影：昨日の酒がまだ残ってて頭がまわらんのよ。】

```
390 '-----------------------------------------------< ﾊﾞｸﾀﾞﾝｾｯﾄ >--------
400 *BSET
410    IF BFR=1 THEN 430
420    BX=MX:BY=MY:BTM=30:BFR=1:GA(BX,BY)=3
430    LINE(BX*32,BY*16)-(BX*32+31,BY*16+15),3,B:RETURN
440 '-----------------------------------------------< ﾊﾞｸﾊﾂ >-----------
450 *BAKH
460    F=1:GOSUB *X1:F=-1:GOSUB *X1:CMD PLAY ,,,"s1m25000y6,50y7,50o1c4"
470    FOR C=7 TO 0 STEP -1
480    LINE(XX1*32,BY*16)-(XX2*32+31,BY*16+15),C,BF
490    LINE(BX*32,YY1*16)-(BX*32+31,YY2*16+15),C,BF:FOR I=1 TO 50:NEXT I,C
500    IF BX=MX AND BY=MY THEN GOSUB *ATAR
510    FOR I=1 TO 2:IF ITF(I)=1 THEN GOSUB *ITEM
520    NEXT:BTM=50:BFR=0:GA(BX,BY)=0:LOCATE 34,10:PRINT USING "#####";SC:RETURN
530 *X1
540    X=BX:Y=BY:WX=X:WY=Y
550    FOR I=1 TO BPOW:WX=X:X=X-F:GOSUB *X2:NEXT
560    IF F=1 THEN XX1=X ELSE XX2=X
570    X=BX:FOR I=1 TO BPOW:WY=Y:Y=Y-F:GOSUB *X2:NEXT
580    IF F=1 THEN YY1=Y ELSE YY2=Y
590    RETURN
600 *X2
610    IF GA(X,Y)>4 THEN I=99:X=WX:Y=WY:GOTO 670
620    FOR C=1 TO 2:IF X=ITX(C) AND Y=ITY(C) AND ITF(C)=0 THEN ITF(C)=1
630    NEXT          :IF GA(X,Y)=1 THEN GOSUB *ATAR
640                   IF GA(X,Y)=2 THEN GOSUB 800
650                   IF GA(X,Y)=4 THEN I=99:SC=SC+10
660    GA(X,Y)=0
670    RETURN
680 '-----------------------------------------------< ｱｲﾃﾑ      >----------
690 *ITEM
700    IF ITF(1)=1 THEN BPOW=BPOW+1:GOTO 740
710    IF ITF(2)=1 THEN LOCATE 10,11:PRINT "ﾄﾋﾞﾗ ﾐﾂｹﾀ !!":ITF(2)=0
720    CG%=&HC000+ITY(I)*1280+ITX(I)*4:CALL VA(HO%,CG%)
730    GA(ITX(2),ITY(2))=6:GOTO 760
740    FOR C=1 TO 7 :LOCATE 10,11:PRINT " POWER UP !!":COLOR C : NEXT
750    ITX(1)=0:ITY(1)=0:ITF(1)=0:LOCATE 33,14:PRINT USING "    ##";BPOW
760    RETURN
770 '-----------------------------------------------< ｱﾀﾘ      >----------
780 *ATAR
790    STOCK=STOCK-1:X=MX:Y=MY
800    FOR C=1 TO KAZU:IF X=TX(C) AND Y=TY(C) THEN TF(C)=0:OWA=OWA-1:SC=SC+50
810    NEXT:RETURN
820 '-----------------------------------------------< ｾｯﾄ      >----------
830    WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1: NEW CMD : CLS 3 : CMD PAL 0,&O401
840    VA=&HBF00         : DIM GA(20,11),MP$(30),TF(10)    : CMD PAL 4,0
850    FOR I=1 TO    9 : READ A$     : GR$(I)=A$ : NEXT
860    FOR I=1 TO   24 : READ A$     : MP$(I)=A$ : NEXT
870    MI%=&H2000        : MO%=&H20C0 : HO%=&H2180
880    BL%=&H2240        : KB%=&H2300 : BK%=&H23C0      : HSC=1000
890    FOR Y=0 TO 11   : FOR X=0 TO 16 : GOSUB 1370 : NEXT X,Y
900 '-----------------------------------------------< ﾀｲﾄﾙ      >---------
910 *TITOL
920   BPOW=1 : ST=1 : GGTM=1500 : WIDTH 80 : LOCATE 0,4
930   FOR Y=175 TO 16 STEP -1 : LINE(32,Y)-(511,Y),0 : NEXT
940   COLOR 7 : IF HSC<SC THEN HSC=SC
950   LINE(545,0)-(640,199),1,BF : LINE(0,192)-(639,199),1,BF
960   PRINT SPC(10);"■■■■■ ■■■■■ ■■■■■  ■■■■■ ■   ■  ■■■  ■   ■
970   PRINT SPC(10);"■       ■   ■   ■  ■     ■■ ■■ ■   ■ ■■  ■
980   PRINT SPC(10);"■■■■■   ■   ■■■■   ■■■■  ■ ■ ■ ■■■■■ ■ ■ ■
990   PRINT SPC(10);"■       ■   ■  ■   ■     ■   ■ ■   ■ ■  ■■
1000  PRINT SPC(10);"■     ■■■■■ ■   ■  ■■■■■ ■   ■ ■   ■ ■   ■
1010  PRINT : PRINT : PRINT
1020  PRINT SPC(10);"         PROGRAM          HIRATA HIROSHI   ":PRINT
1030  PRINT SPC(10);"              (A) START TO GAME            ":PRINT
1040  PRINT SPC(10);"              (B) OPTION                   ":PRINT
1050  PRINT SPC(25);"SCORE     : ";SC:PRINT:PRINT SPC(25);"H_SCORE  : ";HSC
1060  A$=INKEY$
1070  IF A$="A" THEN 1130 ELSE IF A$="B" THEN *OPT ELSE 1060
1080 '-----------------------------------------------< ｵﾌﾟｼｮﾝ    >---------
1090 *OPT
1100   LOCATE 23,14 : INPUT " INPUT STAGE (1-24) : ";ST
1110   LOCATE 23,16 : INPUT " INPUT POWER (1-15) : ";BPOW
1120   LOCATE 23,18 : INPUT " INPUT TIME  (9999) : ";GGTM
1130   BFR=0        : STOCK=1                  : SC=0
1140 '-----------------------------------------------< ｾｯﾄ ｱｯﾌﾟ >---------
1150 *SETUP
1160   CLS : WIDTH 40 : COLOR 7
1170  FOR Y=175 TO 16 STEP -1 : LINE(32,Y)-(511,Y),0 : NEXT
1180   LOCATE 33, 4 : PRINT " TIME  ":LOCATE 33, 6 : PRINT USING " #####";GGTM
1190   LOCATE 33, 8 : PRINT " SCORE ":LOCATE 33,10 : PRINT USING " #####";SC
1200   LOCATE 33,12 : PRINT " POWER ":LOCATE 33,14 : PRINT USING "    ##";BPOW
1210   LOCATE 33,16 : PRINT " STAGE ":LOCATE 33,18 : PRINT USING "    ##";ST
1220   GTM=GGTM
1230 '
1240   Y=0 : X=0 : Z(0)=8 : Z(1)=4 : Z(2)=2 : Z(3)=1
1250   FOR C=1 TO 10 : I=VAL(MID$(MP$(ST),C,1)) : Y=Y+1
1260   FOR W=1 TO  4 : A=VAL("&H"+MID$(GR$(I),W,1))
1270   FOR L=0 TO  3 : Q=A AND Z(L) : CG%=&HC000+Y*1280+X*4
1280   IF Q=Z(L)THEN CALL VA(KB%,CG%):GA(X,Y)=4 ELSE GA(X,Y)=0
1290   X=X+1 : NEXT L,W : X=0 : NEXT C :ITF(3)=0
1300 '
1310   FOR Y=0 TO 11         : FOR X=0  TO 16 STEP 16 : GOSUB 1370 : NEXT X,Y
1320   FOR Y=2 TO  4 STEP 2  : FOR X=2  TO 6  STEP 2  : GOSUB 1370 : NEXT X,Y
1330   FOR Y=7 TO 10 STEP 2  : FOR X=2  TO 6  STEP 2  : GOSUB 1370 : NEXT X,Y
1340   FOR Y=2 TO  4 STEP 2  : FOR X=8  TO 14 STEP 2  : GOSUB 1370 : NEXT X,Y
1350   FOR Y=7 TO 10 STEP 2  : FOR X=8  TO 14 STEP 2  : GOSUB 1370 : NEXT X,Y
1360   GOTO 1380
1370   CG%=&HC000+Y*1280+X*4:CALL VA(BL%,CG%):GA(X,Y)=5:RETURN
1380 '
1390   I=VAL(RIGHT$(TIME$,2)):RANDOMIZE I:I=INT(RND(1)*3+3):OWA=I:KAZU=I
1400 '
1410   FOR I=1 TO 2
1420   X=INT(RND(1)*15):Y=INT(RND(1)*10)
1430   IF GA(X,Y)=4 THEN ITX(I)=X:ITY(I)=Y ELSE 1420
1440   ITF(I)=0:NEXT:I=INT(RND(1)*3+1):IF I=3 THEN ITX(1)=0:ITY(1)=0:GOTO 1470
1450   LOCATE 33,20:PRINT"  ｱｲﾃﾑ"
1460 '
1470   FOR I=1 TO OWA
1480       X=INT(RND(1)*10+5):Y=INT(RND(1)*9)
1490       IF GA(X,Y)<>0 THEN 1480
1500       CG%=&HC000+Y*1280+X*4:CALL VA(MO%,CG%):GA(X,Y)=2
1510       TX(I)=X:TY(I)=Y:WTG%(I)=CG%:TF(I)=1:NEXT
1520 '
1530   X=INT(RND(1)*12+3):Y=INT(RND(1)*9)
1540   IF GA(X,Y)<>0 THEN 1530 ELSE WWW%=&HC000+Y*1280+X*4
1550 '
1560   WMG%=&HED04:MX=1:MY=9:CALL VA(MI%,WMG%):GA(MX,MY)=1:GOTO 120
1570 '
1580 '--- DATA ----------------------------------------------------------
1590   DATA 1fff,5555,7fff,6666,7F0F,00F0,5B6C,176E,2222
1600 '
1610   DATA 9124207065,9424906054,2428903066,4438183656,5656565681,4656268922
1620   DATA 8888888888,9292263877,9196563966,7123563466,1234567890,4564564664
1630   DATA 1086127816,1020220201,2020220002,5656131012,1110111011,3456444642
1640   DATA 4455445950,6699006699,1123456689,1112223456,1546161614,1123146099
```



PC-8801 mkII SR

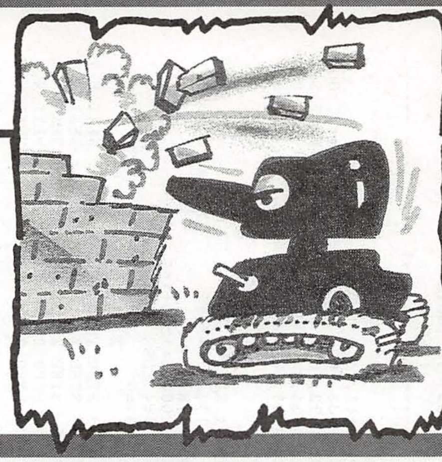
★X68Kの『イース』は「イースI」・「イースII」の両方が入っているのですか？（大阪府寝屋川市・西谷勇樹16才）……【影：えっX68Kで「イース」がでるの!?編：影さんいままで知らなかったんですか？影：だって一度も見なかったぞ。なにわ：買ってね……。】

PC-88VA/2/3 (N88日本語BASIC V3.0)用

戦車が戦う町なのだ

TANK&TANK（タンク アンド タンク）

●岡野 哲也



●内 容●

典型的な戦車タイプのシューティング・ゲームです。

●実行方法●

プログラムを入力した後，RUN1000と実行し，機械語データとキャラクター・データのファイルを作ります。

このファイルを作れば，つぎからはRUNだけで実行できます。

●遊びかた●

このゲームの目的は，画面4スミから出現する戦車を破壊し，面をクリアすることです。

まず，タイトル画面でスペース・キーを押すとゲームがはじまります。自機は画面中央にでます。カーソル・キーで4方向移動，スペース・キーで弾を発射します。

はじめは水色や緑色のザコ戦車が出現するので，その面で決められた数の戦車を破壊してください。すると青色のボス戦車が出現します。

ボス戦車は耐久力があるので数回弾を当てないと破壊できません。この戦車を一定数破壊すると面クリアとなります。偶数面をクリアすると残機が1機増えます。

自機が敵の弾に当たり，残機がなくなるとゲーム・オーバーとなります。

●最後に●

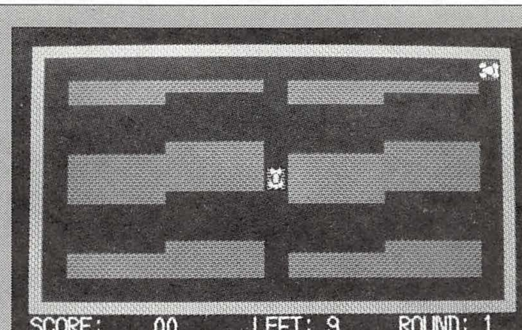
はっきりいってむずかしいと思います。あるコツを見つけだし，自機の有利な場所をよく考えてやってみてください。

CHECKER FLAG

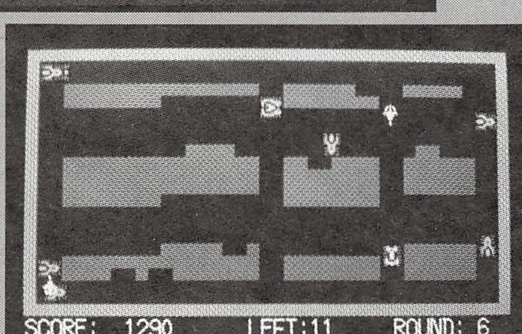
影：ふむ，マシン語を使ったりと，なかなかのテクニシャンだが，つまらん。
編：そうですか？ 私なんかけっこう遊んじゃいましたけど。
影：じゃあ君はこのゲームをやって笑うことができたかね？
編：なんで笑う必要があるんですかっ!!
影：現在投稿ゲームは，テクニックばかりが走って，アイデア的なところでさびしさを感じる。そこでだ，市販のソフトに勝負できる投稿プログラムとは何かを考えてみると，このアイデアが優先となるわけだが，アイデアだけでもどうかと思う。そこで笑いだ！ 今こそ笑いとゲームを合体させ，新しい投稿道を作りあげるべきだ！



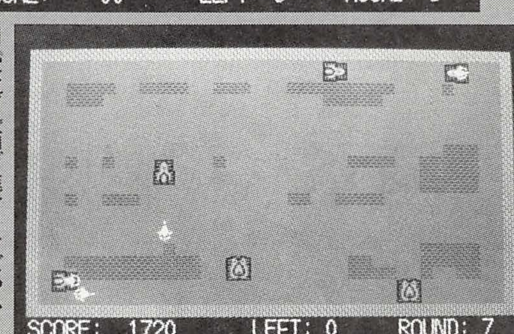
◀《写真1》タイトル画面。今，戦車対戦車のアツイ戦いがはじまる……。レッツ・スタート！



◀《写真2》黄色の戦車を操作して4スミからでてくる敵戦車をぶっつぶそう



◀《写真3》面が進むとすばやい戦車もでてくるようになる。こりゃキビシー！



◀《写真4》LEFTがなくなるとゲーム・オーバー。まだまだヘタだなあ……

★影さん!!愛読者カードに，TELなんか書かせて，どうするんですか？もしや，ナンパでも……？(京都府宇治市・メタルナイト14才)……【影：そんなこと私がするワケないだろ!!つぐ美：影さんのウソつきぃぃ。影：どこに証拠が？つぐ美：自分の胸に聞きなさい。】

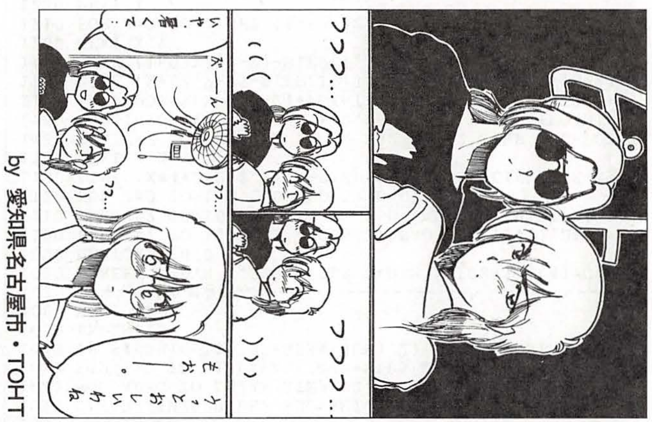
```
100 '       TANK & TANK VA       B00
110 '     Program by T&O.Soft ...,
120 '           1991/02/14
130 '
140 CLEAR ,&H7000:DEF SEG=&H7000:DEF USR=0:DEFINT A-Z:DIM A(17)
150 SCREEN WIDTH 4,320,4:SPRITE SCREEN 1:OUT &H100,INP(&H100) OR &H40
160 WIDTH 40,12:CONSOLE ,,0:COMPOSE 1,0,2,,15:CLS 3
170 PALETTE MODE 2,1:PALETTE:PALETTE 12,&H5100:PALETTE 27,0
180 BLOAD "T&T.BIN",0:LOAD PATTERN "T&T.PAT",ALL
190 AD=&H1800
200 FOR I=26 TO 28:GET PATTERN I,A:FOR J=0 TO 17:POKE2 AD,A(J):AD=AD+2:NEXT J,I
210 GET PATTERN 26,A
220 RESTORE 1500:FOR AD=&H1010 TO &H104D:READ D:POKE AD,D:NEXT AD
230 ' 初期処理1----------------------------------------
240 *LOOP1
250 GOSUB *TITLE
260 ROUND=1:TANK=10:POKE2 &H1000,0
270 ' 初期処理2----------------------------------------
280 *LOOP2
290 CLS 3:LOCATE 16,5:COLOR 4:PRINT USING "ROUND:##";ROUND;:COLOR 7
300 BGM 0:PLAY "T150@102Q4O4V13L16C4C4C8<V11CCC8C8>C8V12C8CV14C8CV15C8":BGM 1
310 RESTORE 1560:FOR I=1 TO ROUND*10-9:READ D$:NEXT I
320 FOR AD=&H1002 TO &H100A:READ A$:POKE AD,VAL("&H"+A$):NEXT AD:POKE AD,0
330 CLS:PUT (0,0)-(319,175),A,PSET
340 LOCATE 0,11:PRINT USING "SCORE:#####0";PEEK2(&H1000);
350 LOCATE 30,11:PRINT USING "ROUND:##";ROUND;
360 ' 初期処理3----------------------------------------
370 *LOOP3
380 TANK=TANK-1:LOCATE 18,11:PRINT USING "LEFT:##";TANK;
390 FOR I=1 TO 30:LOCATE SPRITE I,0,0,0:NEXT I:TURN ON SPRITE
400 A$=USR(D$):LOCATE SPRITE 4,304,160,1
410 RESTORE 1530
420 FOR AD=&H1100 TO &H1107:READ D:POKE AD,D:NEXT AD
430 FOR I=0 TO 8:READ R,D:VOICE REG R,D:NEXT I
440 FOR I=0 TO 1:POKE2 AD,-1:POKE AD+5,I+1:AD=AD+6:NEXT I
450 FOR I=0 TO 11
460 POKE2 AD+5,0:POKE AD+7,I+17:POKE2 AD+8,-1:POKE AD+13,I+5:AD=AD+14
470 NEXT I
480 POKE &H100C,PEEK(&H1003):POKE &H100D,1:POKE2 &H100E,0
490 ' メインルーチン----------------------------------------
500 FOR I=0 TO 63
510 LOCATE 6,11:PRINT USING "#####0";USR(0);
520 IF NOT PEEK(&H1106) AND 64 THEN PALETTE 12,&H3E0+&H1E90*(I AND 2):GOTO 540
530 IF PEEK(&H1003) THEN I=I-1 ELSE I=I+4
540 NEXT I
550 IF PEEK(&H1003) THEN *EXPL
560 ' クリアー処理----------------------------------------
570 AD=&H1114:POKE2 &H100D,255
580 FOR I=0 TO 11
590 P=PEEK(AD+6):IF P=>&H80 OR P=0 THEN 610
600 POKE AD+6,&H90:FOR J=0 TO 7:LOCATE 6,11:PRINT USING "#####0";USR(0);:NEXT J
610 AD=AD+14
620 NEXT I
630 FOR J=0 TO 63:LOCATE 6,11:PRINT USING "#####0";USR(0);:NEXT J
640 LOCATE 15,5:COLOR 5:PRINT "CLEAR";:VOICE REG 9,0:TURN OFF SPRITE
650 BGM 0:PLAY "T160@21Q6L16O5V10C32V8C32CCDV9E8V7C8V10G2":BGM 1
660 LOCATE 16,5:COLOR 7:PRINT "       ";
670 IF ROUND=20 THEN *ALLCLR
680 ROUND=ROUND+1:TANK=TANK-(PEEK(&H1106)>0)-(ROUND MOD 2=1)
690 IF PEEK(&H1106)=0 AND TANK=0 THEN 740 ELSE *LOOP2
700 ' 爆発&ゲームオーバー処理----------------------------------------
710 *EXPL
720 VOICE REG 9,0:FOR I=1 TO 10000:NEXT I
730 IF TANK>0 THEN *LOOP3
740 TURN OFF SPRITE:STOPM
750 LOCATE 11,5:COLOR 6:PRINT "GAME OVER";:COLOR 7
760 BGM 0:PLAY "T160@102Q6O4L16V12CCCC>C8<CCCCCC>C8<CC<CCCC>C8<CCO6V14C2":BGM 1
770 GOTO *LOOP1
780 ' オールクリアー処理----------------------------------------
790 *ALLCLR
800 SCREEN MASK (0,0)-(639,199),0,15:CLS 3:WIDTH 40,12:STOPM
810 A$=USR("40>!"):FOR I=0 TO 7:LINE (I,I)-(319-I,175-I),0,B:NEXT I
820 LOCATE 13,10:PRINT USING "SCORE #####0";PEEK2(&H1000);
830 SCREEN MASK (0,0)-(639,199),0,0
840 A$="T120@21Q6V11L8O4CCCE4V12CEEEG4EGGG>C4<G>V13EEEE1R1"
850 B$="T120@23Q5V10L8O3GGG>C4V11<G>CCCE4CEEEG4EV12GGGG1R1"
860 C$="T120@27Q6V8L8O4CEGCEGV9EG>C<EG>C<V10G>CECEG>V11CC16C16CC1R1"
870 BGM 0:PLAY A$,B$,C$:BGM 1
880 GOTO *LOOP1
890 ' タイトル----------------------------------------
900 *TITLE
910 COLOR ,12:CLS 3:WIDTH 40,12
920 FOR I=15 TO 63 STEP 8:LINE (64,I)-(256,I+2),9,BF,1:NEXT I
930 LOCATE 8,2:COLOR 6:PRINT "TANK&TANK VA";
940 LOCATE 13,7:COLOR 4:PRINT "PUSH SPACE KEY";
950 LOCATE 15,11:COLOR 5:PRINT "Program by T&O.Soft ...,";
960 PLAY ,,,"TL32V4","TL32V6"
970 WHILE (INP(9) AND &H40):N=RND*64:M=N+4:PLAY ,,,"N=N;","N=M;":WEND
980 COLOR 7,0:CLS 3:STOPM
990 RETURN
1000 ' 機械語書き込み----------------------------------------
1010 CLEAR ,&H7000:DEF SEG=&H7000:DEFINT A-Z:RESTORE 1750:LN=1750
1020 FOR AD=0 TO &H7AF STEP 32:READ D$,S$:SUM=0
1030 FOR I=0 TO 31:D=VAL("&H"+MID$(D$,I*2+1,2)):POKE AD+I,D:SUM=SUM+D:NEXT I
1040 IF S$<>RIGHT$("0"+HEX$(SUM),2) THEN PRINT "Data Error in";LN;CHR$(7):END
1050 LN=LN+10
1060 NEXT AD
1070 ' キャラクタ書き込み----------------------------------------
1080 SCREEN WIDTH 4,320,4:CLS 3:DIM A(1024),C(4):C(0)=0:C(1)=8
1090 RESTORE 1670
1100 FOR I=1 TO 15 STEP 4:CLS 2:READ C(2),C(3),D$:P=1
1110 FOR Y=2 TO 16:FOR X=0 TO 3:D=VAL("&H"+MID$(D$,P,1)):P=P+1
1120 FOR J=0 TO 1:C=C(D AND 3):D=D¥4
1130 LINE (X*4+J*2+2,Y*2)-STEP(1,1),C,BF:LINE (32-X*4-J*2,Y*2)-STEP(1,1),C,BF
1140 NEXT J,X,Y
1150 FOR Y=2 TO 32 STEP 2:FOR X=2 TO 32 STEP 2:C=POINT(X,Y):IF C>0 THEN 1180
1160 P=POINT(X,Y-2)+POINT(X-2,Y)+POINT(X+2,Y)+POINT(X,Y+2)
1170 IF P+POINT(X-2,Y-2)+POINT(X+2,Y-2)+POINT(X-2,Y+2)+POINT(X+2,Y+2) THEN C=11
1180 LINE (X+62,Y-2)-STEP(1,1),C,BF:LINE (128-Y,X-2)-STEP(1,1),C,BF
1190 LINE (160-X,32-Y)-STEP(1,1),C,BF:LINE (158+Y,32-X)-STEP(1,1),C,BF
1200 NEXT X,Y
1210 FOR J=0 TO 3:GET (64+J*32,0)-STEP(31,31),A:PUT PATTERN I+J,A,4:NEXT J
1220 NEXT I
1230 '
1240 SCREEN WIDTH 4,320,1:CLS 2:READ D$
1250 FOR Y=0 TO 15:YY=Y*2:D!=VAL("&H"+MID$(D$,Y*4+1,4)):D!=D!-(D!<0)*65536!
1260 FOR X=0 TO 15:XX=X*2:D!=D!*2:IF D!>65535! THEN D!=D!-65536!:C=1 ELSE C=0
1270 LINE (XX,YY)-STEP(1,1),C,BF:LINE (62-YY,XX)-STEP(1,1),C,BF
1280 LINE (94-XX,30-YY)-STEP(1,1),C,BF:LINE (96+YY,30-XX)-STEP(1,1),C,BF
1290 NEXT X,Y
1300 FOR J=0 TO 3:GET (J*32,0)-STEP(31,31),A:PUT PATTERN I+J,A,1,7:NEXT J
1310 '
1320 C(0)=10:C(1)=2:C(2)=6:C(3)=7:C(4)=7
1330 FOR I=0 TO 4
1340 CLS 2:CIRCLE (31,31),15+I*4,,,,,F
1350 GET (0,0)-(63,63),A:PUT PATTERN 21+I,A,1,C(I)
1360 NEXT I
1370 '
1380 SCREEN WIDTH 4,320,4
1390 FOR I=0 TO 2:READ C(0),C(1),D$:CLS 2
1400 FOR Y=0 TO 7:D=VAL("&H"+MID$(D$,Y*2+1,2))
1410 FOR X=0 TO 7:C=C(D¥128):D=D*2 AND 255:PSET (X,Y),C
1420 NEXT X,Y
1430 GET (0,0)-(7,7),A:PUT PATTERN I+26,A,4
1440 NEXT I
1450 '
```

★ベーマガ杯争奪。6－9に3千円。影さんは，何枠と何枠に賭けますか？教えてくださいよ——。(広島市・西山武志15才)……【つぐ美：キミ！キミ！お金なんか賭けちゃダメじゃない。編：まったくだ。影：じゃ私は，ライアンに5千円!!つぐ美：…………。】

```
1460 BSAVE "T&T.BIN",0,&H7C0
1470 SAVE PATTERN "T&T.PAT",ALL
1480 RUN
1490 ' 各種データ----------------------------------------
1500 DATA 253,255,34,12,0,0,0,0,5,78,64,8,1,0,1,0,9,24,128,1,4,0,2,0
1510 DATA 13,96,48,6,2,0,5,0,0,21,0,21,22,21,22,23,22,23,24,25,24,25,24,23
1520 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,255,127,0,0,0,112
1530 DATA 48,1,160,0,0,0,64,4
1540 DATA 0,255,1,15,2,0,3,12,6,31,7,48,8,16,11,0,12,50
1550 ' 面データ------------------------------------------
1560 DATA 01LL,4,1,3,80,FF,4,60,FF,30,3Z>!,4,1,3,80,FF,5,60,FF,30:'  1  2
1570 DATA @o<V,5,2,4,80,FF,5,60,E0,30,?9NS,5,2,4,70,FF,6,60,E0,40:'  3  4
1580 DATA GzH/,6,3,5,60,E0,7,50,C0,40,Iz@~,4,3,3,A0,FF,8,30,40,10:'  5  6
1590 DATA GaEO,5,3,5,70,00,6,50,00,40,<}B+,6,3,5,70,FF,6,50,FF,40:'  7  8
1600 DATA GK2u,6,3,5,60,FF,7,50,80,60,@d6g,6,4,6,50,B0,9,30,A0,80:'  9 10
1610 DATA EbFM,1,3,1,01,00,A,10,80,20,7*AM,6,3,5,50,00,7,40,00,40:' 11 12
1620 DATA E*3N,7,4,6,50,80,8,40,80,50,;&Y$,7,4,6,40,40,8,38,00,60:' 13 14
1630 DATA 3$Sb,8,5,7,40,80,A,20,40,A0,5"4T,5,4,3,80,FF,C,20,40,10:' 15 16
1640 DATA HtfF,7,5,5,48,FF,9,38,80,60,=(0o,8,4,6,40,80,A,30,80,80:' 17 18
1650 DATA @d0-,9,5,6,38,80,B,20,40,A0,4q@X,C,8,A,30,40,C,10,10,C0:' 19 20
1660 ' キャラクタデータ-------------------------------------
1670 DATA 6,14,00C005B300BA05B200C8051B000B051B003B052F0CA00DAA00FB051C
1680 DATA 5,13,00B00CA04DA80CA8453B000B45CA00CE45CA003F4DA00C8A4DAB00F0
1690 DATA 4,12,045C000B04DA00C604DE00C600CA05B20CAC0D2B0C2B0D2B003B051C
1700 DATA 1,09,00F04DA30C2E4DA20CAC4D2B0B2B4BCA0BCA4BC20BCF4B200CAE45F3
1710 DATA 0000000001000540082001000BA017D007C003800280010000000010001000000
1720 DATA 0,12,FFFFFFFFFFFFFFFF,2,10,EE00BB00EE00BB00E00BB00
1730 DATA 8,04,AA88AA22AA88AA22
1740 ' 機械語データ-----------------------------------------
1750 DATA E9FD003C017212740C3C03720429D9EB0A01DAEB0601D9EB0229DAC3515257C1,E7
1760 DATA E90480E2F0D1EA89D7C1E70201D701CF81C70008880588450188452888845295F,A1
1770 DATA 5A59C3515257C1E90480E2F0D1EA89D7C1E70201D701CF81C700088A05024501,04
1780 DATA 0245280245295F5A59C353505152C1E103C1E203890E40108916421030E4C1E0,D2
1790 DATA 0289C3C1E00301D8050018A34A10B80019BB4010B90101CD875A595850515257,25
1800 DATA C1E20389D7C1E70201D701CF81C7000888055F5A59585BC3A11210C1E8020306,34
1810 DATA 1210054735A3121086E0C3FEC850243FBB3010D730FF88C3583C80750230C0C3,94
1820 DATA B40531DBCD84C389C82D00007302F7D839D8770B89D02D00007302F7D839D8C3,CC
1830 DATA 3C037403E99B001E06C57FFDC53D8B450586C4508B450786C4508CC88ED88EC0,89
1840 DATA BE0008BF0208B9F301C7040000F3A5B00231C9BB280031D2E82FFFBA1500E829,27
1850 DATA FF414B75F131D2BB150031C9E81BFFB92700E815FF424B75F158B91500BA0300,72
1860 DATA E80D0058B90300BA0300E80300071FCB515289C1B409BF5510CD975A59BF5910,AF
1870 DATA B3108B0586C489C6474751B710D1E67305B001E8D4FE41FECF75F25942FECB75,7A
1880 DATA E1C31E0653B840008ED82EA110103B06BD0C72FAC706BD0CFFFF8CC88ED88EC0,7A
1890 DATA E8B900E8A901E87C03E80804E86704E80D00E8C305A100105B071F8947FFCB80,D2
1900 DATA 3E0E10007506FE0E0D107403E98C00A00510A20D10C6060E1001E8BBFE240102,13
1910 DATA 061610FEC02403A21610B91000BA10003C01721874113C037205BA3001EB0DB9,0A
1920 DATA 5002BA3001EB05B95002EB00FEC088C3E885FE240100D82403A25210890E4E10,B4
1930 DATA 89165010C60653101F803E0C10007418A00B1008C07411FEC0A20B10A8017508,5C
1940 DATA B0A0FE0E0C10EB10E84DFE3A0606107205B020E9020030C0A25410C38B0E0011,91
1950 DATA 8B160211A0061124C07508C606141000E9DB003C407412A00611E82EFEA20611,06
1960 DATA 83E91083EA10E9C00088C808D0240F7414A00411BB0200E849FD890E00118916,6C
1970 DATA 0211E99D00E40A86C4E408A802741BF6C402741EA8047416F6C4047419802606,71
1980 DATA 11C0C606141000E9840030C0EB0AB001EB06B002EB02B003A205118A26061180,06
1990 DATA E43F740BFECC80CC4088260611EB5F3A060411753330C0E802FDA00411BB1000,5B
2000 DATA E8E0FCE81DFD86C408E474088B0E00118B160211B003E8E3FC08E475318B0E00,7B
2010 DATA 118B160211E969FFC606061146A0041132060511A801A005117504FEC02403A2,A1
2020 DATA 04118A1E041130FF43B80405CD84C3BF14118A0E041030ED518A450724E03C20,4D
2030 DATA BE18107208BE20107403BE28108B4D008B55028A45063C4072523C807303E997,3C
2040 DATA 00E827FD8845063C8F7538515288C808D0240F741D80E1F080E2F08A45043C01,99
2050 DATA 721074063C027407EB0883C110EB0383C21030C0E845FC5A59E8CC038B440601,98
2060 DATA 06001083E91083EA10E9E30008C07533803E0E10007429C6060E1000A0521088,38
2070 DATA 4504A14E10894500A15010894502A053108845068A4507241F0A065410884507,1E
2080 DATA E9B500FEC87502B04088450631DBA8017503E99400E9970088CC08D480E40F74,DF
2090 DATA 128A45048B5C04E8B9FB894D00895502E976003C40740BFEC88845063C407408,0D
2100 DATA EB76E87E008845058A45053A4504753D30C0E8A7FB8A4504BB1000E885FBE8C2,CC
2110 DATA FB88C408E474068B4D008B55028A4507241F2C0DE885FB08E475088B4D008B55,42
2120 DATA 02EB9EE812FC2403084506EB2B8A44030C408845068A4504324505A8018A4505,CD
2130 DATA 7504FEC024038845048B5C00025D04B4058A4507241FCD8483C70E59497403E9,F6
2140 DATA 96FEC3E8D2FB3A4401722530C0E82CFB8A4504BB1000E80AFBE847FB88C4B004,D6
2150 DATA 8B4D008B5502E813FB08E48A45057434E8A5FB3A44027227E89DFBA8017410A1,07
```

```
2160 DATA 02113B45027418B0007219B002EB15A100113B45007408B0037209B001EB05E8,73
2170 DATA 76FB2403C3A0061124C03C4075280F1A060F1001E409A84074080F1A060F1000,FD
2180 DATA EB140F18060F1000750C0F1C060F10000F1C060F1001B90200BF0811518B4D00,29
2190 DATA 8B55028A450483F9FF75280F18060F1001743A0F1A060F1001A004118B0E0011,76
2200 DATA 8B16021180E1F880E2F8894D00895502884504BB0800E84AFA894D0089550288,1B
2210 DATA C330FF80C311B4058A4505CD8483C70659E2A9C38A0E041030EDBF1411518B4D,F1
2220 DATA 088B550A8A450C83F9FF7529807D0640753D8B4D008B550288C808D0240F752F,94
2230 DATA E8B5FA3A060A1073268A4504894D0889550A88450CBB0800E8E8F9894D088955,44
2240 DATA 0A88C330FF80C311B4058A450DCD8483C70E59E2A8C3B90200BF0011518B4D08,78
2250 DATA 8B550A83F9FF7406E85600E8B60083C70659E2E88A0E041030EDBF1411A10011,8D
2260 DATA A3EA00A10211A3F700BB1200518B4D088B550A83F9FF740AE82600F606061140,1D
2270 DATA 7418E862FA7713C74508FFFF8A450DE84EFAC606061190E80E0183C70E59E2CC,41
2280 DATA C388CC08D480E40F75405152C1E904C1EA0489D6C1E60201D6C1E60301CE81C6,BA
2290 DATA 00088A24E824008A640141E81D008A642942E816008A642849E80F00837D08FF,AB
2300 DATA 75068A450DE8F8F95A59C380FC017213740780FC037207EB0A30C0E86CF9C745,59
2310 DATA 08FFFFC38A0E041030EDBE14118B4508A3EA008B450AA3F70051F64406407449,DC
2320 DATA BB12008B4C008B5402E8BBF9773BC74508FFFF8A450DE8A7F98A440724E03C40,9E
2330 DATA 720C7406806C0720EB1FFE0E0310C6440690FE0E02107511C6060B1001A10710,18
2340 DATA A30410A00910A20610BB0C008B4C088B540AE872F97716C74508FFFFC74408FF,BB
2350 DATA FF8A450DE859F98A440DE853F983C60E59497403E982FFC38B16141081361410,61
2360 DATA 0C00B80904CD8BC352B80D0431D2CD8B5AC30000000000000000000000000000,7F
```

評……誤解されちゃうじゃない(影)



by 愛知県名古屋市・TOHT

評……超ミニじゃー(影)



by 愛知県豊明市・猫飼うぼ

★ストIIを編集部内でやっている人たちの中にザンギエフ（私の愛キャラ）を使う人はいますか？(埼玉県東松山市・GNP-三太郎15才)

……【つぐ美：あの鋼のような肉体美がなんともいえないのよね。影：つぐ美ちゃん！どう。つぐ美：なにそれ。影：4×9　4×9＝36。】

PC-9801-286シリーズ（N88-日本語BASIC（86））用

ドットイート・タイプのアクション・ゲーム

つぐ美(み)ちゃんのおならがブッ!!

●山崎　克敏



◉お話

食欲の秋。つぐ美ちゃんは会社がお休みの日に，山へきのことりに行きました。

山にはたくさんのきのこがあります。でも，こんなところにまで影さんが追いかけてきました。それも兄弟を連れて。

さぁ，つぐ美ちゃんどうする!?

◉遊びかた

テンキーの⑧②④⑥で上下左右につぐ美ちゃんを移動させ，影さん兄弟から逃げながら，すべてのきのこをとってください。

ところどころにある焼き芋を食べるとおならをすることができます。おならで影さん兄弟を吹き飛ばすと，1人につき500点が入り，最初の位置にもどされます。

影さん兄弟はそれぞれ個性があって，ランダム，気まぐれ，いんけんな性格の3人です。

きのこは続けてとっていくと，1個あたりの点数が倍になっていきます。スコアが4000点ごとにチャンスが1回増やされます。全10面でエンディングもあります。

◉最後に

このゲームのスピードはCPU80286の10メガに合わせていきます。CPUV30の8メガのときは50行を削除するといいです。

《第1表》変数表

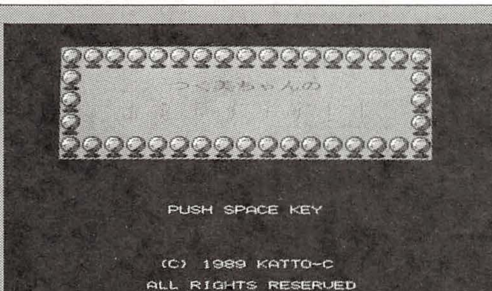
変数	内容
X, Y	つぐ美ちゃんの座標
GX(n), GY(n)	影さんの座標
RU	ラウンド数
IX, IY	おならの座標
W(n)	ラウンド・データ
LE	チャンスの残り数
SC	スコア
HI	ハイスコア
IMO	おならがでてるか

CHECKER FLAG

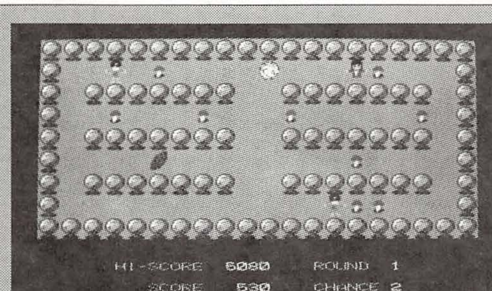
Dr.D：ただ主人公が敵をよけたり倒したりしながら画面上のポイントをクリアしていくだけのゲームじゃのう。

編：でも競争率の高い98シリーズでの採用となると，やっぱり何かいいところがあったわけでは？

Dr.D：うーん，まあ二つ上げるとすれば，ゲームらしいゲーム，つまり目新しいところがないだけに安心できる内容である。ということ。それと影君やつぐ美君といったベーマガ読者になじみのキャラクターを使うことで，ゲームをおもしろくする一つの要因でもあるキャラクターの設定がうまくいったってことかのう。うむ。ただ，つぐ美君は音のでるようなオナラはせんぞ。音のでるようなオナラはな……。



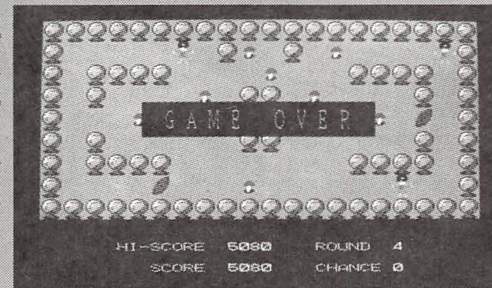
◀《写真1》これがタイトル画面です。食欲の秋にはまだはやいけどおいもの話です



◀《写真2》つぐ美ちゃんがおいもを取ると逆方向におならがでる



◀《写真3》つぐ美ちゃんは影さんにさわるとミスになります



◀《写真4》全10面でエンディングもあるからがんばってクリアしよう

★この前おみくじを引いたら何も書いてなくて，ただの白紙でした。これは凶より悪いのでしょうか？　大吉より良いのでしょうか？(山梨県南巨摩郡・エスパス17才)……【影：これはいわゆるセルフ・サービスってやつだねえ。編：なるほど，自分で書けと……。】

つぐ美ちゃんのおならがブッ!!のプログラム・リスト

```
10 '●●●●●●●●  つぐ美ちゃんのおならがブッ！！  ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
20 GOTO 660
30 '●●●●●●●●  メイン  ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
40 FOR I=0 TO 3:CA(I)=CA(I)+1:NEXT:UX=0:UY=0:P=0
50 GOSUB 110:FOR I=0 TO 200:NEXT  ' 8MHzの場合は、この行はいらないヨ
60 IF CA(0)>2 THEN CA(0)=0:GOTO 180
70 IF CA(1)>1 AND GX(1)>0 THEN CA(1)=0:GOTO 300
80 IF CA(2)>3 AND GX(2)>0 THEN CA(2)=0:GOTO 330
90 IF CA(3)>2 AND GX(3)>0 THEN CA(3)=0:GOTO 360
100 GOSUB 110:IF SI=1 AND IMO=0 THEN 280 ELSE ON (IMO+1) GOTO 40,240
110 PUT(X*32,Y*16),A%(0,0),PSET:FOR I=1 TO 3:IF GX(I)=0 THEN 150
120 PUT(GX(I)*32,GY(I)*16),A%(0,1),PSET
130 IF IMO=1 AND GX(I)=IX AND GY(I)=IY THEN RETURN 270
140 IF X=GX(I) AND Y=GY(I) THEN RETURN 390
150 IF CL(0)=12 THEN RETURN 460
160 NEXT:RETURN
170 '●●●●●●●●  つぐ美ちゃん移動  ●●●●●●●●●●●●●●●●
180 A=INP(&HE0):XH=(A=191)*(W(X+1,Y)<>1)-(A=239)*(W(X-1,Y)<>1)
190 B=INP(&HE1):YH=(A=251)*(W(X,Y+1)<>1)-(B=254)*(W(X,Y-1)<>1)
200 IF XH<>0 THEN X=X+XH:YH=0 ELSE IF YH<>0 THEN Y=Y+YH:XH=0 ELSE 100
210 PUT((X-XH)*32,(Y-YH)*16),A%(0,6),PSET:ON (W(X,Y)+1) GOTO 100,100,220,230
220 KI=KI+10:SC=SC+KI:UP=UP+KI:W(X,Y)=0:CL(0)=CL(0)+1:GOSUB 620:GOTO 100
230 CX=1+(XH=1)*2:W(X,Y)=0:IMO=1:IX=X:IY=Y:GOTO 40
240 IX=IX+CX:PUT(IX*32,IY*16),A%(0,5),PSET:IF IX-CX=X THEN 260
250 S=W(IX-CX,IY)+1:S=S-(S=1)*5:PUT((IX-CX)*32,IY*16),A%(0,S),PSET
260 IF IX<1 OR IX>18 THEN IMO=0:PUT(IX*32,IY*16),A%(0,2),PSET:GOTO 40 ELSE 40
270 GX(I)=0:SC=SC+500:UP=UP+500:SI=1:GOSUB 620:GOTO 40
280 SI=0:FOR I=1 TO 3:IF GX(I)=0 THEN GX(I)=TX(I):GY(I)=TY(I)
290 PUT(GX(I)*32,GY(I)*16),A%(0,1),PSET:NEXT:GOTO 40
300 '●●●●●●●● 影さん移動  ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
310 IF RND(1)*2<1 THEN UX=1+(INT(RND(1)*2)=1)*2 ELSE UY=1+(INT(RND(1)*2)=1)*2
320 IF W(GX(1+P)+UX,GY(1+P)+UY)=1 THEN UX=0:UY=0:GOTO 310 ELSE P=P+1:GOTO 370
330 UY=SGN(Y-GY(2+P)):IF UY=0 OR W(GX(2+P),GY(2+P)+UY)=1 THEN 340 ELSE 350
340 UX=SGN(X-GX(2+P)):UY=0:IF W(GX(2+P)+UX,GY(2+P))=1 THEN UX=0
350 IF UX=0 AND UY=0 THEN 100 ELSE P=P+2:GOTO 370
360 IF RND(1)*3<1 THEN P=1:GOTO 330 ELSE P=2:GOTO 310
370 GX(P)=GX(P)+UX:GY(P)=GY(P)+UY:S=W(GX(P)-UX,GY(P)-UY)+1:S=S-(S=1)*5
380 PUT((GX(P)-UX)*32,(GY(P)-UY)*16),A%(0,S),PSET:GOTO 100
390 '●●●●●●●●  MISS&GAMEOVER  ●●●●●
400 IF LE=0 THEN 430 ELSE LINE(218,60)-(393,84),0,BF:FOR I=8 TO 11
410 PUT(250+(I-8)*32,65),KANJI(VAL("&H"+KA$(I))),PSET,5,0:NEXT:LE=LE-1
420 IF INP(&HE9)=191 THEN 560 ELSE 420
430 LINE(148,60)-(488,84),0,BF:FOR I=12 TO 20
440 PUT(180+(I-12)*32,65),KANJI(VAL("&H"+KA$(I))),PSET,4,0:NEXT
450 IF INP(&HE9)=191 THEN FOR I=0 TO 900:NEXT:GOTO 810 ELSE 450
460 '●●●●●●●●  ラウンドクリアー  ●●●●●●●●●●●●●●●
470 LINE(202,60)-(409,84),0,BF:FOR I=21 TO 25
480 PUT(234+(I-21)*32,65),KANJI(VAL("&H"+KA$(I))),PSET,6,0:NEXT
490 CL(0)=0:RU=RU+1:FOR I=0 TO 600:NEXT
500 IF INP(&HE9)=191 THEN IF RU>10 THEN 510 ELSE 530 ELSE 500
510 CLS 3:FOR I=0 TO 8:LOCATE 7,4+I*2:PRINT ME$(I):NEXT:FOR I=0 TO 1900:NEXT
520 IF INP(&HE9)=191 THEN FOR I=0 TO 900:NEXT:GOTO 810 ELSE 520
530 '●●●●●●●●  ゲームスタート  ●●●●●●●●●●●●●●●●●
540 CLS 3:FOR I=0 TO 8:FOR J=0 TO 19:W(J,I)=1:PUT(J*32,I*16),A%(0,2):NEXT J,I
550 FOR I=1 TO 7:FOR J=1 TO 18:W(J,I)=VAL(MID$(RO$(RU,I),J,1)):NEXT J,I
560 FOR I=1 TO 7:FOR J=1 TO 18:MS=W(J,I)+1:MS=MS-(MS=1)*5
570 PUT(J*32,I*16),A%(0,MS),PSET
580 NEXT J,I:COLOR 6:LOCATE 7,20:PRINT "HI-SCORE           ROUND"
590 LOCATE 10,22:PRINT "SCORE            CHANCE":COLOR 7:GOSUB 620
600 X=1:Y=7:FOR I=1 TO 3:GX(I)=TX(I):GY(I)=TY(I):NEXT
610 KI=0:IMO=0:SI=0:GOTO 30
620 IF SC>HI THEN HI=SC
630 IF UP>=4000 THEN UP=UP-4000:LE=LE+1
640 LOCATE 16,20:PRINT USING"#####";HI:LOCATE 31,20:PRINT USING"##";RU
650 LOCATE 16,22:PRINT USING"#####";SC:LOCATE 32,22:PRINT USING"#";LE:RETURN
660 '●●●●●●●●  初期設定  ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
670 WIDTH 80:CONSOLE 0,25,0,1:SCREEN 0,0,,0:CLS 3:DEFINT A-Z
680 DIM A%(99,6),G$(15),RR$(15),RO$(15,10),W(19,8),KA$(25):LOCATE 28,10
690 PRINT "データを読み込み中です":LOCATE 30,12:PRINT "少しお待ちください"
700 LINE(100,0)-(131,15),4,BF:GET(100,0)-(131,15),A%(0,6)
710 FOR I=0 TO 5:A%(0,I)=16:A%(1,I)=16:FOR J=2 TO 49:READ A$
720 A%(J,I)=VAL("&h"+A$):NEXT:PUT(0,0),A%(0,I),PSET:FOR L=0 TO 15
730 FOR M=0 TO 15:C=POINT(M,L):PSET(M*2+100,L),C:PSET(M*2+101,L),C
740 NEXT M,L:GET(100,0)-(131,15),A%(0,I):NEXT:FOR I=0 TO 15:READ G$(I):NEXT
750 FOR I=1 TO 10:READ RR$(I):NEXT:FOR H=1 TO 10:FOR I=0 TO 8:A$=""
760 FOR J=0 TO 8:A$=G$(VAL("&H"+MID$(RR$(H),I*9+J+1,1)))
770 RO$(H,I+1)=RO$(H,I+1)+A$:NEXT J,I,H:HI=2000:RANDOMIZE VAL(MID$(TIME$,7,2))
780 FOR I=0 TO 25:READ KA$(I):NEXT:FOR I=0 TO 8:READ A$:FOR J=1 TO LEN(A$)
790 ME$(I)=ME$(I)+CHR$(ASC(MID$(A$,J,1))-1):NEXT J,I
800 TX(1)=1:TY(1)=1:TX(2)=18:TY(2)=1:TX(3)=18:TY(3)=7
810 '●●●●●●●●  タイトル  ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
820 CLS 3:SCREEN ,,,1:LINE(32,7)-(575,87),4,BF:FOR I=0 TO 1:FOR J=1 TO 17
830 OUT &H68,8:PUT(J*32,7+I*64),A%(0,2),PSET:NEXT J,I:FOR I=0 TO 1:FOR J=1 TO 3
840 PUT(32+I*512,7+J*16),A%(0,2),PSET:NEXT J,I:SC=0:LE=2:RU=1:CL(0)=0:UP=0
850 WIDTH 40:COLOR 2:LOCATE 12,4:PRINT "つぐ美ちゃんの":FOR I=0 TO 7
860 PUT(131+I*48,47),KANJI(VAL("&H"+KA$(I))),PSET,1,4:NEXT:COLOR 7
870 LOCATE 12,15:PRINT "PUSH SPACE KEY"
880 LOCATE 11,20:PRINT "(C) 1989 KATTO-C":LOCATE 10,22
890 PRINT "ALL RIGHTS RESERVED "
900 IF INP(&HE9)=191 THEN 530 ELSE 900
910 '●●●●●●●●  データ  ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
920 DATA 0000,0000,1FF8,0000,0000,0FF0,0000,0000,0FF0,0000,A005,AFF5 'つぐ美
930 DATA 0000,A005,AFF5,0000,E007,EFF7,0000,C003,CFF3,0000,FFFF,03C0
940 DATA 8003,FFFF,83C3,0001,E007,1FF9,0001,E007,1FF9,0000,E007,1FF8
950 DATA 0000,E007,1FF8,0000,4002,FFFF,6006,0000,9FF9,700E,0000,8FF1
960 DATA 0000,0000,1FF8,0000,0000,0FF0,0000,8001,8FF1,0000,0000,0FF0 '影さん
970 DATA 0000,0001,1FF1,C003,E007,FFFF,C003,C003,FFFF,FC3F,03C0,03C0
980 DATA 7C3D,83C2,03C0,E004,0003,1FF8,6005,8002,1FF8,E007,0000,1FF8
990 DATA E007,0000,1FF8,0000,4002,FFFF,6006,6006,9FF9,700E,700E,8FF1
1000 DATA 0000,0000,FFFF,0000,0000,1FF8,0007,4007,E7E7,001C,A01C,ABDC '木
1010 DATA 001A,401B,F5DB,003C,A03E,F9BF,0030,4035,F5B7,0000,802A,E9AF
1020 DATA 0000,0015,D5B7,0000,0008,2BDF,0000,0001,57EC,0000,C002,0FF0
1030 DATA 0000,8003,3FFC,0000,8003,0FF0,0000,E007,03C0,0000,0000,07E0
1040 DATA 0000,0000,FFFF,0000,0000,FFFF,0000,0000,FFFF,0000,0000,FFFF 'きのこ
1050 DATA 0000,C003,3FFC,0000,E007,1FF8,0000,F00F,0FF0,0000,F00F,0FF0
1060 DATA 8001,8001,FFFF,8003,8003,FFFF,8003,8003,9FFB,0003,0003,0FF3
1070 DATA 0000,0000,3FF8,0000,0000,FFFF,0000,0000,FFFF,0000,0000,FFFF
1080 DATA 0000,0000,FFFF,0000,2800,C3FF,0000,F400,03FF,0000,B803,03FC '焼き芋
1090 DATA 0000,F407,03F8,0000,D80D,03F0,0000,F40F,03F0,0000,781B,07E0
1100 DATA 0000,F01F,07E0,0000,E03D,0FC0,0000,C02F,1FC0,0000,803E,3FC0
1110 DATA 0000,0015,7FC0,0000,0028,FFC3,0000,0000,FFFF,0000,0000,FFFF
1120 DATA 0000,0000,FFFF,8000,8000,9FF8,2007,2007,27E7,D811,D811,DBD1 'おなら
1130 DATA 582F,582F,5BEF,EC1D,EC1D,ED9D,FC33,FC33,FDB3,DC2F,DC2F,DDAF
1140 DATA DE6F,DE6F,DFEF,A837,A837,ABB7,E83F,E83F,EBFF,F019,F019,F7D9
1150 DATA A00E,A00E,AFEE,0001,0001,1FF1,0000,0000,FFFF,0000,0000,FFFF
1160 DATA 00,01,02,03,10,11,12,13,20,21,22,23,30,31,32,33
1170 DATA 008000B8015550555408080800815550555400C000200155505554032000A80
1180 DATA 0C0800000059459450051651650000 8C0800059459450051651650000020030
1190 DATA 0B02008C8156559544106411044154551066004419044006551544000 0C0008
1200 DATA 0C01848029540201541008520040200 2008C10005000415400015400C080020
1210 DATA 080300020151514150999111110 1C1594952111919180151111100030003200
1220 DATA 0C000000004080801000808020080000000200808000004080821000000030
1230 DATA 8096594021017014841101040442110004601101040441014014040016596 02
1240 DATA 80155540219023006400155140056 0C208950014554001100 8C044001555602
1250 DATA 8018083421054041505412150409001242040105404150541815060 1C802400
1260 DATA 08008002055515415580008 00C2551555541800830020155454555320020008
1270 DATA 242A,244A,2469,242C,2556,2543,212A,212A,234D,2349,2353,2353,2347
1280 DATA 2341,234D,2345,2321,234F,2356,2345,2352,2343,234C,2345,2341,2352
1290 DATA !ﾃｹﾟﾑﾂｭﾞﾋ!ﾄﾇｳｰﾋ=ｳﾊｸﾊｻｱﾔｰﾄ,ｶｴﾂﾎｷｵﾙﾐｽﾁ｢ﾀｽﾄ･ﾁﾟｳｾｸﾆ!ｸﾊｻ
1300 DATA ｻﾟﾋﾞﾅ･ｸﾊｻﾊｶﾑﾀｽﾚｧ!ﾃｹﾙﾐｽﾁ｢,｣ｳﾁﾁﾟｸﾐｱｾ◇､!ﾋ=ｹｰｦｦｦｦｦｦ"",｣ｶ･ｶﾆｷｷﾟｳﾁｳﾗｱ"",
1310 DATA !ﾆﾞﾅ･ﾃｹﾟﾑﾂｭﾞｷﾟｳｰﾋ=ｳﾅｰﾄｸﾁ,ｸﾊｻﾋ!ｿﾞﾟﾍﾟﾅﾟｹｸﾊｻﾁﾟｰﾁﾊﾄﾟｽﾁ,,!!!!!!!!!ｶ!ｽ!ﾐ!ｳ
```

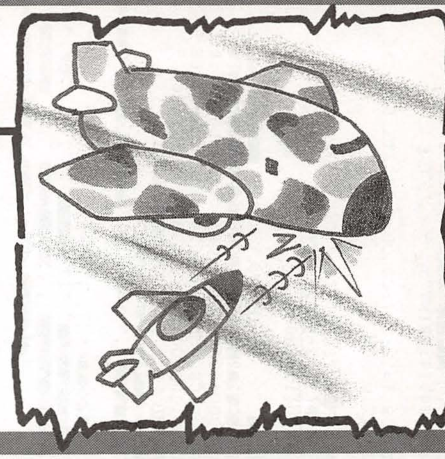
★つぐ美さんは，具美野村の影村長の奥さんである。よかったね。(いっしー13才)……【影：つぐ美よ，この先の通りで立派な馬が売りにでているのだが，残念ながら十両もするのじゃ。つぐ美：ここに私のヘソクリの十両があります。どうぞ使ってくださいな。】

PC-9801/286シリーズ
(N88-日本語BASIC(86))用

縦スクロールのバリバリ・シューティング

BIG-CORE（ビッグコア）

●知念　靖雄



▶内　容◀

縦スクロールのバリバリ・シューティングです。

▶やりかた◀

プログラムを打ったあとRUN↵するだけです。操作は，8 2 6 4キーで動かし，スペース・キーで弾がでます。

▶プログラム◀

キー入力はマシン語でやっています。またALL命令はかんぺきではないので，POKEとPEEKでデータのやりとりをやっています。

でもマシン語はほとんど使っていません。

▶ストーリー◀

199X年7月。突然謎の敵艦隊が攻めてきました。地球防衛軍も歯がたたなかった。

だが正義の化学者4・ネーンが発明した戦闘機にビッグコアで敵の艦隊をぶったたくことになった。

▶はじめに言わせてくれえ◀

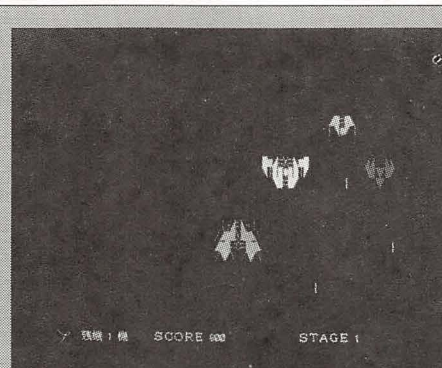
このまえは，全部ボツだったので，インバの山奥でマシン語の修業を積んできました。エンディングはめちゃくちゃカッコいいマイコンBASICはつの○○○○○を使用してるよー。

CHECKER FLAG

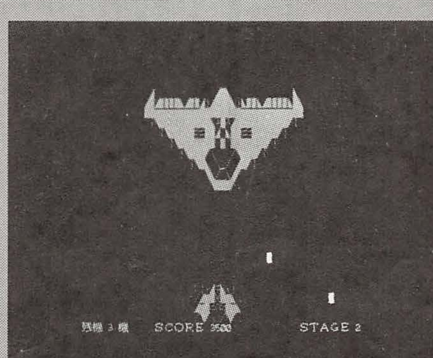
Dr.D：諸君らは，シューティングというと，いつもレーザー，ミサイルなどぶっそうな物ばかりをおもいつくようだが，もっと頭を働かせてみてはどうかね。
影：ほう，たとえば。
Dr.D：ベーマガ編集部をテーマにすればどうだろう。ワシが原稿を投げ，それをたくさんの編君にぶつければ爆発してベーマガが完成する。編君の攻撃は「〆切！」という声というのはどうかな。
影：オモロ！ 誰か作ってみて。



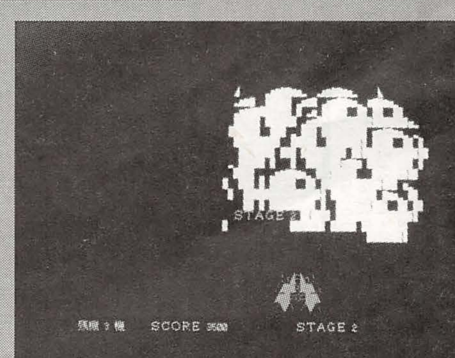
◀《写真1》これがタイトル画面です。バリバリのシューティング・ゲームです



◀《写真2》バシバシ弾を撃ってでてくる敵戦闘機を倒していこう



◀《写真3》ある程度進むとでてくるデカキャラ。弾が多くてこわい



◀《写真4》デカキャラを倒せばステージ・クリアだ

BIG-COREのプログラム・リスト

```
10 CLEAR ,&H4E00:DEF SEG=&H8000:SCREEN 0:CONSOLE 1,,0,1:WIDTH 80,25:CLS 3
20 DIM A$(40,40),X(6),Y(10),B$(9),C$(9),D$(9),E$(9),B(300)
30 DIM PP(10,20),P(10,20),O(10,20)
40 '                    DATA読み込み
50 FOR T=0 TO 2:READ A$:FOR I=0 TO 31:A=VAL("&H"+MID$(A$,I*2+1,2))
60 POKE &H8000+T*32+I,A:NEXT I,T
70 FOR I=0 TO 9:READ A:FOR T=0 TO A:READ A$(I,T):NEXT T,I
80 FOR Y=0 TO 10:READ Y$(Y):NEXT:FOR I=0 TO 3:READ EN$(I):NEXT
90 '                    TITLE
100 CONSOLE 1,,0,0:COLOR ,,,,2:CLS 3:WIDTH 40,25
110 FOR I=0 TO 100:PSET(RND(1)*640,RND(1)*200),8:NEXT
120 LINE(1,1)-(639,100),5,BF,1:FOR Y=1 TO 11:FOR X=1 TO 65
130 LINE(60+X*8,Y*8)-(67+X*8,Y*8+7),VAL("&H"+MID$(Y$(Y-1),X,1)),BF:NEXT X,Y
140 COLOR 2:LOCATE 2,20:PRINT"[  HIT  SPACE  KEY  ]"
150 K$=INKEY$:IF K$<>" " THEN 150
160 '                    画面表示、その他
170 SCREEN 0:CONSOLE 1,,0,1:WIDTH 80,25
180 BA=0:ZI=4:X=30:Y=23:FOR W=0 TO 100:ROLL -W/20:PSET(RND(1)*640,1),8:NEXT
190 A=0:FOR J=0 TO 1:FOR T=1 TO 7:COLOR ABS(A+T):LOCATE 30,12
200 PRINT "STAGE";BA+1:FOR I=0 TO 500:NEXT I,T:A=-8:NEXT:E=&H8000
210 FOR I=0 TO 6:X(I)=RND(1)*80:Y(I)=0:NEXT
220 POKE &H80F0,X:POKE &H80F2,Y:CALL E(A):X=PEEK(&H80F0):Y=PEEK(&H80F2):A=0
230 IF X>70 THEN X=69 ELSE IF X<1 THEN X=2
240 IF Y>20 THEN Y=19 ELSE IF Y<1 THEN Y=2
250 IF PEEK(&H80F4)=1 AND M=0 THEN M=1:Q=X:R=Y:POKE &H80F4,0:BEEP 1:BEEP 0
260 COLOR 1:CLS:FOR T=0 TO 3:LOCATE X,Y+T:PRINT A$(0,T):NEXT
270 IF M=1 THEN R=R-1:COLOR 6:LOCATE Q+1,R+1:PRINT"|    |":IF R=0 THEN M=0
280 COLOR 7:LOCATE ,23:PRINT "残機";ZI;"機","SCORE";SC,;"STAGE";BA+1
290 IF B=1 THEN 400 ELSE W=W+1:IF W=400 THEN B=1:W=1:BA=BA+1:TH=BA*10+40
300 FOR T=BA+1 TO 3+BA:D=T/10:IF X(T)<X THEN A=D ELSE IF X(T)>X THEN A=-D
310 IF M(T)=0 THEN M(T)=1:TX(T)=X(T)+3+T:TY(T)=Y(T)
320 IF M(T)=1 THEN COLOR 7:TY(T)=TY(T)+1:LOCATE TX(T),TY(T):PRINT "|":IF TY(T)>2
0 THEN M(T)=0
330 IF TY(T)>Y AND TY(T)<Y+3 AND TX(T)>X AND TX(T)<X+9 THEN 550
340 X(T)=X(T)+A:COLOR T:IF Y(T)<Y THEN A=D ELSE A=-D
350 Y(T)=Y(T)+A:FOR I=0 TO 2+BA:LOCATE INT(X(T))+2,INT(Y(T))+I:PRINT A$(T,I):NEX
T
360 IF Y(T)>R-2 AND Y(T)<R+4 AND Q-T-6<X(T) AND Q+T+8>X(T) THEN 380
370 NEXT:ROLL -W/20:PSET(RND(1)*640,1),8:GOTO 220
380 FOR I=0 TO 4:COLOR 7:LOCATE X(T),I+Y(T):PRINT A$(6,I):BEEP 1:BEEP 0:NEXT
390 Y(T)=0:X(T)=INT(RND(1)*72):M=0:R=30:SC=SC+T*100:GOTO 370
400 '                    BOSS
410 COLOR BA+3
420 IF R<8 AND Q>XX AND Q<XX+27+BA*5 THEN COLOR 7:TH=TH-1:BEEP 1:BEEP 0:M=0:R=Y
430 FOR T=0 TO 13:LOCATE XX,YY+T:PRINT A$(BA+6,T):NEXT
440 FOR I=0  TO BA+2:AX=TX(I):AY=TY(I)
450 COLOR 7:LOCATE AX,AY:PRINT "■"
460 IF AY>Y AND AY<Y+4 AND AX>X AND AX<X+9 THEN 540
470 AY=AY+I/8+.5:IF AY>22 THEN AY=1:AX=XX+RND(1)*27+RND(1)*(BA*8)
480 TX(I)=AX:TY(I)=AY:NEXT
490 IF XX+4+BA*8>X THEN XX=XX-.6 ELSE XX=XX+.6
500 IF XX<1 THEN XX=2 ELSE IF XX>57 THEN XX=56
510 IF TH<0 THEN GOSUB 620:GOTO 190
520 GOTO 220
530 '                    自機爆発
540 TX(I)=XX:TY(I)=YY
550 COLOR 6:FOR I=0 TO 4:BEEP 1:BEEP 0:LOCATE X,Y+I:PRINT A$(6,I):NEXT
560 FOR J=0 TO 2500:NEXT:IF T<4 THEN M(T)=0
570 ZI=ZI-1:IF ZI=-1 THEN 590 I=0 TO 10:LOCATE 30,I:PRINT"GAME  OVER":FOR J=
0 TO 500:NEXT:CLS:NEXT
580 FOR I=0 TO 3:LOCATE X,Y+I:PRINT A$(0,I):NEXT:FOR I=0 TO 1000:NEXT:GOTO 220
590 FOR I=0 TO 10:CLS:LOCATE 30,I:PRINT "GAME  OVER":FOR J=0 TO 500
600 NEXT J,I:FOR T=0 TO 7:COLOR T:LOCATE 30,14:PRINT"BY  知念  靖雄"
610 FOR I=0 TO 500:NEXT I,T:FOR I=0 TO 10000:NEXT:RUN
620 '                    BASS爆発
630 COLOR 7:FOR I=0 TO 60:A=RND(1)*30:B=RND(1)*10:FOR J=0 TO 4
640 LOCATE XX-1+A,YY+J+B:PRINT A$(6,J):BEEP 1:BEEP 0
650 NEXT J,I:SC=SC+BA*10000:B=0:IF BA<>3 THEN RETURN
660 '                    エンディング
670 FOR T=0 TO 7:COLOR T:LOCATE 30,10:PRINT "無敵艦隊 撃破！！":FOR I=0 TO 500
680 NEXT I,T:FOR T=0 TO 9000:NEXT:LOCATE 30,14:PRINT"エンディングだぁ！"
690 FOR T=0 TO 10000:NEXT:CLS
700 FOR T=0 TO 3:FOR I=0 TO 10000:NEXT:FOR I=1 TO 7:COLOR I:LOCATE 5,8+T*2
710 PRINT EN$(T):FOR J=0 TO 500:NEXT J,I,T
720 ROLL ,8:PSET(639,RND(1)*200),8
730 C=15:FOR T=1 TO 2:FOR I=0 TO 18-6*T:PRESET(PP(T,I)-8,O(T,I))
740 PSET(P(T,I),O(T,I)),C:PP(T,I)=P(T,I):P(T,I)=P(T,I)-T*10-I
750 IF P(T,I)<0 THEN P(T,I)=639:O(T,I)=RND(1)*200
760 NEXT:C=7:NEXT:GOTO 720
770 '                    マシン語DATA
780 '[illegible]0[illegible]1[illegible]2[illegible]3[illegible]4[illegible]5[illegible]6[illegible]7[illegible]8[illegible]9[illegible]A[illegible]B[illegible]C[illegible]D[illegible]E[illegible]F[illegible]0[illegible]1[illegible]2[illegible]3[illegible]4[illegible]5[illegible]6[illegible]7[illegible]8[illegible]9[illegible]A[illegible]B[illegible]C[illegible]D[illegible]E[illegible]F[illegible]
790 DATA FB31C08ED8BEF0802E8B1CBEF2802E8B0CA03205D0C0D0C073024B4BD0C0D0C0
800 DATA D0C073024990A03305D0C87302434390D0C8D0C8D0C8730141BEF0802E891CBE
810 DATA F2802E890CA03005D0C0D0C0D0C0D0C07308B001BEF4802E8804CFCFCFCFCFCF
820 '                    BASS DATA
830 DATA 3,"[illegible]","[illegible]","[illegible]","[illegible]"
840 DATA 1,"[illegible]","[illegible]",2,"[illegible]","[illegible]","[illegible]",2,"[illegible]","[illegible]
","[illegible]"
850 DATA 3,"[illegible]","[illegible]","[illegible]","[illegible]"
860 DATA 4,"[illegible]","[illegible]","[illegible]","[illegible]","[illegible]"
870 DATA 4,"[illegible]","[illegible]","[illegible]","[illegible]","[illegible]"
880 DATA 9 ,"[illegible]","[illegible]","[illegible]
[illegible]"
890 DATA "[illegible]","[illegible]","
[illegible]","[illegible]","[illegible]","
900 DATA 13,"[illegible]","[illegible]"
910 DATA "[illegible]","[illegible]"
920 DATA "[illegible]","[illegible]"
930 DATA "[illegible]","[illegible]"
940 DATA "[illegible]","[illegible]"
950 DATA "[illegible]","[illegible]"
960 DATA "[illegible]","[illegible]"
970 DATA 12,"[illegible]","[illegible]
[illegible]
980 DATA "[illegible]","[illegible]
[illegible]
990 DATA "[illegible]","[illegible]
[illegible]
1000 DATA "[illegible]","[illegible]
[illegible]
1010 DATA "[illegible]","[illegible]
[illegible]
1020 DATA "          ||||||\[illegible]/   \[illegible]/|||||","[illegible]
[illegible]
1030 DATA "[illegible]
1040 '                    タイトルDATA
1050 DATA 77777711777777117777777711111111177777771177777711777777118777777 1
1060 DATA 8FFFF77918FFF7988FFFFF7711111111187FFFFF7987FFF7798FFFFF718FFFFF79
1070 DATA 8F888F79188F7998FF888FF7911111118FF8888898F888F798F788F798F888889
1080 DATA 8F778F79118F7918F77988F7977777718F88999998F798F798F778F798F777779
1090 DATA 8FFFF791118F7918F799988898FFFF798F7911118F798F798FFFFF798FFFFF79
1100 DATA 8F888F79118F7918F7917777988888898F7911118F798F798FF888998F888889
1110 DATA 8F798F79118F7918F7918FF7919999998F7711118F798F798F7F79918F799999
1120 DATA 8F777F79188F7798FF7778F7911111118FF777718F777F798F78F7118F777771
1130 DATA 8FFFF77918FFF7988FFFFF8891111111188FFFFF7988FFF8798F798F718FFFFF79
1140 DATA 888888911888879188888888991111111188888889988888899888899879888888889
1150 DATA 999999111999991199999999111111111199999999119999911999199919999999
1160 '                    エンディングメッセージ
1170 DATA １９９X年　無敵艦隊はＢｉｇ　Ｃｏｒｅの手によって撃破された。
1180 DATA それはやがて伝説となり、Ｂｉｇ　Ｃｏｒｅは人々にかたりつがれるだろう。
1190 DATA 新たな敵が現れるまで・・・・・・・・・・。
1200 DATA ＢＹ　知念　靖雄
```

★

★

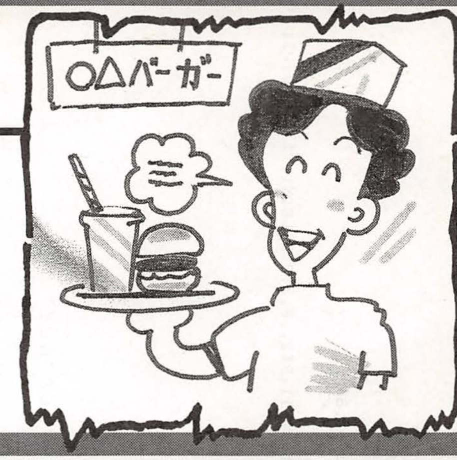
★最近，寝るということがもったいないような気がして（何だ，そりゃ），朝の４時頃まで起きていることが多いです。そして，昼に寝ていることも多いです。（神奈川県横須賀市・**ラスピュ19才**）……**【Dr.D：朝の４時まで起きて何をやっているんじゃ？影：さあ？】**

PC-9801/286シリーズ（N88-日本語BASIC（86））用

ハットリス・タイプのアクション・パズル

BURGER SHOP（バーガーショップ）

●佐々木康彦



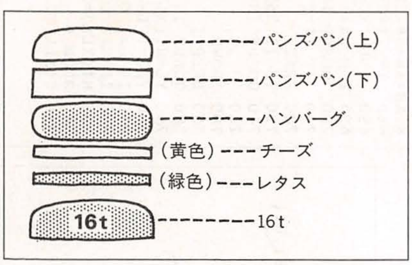
◪ゲーム内容

上からハンバーガーの材料2個が落ちてきます。上手に積み重ね，注文された品を作っていくゲームです。

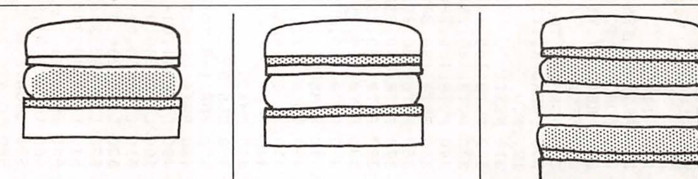
◪遊びかた

「ハンバーガー」，「チーズバーガー」，「ダブルバーガー」のいずれかを注文してきます（約2秒間表示）。テンキーの④⑥で左右に動かし，⑤で左右反転，②で下に落とします。16tを落とすと，落とした1列が全部消えます（終盤では重要）。いずれかのハンバーガーの組み合わせができると，できあがったハンバーガーが消えます（各材料，組合わせは第1図，第2図参照）。スコアは，ダブル，チーズ，ハンバーガーの順に，1000点，750点，500点で，新たに注文を受けます。

しかし，注文外の品を作った場合には200点，150点，100点で，注文どおりになるまで続けます。

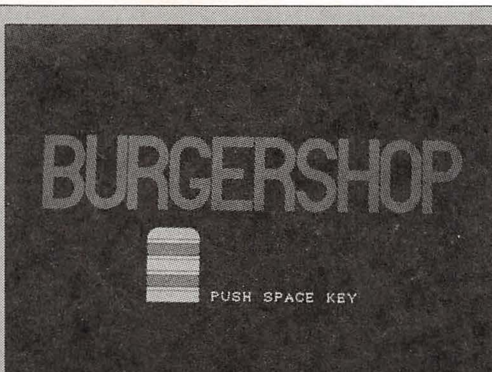


《第1図》（各材料）

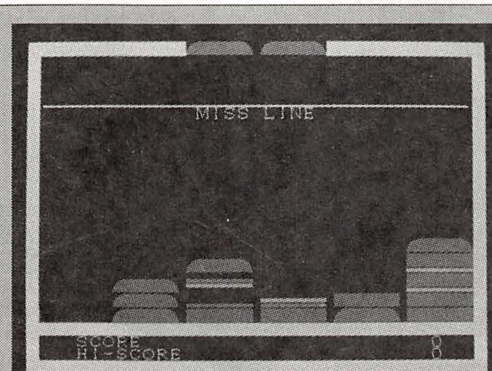


	ハンバーガー	チーズバーガー	ダブルバーガー
注文どおり	500	750	1000
注文外	100	150	200

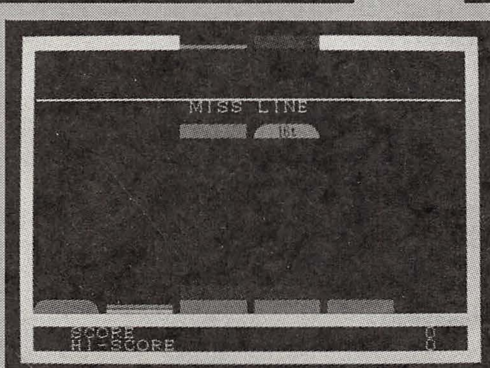
《第2図》（組み合わせ）



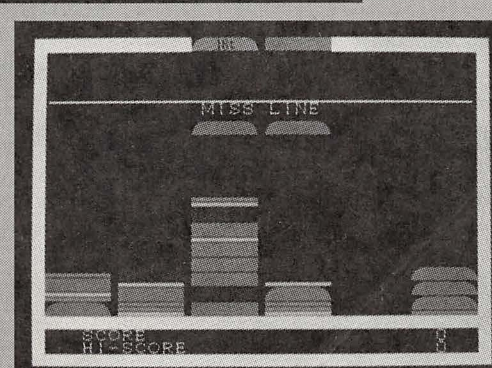
◀《写真1》これがタイトル画面です。ダブルバーガーがおいしそう



◀《写真2》積みかたは3種類あってダブルバーガーが一番得点が高い



◀《写真3》16tは積み上がったハンバーを1列全部消してくれる



◀《写真4》ミスラインまで積み上がるとゲーム・オーバーです

★私の想像していたつぐ美さんはストリートファイターIIのザンギエフに似ている。まさか同一人物？（千葉県我孫子市・Maki 18才）……【つぐ美：ザンギエフって，あのチャイナ服の女の子でしょう？うれしーわ♥ありがと。影：少し誤解があるような……。】

《第1表》変数表

CH( )………………	材料のDATA
HI( )………………	名例一番上の座標
C(,)………………	積んである材料
L, R ……………	左右の落下中の材料
LL, RR……………	左右のつぎの材料
XL, YL …………	落下中の左の材料の座標
XR, YR …………	落下中の右の材料の座標
XLL, YLL………	HI( ), C(,) に入る左の材料の座標
XRR, YRR………	HI( ), C(,) に入る右の材料の座標
X1, X2, Y1, Y2, PI1, PI2 …	材料，タイトル作成関数
HSC………………	ハイスコア
SC…………………	スコア
TI ………………	落下スピード（3個作ると−1）
WA, T ……………	ウエイト
CU…………………	作成したハンバーガーの数（3個作ると0）

◪GAME OVERの条件

MISS LINEまで積みあがると，16tの場合でも，ハンバーガーができた場合でも，ゲーム・オーバーとなります。

◪プログラムについて

オールBASICです。見づらいかもしれません。改造の余地はたっぷりあると思います。

◪おわりに

つまりをいえば「ハットリスもどき」です。岸田君，テストプレイありがとう。

★参考

当然「ハットリス」

CHECKER FLAG

編：バーガーショップですか。そう言えば昔，ハンバーガーショップというゲームがありませんでした？

Dr.D：P6シリーズの早押しゲームじゃったのう。もう6，7年も前になろうか，その頃には確かわしの髪もフサフサとしておって……。

影：つっ込むべきかつっ込まざるべきか。

つぐ美：そうそう，その頃は私も中学…。

影：これは無視したほうが身のためだ。えーと，まとめれば，ハットリス・タイプのゲームだけに，イラレ（すぐイライラする短気者）の方々にはあまりおすすめできないゲームであると。

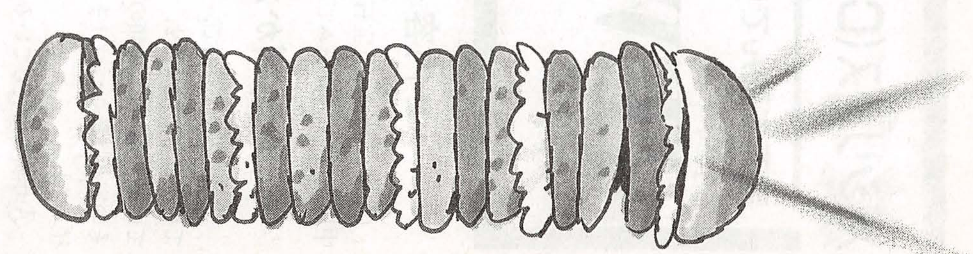
一同：誰が，んなことを言った!!（怒）。

BURGER SHOPのプログラム・リスト

```
10 '-----------------------------------------------
20 'BUGRERSHOP 1990 by 佐々木康彦
30 '-----------------------------------------------
40 '
50 CLS 3:WIDTH 80,25:SCREEN 3,2,0,1:CONSOLE 0,25,0,1:DEFDBL S,H:DIM CH(1938),HI(
500),C(5,61)
60 COLOR ,,,,2:COLOR=(8,&HBD0):COLOR=(9,&H7C2):COLOR=(10,&HAAA)
70 RANDOMIZE VAL(MID$(TIME$,1,2))+VAL(MID$(TIME$,4,2))+VAL(MID$(TIME$,7,2))
80 '
90 'CHR
100 FOR I=1 TO 10
110  READ X1,Y1,X2,Y2,C:LINE(X1,Y1)-(X2,Y2),C,BF
120 NEXT
130 FOR I=1 TO 4
140  READ X1,Y1,R,PI1,PI2,C:CIRCLE(X1,Y1),R,C,PI1,PI2,,F,C
150 NEXT
160 PUT@(28,91),KANJI(&H2931),PSET,0,10
170 PUT@(36,91),KANJI(&H2936),PSET,0,10
180 PUT@(44,91),KANJI(&H2974),PSET,0,10
190 FOR I=0 TO 5
200  GET@(0,I*18)-(79,I*18+17),CH(I*323)
210 NEXT
220 CLS 3
230 '
240 'TITLE
250 RESTORE 1860
260 FOR I=1 TO 28
270  READ X1,Y1,X2,Y2:LINE(X1,Y1)-(X2,Y2),2,BF
280 NEXT
290 FOR I=1 TO 14
300  READ X1,Y1,PI1,PI2:CIRCLE(X1,Y1),31,2,PI1,PI2,,F,2:CIRCLE(X1,Y1),15,0,PI1,P
I2,,F,0
310 NEXT
320 PUT@(160,304),CH(323*4),PSET
330 PUT@(160,286),CH(323*1),PSET
340 PUT@(160,280),CH(323*2),PSET
350 PUT@(160,262),CH(323*1),PSET
360 PUT@(160,256),CH(323*4),PSET
370 PUT@(160,238),CH(323*1),PSET
380 PUT@(160,232),CH(323*2),PSET
390 PUT@(160,214),CH(323*1),PSET
400 PUT@(160,208),CH(323*0),PSET
410 SCREEN 3,0,0,1
420 LOCATE 32,19:COLOR 7:PRINT "PUSH SPACE KEY"
430 IF INP(&HE9)<>191 THEN 430
440 '
450 'MAIN
460 CLS 3
470 FOR I=0 TO 5:HI(I)=336:NEXT
480 RR=4:LL=4:TI=11:TD=1:SC=0
490 LINE(44,0)-(59,399),5,BF
500 LINE(580,0)-(595,399),5,BF
510 LINE(60,0)-(579,17),5,BF
520 LINE(236,0)-(403,17),0,BF
530 LINE(60,336)-(579,351),5,BF
540 LINE(60,384)-(579,399),5,BF
550 FOR I=8 TO 71:LOCATE I,4:PRINT "_":NEXT
560 LOCATE 31,5:PRINT "MISS LINE"
570 LOCATE 13,22:PRINT "SCORE"
580 LOCATE 13,23:PRINT "HI-SCORE"
590 XL=236:XR=324:YL=18:YR=18:XLL=2:XRR=3:YLL=0:YLL=0
600 GOSUB 1380:IF TD=1 THEN TD=0:GOSUB 1320
610 GOSUB 1450:GOSUB 1590:GOSUB 1620
620 '
630 'MOVE
640 FOR I=1 TO TI*2-1
650  II=INP(&HE0)
660  IF II=239 AND XL>60 THEN IF HI(XLL-1)>YL+12 THEN BEEP 1:GOSUB 1640:XL=XL-88
:XR=XR-88:BEEP 0
670  IF II=191 AND XR<500 THEN IF HI(XRR+1)>YL+12 THEN BEEP 1:GOSUB 1640:XL=XL+8
8:XR=XR+88:BEEP 0
680  IF II=223 THEN BEEP 1:SWAP L,R:FOR T=1 TO 10:NEXT:BEEP 0
690  XLL=(XL-60)/88:XRR=(XR-60)/88:YLL=(YL-18)/6:YRR=(YR-18)/6
695 FOR WA=1 TO 20:NEXT
700  GOSUB 1610
710  IF II=251 THEN I=TI*2-1
720 NEXT
730 IF II=251 OR YL+18=HI(XLL) OR YR+18=HI(XRR) THEN 770
740 GOSUB 1650:YL=YL+6:YR=YR+6:GOTO 640
750 '
760 'DOWN
770 BEEP 1
780 GOSUB 1650
790 YL=HI(XLL)-18:YR=HI(XRR)-18:GOSUB 1620
800 YLL=(YL-18)/6:YRR=(YR-18)/6
810 IF L=1 OR L=3 THEN PL=6:PLL=2 ELSE PL=18:PLL=0
820 IF R=1 OR R=3 THEN PR=6:PRR=2 ELSE PR=18:PRR=0
830 HI(XLL)=HI(XLL)-PL:HI(XRR)=HI(XRR)-PR
840 BEEP 0
850 C(XLL,YLL+PLL)=L+1:C(XRR,YRR+PRR)=R+1
```

★落日のMSX!!思えばX1，P6，FM77などのユーザー達もこのやるせない気持ちを味わったんですよねー。しかしゲームソフトがでないとそのパソコンは終わりか!?という考えかたもそろそろ止めねばなるまい。（神奈川県横浜市・指田博史21才）……【Dr.D：そのとおりじゃ】

```
860 IF HI(XLL)<79 OR HI(XRR)<79 THEN 1770
870 IF L<>5 AND R<>5 THEN 960
880 '
890 '16t
900 IF L<>5 THEN 930
910 BEEP 1:LINE(XL,YL)-(XL+79,335),0,BF:HI(XLL)=336
920 FOR I=YLL TO 52:C(XLL,I)=0:NEXT:BEEP 0
930 IF R<>5 THEN 960
940 BEEP 1:LINE(XR,YR)-(XR+79,335),0,BF:HI(XRR)=336
950 FOR I=YRR TO 52:C(XRR,I)=0:NEXT:BEEP 0
960 IF L<>0 AND R<>0 THEN 1290
970 IF L<>0 THEN 1130
980 '
990 'L BUGRER?
1000 IF C(XLL,YLL+3)=2 AND C(XLL,YLL+4)=3 AND C(XLL,YLL+7)=2 AND C(XLL,YLL+8)=5
THEN 1030 ELSE 1100
1010 '
1020 'DUBLE?
1030 IF C(XLL,YLL+11)=2 AND C(XLL,YLL+12)=3 AND C(XLL,YLL+15)=2 AND C(XLL,YLL+16
)=5 THEN 1040 ELSE 1060
1040 X=XL:Y=YL:LI=113:GOSUB 1680:FOR I=YLL TO YLL+18:C(XLL,I)=0:NEXT:HI(XLL)=HI(
XLL)+114:SC=SC+1000:IF TY<>3 THEN SC=SC-800 ELSE TD=1
1050 GOSUB 1730:GOTO 1130
1060 X=XL:Y=YL:LI=65:GOSUB 1680:FOR I=YLL TO YLL+10:C(XLL,I)=0:NEXT:HI(XLL)=HI(X
LL)+66:SC=SC+500:IF TY<>1 THEN SC=SC-400 ELSE TD=1
1070 GOSUB 1730:GOTO 1130
1080 '
1090 'CHEESE?
1100 IF C(XLL,YLL+3)=2 AND C(XLL,YLL+4)=4 AND C(XLL,YLL+5)=3 AND C(XLL,YLL+8)=2
AND C(XLL,YLL+9)=5 THEN 1110 ELSE 1130
1110 X=XL:Y=YL:LI=71:GOSUB 1680:FOR I=YLL TO YLL+11:C(XLL,I)=0:NEXT:HI(XLL)=HI(X
LL)+72:SC=SC+750:IF TY<>2 THEN SC=SC-600 ELSE TD=1
1120 GOSUB 1730
1130 IF R<>0 THEN 1290
1140 '
1150 'R BUGRER?
1160 IF C(XRR,YRR+3)=2 AND C(XRR,YRR+4)=3 AND C(XRR,YRR+7)=2 AND C(XRR,YRR+8)=5
THEN 1180 ELSE 1250
1170 '
1180 'DUBLE?
1190 IF C(XRR,YRR+11)=2 AND C(XRR,YRR+12)=3 AND C(XRR,YRR+15)=2 AND C(XRR,YRR+16
)=5 THEN 1200 ELSE 1220
1200 X=XR:Y=YR:LI=113:GOSUB 1680:FOR I=YRR TO YRR+18:C(XRR,I)=0:NEXT:HI(XRR)=HI(
XRR)+114:SC=SC+1000:IF TY<>3 THEN SC=SC-800 ELSE TD=1
1210 GOSUB 1720:GOTO 1290
1220 X=XR:Y=YR:LI=65:GOSUB 1680:FOR I=YRR TO YRR+10:C(XRR,I)=0:NEXT:HI(XRR)=HI(X
RR)+66:SC=SC+500:IF TY<>1 THEN SC=SC-400 ELSE TD=1
1230 GOSUB 1730:GOTO 1290
1240 '
1250 'CHEESE?
1260 IF C(XRR,YRR+3)=2 AND C(XRR,YRR+4)=4 AND C(XRR,YRR+5)=3 AND C(XRR,YRR+8)=2
AND C(XRR,YRR+9)=5 THEN 1270 ELSE 1290
1270 X=XR:Y=YR:LI=71:GOSUB 1680:FOR I=YRR TO YRR+11:C(XRR,I)=0:NEXT:HI(XRR)=HI(X
RR)+72:SC=SC+750:IF TY<>2 THEN SC=SC-600 ELSE TD=1
1280 GOSUB 1730
1290 GOTO 590
1300 '
1310 'TYUMON
1320 TY=INT(RND(1)*6)+1
1330 IF TY<4 THEN TY$="ハン":TY=1:GOTO 1350
1340 IF TY<6 THEN TY$="チーズ":TY=2 ELSE TY$="ダブル":TY=3
1350 BEEP 1:FOR I=1 TO 500:LOCATE 25,3:PRINT TY$;"バーガーお願いしまーす":NEXT:BEEP 0
:LOCATE 25,3:PRINT "                              ":RETURN
1360 '
1370 'SCORE
1380 SC$=STR$(SC):HSC$=STR$(HSC)
1390 SC$=AKCNV$(SC$):HSC$=AKCNV$(HSC$)
1400 X1=LEN(SC$):X2=LEN(HSC$)
1410 LOCATE 72-X1,22:PRINT SC$
1420 LOCATE 72-X2,23:PRINT HSC$:RETURN
1430 '
1440 'RND CHR
1450 R=RR:L=LL
1460 RR=INT(RND(1)*25)+1:LL=INT(RND(1)*25)+1
1470 IF RR<6 THEN RR=0:GOTO 1520
1480 IF RR<11 THEN RR=1:GOTO 1520
1490 IF RR<16 THEN RR=2:GOTO 1520
1500 IF RR<20 THEN RR=3:GOTO 1520
1510 IF RR<25 THEN RR=4 ELSE RR=5
1520 IF LL<6 THEN LL=0:RETURN
1530 IF LL<11 THEN LL=1:RETURN
1540 IF LL<16 THEN LL=2:RETURN
1550 IF LL<20 THEN LL=3:RETURN
1560 IF LL<25 THEN LL=4:RETURN ELSE LL=5:RETURN
1570 '
1580 'PUT NEXT CHR
1590 PUT@(236,0),CH(LL*323),PSET:PUT@(324,0),CH(RR*323),PSET:RETURN
1600 '
1610 'PUT CHR
1620 PUT@(XL,YL),CH(L*323),PSET:PUT@(XR,YR),CH(R*323),PSET:RETURN
1630 '
1640 'DEL CHR
1650 LINE(XL,YL)-(XR+79,YR+17),0,BF:RETURN
1660 '
1670 'LOST
1680 BEEP 1
1690 FOR I=Y TO Y+LI:LINE(X,Y)-(X+79,I),0,BF:NEXT
1700 BEEP 0:RETURN
1710 '
1720 'COUNT
1730 CU=CU+1:IF CU=3 THEN CU=0:TI=TI-1:IF TI=0 THEN TI=1
1740 RETURN
1750 '
1760 'GAMEOVER
1770 BEEP:LOCATE 31,3:PRINT "GAME  OVER"
1780 IF SC>HSC THEN HSC=SC
1790 FOR I=1 TO 10000:NEXT:CLS 3:SCREEN 3,2,0,1:GOTO 240
1800 '
1810 'DATA CHR
1820 DATA 17,0,62,16,8,0,30,79,34,4,0,36,79,52,9,0,66,79,70,6,0,72,79,88,8,17,90
,62,106,10,0,36,1,37,0,0,51,1,52,0,78,36,79,37,0,78,51,79,52,0
1830 DATA 16,16,16,-1.57,-3.14,8,63,16,16,0,-1.57,8,16,106,16,-1.57,-3.14,10,63,
106,16,0,-1.57,10
1840 '
1850 'DATA TITLE
1860 DATA 0,72,15,181,16,72,30,87,16,119,30,134,16,166,30,181,64,72,79,149,111,7
2,126,149,128,72,143,181,144,72,158,87,144,119,158,134,175,150,190,181
1870 DATA 192,104,207,149,223,134,254,149,256,72,271,181,272,72,318,87,272,119,3
03,134,272,166,318,181
1880 DATA 320,72,335,181,336,72,350,87,336,119,350,134,367,150,382,181,448,72,46
3,181,464,119,494,134,495,72,510,181
1890 DATA 512,104,527,149,559,104,574,149,576,72,591,181,592,72,606,87,592,119,6
06,134
1900 DATA 31,103,-4.71,-1.57,31,150,-4.71,-1.57,95,150,-3.14,0,159,103,-4.71,-1.
57,159,150,0,-1.57
1910 DATA 223,103,0,-3.14,223,150,-3.14,0,351,103,-4.71,-1.57,351,150,0,-1.57
1920 DATA 415,103,0,-4.71,415,151,-3.14,-1.57,543,103,0,-3.14,543,150,-3.14,0,60
7,103,-4.71,-1.57
```



★つ，ついにMDのCD-ROMがでる。ふっ，すべてのゲーム機はMDのまえにひざまくのよ!!なーんてのもすぐそこだ○○○め，とどめだやう。やうっ!!キャハハハハハ。(東京都町田市・1201GSX18才)……【つぐ美：すべての男は私の前にひざまづくのよ!!ホホホホホ！一同：ガクッ!】

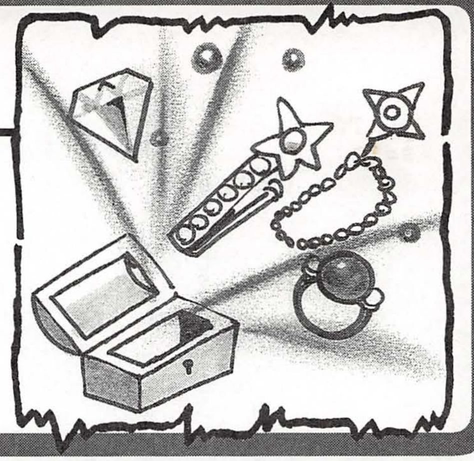
X1シリーズ(CZ-8FB01 V1.0/V2.0)用

宝石を積んでいくアクション・パズル

ジュエリー

JEWELRY

●岡本　公功



▶内容◀

中心からでてくる宝石を赤ラインより中に積んでいくゲームです。

▶遊びかた◀

ジョイスティックで，上下左右に落ちていく宝石を移動させ，宝石を積み上げていきます。同じ種類の宝石でなければ，その宝石は落ちつづけます（ななめにも積める)。

Ⓐボタンを押している間は速く宝石が落ちます。これだとタイムがおトクです。

▶プログラム◀

リストのほうは，同じような文は重ねていったり，PLAY文中のボリューム記号などは小文字で書いたりと見やすくしたつもりです。

全56行と，とても短いので簡単に打てると思います。

▶改造◀

10行目のPLAY文中の“3”を小さくするとスピードがアップ，90, 100行のSTICK(1)，STRIG(1)の1を0でテンキーで使えます。

あとU$の中をつっつけばBGMもかえられるし，リストがとにかく短いので何でもつけたしたりできると思います。

▶一言◀

部屋の明かりを消してください。とてもきれいです。

▶最後に◀

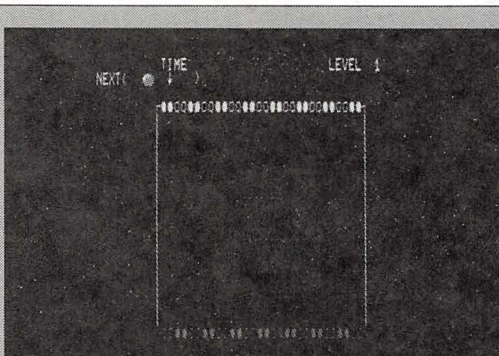
リストちじめるの苦労したぞー。言い忘れましたが，Ⓐボタンでゲーム・スタートです。文字は見やすいようにPCGにしてないです。

★

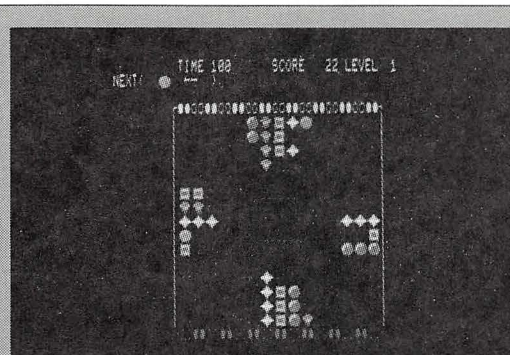
★　　　★

《第1表》変数表

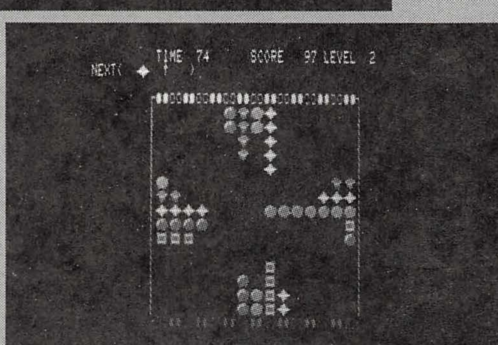
変数	内容
LV	レベル
K	タイム
Y$(H)	矢印の方向
BX, BY	バックの星のX, Y座標
C$(BS)	宝石の種類
X, Y	宝石のX, Y座標
S	スティック
T	スコア



◀《写真1》つぎにでてくる宝石と方向をよく見てすばやく判断しよう



◀《写真2》ちがう宝石をのっけてしまうと下にあった宝石が消えてしまうぞ



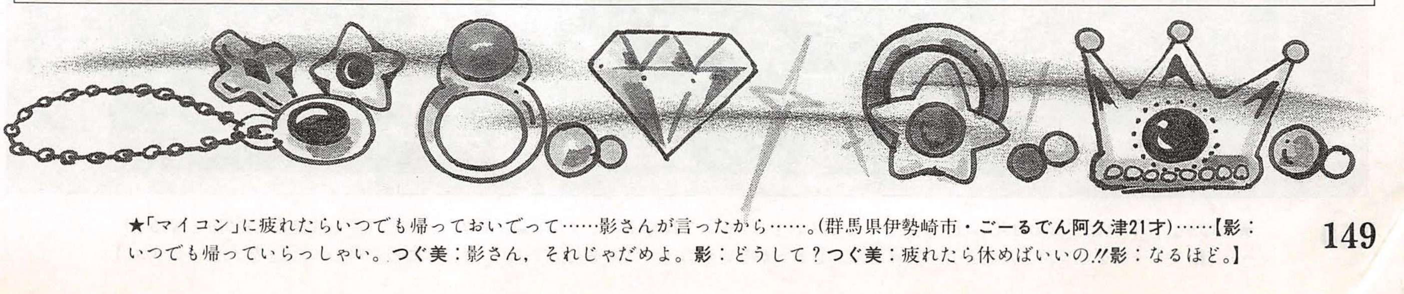
◀《写真3》同じ宝石をまん中の赤いラインまで積んだらクリアになります



◀《写真4》一定時間内に宝石を積むことができないとゲーム・オーバー

★ストリートファイターIIの春麗はひょっとして，つぐ美さんがモデルでは？（愛知県蒲郡市・GMBOOWY17才）……【つぐ美：ばれたらしいわね。見よ！この無尽の脚線美を!!影：なにやってんの？つぐ美：見ればわかるでしょ。スピニングバード・キック。影：ぐわぁ。】

```
10 WIDTH 80:INIT:DEFINT A-Z:LV=1:K=401:PLAY 50:PLAY"o5C3rCrCrAAAA":GOTO 310
20 '--------------◆ NEXT JEWEL ◆----------------------------
30 CGEN 1:BS=INT(RND*5)+1:LOCATE 22,2:PRINT C$(BS):INIT
40 H=INT(RND*4)+1:LOCATE 26,2:PRINT#0 Y$(H):CGEN 1:RETURN
50 A$=SCRN$(22,2,2):A=H:GOSUB 30:GOTO 80
60 IF Q>36 AND Q<42 AND R>10 AND R<14 THEN PLAY 150:GOTO 220 ELSE 50
70 '--------------◆  MAIN   ◆-----------------------------
80 INIT:COLOR 7:X=39:Y=12:LOCATE 45,1:PRINTUSING"####";T :CGEN 1
90 Q=X:R=Y:LOCATE X,Y:PRINT"  ":S=STICK(1):ON A GOSUB 150,160,170,180
100 IF STRIG(1)THEN U=900:N=N+1:IF N=4THEN N=0:K=K-1:GOSUB 210:GOTO 120ELSE 120
110 U=LV*15 :K=K-1 :GOSUB 210
120 B$=SCRN$(X,Y,2):IF B$=A$ THEN LOCATE Q,R:PRINT A$:T=T+LV:GOTO 60
130 LOCATE X,Y:PRINT A$:O=O+1:PLAY U+50:PLAY MID$(U$,O,1):IF O>35 THEN O=1
140 GOTO 190
150 G=(S=4)-(S=6):Y=Y-1:X=X+G*2:RETURN
160 G=(S=8)-(S=2):X=X-2:Y=Y+G   :RETURN
170 G=(S=4)-(S=6):Y=Y+1:X=X+G*2:RETURN
180 G=(S=8)-(S=2):X=X+2:Y=Y+G   :RETURN
190 IF X=25 OR X=53 OR Y=5 OR Y=19 THEN LOCATE X,Y:PRINT A$:GOTO 50 ELSE 90
200 '--------------◆ LEVEL UP !◆---------------------------
210 INIT:LOCATE 30,1:PRINTUSING"###";K:IF K<0 THEN 290 ELSE CGEN 1:RETURN
220 INIT:LOCATE 56,1:LV=LV+1:PRINT LV:CONSOLE 5,15,25,30:CLS
230 CONSOLE:IF LV=13 THEN ELSE K=401:O=1:PLAY"o5FEACDEFEArArArA":GOTO 50
240 '--------------◆  ENDING   ◆----------------------------
250 Z$=" CLEAR":PLAY 150:FOR NO=1 TO 2:PLAY"o5FFDEFFDEFEAAFFEDFFEDEFE":NEXT
260 PLAY"v13o5AAABAABAABEAABEEv15o6A9A3A:v15o3r5r1Gr5r1Gr5r1Gr5r1Gr5r1G"
270 PLAY50:PLAY U$'◆ GAME OVER ◆---------------------------
280 LOCATE 36,12:PRINT Z$:LOCATE 34,13:PRINT"YOUR SCORE"T:CLS
290 LOCATE 32,14:PRINT"PUSH SPACE TO STRAT":IF STRIG(0) THEN RUN ELSE 280
300 '--------------◆ SCREEN & TITLE ◆---------------------
310 FOR HK=1 TO 1000:BX=INT(RND*640):BY=INT(RND*200):BC=INT(RND*7+1)
320 PSET(BX,BY,BC):NEXT:GOSUB 420
330 COLOR 5:LOCATE 24, 4:PRINT "┌●●○○●●○○●●○○●●○○●●○○●●○○●●○○●●┐"
340 COLOR 4:LOCATE 24,20:PRINT "└○○●●○○●●○○●●○○●●○○●●○○●●○○●●○○┘"
350 COLOR 7:FOR L=0 TO 31 STEP 31:LINE(24+L,5)-(24+L,19),"|":NEXT
360 LINE(294,87)-(343,111),PSET,2,B:LOCATE 15,2:PRINT"NEXT(          )"
370 LOCATE 25,1:PRINT "TIME"          :LOCATE 50,1:PRINT"LEVEL  1"
380 GOSUB 30:INIT:U$="GEFGEFABGEBAAGEBAArErBrAAArErBrAAArr":Z$="GAME OVER"
390 CFLASH 1:COLOR 2:CSIZE 2 :LOCATE 38,1:PRINT#0"READY"    :CSIZE
400 IF STRIG(1) THEN INIT:T=0:LOCATE 36,1:PRINT"   SCORE   ":GOTO 50 ELSE 400
410 '---------------◆  P C G   ◆--------------------------
420 FOR J=1   TO 5  :READ C$(J):NEXT:FOR D=1TO4:READ Y$(D):NEXT
430 FOR I=246 TO 255:READ B$:DEFCHR$(I )=HEXCHR$(   B$   ):NEXT
440 A$="0000000000000000"   :DEFCHR$(32)=HEXCHR$(A$+A$+A$):RETURN
450 DATA 生〒,円人,秒年,時分,月日,↑ ,←─,↓ ,─→
460 DATA 0000061810000000 000F3F7F7F7F3F0F 000D2E5D3A552A0D
470 DATA 00C0400000000000 00F8FEFFFFFFFEF8 00D8EA55AA55AA58
480 DATA 00100F0808080F10 0000000000000000 001F3F3F3F3F3F1F
490 DATA 0004F8080808F804 0000000000000000 00FCFEFEFEFEFEFC
500 DATA 000000007F000000 0001071F7F1F0701 0001071F7F1F0701
510 DATA 00808080FF808080 00C0F0FCFFFCF0C0 00C0F0FCFFFCF0C0
520 DATA 0002153A07020400 00071F3F1F0F0703 0000000000000000
530 DATA 00A054AEF0A09080 00F0FCFEFCF8F0E0 0000000000000000
540 DATA 000F3F7F7F7F3F0F 0000000000000000 0000061810000000
550 DATA 00F8FFFFFFFFFEF8 0000000000000000 00C0400000000000
560 '┌------------------------------------------------------------┐
     |     ( JEWELRY )      BY KIMINORI OKAMOTO .    1991.3.19        For  X1 |
     └------------------------------------------------------------┘
```



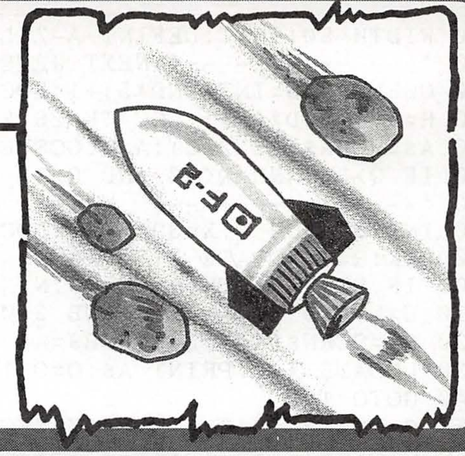
★「マイコン」に疲れたらいつでも帰っておいでって……影さんが言ったから……。(群馬県伊勢崎市・ごーるでん阿久津21才)……【影：いつでも帰っていらっしゃい。つぐ美：影さん，それじゃだめよ。影：どうして？つぐ美：疲れたら休めばいいの!!影：なるほど。】

X1シリーズ(CZ-8FB01 V1.0/V2.0)用

固定画面の弾よけアクション・ゲーム

ハートゥン
HEARTEN

●渡辺　剛



内　容

吐きだされた心を集めるのが今回の仕事である。はたしてあなたは精神の世界に入り込み，少年の心を無事に取りもどすことができるだろうか？

遊びかた・操作方法

自機を動かしハートを取るのが目的で，五つ取ると面クリアです。7面までありますす。火の玉に当たるとミスで，3回ミスするとゲーム・オーバー。画面の一番上までいくと自動的に画面の下までもどされます。

少年の精神は不安定なので自機の動きもそれに影響されることがあり，エンディングまでいくとハイスコアはリセットされます。スペース・キーまたはトリガボタンでスタートと自機の発射で，キーボードの[4]，[6]；またはスティックの左右で自機の移動を行ないます。

入力方法

CZ-8CB01/CZ-8FB01 V1.0,2.0 etc.ほとんどのX1のBASICで動きます(db-BASICなんかは駄目だったと思うけど動いちゃいそう)。

プログラム中の“^H”や“^R”はプログラムを打つ前にPOKE&H01A2，&HB7[リターン]と打ってから，それぞれ[ESC]を押して[CTRL]＋[H]，[ESC]を押して[CTRL]＋[R]と押せばでます。

改造について

30, 90, 100, 200, 650～730行をとればBGMがなくなりスピードも速くなります。自機の動きを逆にすればルナーランディングやムーンクレスタのボーナス面なんかはすぐ作れると思います（このゲーム自体ギャラクシーウォーズとたいして変わらないが……)。

●参考

リブルラブルのバシシ音

“Mind Your Step”永井真理子

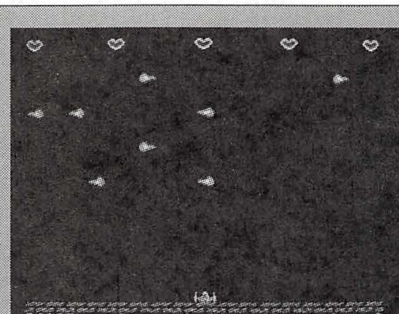
★　　★

《第1表》変数表

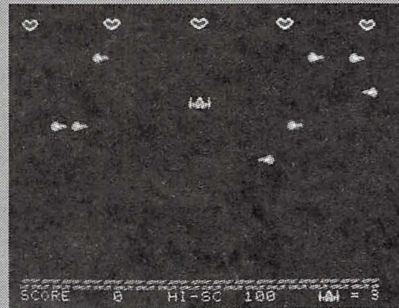
変数	内容
HP	自機の数
R	ラウンド数
N	変数発生用
SC	スコア
HI	ハイスコア
X,VX,Y	自機移動用
TR	トリガ用
ST	キーボード，スティック判定用
MP$,A	BGM用
TD	火の玉をだすかどうか？
T,I	ループ用



◀《写真1》これがタイトル画面です。目的は吐きだされた心を集めること



◀《写真2》火の玉をよけながら上に並んでるハートを全部取ればクリア



◀《写真3》途中は火の玉の影響で自機が左右にゆれることがある



◀《写真4》3回ミスするとゲーム・オーバー。全7面だからがんばってクリアしよう

★あのー，イースがでるのは死ぬほどうれしいんですけど，イースIIはでるのですか？影さんおせーて。（岩手県釜石市・和田　智15才）
……【影：イースをキミが1人で3万本買ったら，しょうがないからイースIIをだしてあげよう。なにわ：何ということを！。影：ゴメン。】

HEARTENのプログラム・リスト

```
10    '---- INIT --------
20 INIT:WIDTH 40:DEFINT A-Z:CLICK OFF:DIM MP$(65):HI=100
30 GOSUB650
40 GOSUB750
50 GOSUB480:GOSUB230
60 HP=3:R=1:N=10:SC=0
70 CLS:LOCATE2,0:PRINT"/0      /0      /0      /0      /0";
80 X=18:Y=22:TR=0:A=1
90 SOUND 7,&H3F:SOUND 11,10:SOUND 12,30:SOUND13,10
100 PLAY 1500:PLAY"V15O4R3:V13O6R3:V15O3R3"
110 GOSUB480
120    '---- MAIN --------
130 GOSUB320
140 VX=0:VX=((Y=3)-(Y=6)+(Y=9)-(Y=12))*2:LOCATE X+VX,Y:PRINT"  "
150 S=STICK(ST):X=X+(S=4 AND X>2)*2-(S=6 AND X<34)*2
160 IF STRIG(ST)=-1 THEN TR=1
170 IF TR=1 THEN Y=Y-1:IF Y=0 THEN TR=0:GOSUB430:Y=22
180 IF SCRN$(X,Y,2)<>"  " THEN 520
190 LOCATE X,Y:PRINT"+,"
200 PLAY MP$(A):A=A+1:IF A=65 THEN A=1
210 GOTO130
220 '---- GAME OVER ---
230 IF SC>HI THEN HI=SC
240 GOSUB480:CGEN0:LOCATE 15,10:PRINT"GAME OVER"
250 COLOR6:LOCATE2,0:PRINT"────────┬ ┬┬┐ ┌┬┐┌┬┐ ┌┬┐┬┐ ┌┐┬────────";
260 COLOR4:LOCATE2,1:PRINT"        ├┤ ├  ├┤├┘ │ ├ │││         ";
270 COLOR2:LOCATE2,2:PRINT"        ┴ ┴┴┘┴ ┴┴└ ┴ ┴┴┘┴└         ";
280 CFLASH1:COLOR7:LOCATE 12,14:PRINT"HIT [SPACE] KEY":CFLASH0
290 CGEN1:N=10:GOSUB320
300 IF STRIG(0)=-1 THEN ST=0:GOTO 60
310 IF STRIG(1)=-1 THEN ST=1:GOTO 60 ELSE 290
320 '---- ﾃｷ SUB  -----
330 FOR T=1 TO 3 STEP2
340 TD=INT(RND(1)*N):LOCATE 37,T*3:PRINT A$(TD)
350 TD=INT(RND(1)*N):LOCATE 0,T*3+3:PRINT B$(TD)
360 NEXT
370 FOR T=1 TO 3 STEP2
380 LOCATE 0,T*3:PRINT"ﾊﾊ"
390 LOCATE 0,T*3+3:PRINT"ﾄﾄ":LOCATE39,T*3+3:PRINT"ﾊﾊ"
400 NEXT
410 RETURN
420 '---- ｱﾀﾘ SUB -----
430 IF SCRN$(X,Y,2)="  " THEN 470
440 PLAY950:PLAY"#F1G#GA3R#G1G#FF3RE1#DD#C"
450 SC=SC+10:LOCATE7,24:CGEN0:PRINT USING"#####";SC;:PAUSE2:CGEN1:LOCATE X,0:PRI
NT"  "
460 IF SC/10=5*R THEN R=R+1:N=N-1:LOCATE14,10:CGEN0:PRINTUSING"ROUND # CLEAR";R-
1;:PAUSE26:CGEN1:IF R=8 THEN 570 ELSE 70
470 RETURN
480 '---- ｶﾞﾒﾝ SUB ----
490 CGEN0:LOCATE2,24:PRINT USING"SCORE#####    HI-SC#####";SC,HI;:LOCATE33,24:PR
INT"=";HP;
500 CGEN1:LOCATE30,24:PRINT"+,";:LOCATE2,23:PRINT"-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.
-.-.";
510 RETURN
520 '---- ﾔﾗﾚ SUB -----
530 HP=HP-1:SOUND7,28:SOUND10,16:SOUND0,0:SOUND1,90:SOUND6,31:SOUND12,100:SOUND1
3,0
540 FOR I=1 TO 10:LOCATE X,Y:PRINT")*":PAUSE1:LOCATE X,Y:PRINT"'(":PAUSE1:NEXT
550 IF HP=0 THEN 220 ELSE LOCATE0,1:PRINTCHR$(&H1A)
560 GOTO80
570 '-- ENDING -------
580 A$(0)="/0":B$(0)="/0":N=1:CLS4
590 CGEN0:LOCATE 12,7:PRINT"CONGRATULATIONS!":CGEN1
600 FOR I=1 TO20:GOSUB 330:NEXT
610 PLAY100:PLAY"V16O4B3B1BR3B3ARRBA:V15O3B1RBRBRBRBRBRBRARARARARARARAR:V11O
5B9A"
620 A$(0)="  ":B$(0)="  ":N=1
630 FOR I=1 TO20:GOSUB 330:NEXT
640 CLS4:GOTO40
650 '-- MUSIC SUB ----
660 FOR A=1 TO 65
670 READ MP$(A)
680 NEXT
690 DATA "C::C","#D::","G:C:","#A:C:-G","A::-#A","G::C","F:C:","G::F","R::","#D:
:-F","::-A","::-#A",":C:C","::F",":C:C","::-A"
700 DATA "C::C","#D::","G:C:","#A:C:-G","A::-#A","G::C","F:C:","G::F","R::",":C:
-F","::-A","::-#A",":C:C","C::F","G:C:C","F::-A"
710 DATA "::-#G","#D::","R:-#G:","C:-#G:#D","::-#G","C::-#G","G:-#G:","F::-#A","
R::","#D:-#A:","R::","C::-#A","C:-G:-G","-#A::-#A",":-G:-G","C::"
720 DATA "::C",":#D:","::","::-G",":#D:-#A","::C","R::",":#D:F","R::","::-F","::
-A","::-#A",":C:F","::C",":C:-A","::-#D","R::"
730 RETURN
740 '---- ｷｬﾗｸﾀｰ SUB --
750 DEFCHR$(32)=HEXCHR$("000000000000000000000000000000000000000000000000")
760 DEFCHR$(35)=HEXCHR$("0000000E070000003E7FFFFFFFFF7F3E001C3E7F7F7F3C00")
770 DEFCHR$(36)=HEXCHR$("000000000000000000F2FCFCF8C00000000000F0F8800000")
780 DEFCHR$(37)=HEXCHR$("00000000000000000004F3F3F1F030000000000F1F010000")
790 DEFCHR$(38)=HEXCHR$("00000070E00000007CFEFFFFFFFFFE7C00387CFEFEFE3C00")
800 DEFCHR$(39)=HEXCHR$("000000011D010000400813075F071348000000011F010000")
810 DEFCHR$(40)=HEXCHR$("008000C05CC000800188E4F0FDF0E489008080C0FCC08080")
820 DEFCHR$(41)=HEXCHR$("000121190C070D300061331F0F1F3F36002121190F072D30")
830 DEFCHR$(42)=HEXCHR$("00040890F0D82880001CD8F8F8FCFCAC000C1898F0D8A88C")
840 DEFCHR$(43)=HEXCHR$("414343C7FFFFDF4F4141404040414141414342C6D4D5D642")
850 DEFCHR$(44)=HEXCHR$("82C2C2E3FFFF7B7282C242622AAAEAC282C242632BAB6B42")
860 DEFCHR$(45)=HEXCHR$("17355A008E14EA0000051B002054AA003D6A6400DFAA5400")
870 DEFCHR$(46)=HEXCHR$("555CA8002A572A0010442A0000150A00EFB254003F6A7500")
880 DEFCHR$(47)=HEXCHR$("1C3E6360301C0F031C3E7F7F3F1F0F031C22414020100C03")
890 DEFCHR$(48)=HEXCHR$("70F88C0C1870E08070F8FCFCF8F0E08070880404081060 80")
900 A$(0)="#$":FOR I=1 TO 9:A$(I)="  ":NEXT
910 B$(0)="%&":FOR I=1 TO 9:B$(I)="  ":NEXT
920 RETURN
```

X1

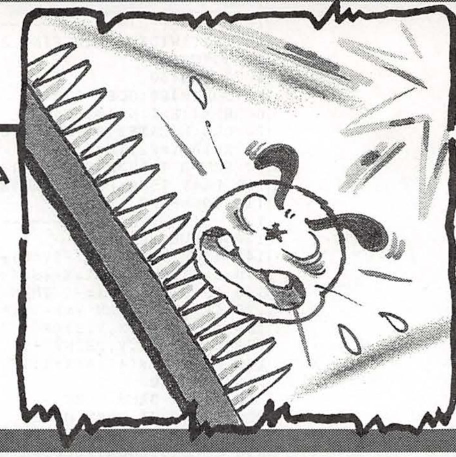
★今，高校3年生で東大に入ろうか，編集部に入社しようか迷ってます。影さん，いいアドバイスを。（埼玉県北葛飾郡・ひみくん17才）
……【**影**：東大に入るのがいいんじゃないの？私の母校だし……。**つぐ美**：影さん１＋１やってみて。**影**：うーん３かな？】

X1シリーズ(CZ-8FB01 V1.0/V2.0)用

キャメルトライを応用したアクション・メイロ・ゲーム

うちのタマしにませんか

●堀田　英克



◈内　容

ある日のこと，タマちゃんがゲーム・センターに行くと，タイトーの「キャメルトライ」で活躍している同志を見かけ，俺もがんばるぞ，と転がりはじめました。

穴をよけ，とげをさけ，壁にぶつかりながら一生懸命に転がりました。このゲームはそんなタマちゃんの物語です。

◈使いかた・遊びかた

「キャメルトライ」同様，穴や，とげなどの障害物をよけ，壁に反射させながら，時間内にタマちゃんを，ゴールに導びいてください。

全12面で，3面ごとにあるボーナス・ステージでは，画面上のタイムマークを半分とればパーフェクトです。ブロックくずしみたいなもんです。

メインゲーム中のタイムマークは，取ると残り時間が増えます。

◈操作方法

キーボードでも，ジョイスティックでもOKです。十字キーで上下左右に動かすのですが，タマちゃんを動かすのではなく，マップを動かします。

ボーナス・ステージでは，下のほうのブロックを左右に動かします。

ボタンはスタート時に使います。

◈最後に

ジョイスティックをお持ちのかたは，タイトル時に裏わざが使えます。

'91年5月号の「がむしゃらパンチキッド」もよろしく。

青森の和泉，元気かー。

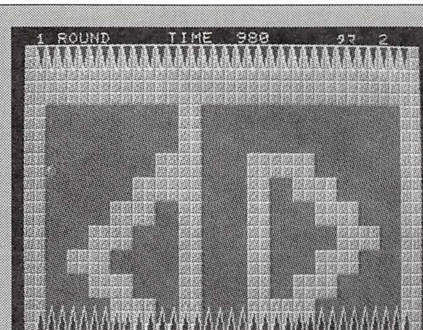
京都の雲龍，生きてるかー。

《第1表》変数表

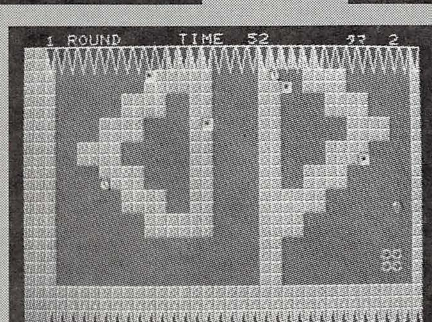
変数	内容
AX,AY	マップの座標
BX,BY	タマの座標
CX,CY	タマの前の座標
DX,DY	タマの進行方向
X	ゴールの位置またはボーナス時の壁の位置
Y	ゴールの位置
HI	ハイスコア
SC	スコア
NO	タマの残り数
T	タイム
M	ROUNDの番号
BO	ボーナス・ステージのときは1
HA	ボーナス・ステージで取ったタイムマークの数
L	タマが反射するときは1
S	十字方向へのスティック入力
MP$( )	マップ



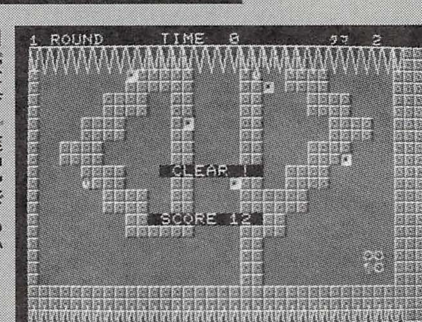
◀《写真1》これがタイトル画面です。キーボードとジョイスティックに対応しているよ



◀《写真2》上下にある針の山に当たらないようにゴールまでタマちゃんをもっていこう



◀《写真3》途中穴があいたりするので注意！時計はタイムが増えるぞ



◀《写真4》全12面なのでがんばってください

★砂糖をあまく見るな！(山形県余目町・家の周りは田んぼ17才)……【つぐ美：あまく見るなって言われても，どうしてもあまく見ちゃうのよね。Dr.D：どうしてじゃ？つぐ美：きまっているじゃない。私がやさしいからよ。影：本当かな？つぐ美：本当なんだから。】

うちのタマしにませんかのプログラム・リスト

```
10 '■■■■■■||ｳﾁﾉ ﾀﾏ ｼﾆﾏｾﾝｶ ||■■■■■■                  ── By Hidekathu.Horita ──
20 INIT:WIDTH 40:DEFINT A-Z:CLICK OFF:PLAY 600:DIM MP$(65)
30 DEFCHR$(32)=HEXCHR$(STRING$(48,"0"))
40 FOR I=66 TO 70:READ A$:DEFCHR$(I)=HEXCHR$(A$):NEXT:HI=2000
50 '■■■■■■||ｸﾞﾗﾌｨｯｸ ||■■■■■■
60 SCREEN 1,0:FOR I=3 TO 5:FOR J=0 TO 9:K=(J*3+I-2)^3/240:L=K/3*4:M=K*3.2
70 LINE(159-M,100-K)-(160+M,100-K),PSET,I:GOSUB 750:NEXT J,I:L=0:I=2:GOSUB 750
80 SCREEN 0,1:FOR I=0 TO 1:FOR J=3 TO 36:K=J*8:L=191*I+8
90 LINE(K,L)-(K+4,155*I+26)-(K+7,L)-(K,L):PAINT(K+4,189*I+9),2,7:NEXT
100 FOR J=0 TO 1:K=I*8+J*288:LINE(K+8,8)-(K+15,199),PSET,I*2+J+3,BF:NEXT J,I
110 '■■■■■■||ﾀｲﾄﾙ ||■■■■■■
120 SCREEN 0,0:CLS:PRW 0:AX=45:OUT &H1800,2:OUT &H1801,AX:LOCATE 0,5
130 COLOR 2:PRINT"[graphic characters]";
140 COLOR 3:PRINT"[graphic characters]";
150 COLOR 6:PRINT"[graphic characters]";
160 COLOR 5:PRINT"[graphic characters]";
170 COLOR 7:PRINT"[graphic characters]"
180 LOCATE 8,20:PRINT"PUSH ｽﾍﾟｰｽ OR ﾄﾘｶﾞｰ KEY":GOSUB 710
190 FOR I=1 TO 3:J=I MOD 3+1:PALET I+2,0:PALET J+2,2:NEXT:M=STICK(1)+1
200 IF STRIG(0)+STRIG(1) ELSE 190
210 FOR I=3 TO 6:PALET I,0:NEXT:SCREEN 1,1:CLS:PRW 204:NO=2:SC=0:DX=1:DY=1
220 '■■■■■■||ﾏｯﾌﾟ ｾｯﾄ ||■■■■■■
230 ON M MOD 4+1 RESTORE 820,830,840,850:READ A$:DEFCHR$(65)=HEXCHR$(A$)
240 ON M RESTORE 860,870,880,890,900,910,920,930,940,950,960,970
250 FOR I=0 TO 65:MP$(I)=STRING$(38,"A"):NEXT
260 FOR I=21 TO 43 STEP 2:READ A$:A$=RIGHT$(BIN$(&H8000)+BIN$(VAL("&H"+A$)),16)
270 FOR J=1 TO 16:IF MID$(A$,J,1)="1" THEN 290
280 FOR K=0 TO 1:MID$(MP$(I+K),J*2+2,2)="BB":NEXT
290 NEXT J,I:READ X,Y,BX,AY:FOR I=0 TO 1:MID$(MP$(I+Y),X,2)="DD":NEXT
300 '■■■■■■||ｼｮｷ ｾｯﾃｲ ||■■■■■■
310 CLS:T=1000:CGEN:PRINT"  ";M;"ROUND      TIME";T;"      ﾀﾏ ";NO
320 CONSOLE 1,24,1,39:CGEN 1:BY=12:BO=0
330 FOR I=0  TO 65:PAUSE 1:LOCATE 1,24:PRINT CHR$(14);MP$(I);:PLAY"O7F2":NEXT
340 FOR I=41 TO AY STEP -1:LOCATE 1,1 :PRINT CHR$(15);MP$(I) :PLAY"O4F0":NEXT
350 LOCATE BX,BY:PRINT"C":PLAY"O2A0":IF STRIG(0)+STRIG(1) ELSE 350
360 '■■■■■■||ﾒｲﾝ ||■■■■■■
370 S=STICK(0)+STICK(1):IF S=0 THEN 430 ELSE CX=BX:CY=BY
380 IF S=4 AND AX<46 THEN AX=AX+1:BX=BX+1:IF AX=46 THEN PRW 172 ELSE PRW 204
390 IF S=6 AND AX>44 THEN AX=AX-1:BX=BX-1:IF AX=44 THEN PRW 212 ELSE PRW 204
400 IF S=8 AND AY<41 THEN AY=AY+1:CY=CY-1:LOCATE1,24:PRINT CHR$(14);MP$(AY+23);
410 IF S=2 AND AY>0  THEN AY=AY-1:CY=CY+1:LOCATE 1,1:PRINT CHR$(15);MP$(AY)
420 OUT &H1800,2:OUT &H1801,AX:GOSUB 450
430 CX=BX:CY=BY:BX=BX+DX:BY=BY+DY:GOSUB 450:IF T MOD 50=0 THEN 730 ELSE 370
440 '■■■■■■||ﾀﾏ ﾉ ﾊﾝｼｬ  ﾅﾄﾞ ||■■■■■■
450 CONSOLE:CGEN:T=T-1:LOCATE 20,0:PRINT T:CONSOLE 1,24,1,39:CGEN 1:L=0
460 IF CHARACTER$(BX,CY)="A" THEN DX=-DX:L=1
470 IF CHARACTER$(CX,BY)="A" THEN DY=-DY:L=1
480 A$=CHARACTER$(BX,BY):IF A$="A" AND L=0 THEN DX=-DX:DY=-DY:L=1
490 IF L=1 THEN PLAY"O6E0":BX=CX:BY=CY:A$=CHARACTER$(BX,BY):GOTO 520
500 LOCATE CX,CY:PRINT"B":LOCATE BX,BY:PRINT"C"
510 IF A$="E" THEN PLAY"O6A1E":IF BO=1 THEN HA=HA+1 ELSE T=T+500
520 IF A$="F" OR T<1 OR BY<3 OR BY>22 ELSE IF A$="D" THEN 560 ELSE RETURN
530 '■■■■■■||ｹﾞｰﾑ ｵｰﾊﾞｰ & ｸﾘｱ ||■■■■■■
540 CONSOLE:CGEN:PLAY"O5B5C9":IF BO=1 THEN 660 ELSE NO=NO-1:IF NO<0 ELSE 230
550 LOCATE 14,12:PRINT" GAME  OVER ":PAUSE 50:GOTO 120
560 CONSOLE:CGEN:LOCATE 15,11:PRINT" CLEAR ! ":PLAY"O6R7RCDE9D7CRCDEDCD9RR"
570 FOR I=1 TO T:SC=SC+1:PLAY"E0":LOCATE 20,0:PRINT T-I
580 LOCATE 14,15:PRINT" SCORE";SC:NEXT:M=M+1:NO=2:IF M MOD 3=1 ELSE 230
590 '■■■■■■||ﾎﾞｰﾅｽ ｽﾃｰｼﾞ ||■■■■■■
600 PAUSE 40:CLS:AX=45:OUT &H1800,2:OUT &H1801,AX:PRW 204:IF M=13 THEN 680
610 LOCATE 14,11:PRINT"ﾎﾞｰﾅｽ  ｽﾃｰｼﾞ":PAUSE 40:BO=1:HA=0:X=19:BX=4:BY=4:CGEN 1
620 LINE(3,3)-(36,22),"A",B:LINE(4,4)-(35,22),"B",BF:LINE(5,5)-(34,13),"E",BF
630 CX=BX:CY=BY:BX=BX+DX:BY=BY+DY:L=0:GOSUB 460
640 S=STICK(0)+STICK(1):X=X+(S=4 AND X>4)-(S=6 AND X<32):LOCATEX,21:PRINT"BAAB"
650 IF HA=135 THEN CGEN:LOCATE 15,8:PRINT" ﾊﾟｰﾌｪｸﾄ ":PLAY"O7E4RDCB7RB" ELSE 630
660 LOCATE 12,10:PRINT" SCORE +10 x";HA:SC=SC+HA*10:GOSUB 710:PAUSE 40:GOTO 230
670 '■■■■■■||ｲﾛ ｲﾛ ||■■■■■■
680 CLS 4:PALET 0,0:LOCATE 11,10:PRINT"CONGRATULATIONS !!":GOSUB 710:PAUSE 40
690 FOR I=1 TO 7:COLOR I:READ A$:FOR J=0 TO 9:PRINT:PAUSE 3:NEXT
700 PRINT SPC(9);A$;:COLOR 7:PRINT" / ﾎﾘﾀ ﾋﾃﾞｶﾂ":PAUSE 3:NEXT:PAUSE 40:END
710 LOCATE 16,16:PRINT" SCORE ";SC:IF SC>HI THEN HI=SC
720 LOCATE 11,14:PRINT" HI - SCORE ";HI:RETURN
730 X=RND*31+4:Y=RND*19+3:PLAY"G3B1":LOCATE X,Y
740 IF T MOD 200=0 THEN PLAY"D1B":PRINT"E":GOTO 370 ELSE PRINT"F":GOTO 370
750 LINE(0,50+L)-(319,149+L),PSET,I:LINE(0,149+L)-(319,50+L),PSET,I:RETURN
760 '■■■■■■||ﾃﾞｰﾀ ||■■■■■■
770 DATA 0000000000000000 0000000000000000 FFFFFFFFFFFFFFFF
780 DATA 3C7EFFFFFFFF7E3C 0020600000000000 C3B17060000081C3
790 DATA 183C66D3C3663C18 2442993C3C994224 E7FFE75242E7FFE7
800 DATA BA7CEEEEEEF6FE7C BA00387C387C2800 4583296D6D753980
810 DATA FFFFFFE7E7FFFFFF 00010105051D017F 007F4347475F7F7F
820 DATA FFFFFFE7E7FFFFFF FEFEFAFAFAC2FE00 FF80BCA0A0A08080
830 DATA FFFFFFFFFFFFFFFF FE90A2C48890A200 FFD4AAD4AAD4AA80
840 DATA FEDABCE6E6BCDA00 FFA5DBA5A5DBA5FF FFA4C29898C2A480
850 DATA FFFFDBFFFFDBFFFF FE80A68282A6BE00 FF829ABEBE9AFE80
860 DATA 0200,0200,0670,0E58,1A4C,3246,624C,3258,1A70,0E60,0040,0040,33,42,5,11
870 DATA 0004,2800,83FD,AA04,8204,FE64,2024,2A00,A000,3F3F,4088,0020,5,22,5,23
880 DATA 0108,ED7A,0422,7DAE,4122,5D7A,5142,451E,7DD0,4057,5D54,1100,4,21,33,32
890 DATA 0000,3FFC,4204,2044,0914,2804,FFFC,0044,5F54,0154,FD50,0110,4,45,26,16
900 DATA 0000,0000,5554,7FFC,4664,1404,E666,2824,2265,1FC4,4054,1004,5,36,33,30
910 DATA 0418,CF42,2418,114A,CAA8,241A,1448,519E,5E22,4050,3FC4,0000,4,21,4,17
920 DATA 0080,32B8,4BA8,42BC,32A6,0A22,0790,4A5C,3392,02DC,0250,0010,9,26,29,31
930 DATA B0D0,0285,583C,2640,43C0,3455,1440,047A,FE88,308C,1D88,0023,18,33,8,19
940 DATA F007,C2A3,8001,0949,23E1,4141,5415,4081,5415,4949,4083,3C1E,20,31,4,32
950 DATA 4000,2610,3810,40FE,7F10,007C,1610,10FE,7E92,1292,10F2,1000,11,22,5,13
960 DATA 0001,5555,0001,5555,0001,5555,0001,5555,0000,FFFC,33,42,4,10
970 DATA 1110,5144,0079,B184,1192,0E48,614C,9422,1131,6FDC,0000,AAAA,18,31,7,25
980 DATA PRODUCER,PROGRAMMER,SOUND,GRAPHIC,STILL,SPECIAL THANKS,TONIKAKU
```

X1

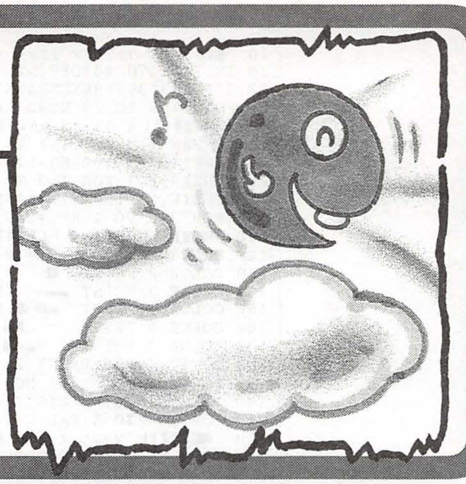
★パソコンを買い変えた。夏休みには投稿する予定‼影さん，編さん，そのときはよろしく！（茨城県三和町・水上尊善15才）……【Dr. D：夏休みとはいわずに，どしどし投稿しなさい。つぐ美：おもしろい作品をつくってくださいね。影：おいしい食べ物も……。】

X68000(X-BASIC V1.0/V2.0)用

障害物をよけまくるアクション・ゲーム

夕暮れの冒険（ゆうぐれのぼうけん）

●沢田　広正



▶内　容◀

左上から落ちてくるマヌケな顔をした“ガンバ郎”を動かし，雲や雷をよけ，一定時間進めばステージ・クリアというものです（雷がでてくるのは，4面から)。

▶操　作◀

ジョイスティック使用で，左右とトリガーで，ガンバ郎を操作します。トリガーを押すと上昇で，離すと落ちます。

▶ゲーム・オーバー◀

雲に当たる，画面の上下からはみでる，カミナリに当たると，ゲーム・オーバーです。

タイトルで，カーソル・キーの上を押しながらトリガを押せば，コンティニューができます。

▶最後に◀

このゲームは見てのとおり，NEVER ENDING SEAを意識したものになってしまいました。

X68000のゲームを作るのは，はじめてなので，LISTが詰まってしまいました（MSX,FMなどもやっているので)。

雲を2重にスクロールさせたい！と思って作ってみました（面によっては，雲が上下に動く)。

スプライトは，0,1,2,3 の4色を使い，通常の1／2に圧縮しました。注釈文は，よく読めば，何かわかります（全然注釈文になってねーつーの！)。

●参考

SCROll-R, NEVER ENDING SEE

《第1表》変数表

変数	用途
SX,SY SX1,SY1 d1	…雲のスクロール用
St	……ステージ
SC	……スコア
HS	……ハイスコア
ty,km	…雷雲移動用
SP( )	……スプライト定義用配列
g( )	……キャラデータ,MUSICデータ
X,Y,W,Z,P	……ガンバ郎移動用
b,J,I,C,K,a	……雑用
S	………スティック
go	……ループ用

CHECKER FLAG

Dr.D：はっきりいって，今までベーマガ誌上で紹介してきたこの類のゲームから，1歩も抜けだしておらん。確かにそれなりにおもしろいゲームではあるが。

影：うーん。内容に工夫が見られないってことだよね。

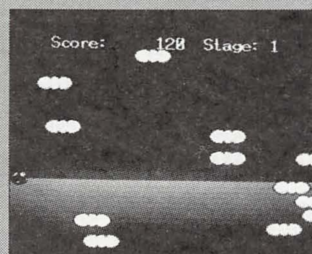
編：きびしい意見ですが，やはりX68Kの作品は他機種にくらべて今一つ元気がありません。シャープさん主催でX68000芸術祭も行なわれていることですし，がんばってもらいたいですね。

Dr.D：しかられなくなったらおしまい，という言葉があるじゃろう。沢田君，次回作を期待しているぞ！

影：気合いだー！　燃えろ！



▲《写真1》これがタイトル画面です。ガンバ郎を動かしてがんばろう!?



▼《写真2》前から飛んでくる雲や雷をよけていってください



▲《写真3》雲をよけながら一定時間進むとステージ・クリアになる



▼《写真4》雲にあたるとダメだし，画面の上下にあたってもミスになります

★影さんとつぐ美さんの年令，素顔を知る方法その1。2人を雇えば履歴書に素顔や犯罪歴が載っているぞ!!（京都市・中野光博19才）……【Dr.D：ばかばかしい。編：まったくですね。影：どうしてですか？つぐ美：どうしてよ！編：誰も雇わないから……。】

```
  10 /*
  20 /* 初期設定 *********************************************
  30 /*
  40 screen 0,3,1,1:color 7:int s,d,st,a,c,x,y,w,z,p,j,i,sx,sy,sx1,sy1,ty,km,sc
,go,k,hs=500
  50 dim char sp(255):dim str g(9)[256],b[255]:contrast(0)
  60 m_init():for i=1 to 6:m_alloc(i,2000):m_assign(i,i):next
  70 g={"000FFF0000FAB5C00396D7700E5AD570396AD57C3AAAB5EBE6AAAFACEABAAAB0EAEBAB
C0EBAEBC003BAFABFC3AE9EAAC0EB5EAB003AFAAC000FAAF00000FF000",
  80    "000FFF0000FAB5C00396D5700E5AD770396AD57C3AAAB5EBE6AAAFAFEABAAABBEAEBFB
EBEBAF5EAB3BEA5EAC3ABFFAAC0EAAAAB003AAAAC000FAAF00000FF000",
  90    "000FFC0F00F55735035555D50D5555553555555535555555D5555555D5555555D55555
55E5555553955555553A5555950EA556A503AAAAEA00FAAB3A000FFC0F",
 100    "1111111111111111010101012121212121000000000222222222",
 110    "18o5@34c2a2f2gag2d2e2gfegagfecefgb2g4f2",
 120    "14o6@57|:3babfabag:|",
 130    "t200o5@4818|:eerecreerecref:||:4cegbdfa4:|",
 140    "@66e4","o5@48116arbbarbbaaggdc",
 150    "o5@43132bagfedcagfedcfedcedcdc2"}
 160 trk():sp_init():sp_data()
 170 dim pa(5)={65535,1984,2114,65535,57406,31}
 180 for i=0 to 5:sp_color(i+1+(i>2)*3,pa(i),-(i>2)+1):next
 190 /*
 200 /* T I T L E ****************************************
 210 /*
 220 while go<>1
 230 cls:sp_disp(0):for i=0 to 15:fill(0,i*10,255,i*10+9,rgb(i+16,i+1,0)):fill(
0,160+i*6,255,160+i*6+5,rgb(0,18-i,31-i)):next:go=0:for i=0 to 2:sp_set(i,0,0,0,
0):next
 240 for i=1 to 8:symbol(55+i,50,"夕暮れの冒険",1,1,2,i*8191,0):next
 250 locate 7,7:print using"High_score: ######0";hs:locate 12,8:print using"Sco
re: ######0";sc:locate 5,12:print"push [triger] to start!":for i=0 to 15:contras
t(i):next:sc=0
 260 while strig(1)<>1
 270 if m_stat()=0 then m_play(1):m_play(2)
 280 endwhile
 290 if stick(1)<>8 then st=0
 300 /*
 310 /* M A I N ****************************************
 320 /*
 330 while go<>2
 340 contrast(15):for i=0 to 15:fill(0,i*10,511,i*10+9,rgb(i+16,i+1,0)):fill(0,
160+i*6,511,160+i*6+5,rgb(0,18-i,31-i)):next:cls
 350 bg_set(0,0,1):bg_set(1,1,1):bg_fill(0,13):bg_fill(1,13):sp_disp(1):sx=0:sy
=90:bg_scroll(0,sx,sy):bg_scroll(1,sx,sy)
 360 contrast(0):m_stop():sx1=0:sy1=90:randomize(st+5):for c=0 to 1:for i=0 to
10+st:x=rnd()*51+8:y=rnd()*31:ty=15:km=12:m_play(3)
 370 bg_chrput(c,x,y+10,0):next:next:x=0:y=0:k=0:p=0:z=0:bg_chrget():contrast(1
5):sp_disp(1)
 380 while ((y+z<127)*(y+z>-1)*(k<400)*(c=26))<>0
 390 s=stick(1):c=strig(1):w=-(s=4)*(x>0)+(s=6)*(x<61):z=z-(c<>0)*(z>-8)+(c=0)*
(z<8):x=x+w:y=y+z
 400 sx=sx+2:sy=sy+(val(mid$(g(3),(st mod 3)*16+d+1,1))-1)*8:bg_scroll(0,sx,sy)
:if sx>=509 then sx=0
 410 sx1=sx1+4:bg_scroll(1,sx1,sy1):if sx1>=507 then sx1=0
 420 if st>2 then ty=ty-1:if ty<0 then ty=15
 430 if st>2 then if km=0 then color 6:locate 0,ty:print string$(30,"-");:locat
e 0,ty:print spc(30);:m_play(4):color 7:km=12:if abs(ty*16-y*2)<8 then for i=0 t
o 500:sp_set(0,x*4+16,y*2+16,256*(i mod 2)+i mod 2,3):next:k=401
 440 if st>2 then sp_set(1,224,ty*16,770,3):sp_set(2,240,ty*16,17154,3):km=km+(
km>0)
 450 sp_move(0,x*4,y*2,p):p=p xor 1:if m_stat(3)=0 then m_play(3)
 460 d=d+1:if d=16 then d=0
 470 bg_chrget():k=k+1:locate 4,0:sc=sc+1:print using"Score: ######0   Stage: #"
;sc,st+1
 480 endwhile
 490 /*
 500 /* げーむおーばー と 麺栗亜 ****************************
 510 /*
 520 m_stop():if y<0 then y=0
 530 if k<>400 then m_play(6):for i=y*2 to 255:sp_set(0,x*4+16,i+16,256*(i mod
2+1)+i mod 2):for j=0 to 50:next:next
 540 if k<>400 then m_play(5):for i=0 to 15:symbol(10,80-i,"Game Over!",2,2,2,r
gb(0,i*2+1,0),0):next:go=2 else for i=0 to 15:symbol(40,80-i,"Stage Clear!",2,2,
1,rgb(0,i*2+1,0),0):next:st=st+1
 550 if k=400 and st=6 then contrast(0):sp_disp(0):wipe():for i=0 to 15:symbol(
10+i,50,"寿!!",5,5,2,rgb(i*2+1,i*2+1,i*2+1),0):next:contrast(15):sc=sc+1000:loca
te 4,0:print using "Score: ######0";sc:st=0:go=2
 560 if sc>hs then hs=sc
 570 for i=0 to 20000:next:contrast(0)
 580 endwhile
 590 endwhile
 600 end
 610 /*
 620 /* 酢ぷ雷徒設定 ****************************************
 630 /*
 640 func sp_data()
 650  for c=0 to 2:b=g(c)
 660  for i=0 to 15:for j=0 to 3:a=val("&h"+mid$(b,i*8+j*2+1,2))
 670  for k=0 to 3:sp(i*16+j*4+3-k)=a mod 4:a=a/4:next:next:next
 680  sp_def(c,sp,1):next
 690 endfunc
 700 /*
 710 /* 着屋羅区太表示 ****************************************
 720 /*
 730 func bg_chrput(gp;char,gx;int,gy;int,gn;int)
 740  bg_put(gp,gx,gy,520+gn):bg_put(gp,gx,gy+1,521+gn)
 750  bg_put(gp,gx+1,gy,522+gn):bg_put(gp,gx+1,gy+1,523+gn)
 760. bg_put(gp,gx+2,gy,16906+gn):bg_put(gp,gx+2,gy+1,16907+gn)
 770  bg_put(gp,gx+3,gy,16904+gn):bg_put(gp,gx+3,gy+1,16905+gn)
 780 endfunc
 790 func bg_chrget()
 800  c=bg_get(0,((x*4+sx+8) mod 512)/8,((y*2+sy+6) mod 512)/8)+bg_get(1,((x*4+
sx1+8) mod 512)/8,((y*2+sy1+6) mod 512)/8)
 810 endfunc
 820 /*
 830 /* 音楽設定 *********************************************
 840 /*
 850 func trk()
 860  for i=1 to 6:b="t120v15q8"
 870  m_trk(i,b+g(i+3)):next:m_play(1,2)
 880 endfunc
```

評…おめでたいが，ちと遅い(影)



by 広島県安芸郡・迷の印度人

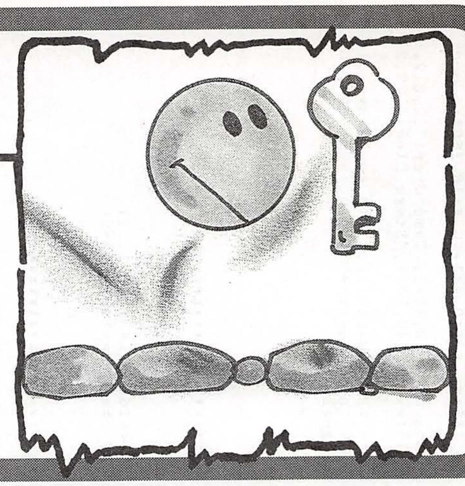
★あっ！100円。（長崎県佐世保市・玉置憲一19才）……【つぐ美：あー影さん100円落ちてくるわよ。影：プン。Dr.D：影クンも大人になったな。編：本当に拾わないの。影：プン。つぐ美：どうしちゃったの？影：ハッハッハッ。それは私が接着剤でつけといたのだー。】

X68000(X-BASIC V1.0)用

固定画面のジャンプ・アクション・ゲーム

マリ夫(お)の冒険(ぼうけん)

●高橋　秀之



内　容

プレイヤーであるマリ夫君は，雲（みたいなやつ）の上を自由に飛びまわることができます。

しかし雲は，一度ジャンプすると消えてしまいます。そして，マリ夫君の行く手をはばむ針の山があちこちにばらまかれています。

さあ，マリ夫君は，カギを二つ集め，ぶじに出口のドアまでたどりつけるのか!?

操作方法

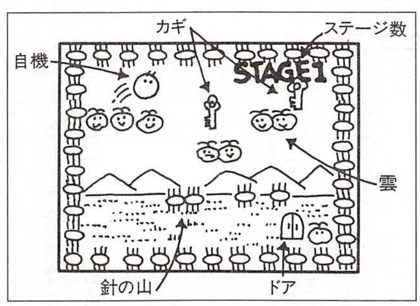
ジョイカードの十字ボタンの右左でマリ夫君をあやつってください。

苦労した点

最近，ベーマガに載る人達のレベルがすごくあがったように思えます（68Kに関して）。グラフィック，プログラムの理論式，どれを見ても感心することだらけです。

そこで今回私も力を入れて作りました。なんと制作日数５日間!!目標は，「あきないゲーム」ということで……今まで私の作ったゲームは，ゲーム・オーバーのあとなど，画面のきりかえが遅く，イライラした人もいたでしょう。

そこで今回はそれをなくしました。つまってしまいましたが，がんばって打ち込んでください。



《第１図》画面構成

ステージは全10面で，エンディングがあります。

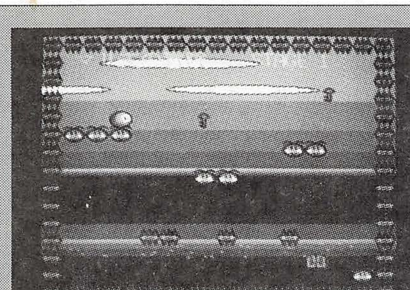
★　　★

《第１表》変数表

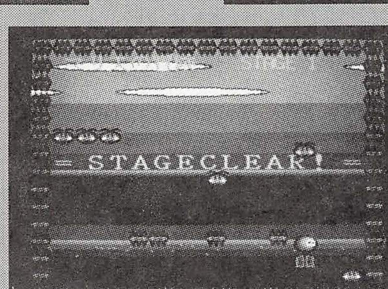
変数	内容
a,b,c	点数
x, y	自機の座標
s	stick(1)
p	自機のジャンプする高さ
d	雑用
st	ステージ
k1,k2	カギを取ったかを判定
v	雑用
z1,z2,z3,z4,z5	自機が雲にふれたかを判定
tx1,tx2,tx3,tx4 / ty1,ty2,ty3,ty4	針の山の座標
jx1,jx2,jx3,jx4,jx5 / jy1,jy2,jy3,jy4,jy5	雲の座標
kx1,kx2 / ky1,ky2	カギの座標
dx / dy	ドアの座標



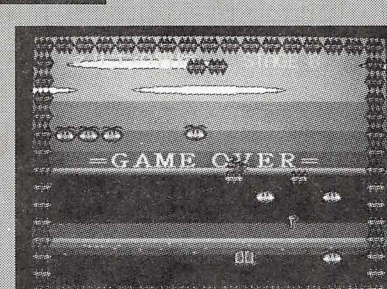
◀《写真１》これがタイトル画面です。全10面でエンディングがあるぞ



◀《写真２》マリ夫はいつでもジャンプしているからタイミングよく動かそう



◀《写真３》カギを二つ取ってトビラにさわればステージ・クリアだ



◀《写真４》マリ夫は針の山にさわるとミスになります

★影さん！OFに投稿して載ったら，「ライター」ということになるのですか？影さん，教えて！（広島県広島市・ダッシュ野郎は買いだ!! 18才）……【影：OFに載っても，ライターにはならないぞ！つぐ美：どうしてなの？編：つかい捨てライターだからでしょ……。】

```
10 /* -------- x 68000 1991 3/20 by HIDEYUKI TAKAHASHI -------------
20 m_stop():screen 0,2,1,1:window(0,0,511,511):contrast(0)
30 int tx4,ty4,jx1,jy1,jx2,jy2,jx3,jy3,jx4,jy4,jx5,jy5,kx1,ky1,kx2,ky2,dx
40 int dy,a,b,c,x,y,s,p,d,st,k1,k2,v,z1,z2,z3,z4,z5,tx1,ty1,tx2,ty2,tx3,ty3
50 dim char sp1(256),sp2(256),sp3(256),sp4(256),sp5(256),sp6(256)
60 dim str e(3)[256],f(3)[256],g(3)[256],h(3)[256],k(3)[256],l(3)[256]
70 e(0)="00000777770000000775543227700000765432211117000765432211"
80 e(0)=e(0)+"11117007654321118818707654322118888887765432211877878"
90 e(0)=e(0)+"77654322118778787765432221888888776554322218818277665"
100 e(0)=e(0)+"43322222223707655433322223700766554433334470007665554"
110 e(0)=e(0)+"4454700000776655557700000000777777 0000"
120 f(0)="00007000700070000000700070007000000767076707670000007470747"
130 f(0)=f(0)+"07470000472747274727400077777777777770007535555555357"
140 f(0)=f(0)+"00732122222221237071919999999191700721222222212700077"
150 f(0)=f(0)+"77777777770004727472747274000074707470747000000767076"
160 f(0)=f(0)+"707670000007000700070000000070007000700"
170 g(0)="000000000000000000777700007777000766667667666670760007777 7"
180 g(0)=g(0)+"70006720077666666770020076644444466700076442722724467"
190 g(0)=g(0)+"00764227227224670764222722722246776482222222284677688"
200 g(0)=g(0)+"82222228886707682222222228670076442722724467000766 4477"
210 g(0)=g(0)+"4466700000776666667700000000777777 0000"
220 h(0)="0000077730000000000074147300000000007717177300000007421112"
230 h(0)=h(0)+"47300000007771777300000000000717330000000000717300000"
240 h(0)=h(0)+"00000007173000000000777173000000000065717300000000000"
250 h(0)=h(0)+"00717300000000000777273000000000065737300000000000776"
260 h(0)=h(0)+"300000000000033300000000000000000000000"
270 k(0)="0000000000000000000077777776000000772247422776000725552725"
280 k(0)=k(0)+"55276072566527256652767256652725665276725665272566527"
290 k(0)=k(0)+"67256652725665276725667272766527672566727276652767256"
300 k(0)=k(0)+"65272566527672566527256652767255552725555276722222272"
310 k(0)=k(0)+"222227647777777777774606666666666666"
320 l(0)="0000007000500000000070096706000006010219095050000000209755"
330 l(0)=l(0)+"00000007057716126000000979697790010000005017190700 00"
340 l(0)=l(0)+"0001007090710500000060050500700000000590070000000"
350 for i=0 to 170:pset(rand() mod 255,75+rand() mod 65,rand() mod 255):next
360 for i=0 to 45:circle(i*3,105,10,i/6):circle(255-i*3,105,10,i/6):next
370 symbol(47,100,"HIDEYUKI TAKAHASHI PRESENT",1,1,0,252,0):b5()
380 symbol(100,140,"しばらくお待ち下さい",1,1,0,128,0):contrast(15)
390 for i=0 to 250:sp1(i)=val(mid$(e(int(i/256)),i+1-int(i/256)*256,1)):next
400 for i=0 to 254:sp2(i)=val(mid$(f(int(i/256)),i+1-int(i/256)*256,1)):next
410 for i=0 to 254:sp3(i)=val(mid$(g(int(i/256)),i+1-int(i/256)*256,1)):next
420 for i=0 to 254:sp4(i)=val(mid$(h(int(i/256)),i+1-int(i/256)*256,1)):next
430 for i=0 to 254:sp5(i)=val(mid$(k(int(i/256)),i+1-int(i/256)*256,1)):next
440 for i=0 to 155:sp6(i)=val(mid$(l(int(i/256)),i+1-int(i/256)*256,1)):next
450 m_stop():contrast(0):for i=0 to 2000:next:wipe()
460 /* ----- FMおんせん?? -------------------------------------------
470 dim char sub(4,10)={58,15,0,0,0,0,0,0,0,3,0,31,1,0,5,7,
480 32,1,8,0,0,0,31,1,0,5,7,32,1,8,0,0,0,31,1,1,2,7,36,1,1,
490 0,0,0,31,13,1,9,7,0,1,1,0,0,0}:m_vset(70,sub):contrast(0)
500 dim int  d1(255)={70 ,98 ,95 ,110,56 ,157,81 ,110,71 ,100}
510 dim int  d2(255)={185,141,80 ,180,115,75 ,60 ,22 ,105,84 }
520 dim int  d3(255)={84 ,131,157,140,89 ,142,142,125,205,85 }
530 dim int  d4(255)={185,141,80 ,180,115,75 ,110,22 ,120,70 }
540 dim int  d5(255)={125,164,157,166,134,127,157,137,220,132}
550 dim int  d6(255)={185,141,190,180,187,75 ,110,129,120,120}
560 dim int  d7(255)={170,197,95 ,200,179,125,80 ,184,147,70 }
570 dim int  d8(255)={185,141,190,180,148,150,150,129,147,150}
580 dim int  d9(255)={110,82 ,127,108,75 ,68 ,115,110,86 ,115}
590 dim int d10(255)={127,140,115,100,200,200,85 ,85 ,192,100}
600 dim int d11(255)={127,115,190,125,40 ,137,185,110,101,132}
610 dim int d12(255)={127,140,115,100,200,210,85 ,145,177,100}
620 dim int d13(255)={190,148,190,178,111,157,115,160,116,149}
630 dim int d14(255)={100,140,210,100,200,155,125,145,162,100}
640 dim int d15(255)={174,181,127,195,155,157,185,208,131,166}
650 dim int d16(255)={100,140,210,100,167,110,125,145,147,100}
660 sp_init():sp_disp(1):sp_def(100,sp1,1):sp_def(101,sp5,1):for i=1 to 70
670 sp_def(i,sp2,1):next:for i=0 to 9:sp_def(80+i,sp3,1):sp_def(90+i,sp4,1)
680 sp_def(110+i,sp6,1):next:sp_color(7,hsv(0,0,1),1)
690 sp_color(8,hsv(10,0,31),1):sp_color(9,hsv(0,31,20),1)
700 for i=1 to 6:sp_color(i,hsv(10,10,32-i*2),1):next:ti()
710 /* ----- すかぁっとさわやかスプライト --------------------------
720 for i=0 to 16:sp_move(1+i,-1+i*15,239,1+i):sp_move(18+i,-1+i*15,1,18+i):ne
xt
730 for i=0 to 12:sp_move(35+i,-1,18+i*17,35+i):sp_move(48+i,239,18+i*17,48+i)
740 next:for i=0 to 2:sp_move(80+i,16+i*17,86,80+i):next:g1():g2()
750 for i=0 to 1:home(i,265,0):next:sp_off(110,119):ss()
760 /* ----- まっぷのでぇーた -------------------------------------
770 tx1=tx1+d1(v):ty1=ty1+d2(v):tx2=tx2+d3(v):ty2=ty2+d4(v):tx3=tx3+d5(v)
780 ty3=ty3+d6(v):tx4=tx4+d7(v):ty4=ty4+d8(v):jx1=jx1+d9(v):jy1=jy1+d10(v)
790 jx2=jx2+d11(v):jy2=jy2+d12(v):jx3=jx3+d13(v):jy3=jy3+d14(v):jx4=jx4+d15(v)
800 jy4=jy4+d16(v):v=v+1
810 if st=1  then jx5=223:jy5=222:kx1=110:ky1=75 :kx2=200:ky2=50 :dx=190:dy=20
8
820 if st=2  then jx5=148:jy5=162:kx1=110:ky1=70 :kx2=190:ky2=70 :dx=115:dy=20
0
830 if st=3  then jx5=67 :jy5=210:kx1=126:ky1=57 :kx2=222:ky2=57 :dx=21 :dy=16
0
840 if st=4  then jx5=70 :jy5=185:kx1=126:ky1=57 :kx2=222:ky2=57 :dx=21 :dy=15
0
850 if st=5  then jx5=200:jy5=125:kx1=40 :ky1=151:kx2=222:ky2=57 :dx=222:dy=20
0
860 if st=6  then jx5=220:jy5=115:kx1=68 :ky1=151:kx2=222:ky2=57 :dx=220:dy=17
0
870 if st=7  then jx5=115:jy5=164:kx1=150:ky1=37 :kx2=150:ky2=65 :dx=47 :dy=17
0
880 if st=8  then jx5=208:jy5=205:kx1=110:ky1=120:kx2=179:ky2=172:dx=145:dy=20
5
890 if st=9  then jx5=71 :jy5=147:kx1=116:ky1=69 :kx2=85 :ky2=167:dx=205:dy=19
0
900 if st=10 then jx5=100:jy5=190:kx1=115:ky1=71 :kx2=185:ky2=71 :dx=71 :dy=21
0
910 if st=11 then cls:sp_off():en()
920 sp_move(71,tx1,ty1,1):sp_move(72,tx2,ty2,2):sp_move(73,tx3,ty3,3)
930 sp_move(74,tx4,ty4,4):sp_move(83,jx1,jy1,83):sp_move(84,jx2,jy2,84)
940 sp_move(85,jx3,jy3,85):sp_move(86,jx4,jy4,86):sp_move(87,jx5,jy5,87)
950 sp_move(90,kx1,ky1,90):sp_move(91,kx2,ky2,91):sp_move(101,dx,dy,101)
960 /* ----- メイン ---------------------------------------------
970 sta():while 1:sp_move(100,x,y,100)
980 if x>tx1-11 and x<tx1+11 and y>ty1-20 and y<ty1+11 then ga()
990 if x>tx2-11 and x<tx2+11 and y>ty2-20 and y<ty2+11 then ga()
1000 if x>tx3-11 and x<tx3+11 and y>ty3-20 and y<ty3+11 then ga()
1010 if x>tx4-11 and x<tx4+11 and y>ty4-20 and y<ty4+11 then ga()
1020 if z1=0 and x>jx1-14 and x<jx1+10 and y>jy1-22 and y<jy1+12 then p=-22:z1=
1:sp_off(83):m_play(4)
1030 if z2=0 and x>jx2-14 and x<jx2+10 and y>jy2-22 and y<jy2+12 then p=-22:z2=
1:sp_off(84):m_play(4)
1040 if z3=0 and x>jx3-14 and x<jx3+10 and y>jy3-22 and y<jy3+12 then p=-22:z3=
1:sp_off(85):m_play(4)
1050 if z4=0 and x>jx4-14 and x<jx4+10 and y>jy4-22 and y<jy4+12 then p=-22:z4=
1:sp_off(86):m_play(4)
1060 if z5=0 and x>jx5-14 and x<jx5+10 and y>jy5-22 and y<jy5+12 then p=-22:z5=
1:sp_off(87):m_play(4)
1070 if k1=0 and x>kx1-14 and x<kx1+10 and y>ky1-20 and y<ky1+10 then sp_off(90
):m_play(5):k1=1
1080 if k2=0 and x>kx2-14 and x<kx2+10 and y>ky2-20 and y<ky2+10 then sp_off(91
):m_play(5):k2=1
1090 if k1=1 and k2=1 and x>dx-14 and x<dx+10 and y>dy-20 and y<dy+10 then cr()
1100 s=stick(1):x=x+7*((s=4 and x>15)-(s=6 and x<220)):home(1,255+x/5,0):home(0
,255-x/5,0)
1110 if y>240 then p=-32:ga()
1120 if y>86-22 and y<86+12 and x<69 then p=-22:m_play(6)
1130 p=p+4 :y=y+p¥1:endwhile
1140 /* ----- クリアー -------------------------------------------
1150 func cr():sp_off(110):color 6:locate 2,7:print"=  S T A G E C L E A R !
="
1160 m_stop():m_tempo(195):m_play(7,8):for i=0 to 2000:next:cl():end
1170 func cl():for i=1 to 15:contrast(15-i):for j=0 to 600:next:next
1180 in():st=st+1:vpage(3):goto 750:endfunc
```

★OFのはがきの都道府県名のところに（ふりがな）とあるが，電波新聞社には県名も読めない人がいるのであろうか？（神奈川県逗子市・OF-BOY15才）……【つぐ美：私は，読めまーす。Dr.D：わしも読めるぞ。編：もちろん読めますよ。つぐ美：みんな読めるわよ！】

```
1190 /* ----- S T A R T J(s)W ----------------------------------------
1200 func sta():contrast(15) :x=12:y=73:k1=0:k2=0:z1=0:z2=0:z3=0:z4=0:z5=0
1210 b1():color 5:locate 5,7:print"Ｇ Ａ Ｍ Ｅ  Ｓ Ｔ Ａ Ｒ Ｔ ！":for i=0 to 37
1220 sp_move(100,x,y,100):x=x+1:for j=0 to 245:next:next:ss():endfunc
1230 /* ----- げぇむおぉぉぉーばぁー ------------------------------
1240 func ga():sp_off(100):color 6:locate 5,7:print"＝Ｇ Ａ Ｍ Ｅ  Ｏ Ｖ Ｅ Ｒ＝"
1250 b2():for j=0 to 4:for i=0 to 8:sp_move(110,x-i,y-i,110)
1260 sp_move(111,x+i,y-i,111):sp_move(112,x-i,y+i,112):sp_move(113,x+i,y+i,113)
1270 next:next:for i=0 to 1000:next:contrast(0):for i=0 to 2000:next
1280 vpage(0):sp_off():cls:contrast(15):a=6:while 1
1290 locate 4,5:print"CONTINUE････STRIG 1 KEY"
1300 locate 4,7:print"END････････STRIG 2 KEY"
1310 if strig(1)=1 then contrast(0):for i=0 to 2000:next:v=v-1:sp_on(1,83):vpag
e(3):in():goto 750
1320 if strig(1)=2 then contrast(0):for i=0 to 2000:next:cls:vpage(3):ti()
1330 color a:if a>6 then a=4
1340 a=a+1:endwhile
1350 /* ----- S T A G E ---------------------------------------------
1360 func ss():cls:color 6:locate 3,1:print"マリ夫の冒険   STAGE"st:endfunc
1370 /* ----- タイトルだぉー ------------------------------------------
1380 func ti():for i=0 to 1:apage(i):home(i,0,0):wipe():next:g1()
1390 for i=0 to 4:fill(10,45+i*2,245,104-i*2,15+i):next:st=1:v=0:in()
1400 for i=0 to 3:symbol(17+i,55+i,"マリ夫の冒険",3,3,0,94+i,0):next
1410 for i=0 to 2:symbol(55+i,124,"START PUSH STRIG 1 KEY",1,2,0,20+i,0):next
1420 symbol(10,237,"1990 3/20  X68000 by HIDEYUKI TAKAHASHI",1,1,0,254,0)
1430 for i=0 to 1:symbol(19+i,29+i,"高校卒業記念作品",1,1,0,164-i*128,0):next
1440 for i=0 to 5:fill(0,25-i*i,255,0,2+i):next:apage(1):b4():for i=0 to 350
1450 fill(a,b,a,b+1,c):a=rand() mod 255:b=rand() mod 511:c=rand() mod 255:next
1460 a=511:x=10:y=240:contrast(15):while 1:home(1,0,a):a=a-1:if a<0 then a=511
1470 sp_move(100,x,y,100):x=x+1:if x>265 then x=0
1480 p=p+2 :y=y+p¥6:if y>210 then p=-40
1490 if strig(1)=1 then contrast(0):m_stop():for i=0 to 2000:next:for i=0 to 1:
apage(i):wipe():next:goto 720
1500 for i=0 to 50:next:endwhile:endfunc
1510 /* ----- グラフィック -------------------------------------------
1520 func g1():apage(0):for i=0 to 7:fill(0,195+i*i,511,210+i*i,103-i):next
1530 for i=0 to 75:line(a,196+b,a+1,196+b,150):a=rand() mod 511:b=rand() mod 17
1540 next:for i=0 to 105:line(a,215+b,a+2,215+b,1):a=rand() mod 511
1550 b=rand() mod 40:next:for i=0 to 5:fill(0,155+i*i,511,169+i*i,i):next
1560 endfunc
1570 func g2():apage(1):line(0,195,511,195,1):line(0,155,511,155,80)
1580 for i=0 to 3:line(0+i*129,155,42+i*129,140,128)
1590 line(42+i*129,140,80+i*129,155,128):line(63+i*129,148,88+i*129,139,128)
1600 line(88+i*129,139,126+i*129,155,128):paint(60+i*129,152,65)
1610 paint(90+i*129,152,65):next:for i=0 to 8:fill(0,0,511,126-i*i,138+i/2)
1620 next:for i=0 to 4:fill(0,127+i*2,511,128+i*2,87-i):next:paint(1,155,1)
1630 line(0,156,511,156,80):for i=0 to 2:circle(65+i*150,27,58,1,1,360,22)
1640 paint(65+i*145,28,255):circle(110+i*150,52,55,1,1,360,20)
1650 paint(110+i*150,52,255):next:endfunc
1660 /* ----- エンディィング ------------------------------------------
1670 func en():for i=0 to 1:apage(i):wipe():home(i,0,0):next:for i=0 to 4
1680 fill(0,150+i*i,511,170,108-i):next:for i=0 to 150:line(a,152+b,a+2,152+b,1
)
1690 a=rand() mod 511:b=rand() mod 17:next:for i=0 to 170:line(a,95+b,a,95+b,c)
1700 a=rand() mod 511:b=rand() mod 50:c=rand() mod 255:next:apage(0):for i=0 to
1
1710 symbol(10+i,280+i"マリ夫はついに全てのステージをクリアー",1,1,0,4+i*3,0)
1720 symbol(10+i,300+i,"した。 しかしこの先またどんな危険が",1,1,0,4+i*3,0)
1730 symbol(10+i,320+i,"待ちうけているのか分からない。 マリ夫は",1,1,0,4+i*3,0)
1740 symbol(10+i,340+i,"そんな気持ちを胸に、去っていった・・・",1,1,0,4+i*3,0)
1750 symbol(8+i,429+i,"1991 3/20 by H.takahashi  H/T stft ﾖﾛｼｸ!",1,2,0,150+i*2,
0)
1760 next:b3():contrast(15):for i=0 to 237:home(1,i,0):home(0,0,i)
1770 sp_move(100,42+i/2,y,100):if y>140 then p=-22
1780 p=p+4:y=y+p¥1:for j=0 to 370:next:next:for i=0 to 10000:next:m_stop()
1790 contrast(0):for i=0 to 2000:next:cls:ti()
1800 func in():tx1=0:ty1=0:tx2=0:ty2=0:tx3=0:ty3=0:tx4=0:ty4=0:jx1=0:jy1=0
1810 jx2=0:jy2=0:jx3=0:jy3=0:jx4=0:jy4=0:endfunc
1820 /* ----- おんがくぅぅー -----------------------------------------
1830 func b1():for i=1 to 8:m_alloc(i,1500):m_assign(i,i):next
1840 m_trk(1,"v12q8@70p3l16r3o4cd8e8e-d8c8r8<c8r8>|:200a8a-a8cdcaa8a8cd")
1850 m_trk(1,"ca8.a8.a8b-b-8b-8.r8g8f+g8cdcgg8g8cdcb-ab-8r8b8<cfdcdc>b ")
1860 m_trk(1,"b-a8a-a8cdcaa8a8cdc<c>a8<c8.e-8d8>fff8f8<d8ed8ed8dc8f8>fg")
1870 m_trk(1,"g+afc<c8>de8f8ccc8c8:|")
1880 m_trk(2,"v12q8@70l16r3o4ef8g8gf8e8r8<b-8r8>|:200f8ff8r8.ff8f8>ab-a")
1890 m_trk(2,"<ffcf8dcf+gg8g8.r8e8e-e8r8.ee8e8>efe<gf+g8r8g+8aafefee-d ")
1900 m_trk(2,"f8ff8r8.ff8f8>ab-a<af8a8.<c8>b-8r4.b-8b-b-8b-b-8aa8<c8>>a")
1910 m_trk(2,"b-b<c8ce8>b-b-8a8r4.:|")
1920 m_trk(3,"q8@70l16r3o3v14cd8e8e-d8c8r8<c8r8>|:200l8facafacafaf+agb-")
1930 m_trk(3,"<d>dce>g<ece>g<e<c16c16crcc>cdefacafacafl16f16ffff<f16f16f")
1940 m_trk(3,"f>>b-<b-gb-cafe16d16cacb-a<c16c16cc:|")
1950 m_trk(4,"v15q8o2@14l27c<c<c&c"):m_trk(5,"v15q8o6@54l22cef")
1960 m_trk(6,"v12q8o4@7l20cf"):m_trk(7,"v15q8o4@14 l8cedfegfab4g4 c4.")
1970 m_trk(8,"v15q8o3@14 l8ecfdgeafg4c4>c4.")
1980 m_tempo(132):m_play(1,2,3):endfunc
1990 func b2():for i=1 to 8:m_alloc(i,1500):m_assign(i,i):next
2000 m_trk(1,"v15q8@70ol16|:5e:|o3l8f4f&f16f16f4a&a16g16g&g16f16f&f16e16f2")
2010 m_trk(2,"v15q8@70ol16|:5c:|o3l8d4d&d16d16d4f&f16e16e&e16d16d&d16c16d2")
2020 m_tempo(200):m_play():endfunc
2030 func b3():for i=1 to 8:m_alloc(i,1000):m_assign(i,i):next
2040 m_trk(1,"o3q7l16 @3 |:255v14fa<cec>afa<cec>afa<cec>afa<cec>aegb<d>")
2050 m_trk(1,"bgegb<d>bgegb<d>bgegb<d>bgfa<cec>afa<cec>afa<cec>afa<cec>")
2060 m_trk(1,"aegb<d>bgegb<d>bgv15d4&d8d+4&d+8:|")
2070 m_trk(2,"o4q8l8v12@8|:255e1&ea4&ad1&dd+4&d+e1&ea4&ad1&drrr:|     ")
2080 m_trk(3,"o4q8l8v12@8|:255c1&cf4&f>b1&bb+4&b+<c1&cf4&f>b1&b<rrr:|  ")
2090 m_trk(4,"v12ol16|:255@48cc@47c@48cc@47c@48cc@47c:|              ")
2100 m_play():m_tempo(90):endfunc
2110 func b4():for i=1 to 8:m_alloc(i,1000):m_assign(i,i):next
2120 m_trk(1,"l8 v14o5@70q8 |:250cccc>bbb<c4c>b4a4b4<ccccddde1&e:|")
2130 m_trk(2,"l8 v12o4@70q8 |:250aaaaggga4g4f4g4aaaabbb<c1&c:|    ")
2140 m_trk(3,"l8 v12o4@70q8 |:250ffffeeef4fe4d4e4ffffggga1&a:|    ")
2150 m_trk(4,"l8 v15o1|:250@47cr@45cr@47cc@45cr:|")
2160 m_trk(5,"l8 v14o3@9 q5 |:250cccccccccccccccccccccccccccccccccccc:|")
2170 m_trk(6,"l8 v10o3@70q5 |:250ccrcccrcccrc:|  ")
2180 m_play():m_tempo(180):endfunc
2190 func b5():for i=1 to 8:m_alloc(i,1000):m_assign(i,i):next
2200 m_trk(1,"o1l8@45t170|:250v12q1ccv15q8cv7c:|")
2210 m_trk(2,"o2l8@54v10q8 |:50a1<c1>b1g1:|  ")
2220 m_trk(3,"o3l8@9 v15q8|:50aaaaaaaa<ccccccc>bbbbbbbgggggggg:|")
2230 m_trk(4,"o8l8@61v15q8|:250v14@61o8c4c4c4@67v7o7c4:|"):m_play():endfunc
2240 /*（ このプログラムを打ち込んでくれたひとに、ごくぅろーさまぁー ）
```

評…この人影に好きなように描いてね(影)



by 大阪府堺市・FROG

評…いつも私がいないんだけど(編集長)



by 鹿児島県曽於郡・未広安乗

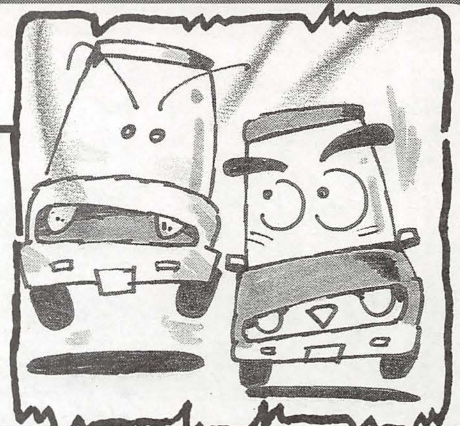
★ボクはパチンコの収支をマルチプランで管理している賢い，善良な受験生です。(神奈川県横浜市・「氷河期の白象」17才)……【影：パチンコって，あのパチンコ？つぐ美：そうそうＹ字形の木や金属の上部にゴムをつけ，石などをはじき飛ばすやつ。編：ふーん。】

X68000(X-BASIC V1.0/V2.0)用

コースが動く3Dタイプのカーレース・ゲーム

プラクティス
PRACTICE

●長谷川　光助



内容

よくある3Dタイプのカーレース(?)です。タイトルどおり練習のコースです。友達に言わせると『何の練習だぁ?』だそうです。

友達を呼んで，タイム・アタックでもしてもらえれば幸いです（ジョイスティックが1本必要です）。

遊びかた

プログラムをRUNしてしばらくすると，タイトルが表示されますので，トリガを押して（1でも2でもよい）スタートさせてください。タイム・カウント後スタートします。

コントローラの左右（斜めでも良い）で車を左右に，トリガ1でアクセル，トリガ2でブレーキです。

ある程度進むと，何の前ぶれもなくゴールです。タイムが表示されるのでトリガ2を押してください(トリガ1はだめ)。

ベストタイムがでますのでがんばってください。

プログラムについて

はっきり言ってきたないです。また，あとからたくさん付け足しをしたので，すんごく遅くなりました。速くしたいという人は

①280と290行…矢印の表示と消去
②570行………芝生のスクロール
③380〜410行…背景のスクロール

を消してください。

③は消すとつまらなくなります（走っている気がしない）。

②を消すと芝生がきたなくなります。

まぁ，自由に改造して楽しんでください。

350行あたりにあるX1＝…SP/20というところの20を小さくするとむずかしく，大きくすると楽になります。

コースは前もってグラフィックで書いたものをHOME( )とvpage( )を使い，切りかえて表示しています。だから型にはまった形しかでません。道，芝生はパレットの定義によってスクロールさせていますがこの方法はものすごく遅いです。

入力方法

そのままBASICで入力してもらえればけっこうです。コースデータは入力しづらいでしょうが，ゆるしてやってください。

最後に

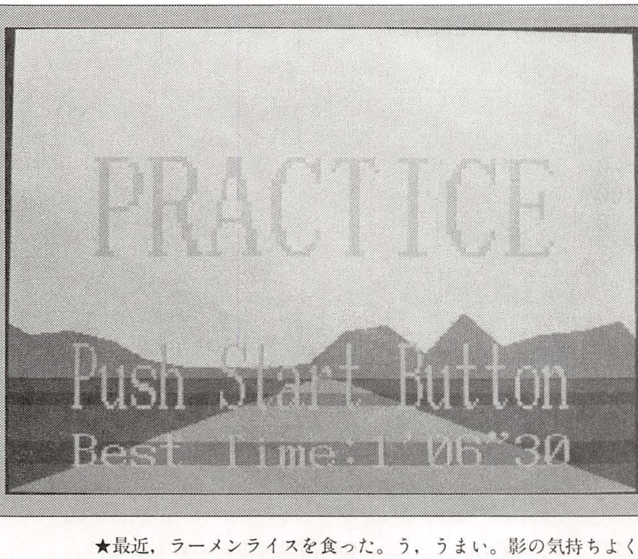
私にとってこれが初投稿です。まだX68Kのパワーにふり回されている作品です。

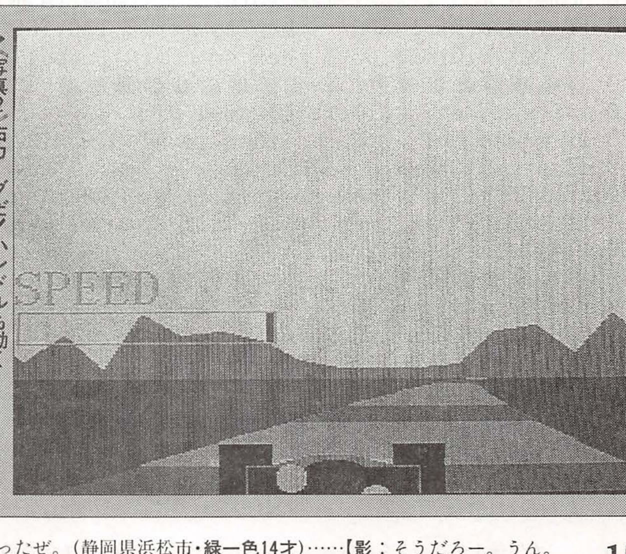
自車が動かずコース全体が左右に動くのはベーマガでは珍らしいのでは?と思い作りました。

コースは鈴鹿をイメージして作りました。私のベストタイムは0′43″85です。

■参考にさせてもらいました

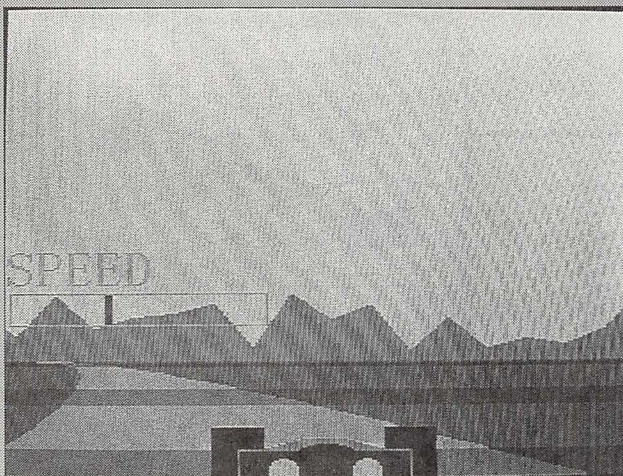
ファイナルラップ2(ナムコ)，モナコGP(セガ)，ベーマガ 1988年7月号のX68K「X68Kグランプリ F1レース」，ベーマガ 1989年5月号の X68K「SUPER JUMP」。





▶《写真2》右カーブだ! ハンドルも動く
◀《写真1》タイトル画面

★最近，ラーメンライスを食った。う，うまい。影の気持ちよくわかったぜ。(静岡県浜松市・緑一色14才)……【影：そうだろー。うん。つぐ美：影さん好きね。Dr.D：ラーメンライスの時代はもう古いぞ！今の時代はラーメンチャーハンだ!!影：早速試そうっと。】



▲《写真3》左カーブだ！スピード感は音でも表現



▲《写真4》ゴールするとTIMEが表示される

PRACTICEのプログラム・リスト

```
 10 /*-=ＰＲＡＣＴＩＣＥ=-                    Ｂｙ長谷川　光助
 20 /*●●●●●●●初期設定●●●●●●●
 30 screen 0,1,1,1:sp_init():sp_disp(1):vpage(0)
 40 locate 5,8:print"しばらくお待ち下さい。"
 50 int x1,x2,x3,x4,y1,y2,s,sp,i,j,a,b,co,c,ch,be,t,k,l,x,y
 60 dim int li(8),c1(4),c2(4),y3(6),yaz(17,1):dim str s1(2)[64]
 70 str as,bs[255],cs[112],ds[112]:dim char d(255):be=11999
 80 /*●● カラー＆コースデータの定義 ●●
 90 c1={42281,42281,33825,42281,42281}
100 c2={49153,49153,40961,49153,49153}
110 li={  0,  1,  3,  8, 15, 24, 35, 48, 64}
120 y3={320,384,448,  0, 64,128,192}
130 yaz={  8,0, 16,0, 28,1, 36,0, 43,1, 52,0, 60,1, 87,0, 95,0,108,0,
140                  116,1,137,0,159,1,204,1,216,0,222,1,232,0,300,5}
150 bs=   "666666666543345666543322334566789A987654323456789A98765432345677888 99AAAAA9988877"
160 bs=bs+"666666666222226662222266666654445666666789ABBCCCBBA98766655444334444555555555577"
170 bs=bs+"7778899AAAAAA99887766666666666666666666666666788998876666522222567AAAAA766543223456"
180 bs=bs+"666666666666"
190 /*●●●●●ここからがメイン●●●●●
200 titleset():apage(0):cls:while 1
210 home(0,0,0):title():home(0,256,0):home(2,256,0):vpage(7)
220 i=0:c=0:sp=0:x1=128:x3=0:t=0:ch=0:x2=0:b=0
230 m_play(2):for j=0 to 17000:next:while i<255*300
240 /*● スピードメータ＆て＆コース表示 ●
250 sp_move(0,sp+3,156,0):sp_move(1,105,245+x2,1):sp_move(2,139,245-x2,1)
260 a=12-val("&h"+mid$(bs,(i/300)+1,1))
270 home(a mod 2+2,x1+128,y3(a/2)):vpage((a mod 2)*4+7)
280 if yaz(b,0)=i/300   then sp_set(3,136,166,16384*yaz(b,1)+258,1)
290 if yaz(b,0)<i/300-3 then sp_off(3):b=b+1
300 /*●●●●●●車の移動処理●●●●●●
310 i=i+sp:s=stick(1):x2=0:t=t+1
320 if s mod 3=1            then x1=x1-8:x3=x3-8:x2= 6
330 if s mod 3=0 and s<>0 then x1=x1+8:x3=x3+8:x2=-6
340 if strig(1)=1 then sp=sp+2:if sp>100 then sp=100
350 if strig(1)>1 then sp=sp-4:if sp<  0 then sp=  0
360 x1=x1-(a-6)*sp/20
370 /*●●●●背景のスクロール処理●●●●
380 x3=x3+(a-6)*sp/20
390 if x3<  0 then x3=x3+511
400 if x3>511 then x3=x3-511
410 home(1,x3,0)
420 /*●●●エンジン音等その他の処理●●●
430 if x1<0 or x1>255 then out()
```

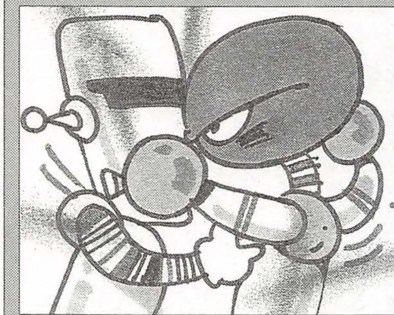

★生後1か月のうちの猫はすぐひっかいたり，かみついたりするので「ブランカ」と名付けてやった。（埼玉県北葛飾郡・ひみくん17才）……【影：きっと，そのネコは3か月後波動拳をだすぞ！つぐ美：そしたらそのネコ，リュウかケンになれるのねっ!!影：ビックリ！】

```
440 if ch<i then ch=ch+100:c=c+1:if c=3 then c=0
450 m_assign(1,sp/13+1):m_play(1):scl(c):endwhile
460 /*●●●●● ゴール後の処理 ●●●●●
470 home(0,0,256):sp_off():tim(t):fill(0,400,256,511,0)
480 symbol(50,400,"TIME:"+as,1,2,2,13,0):if t<be then be=t
490 while strig(1)<>2:endwhile:endwhile
500 /*●●●●●コースアウト処理●●●●●
510 func out():m_play(3):if x1<0 then x1=20 else x1=230
520 for co=0 to 1:home(0,256,510*(1-co)):for j=0 to 200:next:next
530 t=t+20:sp=0:endfunc
540 /*●●●●路面のスクロール処理●●●●
550 func scl(c)
560 palet( 5,c1(c+2)):palet( 6,c1(c+1)):palet( 7,c1(c))
570 palet(10,c2(c+2)):palet(11,c2(c+1)):palet(12,c2(c))
580 endfunc
590 /*●●●●●● タイム計算 ●●●●●●
600 func tim(t):i=t*5:j=i/100:k=j/60
610 as=str$(k)+"'"+right$("0"+str$(j-k* 60),2)+chr$(34)+right$("0"+str$(i-j*100),2)
620 endfunc
630 /*●●●●●タイトル画面作成●●●●●
640 func titleset()
650 window(0,0,511,511):apage(0)
660 symbol( 32, 63,"PRACTICE"          ,2,3,2,13,0)
670 symbol(256,130,"SPEED"             ,1,1,2,13,0)
680 symbol( 25,167,"Push Start Button",1,2,2,13,0)
690 symbol( 30,299,"GOAL IN!"          ,2,4,2,13,0)
700 /*●●●●●車及び背景の表示●●●●●
710 palet(1,1):palet(14,57407)
720 fill(337,236,433,239,13):box(258,155,362,172,13)
730 for i=0 to 1:fill(340+70*i,228  ,360+70*i,260  , 1):next
740 for i=0 to 5:line(361+ 3*i,239-i,409- 3*i,239-i, 3):next
750 fill(420,240,350,255, 2):box(420,240,350,256, 3)
760 for i=0 to 4:for j=0 to 1
770 circle(385+j,255,18-i,4):next:next
780 apage(1):a=0:fill(0,0,511,191,14)
790 for i=0 to 31:b=rnd()*32:if i=31 then b=0
800 line(i*16,186-a,i*16+15,186-b,9):a=b:next
810 paint(0,191,9)
820 /*●●●●● コースデーター ●●●●●
830 for y=0 to 6:for x=0 to 1:apage(x+2)
840 for a=0 to 7:co=a mod 3+5
850 y1=li(a  )+y*64  :x1=(8-a)*(y*2+x-6)*3+384:x3=pow(a  ,2)*2
860 y2=li(a+1)+y*64-1:x2=(7-a)*(y*2+x-6)*3+384:x4=pow(a+1,2)*2
870 fill(   0,y1,  511,y2,co+5):line(x1-x3,y1,x2-x4,y2,co)
880 line(x1+x3,y1,x2+x4,y2,co  ):line(x2-x4,y2,x2+x4,y2,co)
890 paint(x1,y1,co):next:next:next
900 /*●●●●●サウンドデーター●●●●●
910 m_init():for i=1 to 10:m_alloc(i,1000):next
920 m_trk(1,"@52v15o0 e 64"):m_trk(2,"o0 e+64"):m_trk(3,"o0 f 64"):m_trk(4,"o0 f+64")
930 m_trk(5,       "o0 g 64"):m_trk(6,"o0 g+64"):m_trk(7,"o0 a 64"):m_trk(8,"o0 a+64")
940 m_trk(9,"o5@7v15ararar<a2"):m_trk(10,"v15@53o1c32d64>a64b64")
950 for i=2 to 3:m_assign(i,i+7):next
960 /*●●●●● スプライト定義 ●●●●●
970 s1={"E000E000E000E000E000E000E000E000E000E000E000E000E000E000E000E000",
980     "03C00FF01FF81FF83FFC3FFC3FFC3FFC3FFC3FFC3FFC3FFC1FF81FF80FF003C0",
990     "008000C000E000F000F8FFFCFFFEFFFFFFFEFFFC00F800F000E000C000800000"}
1000 for l=0 to 2:for i=0 to 15
1010 as=right$(bin$(65536+val("&H"+mid$(s1(l),i*4+1,4))),16)
1020 for j=0 to 15:d(i*16+j)=val(mid$(as,j+1,1))*(-(l=1)*8+5)
1030 next:next:sp_def(l,d):next:endfunc
1040 /*●●●●●●●タイトル●●●●●●●
1050 func title():sp_off():vpage(7):home(2,256,0):tim(be)
1060 fill(0,220,255,255,0):symbol(25,220,"Best Time:"+as,1,1,2,13,0)
1070 s=0:while s=0:for c=0 to 2:for j=1 to 80
1080 s=strig(1):next:scl(c):next:endwhile:endfunc
```

★影さん，つぐ美さん，式はいつあげるのですか？(岐阜市・T・K13才)…【影：明日にでも……。つぐ美：影さんの年収が3億円をこえるまでは……。Dr.D：一生かかっても無理じゃな。影：だったらもう式をあげられるぞ‼つぐ美：ウソはダメよ。】

PB-110用

キミはどこまで勝ちのこれるかな?



パラメータ・バトル-PB

●小沼　修司

はじめに

このゲームは，五つのパラメータに数値を入力し，そのキャラクターを戦わせるゲームです。

ゲームをスタートさせると“lor2？”と表示されるので，1プレイヤーGAMEなら[1] [EXE]，2プレイヤー(VS) GAMEなら[2] [EXE]と入力してください。

GAME START!!

まず画面に第1図のように表示されます。パラメータの意味はつぎのとおりです。

A…攻撃力。通常攻撃の威力を示します。

D…守備力。敵の通常攻撃によるダメージを減らしてくれます。

S…スピード。先攻権や通常攻撃がヒットするかしないかに影響を及ぼす。

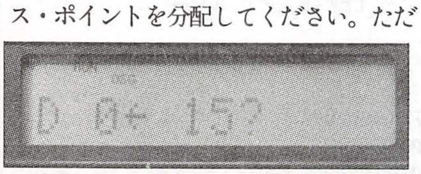
I…知力。呪文攻撃が成功するかしないか，そしてそのダメージ，または回復魔法による回復の量に影響を及ぼす。

H…ヒット・ポイント。体力を数値で表したものです。

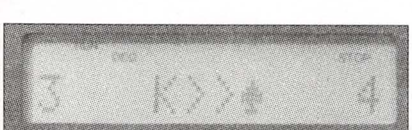
これらの五つのパラメータに，ボーナス・ポイントを分配してください。ただし，0以下は入力を受けつけてくれないし，入力変更もできませんので，あわてないで入力してください。五つとも入力し終わったら，自分を表すマークを1文字入力してください。それが終わると戦いがはじまります(第2図)。記号の意味は第3図のとおりです。

どちらかのHPが0以下になると戦いは終了です。敵に勝てば，つぎの敵と戦うことができます。また同じ要領でボーナス・ポイントをパラメータに分配してください。前の戦いのときのパラメータにうわのせされるので，より強くなります。

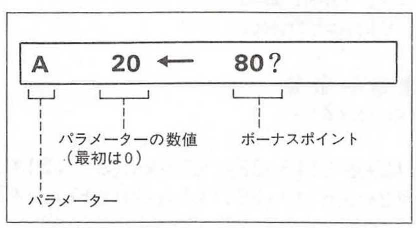
2PLAYERS GAMEでは，パラメータ入力前に“MAX？”と表示されるので，ボーナス・ポイントをどのくらいにするか入力してください。あとはパラメータに入力していきます。先に1Pが入力して，つぎに2Pが同じ要領で入力します。そして1Pと2Pが戦います。



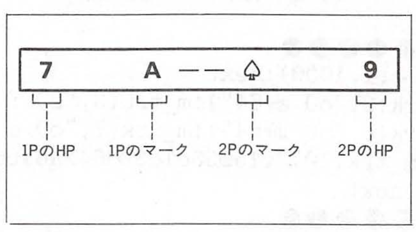
▲《写真1》まずは自分のキャラの数値を入力していこう



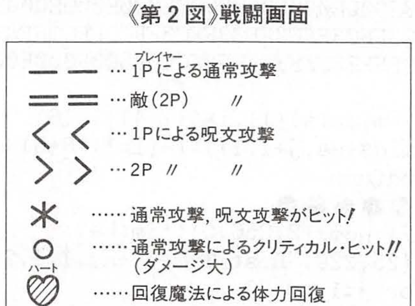
▲《写真2》入力を終えたらいざ勝負！勝てばボーナス・ポイントをもらえてさらに強くすることができるゾ



《第1図》パラメータ入力画面



《第2図》戦闘画面



《第3図》記号の意味

注意&おわりに

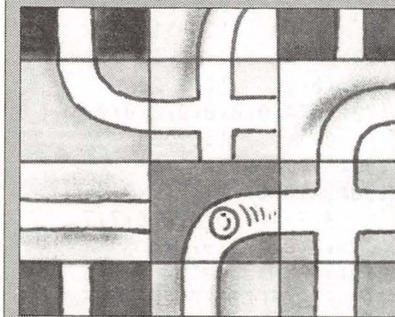
ポケコン・ゲームは規模が小さいので，あえてコンティニューはつけませんでした。あと魔法は，いくら知力が高くても効力にバラツキがあります。

このゲームは，パラメータを入力したら，あとは戦いを見ているだけなのですが，ものすごく白熱します。自信作です。ぜひ遊んでみてください。

パラメータ・バトル-PBのプログラム・リスト

```
P1
  10 VAC : INPUT "1
     or 2",P:O=10
  20 $="ADSIH": IF P
     ≠1 THEN 30
  23 IF L$="Σ"; PRIN
     T "Campion!": E
     ND
  25 READ B,D,F,H,J,
     L$:O=O+(B+D+F+H
     +J)/2
  30 FOR X=0 TO P-1:
     W=0
  35 IF P=2; INPUT "
     MAX",O
  37 FOR Y=X TO X+8
     STEP 2:W=W+1
  40 PRINT MID(W,1);
     A(Y);"←";O;: IN
     PUT V: IF V≦0 T
     HEN 40
  50 IF V>O THEN 40
  60 O=O-V:A(Y)=A(Y)
     +V
  70 NEXT Y: INPUT "
     MARK",K$(X): NE
     XT X
  75 Y=0
  80 IF INT( RAN#*(E
     +F))+1≦E;S=0: G
     OTO 100
  90 S=1
 100 FOR X=0 TO 1
 105 PRINT : PRINT C
     SR0; STR$(I); C
     SR4;K$; CSR7;L$
     ;
 108 $= STR$(J): PRI
     NT CSR12- LEN($
     );$;:$="-=AA<>"
 110 IF I(Y)≦0 THEN
     320
 120 IF S=0;Z=0:Y=1:
     V=1:W=5:T=E
 130 IF S=1;Z=1:Y=0:
     V=-1:W=6:T=F
 135 IF RAN#≦.05; GO
     SUB 350: GOTO 2
     00
 140 IF RAN#≦.2;M$=
     MID(W,1):O=1:U=
     1:R=3: GOSUB 27
     0: GOSUB 240: G
     OTO 200
 150 IF A(Z)≦C(Y);R=
     1: GOTO 170
 160 R=2
 170 M$= MID(Z+1,1):
      GOSUB 240
 200 IF S=0;S=1: GOT
     O 220
 210 S=0
 220 O=0: NEXT X: GO
     TO 80
 240 FOR W=W TO W+V
     STEP V: PRINT C
     SRW;M$;: NEXT W
 250 IF INT( RAN#*(E
     +F))+1≦T; ON R
     GOSUB 290,300,3
     10: PRINT CSRW;
     N$;
 260 FOR U=1 TO 50:
     NEXT U: RETURN
 270 IF INT( RAN#*10
     0)+1>G(Z);T=0:
     RETURN
 280 I(Y)=I(Y)- INT(
     G(Z)* RAN#):T=E
     +F: RETURN
 290 I(Y)=I(Y)-1: GO
     TO 310
 300 I(Y)=I(Y)- INT(
     (1+.5* RAN#)*A(
     Z))+C(Y): GOTO
     310
 310 N$="*": IF U=1;
     U=0: RETURN
 315 IF A(Z)≧100; IF
      E(Z)≧50; IF RA
     N#≦.2; IF O=0;N
     $="o": GOSUB 31
     9
 318 RETURN
 319 I(Y)=I(Y)- INT(
     A(Z)*.2* RAN#):
      RETURN
 320 STOP : IF I>0 T
     HEN 20
 330 END
 350 I(Z)=I(Z)+ INT(
     G(Z)* RAN#): PR
     INT CSRW-V;"♥";
     : GOSUB 260: RE
     TURN
 400 DATA4,2,4,1,9,♠
     ,10,6,6,10,8,+,
     16,16,16,16,16,
     ],1,63,1,63
 410 DATA32,÷,70,60,
     80,50,60,#,149,
     99,200,1,191,π,
     511,320,203,72
 420 DATA174,&,512,5
     12,512,512,512,
     Ω,320,639,999,1
     000,2162,μ
 430 DATA1111,2688,1
     542,399,4500,Σ
```

PC-E500用
ジャンルはチクタクバンバン!?



RETURN（リターン）

●Mr.Sheep

内　容

パネルを組みかえて，ボールを動かしていくパズルゲームなのさっ。

遊びかた

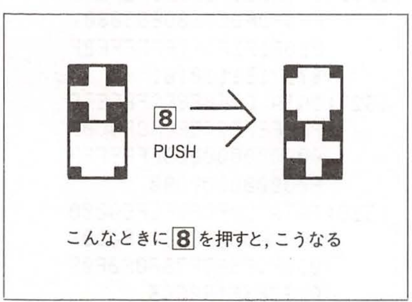
I．画面左側にある4段のパイプのうちの一つからボールがでてくるのさっ。

II．画面中央にあるパネルを動かし（**第1図参照**）ボールの軌道をかえるのさっ。

III．うまくボールの軌道をかえて，でてきたパイプにボールをもどすとクリアなのさっ。

IV．クリアのたびにボールのスピードが速くなっていくのさっ。

V．13回ほどクリアするとエンディングなのさっ。



《第1図》パネルの動かしかた

ルール

要はチクタクバンバンで，ボールが行き止まりにぶつかるとゲーム・オーバーなのさっ。

操作方法

2468キーで空白(□)の下左右上にあるパネルと空白を交換するのさっ。

Sキーを押すとボールのスピードが速くなるのさっ。

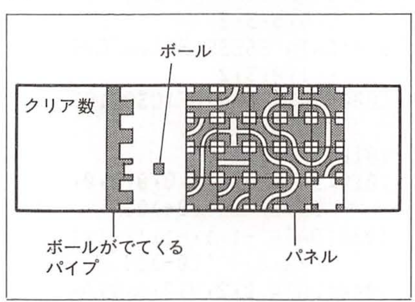
注　意

I．ボールが入っているパネルは，動かないのさっ。

II．ボールが空白に入ってもアウトなのさっ。

III．最後のほうになると運なのさっ。

IV．こんな説明を見るより，実際やってみて，10分ほど悩むとすぐわかるのさっ。



《第2図》画面構成

★参考にしたもの

チクタクバンバン

P．S．岡山の湯浅君，元気でがんばってますか？　たまには，部活に手紙でもだしてやってください。



◀《写真1》左からでてくるボールをパネルにうまく通してでてきた穴にかえさなければいけないのダ



▶《写真2》うまくもどすとレベルがあがってボールのスピードが速くなるゾ!!

RETURNのプログラム・リスト

```
10:CLS :DIM MP(5,3),CA$(
   9),C(9,3),B(3,3,3,1),
   M(23):SP=60:RO=0:GOSU
   B *OPEN
20:CLS :GOSUB *PA
30:LINE (99,0)-(148,31),
   B:SP=60-5*RO
40:IF RO=13 THEN *ENDI
50:LOCATE 0,0:PRINT "CLE
   AR ";RO
60:'ﾏｯﾌﾟｾｯﾃｲ
70:FOR I=0 TO 99:M1=(RND
    23)-1
80:M2=(RND 23)-1:M3=M(M1
   )
90:M(M1)=M(M2):M(M2)=M3:
   NEXT
100:FOR I=0 TO 5:FOR J=0
     TO 3
110:MP(I,J)=M(I*4+J):NEX
    T :NEXT
120:'ﾏｯﾌﾟｶｸ
130:FOR I=0 TO 5:FOR J=0
     TO 3
140:GCURSOR (I*8+100,J*8
    +7)
150:GPRINT CA$(MP(I,J)):
    NEXT :NEXT
160:T=0:X=5:Y=3:OX=5:OY=
    3:BF=1
170:*SAI:S=(RND 4)-1:BY=
    S:BX=7
180:QX=80:QY=3+S*8:OQX=7
    8:OQY=QY:VX=2
190:GOSUB *AF:IF BT=5 TH
    EN *OVER
200:*MAIN:FOR I=1 TO SP:
    GOSUB *XY:NEXT
210:GOSUB *BXBY:GOTO *MA
    IN
220:*XY:K=VAL (INKEY$ ):
    F=0
230:ON K/2 GOSUB 320,370
    ,420,470
240:IF INKEY$ ="S" THEN
    GOSUB 300
250:IF F=0 THEN RETURN
260:GCURSOR (OX*8+100,OY
    *8+7)
270:GPRINT CA$(MP(OX,OY)
    )
280:GCURSOR (X*8+100,Y*8
    +7)
290:GPRINT CA$(0):OX=X:O
```

★ストリートファイターIIをようやくクリアした僕は，87年の10月号を見ている……。おおっ，うなる波動拳！飛びまわる旋風脚！　そして裏表紙は……ああっ斎藤由貴が春麗にいいっっ！（新潟県上越市・**松木貴幸18才**）……【**影：日本人なら，本田じゃー。ドスコイ。**】

```
    Y=Y:RETURN
300:SP=SP-2:IF SP<0 THEN
     SP=0
310:RETURN
320:'ｼﾀ
330:IF Y=3 THEN RETURN
340:IF X=BX AND Y+1=BY T
    HEN RETURN
350:MP(X,Y)=MP(X,Y+1):MP
    (X,Y+1)=0
360:Y=Y+1:F=1:RETURN
370:'ﾋﾀﾞﾘ
380:IF X=0 THEN RETURN
390:IF X-1=BX AND Y=BY T
    HEN RETURN
400:MP(X,Y)=MP(X-1,Y):MP
    (X-1,Y)=0
410:X=X-1:F=1:RETURN
420:'ﾐｷﾞ
430:IF X=5 THEN RETURN
440:IF X+1=BX AND Y=BY T
    HEN RETURN
450:MP(X,Y)=MP(X+1,Y):MP
    (X+1,Y)=0
460:X=X+1:F=1:RETURN
470:'ｳｴ
480:IF Y=0 THEN RETURN
490:IF X=BX AND Y-1=BY T
    HEN RETURN
500:MP(X,Y)=MP(X,Y-1):MP
    (X,Y-1)=0
510:Y=Y-1:F=1:RETURN
520:*BXBY'ﾎﾞｰﾙｲﾄﾞｳ
530:VX=B(BF,BT,T,0):VY=B
    (BF,BT,T,1)
540:OQX=QX:OQY=QY:QX=QX+
    VX:QY=QY+VY
550:GOSUB *WBALL
560:IF T=3 THEN T=0 ELSE
     T=T+1:RETURN
570:BX=BX+VX/2:BY=BY+VY/
    2
580:IF BX<0 OR BX>5 OR B
    Y<0 OR BY>3 THEN *OV
    ER
590:BF=BT+((BT>1)-(BT<2)
    )*2
600:BT=C(MP(BX,BY),BF)
610:IF BT=5 THEN *OVER
620:RETURN
630:*WBALL:BEEP 1,0,100
640:LINE (OQX,OQY)-(OQX+
    1,OQY+1),R,BF
650:LINE (QX,QY)-(QX+1,Q
    Y+1),BF
660:RETURN
670:*OVER:IF BX<0 AND BY
    =S THEN *CLEAR
680:LINE (100,0)-(147,31
    ),X,BF
690:FOR I=0 TO 31:BEEP 1
    ,I*5,10
700:LINE (98,I)-(149,I),
    R:NEXT
710:GOSUB *PA:GOTO 30
720:*CLEAR:VX=-2:OQX=OQX
    +VX:GOSUB *AF
730:GOSUB 300:RO=RO+1:GO
    TO 30
740:*AF:FOR I=1 TO SP:GO
    SUB *XY:NEXT
750:QX=QX+VX:GOSUB *WBAL
    L:OQX=QX
760:IF QX<100 AND QX>78
    THEN GOTO 740
770:BX=0:BT=C(MP(0,BY),1
    ):RETURN
780:*SET:'ｷｬﾗｾｯﾃｲ
790:FOR I=0 TO 9:READ CA
    $(I)
800:FOR J=0 TO 3:READ C(
    I,J)
810:NEXT :NEXT
820:'ﾎﾞｰﾙｲﾄﾞｳﾘｮｳｾｯﾃｲ
830:FOR I=0 TO 3:FOR J=0
    TO 3
840:FOR K=0 TO 3:READ VX
    ,VY
850:B(I,J,K,0)=VX:B(I,J,
    K,1)=VY
860:NEXT :NEXT :NEXT
870:'ﾏｯﾌﾟﾗﾝﾀﾞﾑ
880:FOR I=0 TO 23
890:READ M(I):NEXT :RETU
    RN
900:'ｷｬﾗﾃﾞｰﾀ
910:DATA 810000000000008
    1,5,5,5,5
920:DATA 66E7E70000E7E76
    6,2,3,0,1
930:DATA 66E7E7E7E7E7E76
    6,5,3,5,1
940:DATA 7EFFFF0000FFFF7
    E,2,5,0,5
950:DATA 66C78F1F3FFFFF7
    E,5,2,1,5
960:DATA 7EFFFFFCF8F1E36
    6,3,5,5,0
970:DATA 66E3F1F8FCFFFF7
    E,1,0,5,5
980:DATA 7EFFFF3F1F8FC76
    6,5,5,3,2
990:DATA 66E3F1381C8FC76
    6,1,0,3,2
1000:DATA 66C78F1C38F1E3
    66,3,2,1,0
1010:'ｲﾄﾞｳﾃﾞｰﾀ
1020:DATA 0,0,0,0,0,0,0,
    0       '[0->0]
1030:DATA -1,1,-1,1,-1,1
    ,-2,0   '[0->1]
1040:DATA 0,2,0,2,0,2,0,
    2       '[0->2]
1050:DATA 1,1,1,1,1,1,2,
    0       '[0->3]
1060:DATA 1,-1,1,-1,1,-1
    ,0,-2   '[1->0]
1070:DATA 0,0,0,0,0,0,0,
    0       '[1->1]
1080:DATA 1,1,1,1,1,1,0,
    2       '[1->2]
1090:DATA 2,0,2,0,2,0,2,
    0       '[1->3]
1100:DATA 0,-2,0,-2,0,-2
    ,0,-2   '[2->0]
1110:DATA -1,-1,-1,-1,-1
    ,-1,-2,0'[2->1]
1120:DATA 0,0,0,0,0,0,0,
    0       '[2->2]
1130:DATA 1,-1,1,-1,1,-1
    ,2,0    '[2->3]
1140:DATA -1,-1,-1,-1,-1
    ,-1,0,-2'[3->0]
1150:DATA -2,0,-2,0,-2,0
    ,-2,0   '[3->1]
1160:DATA -1,1,-1,1,-1,1
    ,0,2    '[3->2]
1170:DATA 0,0,0,0,0,0,0,
    0       '[3->3]
1180:'ﾏｯﾌﾟﾗﾝﾀﾞﾑﾃﾞｰﾀ
1190:DATA 1,1,1,2,2,2,3,
    3,3,4,4,5,5,6,6,7,7
    ,8,8,8,9,9,9,0
1200:*OPEN:CU$="C0F0F8FC
    FEFEFFFFFFFFFEFEFCF
    8F0C0":CD$="030F1F3
    F7F7FFFFFFFFF7F7F3F
    1F0F03"
1210:FOR I=0 TO 95 STEP
    16:GCURSOR (70+I,7)
    :GPRINT CU$
1220:GCURSOR (70+I,15):G
    PRINT CD$:NEXT
1230:GOSUB *SET
1240:FOR I=0 TO 5:READ D
    A$,DB$
1250:GCURSOR (70+I*16,7)
    :GPRINT DA$
1260:GCURSOR (70+I*16,15
    ):GPRINT DB$
1270:NEXT
1280:LOCATE 5,3:PRINT "H
    IT ANY KEY!"
1290:IF INKEY$ ="" THEN
    1290 ELSE RETURN
1300:DATA C0F0F8FCFEFEFF
    FFC7C7CECEDCF8F0C0,
    030F1F3F7F7FFFFF000
    103070E1C0800
1310:DATA C0F0F8FCFEFEFF
    FFDFDFDE8E8C888080,
    030F1F3F7F7FFFFFFBF
    B7B7131110101
1320:DATA C0F0F8FCFEFEFF
    FFFFFFFEFEFCF8F0C0,
    00000000000FFFFFFF
    F000000000000
1330:DATA C0F0F8FCFE0000
    00000000FEFCF8F0C0,
    030F1F3F7F78F0F0F0F
    0787F3F1F0F03
1340:DATA C0F0F8FCFEFEFF
    FFC7C7CECEDCF8F0C0,
    030F1F3F7F7FFFFF000
    103070E1C0800
1350:DATA C0F0F8FCFEFCF8
    F0E0C080FEFCF8F0C0,
    030F1F3F7F0103070F1
    F3F7F3F1F0F03
1360:*PA:FOR I=7 TO 31 S
    TEP 8
1370:GCURSOR (74,I):GPRI
    NT "FFFFFFFF3C3C24"
    :NEXT :RETURN
1380:*ENDI:CLS :BEEP 1,0
    ,1000:PRINT "CONGRA
    TULATIONS!"
```


★7月号の付録「ゲームソフトハウスガイド'91」はとても参考になりました。最近は各社ともゲームソフト以外の開発商品にも力を入れているようですね。(北海道函館市・神生総一25才)……【**編**：気に入ってもらえてうれしいです。これからもよろしく。】

PC-E500用

こんな顔の人だっているぞ！



ハイテク福笑い

ふく　わら

●森高　周作

内　容

最近ファミコンや，その他ゲーム機のために昔やっていた，お遊びがぜんぜんできなくなってきているので，一度こういうゲームを作ってみたかったというものです。

その名は，ジャ～ン！『ハイテク福笑い』つまり，福笑いを，愛機E500でやらせてみようというわけです。

遊びかた

まずE500を電源ONにして，そしてこのプログラムを打ってバグとりをしてから，RUNしてスタートさせてください。

このゲームは，まゆげ，目，鼻，口のキャラクターを，バランスよくセットするというゲームですが4面あって，それなりに遊べると思います。すべてのキャラクターをセットすると，E500が完成度チェックと，得点をつけてくれます。

もし，完成度が50%を下まわると，ゲーム・オーバーです。

この手のゲームは1人で遊んでもおもしろいですが，暗いので友人と楽しく遊びましょう。

操作方法

まずRUNすると，E500が模範像を書いてくれます（ようするに，模範像と同じように，まゆげ，目，鼻，口を並べるというゲームです）。

なにか，KEYを押すとゲームがはじまり，のっぺらぼうの顔が書かれ，ふらふらしたカーソルがでてきます。

それをカーソル・キー4628左右下上であやつり，ここかな～と思ったらスペース・キーでセットしてください。つぎのキャラクターも同じように動かします。

作ったとき苦労した点

なんといっても，ただたんに，素直にキャラがキー入力に従って動くのでは，おもしろくないので，その点をどうするか悩みましたケン。

独り言

イズミヤ7ばんはビューティフルなんだぜベイビ～。一応E500にアセンブラ入れてんだけどプログラムする気がしないんだぜベイビー。330行のDEL50の値を小さくすればラクちんくりあなんだぜベイビー。



◀《写真1》顔のパーツはフラフラ動くのであわせるのがけっこうむずかしいゾ



▶《写真2》やった完成だ！なに？これで18点だと！どこに目ぇつけてんじゃい!!

ハイテク福笑いのプログラム・リスト

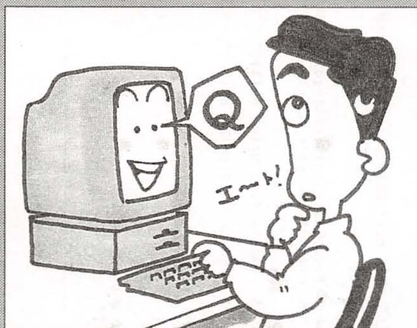
```
10:'[[[[ D I M ]]]]
20:CLS :CLEAR :RANDOMIZE
    :DIM CH$(23),CHM$(23
   ),NA$(4),XA(23),YA(23
   ),XD(5),YD(5):EXT=-9:
   EYT=-9:RO=1
30:FOR I=0TO 23:READ CH$
   (I):NEXT
40:FOR I=0TO 5:READ CHM$
   (I):NEXT
50:FOR I=1 TO 4:READ NA$
   (I):NEXT
60:FOR I=0 TO 23:READ XA
   (I),YA(I):NEXT
70:' [[[[ TITLE ]]]]
80:GOSUB *GAN:GOSUB *TIT
   :GOSUB *GAN
90:' {{{{ MAIN }}}}
100:LINE (69,16)-(80,25)
   ,BF:LOCATE 15,2:PRIN
   T CHM$(CH):GCURSOR (
   71,24):GPRINT CH$(A)
   :XT=RND 60:YT=RND 30
110:' [[[[ MOVE ]]]]
120:K$=INKEY$ :XT=XT-((K
   $="4")*(XT>2)-(K$="6
   ")*(XT<58))*2:YT=YT-
   ((K$="8")*(YT>2)-(K$
   ="2")*(YT<28)*2)
130:FOR I=0 TO 20/RO: IF
    INKEY$ =" " THEN HI
   T=1 ELSE HIT=0
140:NEXT : IF HIT=1 THEN
    190
150:XE=RND 4:XT=XT-((XE<
   3)*(XT>0)*XE)+((XE>2
   )*(XT<60)*(XE-2))
160:YE=RND 4:YT=YT-((YE<
   3)*(YT>0)*YE)+((YE>2
   )*(YT<29)*(YE-2))
170:LINE (EXT-3,EYT-3)-(
   EXT+3,EYT+3),X,BF:LI
   NE (XT-3,YT-3)-(XT+3
   ,YT+3),X,BF:EXT=XT:E
   YT=YT:GOTO 120
180:' (((( HIT ))))
190:XD(CH)=XT-3:YD(CH)=Y
   T+3:BEEP 1,137,120:L
   INE (EXT-3,EYT-3)-(E
   XT+3,EYT+3),X,B:GCUR
   SOR (XD(CH),YD(CH)):
   GPRINT CH$(A):CH=CH+
   1:A=A+1:EXT=-9:EYT=-
   9:IF CH<6 GOTO 100
200:' [[[[ REPLAY ]]]]
210:BEEP 2,142,100:FOR I
   =0TO 500:NEXT :LINE
   (0,0)-(65,31),R,BF:L
   OCATE 0,1:PRINT " リフ
   ﾟﾚｲ! "
220:LINE (0,0)-(65,31),R
```

★認めたくないものだな。若さゆえの過ちというものを……。（埼玉県狭山市・稲葉弾正20才）……【つぐ美：本当ね，若い間は後悔をかさねて一つ一つ成長していくものなのよ。影：年長者的な意見だね。つぐ美：……ってDr.が言ってたような気が……。】

```
,BF:LINE (0,0)-(60,31),B:GOSUB *GAN
230:WAIT 20:T=0:A=(RO-1)*6:FOR I=0TO 5:LINE (69,16)-(80,25),BF:LOCATE 15,2:PRINT CHM$(I)
240:GCURSOR (71,24):GPRINT CH$(A+T):GCURSOR (XD(I),YD(I)):GPRINT CH$(A+T):T=T+1:BEEP 1,34,200:NEXT
250:'(((( SCORE ))))
260:DE=100:FOR I=0TO 5:IU=ABS (XA(I)-XD(I))+ABS (YA(I)-YD(I)):DE=DE-IU:IF IU>2 THEN DE=DE-7:NEXT ELSE NEXT
270:LOCATE 11,1:PRINT "テ゛キク゛アイ%=     ":LOCATE 11,2:PRINT "SCORE =  ":LOCATE 20,1:PRINT DE:BEEP 1,255,20:BEEP 1,50,30:WAIT 0:SC=SC+DE
280:FOR I=ESC TO SC:ESC=SC:LOCATE 19,2:PRINT I:BEEP 1,8,10:NEXT :LOCATE 30,1
290:IF DE<60 THEN PRINT "ヘタクソ!! "
300:IF DE>60 AND DE<70 THEN PRINT "マアマア "
310:IF DE>80 THEN PRINT "ナカナカ!! "
320:IF DE>90 THEN LOCATE 30,2:PRINT "ウマイシ゛ャン!"
330:IF SC<=0 OR DE<50 THEN *OVER
340:LOCATE 11,3:PRINT "PUSH ANY KEY":IF INKEY$ =""THEN 340 ELSE CLS
350:CH=0:RO=RO+1:LOCATE 11,3:PRINT "
        ":IF RO>4 THEN *END ELSE GOTO 80
360:' [[[[ カオヲ,カク ]]]]
370:*GAN:ON RO GOTO *R1,*R2,*R3,*R4
380:' ((( リンカク )))
390:*R1:U=0:FOR I=0TO 15:LINE (9,I)-(51,I):NEXT :FOR I=16 TO 23:U=U+0.5:LINE (9+U,I)-(51-U,I):NEXT :FOR I=24 TO 31:U=U+1.5:LINE (9+U,I)-(51-U,I):NEXT
400:U=0:FOR I=0TO 15:LINE (10,I)-(50,I),R:NEXT :FOR I=16 TO 23:U=U+0.5:LINE (10+U,I)-(50-U,I),R:NEXT :FOR I=24 TO 31:U=U+1.5:LINE (10+U,I)-(50-U,I),R:NEXT
410:FOR I=6 TO 54:LINE (I,0)-(I,RND 10):NEXT :GOTO 490
420:*R2:U=0:FOR I=0TO 15:LINE (9,I)-(51,I):NEXT :FOR I=16 TO 23:U=U+0.2:LINE (9+U,I)-(51-U,I):NEXT :FOR I=24 TO 31:U=U+2:LINE (9+U,I)-(51-U,I):NEXT
430:U=0:FOR I=0TO 15:LINE (10,I)-(50,I),R:NEXT :FOR I=16 TO 23:U=U+0.2:LINE (10+U,I)-(50-U,I),R:NEXT :FOR I=24 TO 31:U=U+2:LINE (10+U,I)-(50-U,I),R:NEXT
440:T=15:FOR I=6 TO 40:LINE (I,0)-(I,T):T=T-0.5:NEXT
450:T=2:FOR I=41TO 54 :LINE (I,0)-(I,T):T=T+0.7:NEXT :GOTO 490
460:*R3:U=0:FOR I=0TO 7:LINE (20-U,I)-(40+U,I):U=U+1.5:NEXT :FOR I=7 TO 23:LINE (9,I)-(51,I):NEXT :U=0:FOR I=24 TO 31:U=U+2:LINE (9+U,I)-(51-U,I):NEXT
470:U=0:FOR I=0TO 7:LINE (22-U,I)-(38+U,I),R:U=U+1.5:NEXT :FOR I=7 TO 23:LINE (10,I)-(50,I),R:NEXT :U=0:FOR I=24 TO 31:U=U+2:LINE (10+U,I)-(50-U,I),R:NEXT :GOTO 490
480:*R4:LINE (1,1)-(59,30),R,BF:FOR I=20 TO 40 STEP 2:LINE (I,3)-(I,7):NEXT :FOR I=15TO 28 STEP 3:LINE (10,I)-(15,I):LINE (45,I)-(50,I):NEXT :GOTO 490
490:LINE (0,0)-(61,31),B:RETURN
500:*TIT:A=(RO-1)*6:FOR I=A TO A+5:GCURSOR (XA(I),YA(I)):GPRINT CH$(I):NEXT
510:LOCATE 11,0:PRINT "[ハイテク フクワライ]":B=B+1:LOCATE 11,1:PRINT "[*
        *]":LOCATE 13,1:PRINT NA$(B)
520:IF INKEY$ ="" THEN 520 ELSE RETURN
530:*END:WAIT 100
540:*END:WAIT 100:CLS :LOCATE 5,0:PRINT "コレヲモチマシテ、GAMEハオワリマシタ!..."
550:LOCATE 10,1:PRINT "アナタノスコアハ、";SC;"テ゛シタ!..."
560: LOCATE 10,2:PRINT "コレカラモットスコアヲ、ノハ゛シマショー!..."
570: LOCATE 18,3:PRINT "THE END.":LOCATE 0,0: END
580:*OVER:LOCATE 0,1:PRINT " GAMEOVER ":FOR I=0TO 255:BEEP 1,I,10:NEXT :END
590:' [[[[ D A T A ]]]]
600:DATA "1418081818081030","3010081818081814","7E82BCACBC847808","087884BCACBC827E","000000785C470000","0808183838180808"
610:DATA "183C3C3E7C3C3C18","183C3C7C3E3C3C18","3048241C1C244830","3048241C1C244830","E090DE8181DE90E0","1C2C2E6E6C2E2E1C"
620:DATA "0000FF55FF000000","0000FF55FF000000","1028547C7C542810","1028547C7C542810","00C8102040402018","0418286868281804"
630:DATA "E01CE2F9E21CE000","E018E4FCF42438E0","000000183C3C3C18","0010385492111000","3E40889C9C88403E","00001F207F201F00"
640:DATA "ヒタ゛リマユケ゛","ミキ゛マユケ゛ ","ヒタ゛リ メ  ","ミキ゛ メ   "," ハ ナ   "," ク チ    ","キョウスケ","オカメ"," アンケー"," ホ゜チ"
650:DATA 12,10,42,10,17,16,37,16,27,23,27,30,17,10,35,10,17,16,37,16,27,23,27,30
660:DATA 22,12,32,12,16,16,37,16,27,23,27,30,14,10,40,10,18,18,36,18,27,26,27,33
```


★高校生活もあと1年たらず。彼女と一緒にいられるのもあと1年……という立場になってみたい。(鳥取市・不思議の海のnao17才)……
【影：なんかひさしぶりに見た普通のハガキでなんて言ったらいいか……うーん。つぐ美：がんばって彼女をつくろう!!では!】

X68000用



対戦クイズも作れるぞ！

驚異の頭脳開発テスト PRO68K

宮城　良行

昔のベーマガに掲載された88版からの移植版です。88版に比べると２人用ができたり，少々画面がハデになったりしています。

内容は，単語カードのパソコン版のようなものです。

問題作成

タイトル画面で，[F6] キーを押すと問題作成モードになります。ここで問題と解答を入力してください。

問題入力のときに“E”と入力すると，問題作成を終了し，ファイル名を入力してセーブします。ファイル名の拡張子は自動的に付きますので拡張子の入力の必要はありません。

なお拡張子は“.MON”になっています。

テスト

タイトル画面で，[F8] キーを押すとテストすることができます。ここで入力するファイル名も拡張子は必要ない。

２人用

さて，これが68K版の目玉です。２人でクイズ番組のように競うことができます。

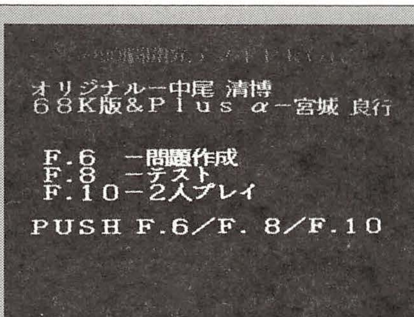
プレイヤー１がマウスを使い，プレイヤー２がジョイスティックを使います。

点数は，早く答えたほうが高くとれるのですが，まちがうと，そのぶん自分の点数から引かれますので注意が必要です。

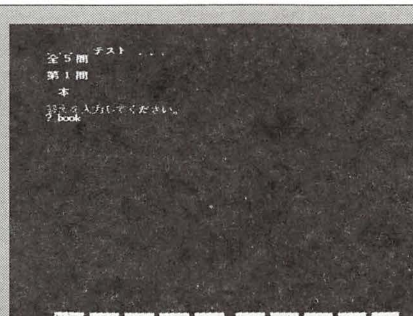
ファイルについて

まず，１行目に問題数が書いてあり，そのつぎの行から問題，解答，問題……と，いきます。

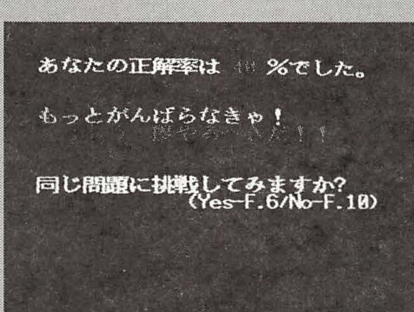
問題は，エディタなどで作ることも，もちろんできます。



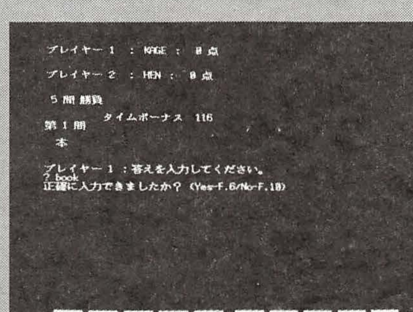
▲《写真１》タイトル画面。なんと問題を自分でつくることができるのだ。２人プレイもできる！



▲《写真２》でてくる問題に対してダイレクトにキーボードで答えを入力する



▲《写真３》全問答え終わると正解率が表示される。何度もチャレンジすることもできるゾ



▲《写真４》２人プレイでは先にボタンを押したほうが解答権がもらえる。クイズゲームを作ればグー！

驚異の頭脳開発テストPRO68Kのプログラム・リスト

```
 10 /* 驚異の頭脳開発テストＰＲＯ６８Ｋ   Ver 2.02
 20 /*   オリジナル－中尾  清博    Ｘ６８Ｋ版－宮城  良行
 30 /*
 40 cls:MD=0
 50 dim str A(100)[50],Q(100)[50],I(100)[50],M(5)[50],na(2)[20],n
 60 str i,q,a,F,in,MD2:dim int pl,ms,ms2,co,fp,z,sc,_sc(2),p=27482
 70 key 6,"y":key 10,"n":key 8,"/":ME_SET():MUSIC_SET()
 80 str c:c=chr$(13)+chr$(10):mouse(4)
 90 SC(0):YARUZO():COL_SET(6):print "驚異の頭脳開発テストＰＲＯ６８Ｋ
100 COL_SET(5):print "オリジナル－中尾 清博
110 print "６８Ｋ版＆Ｐｌｕｓ α－宮城 良行":COL_SET(7)
120 print:print " Ｆ．６  －問題作成":print " Ｆ．８  －テスト
125 print " Ｆ．１０－２人プレイ"
130 print:print "ＰＵＳＨ Ｆ．６／Ｆ． ８／Ｆ．１０
140 in=inkey$:if in="y" then SC(1):goto 180
150 if in="/" then SC(1):goto 450
155 if in="n" then PLAY2():goto 90 else goto 140
160 /*
170 /* 問題作成
180 COL_SET(7)
190 MD=MD+1
200 cls:print ". . .  問題作成  . . .":print
210  print MD;"問めの問題を入力してください (E-End)
```


★VA2ほど，16bitではやらないパソコンも少ないのでは？そこで，なにわ先生「ワルキューレの伝説」とか，「でたな！ツインビー」とか，だしてください。お願いします。(神奈川県横浜市・青木正之18才)……【影：いくら16bitといっても○○○だからなぁ〜】

```
220  input q:if q="e" or q="E" then MD=MD-1:goto 340 else Q(MD)=q:print
230  OK(1):print
240  i=inkey$
250  if i="y" then goto 270 else if i="n" then goto 200
260  goto 240
270  print MD;"問めの解答を入力してください
280  input a:A(MD)=a:print
290  OK(1):print
300  i=inkey$
310  if i="y" then goto 330 else if i="n" then goto 270
320  goto 300
330  cls:goto 190
340 print " . . .  問題作成  終了  . . .":print
350 print "SAVE:この問題のファイルネームを入力してください。
360 input F
370 fp=fopen(F+".MON","c"):fwrites(itoa(MD)+c,fp)
380  for j=1 to MD:q=Q(j):fwrites(q+c,fp)
390                a=A(j):fwrites(a+c,fp)
400  next
410 fcloseall()
420 goto 90
430 /*
440 /* テスト
450 MON_LOAD()
520 SC(1):TOUDAI(1):sc=0:for j=1 to MD
530 COL_SET(7):cls:print " . . .  テスト  . . ."
535  print "全";MD;"問":print
540  print "第";j;"問"
550  print
560  print "  ";Q(j)
570  print
580  COL_SET(5):print "答えを入力してください。":COL_SET(7)
590  input i:I(j)=i:print
600   OK(1)
610   i=inkey$
620   if i="y" then goto 640
630   if i="n" then goto 530 else goto 610
640 next:cls
650  print " . . .  テスト終了  . . ."
660 /*
670 /* 採点
680 cls:SC(0):TOUDAI(2)
690  for j=1 to MD
700   print "第";j;"問":print
710   print Q(j):print
720   print "あなたの答え   "
730   COL_SET(6):print I(j):print:COL_SET(7)
740   print "解答":print
750   COL_SET(6):print A(j):print
760    if I(j)<>A(j) then goto 790
770    COL_SET(5):print "正解!!":COL_SET(3)
780    sc=sc+(100¥MD):goto 800
790    COL_SET(6):print "不正解. . ."
800   COL_SET(7):print:print "リターンキーを押してください。":beep
810   in=inkey$:if in<>chr$(13) then goto 810
820  cls:next
830 print "あなたの正解率は";
831 COL_SET(6):print sc;:COL_SET(7):print "%でした。"
834 COL_SET(5):print:print
835 if sc=0   then print M(4):COL_SET(6):m_play(1):print M(5):MUNEN():goto 880
840 if sc=100 then print M(0):TOUDAI(3):m_play(6):goto 880
850 if sc>=80 then print M(1):MUNEN():goto 880
860 if sc>=50 then print M(2):COL_SET(6):m_play(1):print M(5):MUNEN()
870 if sc<50  then print M(3):COL_SET(6):m_play(1):print M(5):MUNEN()
880 print:print:COL_SET(7):OK(2)
890 i=inkey$
900 if i="y" then goto 520
910 if i="n" then cls:goto 90
920 goto 890
930 /*
940 func OK(z)
950  switch z
960  case 1
970  print "正確に入力できましたか? (Yes-F.6/No-F.10)":break
980  case 2
990  print "同じ問題に挑戦してみますか?
995  print "                (Yes-F.6/No-F.10)
1000  endswitch
1010 endfunc
1020 func ME_SET()
1030 M(0)="全問正解!! パーフェクト!!
1040 M(1)="うーん  おしい!! もう少し!
1050 M(2)="まだ勉強がたらんな  勉強するのだ
1060 M(3)="もっとがんばらなきゃ!
1070 M(4)="徹夜で、猛勉強しましょう
1080 M(5)="君はもう一度やるべきだ!!
1090 endfunc
1100 func SC(z)
1110  screen z,3,1,1
1120 endfunc
1130 func COL_SET(z)
1140 color [0,rgb(10,20,30),rgb(30,10,10),rgb(31,31,31)]
1150 color z
1160 endfunc
1170 func YARUZO()
1180 symbol(0,0,"よしっ",3,5,2,p,0):symbol(0,120,"やるぞ!",3,5,2,p,0)
1190 endfunc
1200 func TOUDAI(z)
1210  switch z
1220  case 1:symbol(0,0,"めざせ",6,10,2,p,0):symbol(0,240,"  東大!",6,10,2,p,0
):break
1230  case 2:symbol(0,0,"東大一直線",2,10,2,p,0):break
1240  case 3:wipe():symbol(0,130,"東大は近い",2,5,2,p,0)
1250  endswitch
1260 endfunc
1290 func MUNEN()
1300 wipe():symbol(10,30,"無念",5,9,2,p,0)
1310 endfunc
1320 func MON_LOAD()
1330  print "LOAD:テストのファイルネームを入力してください。
1340  input F
1350  fp=fopen(F+".MON","r"):freads(MD2,fp):MD=atoi(MD2)
1360   for j=1 to MD:freads(q,fp):Q(j)=q
1370                 freads(a,fp):A(j)=a
1380   next
1390  fcloseall()
1400 endfunc
1410 func MUSIC_SET()
1415 m_init():for j=1 to 8:m_alloc(j,500):next
1420 m_trk(1,"t100v14Q7@40c16d+8f16|:5f+8g16:|L16f+d+dc2")
1421 m_trk(2,"t200v14o4@56|:g8o3g8:|")
1422 m_trk(3,"t200v15o3@33g1")
1423 m_trk(4,"t200v14o4@56L16ggggg")
1424 m_trk(5,"v12o4@14c64")
1425 m_trk(6,"t200v14o4Q7@7L8ce.fg.bg.fg.fe.c")
1430 endfunc
1435 func TEN()
1440  cls:for z=1 to 2
1450  print "プレイヤー";z;" : ";na(z);" : ";_sc(z);"点"
1460  print:print:next:print MD;"問 勝負":print:print
1465 endfunc
1470 func PLAY2()
1480   COL_SET(7):SC(1):for j=1 to 2:print "プレイヤー ";j;"の名前":input n
1490   na(j)=n:_sc(j)=0:next
1500  MON_LOAD():print "スタートします":WAIT()
1510  for j=1 to MD:co=150
1520   TEN():print "第";j;"問":for jj=1 to 5000:next:print:print "  ";Q(j)
1530   msstat(z,z,ms,ms2):if ms=-1 or ms2=-1 then pl=1:goto 1570
1540   ms=strig(1):if ms=2 or ms=1 then pl=2:goto 1570
1550   m_play(5):if co=0 then co=150 else co=co-1:locate 10,8:print "タイムボーナス ";co:goto 1530
1560   m_play(3):locate 0,14:print "答えは ";A(j);" でした。":WAIT():next:goto 1650
1570   m_play(4):locate 0,14:print "プレイヤー";pl;":答えを入力してください。"
:input i:I(j)=i
1580   OK(1)
1590   i=inkey$
1600   if i="y" then goto 1620 else if i="n" then cls:TEN():print Q(j):goto 1570
1610   goto 1590
1620   if I(j)<>A(j) then goto 1640
1630   print "正解!":m_play(2):_sc(pl)=_sc(pl)+co:WAIT():cls:next:goto 1650
1640   print:print "答えは ";A(j);" でした":m_play(3):_sc(pl)=_sc(pl)-co:WAIT()
:next
1650   cls:SC(0):if _sc(1)>_sc(2) then goto 1680
1670   locate 0,3:print na(2);" : ";_sc(2);"点":locate 0,11:print na(1);" : ";_sc(1);"点":goto 1690
1680   locate 0,3:print na(1);" : ";_sc(1);"点":locate 0,11:print na(2);" : ";_sc(2);"点"
1690   symbol(0,0,"勝利",5,5,2,22420,0)
1700   symbol(0,130,"敗北",5,5,2,21180,0)
1710 locate 2,7:WAIT()
1720 endfunc
1730 func WAIT()
1740  print:print "リターンキーを押してください
1750  i=inkey$:if i<>chr$(13) then goto 1750
1760 endfunc
```


★久しぶりに空がはれて見える星は，いつもよりきれいに見えますね，つぐ美さん。(千葉県船橋市・流石19才)……【つぐ美：ハガキ１枚で私を口説こうなんて，私も安くみられたもんね。影：お～！今日のつぐ美さん過激じゃ，過激じゃ！編：いったいなにが!?】

GAME MUSIC

BM特選

ザ・ゲーム・ミュージック プログラム・コーナー

PROGRAM

本コーナーは，ビデオゲーム／パソコンゲーム／ファミコンゲームなどのミュージック・プログラムを掲載しています。手近にあるパソコンに入力して，楽しんでください。

パソコンへの入力方法は簡単です。掲載してあるプログラム・リストを各機種のキーボードから入力していけばよいのです。ほら，すばらしい音楽が聞こえてきたでしょ。

それぞれのプログラムには，プログラムを実行させるときの注意点や，内容，改造方法などが紹介されています。よく読んでください。

また，ベーマガ・ミュージック・スタッフが各プログラムに批評を加えています。自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つことまちがいなし！

なお，このコーナーに，自分の作ったゲーム・ミュージック・プログラムを投稿しようと思っている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。



プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号（通絡のつく時間も）を原稿に必ず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙2枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容（ビデオゲーム版かファミコン版かなどをしっかり書く），②使いかた，③操作方法，④プログラムのしくみ，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，モード（N66ベーシック等，ページ数も書いてください），Ⓒメモリの容量も忘れずに書いてください。原稿用紙は，なるべく横書きのものを使ってください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐために必ずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめコピーしておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。 **編集部**

★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム」係

パソコン・ミュージック Q&A

遠藤　亜由美

みなさんこんにちは。亜由美です。
今回はみなさんからお寄せいただいたテクニックを中心に紹介していきましょう（おかげで私のほうはラクチンです……）。

テクニック特集

報 X1のNEW FM-DRIVERで音符をつなげると(タイ)，LFOが初期化されるということがありますが，これはNAGDRV同様，

音符&休符（例：“C1&R1”）

とすると大丈夫です。

また，これの応用ではないんですが，

ポルタメント&休符

とすると，正確な音程が発生されません。たとえば，二つのチャンネルを用意し，“(C,B+)&R1”を片方に，もう片方に“(C,B+)&<C1”としたとき，デチューンの値が両チャンネル同じであったとしてもデチューンがかかります。だからどーした，と言われても困りますが，注意してくださいということです。

ところで最近，上田さんがごぶさたですね。**【東久留米市・坂本節朗？才】**

★最後のほうはどーゆーことなのか，ちょっとよくわからないんですけど……。でも，どうもありがとうございました。

（遠藤亜由美）

報 MSXで同期演奏をさせたいならば，簡単な方法として「内蔵タイマー」がある時刻になったら演奏を開始するようなプログラムを組めばよいのではないでしょうか。ただし同じ機種でやらないと，ズレる可能性があります。いかがなものでしょうか。

P.S.私のビデオテープに川野先生がしっかりと入っていたりする。

【青森県八戸市・NGF 18才】

★でも，結局時計を合わせるほうに神経使っちゃうし，開始時間を合わせても，その後のズレはドライバーに依存しちゃうから，いっせいにRUNさせてもあんまり変わらないんじゃないかしら？

それと，同じ機種でもロット番号のちがいによって時計は結構(数十秒くらい？)狂うみたいですよ。**（遠藤亜由美）**

報 じつはこのテクニック，3年以上前に見つけたもので，今更という気がしますが……。PC-88+サウンドボードを使っているかた（今どきいないかな？僕はこのシステムだけど），TONE CHANGERを実行できますよ！

リスト1のように変えてください。WAVEルーチンは&HCA33～&HCA49です。

このようにすれば，@13から@61までに自作の音色が割り当てられます。

旧88もミュージックなら十分現役です！

【愛知県名古屋市・T.H-☆　？才】

★T.H-☆さんは’91年4月号の「ケルナグール」に手を加えてらしたんですけど，4月号を持ってない人のために私が**リスト1**に組み直して，ハガキの内容を一部変更しました。**（遠藤亜由美）**

報 6月号の佐藤氏への解答にまちがいがあります。000B(0)から1を引くと111B(7)になりますから，

4=-4=0,5=-3,6=-2,7=-1

が正しい答となります。

【千葉市・TAKERU17才】

★お便りはもっともっと続くのですが，今月のテクニック集はここまで。

そーよねそーよね。私も何か変だと思ったのよね。**（遠藤亜由美）**

《リスト1》PC-8801＋サウンドボードのTONE CHANGER

```
10 NEW CMD:CMD UNLINK:NEW CMD:CLEAR ,&HDDFF:CMD STOPM
20 DEFINT A-Z:DIM A%(4,9),OP(4):NO.MAX=13:OP(1)=1:OP(2)=3:OP(3)=2:OP(4)=4
30 AD=&HE000
40 FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 15
50 READ A$
60 D=VAL("&H"+A$)
70 POKE AD,D:AD=AD+1
80 C!=(C!*256)+D:C!=C!-INT(C!/3179)*3179
90 NEXT
100 READ A$:IF VAL("&H"+A$)<>C! THEN PRINT "DATA ERROR!",CHR$(7):STOP
110 NEXT:POKE &HE13C,&HC3:POKE &HE13D,0:POKE &HE13E,&HE0:POKE &HE003,NO.MAX
120 D=(&H76C1+NO.MAX*&H25):POKE &HE00E,D AND 255:POKE &HE00F,D ¥ 256
130 DATA E1,7B,D6,0D,38,0C,5F,01,25,00,CD,9E,6B,21,A2,78,360
140 DATA 19,C9,01,25,00,CD,9E,6B,21,00,DE,19,C9,00,00,00,A72
150 GOTO 440
160 'VOICE SET ---------------------------------------------------------
170 *VOICE.SET
180  IF NO>NO.MAX-1 OR NO<13 THEN PRINT "VOICE NO. ERROR !":STOP
190 'IF NO>NO.MAX-1 OR NO<0  THEN PRINT "VOICE NO. ERROR !":STOP <-ORIGINAL
200  AD=&HC220+&H25*(NO-13)
210 'AD=&HDE00+&H25*NO <-ORIGINAL
220 POKE AD   ,A%(0,0)
230 FOR J=1 TO 4:I=OP(J)
240 AD=AD+1
250 POKE AD   ,(A%(I,8) AND 7)*16+A%(I,7) 'DT/ML
260 POKE AD+4 ,A%(I,5)                    'TL
270 POKE AD+8 ,A%(I,6)*64+A%(I,0)         'KF/AR
280 POKE AD+12,A%(I,1)                    'DR
290 POKE AD+16,A%(I,2)                    'SR
300 POKE AD+20,A%(I,4)*16+A%(I,3)         'SL/RR
310 POKE AD+24,A%(I,9)                    'AMS
320 NEXT
330 AD=AD+25
340 POKE AD   ,A%(0,1)*16                 'OM
350 POKE AD+1 ,A%(0,2)                    'MF
360 POKE AD+2 ,A%(0,3)                    'SY
370 POKE AD+3 ,A%(0,4) AND 255            'SPEED L
380 POKE AD+4 ,A%(0,4) ¥ 255              'SPEED H
390 POKE AD+5 ,A%(0,5) AND 255            'PMD
400 POKE AD+6 ,A%(0,6) AND 255            'AMD
410 POKE AD+7 ,A%(0,7)                    'FMS
420 RETURN
430 '------------------------------------------------------------------
440 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ A%(I,J):NEXT:NEXT
450 '      AF  OM  WF  SY   SPEED PMD AMD PMS
460 DATA  60, 15,  0,  0,       0,  0,  0,  0,0,0
470 '      AR  DR  SR  RR  SL  TL  KS  ML  DT AMS
480 DATA   0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0
490 DATA   0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0
500 DATA   0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0
510 DATA   0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0
520 NO=13:GOSUB *VOICE.SET
530 'NO=0:GOSUB *VOICE.SET <-ORIGINAL
540 ' ｲｶ ｵﾅｼﾞ ﾖｳﾆｼﾃ ﾈｲﾛﾊﾞﾝｺﾞｳｦ @13ｶﾗ ｼﾞｭﾝﾊﾞﾝﾆﾂｹﾃ､
550 ' MMLﾁｭｳﾉ ﾈｲﾛﾊﾞﾝｺﾞｳﾓ ｺﾚﾆｼﾀｶﾞｯﾃ @13ｶﾗﾆﾂｹｶｴﾚﾊﾞ
560 ' OKﾀﾞｿｳﾃﾞｽ｡                                        From Ayumi♡
```


★編さん，つぐ美さん，Dr.D，編集長，どうして影さんの良さがわからないんだ！影さん，めげずにがんばってください。フレー！フレー！カーゲ！（福島市・影の影14才）……【影：やっぱり私のことがわかっているのは読者のみんなだけだよ。これからも応援たのむよ。】

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

PC-9801/286シリーズ(N88-BASIC(86))＋サウンドボード用

アーケード版

グラディウスIII

～Try To Star～

©KONAMI

遠藤亜由美

Hello！ 亜由美です。

7月号のQ&Aコーナーで，いかにも私がPSGのLFOルーチンを作るようなことが書いてありましたけど，あれは荒木先生の代弁をしたまでなんです。でも，あそこまで書いちゃったからには作らなきゃいけないし……。えーん，早く88で作りたいよおっ!!

だけど，今月ははじめての98

じつは，今月のプログラムは，Q&Aコーナーにきていた，

①：98でFM音源とPSGにLFOをかけるやりかたを教えてください。

【静岡県焼津市・旗本退屈男17才】

②：BASICでピッチベンドを行なうプログラムを教えてください。

【茨城県日立市・ドコドン16才】

③：グラディウスIIIのドラムの音色を教えてください。

【神奈川県横浜市・神田　賢14才】

という3枚のおハガキに一気に答えるために作ったんです。えへへ，都合いいでしょ。①，②については，プログラム中の行を見てください。一応コメントも入れておきました。パラメータについては，リファレンス・マニュアルを見ていただければわかると思います。

③については聞いていただくしかありませんね。けっこう似てるでしょ？

でも，今まで自分が使ったことのない機種でプログラムを組むっていうことがいかに大変なことか，今回よくわかりました。余談ですけど，88から98に移ってきた人って，大体まず最初に，あのバック・グラウンド演奏でひっかかるんですよね！

Q&Aコーナーへのお願い

Q&Aコーナーのほうも，先月から私が担当させていただいているわけですが，ハガキの量の多さに，うれしい悲鳴をあげています。それなりに競争率も上がってきまして，それはそれでとってもうれしいんですけど，最近ちょっとお答えしにくいハガキも増えてきたんですよね。

そこで，この場をお借りして，みなさんにお願いがあります。

I 何が，どうわからないのかをはっきりと書いてください。経験談などをまじえると，なおわかりいいです。

けっこうあるんです。何を言おうとしているのかわからないおハガキが。「音長がわからないので教えてください」とか，「この楽譜がわかりません」とか，あんまり抽象的な書きかただと私たちにも答えられません。

動作環境（機種だけではなくて，使っていたプログラムや命令も）なども，きちんと書いてくださいね。

II 個人的な質問はなるべく避けてください。

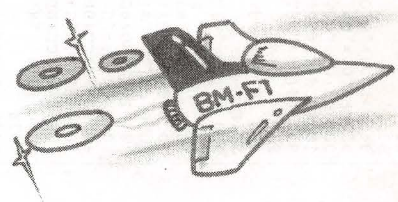
これは最近になって増えてきた質問なんですけど，たとえば「こういう自作ドライバーを作っていて，こういうアドレスを読み込んで，こういう動作を期待していたんだけれど，こうなってしまったので教えてほしい」っていうようなもの。

そんなことを言われても，そのドライバーやプログラムの条件をいちいち誌面に書くわけにもいかないし，たとえそれを書いてそれにお答えしたところで，他の読者さんが見ても，何のことだかさっぱりわかりませんよね。

というわけで，この手のご質問には，はっきり言ってお答えできません。

じゃ，また来月お会いしましょう。

ま・た・ね！



アーケード版グラディウスIII～Try To Star～のミュージック・プログラム・リスト

```
10 'oooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooo
20 '
30 '      グラディウスIII      ～T r y  t o  S t a r～
40 '
50 '                    (c) Konami SquareWave Club
60 '
70 '                               遠藤亜由美
80 '
90 'oooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooo
100 CLEAR ,&H9000:OPTION BASE 0
110 PLAY ALLOC 5000,5000,5000,5000,5000,5000
120 '
130 '   そういえばこの“音色の逆さパラメーター”にも苦労したなぁ……
140 '   98ってこういう命令に融通がきかないんですね。
150 '
160 '   ******************************************VOICE Set
170 '
180 '------------------------------------------- @1 Bass drum
190 DIM A%(4,9):FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ A%(I,J):NEXT J:NEXT I:VOICE 1,A%
```

★パソコン通信で電話料がすごいんです。あ～全国共通3分10円なんていいなぁ～。(東京都青梅市・森のプーさん19才)…【**影**：私なんか，電話料ただですよ。**つぐ美**：どうしてなの？**影**：それはちょっと秘密ですよ。**Dr.D**：どうせ糸電話だろ。**影**：正解です。】

```
200 DATA  60,  15,   0,   1,2000,-127,   0,   8,   0,   0
210 DATA   0,  10,  11,  12,  10, 120,   0,   2,   0,   0
220 DATA   0,   5,   4,   9,   2, 110,   0,   1,   0,   0
230 DATA   0,  12,  16,  12,  11, 110,   0,   0,   3,   0
240 DATA   0,  15,  17,   9,  11, 120,   0,   1,   7,   0
250 '----------------------------------------------------- @2 Snare drum
260 DIM B%(4,9):FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ B%(I,J):NEXT J:NEXT I:VOICE 2,B%
270 DATA  60,  15,   0,   1,1500,-120,   0,   2,   0,   0
280 DATA   0,  16,  25,   8,  15, 124,   0,   2,   0,   0
290 DATA   0,  13,  15,   7,  12, 124,   0,   0,   0,   0
300 DATA   0,  13,  11,   2,  12, 121,   0,   0,   0,   0
310 DATA   0,  15,  11,   2,  10, 125,   0,   0,   0,   0
320 '----------------------------------------------------- @3 Hi-hat
330 DIM C%(4,9):FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ C%(I,J):NEXT J:NEXT I:VOICE 3,C%
340 DATA  49,  15,   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0
350 DATA   0,  15,  12,  12,   1, 121,   0,   1,   3,   0
360 DATA   0,  22,  15,  10,   8, 110,   0,  14,   3,   0
370 DATA   0,  22,  14,  11,  12, 110,   0,   7,   3,   0
380 DATA   0,  10,  15,   6,   8, 110,   0,   7,   7,   0
390 '----------------------------------------------------- @4 Tom tom
400 DIM D%(4,9):FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ D%(I,J):NEXT J:NEXT I:VOICE 4,D%
410 DATA  62,  15,   0,   1,1500,-120,   0,  11,   0,   0
420 DATA   0,  15,  12,  12,  14, 127,   0,  11,   3,   0
430 DATA   0,  10,  12,   4,   4, 110,   0,   1,   3,   0
440 DATA   0,  12,  11,   7,  14, 120,   0,   2,   7,   0
450 DATA   0,  15,  16,   7,  11, 127,   0,   1,   7,   0
460 '----------------------------------------------------- @5 Main
470 DIM E%(4,9):FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ E%(I,J):NEXT J:NEXT I:VOICE 5,E%
480 DATA  58,  15,   2,  18,2500,  85,   0,   1,   0,   0
490 DATA  18,  22,  24,  11,  11,  88,   0,   4,   0,   0
500 DATA  14,  22,  25,  10,  12,  90,   0,   4,   0,   0
510 DATA  14,  19,  21,  13,  14,  97,   0,   4,   0,   0
520 DATA  10,  22,  28,   7,  14, 127,   0,   4,   0,   0
530 '----------------------------------------------------- @6 E.bass
540 DIM F%(4,9):FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ F%(I,J):NEXT J:NEXT I:VOICE 6,F%
550 DATA  59,  15,   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0
560 DATA   0,  18,  27,  12,  12,  70,   0,   5,   0,   0
570 DATA   0,  18,  27,  12,  12,  96,   0,   2,   0,   0
580 DATA   0,  21,  31,  12,  11, 110,   0,   1,   0,   0
590 DATA   0,  18,  26,   9,  12, 127,   0,   1,   0,   0
600 '----------------------------------------------------- @7 Orchestra hit
610 DIM G%(4,9):FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ G%(I,J):NEXT J:NEXT I:VOICE 7,G%
620 DATA  60,  15,   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0
630 DATA   0,  20,  20,  12,  11, 110,   0,   5,   3,   0  'ほとんど借り物です
640 DATA  10,  18,  20,   8,  10, 127,   0,   4,   3,   0  'ごめんなさい。
650 DATA   0,  20,  20,  12,  11, 111,   0,   4,   7,   0
660 DATA  10,  22,  22,   8,  12, 127,   0,   4,   7,   0
670 '----------------------------------------------------- @8 Main(RR long)
680 DIM H%(4,9):FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ H%(I,J):NEXT J:NEXT I:VOICE 8,H%
690 DATA  58,  15,   2,  18,2500,  85,   0,   1,   0,   0
700 DATA  18,  22,  24,  15,  11,  88,   0,   4,   0,   0
710 DATA  14,  22,  25,  14,  12,  90,   0,   4,   0,   0
720 DATA  14,  19,  21,  15,  14,  97,   0,   4,   0,   0
730 DATA  10,  22,  28,  14,  14, 127,   0,   4,   0,   0
740 '----------------------------------------------------- @9 Cymbal
750 DIM I%(4,9):FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ I%(I,J):NEXT J:NEXT I:VOICE 9,I%
760 DATA  56,  15,   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0
770 DATA   0,  12,  25,  12,  15, 120,   0,  15,   0,   0
780 DATA   0,  12,  25,  12,  15, 125,   0,  14,   0,   0
790 DATA   0,  14,  23,  12,  15, 125,   0,  14,   0,   0
800 DATA   0,  12,  17,   6,  12, 127,   0,   6,   0,   0
810 '----------------------------------------------------- @10 Dummy
820 DIM J%(4,9):FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ J%(I,J):NEXT J:NEXT I:VOICE 10,J%
830 DATA   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0
840 DATA   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0
850 DATA   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0
860 DATA   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0
870 DATA   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0
880 '
890 '      MMLを大文字で打つと見にくいから本当は嫌なんですよねぇ……
900 '      でもGORRY先生がそうおっしゃったのだから仕方がない。
910 '
```

```
920 '  *********************************************************M.M.L. Set
930 '
940 A$(0)="@7O2@V121L4 R4FR8ER8FR8ER8R4 R4E-R8DR8E-R8DR8 R4
950 B$(0)="@6 O3@V115L8 CCCC CCCC CC<B->C4CCC CCCC CCCC CC<B->C4CCC
960 C$(0)="O3V15L8 @1C@3C@2C@3C@1CC@2C@3C @1C@3C@2C@1C@3C@1C@2C@3C @1C@3C@2C@3C@
1CC@2C@3C @1C@3C@2C@1C@3C@1C@2CC
970 D$(0)="L8V10O5Q6 G>CE<G>CF<G>CE<G>CF<G>CE<G FB->D<FB->E-<FB->D<FB->E-<FB->D<
F
980 E$(0)="L8V8O5Q6R16. G>CE<G>CF<G>CE<G>CF<G>CE<G FB->D<FB->E-<FB->D<FB->E-<FB-
>D<F
990 F$(0)="R1R1R1R1
1000 '
1010 A$(1)="R4FR8ER8FR8ER8R4 R4E-R8D<B-1^8
1020 B$(1)=B$(0)
1030 C$(1)="@1C@3C@2C@3C@1CC@2C@3C @1C@3C@2C@1C@3C@1C@2C@3C @1CC@2C@1CC@2C@1C@2C
 @4B16B16BG16G16GE16E16EC16C16C16C16
1040 D$(1)="G>CE<G>CF<G>CE<G>CF<G>CE<G FB->D<FB->E-<FB- L32EFF+GG+AA+B>CC+DD+EFF
+GG+AA+B>CC+DD+EFF+GG+AA+B
1050 E$(1)="G>CE<G>CF<G>CE<G>CF<G>CE<G FB->D<FB->E-<FB- L32EFF+GG+AA+B>CC+DD+EFF
+GG+AA+B>CC+DD+EFF+G
1060 F$(1)="R1R1R1R1"
1070 '
1080 A$(2)="@5O4V15L8 EDCG^4F4E4DCR8CDED^4<@8V15B-1^4@W4@W8 @5V15
1090 B$(2)="CCCC CCCC CCCC CCCC CCCC CCCC CCCC CCCC
1100 C$(2)="@1C@3C@2C@3C@1CC@2C@3C @1C@3C@2C@1C@3C@1C@2C@3C @1C@3C@2C@3C@1CC@2C@
3C @1C@3C@2C@1C@3C@1C@2C@3C
1110 D1$="CEG>C<":D2$="<B->DFB-":D$(2)="L16O5V11"+D1$+D1$+D1$+D1$+D1$+D1$+D1$+D1
$ + D2$+D2$+D2$+D2$+"<"+D2$+"DFB->D<FB->DF"+D2$
1120 E$(2)="O5Q8L4 V13CV12C^2C1<V13B-V12B-^2B-1
1130 F$(2)="  O5V11L8Q8 R8EDCG^4F4E4DCR8CDED^4<B-2B-^1
1140 '
1150 A$(3)=">EDCG^4F4E4DCR8CG>C<B-^4>C^4D1<CD
1160 B$(3)="CCCC CCCC CCCC CCCC CCCC CCCC B-AGF FE-D<B-
1170 C$(3)="@1C@3C@2C@3C@1CC@2C@3C @1C@3C@2C@1C@3C@1C@2C@3C @1C@3C@2C@3C@1CC@2C@
3C @1C@2CC@1C@3C@2CCC
1180 D2$="EG>CE<":D$(3)=D1$+D1$+D1$+D1$+D1$+D1$+D1$+D1$ + D2$+D2$+D2$+D2$+D2$+D2
$+D2$+D2$
1190 E$(3)=E$(2)
1200 F$(3)=A$(3)
1210 '
1220 A$(4)="E^4FR8GR8D^2CR8DR8 E^4FR8GR8>C^2<BGR8D
1230 B$(4)="AAAAAAAG4GGGGGG F4FFFFFFG4GGGGGGA4
1240 C$(4)="@1C@3C@2C@1C@3C@1C@2C@1C @3CC@2C@1C@3C@1C@2C@1C @1C@3C@2C@1C@3C@1C@2
C@3C @3CC@2C@1C@3C@1C@2C@3C
1250 D$(4)="L8Q8 ACEA4CEG4<B>DG4<B>DF4<A>CF4<A>CG4<B>DG4<B>DA4
1260 E$(4)="V13AV12A2^8V13GV12G^2V13FV12F^2V13GV12G^2
1270 F$(4)=A$(4)
1280 '
1290 A$(5)="E^4FR8GR8D^2CR8DR8 E-DCE-4<A->CE-FE-DF4<B->DF
1300 B$(5)=" AAAAAAG4GGGGGG F4A-A->E-4<A->E-<A- B-B-B->F4<B->F<B-
1310 C$(5)="@1C@3C@2C@1C@3C@1C@2C@1C @3CC@2C@1C@3C@1C@2C@1C @1CC@2C@1CC@2C@1C@2C
 @2C@1CC@9C4 @4B16B16G16G16E16E16
1320 D$(5)="CEA4CEG4<B>DG4<B>DG< A-E-CA-4<A-16>C16E-16A-16>C16E-16 <B-FDB-4<B-16
>D16F16B-16>D16F16
1330 E$(5)="V13AV12A^2V13GV12G^2^8 V13A-V12A-8V13A-V12A-8V13A-B-V12B-8V13B-V12B-
8V13B-
1340 F$(5)=A$(5)
1350 '
1360 ' ******************************************************Play
1370 '
1380 F$(5)="E^4FR8GR8D^2CR8DR8 E-DCE-4<A->CE-FE-DF4<B->D
1390 VOICE LFO 6,2,10,2500,85,0,7
1400 PLAY "T240MB","MB","MB","MB","MB","MB"
1410 FOR I=0 TO 9
1420  PLAY A$(I),B$(I),C$(I),D$(I),E$(I),F$(I)
1430 'PLAY "    ","    ",C$(I),D$(I)'E$(I),F$(I)
1440 NEXT I
1450 IF STATUS PLAY(0)<>0 THEN 1450 ELSE PLAY "@10","@10","@10":GOTO 1410
1460 '
1470 '      亜由美は本日、生まれて初めて“辞書ディスク”とゆーものを
1480 '   使ってみたんですけど……何て使いにくいの?!  もう、嫌んなっちゃう。
1490 '      他の機種の辞書ディスクもこんなに使いにくいのかしら……?!
```


★プログラムができないので，ベーマガを買うのは少しつらいです。(千葉県柏市・俺の名はフラッシュ17才)…【影：そんなことはない。ベーマガ買えば，机にもなるし，椅子にもなるし…。つぐ美：ちょっとした部屋のインテリアにもなるわよ。一同：買ってね。】

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

MSX/MSX2/MSX2+(要FM PAC)用

アーケード版

パロディウスだ!
～ピエロの涙も三度まで～

©KONAMI

工藤　竜也

●参考
●MSX/2/2+ゲーム・ミュージック・プログラム大全集IIおよび山根昌幸氏のマシン語プログラム
●BM91年3月号付録の楽譜
●パロディウスだ!のCD
●今までBMに載っていたテクニック!?

プログラムについて

「MSX/2/2+ゲーム・ミュージック・プログラム大全集II」より，山根昌幸氏のPSGドラム・ルーチンを自分なりに，改良してこのプログラムに使っています（PSG1h，2chがドラムパート)。

マシン語を使用しておりますので，実行前にセーブしてください。

また，2+以降のかたは漢字モードにしますと，暴走しますのでしないようにしてください。

他のプログラムを実行する場合，リセットしてからすることをおすすめします。

曲について

似てません……が音色1音しか作れないので，できるだけ原曲の雰囲気をだそうと努力しました。ぜひ聞いてください(外部スピーカにつなげて聞くことをおすすめします)。



by 大阪府門真市・Arrow!

評…あめザーザーふってきて♪(編)

亜由美先生より一言

MSXでもパロディウスです。

まあ，オーケストラ・ヒットはしかたないですね。だけど他はよくできていると思いますよ。ドラムはマシン語ルーチンを使っているだけあって，よくできています。◎!!

だけどGORRY先生に言わせると，「3小節目のコードがちがう!」だそうで……。

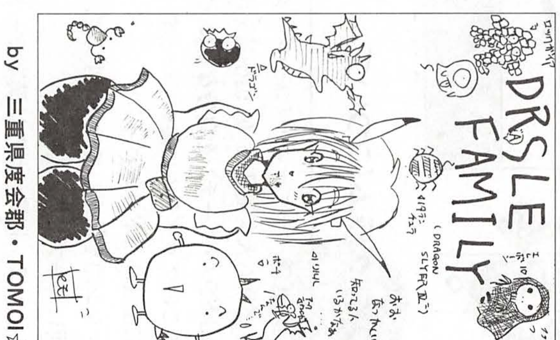
アーケード版パロディウスだ!～ピエロの涙も三度まで～のミュージック・プログラム・リスト

```
10 'PARODIUS DA!  2st.BGM  (C) KONAMI
20 '      Programmd by T.Kudo
30 '
40 _ MUSIC (0,0)
50 IF PEEK(&HFDA5)=&HDA THEN 70
60 CLEAR 3000,&HDAC8
70 POKE &HFDA3,&HC9
80 AD=&HDAC9
90 READ A$:IF A$="*" THEN 120
100 POKE AD,VAL("&h"+A$)
110 AD=AD+1:GOTO 90
120 POKE &HFDA5,&HDA:POKE &HFDA4,&HC9:POKE &HFDA3,&HC3
130 '
140 DATA F5,C5,D5,E5,3E,00,CD,96
150 DATA 00,C6,15,5F,3E,00,CD,93
160 DATA 00,3E,01,CD,96,00,CE,00
170 DATA 5F,3E,01,CD,93,00,3E,08
180 DATA CD,96,00,FE,00,CA,F8,DA
190 DATA 3D,5F,3E,08,CD,93,00,3E
200 DATA 02,CD,96,00,C6,15,5F,3E
210 DATA 02,CD,93,00,3E,03,CD,96
220 DATA 00,CE,00,5F,3E,03,CD,93
230 DATA 00,3E,09,CD,96,00,FE,00
240 DATA CA,23,DB,3D,5F,3E,09,CD
250 DATA 93,00,E1,D1,C1,F1,C9,*
260 '
270 _ MUSIC (0,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1)
280 _ PITCH (442) : DIM A%(15),B%(15)
290 RESTORE 320
300 FOR I=4 TO 15
310 READ A$:A%(I)=VAL("&h"+A$):NEXT I
320 DATA 0000,00FD,0000,0000'O.HIT?
330 DATA 0400,51F4,0020,0000
340 DATA 0040,4282,0080,0000
350 '
360 RESTORE 390
370 FOR J=4 TO 15
380 READ B$:B%(J)=VAL("&h"+B$):NEXT J
390 DATA F400,000E,0000,0000'ﾊﾟｯｶｰｼｮﾝ?
400 DATA 0A01,5F64,0040,0000' ola ﾃﾞ
410 DATA 0008,F9F8,0000,0000'  ﾊﾞｽﾄﾞﾗ?
420 '
430 SOUND 7,206:SOUND 6,12:RESTORE 460
440 FOR K=&HFA2C TO &HFAAC STEP 16 :READ C$
450 POKE K,VAL("&h"+C$): NEXT
460 DATA  0,12,24,24,12,24,06,06,12,00
```

★ひょっとして影さんとつぐ美さんは恋人かな…？（秋田県南秋田郡・中村重樹16才）…【つぐ美：鳥類やホ乳類が呼吸するための器官は？　影：はい。つぐ美：人間が物事を考えたりする器官は？　影：のう。つぐ美：では，私と影さんは恋人でしょうか？】

```
470 DEFSTR A-Z
480 'BASS DRUM & SNARE DRUM & TOM
490 K0="l16v15o3 g8bgc8
500 K1="o2a4>g4<a4>g8<a8 r4>g4<a4>g8<a8 r4>g4<a4>g8<a8 r4>g4<a4>bae8
510 K2="o2a4>g4<a4>g8<a8 r4>g4<a4>g8<a8 r4>g4<a4>g8<a8 r4>g4g24g24g24aebae8
520 K="o2l8aa>g<aa4>g4<" : K3=K+K+K+K : K5=K3
530 K4=K+K+K+"aa>g<a>g24g24b12b12b12a12e12"
540 K6="o2l16a2a2a2>b24b24b24aeggg8< a4>g8<a8a8>a8g8e8<a4>bba8ggggbae8<
550 K7="r1r1r1r2.>bae8<" : K8="R1R1" : K9="a2>bae8<a4 r4a4r8>ggggg8
560 'HIHAT
570 M0="l16v13" : M="r4.ccr8ccr4" : M1=M+M+M+M : M2=M+M+M+"r4.CC"
580 M="r2r8c8r8c8" : M3=M+M+M+M : M4=M+M+M : M5=M3 : M6="c4r4c4r4c4r4"
590 'SNARE DRUM & TOM (NOISE)
600 N0="s9m2000l16 c8ccc8 m4000" : N="r4c4r4c4" : N1=N+N+N+"r4c4"
610 N2=N1+"m2000c24c24c8m4000" : N3=N+N+N+N : N4=N1+"r12c12c12c12c12c12"
620 N5=N3 : N6="r4c4r4c4r4c4r4ccr4.c4r4c4r2cccc" : N7="r1r1r1..ccc8"
630 N9="c2ccc8c2c4.ccccc8
640 'MELODY
650 A0="y32,32 l16 v15 o6 q6 @6" : B0="y33,32 l16 v11 o5 @5"
660 C0="y34,32 l16 v15 o6 q6 @6" : D0="y35,32 l16 v11 o5 @5"
670 A1="g2..f+1f1q8g1q6" : C1="d2..d1<b-1q8b1q6>" : A2=A1 : C2=C1
680 B1=A1 : B2=B1+"v13@6o6" : D1=C1 : D2=D1+"o6"
690 A3="q4 d4f+2e4g2&g8f+8c+8d8 <b4>e2f+4<b2&b8>e8c+8<b8" : C3="<v13@5"+A3
700 B3="r16d4f+2e4g2&g8f+8c+8d8 <b4>e2f+4<b2&b8>e8c+8<b16
710 A4="    a4>e2f+4a2&a8e8e8f+8 a2&a8f+8b8a8e2&e12c+12<b12a12g12e12>" :C4=A4
720 B4="r16a4>e2f+4a2&a8e8e8f+8 a2&a8f+8b8a8e2&e12c+12<b12a12g12e48>
730 A5="    d4f+2e4g2&g8f+8c+8d8 <b4>e2f+4a2&a8g8f+8g8" : C5=A5
740 B5="r16d4f+2e4g2&g8f+8c+8d8 <b4>e2f+4a2&a8g8f+8g16
750 A6="    f+8c+8f+8d+8e8<b8>e8c+8 d8<f+8b8>c+8<a8b8>c+8d8 e2<b8.>d8.f+8 a2q8agf
+edc+<ba>q6" : C6=A6
760 B6="r16f+8c+8f+8d+8e8<b8>e8c+8 d8<f+8b8>c+8<a8b8>c+8d8 e2<b8.>d8.f+8 a2q8agf
+edc+<bq6
770 A7=">@6 v11d8c+8d8c+8d4c+4e4df+a>df+2g8f+8g8f+8e8d8<a8f+8d4.>d8c+2<":C7=A7
780 B7="a>>@2v15d8c+8d8c+8d4c+4e4df+a>df+2g8f+8g8f+8e8d8<a8f+8d4.>d8c+4..<
790 A8="    b8<b8b8b8b4a4>b8<b8b8b8b4a4": C8=A8
800 B8="r16b8<b8b8b8b4a4>b8<b8b8b8b4a8.
810 A="    b4>b->debb4<a>c+eaa4<df+add8<a4>d8" : A9=A+A0 : C9=A+C0
820 B9="r16b4>b->debb4<a>c+eaa4<df+add8<a4>d16"+B0
830 '
840 E0="y36,32 l16 o6 @10 q6 v12
850 A="af+d<a>ad<af+>" : B="bfd<b>f+d<b-f+>" : C="gd<gd>gd<gd>"
860 E1=A+A+A+A+B+B+C+C : E2=E1
870 A="<df+a>d<df+a>d" : B="<EGB>E<EGB>E"
880 E3="v12@0"+A+A+A+A+B+B+B+B
890 D3="v10@0r8o6"+A+A+A+A+B+B+B+"<df+a>d<df+"
900 E4=B+B+B+B+A+A+B+"<e12>c+12<b12a12g12e12>"
910 D4="a>d"+B+B+B+B+A+A+B
920 E5=A+A+A+A+B+B+B+B
930 D5="r8"+A+A+A+A+B+B+B+"<egb>e<eg
940 E6="<f+2e2d2e8f+8g8a8 b2g8.b8.>d8e2edc+<bagf+e
950 D6="c+2<b2a2>c+8d8e8f+8 g2d8.f+8.a8>c+2c+<bagf+edc+
960 E7="v15o4@4    l8d>d<a>ad>d<<a>a< d>d<a>ad>d<<a>a< d>d<a>ad>d<<a>a< e>e<a>ac+
>c+<<a>a
970 D7="v13o4@4r16l8d>d<a>ad>d<<a>a< d>d<a>ad>d<<a>a< d>d<a>ad>d<<a>a< e>e<a>ac+
>c+<<a>a16
980 E8="v15o3@5q4    c+4d4e4d4c+4d4e4f+4
990 D8="v13o3@5q6r16c+4d4e4d4c+4d4e4f+8
1000 E9="v13@6o3q6g4r2a4r4d4.<e4a"+E0
1010 D9="v13@6o5q6g4d2e2d4."+D0
1020 '
1030 F0="y37,32q6o5v15l8" : G0="y38,32q6o4v15l8"
1040 F1="v15@63d4<v9@12ddddd>v15@63d4.<v9@12ddddd>v15@63d4.<v9@12ddddd>v15@63d4.
<v9@12dddd4.>
1050 G1="v15@63d4 v9@33ddddd v15@63d4. v9@33ddddd v15@63d4. v9@33ddddd v15@63d4.
 v9@33dddd4.
1060 F2="v15@63d4<v9@12ddddd>v15@63d4.<v9@12ddddd>v15@63d4.<v9@12ddddd>v15@63d4.
<v9@12ddddd4>
1070 G2="v15@63d4 v9@33ddddd v15@63d4. v9@33ddddd v15@63d4. v9@33ddddd v15@63d4.
 v9@33ddddd4
1080 F3="v15@63d4<v10@5dddddd dddddddd>v15@63e4<v10@5eeeeee eeeeeeee>
1090 G3="v15@63d4v11@12dddddd dddddddd v15@63e4v11@12eeeeee eeeeeeee
1100 F4="v15@63a4<v10@5aaaaaa aaaaaaaa>v15@63d4<v10@5dddddd>v15@63e4<v10@5aa a12
>>c+12<b12a12g12e12
1110 G4="v15@63a4v11@12aaaaaa aaaaaaaa v15@63d4v11@12dddddd v15@63e4v11@12aa a12
 >c+12<b12a12g12e12
1120 F5=F3 : G5=G3
1130 F6="v15@63f+4r4e4r4d4r4<v10@12c+def+>v15@63e4<v10@12eeeeee>v15@63a4<v10@12a
aaaaa>
1140 G6="v15@63f+4r4e4r4d4r4 v10@33c+def+ v15@63e4 v10@33eeeeee v15@63a4 v10@33a
aaaaa
1150 F7="v13o5@6    agagf+gaga4f+2>d16f+16a16>d16 <<b>d<b>dc+d<aa<b4.>ba2>
1160 G7="v11o5@6r16agagf+gaga4f+2>d16f+16a16>d16 <<b>d<b>dc+d<aa<b4.>ba4..>
1170 F8="    g<ggga-<b>f+a>g<ggga-<b>f+a
1180 G8="r16g<ggga-<b>f+a>g<ggga-<b>f+a16
1190 F9="v15o5@63g2.a2d2"+F0
1200 G9="v15o4@63g2.a2d2"+G0
1210 '
1220 H0="y39,32l8@24v12 o3q6
1230 H1="d4ddda>d<d4. ddda>d<d4.dddb>d<d4. ddd>d<d>d<" : H2=H1
1240 H3="@33ddadd>d<da ddadd>d<da eebee>e<eb eebee>e<eb
1250 H4="aa>e<aa>a<a>e< aa>e<aa>a<a>e< ddadd>d<da aa>e<ae+12>>c+12<b12a12g12e12
1260 H5="<"+H3
1270 H6="f+f+b4eea4dda-4>ab>c+d<< e>e<e>e<e>e<e>e< a>a<a>a<a>a<a>a<
1280 H7="v12o5@6f+ef+eddeed4d2>d16f+16a16>d16<<gagaaaed<a4.>f+e2
1290 H8=">e<eeef+<b>df+>e<eeef+<b>df+
1300 H9=">e4<b2a2f+4."+H0
1310 '
1320 J0="@0v15q2l16o2@23 a8bae8o1@0
1330 J1="c4r4c4r8c8r2c4r8c8r2c4r8c8r2c4>@23bae8<@0
1340 J2="c4r4c4r8c8r2c4r8c8r2c4r8c8r2>@23g24g24g24aebae8<@0
1350 J="c8c8r8c8c4r4":J3=J+J+J+J : J5=J3
1360 J4=J+J+J+"c8c8r8c8>@23g24g24b12b12b12a12e12<@0"
1370 J6="c4r4c4r4c4r4>@23b24b24b24aeggg8<@0c4r8c8c8>@23a8g8e8<@0c4>@23bba8ggggba
e8"
1380 J="@63v13q8o3g8a8g8a8g8a8"
1390 J7=J+J+J+J+J+"v15q2o2@23bae8
1400 J8=J+J+"g8a8g8a8"
1410 J9="v15@0q2o1c2>@23bae8<@0c4r4c4r8
1420 '
1430 T="t160"
1440 '
1450 PLAY#2,T,T,T,T,T,T,T,T,T,T,T,T
1460 PLAY#2,A0,B0,C0,D0,E0,F0,G0,H0,J0,K0,M0,N0
1470 _VOICE COPY (A%,@63)
1480 PLAY#2,A1,B1,C1,D1,E1,F1,G1,H1,J1,K1,M1,N1
1490 PLAY#2,A2,B2,C2,D2,E2,F2,G2,H2,J2,K2,M2,N2
1500 PLAY#2,A3,B3,C3,D3,E3,F3,G3,H3,J3,K3,M3,N3
1510 PLAY#2,A4,B4,C4,D4,E4,F4,G4,H4,J4,K4,M4,N4
1520 PLAY#2,A5,B5,C5,D5,E5,F5,G5,H5,J5,K5,M5,N5
1530 PLAY#2,A6,B6,C6,D6,E6,F6,G6,H6,J6,K6,M6,N6
1540 _VOICE COPY (B%,@63)
1550 PLAY#2,A7,B7,C7,D7,E7,F7,G7,H7,J7,K7,M7,N7
1560 PLAY#2,A8,B8,C8,D8,E8,F8,G8,H8,J8,K8,M8,N8
1570 _VOICE COPY (A%,@63)
1580 PLAY#2,A9,B9,C9,D9,E9,F9,G9,H9,J9,K9,M9,N9
1590 GOTO 1480
```

評…足ふとーいわけではないのか(影)



by 三重県度会郡・TOMOI☆

★ふと思った。「OF大全集'91作ろうかな」と。ワープロがあるから技術的には可能なんだけど。問題は著作権だな。(静岡県裾野市・康氏19才)…【影：営利や配布を目的にしないかぎり，別に何万部すってもかまいません。いや，何百万部すってもいいかな？】

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

MSX/MSX2/MSX2+(要FM PAC)用

パソコン版 ソーサリアン

消えた王様の杖～生還～

©日本ファルコム

進藤　勇二

MSX

内容

パソコン版ソーサリアンより「消えた王様の杖～生還～」です。

プログラム

もとのプログラムが完璧だったので楽だったけど，音量には苦労しました。

ベースにはPSGを使っていますが，1音だけでは貧弱だったのでオクターブちがいの2音を重ねています。

最後に

MSX用ソーサリアンの届いたサンプル版が，この消えた王様の杖みたいだけど，もし音楽が入っていたら，この作品よりよいデキであることを期待しています。

◎参考　Oh!X89年3月号の北野直之氏のプログラム　(日本ソフトバンク)



亜由美先生より一言

別に亜いところはみつからないし，実際悪いできではないんですよね。

ただ，ループでもどったときに音が厚くなるってことは，やっぱり後半のほうが厚みがたりないんですね。それと，音色の選びかたも，前半にくらべて後半は今イチかな，という気がします。

98版ソーサリアンにはこの曲は入ってなかったそうで……MSX版はどうなるのかしら，わくわく。

パソコン版ソーサリアン　消えた王様の杖～生還～のミュージック・プログラム・リスト

```
10 CLEAR 6000
20 _MUSIC(1,0,2,1,1,1,1)
21 C=&HFA2C
22 FORI=0TO5:READ A:POKE C+I*16,A:NEXT
23 DATA 04,16,08,20,12,24
24 POKE&HFA3D,12
31 DEFSTR A-T:U=50
32 DIM A(U),B(U),C(U),D(U),F(U),G(U),H(U),I(U),J(U)
50 T="t128
60 A="l16a1&a4&a8>c+ef+1&f+4&f+8ec+d1&d8d8e8f+8":A(0)="@6v12o2"+A:F(0)="@12v13o2
"+A:I(0)="o2v10"+A
70 B(0)="@0o5l16v11bg+ebg+e>c+<ae>c+<ae>d<af+>d<af+>e<bg+>e<bg+>e<bg+>e<bg+>c+<a
f+>c+<af+>e<bg+>e<bg+>f+c+<a>f+c+<a>f+d<a>f+d<a>e<bg+>e<bg+>d<af+>d<af+>f+d<a>f+
d<a>
80 C(0)="@0o6l16v11g+e<b>g+e<b>aec+aec+af+daf+dbg+ebg+ebg+ebg+eaf+c+af+c+bg+ebg+
e>c+<af+>c+<af+>d<af+>d<af+bg+ebg+e af+daf+d>d<af+>d<af+
90 D(0)="@0o6l16v11e<bg+>e<bg+>ec+<a>ec+<a>f+d<a>f+d<a>g+e<b>g+e<b>g+e<b>g+e<b>f
+c+<a>f+c+<a>g+e<b>g+e<b>af+c+af+c+af+daf+dg+e<b>g+e<b> f+d<a>f+d<a>af+daf+d
100 G1="b8r2b16b16":G(0)="v15@a5"+G1+G1+G1+G1+G1+"b4r8c!b8c!b8c!b8
110 J(0)="o2
130 '
140 A(1)="v11e1&e2 o5v9 eab>e<baeab>e<baeg+b>e<bg+eg+b>e<bg+
150 B="e<ba>e<ba>e<ba>e<ba>e<bg+>e<bg+>e<bg+>e<bg+>":B(1)=B+B
160 C="baebaebaebaebg+ebg+ebg+ebg+e":C(1)=C+C
170 D="ae<b>ae<b>ae<b>ae<b>g+e<b>g+e<b>g+e<b>g+e<b>":D(1)=D+D
180 F(1)="v11e1&e2
190 G(1)="c!b8r16c!b8r16c!b8r16c!b8r16c!b8r16c!b8r16c!b8r16c!b8r16 c!b8r16c!s8r1
6c!b8r16c!s8r16c!b8r16c!s8r16b16c!s16c!s16s16c!s16c!s16
210 I1="er16":I(1)="l8v11"+I1+I1+I1+I1+I1+I1+I1+I1+I1+I1+I1+I1+I1+I1+I1+"e
```

★影さん編さんつぐ美さんはまだ独身ですよね。いい話があったときは教えてほしいと思います。(千葉県旭市・仲村英樹19才)…【影：よーし3人で結婚すっかぁ。Dr.D：ワシも仲間にいれとくれ。一同：がーん。】

```
220 '
230 A(2)="@2o5v14l8e2&e4>e4&eedc+<e2&e4a4&a>e4&ee4&ed2&d4dede4&ed4&dc+&c+16<b&b1
6a&a16b&b16
240 B="r8@6r16aaaa4&a8r8r16aaaa4&a8r8r16aaaa4&a8r8r16aaaaaaaar8r16aaaa4&a8r8r16
aaaa4&a8r8r16aaaa4&a8":B(2)="v9o5"+B+">e8&ee8&eeeeeee<":C(2)=B(2)
250 D="@0v9c+4<a>c+e4c+ea4&a8>c+8<b8a8g2&g4g4&g8g8a8g8f+df+a8&aaf+a>d2&d<a8b8a8a
4&a8a4&a8ag+eag+eag+e":D(2)="o5"+D+"bg+e":F(2)="o6"+D+"bg+e
260 G="c!b8r16c!s8r16":G(2)=G+G+G+G+G+G+G+G+G+G+G+G+G+G+G+G
270 I(2)="ar16ar16ar16ar16ar16ar16ar16ar16gr16gr16gr16gr16gr16gr16gr16gr16f+r16f
+r16f+r16f+r16f+r16f+r16f+r16fr16fr16fr16fr16er16er16<l64v12e32ev9ev12e32ev
9ev12>e32ev9ev12<e32ev9ev12e32ev9ev12>e16l8v11
280 '
290 A(3)="e2&e4>e4&eedc+e4&e<a4&a>e4&ea4&aa4&ad2&d4ag+f+a4&ad4&da&a16g+&g+16f+&f
+16g+&g+16@6v8l16
300 B(3)=B+">f+8&f+e8&ed8&de8&el8":C(3)=B(3)
310 D(3)=D+"ag+el8":F(3)=D(3)
320 G(3)=G(2)
330 I(3)=I(2)
340 '
350 A1="ec<a>":A2="d<bg>":A="<d<a>dfdfafdfd<a>d<a>dfdfafdfd<a>e<b>egegbgege<b>e<
b>egega>bc<b>cd":A(4)=A+A1+A1+A1+A1+A1+A1+A1+A1+A2+A2+A2+A2+A2+A2+A2+A2
360 B="@16v12a2&a4a4&aab>c<b4&bg2&g4>d4&de2&e4e4&eedcded<g2&g4g4&g":B(4)="o7"+B:
C(4)="o6"+B
400 D="@16v12f2&f4f4&ffgag4&ge2&e4b4&b>c2&c4c4&cc<bab>c<be2&e4e4&e":D(4)="o7"+D:
F(4)="o6"+D
410 G1="b8c!16s8c!16":G(4)=G1+G1+G1+G1+G1+G1+G1+G1+G1+G1+G1+G1+G1+G1+"b8c!16s
8c!32
420 I="fr16fr16fr16fr16fr16fr16fr16fr16er16er16er16er16er16er16e":I(4)=I+"r1
6"+I
430 '
440 A(5)=A+A1+A1+A1+A1+A1+A1+A1+A1+"e<bg>e<bg>e<bg>e<bg e4&e8>e8f8g8
450 B(5)="a2&a4agfab>c<b4&b>g2&g4<b4&b>c2&c4cdedefge<b>e<bge4&eb>cd":C(5)=B(5)
460 D(5)="f2&f4fedfgag4&g>e2&e4<g4&ga2&a4ab>c<b>cde<bgbge<b4&b>gab":F(5)=D(5)
470 G(5)=G1+G1+G1+G1+G1+G1+G1+G1+G1+G1+G1+G1+G1+G1+"b8c!16b8c!16s16c!16s16c!16s1
6c!32
480 I(5)=I+"r16fr16fr16fr16fr16fr16fr16fr16er16er16er16er16e4v10l16evev12eve
v12evev12e8l8v11
490 '
500 A(6)="l8v11a4&ag&g16f&f16a-4&a-a-b-a-g4&gb&b16>d&d16c+4&c+d&d16e&e16f2&f4f4&
f<a&a16>c&c16c4&c<b4&b>c4&cd4&d
510 B(6)="<a2&a4a-2&a-4g4&gb4&ba4&ab&b16>c+&c+16d2&d4d4&d<f&f16a&a16a4&ag4&ga4&a
b4&b":C(6)=B(6)
520 D(6)="f2&f4f2&f4e4&ee4&e>a&a16g&g16f&f16e&e16<a2&a4a4&ad&d16f&f16f4&ff4&ff4&
fg4&g":F(6)=D(6)
530 G(6)=G1+G1+G1+G1+G1+G1+G1+G1+G1+G1+G1+G1+G1+G1+"b8c!16s8c!16b16s16s16b16s16s
32
540 I(6)="fr16fr16fr16fr16fr16fr16fr16fr16er16er16er16ar16ar16ar16ar16dr16dr
16dr16dr16dr16dr16dr16gr16gr16gr16<gr16l32v12gvgv12gvgv12gvgv12gvgv12gvg
v12gvgv12gvgv12gvgv12g16l8v11
550 '
560 A(7)="e2&e4l8efedc<b>d2&d16e&e16c2&c16l16c<ba>c2&c4c4&c8c8<b8>c8d2&d4d2&d4
570 B(7)="b2&b4b4&bb4&ba4&a>c4&ce4&ee&e16d&d16<a2&a4a2&a4b2&b4b2&b4":C(7)=B(7)
580 D(7)="g+2&g+4g+4&g+e4&ee4&ea4&a>c4&cc&c16<b&b16f2&f4f2&f4g2&g4g+2&g+4":F(7)=
D(7)
590 G(7)=G1+G1+G1+G1+G1+G1+G1+G1+G1+G1+G1+G1+G1+G1+"c!b8r16c!b8r16c!b8r16c!b8
600 I(7)=">er16er16er16er16er16er16er16ar16ar16ar16ar16ar16ar16ar16fr16f
r16fr16fr16fr16fr16fr16fr16gr16gr16gr16gr16e2ev10e
9000 '
10000 PLAY#2,T,T,T,T,T,T,T,T
10005 PLAY#2,A(0),B(0),C(0),D(0),F(0),G(0),I(0),J(0)
10010 FORZ=1TO7
10020 PLAY#2,A(Z),B(Z),C(Z),D(Z),F(Z),G(Z),I(Z),I(Z)
10030 NEXT
10040 GOTO10005
```


★前,「はどーけん！」とか叫んでストリートファイターIIをプレイしていた高校生がいた。とても恐かった。(静岡県富士市・中村滋利14才)…【編：このところ,「あたたたたぁぁ，おまえの命はあと3秒だ!!」って言ってる少年を見かけなくなりましたね。】

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

X1シリーズ(CZ-8CB01/8FB01)+FM音源ボード(要NEW FM音源ドライバー)用

エメラルド・ドラゴン

KENJI

はじめに

今回は，エメラルド・ドラゴンから，一番気に入っているこの曲を作ってみました。この美しいピアノの演奏をじっくりとお聴きください。

プログラムについて

とくに変わったことはしていません。ただ，7月号に載っていたプチノイズを消す方法を使っています。それから変な音符設定をしているところがありますが気にしないでください。

あと，今回も8音をあまり効果的に使っていないのだけど，そのへんを各自で直してみてください。

最後に

今回，はじめて本格的に音とりに挑戦したのですが，とてもむずかしいですね，この曲ぐらいが精一杯でコードなんかがある曲だと，わけがわかりませんね。

GORRY先生より一言

ひじょうによくできています。よくできてはいるのですが，なにかおもしろさに欠けているような気がします。「原曲そのまま」ができる曲の場合，原曲のおもしろさがとくに必要です。この曲の場合がまさにそれで，もっと聴かせる要素をもった曲を選ぶことも高い評価を得るコツです。

エメラルド・ドラゴンのミュージック・プログラム・リスト

```
100 DEFINT A-Z:INIT:CLS0:SCREEN:DIM A%(4,10)
110 DEFUSR1=&HF200:DEFUSR2=&HF203:DEFUSR3=&HF206
120 DEFUSR4=&HF209:DEFUSR5=&HF20B
130 a$=USR2("0"):FOR I=1 TO 8:b$=USR2(HEX$(I)+"X6q8o4l4p3^20v10S0,0,0,0"):NEXT
140 A$=USR4("P"):A$=USR2("0")
150 KEY 2,"a$=USR2("+CHR$(34)
160 KEY 3,"list 2000-"+CHR$(13)
200 '
210 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 10:READ A%(I,J):NEXT:NEXT
220 '     AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI    M e l o d y . 1
230 DATA  22, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
240 '     AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME
250 DATA  31, 12,  4,  5,  1, 28,  0,  5,  3,  0,  0
260 DATA  31, 11,  3,  7, 15, 25,  0,  3,  3,  0,  0
270 DATA  31, 10,  4,  7,  0,  7,  0,  0,  3,  0,  0
280 DATA  31,  8,  6,  5,  2, 15,  0,  0,  3,  0,  0
290 B$=USR1(CHR$(0)+MKI$(VARPTR(A%(0,0))))
300 '
310 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 10:READ A%(I,J):NEXT:NEXT
320 '     AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI    M e l o d y . 2
330 DATA  58, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
340 '     AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME
350 DATA  31,  7,  3,  5,  2, 38,  1,  1,  3,  0,  0
360 DATA  20,  5,  4,  5,  2, 49,  1,  7,  3,  0,  0
370 DATA  20,  6,  4,  5,  1, 42,  1,  3,  7,  0,  0
380 DATA  24,  7,  5,  4,  1,  0,  2,  1,  3,  0,  0
390 B$=USR1(CHR$(1)+MKI$(VARPTR(A%(0,0))))
400 '
410 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 10:READ A%(I,J):NEXT:NEXT
420 '     AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI    S y n 1
430 DATA  60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
440 '     AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME
450 DATA  31,  0,  0,  0,  0, 32,  0,  4,  3,  0,  0
460 DATA  31,  5,  0,  3,  2,  2,  0,  8,  3,  0,  0
470 DATA  16,  0,  0,  0,  0, 30,  0,  4,  7,  0,  0
480 DATA  16,  4,  0,  4,  2,  2,  0,  4,  7,  0,  0
490 B$=USR1(CHR$(2)+MKI$(VARPTR(A%(0,0))))
500 '
510 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 10:READ A%(I,J):NEXT:NEXT
520 '     AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI    H i - H a t ( C )
530 DATA  58, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
540 '     AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME
550 DATA  31, 15, 13,  5, 13,  0,  0, 15,  3,  1,  0
560 DATA  26, 16, 10,  5, 10,  0,  0, 10,  3,  2,  0
570 DATA  25, 16, 10,  5, 10,  0,  0,  3,  0,  3,  0
580 DATA  31, 17, 13,  7, 10,  1,  0,  1,  6,  0,  0
590 B$=USR1(CHR$(3)+MKI$(VARPTR(A%(0,0))))
600 '
610 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 10:READ A%(I,J):NEXT:NEXT
620 '     AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI    B a s s - D r u m
630 DATA  37, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
640 '     AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME
650 DATA  31, 25,  0, 15, 15,  5,  0,  0,  0,  1,  0
660 DATA  31, 19, 18, 15, 10,  2,  0,  1,  0,  0,  0
670 DATA  31, 19, 18, 15, 10,  2,  0,  1,  0,  0,  0
680 DATA  31, 19, 18, 15, 10,  2,  0,  1,  0,  0,  0
690 B$=USR1(CHR$(4)+MKI$(VARPTR(A%(0,0))))
700 '
710 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 10:READ A%(I,J):NEXT:NEXT
720 '     AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI    S n a r e - D r u m
730 DATA  60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
740 '     AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME
750 DATA  31,  0,  0,  0,  0,  0,  0, 15,  3,  3,  0
760 DATA  31, 16, 14, 12,  5,  3,  0,  0,  7,  0,  0
770 DATA  31, 22,  0,  0, 15,  0,  0,  2,  0,  0,  0
780 DATA  31, 18, 17, 10, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0
790 B$=USR1(CHR$(5)+MKI$(VARPTR(A%(0,0))))
800 '
1500 DEFSTR b:DIM b(20)
1510 '
```

★ミドルネーム長いとボツですか？（千葉県市川市・伊集院〝だからYAMA様とハイキック様と麻空様と平義織様のファンだってば〟伊織17才）…【影：ズルイ。私も，東京都品川区・カ〝デンパの屋上に住んでちゃ悪いのかいってんだ〟ゲ5才】

```
2000 '
2010  b1="y224,15y232,15y240,15y248,15
2020 b(0)=b1+"t140 @0 v14 o6 l8 q8 ^28 s235,9,12,30
2030 b(1)="c+>fa+<c+1.&c+c+>f<cd+1.&d+ d+>g+<cf4d+4c+4>fg+<c+2&c+
2040 b(2)="c+4c8>a+1.&a+ a+4.<c4.c+2.c+4f4d+4.g+4rd+1
2050 b(3)=">b64&<c64&c+16.c>a+1g+2f2a+1&a+1
2060 b(4)=b1+"@1 o4 v14 s0,0,0,0 [0
2070 b(5)="|:f4.f<cc+4:>f1&f:|d+2c+4c4>g+a+4.f1
2080 b(6)="g+4f4d+f1&f1
2090 b(7)=b(5)
2100 b(8)="g+4f4g+8a+1&a+1r1r1
2110 b(9)="<f2>a+4.<ff2g+4.c16c+16d+2>g+4.<d+d+2g+4&g+16
2120 b(10)="    c20d+20c+20c20c+16&c+4..>f+4.<c+c+4.     d+16c+16c2
2130 b(11)=">a+<cc+>a+<cc+cc+d+1
2140 b(12)="f2>a+4.<ff2g+2          d+2>g+4.<d+d+2g+4&g+16
2150 b(13)="^20@v+3 c20d+20c+20c20c+16&c+4..>f+4.<c+c+4. ^28v14 d+16c+16c2
2160 b(14)=">a+1&a+1r1r1
2170 b(15)=b(5):b(16)=b(6):b(17)=b(7):b(18)=b(8)+"]"
2180 FOR i=0 TO 18:a$=USR2("1"+b(i)):NEXT
2190 '
2200  b2="y225,15y233,15y241,15y249,15
2210 b(0)=b2+"     @0 v13 o6 l8 q8 ^12 s235,9,12,30 p2 r8
2220 b(4)=b2+"@1 o4 v11 p2 s0,0,0,0 @v-2 [0
2221 b(11)=">a+<cc+>a+<cc+cc+d+2..
2222 b(12)="v12 @v+2 p3 ^20 c+2>f4.<c+c+2f4.d+16c+16c2>f4.<cc2d+4&d+16
2223 b(13)="r6r48>a+16&a+4..d+4.a+a+4. r8 p2 v11 @v-2 ^12 < d+16c+16c2
2230 FOR i=0 TO 18:a$=USR2("2"+b(i)):NEXT
2240 '
2250  b3="y226,15y234,15y242,15y250,15
2260 b(0)=b3+"     @0 v13 o4 l1 q8 ^32 s235,9,12,30
2270 b(1)="a+&a+ a&a g+&g+ g&g f+&f+2f+2 g+2.g+1&g+4 f+f a+&a+ [0
2280 b(2)=b3+"@1o3v13l8s0,0,0,0  rfa+2.rf<c+c4>a+4.
2290  bb$="|:rd+fa+2&a+:||:rc+d+f2&f:|
2300 b(3)=bb$+"|:>ra+<cd+:||:>ra<cd+:|
2310 b(4)=b(2)
2320 b(5)=bb$+"rf<c+c4>a+2f+<c+c4>a+2g<c+c4>a+2f+<c+c4>a+4.> v14
2330  bc$="|:rc+fa+2&a+:||:rcd+:g+2&g+:|g+4.d+4
2340 b(6)=bc$+">ra+<c+f+2&f+rcd+g+4.f4
2350 b(7)="rc+f+a+<c+2>rd+g+<cd+2>
2360 b(8)=b(6)
2370 b(9)="<|:rfa+<c4c+4.>rfa+<f4d+4.>:| v13
2380 b(10)=b(2):b(11)=b(3):b(12)=b(4):b(13)=b(5)+"]"
2390 FOR i=0 TO 13:a$=USR2("3"+b(i)):NEXT
2400 '
2410  b4="y227,15y235,15y243,15y251,15
2420 b(0)=b4+"     @0 v12 o4 l1 q8 ^8  s235,9,12,30 r8
2430 b(2)=b4+"@1o3v11l8s0,0,0,0p1@v-2  rfa+2.rf<c+c4>a+4.
2440 b(4)=b(2)
2450 b(5)=bb$+"rf<c+c4>a+2f+<c+c4>a+2g<c+c4>a+2f+<c+c4>a+4.> v11
2460 b(9)="<|:rfa+<c4c+4.>rfa+<f4d+4.>:| v11
2470 b(10)=b(2):b(11)=b(3):b(12)=b(4):b(13)=b(5)+"]"
2480 FOR i=0 TO 13:a$=USR2("4"+b(i)):NEXT
2490 '
2500  b5="y228,15y236,15y244,15y252,15
2510 b(0)=b5+"     @0 v14 o5 l8 q8 ^28 s235,9,12,30 |:8r1:|
2520 b(1)="r4.g+4.a+2.a+4<c+4c4.d+4rc1r4>v11 r1d+2c2f1&f1
2530 b(2)=b5+"@1 v13 l1 ^20 p3 s0,0,0,0 [0 o2
2540 b(3)="|:a+a+g+g+f+f+:f2f2f2f2:|ff+gf+ @v+2 >
2550 b(4)="|:a+a+g+g+f+g+:f+g+:| < @v-2 |:4a+:|
2570 b(5)=b(3)+"]"
2580 FOR i=0 TO 5:a$=USR2("5"+b(i)):NEXT
2590 '
2600  b6="y229,15y237,15y245,15y253,15
2610 b(0)=b6+"     @0 v13 o5 l8 q8 ^12 s235,9,12,30 p1 r8 |:8r1:|
2620 b(1)="r4.g+4.a+2.a+4<c+4c4.d+.r.c1r4>v9r1d+2c2r2..@3o4p1v12c4c4c4c4 [0
2630 b(2)=b6+"@2 v7  o2 l1 ^8  p1  s0,0,0,0
2640 b(3)="f&fa+&a+<c+&c+fa+2a2a+f2<c+2>a+f2<c+2>a+g+2f2c+&c+rr
2650 b(4)="c+rcr>a+r2g+2a+<d+q7a+&a+4q6<f4d+4c+4q7c&c4q6d+4c+4c4>q8a+
2660 b(5)="r2<c2c+rrr>c+c2d+2c+c2d+2c+fa+a<c+c2d+2c+c2d+2c+c2>g+2fd+c+>a+ ]
2670 FOR i=0 TO 5:a$=USR2("6"+b(i)):NEXT
2680 '
2690  b7="y230,15y238,15y246,15y254,15
2700 b(0)=b7+"     @2 v7   o3 l1 q8 ^8  p1
2710 b(1)="a+&a+<c&cc+&c+d+&d+>a+&a+<c4.r4.c&c4 c+d+f&f r32 [0
2720 b(2)=b7+"@2 v6  o2 l1 ^32 p2
2730 FOR i=0 TO 5:a$=USR2("7"+b(i)):NEXT
2740 '
2750  b8="y231,15y239,15y247,15y255,15
2760 b(0)=b8+"r32  @2 v6   o3 l1 q8 ^32 p2
2770 b(1)="a+&a+<c&cc+&c+d+&d+>a+&a+<c2r4c&c4 c+d+f&f2..&f16. [0
2780 b(2)=b8+"@4v12o4l8 |:7>>crrc<<@3p1cr@4>>rc<<:|
2790 b(3)=">>crrc<<@3p1crrc@4|:9>>crrc<<@3p1cr@4>>rc<<:|>>crrc<<@3p1crrc@4
2800 b(4)="|:17>>crrccr<<@3p1cr@4:|>>cr<<@3p1crcrcr@4>>
2810 b(5)="|:6crrccr@5>v14c4<@4v12:|cr@5>v14c4<@4v12cc@5>v14c4<@4v12cr@5>v14c4<
2820 b(6)="@3<<p1v12c16v14e16|:6@v-2e96:||:6@v-1e96:|>>>@5v14cc16c16<@4v12
2830 b(7)="|:6cr@5>v14c4<@4v12cc@5>v14c4<@4v12:|
2840 b(8)="|:3crrcrc@5>v15c4<@4v12:|cr<<@3p1crcrcr>>@4 ]
2850 FOR i=0 TO 8:a$=USR2("8"+b(i)):NEXT
2860 '
2870 a$=USR4("p")
```

評…ブラック春麗とはなんぞや(影)



by 北海道石狩郡・マーブル丸

評…キラリンコしゃんしゃん☆☆☆(影)



by 東京都江戸川区・ぱけっこ改め稀毅

★質問します。ストリートファイターIIの23万8千円という値段はゲーム・センターに置いてある機械合わせての値段なんですか？(熊本市江越・**岩崎光平13才**)…【**Dr.D**：いや，基板のみの値段じゃ。家でこのゲームをやるには特殊コンパネを作るか買うしかないのう。】

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

X68000+NAGDRV(要CM-32L系MIDI楽器)用

ファミコン版 悪魔城(あくまじょう)ドラキュラ

〜バンパイアキラー〜 ©KONAMI

貞満　政紀

使用方法

私は,CM-32LとM3Rを持っているのですが,X68KとCM-32Lをミキシング・ケーブルでつないでさらに,もう1本使ってM3Rをつないでいるので音質が落ちてもったいない思いをしているサモ君です。

さてこの曲はCM-32L系のMIDI音源を使っています。持ってない人はすみやかに買いましょう。

プログラム

とうとうNAGDRVが間に合わなかったのでドラムはチャチなままです(ディスク版は本当にでるのだろうか?)。

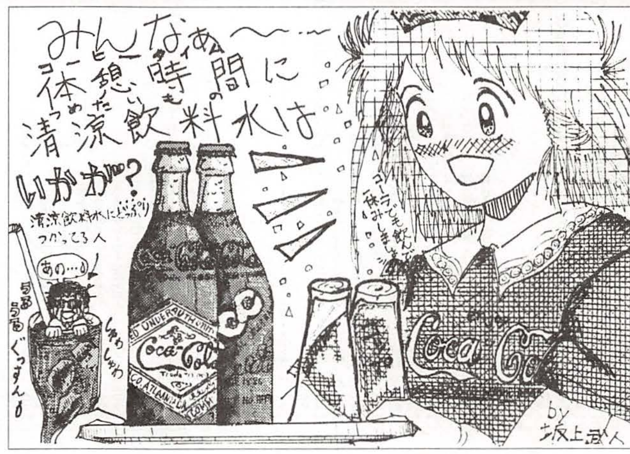
最後に一言

No.241の増木さん先手はとらしてもらった!!

GORRY先生より一言

MIDI用になってはいますが,FMだけでもドラムがないのを除けばちゃんと聴くことができます。逆に言えばMIDI音源を効果的に使っていないことにもなります。もっと修業が必要でしょう。

最近とくにオリジナルが少ないのがNAGの投稿。ただMIDIで鳴るように移植しただけのものがかなり目立ちます。せっかくいいシステムなのにもったいないと思いませんか?



by 大阪市観見区・坂上武人

評…フィーリング♪(つぐ美)

ファミコン版悪魔城ドラキュラ〜バンパイアキラー〜のミュージック・プログラム・リスト

```
=============== d.ms ===============
 1 : *       Banpaiya.ms
 2 : *=============================================================
 3 : *
 4 : *       バンパイア　キラー　　（from　ドラキュラ）
 5 : *
 6 : *           Composed by KUKEIHA (KONAMI)
 7 : *
 8 : *               Programmed by Masanori Sadamitu (サモ)
 9 : *
10 : *=============================================================
11 : #title           バンパイア　キラー　（from ドラキュラ）
12 : #composer        KUKEIHA. (KONAMI)
13 : #programmer      Masanori Sadamitu (サモ)
14 : #midi-module     MT-32
15 :
16 : #tempo-mode      TRUE
17 : #octave-x-mode   TRUE
18 : #midi-tie-mode   TRUE
19 : *---------------------------------------------------------
20 : *         AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2     Melody1
21 : VS 000=( 31, 15,  2,  4,  1, 43,  0,  4,  0,  0
22 :          15, 12,  6,  5,  5, 15,  0,  1,  0,  0
23 :          20, 15,  3,  4,  4, 17,  0,  4,  0,  0
24 :          15, 16,  6,  5,  2,  0,  0,  1,  0,  0
25 : *       CON FBL  SM VOL
26 :           5,  7, 15,  0)
27 :
28 : *         AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2     Melody2
29 : VS 001=( 31, 15,  2,  4,  2, 43,  0,  4,  0,  0
30 :          31, 12,  3,  5,  0, 35,  0,  2,  0,  0
31 :          31, 15,  3,  4,  0, 27,  0,  0,  0,  0
32 :          31, 16,  1,  5,  0,  5,  0,  0,  0,  0
33 : *       CON FBL  SM VOL
34 :           0,  7, 15,  0)
35 :
36 : *         AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2     Bass
37 : VS 002=( 31,  6,  5,  5,  2, 33,  0,  0,  0,  0
38 :          21,  2,  5,  5,  2, 35,  0,  1,  0,  0
39 :          31, 13,  5,  5,  1, 27,  0,  1,  0,  0
40 :          31,  4,  5,  5,  0,  0,  0,  0,  0,  0
```

NAGDRVディスク版七月十日発売!価格は二千八百円(税別)。お求めは有力パソコン・ショップへどうぞ。

★先日,某新聞で「家庭用スーパーコンピュータのソフト…」というような文章を見かけた。いったいどんな家にこんな物があるのだろう。(岐阜県恵那郡・であ16才)…【影:というわけで,御家庭にスーパーコンピュータをお持ちのかたは御一報ください。】

```
41 : *       CON FBL  SM VOL
42 :           1,  6, 15,   0}
43 :
44 : *-----------------------------------------------------------------
45 : 00      t120
46 : 00      CH02 E:RA DV17
47 : 00      E:EM0 E:EL4 E:ET4 E:MT$40
48 :
49 : 01      CHF1 MM0 @00 v15       p3  q7 T0 D 4            MF0 r4       *Melody
50 : 02      CHF2 MM0 @00 v15       p3  q7 T0 D-4            MF0 r4       *Sub
51 : 03      CHF3 MM0 @00 v14       p1  q7 T0 D-2            MF0 r4 r16   *Melody
52 : 04      CHF4 MM0 @00 v13       p2  q7 T0 D 2            MF0 r4 r16.  *Sub
53 :
54 : 05      CH02 MM0 @69 V090 v090 p64 q8 T0                MF0 r4       *S.Bass
55 : 06      CHF5 MM0 @02 v12       p3  q6 T0 D 4  M12,16,42 MF1 r4       *Bass
56 : 07      CHF6 MM0 @02 v12       p3  q6 T0 D-4  M12,16,42 MF1 r4       *Bass
57 :
58 : 09      CH10 MM1 V100 v127     p64    T0  B#45          MF0 r4  P1   *Kick & Snare
59 : 10      CH10 MM1 V100 v110     p64 q8 T0                MF0 r4  P1   *Omake
60 : 11      CH10 MM1 V100 v127     p64    T0                MF0 r4  P1   *Tom
61 :
62 : 12      CH04 MM0 @80 V110 v100 p84 q8 T0                MF0 r4       *LA Melody
63 : 13      CH05 MM0 @80 V110 v100 p94 q8 T0                MF0 r4       *LA Sub
64 :
65 : *-----------------------------------------------------------------
66 : 09      E:RL35,085  E:RP35,07  E:RE35,0  MSb,"n35,"                  *Kick
67 : 09      E:RL38,100  E:RP38,07  E:RE38,1  MSs,"B#35 n38,0 B#50 n38,"  *Snare
68 : 09      E:RL49,100  E:RP49,07  E:RE49,1  MSc,"n49,"                  *Cymbal
69 :
70 : 10      E:RL103,100 E:RP103,07 E:RE103,0 MSa,"n103,"  *Rain
71 : 10      E:RL104,100 E:RP104,07 E:RE104,0 MSt,"n104,"  *Thunder
72 : 10      E:RL105,100 E:RP105,07 E:RE105,0 MSw,"n105,"  *Wind
73 :
74 : 11      E:RL48,85   E:RP48,02  E:RE48,0  MSx,"n48,"   *H-Tom
75 : 11      E:RL45,90   E:RP45,06  E:RE45,0  MSy,"n45,"   *M-Tom
76 : 11      E:RL41,95   E:RP41,10  E:RE41,0  MSz,"n41,"   *L-Tom
77 :
78 : *-----------------------------------------------------------------
79 : 01 L @00
80 : 01 l16 o4
81 : 01      <[ddrcr>b4.d8efg
82 : 01      a8.d8.a8g/<c^4.]>g^4.
83 : 01 @01 <[q5 r8d8.a8.g+ag+f^4
84 : 01      a8ag+8g+ g8a8ag+8g+ g8]
85 : 01  q7 c+8.e8. b-8a8.f8.d8
86 : 01      c+8.e8. b-8a8.dr4
87 : 01      c+8.e8. b-8a8.f8.d8
88 : 01      e8.g8.b-8 a8.b8.<c+8>
89 : 01      [<dd>dd^2r4
90 : 01      >b-8b-8 <df8./c8c8eg8.]c8r8>a<c8.
91 :
92 : 02 L @00
93 : 02 l16 o4
94 : 02      [bbrgrg4.d8dcc
95 : 02      d8.>b-8.<d8c/g^4.]c^4.
96 : 02 @01 [q5 r8a8.<d8.c+dc+c^4
97 : 02      r8fdr8 >fd<r fdfdfdf>]
98 : 02  q7 a+8.<c+8. e8d8.>a+8.f8
99 : 02      a+8.<c+8. e8d8.>a+r4
100 : 02     a+8.<c+8. e8d8.>a+8.f8
101 : 02     a-8.<c+8. e8c+8.e8.g8>
102 : 02     [<aa>aa^2r4
103 : 02     >f8f8 b-<d8./>g8g8<ce8.]>g8r8a<c8.
104 :
105 : 03 L @00
106 : 03 l16 o4
107 : 03      <[ddrcr>b4.d8efg
108 : 03      a8.d8.a8g/<c^4.]>g^4.
109 : 03 @01 <[r8d8.a8.g+ag+f^4
110 : 03      a8ag+8g+ g8a8ag+8g+ g8]
111 : 03      c+8.e8. b-8a8.f8.d8
112 : 03      c+8.e8. b-8a8.dr4
113 : 03      c+8.e8. b-8a8.f8.d8
114 : 03      e8.g8.b-8 a8.b8.<c+8>
115 : 03      [<dd>dd^2r4
116 : 03      >b-8b-8 <df8./c8c8eg8.]c8r8>a<c8.
117 :
118 : 04 L @00
119 : 04 l16 o4
120 : 04      [bbrgrg4.d8dcc
121 : 04      d8.>b-8.<d8c/g^4.]c^4.
122 : 04 @01 [r8a8.<d8.c+dc+c^4
123 : 04      r8fdr8 >fd<r fdfdfdf>]
124 : 04      a+8.<c+8. e8d8.>a+8.f8
125 : 04      a+8.<c+8. e8d8.>a+r4
126 : 04      a+8.<c+8. e8d8.>a+8.f8
127 : 04      a-8.<c+8. e8c+8.e8.g8>
128 : 04      [<aa>aa^2r4
129 : 04      >f8f8 b-<d8./>g8g8<ce8.]>g8r8a<c8.
130 :
131 : *-----------------------------------------------------------------
132 : 05 L o2
133 : 05 l16
134 : 05      [d8ddd8.dd8dddddd
135 : 05      >b-8b-b-<b-4 cc<c>ccccc]
136 : 05      [d8ddd8.dd8dddddd
137 : 05      >b-8b-b-<b->b-8b-rb-<b-8b-8b-8]
138 : 05      c+8c+c+r4d8ddr4
139 : 05      e8eer4 d8ddr4
140 : 05      c+8c+c+r4d8ddr4
141 : 05      e8eer4 a8aar4
142 : 05      drdrrdc8d8r8r4
143 : 05      >b-rb-rr4 <crcrr4
144 : 05      drdrrdc8d8r8r4
145 : 05      >b-rb-rr4 <crcr>a<c8.
146 :
147 :
148 : 06 L o3
149 : 06 l16
150 : 06      [d8ddd8.dd8dddddd
151 : 06      >b-8b-b-<b-4 cc<c>ccccc]
152 : 06      [d8ddd8.dd8dddddd
153 : 06      >b-8b-b-<b->b-8b-rb-<b-8b-8b-8]
154 : 06      c+8c+c+r4d8ddr4
155 : 06      e8eer4 d8ddr4
156 : 06      c+8c+c+r4d8ddr4
157 : 06      e8eer4 a8aar4
158 : 06      drdrrdc8d8r8r4
159 : 06      >b-rb-rr4 <crcrr4
160 : 06      drdrrdc8d8r8r4
161 : 06      >b-rb-rr4 <crcr>a<c8.
162 :
163 : 07 L o3
164 : 07 l16
165 : 07      [d8ddd8.dd8dddddd
166 : 07      >b-8b-b-<b-4 cc<c>ccccc]
167 : 07      [d8ddd8.dd8dddddd
168 : 07      >b-8b-b-<b->b-8b-rb-<b-8b-8b-8]
169 : 07      c+8c+c+r4d8ddr4
170 : 07      e8eer4 d8ddr4
```

★「　　　　　　　　　　　　　　」〈注〉この言葉は超美人にしかみえません。つぐ美さんは見えますね。(神奈川県横浜市・森井秀樹19才)…【つぐ美：あらやだ，なんであなたそんなこと知ってんの？言っておくけど，このことは他の人にはないしょよ。】

評…やはりダメですかナ（影）

by 長崎県西彼杵郡・OHTHSHI



評…これからアツくなるなりー（影）

by 神奈川県横須賀市・FACT MK-II



評…ワシの小さいときみたいじゃ（Dr.D）

by 兵庫県三木市・GILPHER



評…影さんゴキブリみたい（つぐ美）

by 東京都多摩市・しまうま☆蘭美




```
171 : 07      c+8c+c+r4d8ddr4
172 : 07      e8eer4 a8aar4
173 : 07      drdrrdc8d8r8r4
174 : 07      >b-rb-rr4 <crcrr4
175 : 07      drdrrdc8d8r8r4
176 : 07      >b-rb-rr4 <crcr>a<c8.
177 :
178 : *------------------------------------------------------------
179 : 09 L
180 : 09 l16
181 : 09     [b8bbs4 b8bbs16bbb
182 : 09      b8bbs4 bbsbsss8]
183 : 09     [b8bbs4 b8bbsbbb
184 : 09      b8bbsb8bbbs8s8s8]
185 : 09     [b8bsbbsb b8bbbbsb]
186 : 09      b8bsbbsbb8bbbbsb
187 : 09      b8bsbbsbs8ssbsss
188 : 09      sbsbbssbc8bbbbbb
189 : 09      sbsbbsssbbsbbsss
190 : 09      sbsbbssbc8bbbbbb
191 : 09      sbsbbsssbbsbbsss
192 :
193 : 10 L
194 : 10 l4
195 : 10      awtw aaaa
196 : 10      wtaa awaa
197 : 10      aaaa aaaa
198 : 10      aaaa aaaa
199 : 10      wtwt ttaa
200 : 10      tttt atat
201 : 10      twww wwww
202 : 10      aaaa wawa
203 :
204 : 11 L
205 : 11 l8
206 : 11     [r1r1r1xx yy zx yz]
207 : 11     [r1r1r1r2r8 x16y16 z16x16 y16z16]
208 :
209 : *------------------------------------------------------------
210 : 12 L @00
211 : 12 l16 o4
212 : 12      <[ddrcr>b4.d8efg
213 : 12      a8.d8.a8g/<c^4.]>g^4.
214 : 12 @80 <[q5 r8d8.a8.g+ag+f^4
215 : 12      a8ag+8g+ g8a8ag+8g+ g8]
216 : 12 q7  c+8.e8. b-8a8.f8.d8
217 : 12      c+8.e8. b-8a8.dr4
218 : 12      c+8.e8. b-8a8.f8.d8
219 : 12      e8.g8.b-8 a8.b8.<c+8>
220 : 12      [<dd>dd^2r4
221 : 12      >b-8b-8 <df8./c8c8eg8.]c8r8>a<c8.
222 :
223 : 13 L @00
224 : 13 l16 o4
225 : 13      [bbrgrg4.d8dcc
226 : 13      d8.>b-8.<d8c/g^4.]c^4.
227 : 13 @80 [q5 r8a8.<d8.c+dc+c^4
228 : 13      r8fdr8 >fd<r fdfdfdf>]
229 : 13  q7 a+8.<c+8. e8d8.>a+8.f8
230 : 13      a+8.<c+8. e8d8.>a+r4
231 : 13      a+8.<c+8. e8d8.>a+8.f8
232 : 13      a-8.<c+8. e8c+8.e8.g8>
233 : 13      [<aa>aa^2r4
234 : 13      >f8f8 b-<d8./>g8g8<ce8.]>g8r8a<c8.
235 :
```

★７月号の226ページに「360度変わっていた!!」ってあるけど，それなら結局変わっていないんじゃないの？（滋賀県大津市・**荒田隆仁16才**）…**［編**：すみません！本当は「180度変わっていた!!」です。**つぐ美**：リュウの漢字もまちがいです。正しくは隆と書きます。**］**

X68000芸術祭インフォメーション

Written by 山下　章

全国のみなさん，いよいよ今月から「第1回全日本X68000芸術祭」が開催されるぞ！

7月21日の四国地区予選を皮切りに，12月14日の九州地区予選まで，日本全国で順番に予選大会が開催されていく。そして，92年3月に東京で開かれる決勝大会で，グランプリが決定するのだ。

各会場には，司会のボクに，古代祐三クンをはじめとするミュージック・スタッフ，各パソコン雑誌の担当者，地元ソフトハウスの開発スタッフ，そしてMIDI音源でおなじみのローランドのスタッフなどが特別審査員として参加する。

しかしながら，メインの審査員となるのは，会場にいらっしゃる観客のみなさんだ。みなさんの投票によるポイント制で，各賞が決定していく。

作品を応募していない人も，ぜひ会場に遊びにきてほしい。アッと驚くような作品がでてくるかもしれないぞ。楽しい企画もたくさん用意してあるからね。

今月は，開催が間近ということで，2ページに拡大して，みなさんからの質問にドーンとお答えしよう。

Q ボクは香川県に住んでいるので，7月21日にシャープ高松ビルで行なわれる芸術祭を見にいこうと思っています。気が早くて申しわけないのですが，当日会場でどのようなことが行なわれるのか，教えてください。

【香川県高松市・**BLACK春麗19才**】

A 各地区予選大会では，つぎのようなことが行なわれる予定だ。

①オープニング
②エントリー者による作品紹介
③来場者が，実際にエントリー作品に触れてみる
④投票
⑤ミュージック・プログラム講座by古代祐三
　ソフトハウスによる新作情報
　ミニミニ・ゲーム大会
（⑤の内容は，地区により変更される場合があります）
⑥各賞発表

この地区予選大会のイメージは，「来場者が参加できるテレビ番組」ってカンジ。絶対に楽しんでもらえると思うよ。

それから，エントリーを予定している人に，すばらしい情報を一つさしあげよう。この芸術祭では，来場者の投票が審査に影響を及ぼすシステムをとっているわけだから，会場にキミの友人をたくさん呼んでしまえば……。あとは特別審査員が，どう判断するかだね。

Q ボクはDOGAシステムで，芸術祭用にCGのアニメーションを作っているのですが，すでにディスクが10枚を越えてしまっています。このままだと，会場でロードするのにも，かなりの時間がかかってしまいそうなのですが，どうすれば良いのでしょう？

【京都市・**期待していてくれ！20才**】

A DOGAシステムというのは，大阪大学と京都大学を中心とする「プロジェクト・チームDOGA」が制作した，X68000上でCGアニメを簡単に作るためのツールだ。それを使って凝ったCGを描こうとすると，たしかにディスクの枚数が相当なものになってしまう場合がある。

X68000芸術祭では，すでに何度か行なわれているプロジェクト・チームDOGA主催の「CGアニメーション・コンテスト」と同じように，ビデオでの作品応募も可能だ。コンピュータ上の映像をつなぎ合わせて，1本のビデオに編集してもらってかまわない。ただし，応募する際には，必ずビデオと一緒にプログラム・ディスクを添えておくこと。忘れないでね。

ちなみに，X68000芸術祭のオープニングもDOGAシステムで作っているんだ。グラフィック・土田康司，音楽・古代祐三という豪華スタッフが制作を担当し，超かっこいい仕上がりになってるぞ。まるでテレビで使われているCGのようなデキに，ベーマガのスタッフ一同もビックリ！このオープニングを見るためだけでも，芸術祭の会場にくる価値ありだ！

Q ボクは芸術祭に作品を応募しようと思っているのですが，事情があって，どうしても予選大会当日は会場に行けそうにありません。それでも作品を応募して良いものなんでしょうか。

【宮城県仙台市・**X68Kイースは……18才**】

A 原則として，エントリー者には会場に参加してもらう形をとっている。自分の作品をPRしてもらわなくちゃならないからね。

とは言いながらも，諸事情でどうしても……という場合は，代役を立てるなどの方法も考える。とにかくキミの作品を応募してきてほしい。第一次選考をパスしたならば電話連絡をさせてもらうから，そのときに相談しよう。

Q X68000以外の機種用の作品を応募してもいいという噂があるのですが，本当でしょうか？

【富山市・**フーガフガ16才**】

A 応募要項に書いてあるとおり，「X68000芸術祭」は，応募作品の使用機種・言語を問わない。だから別にPC98用の作品を応募してくれてもOKだ。ただし，審査は機種に関係なく行なわれるので，特にグラフィック部門などは機種の性能によって有利・不利が生じると思う。

Q ボクはプログラムには，そんなに自信がありません。だから，他の人のような立派なソフトは作れないと思います。でも，芸術祭みたいなイベントには参加したくてたまりません。こんなボクでも，出場できるのでしょうか。

【香川県高松市・**スリープ野郎？才**】

A 遠慮しないで，どんどん参加してよ。たとえプログラム技術が未熟でも，アイデアがおもしろければ大丈夫！　BASICの1画面プログラムでも，市販のツールを使ったミュージックでも，なんでもOKさ。芸術祭は，参加することに意義があるのだ。

Q 前略。X68000芸術祭，非常に楽しみにしています。ところで，特殊なハードを必要とする作品を応募してもかまわないんでしょうか。

【東京都豊島区・**外人はだめなの19才**】

A うーん，ハード名を書いてほしかった。基本的に，特殊なハードの使用もOKではある。たとえば，数値演算プロセッサーを使用するとか，光磁気ディスクを使わないとダメだとか（そんなヤツはいないって）。こちらで用意できるものであれば，あらかじめ準備をしておく。

ただし，あまりにも特殊なハードの場合は，応募者に持参してもらう場合もある（以前に東京・池袋のイベントで，6人同時プレイのための自作コントロール・パッドを持ってきてくれた人もいた）。

また，市販ソフト上で動く作品を応募してくれたときにも，その市販ソフトを持参してもらう場合がある。そのへんは，エントリー者と個々に電話で打ち合わせをすることになると思うので，ヨロシク。

Q エントリー者は，会場で作品のプレゼンテーションをするということですが，1人につきどれくらいの時間がもらえるんですか？

【東京都立川市・牧田富雄18才】

A いい質問だね。芸術祭のイベントでは，エントリー者が順番に自分の作品の紹介をしていくんだけど，その時間は，だいたい1人5分前後。だから，作品応募者は，自分の作品のどのへんを見せるのかを考えておいてほしい。長いゲームの場合は，見せ場あたりでデータをセーブしておいたりするといいだろう。

Q 地区予選大会の最後に用意されている「補戦」というのは，いったい何ですか？

【大阪府高槻市・ニッシー東？才】

A 芸術祭のスケジュールだと，地区によって有利・不利が生じてしまう。7月に予選が行なわれる四国と12月の九州では，作品を練り込む時間に差があるのは歴然だ。

そこで，用意されているのが「補戦」というヤツ。これは，日本全国どこの人でも参加が可能で，各地区予選に作品が間に合わなかった人を救済するためのスペシャル予選だ。また，各地区予選大会で落選した人が，新しい作品で再度チャレンジしてきてくれてもかまわない。敗者復活戦的な意味合いも持っているわけだね。

とはいいながら，補戦で優勝しても「入選」にしかならず，地区大会・優勝ほどの賞品はもらえない。また，日本全国が対象なのに入選枠がたった二つだから，地区予選大会よりもはるかに狭き門となるかもしれない。

やはり地元の地区予選大会に参加したほうが，条件はいいと思う。作品が〆切に間に合わなかった人，どうしても敗者復活を狙いたい人は，補戦の参加も考えてみてくれ。

X68000芸術祭・作品応募規定

●作品基準

オリジナル未発表のプログラム，グラフィックス，コンピュータ・ミュージックなどであること（使用機種・言語を問わず）。

●部門

①ゲーム部門
②ミュージック部門（自作の曲／一般曲，ゲーム・ミュージックのアレンジ等。MIDIも可）
③グラフィックス部門（Z's STAFF，DOGA等のツールもなんでも使用可）
④その他部門（ユーティリティ／一発ギャグ／パフォーマンス／ビジネス利用／他）
※応募は，1部門につき1人1作（1曲）。1人で複数部門に応募するのは可。団体での制作も可。

●応募方法

プログラム・ディスクに住所／氏名／年令／職業（学校名・学年）／電話番号／開発にかかった期間／開発に使用・利用したツール名／セールス・ポイント／取扱上の注意／動作に必要とする特殊機材をそえ，各地区の応募先に郵送してください。

●応募資格

各予選ブロックの地域の住人であること。

今から楽しみだ！

というわけで，7月21日は，芸術祭のスタートとなる高松での予選大会。どのような作品が集まるのか，今から楽しみで仕方がない。そして，8月4日は真夏の札幌での予選大会だ。ボク自身，北海道ではイベントを行なったことが過去一度もないので，北海道のみなさんと会えるというだけでもワクワクしている。特別審査員としてきているソフトハウス&雑誌社の人たちがビビるくらいのすばらしいソフトが登場するといいなあ。

次号のこのコーナーでは，7月21日の四国地区予選大会の模様をレポートします。お楽しみに！

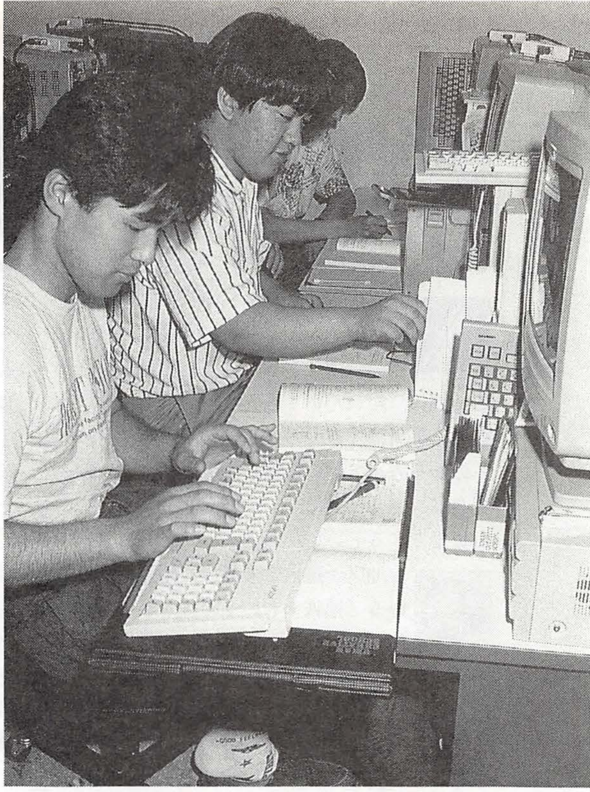


■■■ 予選大会開催スケジュール ■■■

開催日	開催地	会場	特別審査員出版社	対象都道府県	入選枠	応募・問い合わせ先	応募〆切日
7月21日	四国地区予選（高松）	シャープ高松ビル5Fイベントホール（住所・電話番号は問い合わせ先と同じ）	マイコンBASICマガジン，ポプコム	徳島・香川・愛媛・高知	大賞1点	〒760 高松市朝日町6-2-8 シャープエレクトロニクス販売 四国統轄・パソコン担当，辻井部長・細川係長 ☎0878-23-4860	7月5日
8月4日	北海道地区予選（札幌）	シャープ札幌ビル4Fホール（住所・電話番号は問い合わせ先と同じ）	マイコン コンプティーク	北海道	大賞1点	〒063 札幌市西区二十四軒1条7-3-17 シャープエレクトロニクス販売 北海道統轄・パソコン営業部，長谷田担当 ☎011-642-8111	7月26日
9月8日	東北地区予選（仙台）	シャープ仙台ビル4Fホール（住所・電話番号は問い合わせ先と同じ）	Oh！X	青森・山形・岩手・福島・宮城・秋田	大賞1点	〒983 仙台市若林区卸町東3-1-27 シャープエレクトロニクス販売 東北統轄・パソコン担当，岡本部長・阿部課長 ☎022-288-9111	8月23日
9月15日	中国地区予選（広島）	広島市西区民センター3F大会議室A（広島市西区横川新町6-1 ☎082-234-1960）	I／O ログイン	鳥取・島根・岡山・広島・山口	大賞1点	〒731-01 広島市安佐南区西原2-13-4 シャープエレクトロニクス販売 中国統轄・パソコン担当，青木部長・石井担当 ☎082-874-2282	8月30日
9月22日	北関東地区予選（宇都宮）	護国会館・平安の間（宇都宮市陽西町1-37 ☎0286-22-3180）	マイコン	茨城・群馬・栃木	大賞1点	〒320 宇都宮市不動前4-2-41 シャープエレクトロニクス販売 北関東統轄・パソコン担当，岩田部長・川股係長 ☎0286-35-1151	9月6日
10月6日	神奈川地区予選（横浜）	神奈川県労働総合センター5F大講堂（横浜市磯子区中原1-1-28 ☎045-773-2250）	I／O アスキー	神奈川	大賞1点	〒235 横浜市磯子区中原1-2-23 シャープエレクトロニクス販売 神奈川統轄・パソコン担当，常次部長 ☎045-753-5501	9月20日
10月20日	中部地区予選（名古屋）	シャープ名古屋ビル7Fホール（住所・電話番号は問い合わせ先と同じ）	Oh！X ポプコム	静岡・愛知・長野・岐阜・三重	大賞1点 入選1点	〒454 名古屋市中川区山王3-5-5 シャープエレクトロニクス販売 中部統轄・パソコン担当，山口課長 ☎052-323-5111	10月4日
11月3日	北陸地区予選（金沢）	労済会館（金沢市西念1-12-22 ☎0762-23-5911）	マイコンBASICマガジン	富山・石川・福井	大賞1点	〒921 石川県石川郡野々市町字御経塚町1096-1 シャープエレクトロニクス販売 北陸統轄・パソコン担当，小林担当 ☎0762-49-1181	10月18日
11月10日	近畿地区予選（大阪）	シャープ本社4F第1集会室（大阪市阿倍野区長池町22-22 ☎06-621-1221）	マイコン，アスキー，ポプコム，コンプティーク	滋賀・京都・大阪・兵庫・奈良・和歌山	大賞1点 入選2点	〒556 大阪市浪速区恵美須西1-2-9 シャープエレクトロニクス販売 近畿統轄・パソコン担当，岡本課長・細川係長 ☎06-631-1181	10月25日
11月24日	首都圏地区予選（東京）	シャープ東京支社8Fエルムホール（東京都新宿区市ヶ谷八幡町8 ☎03-3260-1161	マイコンBASICマガジン，Oh！X，ログイン，I／O	埼玉・山梨・千葉・東京・新潟	大賞1点 入選3点	〒162 東京都新宿区市ヶ谷八幡町8 シャープエレクトロニクス販売 首都圏統轄・パソコン営業部，福井部長・前田課長 ☎03-3266-8248	11月8日
12月14日	九州地区予選（福岡）	ＫＣ会館2F大ホール（福岡市博多区博多駅前3-4-2 ☎092-451-5971）	アスキー コンプティーク	福岡・佐賀・長崎・熊本・大分・宮崎・鹿児島・沖縄	大賞1点 入選1点	〒816 福岡市博多区井相田2-12-1 シャープエレクトロニクス販売 九州統轄・パソコン営業部，北山部長・岩崎課長 ☎092-501-6806	11月29日
2月9日	補選（大阪）	未定	ログイン	全国対象	入選2点	〒545 大阪市阿倍野区長池町22-22 シャープ株式会社システム機器営業部 ☎06-621-1221	1月24日

特別企画

キミの情熱を育てよう「全国コンピュータ専門学校ガイド」



コンピュータやソフトウエアを教えている，専門の学校は，約300校を数えます。編集部では，全国のコンピュータ専門学校にアンケート調査を行ないそれを記事にまとめました。

アンケート項目は，学校名，所在地，電話番号，学科と募集人員，入学の条件・資格等，選考方法，入学時期，終業期間，資格等の特典，学費，設備，学校案内書の入手方法です。

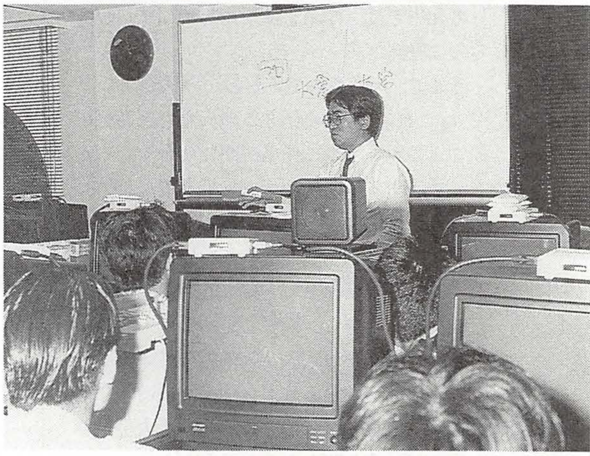
普通，学校の案内は，専門の媒体があり，その情報をもとに，志望校をきめるのですが，マイコンBASICマガジンのようなコンピュータ専門雑誌のアンケート調査の依頼に対して，はたして何校から回答が寄せてもらえるか，多少の不安を抱きながら進行した企画でした。

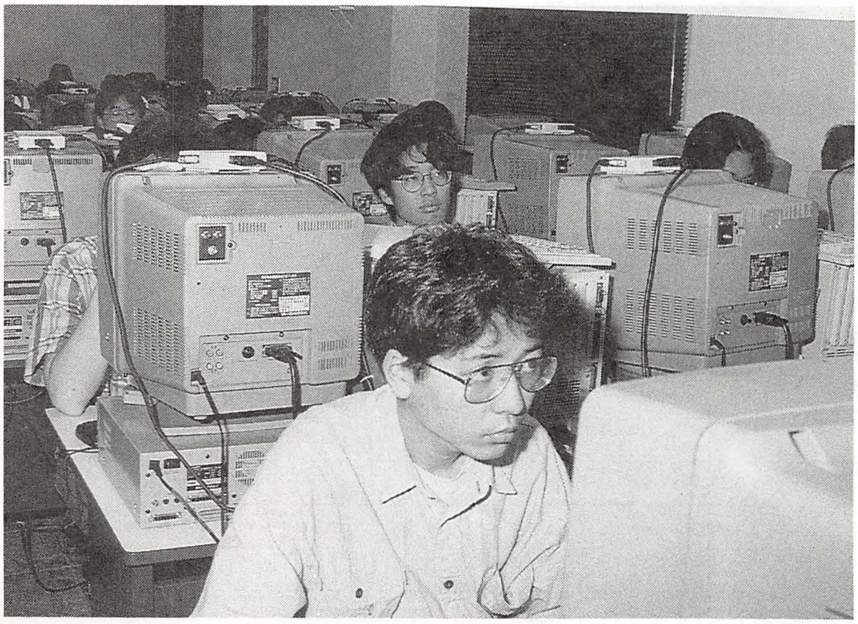
結果は，次ページからの記事のように，多くの学校に協力していただき，特別企画記事となりました。

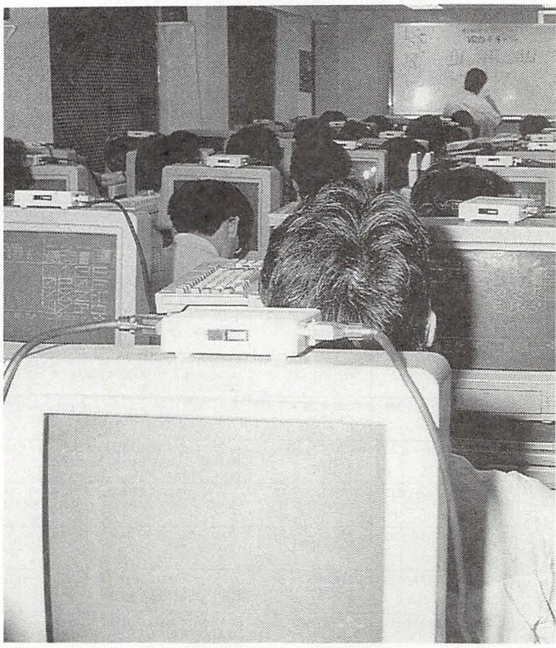
ご回答いただいた学校は，みなさんのコンピュータに対する情熱に理解を示しているところといってもよいかもしれません。

進学校を決定するのは，将来に大きな影響を与える，重大なことです。資料を取り寄せたり，見学をするなど，十分な調査をしてください。

コンピュータやソフトウエアが大好きで，将来は，関連の業界に入りたいと考えている読者のみなさんの，お役にたてれば幸いです。　(編集部)







■写真は，ゲーム・ソフトウエアの専門校として，1990年に日本ではじめて開校したヒューマン・クリエイティブ・スクールの授業風景です。

美幌コンピュータ専門学校

所在地：〠092 北海道網走郡美幌町稲美137番地3
電話番号：01527-3-2311　FAX 01527-2-2300
学科と募集人員：ＳＥ専攻科（昼間３年，男女40名）／情報システム工学科（昼間２年，男女40名）
入学の条件，資格等：高等学校卒業（見込含む）以上，またはこれと同等以上の学力を有する男女
選考方法：一般―書類選考，但し面接を行なう場合がある／推薦―書類選考
入学時期：入学式―４月６日
修業期間：１年次―２月22日／２・３年次２月８日
資格等の特典：通産省国家試験情報処理技術者試験第１・２種取得を目指します。
学費：ＳＥ・情報―78万円／ＯＡ―58万円
設備：NEC PC-98XL²32ビットパソコン41台／サテライト（通信衛星）授業受信・映像設備〈１セット〉
学校案内書の入手方法：電話または葉書で請求。無料で郵送

北海道総合電子専門学校

所在地：〠062 北海道札幌市豊平区中の島２条７丁目１-１
電話番号：011-821-0171　FAX 011-842-6755
学科と募集人員：情報処理科（ＯＡソフトウエアコース・女，システムエンジニアコース・男女）90名／情報工学科・男女45名／電子工学科・男女135名／通信工学科・男女45名／電気技術科・男女80名
入学の条件，資格等：高等学校卒業または同等以上の学力の者
選考方法：推薦入試は面接試験。一般入試は書類審査および面接試験による
入学時期：４月
修業期間：２カ年（昼）
資格等の特典：第２種電気工事士国家試験・工事担任者「電気通信技術の基礎」免除他
学費：（平成３年度実績）825,800円～875,800円
設備：入学案内書のP10，P14を参照
学校案内書の入手方法：電話にて受付可能

ハドソンコンピュータデザイナーズスクール

所在地：〠060 北海道札幌市北区北９条西４丁目エスターＮガレリア５階６階
電話番号：011-747-4622　FAX 011-747-8114
学科と募集人員：コンピュータゲームグラフィック科（１年制・昼間コース，定員30名）
入学の条件，資格等：高校卒業以上，もしくは同等の学力が有ると見なされる18才～25才までの男女
選考方法：書類選考（デッサン他）／面接試験／実技試験（作画）
入学時期：入学式―４月
学費：年間130万円
設備：コンピュータ設備は１人につき１台，ゲーム機全種類設置
学校案内書の入手方法：ハガキおよび電話にて請求

日本工学院北海道専門学校

所在地：〠059 北海道登別市札内町184-3
電話番号：0143-88-0888　FAX 0143-88-0900
学科と募集人員：情報処理科（200名）／情報ビジネス科（40名）／情報工学科（40名）／機械制御工学科（40名）／電子工学科（120名）／電気工学科（80名）／建築学科（80名）／土木工学科（80名）
入学の条件，資格等：高校卒業またはこれと同等以上の資格を有し，心身ともに健全な者
選考方法：出願受付順に書類選考を行ない合否を決定，書類で判明しない時は面接有
入学時期：毎年４月
修業期間：全学科とも昼間２年間
資格等の特典：通産省，郵政省，建設省の資格認定校
学費：平成３年実績（２年間分）184万円～170万円
設備：ACOS630/20，N5300 AD（81台），EWS4800/50（4台），群管理／ネットワーク／環境／総合管理システムなど
学校案内書の入手方法：送料込みで500円（入学広報室）

札幌ソフトウェア専門学校

所在地：〠060 北海道札幌市中央区北５条西13丁目
電話番号：011-231-7085　FAX 011-281-0256
学科と募集人員：応用情報工学科（３年制，男女80名）／情報システム科（２年制，男女240名）／経営情報科（２年制，男女40名）
入学の条件，資格等：高等学校卒業（見込）者
選考方法：推薦―書類審査選考／一般―書類・面接の総合審査
入学時期：入学―４月
修業期間：２年間または３年間
資格等の特典：卒業と同時に得られる資格は無し，取得指導資格としてオンライン，第１種，第２種情報処理技術者
学費：91年度実績―初年度納入金102万円
設備：日立汎用大型機HITAC M-660システム／日立ワークステーション50台，EPSON32ビットパソコン150台，同16ビット50台，東芝16ビットパソコン30台
学校案内書の入手方法：学校事務局宛，ハガキ・電話にて申込

東北電子計算機専門学校

所在地：〠980 宮城県仙台市青葉区花京院1-3-1
電話番号：022-224-6501　FAX 022-222-6695
学科と募集人員：女子ＯＡビジネス科／コンピュータビジネス科／コンピュータサービス営業科／女子情報ビジネス秘書科／コンピュータ制御工学科／電子計算機高等科他
入学の条件，資格等：高校卒業（見込者含む）以上，及びこれと同等と認められる28歳までの男女
選考方法：願書受付順に書類選考，または面接による
入学時期：入学式―４月
修業期間：学科により１年～３年
資格等の特典：特になし（情報処理技術者試験一種・二種，その他を目標とする）
学費：683,000円～785,000円（平成３年実績）
設備：ACOS-910・750・450，S3050 Ａモデル10 WS，N6300/55WS，N5200/03WS，PC-9801CV21他
学校案内書の入手方法：事務局に請求（〒とも無料）

学校法人菅原学園 仙台電子専門学校

所在地：〒980 宮城県仙台市青葉区本町2-11-10
電話番号：022-221-1111(代) FAX 022-224-2010
学科と募集人員：情報システム工学科／人工知能工学科／応用情報工学科／情報科学科／医用電子工学科／電子工学科／コンピュータグラフィック科／情報秘書学科／電子計算機科他
入学の条件，資格等：高等学校卒業または見込の者
選考方法：書類選考（入学願書と卒業証明書，卒業見込書，調査書の内いずれか一通）
入学時期：入学式―平成４年４月
修業期間：１年～３年
資格等の特典：情報処理国家試験（第１種，第２種），日商簿記検定試験などを取得目標
学費：723,040円～841,150円（平成３年度実績）
設 備：IBM9370／VAX4000／DECstation5000 PXG／PC-9801RX／PC-9801VX21など
学校案内書の入手方法：ハガキ，又は直接電話で（無料）

足利コンピュータアンドデザイン専門学校

所在地：ACD足利〒326 栃木県足利市田中町83-1／ACD太田〒373 群馬県太田市東長岡1360
電 話 番 号：(足) 0284-72-2981(太) 0276-25-2424 FAX (足) 0284-71-1870(太) 0276-25-2444
学科と募集人員：工業専門課程(100名)／商業実務専門課程(160名)／造形デザイン専門課程(60名)他
入学の条件，資格等：高等学校卒業またはこれに準ずる者
選考方法：適性検査・面接・実技(インテリア/グラフィック)
入学時期：平成４年４月
修業期間：各コースとも男女２年制
資格等の特典：２級建築士受験資格特典校／各種検定試験会場指定校
学費：初年度72万円～78万円程度
設備：今春、太田校舎を新設し、コンピュータ課程が全て移動。CAI，PC-98シリーズをはじめ最新機器１人１台完備
学校案内書の入手方法：本校専用ハガキ又は電話にて受付

ＩＣビジネス専門学校

所在地：〒963 福島県郡山市虎丸町５番８号
電話番号：0249-39-0039 FAX 0249-39-0101
学科と募集人員：情報システム(３年)／電子計算機情報技術(２年)／電子情報処理(２年)／電子計算機情報処理(２年)／行政情報(２年)／情報会計(２年)／情報ＯＡ秘書(１年)
入学の条件，資格等：各学科専門課程につき高卒以上，または高卒見込のもの
選考方法：一般／併願／推薦／特待生
入学時期：毎年４月
修業期間：毎年３月
資格等の特典：情報システム学科は情報処理教育の他に郵政省工事担任者試験の一部学科試験免除
学費：57万円～75万円 学校寮完備寮費別
設備：NEC PC-98生徒１人に１台／その他データホスト・コンピュータ
学校案内書の入手方法：学校入学事務局へ請求

システムサイエンス宇都宮専門学校

所在地：〒321 栃木県宇都宮市東宿郷3-6-8
電話番号：0286-35-1414 FAX 0286-35-1490
学科と募集人員：情報処理科（男女40名）／MAP（経営企画）科（男女40名）／OA秘書科（女子40名）
入学の条件，資格等：高等学校卒業（卒業見込み者含む）またはそれと同等以上の学力を有する者
選考方法：推薦入学―書類選考・簡易面接／一般入学―書類選考・面接
入学時期：４月（願書受付10月１日より翌年３月末日まで）
修業期間：情報，MAP科２年制／OA秘書科１年制
資格等の特典：企業奨学制度（全員）／NEC98ノート無料貸与制度
学費：１年時50万円／２年時35万円
設備：NEC PC-98シリーズ／NEC ACOSシステム410ワークステーション／NEC PC-9801VM2
学校案内書の入手方法：電話請求等無料

高度情報処理専門学校

所在地：〒328 栃木県栃木市平柳町2-1-38
電話番号：0282-27-8383 FAX 0282-28-1139
学科と募集人員：情報処理学科(80名)／情報処理ビジネス学科(ビジネスコース40名，情報経理コース20名，医療情報コース20名)／情報通信学科(20名)／ロボット工学科(30名)他
入学の条件，資格等：高等学校またはこれに準ずる学校卒業，本校において高校卒業者に準ずる学力があると認めたもの
選考方法：推薦／一般入学／併願入学（一般併願，推薦併願）
入学時期：10/1～12/26（推薦第一次他）
修業期間：昼間２年間
資格等の特典：技術力の証明書である資格取得のための実習，補講等万全の教育体制をとっている
学費：730,200円～830,200円
設備：汎用コンピュータM220D・UNIXE-7300・UX700／校内LANシステム
学校案内書の入手方法：電話等により申し込み，郵送は無料

学校法人宇都宮デザイン電子専門学校

所在地：〒321 栃木県宇都宮市陽東1-9-15
電話番号：0286-62-7816 FAX 0286-62-7816
学科と募集人員：ＯＡ秘書科（男女40名）／コンピュータグラフィックス（男女20名）／ビジュアルデザイン科（男女40名）／インテリア建築科（男女60名）他
入学の条件，資格等：高等学校卒業又は同等以上の者
選考方法：書類選考，面接，作文，特待生は上記の外，数学の学科試験と実技
入学時期：年度始め（４月）
終業期間：前期は７月末後期は３月初旬
資格等の特典：インテリア建築科は卒業後２年で２級建築士の受験資格取得
学費：全科78万円
設備：本校情報処理科はPC-9801RX／X68000スーパー／IO-735プリンタ／F610ムトープロッタ
学校案内書の入手方法：直接郵送，各高校進路室に頒布

筑波情報ビジネス専門学校

所在地：〒300 茨城県土浦市川口2-12-31
電話番号：0298-24-3241 FAX 0298-24-1386
学科と募集人員：情報処理研究科（3年制）／情報処理本科（2年制）／情報処理科（1年制）／経営ビジネス科（2年制）／情報経理科（2年制）／秘書科（2年制）／定員360名
入学の条件，資格等：高卒及び高卒見込者以上，またはこれと同等以上の学力を有する男女
選考方法：推薦―書類／一般―書類・面接・適性検査
入学時期：4月
修業期間：1年～3年
資格等の特典：学科ごとに目標資格を設け，独自のカリキュラムで合格をバックアップ
学費：77万円～88万円（平成3年度）
設備：汎用コンピュータ（FACOM M730一式，端末60台）／パソコン150台／ワープロ80台
学校案内書の入手方法：電話または葉書で請求。無料で送付

中央情報専門学校

所在地：〒352 埼玉県新座市東北2丁目33-10
電話番号：0484-74-6651 FAX 0484-75-1814
学科と募集人員：情報処理ＳＥ科（3年30名）／情報処理科（2年40名）情報ビジネス科（2年40名）／医療秘書科（2年20名）国際トラベル科（2年40名）
入学の条件，資格等：高等学校卒業者と卒業見込みの者，大検合格者，その他同等以上の認知者
選考方法：書類選考，面接
入学時期：毎年4月
修業期間：3年及び2年
資格等の特典：目標資格・第1種第2種情報処理技術者試験・日商簿記検定2～3級他
学費：840,000円～920,000円
設備：ACOS410／システム3050／N5200-07／PC9801VX2
学校案内書の入手方法：ハガキもしくは電話で請求（無料送付）

古河コンピュータ専門学校

所在地：〒306 茨城県古河市中央町1丁目10番10号
電話番号：0280-22-2411 FAX 0280-22-0161
学科と募集人員：情報システム工学科（情報処理コース80名，マイコンシステムコース40名）／ＯＡビジネス科（40名）
入学の条件，資格等：高等学校卒業以上
選考方法：書類審査，適性試験，面接
入学時期：平成4年4月
修業期間：昼間部2年
学費：年間670,000円
設備：IBM5540・5570／NEC文豪3VIIEX・PC-9801U・98XA／双方向映像情報システム
学校案内書の入手方法：電話，郵便，FAXで受付

マチスOAスクール池袋校

所在地：〒171 東京都豊島区南池袋2-27-5共和ビル3F
電話番号：03-3985-3900
学科と募集人員：プログラミングコース（BASIC言語・COBOL言語）／第2種情報処理技術者試験対策コース／システムエンジニア養成コース
入学の条件，資格等：学歴・年令不問
入学時期：随時受付中
学費：コースにより料金は異なります
設備：NEC PC-9801RX，DXを使用／完全予約制／夜8時まで開校
学校案内書の入手方法：電話にて資料請求。見学は随時実施中

青山CGスクール・メロン

プロフィール：1984年に日本で初めて開校したコンピュータグラフィックスの専門スクール。画像処理からアニメーションまで，デザインワークを駆使したＣＧ制作の技術が修得できる

所在地：〒151 東京都渋谷区代々木3-1-1
電話番号：03-3379-8100 FAX 03-3379-8101
学科と募集人員：昼ＣＧ科（募集人員100名）／夜ＣＧ科（全5コース，各30名）
入学の条件，資格等：高校卒業程度の学力を有する者
選考方法：書類及び面接
入学時期：昼－4月／夜－5，9，1月
修業期間：昼－2年間／夜－3か月～9か月
学費：昼98万円／夜3か月25万円
設備：VAX11-750／RISK6000／PC-9801／ビデオ編集機材／EXPLORE／ANTICS／サイクロン他
学校案内書の入手方法：電話またはハガキにて問合せ。無料

中央工学校

所在地：〠114 東京都北区王子本町1-26-17
電話番号：03-3905-1511 FAX 03-3905-1514
学科と募集人員：女子情報処理科（40名）／企業情報処理科（40名）
入学の条件，資格等：高等学校卒業者（見込含む）以上，またはこれに準ずる学力があると認められた者
選考方法：推薦入学—書類選考／一般入学—筆記試験および面接
入学時期：４月
修業期間：２年
学費：（初年度納入金）1,174,300円
設備：図書館・学生食堂・各種実験実習室
学校案内書の入手方法：電話または葉書で申し込み〒共500円

日本工学院八王子専門学校

所在地：〠192 東京都八王子市片倉町1404-1
電話番号：0426-37-3111
学科と募集人員：工科技術専門課程（電子工学科３年制他—760名）／情報科学専門課程（情報処理科３年制他—880名）／芸術専門課程（環境デザイン科３年制他—320名）
入学の条件，資格等：高等学校卒業者，および同等以上の学力を有する者
選考方法：２年制学科—書類選考，３年制学科—推薦・試験
入学時期：入学式—４月
修業期間：２年，または３年
資格等の特典：第１級・第２級陸上無線技術士予備試験免除他
学費：（入学時納入合計額）電子工学科３年制—1,151,750円／メカトロニクス科３年制—1,175,750円他
設備：大型汎用コンピュータ，パソコン等からなる第１～第８電子計算機実習室／総合グラウンド・体育館／ＴＶスタジオ他
学校案内書の入手方法：送料共700円

日本工学院専門学校

所在地：〠144 東京都大田区西蒲田5-23-22
電話番号：03-3732-1111
学科と募集人員：工業専門課程（情報処理科他計16科，昼夜計2,875名）／芸術専門課程（放送制作芸術科他計６科，昼夜計560名）
入学の条件，資格等：高卒者，および同等者
選考方法：二年制学科—書類選考／三年制学科—推薦・試験
入学時期：４月
修業期間：２年または３年
資格等の特典：郵政省・通産省・厚生省・建設省・（社）日本照明家協会認定各種資格取得等
学費：情報処理３年制—1,225,750円／情報処理（夜間部）—622,900円他
設備：ICALシステム導入の第１～第８電子計算機実習室／ロボット実験室／基礎工学実習室／テレビスタジオ他
学校案内書の入手方法：送料共700円

朝日コンピュータースクール東京校

所在地：〠150 東京都渋谷区神南1-19-4 日本生命アネックス
電話番号：03-3496-6611 FAX03-3476-1950
学科と募集人員：情報システム科（男女190人）／ＯＡシステム科（男女240人）／マイコンシステム科（男女70人）／コンピューターグラフィックCAD科（男女80人）他，全て２年コース
入学の条件，資格等：高校卒および同等以上の男女
選考方法：書類選考，適正，面接，推薦入学有り
入学時期：毎年４月（短期コースは随時）
修業期間：２年間（短期コースは60日～120日）
資格等の特典：情報処理技術者，情報処理能力検定，秘書検定，簿記検定，ワープロ検定他
学費：年間858,000～938,000
設備：汎用 IBM3090-30 S, IBM RS6000, IBM PS55, PC-9801RL／S，マッキントッシュIICX，キャノワード4100他
学校案内書の入手方法：電話または郵便にて請求（無料）

ヒューマン・クリエイティブ・スクール

プロフィール：ゲーム・ソフト製作を実戦的に学習しながら深いレベルにおけるプログラム，ＣＧ，デジタル・サウンドについてのノウハウを身に付けます。実際の開発における環境やHOWTOを扱う事によって本物が経験できます。

所在地：〠180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-35-14吉祥寺七井ビル
電話番号：0422-22-1171 FAX 0422-20-0145
学科と募集人員：コンピュータ・ゲーム課程（２年制，200人）／コンピュータ・グラフィックス課程（１年制，100人）
入学の条件，資格等：義務教育を修了していれば特になし
選考方法：書類審査の後，面接
入学時期：毎年４月
修業期間：ゲーム課程—２年／ＣＧ課程—１年
学費：ゲーム課程—２年間250万円
設備：X68000（全員）／PC286（全員）／その他ＩＣＥ開発用ボードなど
学校案内書の入手方法：無料にて送付（詳しくは学校まで）
学校説明会：8/11，9/8，10/13，11/10，12/8，H4－1/12，1/26，2/2，2/23

バンタンデザイン研究所・バンタン電脳情報学院

プロフィール：1965年，現所長の菊池織部が，即戦力になるプロデザイナーの養成を目的に渋谷区恵比寿に設立。少数精鋭に徹して実践的なカリキュラムによる教育を行なってきた。

所在地：〠150 東京都渋谷区恵比寿南3-1-8

電話番号：03-3719-3511 FAX03-3710-7062

学科と募集人員：ファッション学部400名／ビジュアルデザイン学部240名／インテリア建築学部240名／国際学部40名／電脳クリエイション学部400名／情報ビジネス学部200名

入学の条件，資格等：高校卒業（見込み）同等の資格を有する者。色盲色弱不可。

選考方法：書類選考，適性検査，面接。

入学時期：４月上旬

終業期間：３月中旬

資格等の特典：各学部にそれぞれ受験対応資格のカリキュラムがある。(例)情報処理検定など

学費：初年度納入金120～140万円

設備：マッキントッシュ2FX，2CI(電脳クリエイション学部)

学校案内書の入手方法：電話，ハガキにて請求

専門学校東京コンセルヴァトアール尚美

所在地：〠113 東京都文京区本郷4-15-9

電話番号：03-3814-8761 FAX03-3812-4757

学科と募集人員：放送，音響学科240名／音楽ビジネス・イベント学科102名／音楽総合学科400名／ジャズ・ポピュラー音楽学科40名

入学の条件，資格等：高等学校卒業または卒業見込の男女

選考方法：書類審査，面接，専攻実技（音楽総合学科のみ）専攻面接（ジャズ・ポピュラー音楽学科のみ）

入学時期：４月

修業期間：２年制

資格等の特典：教育資格課程の併設により大学卒業の資格，選択により各種実務資格が取得

学費：950,500円～1,256,500円（平成３年度）

設備：バリオホール，ステラスタジオ，コンピュータラボラトリー，コンピュータミュージック・スタジオ他。

学校案内書の入手方法：無料フリーダイヤル（0120-03-9881）

神奈川情報通信専門学校

所在地：〠254 神奈川県平塚市宮松町15番16号

電話番号：0463-23-2001 FAX 0463-24-0320

学科と募集人員：情報処理学科90名男女（情報技術コース，事務処理コース，情報経理コース）／情報ＯＡ学科35名男女（情報ＯＡビジネスコース）

入学の条件，資格等：高等学校卒業者以上または本年度見込の者

選考方法：推薦入学—書類による審査を行ないます／一般入学—学科試験英数国と面接

入学時期：願書受付10月１日，４月入学

修業期間：２年

学費：980,000円

設備：NEC PC-9801DX/RX150台／NEC-N100，１台

学校案内書の入手方法：電話及びハガキにて連絡郵送にて発送

船橋情報ビジネス専門学校

プロフィール：「企業に役立つ人材の手づくり手わたし」をモットーに社会的ニーズに応えた教育を実践。通産省情報化人材育成連携機関委嘱校として，情報化時代に通用する専門的かつ実用的な職業技術教育を行う。

所在地：〠273 千葉県船橋市本町7-12-16

電話番号：0474-25-1051 FAX 0474-22-1251

学科と募集人員：情報処理科(男女120名)／情報システム科(男女40名)／ＯＡ秘書科(男女120名)／経営情報科(男女40名)

入学の条件，資格等：高等学校卒業（見込を含む）

選考方法：学科（英数国社より２教科選択），適性検査，面接。推薦入学制度あり

入学時期：４月

修業期間：昼間部２年制

資格等の特典：通産省情報処理技術者１・２種のための受験指導（補習）あり

学費：75万～89万円（分納可）

設備：富士通FACOM-M730システム一式／PC-9801DA5（44台）／PC-9801 RX（44台）／PC-9801 nV（48台）／FM-R50FD（44台）

学校案内書の入手方法：ハガキにて請求のこと。〒共無料

信州ビジネス専門学校

所在地：〒390 長野県松本市中央2-6-2

電話番号：0263-34-5588　FAX 0263-34-5151

学科と募集人員：情報処理学科40名／情報経営学科30名／OA秘書学科20名／国際ビジネス学科20名

入学の条件，資格等：高等学校またはこれに準ずる学校を卒業した男女

選考方法：推薦入学／一般入学

入学時期：毎年4月

修業期間：2年，ただし国際ビジネス学科は1年

資格等の特典：各種の検定を本校を会場として取得できます

学費：年間67万円～94万円

設備：大型機ACOS3300／パソコン，PC-9801シリーズ，ワープロ機等含めて127台

学校案内書の入手方法：本校宛申し込んで下さい。（無料）

新潟高度情報処理技術学院（姉妹校：同駅前校）

所在地：〒951 新潟県新潟市西大畑町5195

電話番号：025-223-4855　FAX 025-223-4880

学科と募集人員：情報処理専門科（3年，両校計120名）／情報処理技術科（2年，両校計160名）／情報ビジネス科（2年駅前校40名）

入学の条件，資格等：高等学校卒業以上の男女（見込み者，大検合格者も含む）

選考方法：一般常識，適性テスト，面接，作文，書類審査

入学時期：平成4年4月

修業期間：2年および3年

資格等の特典：目標資格―第1種，第2種情報処理技術者試験，オンライン情報処理技術者試験他

学費：初年度納入金865,000円～998,000円（入学金含む）

設備：コンピュータ設置台数310台／学生寮（男女）／学生食堂

学校案内書の入手方法：電話またはハガキで請求。無料

コンピュータ総合学園HAL名古屋

所在地：〒450 愛知県名古屋市中村区名駅南1-28-14
電話番号：052-551-1001　FAX 052-551-1016
学科と募集人員：４年制課程―情報経済・情報社会・工学・科学・映像芸術(240名)／２年制課程―情報処理・コンピュータグラフィックスほか４学科(280名)
入学の条件，資格等：高校卒（見込含）
選考方法：一般―筆記（２科目選択）・面接／推薦―書類・場合によって面接
入学時期：入学式―４月・10月
修業期間：４年間または２年間
資格等の特典：完全就職保証制度／HAL企業奨学金制度あり
学費：授業料670,000円，その他432,000円
設備：大型からパソコンに至るまで役300台のマシン／ビデオライブラリ，マルチホールなど最新の設備
学校案内書の入手方法：電話または郵便で（送料500円のみ要）

名古屋法経情報専門学校

所在地：〒467 愛知県名古屋市瑞穂区明前町15-19
電話番号：052-823-3561　FAX 052-811-9888
学科と募集人員：法学科（司法書士，社労士，公務員各コース）／商学科（税理士，企業経営，情報処理各コース）以上４カ年／経理科，ビジネスコンピュータ科他以上２カ年
入学の条件，資格等：高卒以上男女または平成４年３月高等学校以上を卒業見込みの者
選考方法：推薦，一般とも入試実施。国（漢字の読み書き），小論文，面接。一般のみ英語
入学時期：４月
修業期間：１年～４年
資格等の特典：税理士，社会保険労務士の受験資格取得
学費：470,000円～734,500円（入学手続時）
設備：第１，第２コンピュータ室／ＴＳＳ実習室（コンピュータ端末機）／パソコン室／ワープロ（ＯＡ）実習室／大食堂等
学校案内書の入手方法：本校入学事務局まで，電話・葉書で

トライデントスクール オブ インフォメーションテクノロジー

所在地：〒450 愛知県名古屋市中村区名駅3-24-15
電話番号：052-581-0581　FAX 052-581-4535
学科と募集人員：知識情報処理学科／ＯＡ情報処理学科／高度情報処理学科／情報処理学科／制御情報処理学科／情報処理専攻学科／図形情報処理学科（合計520名）
入学の条件，資格等：来春高等学校卒業見込みの者／高等学校卒業者および同等学力の者
選考方法：適性試験／筆記試験（特待・一般試験のみ）／面接
入学時期：毎年４月
修業期間：２年または３年（学科によって異なる）
資格等の特典：通産省が実施している情報初技術者試験など各種試験が目指せる
学費：入学金120,000円／授業料1,080,000円
設備：大型汎用コンピュータ／スーパーミニコン／オフィスコンピュータ／学内LANシステム／パソコン
学校案内書の入手方法：電話・ハガキによる請求（無料）

名古屋工学院専門学校

所在地：〒456 愛知県名古屋市熱田区神宮４丁目7-21
電話番号：052-681-1311　FAX 052-682-3017
学科と募集人員：情報システム科／電子機会システム科／情報通信工学科／情報処理学科／情報経理科／制御工学科／ロボット工学科他2,040名
入学の条件，資格等：高等学校卒業（見込含む）以上の者
選考方法：推薦入学―書類選考／一般入学―書類選考（一部の学科は入試実施）
入学時期：入学式―４月
修業期間：１年～３年
資格等の特典：第１級総合無線通信士（予備試験と本試験の英語免除）他
学費：年間875,000円～1,063,000円（昼間部）
設備：IBM・富士通大型コンピュータ他端末機465台／CADシステム／ロボットシステム／衛星通信送受信装置
学校案内書の入手方法：ハガキまたは電話にて請求（無料）

名古屋電子計算機専門学校

所在地：〒456 愛知県名古屋市熱田区大宝4-19-14
電話番号：052-681-9500　FAX052-671-6867
学科と募集人員：情報ビジネス科（2年，80名）／情報システム科（2年，120名）／情報システム専門科（3年，160名）／情報システム研究科（4年，80名）
入学の条件，資格等：高等学校卒業以上または同等以上の者，大学入試資格検定に合格した者。
選考方法：書類審査，適正試験，基礎学力総合試験（一般応募者のみ）
入学時期：４月
資格等の特典：なし
学費：入学金＝24万円，授業料＝90万5千円（年3回分割）
設備：ホストコンピュータNEC ACOSシステム250・IBM 4361各１セット，端末NEC N5200-05 36セット・NEC PC-9801 282セットその他
学校案内書の入手方法：ハガキまたは電話。（無料）

AST関西経理専門学校

所在地：〒530 大阪市北区天神橋2丁目北1番2号
電話番号：06-356-5000　FAX06-353-2638
学科と募集人員：情報処理学科（昼320名，夜80名）情報処理・経営情報・OAインストラクター・CG他コース
入学の条件，資格等：高卒以上またはこれと同等以上の学力のあると認められる者，（高卒見込者）
選考方法：推薦入学―面接（面接重視），試験入学―小論文・面接
入学時期：平成４年４月入学
修業期間：情報処理学科昼間は２年・夜間は１年
資格等の特典：情報処理技術者試験第１種合格者には学費給費の制度が利用できる。
学費：情報処理学科昼117万円・夜60万円（H3年度）
設備：ホストコンピュータFACOM M-760と端末機200台そしてこれらを結ぶ光LANシステム，3画面CAIシステムも導入。
学校案内書の入手方法：電話・ハガキで請求（無料）

コンピュータ総合学園HAL

所在地：〒531 大阪市北区大淀中1-10-3
電話番号：06-452-1100　FAX 06-453-7701
学科と募集人員：４年制課程（情報経済・情報社会・工学・科学・映像芸術400名）／２年制課程（情報処理・コンピュータグラフィックスほか４学科400名）
入学の条件，資格等：高校卒（見込含）
選考方法：一般―筆記（２科目選択）・面接／推薦―書類・場合によって面接
入学時期：４月・10月
修業期間：４年間または２年間
資格等の特典：完全就職保証制度／HAL企業奨学金制度あり
学費：授業料680,000円，その他437,000円
設備：大型コンピュータからパソコンに至る新鋭マシン約650台／ビデオライブラリ／マルチホール／学生食堂など
学校案内書の入手方法：電話または郵便で（送料500円のみ要）

和歌山コンピュータビジネス専門学校

所在地：〒640 和歌山県和歌山市黒田41-1
電話番号：0734-74-0200　FAX 0734-73-5829
学科と募集人員：情報システム科（２年制，70名）／ＯＡパソコン科（１年制，20名）／情報ビジネス科（２年制，35名）／ＯＡビジネス科（１年制，20名）
入学の条件，資格等：次年度高校卒業予定者，または高校卒業以上の学力を有する者
選考方法：推薦入学は書類選考，一般入学については書類選考および基礎学力試験を行なう
入学時期：毎年４月
修業期間：２年間または１年間（学科毎に異なる）
学費：学科により65万円～78万円まで
設備：FACOM M-730／PC-9801，24台／ブックパソコン（ダイナブック，43台）／FM16β（端末21台）
学校案内書の入手方法：希望者に無料で配布

神戸経理コンピュータ専門学校

所在地：〒651 神戸市中央区琴ノ緒町5-7-1
電話番号：078-241-9811　FAX 078-221-5805
学科と募集人員：税理士科40名／経理研究科260名／経理本科40名／コンピュータ科80名／情報技術科40名／情報処理科40名
入学の条件，資格等：高卒（見込み）以上
選考方法：推薦・一般・特待生書類選考及び面接（一般・特待生は筆記試験あり）。適性検査も実施
入学時期：４月
修業期間：各学科２年制（経理本科のみ１年制）
資格等の特典：簿記１級，上級，情報処理技術者２種合格者については，授業料一部免除
学費：１年間76万円～103万円
設備：NEC N5200-05MARKII24台／N5200-03，24台／ACOSシステム410ワークステーション45台他
学校案内書の入手方法：来校またはＴＥＬ，ハガキでの請求

専門学校岡山情報ビジネス学院

所在地：〒700 岡山県岡山市本町6-30フジビル9F
電話番号：0862-24-2336　FAX 0862-32-1619
学科と募集人員：システム工学科（20名）／情報システム科（120名）／情報経理科（50名）／ＯＡビジネス科（30名）／経営情報科（30名）計250名
入学の条件，資格等：高校卒または同等以上の者
選考方法：書類審査，適性検査，面接，作文，一般入学の場合筆記試験あり
入学時期：４月11日(土)入学式
修業期間：システム工学科３カ年，他学科２カ年
資格等の特典：資格は，自分自身の手で目標検定をきめて，自主的に受験する
学費：初年度納入金672,000円～794,000円まで
設備：大型汎用機１台／専用端末機37台／パーソナルコンピュータ92台／ワークステーション１台／ワードプロセッサ26台
学校案内書の入手方法：ハガキ，電話にて請求（無料）

広島電子専門学校

所在地：〒730 広島県広島市中区千田町1-2-19
電話番号：082-243-3933
学科と募集人員：オンライン情報科（３年，男女40名）／情報システム科（３年，男女80名）／情報処理科（２年，男女240名）／情報ビジネス科（２年，男女40名）
入学の条件，資格等：高校卒業以上，または同等の学力をもつ男女
選考方法：書類審査（ただし審査の内容によっては適性試験・面接を行う場合がある）
入学時期：４月
修業期間：３年・２年
学費：初年度総額81万円～85万円
設備：主要メーカー各種コンピュータ700台設置（NEC，富士通，日立，IBM，東芝他）
学校案内書の入手方法：電話，郵便にて随時問合せ受付中（無料郵送）

広島ビジネス専門学校

所在地：〒730 広島県広島市中区国泰寺町2-5-23
電話番号：082-245-3900
学科と募集人員：キャリアビジネス科（２年課程，男女400名）／ジュニアビジネス科（１年課程，男女120名）
入学の条件，資格等：高校卒業以上，または同等の学力を有する男女
選考方法：書類審査（ただし審査の内容によっては適性試験・面接を行なう場合がある）
入学時期：４月
修業期間：２年・１年
学費：初年度総額71万円
設備：各種コンピュータ／ワープロ／英文タイプ／CAIシステム／LL（NEC，富士通，日立，ブラザー他）を設置
学校案内書の入手方法：電話，郵便にて随時問合せ受付中（無料郵送）

角田学園福岡商科専門学校

所在地：〒810 福岡県福岡市中央区大手門1-3-7
電話番号：092-751-5495 FAX092-716-0461
学科と募集人員：情報ビジネス科(２年制，昼80名)／ＯＡビジネス科(1年制，昼40名)／公務員専攻科(1年制，昼40名)他
入学の条件，資格等：高等学校卒業者，又は同等以上の資格があると認められる男女
選考方法：推薦入学―書類審査・面接／一般入学―書類審査・面接・作文
入学時期：毎年４月
終業期間：毎年３月
資格等の特典：２年課程で産能短大通信併修の単位取得者は短大卒資格
学費：初年度総額68万円～71万円（教材費別）
設備：ＯＡ実践機器～三菱パソコン／三菱オフコン／富士通パソコン／東芝ワープロ等の最新機器を使用，実習している
学校案内書の入手方法：本校入学係あて請求（無料送付）

九州国際情報ビジネス専門学校

所在地：〒840 佐賀県佐賀市神野東1-9-38
電話番号：0952-31-5931 FAX 0952-31-5943
学科と募集人員：情報システム科（２年制男女，80名）／情報経理科（２年制男女，40名）／ＯＡビジネス科（２年制男女，40名）／ビジネス実務科（１年制女，20名）
入学の条件，資格等：高校卒業者（見込者含む）又はこれと同等以上の学力を有する者
選考方法：推薦入学―書類審査面接作文3.0以上／一般入学―書類審査作文適性試験面接
入学時期：毎年４月上旬入学
修業期間：１年または２年間（全昼間部）
資格等の特典：各種検定試験をうけて資格を取得していく
学費：60万円～70万円（入学金10万円別）
設備：鉄筋５階建ビル冷暖房エレベータ完備＊マシン室１コンピュータ実習室３／ワープロ／秘書実習室／教室大中小計９室
学校案内書の入手方法：ハガキ電話等で請求。無料送付

佐賀コンピューター専門学校

所在地：〒849 佐賀県佐賀市兵庫町瓦原町450-5
電話番号：0952-26-8311 FAX 0952-26-8311
学科と募集人員：情報処理システム科（２年，男女）／情報処理技術科（情報処理コース１年制男女，ＯＡレディスコース１年制女）／情報処理専攻科（１年制男女）
入学の条件，資格等：高等学校卒業（見込）またはこれと同等以上の学力を有する者
選考方法：面接，適性検査，筆記試験
入学時期：４月入学
学費：68万円～78万円
設備：パソコン（PC-9801等）75台／ワープロ（リコーRIPORT4600等）34台／多関節ロボット等
学校案内書の入手方法：ハガキ，電話で請求（無料）

都城コンピューター専門学校

所在地：〒885 宮崎県都城市吉尾町77番8
電話番号：0986-38-4811 FAX 0986-38-4810
学科と募集人員：ＳＥ専攻科（昼間３年制，男女30名）／情報システム工学科（昼間２年，男女60名）／ＯＡビジネス科他
入学の条件，資格等：高等学校卒業者（見込み含む），または同等以上の学力を有する者
選考方法：推薦入学―書類審査，適性試験／一般入学―書類審査，適性試験，面接
入学時期：入学式―４月
修業期間：３月
資格等の特典：通産省第２種情報処理技術者試験取得率は３年課程で68％，２年課程は28％
学費：入学金10万円，学費50万円～63万円
設備：32ビットパソコン40台（NEC）／TSS用端末32ビットパソコン16台／AV・VTRシステム／冷暖房完備
学校案内書の入手方法：電話かハガキで請求（送料共無料）

宮崎情報ビジネス専門学校

所在地：〒880 宮崎県宮崎市老松1-3-7
電話番号：0985-22-1030 FAX 0985-22-0651
学科と募集人員：リゾート観光科（男女50名）／ＯＡビジネス科（男女30名）／情報経理科（男女50名，公務員試験対策コース含む）／システム研究科（男女20名）／情報システム科（男女70名）
入学の条件，資格等：高等学校卒業（見込含む）以上，またはこれと同等以上の学力を有する者
選考方法：推薦―面接，書類／一般―面接，書類，筆記
入学時期：入学式―４月
資格等の特典：特典はありませんが，県内随一の国家試験・検定取得の合格者を多数輩出
学費：60万円～66万円
設備：FACOM M-330 E／FM-16 β／FMR50 FX／HITACHI MB-H2／PANAWORD5120他
学校案内書の入手方法：電話，ハガキ，来校

九州電子計算機専門学校鹿児島校

所在地：〒890 鹿児島県鹿児島市郡元1-9-5
電話番号：0992-58-0121 FAX 0992-53-1571
学科と募集人員：情報システム専門科（３年，80名）ビジネスＳＥコース・コントロールＳＥコース・宇宙情報ＳＥコース／情報システム科（２年，80名）
入学の条件，資格等：高等学校卒業又は同等以上の者
選考方法：推薦―書類，適性，面接／一般―書類，適性，一般常識，面接
入学時期：４月
修業期間：２年及び３年
資格等の特典：情報処理技術者試験（第２種）に３年コースでほぼ全員合格
学費：入学初年度1,096,000円
設備：衛星通信教育システム（PINE-NET）コンピュータ室／パソコン実習室３／その他
学校案内書の入手方法：電話またはハガキで（無料）

学校法人コア学園 唐津コンピューター専門学校

所在地：〠847 佐賀県唐津市松南町94-1
電話番号：0955-77-1771　FAX 0955-77-1774
学科と募集人員：ＳＥ専攻科（３年制，40名）／情報システム工学科（２年制，40名）／ＯＡビジネス科（２年制，40名）
入学の条件，資格等：高等学校卒業（見込含む）以上，またはこれと同等以上の学力を有する者
選考方法：一般―適性試験，作文／推薦―面接試験，作文
入学時期：毎年４月
修業期間：２～３年
資格等の特典：米国・シリコンバレーに所在するメンロ大学との単位交換による留学制度
学費：65万円～73万円
設備：IBM5540，40台／エンジニアリングワークステーション　オムロンLUNA-II，40台
学校案内書の入手方法：本校事務部へ請求（無料）

プロフィール：21世紀の主流，UNIXを搭載した１人１台のワークステーション環境を実現。実践実習教育のシステム開発やデータベース等の研究を行なうゼミナールなど常に技術を追求しています。

The Future Is Now
SNK



暴れる都市へ

怪物どものキングは俺だ。6大モンスターが
6大都市で大迷惑バトルを繰り広げる日本直撃
巨大アクション。2P協力、2P対戦プレイ可能。

55メガ「ネオ・ジオ」シリーズ第15弾
キング・オブ・ザ・モンスターズ
標準価格 19,800円（税別） 新発売



謎の異世界へ

突如、現代に出現した"魔境城"、
廃墟の街を駆け抜ける超戦士。
正義の魂で変身するSUPER戦国
アクション。2P同時プレイ可能。

55メガ「ネオ・ジオ」シリーズ第14弾
戦国伝承
標準価格 19,800円（税別） 新発売

いよいよ、

あこがれのゲームマシンが安くなった。
業務用ゲーム機と同じ高性能ハードは
まさにゲーセンそのままプロ仕様。



さらにゲーセンと同じ大容量ソフトも
新価格で全17タイトル、いっきに登場！
この夏を熱くするのは、

ネオ・ジオ。

悲しき大空へ

西暦194X。F国は大戦最後の舞台となった。
2大強国を撃破すべく戦いの最前線へ急げ。
シューティングロマン。2P同時プレイ可能。

55メガ「ネオ・ジオ」シリーズ第13弾
ゴーストパイロット
標準価格 19,800円（税別） 新発売

震える宇宙へ

ASOのホットバージョン「ASOⅡ」を搭載し、
あの「シド」が再び翔る。戦略性が加わった
スペースシューティング。2P同時プレイ可能。

47メガ「ネオ・ジオ」シリーズ第17弾
ASOⅡ-ラストガーディアン
標準価格 18,800円（税別） 新発売





7月1日 新価格

驚異のグラフィック、スピード、サウンドを再現。
最大330メガの大容量をはじめとする
ハイパースペックを満載。高性能
「ネオ・ジオ」ハードならではの世界が
新価格でキミに接近。



ネオ・ジオ本体セット
旧販売価格 58,000円⬇
新標準価格 48,800円

劇的体験
MAX330MEGA

商品内容：ネオ・ジオ本体・専用コントローラ・AV接続ケーブル・ACアダプタ、各×1。

気になる「ネオ・ジオ」ソフト新価格

発売ゲームタイトル		㊐価格	新 標準価格
ナム-1975	(46メガ)	28,000円	13,800円
ベースボールスターズプロフェッショナル	(50メガ)	28,000円	18,000円
トッププレイヤーズゴルフ	(62メガ)	32,000円	21,000円
麻雀狂列伝	(42メガ)	28,000円	15,800円
マジシャンロード	(46メガ)	28,000円	15,800円
ライディングヒーロー	(46メガ)	32,000円	21,000円
ニンジャコンバット	(46メガ)	28,000円	18,000円
ザ・スーパースパイ	(55メガ)	32,000円	19,000円
サイバーリップ	(50メガ)	28,000円	18,000円
ジョイジョイキッド	(22メガ)	28,000円	13,800円
リーグボウリング	(26メガ)	30,000円	16,800円
みなさんのおかげさまです	(54メガ)	新発売	21,000円
ラギ	(50メガ)	新発売	19,800円
ゴーストパイロット	(55メガ)	新発売	19,800円
戦国伝承	(55メガ)	新発売	19,800円
キング・オブ・ザ・モンスターズ	(55メガ)	新発売	19,800円
ASOII-ラストガーディアン	(47メガ)	新発売	18,800円

本広告の表示価格には消費税は含まれておりません。また、メモリーカードはオプション販売ですので、別途お買い求め下さい。

全国玩具店、デパートにて好評発売中！

詳しくは、

通信販売のことなら……
通販フリーダイヤル
0120-06-8058

ハード、ソフト、攻略のことならなんでも……
ネオ・ジオなんでも相談室
06-338-8188



"メモリーカード"をもらっちゃおう 3000名様 ネオ・ジオ新価格記念プレゼント実施中
ゲーム進行を複数セーブし、ネオ・ジオと業務用マシンMVSをこれ一枚でネットワーク。家庭で、ゲーセンでいつでも続きが楽しめる"メモリーカード"を、ネオ・ジオお買い上げの方、先着3,000名様にプレゼント。いま、本体セット同梱のアンケートハガキに必要事項ご記入の上、ご投函ください。詳しくは、ネオ・ジオなんでも相談室☎06(338)8188まで。※発表は商品の発送をもってかえさせていただきます。

超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」™

CROSS MEDIA SOFT

Victor

頭脳の刺激がたまらない!

シミュレーション

アメリカ生まれの本格人気ソフトの上陸。



SSIシリーズ第2弾

Kampfgruppe

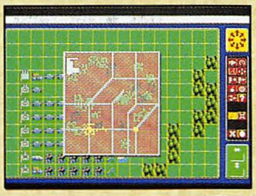
カンプグルッペ

7月26日発売

PC-9801VM21/UV2以降 ¥9,800(税別)

■VM2の場合、16色グラフィックボード(PC-9801-24)を使用すればゲーム可。(要)バスマウス、(要)アナログディスプレイ、FM音源ボード対応。





戦車軍団の激突!

第2次世界大戦の東部戦線で繰り広げられたドイツとソ連の壮絶な戦いを再現。戦車隊を中心とした小隊単位の戦闘を4つのシナリオと独自のシナリオをもとにシミュレイト。1人、2人、コンピュータ同士のプレイ可能。ゲームレベルも5段階。全米で幾多の賞を受賞したコンピュータ・ウォーゲームの最高作。

688 ATTACK SUB

688アタックサブ

8月23日発売予定

PC-9801VM21/UV2以降 ¥9,800(税別)

■VM2の場合、16色グラフィックボード(PC-9801-24)を使用すればゲーム可。(要)アナログディスプレイ、FM音源ボード対応。





深く静かに潜航せよ!

最新の攻撃型潜水艦による世界の危険な海域での10の作戦指令を遂行。アメリカかソ連の原子力潜水艦の艦長として通信機能、ソナー、武器、潜望鏡、操舵などの潜水艦ならではの機能をリアルタイムでフルに活用。
全米で一大ベストセラーを記録した本格潜水艦シミュレーション・ゲーム。



発売元:ビクター音楽産業株式会社

通信販売 当社の商品をお近くのパソコンショップでお買い求めになれない場合、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記のうえ、下記住所まで定価プラス3%消費税分を現金書留にてお申し込み下さい(送料無料) 〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16 ビクター音楽産業㈱〈通信販売係〉

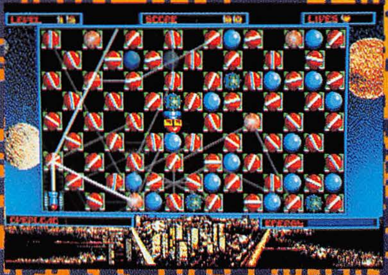
DEFLEKTOR

レーザービーム アクション！

ディフレクター

ディフレクトとは反射という意味。
発射口から放たれるレーザービームを回転可能な反射板を駆使して、数あるセルをつぶしていく。
セルを全部つぶした後、レーザービームを次のステージへ向かうためのレシーバーへと反射させなくてはならない。







西暦20XX年ディフレクターは、ドクターマーシュのレーザーに関する研究の際に生まれたもので、研究者の間で爆発的な流行となった遊びであった。
やがてこれに目をつけた研究者の一人が、これを商品化とし全世界に広め莫大な財団を築くことになる。ディフレクターは全世界で大人気となりあちらこちらでコンテストも開かれ、ディフレクトをプレイする者、すなわち「ディフレクター」と呼ばれるスタープレイヤーも現れた。そして君にもチャンスが訪れた！目指せディフレクターのスーパースターを！

7月12日発売！
対応機種PC-9801VM以降（384KB以上）
標準価格￥7,800（税別）

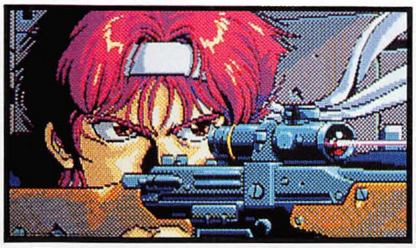
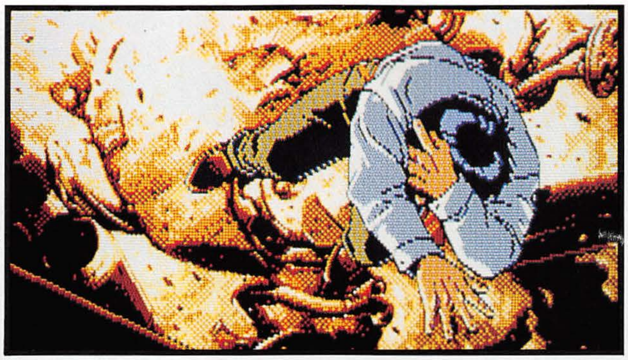
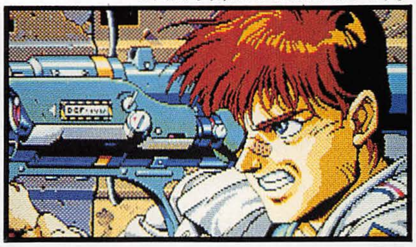
ビーピーエス BULLET-PROOF SOFTWARE
〒226 横浜市緑区鴨居3-1-3 鴨居ユニオンビル5F. TEL.045-931-0151

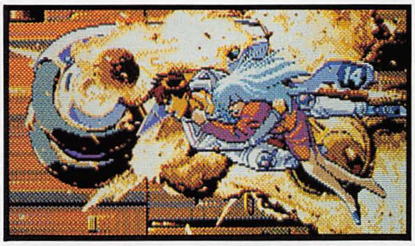
この商品に関しましてのお問い合わせは、上記宛までお願い申し上げます。


X68000
オリジナル・ロボットアクション
深海3万8千メートル
静寂なる暗闇に戦慄のシンフォニーが響きわたる
アクアレス
★狂える瀑布を乗り越えろ。
★テロによる衛星強奪を阻止せよ。
★要塞の奥に待ちうけるものは?
全8面
24ステージ
※写真は開発中のものです。
お求めは、全国パソコン専門店で 取扱店がない場合は、住所・氏名・電話番号と商品名を明記し、価格に消費税を加算の上、当社宛に現金書留にてお申し込み下さい
〈発売元〉
エグザクト
新潟市米山3-2-11 MKD.5ビル
☎(025)247-9160(代)
8月発売予定
8,700円
〈税別〉

これが、噂のジーザスⅡだ！

▼画面写真はPC-8801のものです。





すごい、すごーい！ PC-88でひさびさに時間を忘れることのできるゲームだ。グラフィックよし、ストーリーよし、音楽よしと3拍子そろったソフトだね。前作では場所がかぎられていたセーブも、どこでもできるようになったし。PC-88ユーザーならば絶対にプレイだ！ 前作を知っていてこそ、驚くシーンもあるぞ。

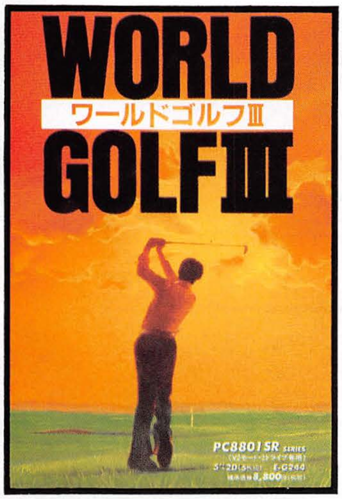
マイコンBASIC Magazine 5月号記事より抜粋

X68000版、PC9801版発売決定!!

マイコンBASIC Magazine
5月号(注目ソフト)・6月号(前編)・7月号(後編)
記事にて大特集！！

J·E·S·U·S II
ジーザスⅡ

PC8801シリーズ 絶賛発売中
PC-8801SR以降(VA対応)5"-2D(6枚組)
V2モード2ドライブ専用　サウンドボードⅡ対応
標準価格8,800円(税別)



お待たせ！PC-98版、7月下旬発売！






WORLD GOLF Ⅲ
ワールドゴルフⅢ

プログラム/村守将志　音楽/すぎやまこういち

PC-9801シリーズ
(VM21、UV21以降)
5"-2HD、3.5"-2HD
要アナログディスプレイ
サウンドボード対応
2ドライブ専用
標準価格8,800円(税別)

PC-8801SRシリーズ
好評発売中

株式会社 エニックス
東京都新宿区大久保1-11-3大東ビル5F
03-5272-2374

アルバイト募集

エニックスではアルバイトを募集しています。新作ソフトのテストプレイを中心とした仕事です。
月曜～金曜日(朝から毎日来ていただける方優先)　時間／10:00～19:00(時間応相談)
高校生不可　履歴書と働ける曜日、時間をお書き添えの上、左記住所まで郵送下さい。


dexter
Designers & Experts Computer Software
The SUPER LAS VEGAS II
その一瞬、
君はラスベガスにいる。
ザ・スーパーラスベガスII
PC-9800シリーズ/X68000
(5"2HD, 3.5"2HD) (5"2HD)
新発売 定価12,800円(消費税別)
〈特製トランプ付〉
インディアンポーカー
お互いが手札を額に当て、相手の表情を読みながら賭けていくゲーム。ポーカーフェイスに騙されてはいけないが、演技力が時には名勝負を生むことも……。
ルーレット
ルーレットを転がる目が運命を分ける。賭け方によって倍率が変わるので、繊細さを覗かせながら、ここぞというときにビッグに稼ぐ。これが粋なカジノ流。
コントラクトブリッジ
高度なテクニックと鋭い読みも、ツキとタイミングを見事に呼び込んでこそギャンブルの醍醐味を味わえる。これぞ名実ともにカードゲームの最高峰だ。
ブラックジャック
本場カジノでは「トゥエンティ・ワン」と呼ばれる。カードの合計点が21になるようにする。プロのディーラー相手に情け容赦は無用だ。
バックギャモン
ダイスを振るのはプレイヤーの君だ。駒を動かし、相手より先に上がれば勝ちという一種のスゴロク。決め手は読みの深さ。インテリジェンスを集中させろ。
セブンスタッドポーカー
配られる7枚の中から5枚を選び、勝負を挑む。相手の手の内を読みながら、自分との駆け引きを楽しむ。強気と出るか、弱気と出るか、カード次第で気分を変えたい。
ドローフォー
通称〝UNO〟と呼ばれる人気赤丸中のカードゲーム。役札を使い、早く手札をなくした人が勝ち。残り一枚で大どんでん返しのエキサイティングも待っている。
ゲーム内容
コントラクトブリッジ/ブラックジャック/セブンスタッドポーカー/ナポレオン/ミリオネア/ドローフォー/インディアンポーカー/バックギャモン/チンチロリン/クラップス/ルーレット
●画面写真は開発中のものです。
君に授けられたのは、ギャンブル疑似体験。舞台は夢と現実が妖しく交錯するラスベガス。ビギナーからマニアまで、カジノのうまみも恐ろしさもたっぷりと用意して、手に汗握る、強力ラインアップだ。主人公、ハリソンガドナーに扮する君。名打てのギャンブラーとして馳せるか、後ろ姿も寂しくラスベガスを去るか、彼の運命は君にゆだねられているのだ。さあ、一獲千金を夢みてチャレンジ。これがスーパーラスベガスIIの世界だ!
日本デクスタ株式会社 〒101 東京都千代田区外神田5-2-2 浜田ビル 問い合せ先 ☎03-3839-4711(代表)
日本デクスタ関西株式会社 〒542 大阪市中央区瓦屋町1-9-3 中澤中央ビル4F 問い合せ先 ☎ 06-765-3971(代表)
●日本デクスタのソフトウェアは全国の有名パソコンショップでお求めください。また、通信販売で直接オーダーされる際は現金書留にて日本デクスタ宛へお申し込みください。



募集要項

SPSスタッフ若干名募集

さぁ、自信があるなら迷わないでドーンと来い!! 君の実力見せとくれ。

其の一、CGデザイナー
条件：絵が描けること。仕事内容＝キャラクター等の作成や修正。
其の二、ミュージック プログラマ
条件：音痴じゃないこと。仕事内容＝ゲーム音楽の作曲や編曲、更にプログラムが組めれば言うことなし。
其の三、プログラマ
条件：X68000、PC9801においてアセンブラでプログラムが組めること。PCエンジン/スーパーファミコン/メガドライブ/ファミコン等幅広い分野でプログラムが組めたらなおけっこう。
仕事内容＝ゲーム開発、移植開発等。

勤務地　株式会社 エス・ピー・エス
〒960 福島県福島市太平寺字過吹24－1
※福島市内に在住できる方。
勤務時間　9：00～18：00
給与　当社規定により優遇いたします。昇給年1回、賞与年2回。
休日　日曜・祝祭日・お正月・お盆休み

応募方法

『就職希望』と明記し、72円切手を同封のうえ、人事課（大和）までお申し込み下さい。
追って案内書を送付いたします。

問い合わせ

☎0245－45－5777

©KOVAX

記載されている各商品は各社の登録商標です。

- 1982
  - 株式会社エス・ピー・エスを設立
  - 「MZ-CAL」を発売
- 1983
  - 日本初の対局将棋「王将」を発売
- 1984
  - 「HP王将」を発売
- 1985
  - 最強の本格対局将棋「棋太平」を発売
- 1986
  - アドベンチャーゲーム「リ・バース」を発売
  - 株式会社コナミの「グラディウス」をX68000のバンドリングゲームソフトとして移植製作
- 1987
  - 高機能パソコン通信ソフト「JET ターボターミナル」を発売
  - 株式会社ナムコのRPG「ザ・リターン・オブ・イシター」を移植発売
- 1988
  - X68000用高機能パソコン通信ソフト「た～みのる」を発売
- 1989
  - 通信ソフト「た～みのる2」を発売
- 1990
  - X68000用ホストプログラム「HOST PRO68K」シリーズを発売
  - 株式会社ナムコのスポーツゲーム プロテニス「ワールドコート」をX68000に移植発売
  - **新社屋完成**
  - 株式会社ナムコのスポーツゲーム プロ野球「ワールドスタジアム」をX68000に移植発売
- 1991
  - 株式会社ナムコのアクションゲーム「メルヘンメイズ」をX68000に移植発売



株式会社 エス・ピー・エス

〒960 福島県福島市太平寺字過吹24-1
☎0245－45－5777

会社概要

設立／1982年3月
資本金／450万円
年商／1億3千万円（平成2年度決算期）
本社所在地／
〒960 福島市太平寺字過吹24－1
代表取締役社長／今野 智久
従業員数／8名　プログラマ 6名
　営業 1名
　庶務 1名

事業内容

- コンピュータゲームソフト開発販売
- ソフトウェア販売
- OA機器販売


THAT'S ATARI MUSIC
ザッツ アタリ ミュージック
— G. S. M. ATARI GAMES 1 —
アタリ ゲームズ
ファン待望！初のCD化実現!! ついにアタリゲームミュージック日本上陸。
THAT'S ATARI MUSIC
ATARI GAMES
〈収録曲〉
■マーブルマッドネス
■ランパート
■ピーターパックラット
■ピットファイター
■レースドライビン／ハードドライビン
■クラックス
（オリジナルバージョン完全収録）
品番：PCCB-00066
価格：¥2,500（税込）
★初回特典：特製B2カラーポスター
★CDに付いているアンケートハガキを送ると、オリジナル特製ジャンパーほか、メガドライブ・PCエンジンソフトをプレゼント！
TENGEN
C ATARI GAMES C TENGEN LTD.
※実際のジャケットはシルバー・オフメタル特殊紙を使用しています。
CD 7.21 ON SALE
重量感あふれるアタリサウンドをオリジナル完全収録！
あの「マーブルマッドネス」を始め、「ピーターパックラット」「ピットファイター」「レースドライビン」など数々の名作をアルバム化。
史上最大のゲームミュージックの祭典 開催決定！
今年もあの熱い感動がやって来る。
データイースト サウンドチームデビュー
アルフ ライラ ファーストライブ！
各出演バンドのオールスターズによる共演予定
東京 中野サンプラザ 7/30・31
コンプティーク Present's
ゲームミュージックフェスティバル'91
GAME MUSIC FESTIVAL '91
7/30火
4:30 PM開場
5:00 PM開演
GAMADELIC（データイースト）
S. S. T. BAND（セガ）
J. D. K. BAND（ファルコム）
7/31水
4:30 PM開場
5:00 PM開演
短形波倶楽部（コナミ）
ALFH LYRA（カプコン）
S. S. T. BAND（セガ）
両日の講演内容が違います。
2 Days 5,000円（税込）
1 Day 3,000円（税込）
チケット7月10日水 一斉発売！
▶チケット取扱・問い合わせ
グローバルエンタープライズ TEL 03-3496-1341
▶チケット取扱（1Dayのみ）
チケットぴあ TEL 03-5237-9999
チケットセゾン TEL 03-5990-9999
主催：角川書店
協賛：ポニーキャニオン
キングレコード
協力：マイコンBASICマガジン／カプコン／コナミ／セガ・エンタープライゼス／データイースト／日本ファルコム
企画：グローバルエンタープライズ
制作：サイトロン・アンド・アート
見よ！これが史上最強のプレイだ!!
ゲームセンターで大ヒット、「ストリートファイターII」がVIDEOになった！
天才プレイヤーによる完全攻略ビデオ。
GAME PLAYER Mr. まさし君
VIDEO 7.21 ON SALE
STREET FIGHTER II
CAPCOM
Hi-Fiステレオ60分
品番：PCVP-10589（VHSのみ）
価格：￥5,800（税込）
C 1991 CAPCOM ALL RIGHTS RESERVED
SCITRON
PONY CANYON
サイトロンテレフォンインフォメーション 東京03-3236-4000

新感覚リアルタイムS.L.G.?



●ロードモナークは、ジャンル不祥の新感覚ゲームだ。あえていうならリアルタイムS.L.G.となる。国民から税金をとり、部隊を作って敵国を打ち倒していくのだ。リアルタイムにゲームが進んでいくので、瞬間的な判断も必要となる。
（LOGIN 4/19号）

●キャラは5種類、マップエディターもついている。面クリの後に攻略方によって段位が認定される。攻略日数が早ければ高段位がとれるわけでもなく、52面をすべてクリアーするのはもしかして、かなりの高等テクが必要かも。
（テクノポリス 5月号）

●編集部内で中毒患者が続出。攻略日数を縮めるとか、占領率をあげるとか、同じマップでも目的別のテクが必要であったり、マップごとの特殊な攻略方があったり奥の深いゲームだ。
（POP COM 5月号）

●広大なフィールドに4つの国。ライバルの3つを滅ぼして、このフィールドを俺様のものにしてしまえ／というのが基本ルール。戦略を立てているうちに、じわじわとその面白さがにじみでてくる。
（コンプティーク 4月号）

●RPGでもなくAVGでもない新感覚のSLGがファルコムから発売されるとは、衝撃的だ。ガチガチのSLGではなく、むずかしい操作を極力省き、大人から子供まで楽しめるゲーム構成が高く評価できる。
（マイコンBASICマガジン 4月号）

●キャラが一回りすると、マップが難しくなるうえに敵国のキャラ達も賢くなる。3200日では攻略不可能なマップもあるとか。中盤からはマップの構造を見切る事が不可欠。
（POPCOM 6月号）

ロードモナーク

PC-9801VM/UV以降・PC-286/386シリーズ5"/3.5" 2HD×2　■定価9,800円

Falcom®
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市柴崎町2-1-4 ☎0425(27)6501

〈資料請求番号 028〉

ゲーム・ミュージックの宝庫
キング CGM シリーズ

南の島の黄昏とともに音の画集を届けます……

Preprimer II

PREPRIMER II

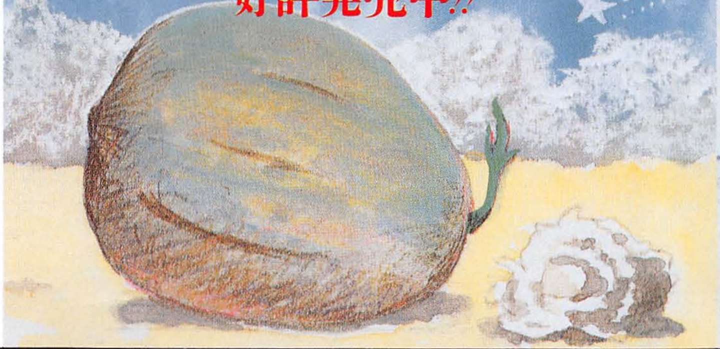
M-FUJISAWA:Pre-Project
プレプリマII



CD◉KICA-1031/税込¥3,000

好評発売中!!

1. 波と少年　from「ザナドゥ」LA VALSE POUR XANADU
2. START GAZER　from「イースII」LILIA・TENDER PEOPLE
3. Fly to the Star　from「イースIII」Wanderers from Ys
4. An Evening Breeze　from「イースIII」バレスタイン城
5. 南の南十字星　from「イースII」STAY WITH ME FOREVER
6. Talk to the Moom　from「ソーサリアン追加シナリオVol.1」いとしのジョセフィーヌ
7. DREAM(うたたね)　from「イース」SEE YOU AGAIN
8. 星たちの踊り　from「ソーサリアン」エンディングII
9. 月のメモリアル　from「ソーサリアン」エンディングI
10. STAR GAZERII　from「ドラゴンスレイヤーVI」船、ゲーム・オーバー、エンディング







超強力2枚組シリーズ再び登場!!

パーフェクトコレクション「ソーサリアン」

みんなが待ちに待った、ソーサリアンがいよいよ、パーフェクト・コレクションとなって現れるのだ。が、しかし、曲数が多い為、2枚組×3タイトル〈II、IIIは順次発売!!〉というとてつもなく壮大なサウンド・ワールドなのだ!! 今回の目玉はなんといっても、元VOW WOWのキーボーディストとして現在も活躍中の厚見玲衣を迎え、辛口なプログレ・サウンドを展開!! 更に、おなじみ、米米亮によるダンスリミックス「SORCERIAN SUPER MEGA MIX」をも収録!! 初回プレス分のみカラーピクチャチャーディスク仕様となっております。イースの時に入手出来なかった人の為に大量にプレスしたという話は、ないようなので御注意下さい。

そして、なんと、この「パーフェクト・コレクション・ソーサリアン」を3タイトル、お買上げの方にスペシャルプレゼント!!として、ソーサリアンの「オープニング」の入ったオルゴールをプレゼントします。くわしくは商品をご覧下さい。

《初回特典:ピクチャー・レーベル》CD◉(2枚組)KICA-1033~34税込¥3,800

7.21発売



ソーサリアン オルゴール・プレゼント

パーフェクトソーサリアンI(7.21)、II(9.21)、III(11.21)をお買い上げの方に、ソーサリアン「オープニング」の入ったオルゴールをプレゼントします。(くわしくは商品を御覧下さい。)

提供:電波新聞社

おめでとう!! "SPECIAL BOX '91"

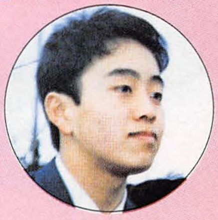
アンケート「レーザー・ディスク・プレーヤー」当選者発表!!



▶森本 実君

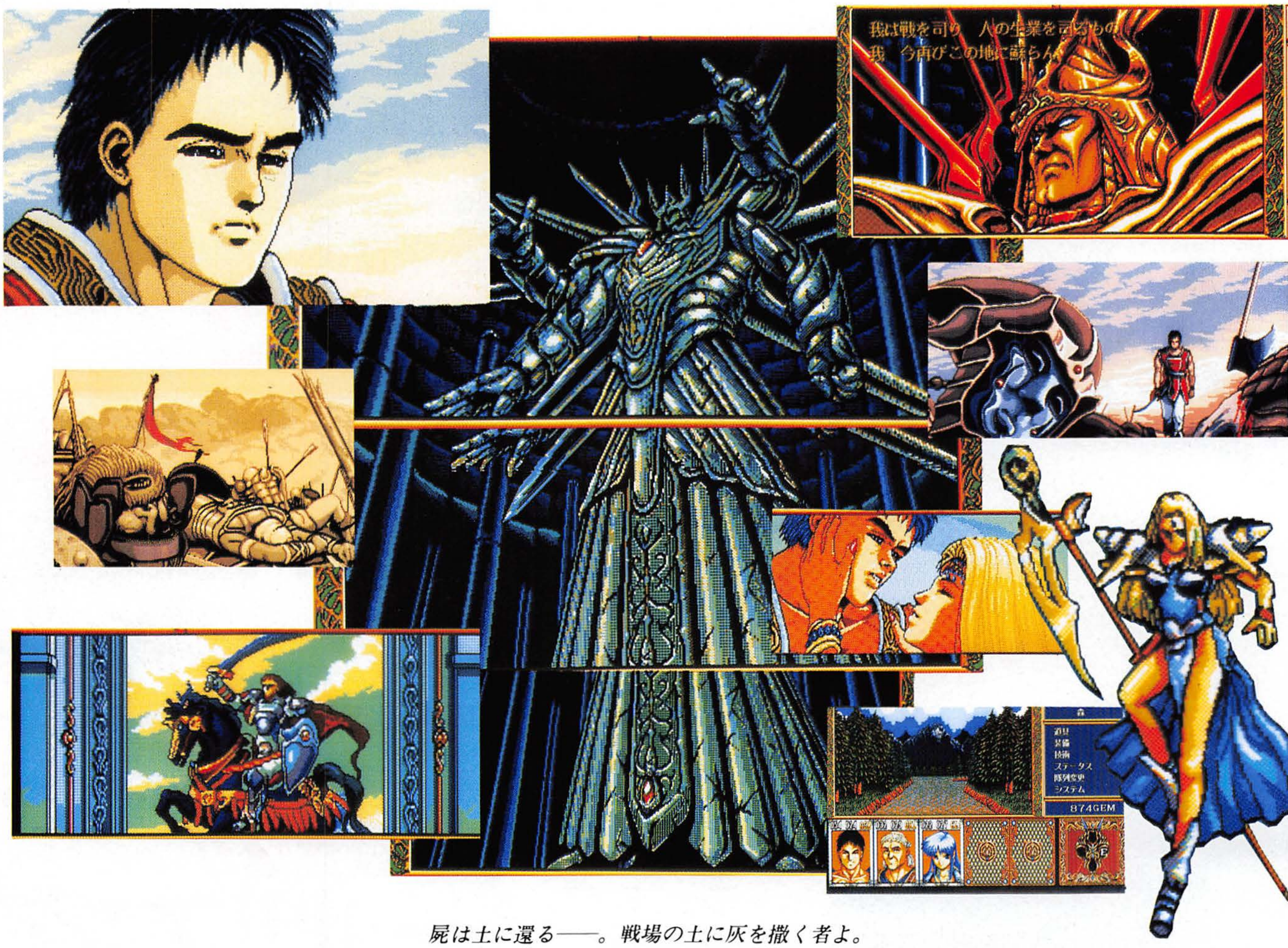


▶畑井恵己子さん



▶武田吉幸君

失われし者達の魂は時空を越え彷徨う。



屍は土に還る——。戦場の土に灰を撒く者よ。
邪悪な想念の蠢く世界、城は魔霊たちの巣窟と化すのだ。泣き叫ぶ霊、浮かばれぬ魂たち……。
亡者たちは集い、汚れた魂は安らぎを求めて彷徨う。偉大なる王・ヤールは憎悪と契約を結び、
黄泉と現世との狭間で、冥府の審判を仰ぐだろう。混乱と破滅だけが与えられ、訪れし者たちは皆、狂い死ぬ。
回廊からは幾度も剣を抜く、擦れた音がきこえるだろう。同じ魂をもった者たちが引き寄せられては門をくぐる。
それは、たとえ祭殿に火が燈ろうと、いつ果てることもない。バラの精霊はささやく。悲劇の継承者をもとめて……。
あまりにも過酷な試練は、血に飢えた聖剣テスタロッサをもってしても拭なえる確証はない。
汝の中に闘将あらば、四つの魂とともに赴け。そこには崇高な儀礼も最早なく、
孤独な心を癒す隣人だけが汝の力となるだろう。

シリアスを追求した、本格派3D RPG

PC-9801シリーズ　好評発売中!!

PC-88シリーズ好評発売中!!

DINOSAUR

環境 ＊サウンドボード(PC-9801-26K)、ジョイスティック対応＊液晶ディスプレイ対応
＊I･Oバンク方式増設RAMボード対応＊NEC純正EMSボード(PC-9801-53)対応＊RAMドライブ対応

注意 ◇要RAM640KB。◇PC-9801-26K以外のサウンドボードには対応していません。
◇EMSボードを使用の場合でも、FM音源機能を利用できます。◇アナログディスプレイまたは8階調表示液晶ディスプレイが必要です。デジタルディスプレイには対応していません。◇PC-9801/E/F/M/U/XA/LT/HAでは動作しません。

■**通信販売(送料無料)** ●代金引換の場合▶電話やFAX・ハガキで品名・機種名・住所・氏名・年齢・電話番号を明記してお申し込み下さい。 ●現金書留の場合▶品名・機種名・住所・氏名・電話番号を明記して代金をそえてお申し込み下さい。



DINOSAUR

ダイナソア

PC-9801VM/UV以降・PC-286/386シリーズ 5"/3.5" 2HD×3 ■定価9,800円

Falcom®
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市柴崎町2-1-4 ☎0425(27)6501



パーセレのために手を組んだ
Nazo²プロジェクト 初登場!!
'90年のゲーム・ミュージック界の話題を
独占した作品が「パーセレ」で登場!!
ゲーム・ミュージックの宝庫
キング KGM シリーズ
KONAMI
©KONAMI 1990
パーフェクト セレクション
PARODIUS
パロディウスだ!
TM
ー神話からお笑いへ
Nazo²プロジェクト
★アレンジ:入江 純
★ギター:なぞなぞ鈴木
★マニュピレーター:松武秀樹
PERFECT SELECTION
CD KICA-1032(税込)¥3,000
絶賛発売中
コナミ矩形波倶楽部
NEW ALBUM!!
全22曲収録!!
音楽:コナミ矩形波倶楽部
★アレンジ・バージョン
★オリジナル・ゲーム・サントラ
★サウンド・エフェクト
★カラオケ
あのツインビーがグレードアップして帰ってきた!
■アレンジ・バージョン
1. 風の贈り物(1ステージBGM)
作曲:コナミ矩形波倶楽部/編曲:チルチル山根
2. 雲海を越えて(2ステージBGM)
作曲:コナミ矩形波倶楽部/編曲:なぞなぞ鈴木
3. イーバの神殿(6ステージBGM)
作曲:コナミ矩形波倶楽部/編曲:古川もとあき
4. 惑星メルに平和の戻る日(エンディング)
作曲:コナミ矩形波倶楽部/編曲:プロフェット深見
■オリジナル・ゲーム・サントラ
(全16曲)
■SOUND EFFECT
(効果音アラカルト〜ガッチンコ)
■KARAOKE
(お・ま・け)
出たな!! TwinBee
ツインビー
TM
©KONAMI 1991
コナミ矩形波倶楽部
CD KICA-7503(税込)¥2,800

KONAMI コナミレーベル

夏のラインナップ

ラグランジュポイント



コナミ・オリジナル「VSC-7」搭載のファミコン・オリジナル・サントラにアレンジ・バージョンを収録した作品。
コナミ矩形波倶楽部、土橋安騎夫、高橋教之、是方博邦、山本健二の豪華サウンドがあなたを魅了する。
CD● KICA-1028/¥2,500(税込)

MA·DA·RA



VRC-6搭載のオリジナル・サントラをDISC1に、アレンジ・バージョンとボーカル・バージョンをDISC2に収録した、コナミレーベル初の２枚組作品。
摩陀羅の魅力をさらにグレードアップさせた作品。
CD● KICA-1024～25(2枚組)/¥3,300(税込)

矩形波倶楽部



発売以来ロングセラーを続けている、矩形波倶楽部のメジャー・デビュー・アルバム。安藤まさひろ氏のプロデュースが矩形波倶楽部の魅力をさらに引き出した。フュージョン界でも高い評価を得た作品。日本の有名ミュージシャンも多数参加！
CD● KICA-1020/¥3,000(税込)

コナミゲームミュージックコレクション VoL.3



今年の人気アーケード・ゲームの中から強力３作をピックアップ。どの作品も、重厚なコナミサウンドが堪能できる！
収録ゲーム「パンクショット」「サプライズアタック」「エスケープキッズ」
CD● KICA-7502/¥2,800(税込)

パーフェクトセレクション スナッチャー＆SDスナッチャー



記念すべき「パーセレ」第１弾作品。
両作品の人気曲をアレンジして収録。
そして大好評のボーカル・バージョンも、もちろん収録。
これを聴かずしてコナミファンと言うことは許されない?!
CD● KICA-1017/¥2,800(税込)

ソリッドスネーク



コナミのMSX人気ソフト「ソリッドスネーク」のオリジナル・サントラ。おなじみSCC音源の魅力を詰め込んだ、コナミならではの作品。
このアルバムがコナミMSXのすべてと言っても過言ではない。
CD● KICA-7501/¥1,500(税込)

コナミレーベルインフォメーション

このたび、めでたく"コナミレーベル・インフォメーション"という企画を始めました。これはお便りしてくれた方全員に、コナミレーベルの最新情報をキャッチしていただこう!! というものです。
その他、矩形波についての質問等も受けつけていますので、必ず返信用の62円切手同封の上、下記の宛先まで送って下さい。

お手紙待ってます！

〈宛先〉〒101 東京都千代田区神田神保町３－２５ コナミ株式会社 「コナミレーベル・インフォメーション」係

千両箱 平成3年版 コンパチプレーヤー当選者発表

大好評をいただいた「コンパチ・プレイヤーが当る千両箱アンケート」に多数のご応募ありがとうございました。抽選の結果、この３名の方を当選者とさせていただきます。

おめでとうございます

佐賀県 永渕由起さん



長野県 青木俊幸さん



滋賀県 山本直樹さん

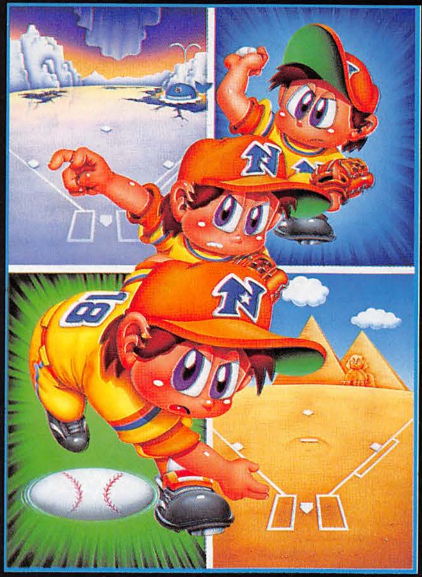



嗚呼・・・灼熱の、
MEGA DRIVE

namcot

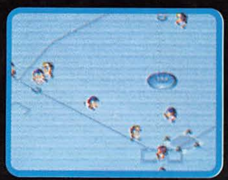
ナムコット。

この夏とびっきり熱いこの2作!



総勢779人のたろすけが、氷の球場、砂漠の球場と、異色の6球場で繰りひろげる大熱戦!? ダイナミック野球の球宴。リアリズム野球の殿堂。この夏、見逃せない一本!

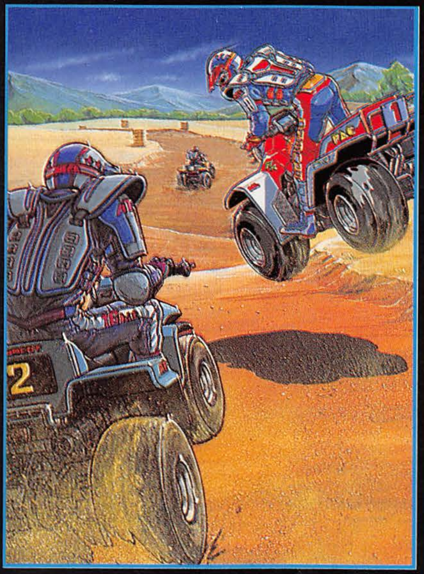




球界道中記

きゅうかいどうちゅうき

7月12日発売6,000円(税別)



オフロード四輪バギーATVの豪快な対戦バトル! 息をのむ瞬間を、2人同時プレイでも味わえる。ジャンプ!ドリフト!ウォッシュボートを飛び越えて、コングラチュレーションの声を聞け!





MEGATRAX

メガトラックス

8月6日発売6,000円(税別)

「遊び」をクリエイトする――
株式会社ナムコ
〒146 東京都大田区矢口2-1-21



《会員会社一覧》

㈱アートディンク
㈲アーマット
㈱アカウンティングソフト
㈱アシスト
アシュトン・テイト㈱
㈱アスキー
㈱アドミラルシステム
㈲アルシスソフトウェア
イーディーコントライブ㈱
イマジニア㈱
㈱イメージテクノロジー研究所
㈱インターコム
インテリジェント・システムズ・ジャパン㈱
㈱ヴァル研究所
㈱ウィンキーソフト
㈱エー・アイ・システムプロダクト
エー・アイ・ソフト㈱
㈱エー・エス・ピー
㈲エーシーオー
エーピー・サーブ㈱
㈱エスシーアール
㈱エス・ピー・エス
エデュカ㈱
㈱エニックス
FA・システムエンジニアリング㈱
㈱エム・エー・シー
㈱エルゴソフト
㈱オービックビジネスコンサルタント
㈱大塚システム研究所
㈱音研
カナン精機㈱
㈱金子製作所
㈱カプコン
亀島産業㈱
㈱管理工学研究所

㈱キャリーラボ
㈱ギャラクシー
㈱クエスト
㈱クリエイトトーワ
㈱クレオ
㈲呉ソフトウェア工房
グレイト㈱
㈱グローディア
㈱ケーエスピー
㈱ケーピーエス
ケンテックス㈱
㈱ゲームアーツ
㈱光栄
㈱工画堂スタジオ
㈱構造システム
㈱神津システム設計事務所
㈱コスモス・コンピューター
コナミ㈱
㈲コマキシステム研究所
㈱コンパイル
㈱コンピュータ・ニュース社
サイバネットシステム㈱
㈱サムシンググッド
山陰ソフトウェア㈱
㈱ザイン・ソフト
㈱シーアンドシー
㈱シー・エス・ケイ
シエラオンラインジャパン㈱
システムサイト
㈱システムサコム
㈱システムセンター
㈱システムソフト
㈱システムハウスミルキーウェイ
㈱シャノアール
㈱新学社

㈱新企画社
㈲シンキング・ラビット
㈱ジー・エー・エム
㈱ジェイディック
㈱ジェプロ
㈱ジャスト
㈱ジャストシステム
㈱数研塾ネットワークシステム
㈱スキャップトラスト
㈲スタジオパンサー
㈱ステラシステム
ストラットフォードコンピューターセンター㈱
㈱ズーム
㈱セガ・エンタープライゼス
㈱ソフトヴィジョン
㈱ソフトウイング
㈱ソフトウェアジャパン
創歩人コミュニケーションズ㈱
ソフトバンク㈱
㈱ソフトプロ
ソフト屋しゃんばら
㈱タケル
大学生協東北事業連合
㈱ダイナウェア
ダイナミック企画㈱
ダットジャパン㈱
㈱ツァイト
㈱ティーアンドイーソフト
㈱テクノソフト
テックソフトアンドサービス㈱
デービーソフト㈱
㈱ディアイエス
デザインオートメーション㈱
㈱デジタル・リサーチ・ジャパン
㈱電波新聞社

㈱東京コンピューターシステム
徳間書店インターメディア㈱
日本エス・イー㈱
㈱日本科学技術研修所
日本化薬㈱
日本クリエイト㈱
日本コンピュータシステム㈱
㈱日本テレネット
日本デクスタ㈱
日本ナレッジ・ボックス㈱
日本ファルコム㈱
日本マイコン販売㈱
日本ワードパーフェクト
㈲ハウテック
㈱ハドソン
㈱ハル研究所
㈱バックス
㈱パーシモン
パーソナルメディア㈱
パル教育システム㈲
ヒーズ・ジャパン㈱
㈱日立ハイソフト
㈲ビーピーエス
ビクター音楽産業㈱
㈱ビッツー
ビー・シー・エー㈱
㈱ファミリーソフト
ファルコン㈱
㈲風雅システム
㈱フェイザーインターナショナル
富士ソフトウエア㈱
㈱富士通ビー・エス・シー
ブラザー工業㈱タケル事務局

㈱ブレイングレイ
㈱ブロダーバンドジャパン
プログラム企画サービス㈱
㈱ボーランドジャパン
㈱ポニーキャニオン
マイクロウェア・システムズ㈱
㈱マイクロキャビン
マイクロソフト㈱
㈱マイクロソフトウェア・アソシエイツ
㈱マイクロネット
マイクロプローズジャパン㈱
㈱まつもと
緑電子㈱
ミリオンエンタープライズ㈱
メガソフト㈱
㈱メタテクノ
㈱モーリン
㈱ラウンドシステム研究所
㈱ランドコンピュータ
㈱リード・レックス
㈱リギーコーポレーション
㈱リバーヒルソフト
㈱リョーサン
ロータス㈱

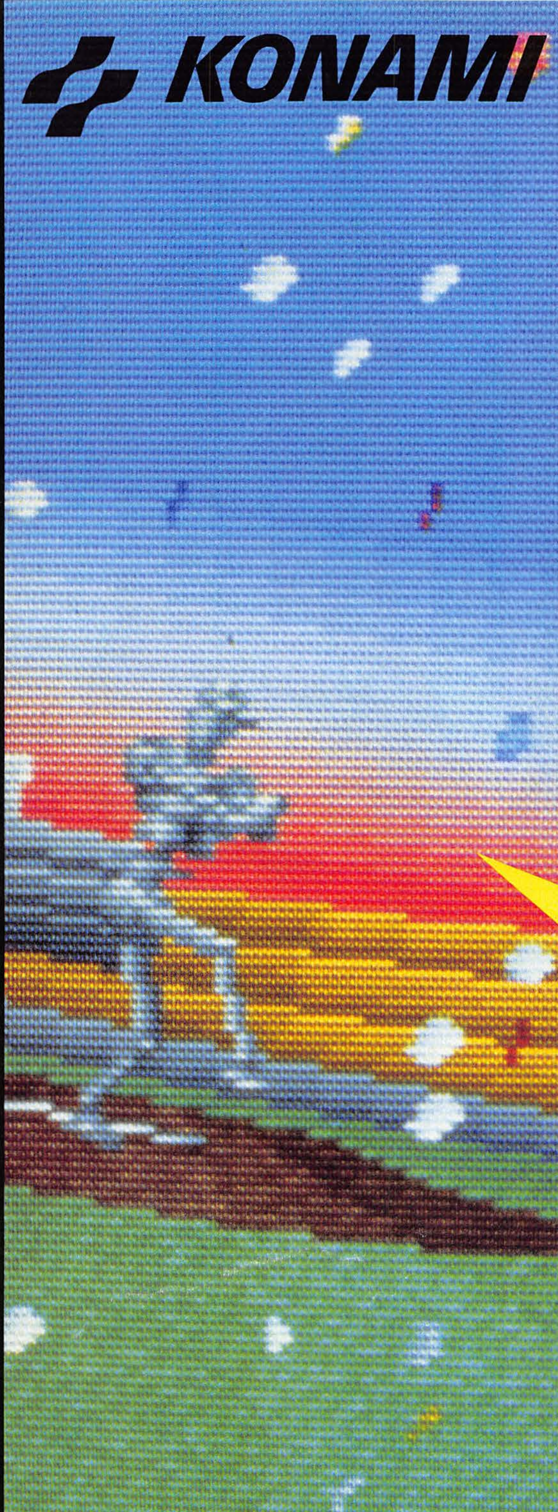
顧問弁護士　森本紘章

〈91. 6. 26現在〉

6月26日現在、162社にも及ぶソフトハウスに加盟していただいております。

KONAMI

それでも君は、生中継68に



「生中継68」の前評判が高いらしいが、オレはだまされないぞ。
というのは、以下の９つの事実を知っているからだ。

①「生中継68」のゲーム画面は攻撃側と守備側に分割される。
画期的な画面構成だというが、これでは他の野球ゲームで養ったカンが通用しないのではないか。不安だ。
②「生中継68」のエディットモードは、設定する項目が細かすぎる。
エディットしなくてもちゃんとゲームは楽しめるのだから、ここまで緻密な設定機能がはたして必要なのかどうか。
③「生中継68」では、チームのユニフォームの色やデザインを選べるのは当然としても、それにあわせてチームマークのカラーまでコーディネイトされてしまうのは大きなお世話ではないか。
④「生中継68」のオープニングデモは確かに迫力はある。が、ゲーム自体がきちんと面白いのだから、こんなところまで凝るのはヤリ過ぎではないか。
⑤「生中継68」のグラフィックはリアルすぎる。
例えばデッドボールはどうするのだ。こんなリアルな映像で再現されるのかと思うと、おお、観る前から痛さに寒気がするではないか。
⑥「生中継68」はキーボードを使わなくても、全てのエディット操作をマウスでできるように設定されている。
マウスを使っていない人の胸の痛みを考えたことがあるのか。
⑦「生中継68」には「操作方法ミニＰＯＰ」がついているそうだ。
そんなオマケをサービスするというのは、企業努力を見せびらかしたいシタゴコロが見え見え。かた腹痛いわ。
⑧「生中継68」のゲーム性は「68版野球ゲームの決定版」を狙った完成度だそうだが、それは商売上の理由よりも開発担当者の個人的なこだわりでやっているとしか思えない。
⑨この広告だってヘンだ。

※操作方法ミニＰＯＰ…パッケージの中に入っているオマケ。
謙遜ではなく、本当に大したモノではない。
この場合のＰＯＰは、Point Of Play の略。

コナミ株式会社
東京本社／〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25
札幌営業所／〒060 札幌市中央区北一条西5丁目2-9
大阪支店／〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23-18
福岡営業所／〒810 福岡市中央区天神2丁目8-30

期待するのか？



それでも期待してくれる人は、開発者にはげましのお便りを出そう！

X68000

生中継68™

7月19日発売決定！



ff

フォルティシモ

宇宙よりも海よりも未知なるものは、人間の持つ可能性ではないだろうか。翼を持たない動物がはじめて空を飛んだのも、海と海をつなぐ道を創ったのも、地上100mに住むことを可能にしたのも、人間だった。人類の歴史は、人間の力が計り知れないことを語っている。そして、君の可能性が無限に拡がっていることを教えてくれる。

▲▲▲

ウルフ・チームには実にたくさんの人がいる。実にたくさんの能力がある。多彩なキャラクターと多様なスキルが、幾多のエンターテイメントを創り上げていく。越えなければならない領域は自ら創りだす。そこには、"自分の信ずる道を力強く進む"者たちだけが持つ可能性と未来がある。

▲▲▲

ウルフ・チームでは、スタッフを募集しています。新たなフィールドで、自分の可能性にチャレンジしたい方、来春卒業の方、奮ってご応募下さい。

職　種	適　性
①企画営業	企画、マーケティングに興味がある方。
②ゲームディレクター	ゲームの企画、立案、管理ができる方。
③グラフィックデザイナー	イラスト、アニメ、デザインに自信がある方。
④シナリオライター	ゲーム構成、ストーリー展開にオリジナリティのある方。
⑤ミュージックコンポーザー	卓越した音楽センスを持っている方。
⑥プログラマー	Z80、6809、8086、68000のわかる方。

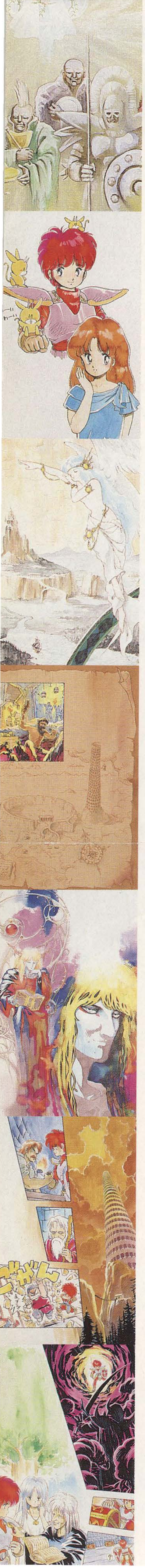
給与については、当社規定により優遇致します。応募者の秘密は厳守します。気軽にお電話でお問い合わせ下さい。
TEL03-5394-5565(月～金曜10：00～17：00)人事担当：小桃まで

WOLFTEAM
GAME CREATIVE STAFF

〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6 6セントラルビル6F

ウルフ・チーム ゲーマーズ・ホット・アクセスTEL03(5394)5565


マイコンソフト
Falcom©
日本ファルコム(株)のライセンス許諾商品です。
エステリアに魔の咆哮が轟くとき、
世界の危機が、女神の祈りが、伝説の勇者を呼び覚ます。
大いなる運命に導かれて、
アドル＝クリスティンの冒険が、今始まろうとしている。
Ys
X68000ユーザー待望の「イースfor X68000」
満を待してついに発売!
息をのむ美しいビジュアル。ナチュラルなサウンド。パソコンゲームの新たな発展を
求めて、「イースI」をベースにX68000の優れた表現力を最大限に活かしました。
イース
for X68000
2HD 5インチ
フロッピーディスク 2枚組
発売日 平成3年7月19日
標準価格9,600円(税別)
発売元 電波新聞社 出版販売部 〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 ☎03(3445)8201(ダイヤルイン)



The World of Ys

イース ゲームソフト

イース

機種	メディア	価格
PC-8801SR以降	5" 2D 2枚組	7,800円
PC-9801/286シリーズ	5" 2HD/5" 2DD/3 5" 2DD	7,800円
X1 turbo	5" 2D 2枚組	7,800円
FM-7/NEW7	5" 2D 2枚組	7,800円
FM77	3.5" 2D 2枚組	7,800円
FM77AV	3.5" 2D 2枚組	7,800円
MSX2	3 5" 2DD	7,800円
ファミコン	ROM(ビクター音楽産業)	6,200円
X68000	5" 2HD(電波新聞社)	9,600円
セガ・マークIII	(セガ・エンタープライゼス)	5,800円

イースII

機種	メディア	価格
PC-8801SR以降	5" 2D 4枚組	7,800円
PC-9801/286シリーズ	5" 2HD/5" 2DD/3.5" 2DD 3枚組	7,800円
X1 turbo	5" 2D 4枚組	7,800円
FM77AV	3 5" 2D 4枚組	7,800円
MSX2	3.5" 2DD 3枚組	7,800円
ファミコン	ROM(ビクター音楽産業)	7,500円
PCエンジン(Ys I & II)	CD-ROM(ハドソン)	7,800円

ワンダラーズ・フロム・イース(イースIII)

機種	メディア	価格
PC-8801SR以降	5" 2D 5枚組	8,700円
PC-9801/286シリーズ	5" 2HD/3.5" 2HD 3枚組	8,700円
MSX2	3 5" 2DD 5枚組	8,700円
X68000	5" 2HD 4枚組	8,700円
ファミコン	ROM(ビクター音楽産業 8月下旬発売)	7,500円
スーパーファミコン	ROM(トンキンハウス)	8,800円
PCエンジン	CD-ROM(ハドソン)	7,200円

イース ディスコグラフィー

ミュージック・フロム・イース
1987.11.5 キングレコード
CD K30X-7701 2,812円
CT K25H-4701 2,348円
LP K25G-7701 2,359円

ファルコム・ゲーム・ミュージック
1987 11 10 アルファレコード
CD 28XA-179 2 800円
CT ALC-22918 2,200円
LP ALR-22918 2 200円

オリジナル・サウンド・オブ ザナドゥ vs イース(MSX版)
1988.3.30 アポロン
CT KHY 1028 1 000円

ミュージック・フロム・イースII
1988.6.21 キングレコード
CD K32X-7704 3,008円
CT K28H-4704 2,637円
LP K28G-7704 2,637円

交響曲「イース」
1988.11 5 キングレコード
CD K32X-77 0 3 200円
CT K28H-4710 2 800円
LP K28G-7710 2 800円

ファルコム・スペシャルBOX.89
1988.12.5 キングレコード
CDシングル6枚組 K13X-23041〜6 7 323円

THE VOCAL from YS
1989.8.21 キングレコード
CD 150A-7710 1,545円
CT 110T-3710 1,133円

PLUS MIX VERSION from YS, YSII, SORCERIAN, STAR TRADER
1989.8.21 キングレコード
CD 150A-7712 1 545円
CT 110T-3712 1 133円

MUSIC FROM YSIII WANDERERS FROM YS
1989. 10.21
CD 276A-7715 2,843円
CT 230T-3715 2 369円

WANDERERS FROM YS スーパーアレンジバージョン
1989.10.21 キングレコード
CD 276A-7716 2 843円
CT 230T-3716 2 369円

ファルコム・スペシャルBOX.90
1989.12.21 キングレコード
CDシングル4枚組 169A-7717〜20 6 963円

YSIII J.D.K.SPECIAL
1990.3.21 キングレコード
CD KICA-1002 2 800円
CT KITA-1002 2 500円

Lilia/杉本理恵
1990.7.21 キングレコード
CD KICS-35 1 800円

パーフェクト・コレクション・イース
1990.8.5 キングレコード
CD2枚組 KICA-1012〜3 3,800円

パーフェクト・コレクション・イースII
1990.9.5 キングレコード
CD2枚組 KICA-1014〜5 3,800円

クレリア/杉本理恵
1990 12.5 キングレコード
CD KICS-57 3 000円

ファルコム・スペシャルBOX.91
1990 12.21 キングレコード
CD3枚組 KICA-9001〜4 6.800円

Falcom J.D.K.BAND1
1991.1.1 キングレコード
CD KICA-1019 3,000円

パーフェクト・コレクション・イースIII
1991 3.15 キングレコード
CD2枚組 KICA-1021〜1022 3.800円

イース・ドラマチック・コンサート
1991.5.21 キングレコード
CD KICA-1029 3,000円

オリジナル・ビデオアニメ「イース」第1巻「序章」
1989.11.21 キングレコード
VHS 436V-42 4,500円

オリジナル・ビデオアニメ「イース」第2巻「ハダルの章」
1990.2.21 キングレコード
VHS 436V-43 4,500円

オリジナル・ビデオアニメ「イース」第3巻「トバの章」
1990.9 21 キングレコード
VHS KIVA-83 4 500円

オリジナル・ビデオアニメ「イース」第4巻「ダビーの章」
1991.1.15 キングレコード
VHS KIVA-85 4,500円

オリジナル・ビデオアニメ「イース」第5巻「メサの章」
1991.5.21 キングレコード
VHS KIVA-88 4 500円

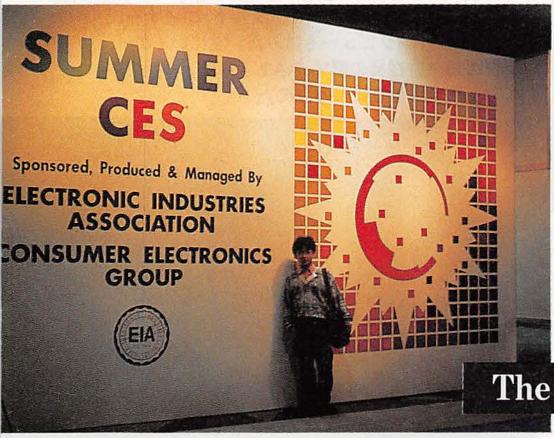
オリジナル・ビデオアニメ「イース」第6巻「ジェンマの章」
1991.7.21 キングレコード
VHS KIVA-89 4 500円

イース キャラクター・グッズ

表示価格は税抜きです。★は電波新聞社製

- Ys下敷 250円
- YsII 下敷 250円
- YsIII 下敷(ロゴ) 250円
- ★YsII 下敷A 200円
- ★YsII 下敷B 200円
- リリア 下敷 250円
- YsII Dホルダー3.5"(ロゴ) 500円
- YsII Dホルダー5"(ロゴ) 500円
- YsII Dホルダー5"(白) 500円
- YsII Dホルダー5"(ファクト) 500円
- ロゴステッカー 350円
- Falcomディスクシール5" A 350円
- Falcomディスクシール3.5" A 350円
- リリア キーホルダー 1,180円
- ★Ys キーホルダー 980円
- ★YsII キーホルダー 980円
- YsIII Dホルダー3.5"(アドル) 500円
- Ys Dホルダー3.5" 500円
- YsIII Dホルダー3.5"(ロゴ) 500円
- YsII Dホルダー5"(モンスター) 500円
- Falcomディスクシール5"B 350円
- Falcomディスクシール3.5"B 350円
- YsII ロゴステッカー 250円
- Ys ステッカー 250円
- YsIII ロゴステッカー 250円
- Ys Dホルダー5" 500円
- YsIII Dホルダー5"(ロゴ) 500円
- YsIII Dホルダー5"(アドル) 500円
- Ys バッチセット(アドル&リリア) 300円
- ファルコムオフィシャルスコア①(イースVol.1) 400円
- YsIII ノート&レポート用紙(パッケージ) 500円
- YsIII ノート&レポート用紙(黒) 500円
- YsIII ノート&レポート用紙(アドル) 500円
- リリア Dホルダー5" 500円
- YsIII Tシャツ(グレー) 2,600円
- YsIII Tシャツ(白) 1,800円
- YsII Tシャツ 1,500円
- YsII B5版ステッカー 300円
- リリア バッチ 1,280円
- Ys ポストカード(レア) 150円
- YsIII ポストカード(アドル&エレナ) 150円
- Ys ポストカード(リリア) 150円
- YsIII ポストカード(イメージ) 150円
- ★YsII タペストリー 2,900円
- テレカ「リリア」 1,200円
- テレカ「レア」 1,200円
- テレカ「イースIII」(キャラ) 1,200円
- テレカ「アドル&リリア」 1,200円
- リリア スタンプ 680円
- YsIII ポストカード(キャラ) 150円
- YsIII ポストカード(フィーナ) 150円
- Ys ポストカード(女神) 150円
- ★Ysの貯金箱 1,100円
- ★Ysの麻袋 1,800円
- ★YsII ウォーレット 1,200円
- ★YsII マジカルボックス 980円
- ★Ysの冒険具 2,300円
- ★YsII 友情の通信具 1,400円
- YsIII ポストカード(リリアB) 150円
- YsIII スポーツタオル(グレー) 2,800円
- YsIII システム手帳(白) 780円
- YsIII システム手帳(パッケージ) 780円
- ★Ysのマウスマット 1,900円
- ★YsII 友情の住所録 900円
- ★YsII パスケース 1,200円
- ★Ysの色鉛筆 1,100円
- YsII 巾着バッグ 1,500円
- Ys 巾着バッグ(アドル&リリア) 1,500円
- ★YsII ポストカードファイル 1,100円
- ★YsII テレカファイル 1,100円
- YsIII カードケース 680円
- リリア カードケース 680円
- ★Ysのペンセット 1,170円
- ★イースのマグカップ 800円
- ★YsIII 宝箱オルゴール(貿易の街レドモント) 5,800円





日本未発表の新作ソフトがどっさり！
スーパーファミコン用CD-ROM情報も！

サマーCES'91レポート

Written by 山下　章
Photo by 手塚一郎

The 1991 International Summer Consumer Electronics Show

キミはCES（セスと読む）って，知ってるかい？　正式名称は「コンシューマ・エレクトロニクス・ショウ」。アメリカで年に２回開催される，大規模な家庭用電気製品の発表会のことだ。

そこでは毎回，家庭用ゲーム機やパソコンの新製品・新作ソフトも展示される。日本より先に出展されるものも増えつつあるので，ゲーム業界関係者はCESに対して，年々高い関心を示すようになってきた。思い返せば，過去のCESで，「ターボエクスプレス（PCエンジンGT）」や「リンクス」が初公開されたんだよね。

去る６月１日～４日の４日間，シカゴで今年のサマーCESが開催された。取材にでかけてみると――あったぞ，あったぞ。日本では見たことも聞いたこともない新作ソフトが，どっさりと。

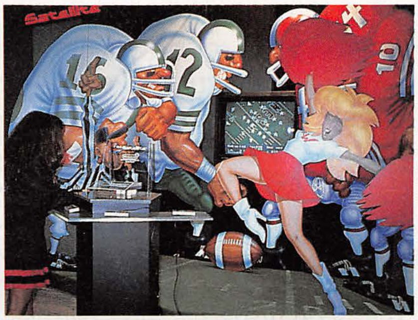
その中から，やがては日本用に移植される作品もたくさんでてくるにちがいない。ゲーム・ファンなら，勉強しておいて損はないぜ！

てなわけで，日本初公開ソフトの紹介も含めて，サマーCES'91の内容をたっぷりとレポートするぞ。

とにかくビッグなイベントだ！

今年で24年目になるCESは，冬（1月）はラスベガス，夏（6月）はシカゴで開催されるのが，お決まりのパターンになっている。世界各国の何十万人という関係者が，その4日間のために会場のある都市に集結するのだ。今回取材にでかけたシカゴ側もそれを歓迎しているようで，町のいたるところに「Welcome to CES！」というボードが張ってあるのが目につく。

ゲーム関係について言えば，ちょうど日本の「初心会展示会」や「おもちゃショー」に相当するものと思ってもらえばいいかも。とは言え，規模がひと回りも，ふた回りもちがうけどね。CESの会場となっているのは，マコーミック・プレイスの東と北会場，マコーミック・センター・ホテル，それにシカゴ・ヒルトン&タワーズ。その総面積は，東京ドームの何倍になることやら。



▲ドハデな装飾物があるのもCESの特色。「NES SPORTS SET」のブースでは，セットばかりでなく，本物のチアガールたちが踊ったりもしていた

ビデオゲーム（アメリカでは，テレビゲームとアーケード・ゲームを合わせて，こう呼ぶ）は，マコーミック・プレイスの東会場・最上階フロアの半分くらいに集中しているのだが，その中のNES関係を見るだけでも，たっぷり1日かかってしまう。どれだけ会場が広いか，わかってもらえるかな。

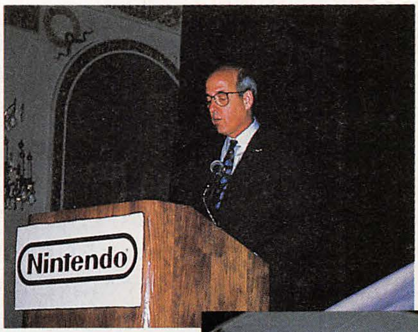
スーパーNESの発表会に行ってきたのだ！

今回のCESの目玉は，何と言っても，スーパーファミコンのアメリカ仕様が発表になることだった。日本版とちがう点があるのか。発売日や価格はどうなっているのか。

CES初日の朝8時，ヒルトンホテルにて，任天堂の公式発表会が行なわれた。それにしても，これほど早朝からの発表会というのは，日本では記憶にない。朝食サービスがついているのは，うれしかったけど。

その発表会の中でコメントされたことを，順に紹介しよう。

まず，アメリカ版スーパーファミコンの正式名称は「スーパー・ニンテンドー・エンタテインメント・システム」，通称「スーパーNES」。9月1日の発売で，91年中に200万台の普及を見込んでいる。また，商品のテレビCMは，9月7日からスタートする。





▲スーパーNESの発表会には，テレビを含む全米マスコミが集結。日本のこの種の発表会とちがい，質疑応答がじつに活発だった
▶これがスーパーNESだ！　スーパーファミコンとのちがいは，カラーリングと，カートリッジ挿入口の形状

価格は，199ドル95セント（約28,000円）。日本での25,000円とくらべると高いように感じるかもしれないけど，その理由は，最初から本体に『スーパーマリオワールド』のカートリッジがついてくるから。これはお買い得！

年内に18タイトルの対応ソフトの発売が予定されており，そのうち任天堂ブランドとして発売されるものは，『スーパーマリオワール

ド』『F-ZERO』『パイロットウイングス』『シムシティー』『ゼルダIII』『スーパープレイアクション・フットボール』（日本で発売の予定なし）の6タイトル。ソフトの価格は，49ドル95セント（約7,000円）前後。1992年には，総タイトル数が60本を越える予定。

ニンテンドー・オブ・アメリカ（以下NOAと略す）の調査したところによると，NES(アメリカ版ファミコン）ユーザーの72パーセントが，スーパーNESをほしがっているという。その調査結果に，現在のアメリカ市場の状況と日本市場でのデータを合わせて検討したうえで，NOAは，年内200万台という数字は十分に達成できるものだと考えている。

また，スーパーNESの米国発売を盛り上げていくため，ペプシコーラと提携したキャンペーンを打ちだしていく。気分悪そうにジェネシスで遊んでいる子供たちが，スーパーNESに取り替えた瞬間，ハッピーになる――なんてCMはさすがにやらないと思うけど（セガ・オブ・アメリカなら十分やりそう），11月から12月にかけて「スーパーNESが当たる！」というCMをペプシが展開していくそうだ。

発表会は，ビデオ映像とスライドを使いながら進行したのだが，『F-ZERO』と『パイロットウイングス』の動いている画面が映しだされたときに，場内が大きくどよめいた。

そうでしょ，そうでしょ。ボクは，自分がはじめて『F-ZERO』を見たときの衝撃を思いだして，ちょっぴりうれしくなった。

CES会場の任天堂ブースでたまたま話をしたカナダのディストリビューターが，「アメリカでは年内に200万台流通するけど，カナダでスーパーNESが登場するのは，おそらく来年だ。こんなにいい商品なのにすぐに扱えないなんて悔しいよ」と嘆いていたのも印象に残る。スーパーNESは，CESの来場者たちのハートをつかむことに見事成功したようだ。

「3 PRODUCTS STRONG」ニンテンドー・オブ・アメリカの戦略

当面はスーパーNESに力を入れていくNOAではあるが，91年3月までに全米で2,823万台普及したNES，568万台普及したゲームボーイの販売も精力的につづけていく。これまたNOAの発表によるものだが，NESは現在でも93パーセントの稼動率を誇り，ゲームボーイにしても，ユーザーの50パーセントが週に4日以上，25パーセントが毎日，ゲームボーイで遊んでいるという。その市場が即スーパーNESにとって変わるとは考えていないということだろう。

NOA側は，発表会で，自社の戦略を「3 PRODUCTS STRONG」(三つの製品は強力）とアナウンスした。NESにはじまって，ゲームボーイ，そしてスーパーNESの3機種で全米のビデオゲーム・マーケットを制圧しようというものだ。



▲ニンテンドー・オブ・アメリカの「3 PRODUCTS STRONG」戦略を支える三つのマシン。左から，ニンテンドー・エンターテインメント・システム(NES)，スーパーNES，ゲームボーイ（©NINTENDO OF AMERICA. INC.）

ところでNOAは，米マーケットでのライバル社であるセガの動向に対して，どのような考えを持っているのだろうか。とくにセガの宣伝方法は攻撃的で，今回のCESでも，『ソニック・ザ・ヘッジホック』と『スーパーマリオワールド』のビデオを並べて上映し，「二つのゲームを比較せよ！」と大々的にPRしていた。日本ではさまざまなトラブルを招く比較広告が，アメリカでは一般化しているとはいうものの，セガの宣伝はやはり刺激的だ。

そのへんについてうかがうと，「マリオはもう誰もが認める有名なキャラクターになってますからね。比較とか，そういうレベルを越えた存在だと思いますよ」(NOA宣伝部マネージャー：ドナルド・コイナー氏）と，なんとも肩透かしの答え。NOAは我が道を行く，というところだろうか。しかしながら，別れ際には「日本でのゲームギアの人気はどうですか？」なんて質問をしてきたところをみると，やはり気になってはいるようす。

いずれにせよ，アメリカ・マーケットで「3 PRODUCTS STRONG」が大きなポジションを占めていくことになるのは確実だ。

電撃的なスーパーNES用CD-ROMの発表！

スーパーNES発表会では，なんとCD-ROMについての公式コメントまで飛びだした。オランダのフィリップス社の代表が壇上に立ち，任天堂とCD-ROMに関する契約を結んだことを発表したのだ。

スーパーファミコン(以下SFC)のCD-ROMに関しては，さまざまな推測がなされているが，現段階での状況を明らかにするために，ここでまず，アメリカのニュース・リリースに記されている文章を紹介しよう（日本でもこのリリースと同内容のものが6月1日付けで公表された)。

「フィリップスと任天堂は，独自の方式に基づくSFC専用CD-ROMプレーヤを，アダプタとして開発・販売していくことを決めました。来年夏に，このアダプタの日米同時発売を予定しています。フィリップスと任天堂は，SFCのCD-ROM用にユニークなアプリケーション・フォーマットを共同で開発します。SFC用CDゲームが，低価格のCD-ROM／XAプレーヤ（任天堂製のもの）でプレイできることになります（そのプレーヤは，CD-ROM／XAとCD-Iの橋渡し的なコンセプトをとっています)。なお，SFC用に共同開発されるユニークなアプリケーション・フォーマットは，CD-Iプレーヤに互換します」



▼NOA宣伝部マネージャーのドナルド・コイナー氏（中央）に，インタビューも試みた。右にいるのは，ベーマガ海外駐在員の響YUKAあきら氏。今回の取材では，大変お世話になったのだ

この件についての詳細をうかがおうと，NOA宣伝部マネージャーのドナルド・コイナー氏にインタビューを試みたのだが，「I don't know」の一点張りで，新たに得られる情報はなかった。

帰国後，日本向けのニュース・リリースを見たときに，アメリカのものと微妙に異なる部分があることに気づいた。アンダーラインの部分が，日本のリリースには入っていないのだ。

さっそくCD-ROMがらみの話を，日本の任天堂に取材してみた。以下が，任天堂広報との一問一答だ。

――まず，確認なんですが，SFC用CD-ROMは，どのようなフォーマットに準拠していると考えてよろしいんですか？

「基本的にはCD-ROM／XA（＊1）方式です」

――ということは，任天堂製のCD-ROMプレーヤでなく，他社のCD-ROM／XAプレーヤでも，SFC用CD-ROMゲームが遊べるということなんですか？

「いや，そういうことではありません。任天堂では，市場に駄作が流れることを防ぐため，ライセンス契約を結んだ会社のみに当社のマシン用のゲームの開発・販売を認めています。おそらくCD-ROMでも，そうなると思います。他社のマシンとコンパチブルにすると，ライセンス契約がむずかしくなり，ひいては市場



▲フィリップス社のブースには，CD-Iプレーヤ「MAGNAVOX」が展示されていた。このマシンで，マリオを使ったゲームが遊べるようになるのも，遠い日のことではないらしい

の質の低下を招きますので，そのようなことは行ないません。SFC用CD-ROMは，CD-ROM／XA方式に準じてはいますが，あくまでもフィリップスと任天堂独自の規格です」

——CD-I(＊2)との関係はどうなんでしょう？

「CD-ROM／XAにしてもCD-Iにしても，フィリップスが開発に関与しているという点で，共通している部分がかなりあると思われます。SFC用CD-ROMのフォーマットは，CD-Iプレーヤにも互換性があります」

——なるほど，それがアメリカのリリースにあった「CD-ROM／XAとCD-Iの橋渡し的なコンセプト」ということなんですね。やはり，CD-Iプレーヤで，SFC用CD-ROMのソフトが動いたりはしないわけですよね？

「ええ。CD-Iプレーヤ上で，SFC用CD-ROMのソフトが動いたり，その逆があったりはしません。ソフトにプログラム的に手を加えれば，動かせるかもしれませんが……」

——世間では，SFC用CD-ROMがCD-Iと完全コンパチブルだという噂も流れているんですが……。

「任天堂が，フィリップス社に対して，マリオのキャラクターを使ったゲームをCD-I上で作ることを許諾（きょだく）するライセンス契約をしたという事実があります。そのへんが混同されているんじゃないですかね」

——以前に某新聞で，ソニーがSFC用CD-ROM『PLAY STATION』を任天堂と共同開発しているとの記事が報道されましたが，あちらの話はどうなっているんでしょう？

「たしかに，スーパーファミコンをCPUとして使ったCD-ROMプレーヤを製造することを許諾する契約が，ソニーとの間で結ばれています」

——ソニーの『PLAY STATION』は，フィリップス・任天堂が共同開発するCD-ROMとコンパチなんでしょうか。

「その件については，まだどうなるか，わかりません」

☆

ちょっとむずかしい話になってしまったけど，わかってもらえたかな。要するに，

①来年夏にSFC専用CD-ROMプレーヤが任天堂から発売される。

②そのCD-ROMは，フィリップス社との共同開発で，基本的なフォーマットは，CD-ROM／XA方式に準拠している。

③ソニーからも『PLAY STATION』という名で，SFC内蔵のCD-ROMプレーヤが発売されるが，任天堂から発売されるCD-ROMプレーヤとソフトの互換性があるかどうかは，まだ定かでない。

——ということだ。③がちょっと気がかりなところ。もしも任天堂製CD-ROMと，ソニー製『PLAY STATION』の互換性がなかったら，混乱が起きないか心配だ。

いずれにせよ，ユーザーにとってポイントとなるのは，どれだけおもしろいソフトがそのマシンで発売されるか，ということだよね。いつも，新ハードの発売と同時にスゴいゲームを用意している任天堂のこと。本当の意味で「CD-ROMならでは」ってソフトを開発してくれるんじゃないか，と期待は高まる。

『マリオ』になるのか，『ゼルダ』になるのか，それ以外の全然ちがうソフトになるのかはわからないけど，今から楽しみだ。

※注

(＊1) CD-ROM／XA……CD-ROMの拡張規格。長時間の音声の記録や，画像と音声の同時再生ができる。マルチ・メディアに適した規格として期待されている。

(＊2) CD-I……1枚のCDに文字情報だけでなく，静止画像や音声，コンピュータ・ソフトなども収録し，ユーザーがディスプレイを見ながら対話形式で利用するシステムの規格。CD-ROMがコンピュータの外部記憶装置という形であるのに対して，CD-Iプレーヤは，それ自体に68000系のCPUを搭載している。

(「エレクトロニクス・キーワード集」電波新聞社刊より引用)

余談・『F-ZERO』の話

話は，CESにもどる。CESの会場を歩いていると，日本のショウよりも，はるかに取材しやすいことに気づく。理由は，完全に一般の入場を禁止しているから。同時に，18才以下も入場禁止なのだ。

先日，幕張で行なわれた「ファミコン・スペース・ワールド」のように，ショウを一般公開するのも，意義のあることではある。メーカー側にとってみれば，新作についてのデータ収集ができるし，ユーザー側としては，一足早く新作がプレイできるからだ。

しかし，CESのように，完全にビジネス目的として開催するショウも，非常にスマートなものだ。人気ゲームの前に列ができて，中には1人で何回もコンティニューする者もいる，という日本のショウに慣れてしまったボクにとって，CESはじつに新鮮だった。

なにしろ，『F-ZERO』でゲーム・オーバーになるならないにかかわらず，一つのコースを走り終えたら，必ずつぎの人に順番を譲るのだ。こんなことは，日本では考えられない。

任天堂のブースでは，スーパーNESの発表ということで，『F-ZERO』『スーパーマリオワールド』『パイロットウイングス』『アクトレイザー』(米題は「Actraiser」ではなく，なぜか「Act Raiser」)『スーパーR-TYPE』『超魔界村』(米題「Super Ghouls&Ghosts」)の6作が，巨大スクリーンでプレイできるようになっていた。

最初はアメリカ人のディーラーたちがプレイするのを，のほほんとながめていたのだが，巨大スクリーン上を大迫力で走るFIRE STINGRAYを見ているうちに，「『F-ZERO』1分58秒台への道」担当者の血が騒ぎだした。よせばいいのに，CES会場でタイム・アタックを敢行（かんこう）してしまったのだ！

結果は，1分59秒45（遅い）。しかし，うしろで見ていたNOAのスタッフが，両手を上に挙げて感動してくれた。フッ，日本人魂を見せてやったぜ（おまぬけ）。また，たまたまその場にいたローカル・テレビの取材を受けてしまい，テレビカメラの前でもう一度プレイをすることに（トホホ）。

話が脱線してしまった。『ストリートファイターII』に関するおもしろい話もあるんだけど，それはCESの会場のことではないので，また別の機会にしよう。

つぎのページから，いよいよ各機種別にCESをガイドしていくぞ。

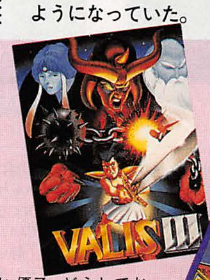


▲任天堂のメイン・ブースでは，六つの巨大スクリーンで，スーパーNESのゲームがプレイできるようになっていた。

CESで見つけた笑える品々



▲『テトリス・スナック・クラッカー』。中のクラッカーが，すべて『テトリス』のブロックの形をしている。食べたい！



▲おお，優子。どうしてお前は，そんな顔になっちまったんだい？（アメリカ版『ヴァリスIII』のパッケージより）



▼なんとロックマンまで！　リアリティを追求しているのかどうかは知らないが，これじゃただの悪党だ。(カプコンUSAのソフト・カタログより)

Super NES

スーパー・ニンテンドー・エンターテインメント・システム

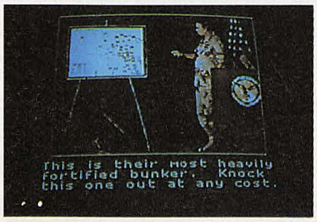


日本未公開ソフトがなんと約30本も!

日本で先日開催された「ファミコン・スペースワールド」では，ビッグ・タイトルをのぞいて，SFCの新作ソフトのラインナップにパワー不足の感が否めなかった。CESでもそれらを再度見ることになるのかと思っていたのだが，会場をひと回りしてみてビックリ。日本で見たことも聞いたこともないようなスーパーNES用の新作が，全部で30タイトル近くもあったのだ。以下に，その全ソフトを紹介する。ゲームのデキがどれほどのものになるかは，まだわからないが，少なくとも「スペースワールド」以上のパワーを会場全体から感じることができた。

なお，スーパーNESとSFCは，カートリッジの形状がちがうので，お互いのソフトをそのまま使用することはできない。残念!

ABSOLUTE ENTERTAINMENT

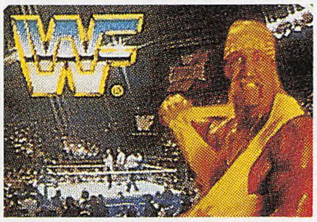


SUPER BATTLE TANK

スーパーバトルタンク

湾岸戦争をモデルにしたゲームが登場した。M1A1タンクを操り，スーパーNES上で再現される「砂漠の嵐」作戦に勝利することが目的だ。120ミリ・キャノン砲をぶっぱなせ! オープニング・デモでは，どう見ても湾岸戦争時のシーンがデジタイズして使われている。いいのか?

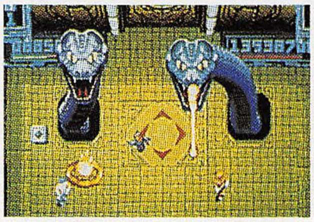
AKLAIM



SUPER WWF WRESTLEMANIA

スーパーWWFレッスルマニア

アメリカの人気プロレス団体WWFの選手を使った，プロレス・ゲーム。ゲームをスタートすると，ハルク・ホーガンやアルティメット・ウォーリアーなどのデジタイズされた顔が表示され，その中から選手を選ぶ。1対1の試合の他，タッグマッチもできるようになっている。



SMASH T.V.

スマッシュT.V.

Bally／Midway社が開発した同名アーケード・ゲームの移植版。手にした銃や武器を使い，モンスターどもを退治していく。「このゲームをプレイすれば，なぜ我々が16ビット機を必要としているかがわかるだろう」と，自信満々のPRを行なっていた。



THE SIMPSONS

ザ・シンプソンズ

『シンプソンズ』は，アメリカで大ヒットしているテレビアニメ。そのアーケード版も人気を集めているが，スーパーNESにも登場した。ファンタジックな夢の世界で，主人公のバート・シンプソンが，チューイングガムやスイカの種を使って，宿題を取り戻すために冒険する。

BULLET-PROOF SOFTWARE

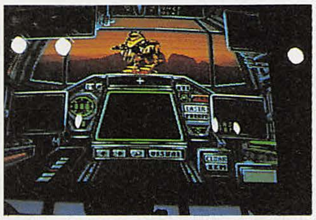


FACEBALL 2000

フェイスボール2000

ゲームボーイ版がCES会場で大人気だったゲームのスーパーNESバージョン。パックマンみたいなキャラクターたちが，3次元迷路の中で追いかけっこをする。スーパーNES版は，まだ開発がはじまったばかりということで，ブースのスミでビデオ上映されているだけだった。

DATAEAST

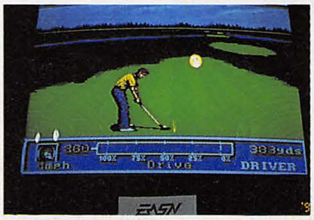


ULTRABOTS

ウルトラボッツ

ロボット同士のバトル・アクション・ゲーム。出展されていたのは，コックピットのスクリーン上で敵ロボットが動く程度のバージョンだった。完成は，まだまだ先になりそう。シカゴにある遊技施設「バトルテック」ぐらいに，ロボットの戦闘がおもしろければいいのだが。

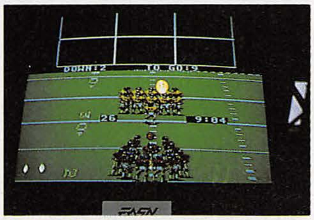
ELECTRONIC ARTS



PGA TOUR GOLF

PGAツアー・ゴルフ

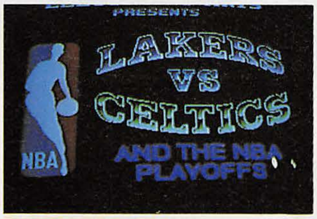
スーパーNESの拡大機能などを生かし，3次元的な視覚表現を行なっているゴルフゲーム。コナミのアーケード・ゲーム『ゴルフィンググレイツ』には及ばないが，ガンバっているのは確か。ギャラリーのさまざまな歓声も，サンプリングで再現される予定。



JOHN MADDEN FOOTBALL

ジョン・マーデン・フットボール

同名のジェネシス版は，リアルなグラフィック，数多くのフォーメーション・プレイなどで評判が高い。ユニークなのは，トーナメント・モードで遊ぶと，他スタジアムの試合経過が逐一表示されるところ。フットボールのルールを把握していれば，確実に楽しめる1作だ。



LAKERS vs CELTICS

レイカーズvsセルティクス

リアルな動きのバスケットボール・ゲーム。エレクトロニック・アーツ社では「EAスポーツ・ネットワーク（略してEASN）」と題して，スーパーNES用のスポーツ・ゲームを続々とリリースしていく。今回の3作のラインナップは，どれも他機種で発売されている作品の移植版。

HAL AMERICA



NCAA BASKETBALL

NCAAバスケットボール

91年2月にHAL AMELICAは，任天堂のマシン上でNCAA（全米大学スポーツ競技連盟）のゲームを制作することの独占契約を結んだ。それにより，NCAAシリーズ第1弾として発売されるのがコレ。静止画面がビデオ上映されているだけで，ゲームをプレイすることはできなかった。

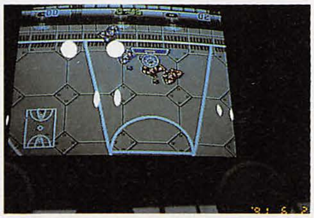
HUDSON



SUPER ADVENTURE ISLAND

スーパー・アドベンチャーアイランド

あの『高橋名人の冒険島』のスーパーNES版も出展されていた! ブースにはゲーム中と同じ衣装を着た高橋名人がいて，これまたビックリ。日本では『高橋名人の大冒険島』というタイトルで発売予定とのこと。ミュージックを，GM界で著名な××××が担当するという噂も。



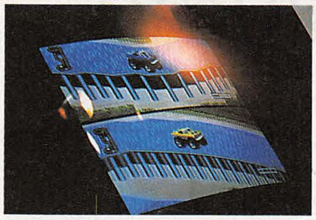
BILL LAIMBEER'S COMBAT BASKET BALL

ビル・レイムビアーズ・コンバット・バスケットボール

真上視点のバスケットボール・ゲーム。プレイヤーたちはアーマーに身を包み，反則アリアリのルールで試合を行なう。興奮した観客が，爆弾やミサイル，ノコギリなどを投げてくるというから，なんとも豪快。しかし残念なことに，日本での発売予定はないそうだ。

■日本で発表済みのスーパーNES用出展ソフト……●SUPER GHOULS & GHOSTS（CAPCOM U.S.A.）超魔界村●U.N.SQUADRON（CAPCOM U.S.A.）エリア88●FINAL FIGHT（CAPCOM U.S.A.）ファイナルファイト●GRADIUSIII（KONAMI）グラディウスIII●THE LEGEND OF THE MYSTICAL NINJA（KONAMI）がんばれゴエモン～ゆき姫救出絵巻●CASTLEVANIAIV（KONAMI）悪魔城ドラキュラ●POPULOUS（AKLAIM）ポピュラス

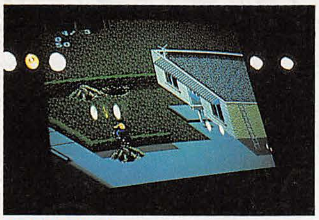
INTERPLAY



R.P.M.RACING
R.P.M.レーシング

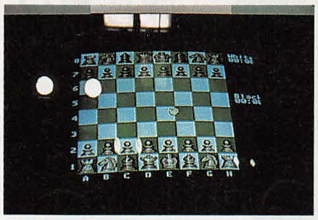
モンスター・トラックによるレース・ゲーム。画面を上下に分割しての2人同時プレイもできる。128のコースが登録されており，プレイヤーが自分でコースをデザインし，それをセーブしておくことも可能。お値段は59ドル95セント（約8,400円）と，日本の相場と同じくらい。

MINDSCAPE



PAPERBOYII
ペーパーボーイII

アメリカで根強い人気の『ペーパーボーイ』の続編が，スーパーNESで登場。新聞配達の少年が，自転車をこぎながら新聞をポストに投げ入れるというルールは，前作と同じ。ほえる犬，スケートボーダー，ブレイクダンサーなど，さまざまな邪魔者が行く手をふさぐ。



CHESSMASTER
チェスマスター

初心者から上級者まで，複数のレベルが用意されているチェス・ゲーム。海外パソコンで発売されている同名ゲームの移植版。日本で将棋ゲームが固定客をつかんでいるように，アメリカでのチェス・ゲームも，確実にヒットが見込める作品なのだ。

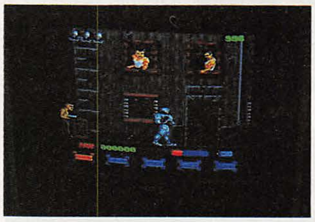
NINTENDO OF AMERICA



SUPER PLAY ACTION FOOTBALL
スーパー・プレイ・アクション・フットボール

任天堂がアメリカのみで発売する唯一のスーパーNES用ソフト。同名のNES版をグレード・アップした形で，多様なフォーメーションを組めるようになっている。「日本市場ではフットボール・ゲームは厳しいので，SFC用の発売予定はありません」（任天堂・広報）

OCEAN



ROBOCOP 3
ロボコップ3

92年初頭に上映予定の映画『ロボコップ3』にもとづいたアクション・ゲーム。サイドビューの画面内をロボコップが歩き回り，敵を撃ち倒していくというシステムは，NES版『ロボコップ』シリーズと変更なさそう。スーパーNESであるぶん，グラフィックがリアル。



RADIO FLYER
レイディオ・フライヤー

こちらも映画をベースにした作品。91年11月にColumbia Picturesがリリース予定の『RADIO FLYER』のゲーム。とはいえ，会場ではタイトル画面をデモっているだけで，ゲームの内容についてはさっぱり不明。そのタイトル文字は，やはり回転&拡大していた。

SETA U.S.A.



FORMULA 1
フォーミュラー・ワン

92年初頭発売予定。『F-ZERO』に近いイメージのF1レースゲーム。カーブの表現などは，技術的に同じ方法を使っている？ 32人の世界のトップ・ドライバーたちと優勝をかけて争う。同名のNES版では「セタ・カジノ」でお金を稼ぎ，自車をチューンナップすることができた。

SONY IMAGESOFT



EQUINOX
エクイノックス

斜め上視点のアクション・ゲームで，自分を中心に地面がグルグルと回転するのが特徴。まだ未完成バージョンの出展だったが，その回転具合いが来場者の注目を集めていた。日本でも，『ソルスティスII（仮題）』というタイトルで，EPICソニーより発売予定。

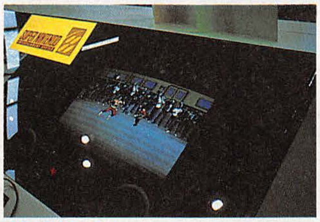
THE SOFTWARE TOOLWORKS



THE MIRACLE
ザ・ミラクル

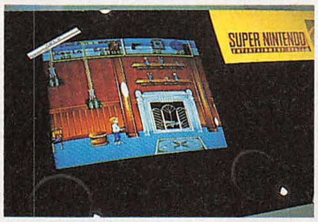
ピアノ・ティーチング・システムと銘打った，実用ソフト。付属のキーボード鍵盤と接続し，画面内のゲームを楽しみながら，ピアノを弾く練習ができる。登録されている曲は40種，レッスン・メニューは200種。MIDI音源との接続も可能。価格は479ドル95セント（約68,000円）。

TOY HEADQUARTERS



PIT FIGHTER
ピットファイター

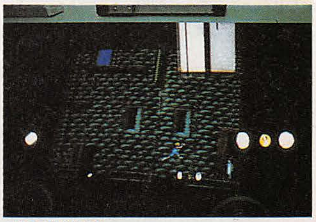
デジタイズされたキャラクターたちが動き回ることで好評を博した，同名アーケード格闘ゲーム（アタリ・ゲームズ社制作）からの移植版。スーパーNES版は，さすがにアーケード版よりもキャラクターが小さくなってしまっている。ちゃんと拡大するかどうかは不明。



HOME ALONE
ホーム・アローン

日本にも上陸を果たした映画『ホーム・アローン』をテーマにしたアクション・ゲーム。主人公の少年が，水鉄砲を武器に，悪者たちと戦っていく。出展バージョンでは，広い屋敷の中の数部屋をうろつくことしかできなかった。サイドビュー。

TRIFFIX



DREAM T.V.
ドリームT.V.

サイドビューのアクション・ゲーム。小さいキャラクターが古城っぽいところで動き回るバージョンが出展されていた。『プリンス・オブ・ペルシャ』ほどでないにせよ，キャラクターになかなかのパターン数が用意されているようで，動きはスムーズだった。

その他の出展作〈アメリカ・オリジナル〉

タイトル	発売元	解説
AMERICAN GLADIATORS	GAMETEK	アメリカで人気のテレビ番組をベースにしたゲーム。パワーボール，壁登りなど6種類の競技が楽しめる。
NOLAN RYAN'S BASEBALL	ROMSTAR	不惑の年令でありながら，いまだ現役で大活躍する，大リーグの偉大な投手，ノーラン・ライアンの野球ゲーム。
HOOK	SONY IMAGESOFT	海賊から子供たちを救うべく，ピーターパンが冒険するアクション・ゲーム。同名映画がモデル。
VANILLA ICE	TOY HEADQUARTERS	ミュージシャンのバニラ・アイスを主人公として使った，キャラクター物。



◀スーパーNES用カートリッジのパッケージは，ビデオテープ・サイズである日本のものよりも小型。中央には，待ち望まれる『ゼルダIII』のパッケージが！ 早く遊びたい!!



◀『キャッスルバニアIV』とは，日本で言うところのSFC版『悪魔城ドラキュラ』。一般公開されるのは，CESが最初だった。つづいて日本の「東京おもちゃショー」にも出展。



◀『F・FIV』も，アメリカだと『ファイナルファンタジーII』となる。ラストも近いと思われる××のシーンが公開されていたことには仰天した。まさか舞台があそこまで広がるとは……。

●PLAY BALL（SONY IMAGESOFT）白熱プロ野球ガンバリーグ●JELLY BEAN（SONY IMAGESOFT）ジェリーボーイ●HOLE IN ONE GOLF（HAL AMERICA）ジャンボ尾崎のホールインワン●HYPER ZONE（HAL AMERICA）ハイパーゾーン●ACT RAISER（ENIX AMERICA）アクトレイザー●SUPER BASEBALL SIMULATOR 1,000（CULTURE BRAIN）スーパーウルトラベースボール●BASES LOADED 3（JALECO）スーパープロフェッショナル

NES
ニンテンドー・エンターテインメント・システム



NESのソフトもまだまだ元気いっぱい

NES用ソフトは出展数が多すぎて，とてもスーパーNESのページのように完全リストを作ることはできなかった。ここでは，めぼしい出展作を紹介することにしよう。

メジャーなパソコン・ソフトを精力的に移植しているのがコナミ。下に紹介した『キングズクエストV』をはじめ，『カルメン・サンディエゴを追え！』『パイレーツ』がズラリと並んでいた。大ヒット・シリーズ最新作『T.M.N.T.III』も，またまた人気を集めそう。

カプコンが発表していた『TALESPIN（テイルスピン）』は，ディズニーの人気アニメのキャラクターを使ったアクション・ゲーム。NESにおけるカプコンの2本柱は，ディズニー物と，メガマン（ロックマン）シリーズだ。

任天堂・オブ・アメリカは，NES本体に4人用アダプタ，四つのコントローラー，『V'BALL』『NINTENDO WORLD CUP』の2本入りカートリッジをオマケにつけた「NES SPORTS SET」を大々的にPRしていた。NESの販売戦略に，まだまだ貪欲（どんよく）であるようだ。

と，スーパーNESが目玉のCESではあったが，NESのソフトも元気いっぱいだったのだ。



◀「HOT SEAT」というイス型コントローラ。イスを傾けることによって，左右に入力できる。



DRAGON WARRIOR III
ドラゴン・ウォリアーIII

アメリカ市場では数万本の発売という「DRAGON WARRIOR」（ドラクエ）シリーズ。その第3弾も出展されていたが，果たして今回はウケるのか？



KING'S QUEST V
キングズクエストV　（KONAMI）

1992年1月発売予定。シエラオンライン社のビッグ・タイトルを，NESに移植したもの。不思議な国セレニアで，消失した城を探すために冒険するAVG。キャラクターが画面内を歩き回る，おなじみのシステムを採用。



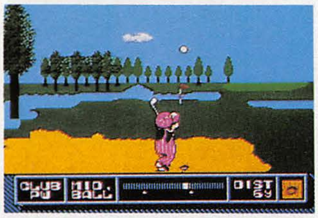
BATTLETOADS
バトルトーズ　（TRADEWEST）

T.M.N.T.のカメに対抗してか，カエルが大活躍するアクション・ゲーム。ロープにぶらさがって谷を降りていったり，サーフボードに乗って川を進んでいったりと，バラエティーに富んだ12ステージから成る。キャラの動きが笑える。



MIKE TYSON'S ALIEN POWER PUNCH
マイクタイソンズ・エイリアン・パワー・パンチ（AMERICAN SOFTWORKS corp.）

主人公のマイク・タイソンが，エイリアンたちと『パンチアウト』する――ひとことで言えば，そんなゲーム。ここのブースでは，スポーティーな服装の黒人ギャルが「Ya！Ya！」と春麗のように叫びながらデモ・プレイしていた。



NES OPEN TOURNAMENT GOLF
NESオープン・トーナメント・ゴルフ　（NINTENDO OF AMERICA）

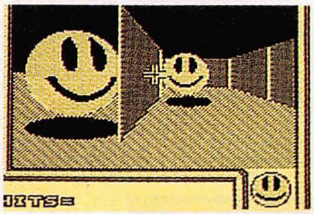
日本では青色ディスクで発売されていた任天堂のゴルフゲームが，画面のレイアウトを変更してROM版で登場となった。アメリカ・日本・イギリスのコースが登録されており，33人のライバル・ゴルファーとスコアを競う。

Game boy
ゲームボーイ



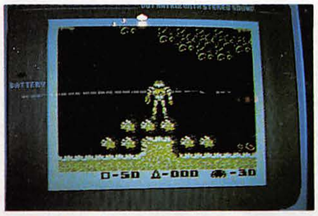
4人同時プレイが注目を集めていたぞ

ゲームボーイ関連で主役の座についていたのは「4人用アダプタ」。任天堂・オブ・アメリカの『SUPER R.C.PRO-AM』という4人同時プレイのラジコン・レースゲームが人気を集めていた。その他には，月面での3Dシューティング『LUNAR CHASE』（NINTENDO OF AMERICA），高橋名人の冒険島の移植版『HUDSON'S ADVENTURE ISLAND』（HUDSON），アーケードのビッグ・タイトルの移植版『マーブルマッドネス』『ガントレットII』（MINDSCAPE），ウルティマ外伝の『ULTIMA～Runes of Virtue』などなど。



FACEBALL 2000
フェイスボール2000　（BULLET-PROOF SOFTWARE）

4人同時プレイで注目を浴びていた，もう一つの作品がコレ。パックマンを意識したと思われるキャラクターによる迷路内チェイス・ゲーム。ブースでは，スポンジで作られたマスコットのフェイスボールを配っていた。



METROID II
メトロイドII　（NINTENDO OF AMERICA）

あの名作の続編が，ゲームボーイ版で登場！ サブ・タイトルは「リターン・オブ・サムス」。主人公に新兵器と，新たなアクションが加わっているというから楽しみだ（会場では，とてもそこまでプレイできなかった）。



PRINCE OF PERSIA
プリンス・オブ・ペルシャ　（VIRGIN GAMES）

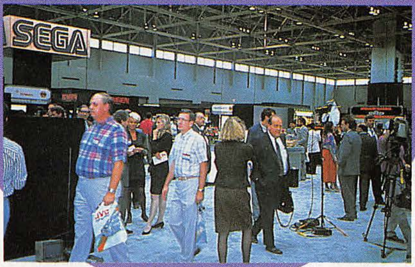
なんとゲームボーイで『ペルシャ』がでるとは！ グラフィックは粗いながらも，なかなかの動きを見せていた。もとはAPPLEで動いていたわけだから，移植できて当然の部分もあるんだろうが，雰囲気もよくでている。



FINAL FANTASY LEGEND I , II
ファイナルファンタジー・レジェンドI, II（SQUARE SOFT）

えっ，F・Fがゲームボーイで!? いえいえ，ちがいます。『FINAL FANTASY LEGEND』とは，日本の『SA・GA』シリーズのこと。この2作以外に『FINAL FANTASY ADVENTURE』（聖剣伝説）も近日発売予定。

「SEGA DOES IT ALL.／」——セガ・オブ・アメリカのPR戦略が熱い!!





▶「トップ作品による競争です。比べてみてください」——SFC『マリオ』とジェネシス『ソニック』のビデオ映像を並べて上映している比較広告を見たときは，本当に驚いた。セガ側が『ソニック』によほどの自信があると見ていいだろう。

NES関連製品のブースが雑然と並んでいるのに対して，セガ関係は，SEGAマークのついた巨大な囲いの中にきれいにレイアウトされていた。サードパーティ数がNESほど多くないということもあるのだろうが，こんなところからもセガのヤル気が感じられる。

任天堂につづいて，アメリカの家庭用ゲーム機市場でナンバー2のポジションに位置しているセガ。その目標は，一つしかない。任天堂を抜いて，ナンバー1の座に着くことだ。

そこで展開されているのが，徹底したまでの任天堂製品との比較広告。CESでは，自信作『ソニック・ザ・ヘッジホック』とスーパーNES用『スーパーマリオワールド』の映像をシンクロさせたビデオを上映し，ジェネシスの性能をPRすることに，もっとも力を注いでいた。また，聞いた話によると，ゲームギアのテレビCMも，かなり過激なものらしい。日本の「キミのは白黒なの？」どころじゃなく，CMの中で子供がゲームボーイをポイッと捨ててしまうそうなのだ。

セガのキャッチ・フレーズは「SEGA DOES IT ALL.／」（セガは何にでも対応します／）。任天堂の牙城（がじょう）にどこまで迫れるか予想はつかないが，出展されていた作品群は，なかなか元気があった。

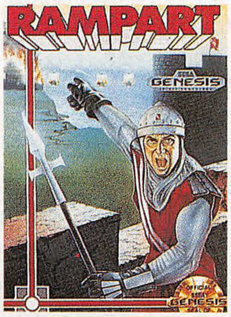
代表的なものは画面写真と共に紹介するとして，それ以外の情報も書いておこう。

セガ・オブ・アメリカは数多くの新作を発表していたが，日本ではまだタイトルしか公表されていない『ゴールデンアックスII』が遊べるようになっていた。また，ゲーム図書館に登録されている『フリッキー』がカートリッジで発売されていたのには驚き。『シャイニング&ザ・ダクネス』のタイトルは，なぜか『SHINING IN THE DARKNESS』に変更されていた。

テンゲンも有名どころを多数リリース。『Ms.パックマン』『パックマニア』『ロードブラスター』『ペーパーボーイ』などなど。アタリ・ゲームズ製の作品は，日本でも発売されるのではないだろうか。

エレクトロニック・アーツは，パソコンからの移植物が中心。『シャドウ・オブ・ザ・ビースト』『ブロックアウト』『マイト&マジック』などが並んでいるのは壮観だった。

CESの直前に，ジェネシス・ソフトだけを集めたショウがあり，そちらのほうが盛大だったという話だが，なかなかどうして，CESのジェネシス・ブースも盛況であった。



▲日本のゲーム・センターに上陸したばかりの「ランパート」（先月号で紹介）が，早くもジェネシス用ソフトとしてお目見え。発売元は，日本でもおなじみのTENGEN。TENGENの新作ラインナップはその他も力が入っており，NESのウサをジェネシスで晴らす，というところだろうか。



▲ゲームギアで真剣に遊ぶアメリカ人たち。カラー液晶というのは，けっこうなインパクトがあるようだ。『スパイダーマン』『ジョーモンタナ・フットボール』（いずれもSEGA OF AMERICA）などの新作も出展されていた。日本では発売されるのかな？



▲セガの係員がポラロイド・カメラを持っていて，ソニックとの記念写真撮影サービスを行なっていた。ボクもソニックのぬいぐるみと一緒に，パチリと1枚。残念ながらソニックは，ゲーム中のように体を丸めて転がってくれたりはしなかった（あたりまえ）。



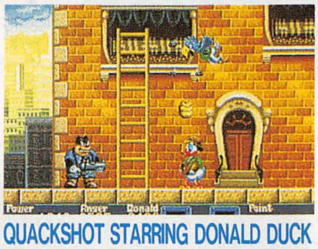
▲日本テレネット・グループのアメリカ支社であるRENOVATIONも活気があった。『ガイアレス』や『ヴァリスIII』に注目が集まっていたようだ。また，日本ではセガが販売している『ゲイングランド』『ウィップラッシュ』が，アメリカではRENOVATIONブランドで発売されていた。

SEGA OF AMERICA



FANTASIA
ファンタジア

同名アニメを題材に作られた，ジェネシス用ミッキーマウス・シリーズ第2弾。前作より動きがスムーズ。ヒップ・アタックの他に，スペルで敵を倒すこともできる。出展バージョンは，まだバランス調整をしていないのか，死ぬほどむずかしかった。



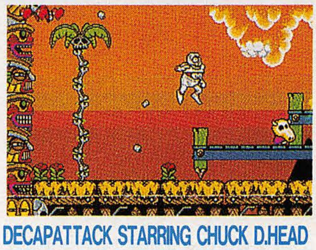
QUACKSHOT STARRING DONALD DUCK
クワックショット・スターリング・ドナルドダック

『ミッキーマウス〜不思議のお城大冒険』を制作したスタッフが，ドナルドダックのゲームを作っているとの噂が流れていたが，いよいよそれがベールを脱いだ。ドナルドが失われた秘宝を求めて，町からジャングル，廃虚を冒険する。トイレの清掃用具に似たものが武器。



SPIDER-MAN
スパイダーマン

アメリカでのスパイダーマン人気は，依然として高いようだ。パンチとキックで敵を倒しながら進んでいくアクション・ゲームなのだが，スパイダーマンの動作がユニーク。ロープを使って跳んだり，壁を登る，天井をはう，なんてこともできるのだ。



DECAPATTACK STARRING CHUCK D.HEAD
デキャップアタック・スターリング・チャック D.ヘッド

勉強不足で申しわけないが，これもアメリカで人気のキャラクターを使用したゲームだと思われる。主人公が頭を投げると，それがモンスターにかみつく。なんとも奇妙なシステムだ。フランケン・シュタインなどが敵として出現。三つに分裂した島を一つにまとめることが目的。

DRAKKHEN（KEMCO SEIKA）ドラッケン●JOE & MAC CAVEMAN NINJA（DATAEAST）JOE & MAC戦え原始人●RAIDEN（ELECTRO BLAIN）雷電伝説●FINAL FANTASY II（SQUARE SOFT）ファイナルファンタジーIV ●D-FORCE（ASMIK）ディメンジョンフォース●SUPER R-TYPE（IREM AMERICA）スーパーアールタイプ●DARIUS TWIN（TAITO AMERICA）ダライアスツイン●ULTRAMAN（BANDAI）ウルトラマン

SEGA OF AMERICA



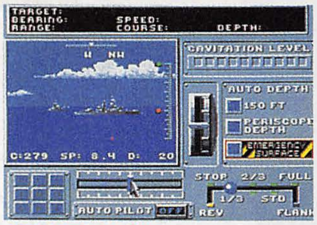
TOEJAM & EARL
トウジャム&アール

仲の良い宇宙人トウジャムとアールは，2人で宇宙旅行にでかけた。ところが，宇宙船の操作を誤ってしまい，見知らぬ星（地球）に激突してしまったから，さあ大変。バラバラになってしまった宇宙船の10個のパーツを探しださなければ！ 狂った歯医者たちが彼らを追い回す。



MARIO LEMIEUX HOCKEY
マリオ・レミュー・ホッケー

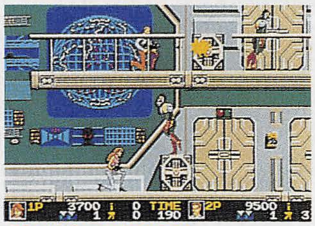
フットボールと同様に，アメリカで高い人気を誇るアイスホッケーのゲーム。もちろん，2人での対戦もできる。ラフ・プレイも可能で，あまりに荒っぽいことをすると，ファウルをとられてペナルティ・ボックスに入れられてしまうことも。



688 ATTACK SUB
688アタック・サブ

海外パソコンから移植された，潜水艦の戦闘シミュレーション・ゲーム。アメリカとソ連のどちらかの原子力潜水艦を選んでプレイする。リアルタイムでゲームが進行し，要所要所にビジュアル・グラフィックが挿入される。SLGファンなら入手したい1本。

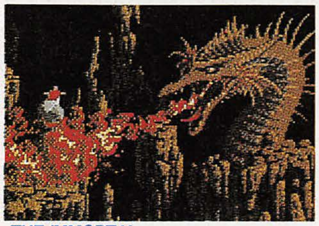
NAMCO



ROLLING THUNDER II
ローリングサンダーII

これには意表を突かれた。日本では評判がいいとは言えない『ローリングサンダーII』が，いきなり移植されていたのだ。アメリカでのローリングサンダー人気は相当なものだったというから，その線から移植が決定したのだろう。ナムコ，おそるべし！

ELECTRONIC ARTS



THE IMMORTAL
ジ・イモータル

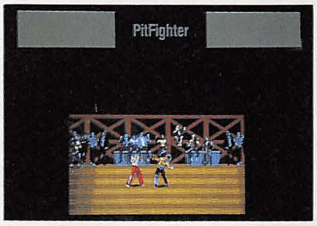
魔法使いの師匠を探すべく，トラップだらけのダンジョンを冒険するアクション・ゲーム。視点は，クォーター・ビュー。すでにアミガやNESでも発売されているが，ジェネシス版が最高のデキ，とエレクトロニック・アーツ社の広告に記されている。



ROAD DASH
ロード・ダッシュ

パンチを繰りだして，敵をノックアウトすることもできるバイク・レースゲーム。自分がクラッシュすると大きく跳ね飛ばされ，バイクのところまでダッシュしてもどるのが笑える。ダッシュしている最中に，走行車に再度跳ねられることもあるのだ。爆笑。

TENGEN



PIT FIGHTER
ピットファイター

スーパーNES版と同時にジェネシス版も発表されているわけだから，アメリカでのピットファイター人気は，想像以上に高いのだろう。ジェネシス版は，オープニング・デモなども入っていて，完成は間近なようす。日本での発売もありそうなカンジだ。

NUVISION ENTERTAINMENT



BIMINI RUN
ビミニ・ラン

ずっとプレイをつづける外人がいたので遊ぶことはできなかったが，大味な雰囲気が漂うという意味で，見るからに異国のニオイを感じさせるゲーム。舞台はバハマ諸島。モーターボートを駆り，敵のヘリコプターやボートをガンガン撃墜していくのだ。

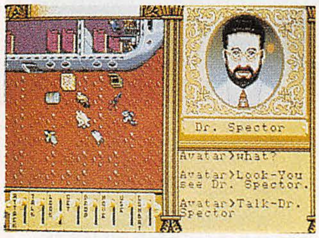
Personal Computer
パソコン

またもウルティマの新作が!!

拝啓，ロードブリティッシュ様。『ウルティマVII』と『ウルティマ・ワールズ・オブ・アドベンチャー2〜マーシャン・ドリームズ』の発表ありがとうございました。ウルティマは永遠に不滅なんですね。でも『IV』より難解になる一方だと，自力でクリアできる人は，皆無(かいむ)に近いのではないでしょうか。

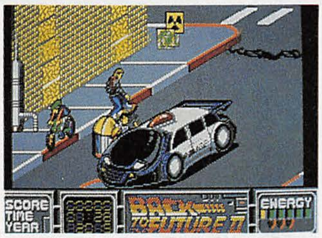


▶『ウルティマVII〜××××』は，今年のクリスマス頃に発売予定。



ULTIMA WORLDS OF ADVENTURE 2 MARTIAN DREAMS
ウルティマ・ワールズ・オブ・アドベンチャー2 マーシャン・ドリームズ　(ORIGIN)

ウルティマの世界での別の冒険を描いたRPG。タイトルを直訳すると「火星の夢」。歴史上の著名な人物たちの運命を握る鍵が，火星にあったとしたら……。



BACK TO THE FUTURE II
バック・トゥ・ザ・フューチャーII　(KONAMI)

コナミは，任天堂系以外にも，アミガやIBM-PCなどのパソコン用新作を大量に発表していた。写真の作品をはじめ，『ダブルドリブル』『T.M.N.T.』『キャッスルバニア』『メタルギア』『スーパーC（スーパー魂斗羅）』など。

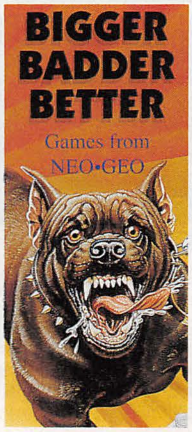
TURBO GRAFX-16
ターボグラフィックス16

今ひとつ盛り上がりに欠けた感

『BONK'S REVENGE（PC原人II）』を前面に押しだしての宣伝を行なっていたターボグラフィックス16（PCエンジン）だが，サード・パーティのブースが極めて少なく，ライバル社と比べると盛り上がりに欠けた。アメリカ市場でのシェアが，そのままムードに表れたのだろうか。CD-ROMソフトの出展も行なっていたが，その性能をPRできるような展示方法ではなかった。



OTHERS
ネオジオとリンクス



▶アメリカでのNEO・GEOのマスコット・キャラクターは，NEO・GEO仮面ゲーマントではありませんでした。



▲ついに値下げ作戦に踏み切ったリンクス。しかし，新作ソフトもほとんどなく，注目度は非常に低かった。

話題のバーチャル・リアリティ・マシン，日本に上陸！

バーチャリティ1000SD

©W・Industries　Written by やんま



人間とコンピュータを結ぶ新しい技術〝バーチャル・リアリティ〟。この技術に基づいてイギリスで開発されたゲームマシン『バーチャリティ1000SD』がついに日本にも登場だ。導入を決定したのはナムコ。シミュレータなど意欲的に取り組んでいるナムコだけに，今後の展開が期待されるね。

バーチャル・リアリティとは

この『バーチャル・リアリティ』というのは，一言でいっちゃうと「仮想現実感」のこと。コンピュータの作りだす仮想的な空間の中に人間をおいて，あたかもその空間の中の出来事を体験したかのような気分にさせる，というのがこの『バーチャル・リアリティ』の考えかただ。

ちょっとむずかしいけど，要は，人間がコンピュータの作りだした空間の中に入りこんじゃうっていうことかな。

そして，この考えかたをいち早くゲームに応用したのがイギリスのW・Industries社が開発した世界初のバーチャル・リアリティ業務用ゲームマシン『バーチャリティ1000SD』だ。

大きなソファーのような筐体に座り込み，液晶ヘッドマウント・ディスプレイを頭につければ，もうそこはコンピュータの作りだした仮の空間。頭部につけられたセンサーによりプレイヤーの頭の動きを感知，液晶ディスプレイにリアルタイムでプレイヤーの見ている方向の景色を表示する。すなわち，右を向けば右の景色，左を向けば左の景色といったようにプレイヤーは360°見たい方向を見ることができるのである。本当に画期的，今後の展開が期待されるマシンなのだ。

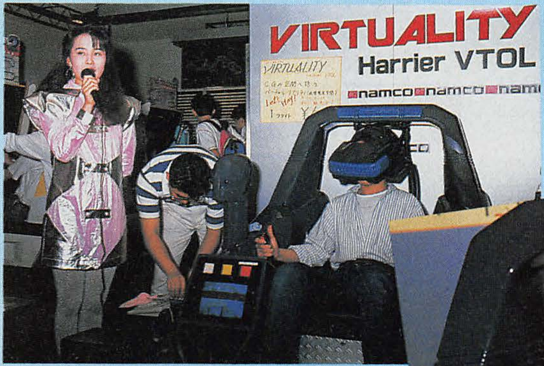
『バーチャリティ1000SD』体験記

今回，取材を行なったのは新宿のナムコ直営店。ナムコはこの『バーチャリティ』の公開を試験運営を兼ねて都内数か所で行なったのである。

筐体に座ると，係の人がヘッドマウント・ディスプレイをボクの頭にのせ，ギュッと固定してくれた。やや重い。バイクのヘルメットよりも少し重いだろうか。目の前には液晶のモニタが見える。液晶のせいか，ややぼやけて見えるのが残念だ。

さて，いよいよゲーム・スタート。このとき入っていたソフトは『ハリアーVTOL』。垂直離着陸の可能な戦闘機のフライト・シミュレータだ。ゲームがはじまって，まず周りをキョロキョロ見回してみた。本当に首を向けた方向の景色がリアルタイムで表示される。反応もそれほど遅くない。まずはこれを思う存分楽しんでしまった。ああ幸せ……。

そしてゲームを進めていくにしたがって，今までのものとは一線を画していることがわかってきた。たとえば敵機を見失ったとき，首を上下左右に回して敵機を探す。見つけたらその方向へ機首を向け照準を合わせる。まさにバーチャル・リアリティだからこそできる行為である。ボクはこの行為に酔ってしまった。なんて楽しいんだろうってね。





▲▶これが『バーチャリティ1000SD』だ。頭部のセンサーによってプレイヤーの頭の方向を感知，視点の向いている方向の景色をリアルタイムに表示するのである。まるでSF映画でも見てるみたいだね



▶ほら，下を向けばコクピットの計器類が見えるでしょ。首を向ければどんな方向でも見ることができるんだ。おそるべし，バーチャル・リアリティ！

▲ゲーム・スタート！ヘッドマウント・ディスプレイから見える画面はこんな感じ。まず離陸して敵を3機撃墜すればステージ・クリアだ

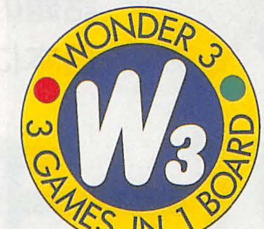
NEW VIDEO GAME

1枚の基板で三つのゲームが遊べる!

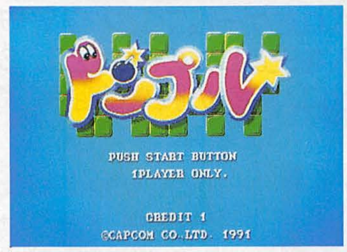
ワンダー3

ルースターズ　チャリオット　ドンプル









カプコンのCPシステムも『ロストワールド』ではじまり，早くも第15弾の登場となるまでにいたった。第14弾『ストリートファイターII』は歴史に残る大ヒットを記録。さて，第15弾は……こちらも歴史に残るのはまちがいないと思われる。というのも，複数のまったく異なるゲームを1枚の基板に納めることに挑戦した初の作品だからだ。

Written by やんま

CPシステムの機能を限界まで使ったシステムだ!

この『ワンダー3』は，たった1枚の基板の中に以下の三つのゲームが入っているんだ。

① 『ルースターズ』……ファンタジックなアクション・ゲーム。

② 『チャリオット』……『ルースターズ』の続編にあたる横スクロール・シューティング・ゲーム。

③ 『ドンプル』……かわいらしいパズル・アクション・ゲーム。

今までにも一つの筐体(きょうたい)で複数のゲームができるという物は存在した。でも，それは筐体の中にゲームの枚数だけ基板が入っているっていうだけ。でも，この『ワンダー3』というシステムはたった1枚の基板の中に三つものゲームを入れてしまっているのだ。

最初，1枚の基板に三つもゲームが入っていると聞いて，正直なところ，容量の関係などでそんな内容の凝ったゲームは作れないだろうと思っていた。今までに〝一粒で3度おいしい〞的なノリのソフトで何度も物足りない思いをしてきたからだ。

だが，実際にこの三つのゲームが動いているところを見て，本当に驚いた。なんと，三つのゲームのどれをとっても一つのゲームとして発売してもいいくらいの高いレベルの作品なのだ。内容だけじゃなく，グラフィックにしても，今までのカプコンのCPシステムのゲームのレベルに勝るとも劣らない。

いったいどうしたらこんな容量を1枚の基板に載せられるんだろう？　気になって基板を見てみたところ，なんとCPシステム上のROM用スロット全38個がすべて隙間なくうまっていたのだ(CPシステムの基板を見たことがない人はベーマガ6月号の表紙を見てね)。現在大ヒット中の『ストリートファイターII』において，あれだけのキャラクターを動かしていても，このスロットの約60%にあたる23個しか使っていなかったのに，である。

いかに『ワンダー3』がすごい容量を使っているかわかってもらえただろうか？

しかし，なんてことだろう。今までカプコンから発売されていたCPシステムのゲーム達は，その機能の半分ぐらいしか使っていなかっただなんて……。額に冷や汗がしたたり落ちる。あらためて，CPシステムのパワーを思い知らされたって感じだ。ぐあっ。

なお，これら3タイトルのゲームはコインを入れたあとに選択するようになっている。それぞれのゲームは独立していて，クリアしてもその場でゲーム・オーバーとなってしまうぞ。



■ストーリー

人にかわってこの世を支配するものたちが現れた……。彼らは妖魔と呼ばれ盗みをし，殺りくを好み，神を信じなかった……。

妖魔の時代……その混乱のさなか自由に生き世界中の宝を求めて旅する者達がいた。彼らのことを人はルースターズと呼んだ。

主人公ルーとシバは，聖なる光を放ち，人々を妖魔の呪いから解き放ってくれるという飛

ルースターズ

行具「チャリオット」を手に入れるため，おそろしい妖魔達が巣くう妖魔城に侵入し最上階へと進んでいく。



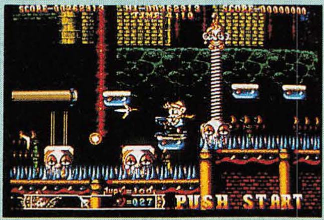
▲『ルースターズ』。『ウイロー』タイプのアクション・ゲームだ。バウンドレーザー，ハイパー，テイルなどのショットを取って敵を蹴散らしていく



▲キャラの動きなどは，とても一つの基板に三つのゲームが入っていると思えないほど凝っている。とくに驚いたのがこのボスだ。地面を掘りかえして追い掛けてくるようすは，本当にリアルで恐怖さえ感じてしまう

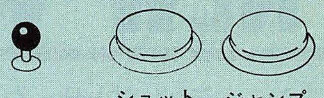


▲こんな水中での戦闘もある。背景の美しさもさすがカプコン



◀妖魔城の最上階目指して突き進む。城の中はさまざまなトラップでいっぱいだ。難易度は半端じゃないぞ。全5面だ

8方向レバー



○レバー斜め下とジャンプでスライディング
○レバー下でしゃがむ



チャリオット



▲横スクロール・シューティングの『チャリオット』だ。これは『ルースターズ』で主人公の2人がチャリオットを手に入れたあとの物語。新たな妖魔を倒してお姫様を助けだすのが目的だ

▶美しい天女かと思いきや，じつはこいつらも妖魔だったのだ。体当たりに注意しよう。この『チャリオット』もなかなかのむずかしさだぞ。全7面だ



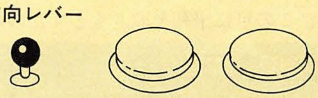


◀自機の弾は2種類。広範囲に広がる弾と，狭いけど威力のある弾。ちょうど『雷電』みたいな感じだね



▲主人公の乗るチャリオットはため撃ちができる。撃つとしっぽの赤い玉を3個消費するんだ。赤い玉があるときはしっぽで敵を倒すこともできるよ

8方向レバー



■ストーリー

ある夜，2人の少年のもとに傷つき果てた1人の妖精がたどり着いた。

「新たな妖魔が現れ，私達の国イシタールを襲い，姫を連れ去ってしまいました。妖魔の力は強大で，私達には抗う術もありません。妖魔に立ち向かうことができるのはルースターズと呼ばれる少年達の持つ伝説の聖なる翼チャリオットだけなのです」

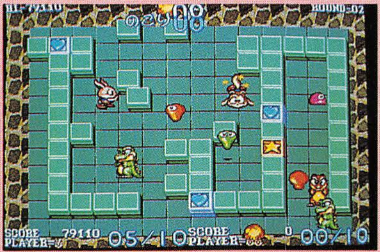
妖精の話を聞くやいなや，2人の少年は天窓から屋根の上に飛びだした。そこには光りに包まれた翼が置かれていた。

「それは伝説の聖なる翼チャリオット！　ではあなたたちが……。」

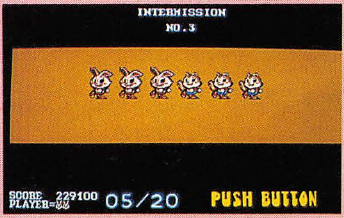
2人の少年は力強く叫ぶと，チャリオットを駆り，天空高く舞い上がっていった。



ドンプル

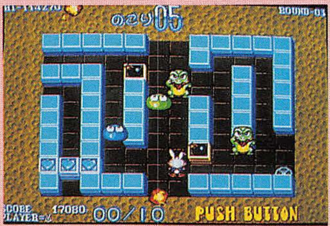


▲『ドンプル』。うさぎのドン君とりすのプル君が活躍する『ペンゴ』タイプのアクション・パズルゲームだ。キャラがとってもかわいいね



◀2面ごとにこんな楽しいデモがあるぞ。全64パターンあるうちの16ステージをクリアするのが目的だ

▶ハートを三つ並べればショータイム！ドラゴンやスライムが踊りだすよ。踊りが終わるとフルーツに変身しちゃうんだ



8方向レバー
（4方向でも可）



■ストーリー

村は平和だった。うさぎのドン君と，りすのプル君は楽しく暮らしていたはずだった。

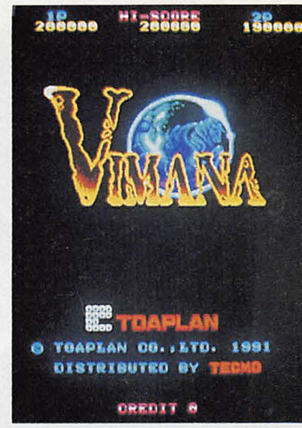
ある日，土の中からもっこりとでてきたのはいたずら者のスライムと暴れん坊のドラゴン！スライムは怒って追っかけてくるし，ドラゴンは思いっきり炎を吐いて村の人を困らせている。

うさぎのドン君と，りすのプル君はそんな状況を見るに耐えず，立ち上がったのである。

NEW VIDEO GAME

ワイド・シューティングとサークル・ボムを駆使して敵を蹴散らせ!

「ヴィマナ」



©テクモ／東亜プラン
Written by　やんま

縦スクロール・シューティングで思い浮かぶメーカーは？　と聞いたら何人が東亜プランをあげることだろう？

待ちに待った東亜の新作，縦スクロール・シューティングの登場だ。基本的なシステムはもうおなじみのショット＋ボンバー。今回は広範囲に弾が撃てるワイド・シューティング機能も加わって，さらにテクニカル！敵の攻撃もさすが東亜って感じで，見せてくれるぞ！

ストーリー

かつて栄華(えいが)を極めたこの星は，悪の狂気と破壊の影に蝕(むしば)まれていた。いまや，わずかに残された正義の民は，ついに最後の審判(しんぱん)をくだした。神殿に眠る聖なる戦闘機<ヴィマナ>が，蘇(よみが)るときがきたのだ。ゆけヴィマナよ！ふたたびこの星に平和を取りもどすために!!

東亜プランの最新作が登場だ！

物とか商品には必ずブランドってものがある。時計だったらローレックス。バッグだったらグッチとか，シャネルとか。数をあげたらきりがないよね。

こういった物が人気があるのは，その名前の裏にその製品のクオリティの高さ，信頼性が隠されているからとも言えるね（ただミエのためだけで買いあさってしまう人は情けない限りだけれども……）。

もちろんゲームの世界にもそういったブランドってものが存在すると思う。

シューティング・ゲームにおいて，独自の路線を守り続け，一大ブランドを築き上げたメーカーがある。それが東亜プランという会社だ。「飛翔鮫」，「究極タイガー」，「達人」，「鮫！鮫！鮫！」など，シューティング・ファンのみならず，一般の人々でもゲーム名が通じてしまうほどの良質シューティングをいくつも手がけた会社なのだ。

東亜プランのシューティングで忘れちゃいけないのがパワーアップ式のショットと緊急回避のボンバー。「そんな簡単なシステムのシューティングなら誰でも作れるんじゃ」と思いがちだが，それはあさはかな考え。

東亜のシューティングには細かいところまで大変な“こだわり”があるのだ。パワーアップのしかたはもちろんのこと，敵の配置，敵弾の自機の狙いかた，発射タイミング，BGMなど，ゲームによって微妙に変化させているのである。そこまでのこだわりがあったからこそ「シューティングの東亜」とまで呼ばれるようになったのではないだろうか。

そんな東亜プランの最新作がこの『ヴィマナ』。

縦スクロールでショット＋ボンバー，まさにセオリーどおりの作品だけに，期待せずにはいられないね。

ワイド・シューティングを使いこなせ！

操作方法は8方向レバーと2ボタン。レバーで自機「ヴィマナ」を動かし，ショット・ボタンで弾を撃つ。もう一つのボタンはサークル・ボムという強力なボンバーだ。

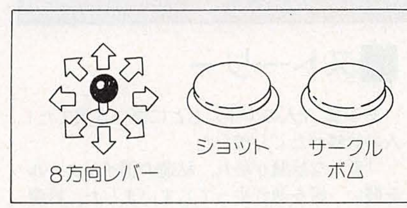
ショットは特定の敵を倒すとでてくるパワーアップ・アイテムで5段階までパワーアップが可能。パワーアップしていくたびに横幅が広くなり，強力になっていく。

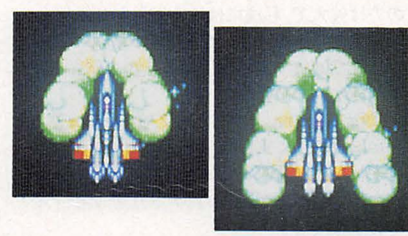
このショットには「ワイド・シューティング機能」がついていて，ショット・ボタンを押し続けていると自機のまわりに緑色の光の弾がたまってくる。

たまったところでボタンをはなせば，広範囲に弾が発射されるのだ。

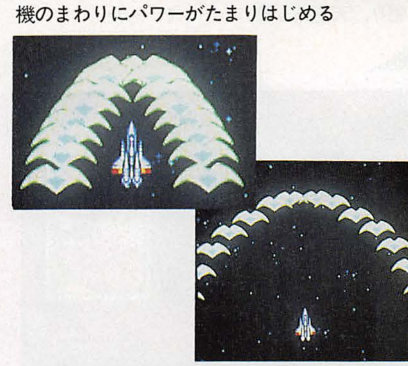
最後までパワーをためれば，自機のほとんど真横までカバーできるようになる。ためるのもそれほど時間がかからないのでなかなか使える機能だ。

硬い敵がでてきたら連射。敵が多いときにはワイド・シューティング。この使いわけがヴィマナ攻略の鍵を握っているのはまちがいないだろう。





▲ショット・ボタンを押したままにしていると自機のまわりにパワーがたまりはじめる



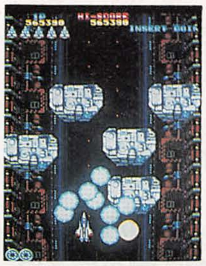
▲ボタンをはなせば広範囲に弾が発射される。横方向までカバーしてくれるのはとても心強い

危なくなったらサークル・ボム

もはや東亜プランのシューティングには欠かすことのできないボンバーの存在。今回のヴィマナではサークル・ボムというボンバーが登場だ。

このサークル・ボムを使うと，敵の弾がすべて消え，自機のまわりに八つの光の弾が回

りはじめる。敵キャラがでてくると，この光の弾がヨーヨーのように体当たりをしかけ，敵を一掃してくれるのだ。これは使えるぞ。

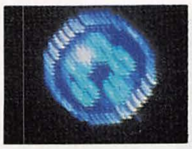


◀これがサークル・ボムだ。普段は自機のまわりを回っていて，敵がでてくると一目散に襲いかかる。使った瞬間，敵の弾が全部消えてくれるのはありがたい

アイテム



●パワーアップ
◀5段階までパワーアップが可能



●サークル・ボム
▶サークル・ボムのストックが一つ増える



●ボーナス
▲1000点からはじまり，続けて取っていけば100点ずつ増えていく。最高9900点。死ぬと1000点に戻ってしまう



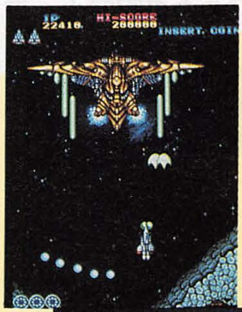
●1UP
◀自機の残数が1機増える

ゆけ，聖なる戦闘機ヴィマナよ！この星に平和を取り戻すのだ！

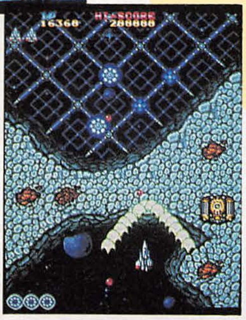
ステージ1
マテウス石群地帯



◀まず，発進シーンからゲーム・スタート。ヴィマナっていうのは古代インドに伝わる神の船のこと。じつはこの戦いは古代の地球でのできごとだったのだ



◀中ボス「ゴラン」。最初の中ボスにしては強いぞ！5方向弾をうまく誘導するのがコツだ



▶背景のグラフィックは『達人』っぽいね。格子状のレールの上を敵が移動していく。『スラップファイト』を思いだした人は東亜マニアかも？

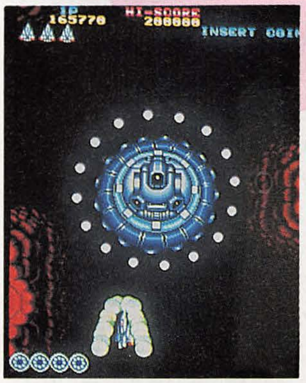


◀ザコキャラかと思ったら分裂して巨大化！こいつが1面のボス「オーギュメント」だ！分裂シーンは圧巻

ステージ2
第2惑星クラップ

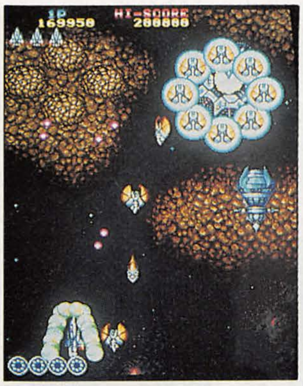


◀2面は岩場だ。穴の中から敵編隊が上昇してくるぞ



◀ボスは「ジャイロック」。テレポート攻撃を仕掛けてくる。全包囲弾には注意。素早く安全な場所を見つけよう。このボスを急いで倒すとおもしろい物が見られるよ

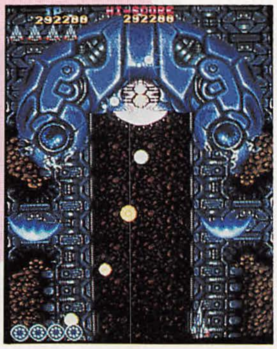
ステージ3
第3惑星エデン



▲小型戦闘機「キュア」と中型戦艦「フレーク」の合体攻撃。毎面，この「キュア」を使って趣向を凝らした攻撃が仕掛けられる。「キュア」を他の敵と合体させないようにしよう

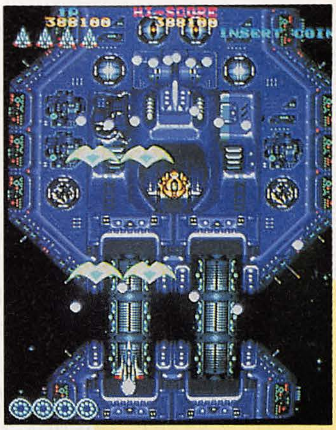


◀ここは水の惑星。背景のグラフィックが美しいが，見ている暇はない



▶3面のボス「エピキュリアス」。敵の正面は敵のほうに重力が働いていて危険だ。どんどん吸い込まれていってしまうぞ。まずは横の砲頭から破壊だ

ステージ4
宇宙ステーションブロイド

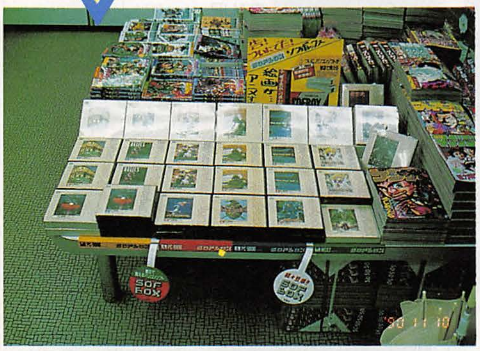


▲この後，要塞ハデュースの中へ突入する。まだまだ見せ場は盛りだくさん。あとは君の腕でがんばってみてくれ！全6面だ！

ゲームが書店で買えるようになった!

SOFBOXに注目せよ

Written by 手塚一郎



▲秋田県横手市・金喜書店

書店でパソコン・ソフトが買えるようになったら，どうなるのだろう。パソコン・ショップは遠いけれど，本屋さんなら家の近くにあるから便利だと思う人もいるだろう。もちろん，そういったこともあるけれど，それ以外にもいろいろと楽しいことが起こるかもしれないんだ。双葉社が昨年10月からはじめた「SOFBOX」は注目してみる価値があると思うよ。ラインナップもそろってきたしね。

なぜ本屋でソフトなの?

自分の家の近くにパソコン・ショップがあるという人は多くないどころか，むしろ少ないと思う。そうなるとほしいゲームがあっても買いにいくのが，ついつい面倒くさくなってしまう。結局，貯めていたお金を他のことに使ってしまった……そんな経験のある人もいるんじゃないかな。

せっかく電車に乗ってショップに行っても売り切れだったりしたら，目の前が真っ暗になってしまうよね。

秋葉原の近くに住んでいれば，と言わないまでも，たとえばコンビニエンス・ストアとかでゲームソフトをあつかっていてくれれば便利なのに，とか思ってしまう。

そんな人に，いい知らせがあるんだ。双葉社のはじめたSOFBOX（ソフボックス）は，本屋さんでゲームを買えるようにしちゃおう！という太っ腹な企画なんだ。もうスタートしているので，近くの本屋さんで見かけた人もいるかもしれないね。

PCエンジンにユニポストの「サーカスライド」なるゲームがあって，書店で買えるものとして話題を集めたりしたけれど，双葉社がやろうとしているのは，これよりももっと大きなこと。ひとつの作品を単独で売るのではなく，豊富なラインナップを組み，書店にパソコン・ソフトのコーナーを作ってしまおうというわけだ。しかも，SOFBOXの一番の狙いは，ソフトを買いやすくするだけではない。

最近，“マルチメディア”なんていう言葉がメジャーになってきたよね。SOFBOXは，ゲームソフトの面から，これを目指しているわけなんだ。このシステムが普及するとゲームも変わってくるかもしれないよ。

時代はマルチメディア

最近のゲームは，ハードの性能が上がってきたことによって音楽や映像に凝ったものが多いよね。これがゲームにとっていいことなのか悪いことなのかは別として，もはや無視できないひとつの流れであるのは確かだ。

音楽はゲームを知らない人が聴いても違和感のないものになってきたし，映像もひとつの世界を構築するに足るクオリティを持っている。CD-ROMがもっと普及すれば，この現象に拍車がかかるのは火を見るよりも明らか。

ならば，こうも言い換えることはできないだろうか。ゲームとAV（オーディオ・ビジュアル）は限りなく接近し，その境界は近いうちになくなってしまうだろう，と。

元となる小説があって，それを原作にしたコミックが発売される。人気があればアニメやイメージ・アルバムが作られたり，果てはゲームにまでなったりする。それぞれのメディアには当然のことながら限界がある。だから，お互いの長所を伸ばし，短所を補う方法が生まれた。これが「メディア・ミックス」。でも，万能に近いメディアがあったなら，メディア・ミックスは不用になるよね。

それこそが，巷(ちまた)で叫ばれている“マルチメディア”だ。マルチメディアとは，簡単に説明すると「映像や音声，文字などの情報をコンピュータによって複合的かつインタラクティヴにあつかうこと」となる。ちょっとわかりにくいかもしれないけれど，なんとなくイメージできるでしょ。でも，考えてみれば，これってゲームに似ていないかな？

最低でもこのゲームだけはチェックしておきたい

ウイバーンU.S.A.

■対応機種：DYNABOOK/J-3100/J-3300/IBM-PC/TANDY/TERADRIVE■価格：5,000円

アルシスソフトの「ウイバーン」のアメリカ・バージョンを逆輸入。シューティング＋RPGといった内容。今ならDOSコンバータ「にゃんふぁんフラッシュ」が添付されている。



キングブリーダー

■対応機種：PC-8801SRシリーズ
■価格：5,000円

3DタイプのRPG。本来ならば敵であるモンスターを飼育・育成することによって味方とし，パーティを組む。

飼育環境によってモンスターの生育状況が微妙に変わる点がミソ。



そうなるとゲームも変わる

「電子出版」なる言葉を聞いたことがあるかな。出版というと最初にイメージするのが本だと思う。これに“電子”がつくと，どうなるのだろう。答は，コンピュータのソフトとしての本，になる。

本を作る作業は，とても大変。書く人，編集する人，写植を打つ人，レイアウトする人とか印刷する人もいるし，製本する人だって必要だ。関わる人が多くなれば意志の疎通(そつう)がうまくいかなかったりして思ったとおりの本ができなかったりする恐れもある。それにページが増えれば単純に本の値段は上がってしまうし，カラーページや写真を入れたりしても同じ。安くていい本を，読んでくれる人に届けたいのだけど，それが簡単にはいかなくて悩んだりして。とにかく大変。

でも，本を紙ではなくフロッピーディスクで考えるなら，悩みも少ない。データはたくさん入るから原稿の量が増えてしまっても平気だし，仮に入り切らなくてもう1枚ディスクを使うことになってしまっても，そのコストは知れているよね。

これを小説を題材に考えてみよう。パソコンは文字が表示できるわけだから，モニタ上にそれを展開するのは簡単なこと。挿絵もコンピュータ・グラフィックでやればいい。でも，多くの人は「ちょっと待てよ」と考える。小説をモニタで読むのは目が疲れて大変なんじゃないか。うん，そのとおり。だから，付加価値というか，電子出版である必然性を追求することになるんだ。

今のパソコンは音源がいいから，音楽を鳴らせたり，効果音を入れるのもいいかもしれない。挿絵がカラーっていうのもいいね。あれ，この登場人物はどんなヤツだったかな，ということもあるだろう。それなら，読んだところまで，それぞれの人物が何をしてきたのかを簡単に表示する機能もつけてみよう。と，紙だけでは不可能なことも可能となる。これが電子出版というわけだ。

あれれ，そうするとマルチメディアに似ていることになるね。そう，結局のところ，目指している方向は同じってわけだ。

ハードの進歩によって本は電子出版に，ゲームはマルチメディアに進むことになった。そして，将来は本とゲームがひとつになると予想される。こう考えていくと双葉社という出版社がSOFBOXをスタートさせたのも理解できてくるよね。「テトリス」のように，いかにもゲームといった作品はこれからも出現するだろうけれど，たとえばRPGやAVGなどの物語性を追求したタイプはマルチメディアの洗礼を受けて，さらなる発展をとげるはず。

SOFBOXは，とりあえず過去の名作を半額から四分の一ほどの値段で提供することからはじめ，同時にオリジナル作品を追加していく方向をとっている。ソフトのパッケージがCDのサイズという点も興味深い。これはソフトがやがてCD-ROMへと移行することを暗示しているとも受けとれる。

小説やコミックを読む。ゲームで遊ぶ。勉強をする。興味のあることについて調べる。こういったことすべての境界は曖昧(あいまい)になり，モニタ上で体験可能となる。

だから，ゲームも進化しないわけがない。ドキドキワクワクしながら見守ろう。だからSOFBOXに注目しないわけにはいかない。

これが現在のラインナップだ

ソフト名	PC 88	PC 98	MSX 2
メルヘンヴェール	●	●	●
ウイバーン	●		
超戦士ザイダー	●		
レリクス	●	●	
ガイアの紋章	●		
ホテルウォーズ	●	●	
ザ・キングサーモン	●	●	
天使たちの午後	●	●	
抜忍伝説	●	●	●
闘氣王	●	●	
ディガンの魔石	●	●	
魔界復活	●		●
トップルジップ	●	●	
ムーンチャイルド	●	●	
T.D.F（怪獣大戦争）	●	●	●
キングブリーダー	●		
家計簿	●	●	
中華大仙			●
魔球殿			●
ファンタジー			●
忍者			●
獣神ローガス		●	
DIRES		●	
怨霊戦記		●	
ハイパー住所録		●	

SOFBOXのこれから

とりあえず発売される（あるいは発売された）ソフトは上の表を見てほしい。ソフトは本とちがって通常「返品」という制度がなく，だからショップは余計な在庫を抱えようとはせずに処分を優先する。したがって昔の作品は非常に手に入りにくくなってしまう。もしもキミのほしかったソフトがこのリストの中にあればラッキー。値段も安いし，買ってしまうのがいいんじゃないかな。

SOFBOXは四つのシリーズから成り立っている。リストに載っているように昔のゲームを低価格で再販する「スーパーゲーム」シリーズ，SOFBOXオリジナル・ゲームは「ファンタジカ」シリーズ，ワープロとか表計算ソフトなどの「スーパー・ビジネス」シリーズ，パソコン通信ソフトや音楽ツール，家計簿などを集めた「スーパー・ライフ」シリーズだ。

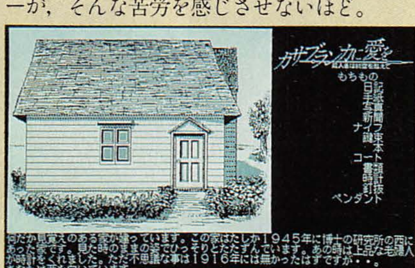
これが軌道に乗れば，ソフトハウスだけではなく，他の出版社も参入してくるだろう。そうすれば，パソコン・ショップとはひと味ちがったソフト・コーナーになるはず。これはおもしろくなりそうだぞ。

〜ベーマガ編集部がプッシュする4本

カサブランカに愛を

■対応機種&価格：PC-8801シリーズ(3,200円)／PC-9801シリーズ(3,400円)／MSX2シリーズ(3,000円)／X68000シリーズ(3,500円)

あの名作AVGが，この価格で楽しめる！　コマンド入力型タイプだが，奥の深いストーリーが，そんな苦労を感じさせないほど。

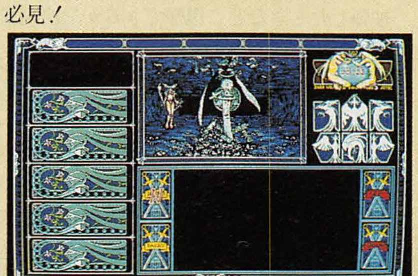


ダークレイス

■対応機種：PC-8801シリーズ
■価格：未定

少し前にIIがヒットした「ダークレイス」シリーズが早くもSOFBOXに登場する。

3DタイプのRPGで，練られたシナリオが印象的。グラフィックは美しく，とくにデモは必見！



■問い合わせ先：〒167 東京都新宿区東五軒町3-28㈱双葉社SOFBOX☎03-5261-4817

Challenge! Amiga Game

気軽に遊べる複葉機SLGをどうぞ

『WINGS』（ウィングス）

CINEMAWARE（49.95＄）
Written by 猪野清秀



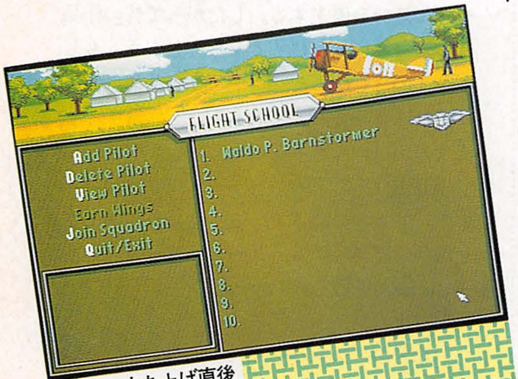
「……秘かにAmigaの普及を広めている諸君，元気かな？こちらはAmigaで日本を埋めつくそうの会本部だ。今月の指令を与える。君の友人すべてに“チャレンジ／アミガゲーム／”を読ませてAmigaのとりこにすること。なおこのディスクは自動的に消滅する……」

という具合いに「新・スパイ大作戦」のノリではじまったこのコーナー，今月はアクション性が高く気軽に遊べるSLG『WINGS』の紹介だ。

フライト・シミュレータ……かな？

シネマウエアといえば，その会社名からも想像がつくようにビジュアルを前面に押しだしたゲームの開発で有名なソフトハウスだ。源平合戦を全国規模でシミュレートした『Lord Of The Rising Sun』や，国内機種にも移植されたAVG『Rocket Ranger』『The King of Chicago』などが有名である。そのシネマウエアが複葉機のSLGに挑戦し，見事完成したのがこの『WINGS』なのだ。

一応表向きはフライト・シミュレータにはなっているが，アクション性がきわめて高い。おまけにゲーム内容も簡単なので，誰にでも気軽に遊べてしまうのだ。



▲ゲーム立ち上げ直後の画面。これから自分のキャラクターを創るのだ

何はともあれ……自分を登録しよう

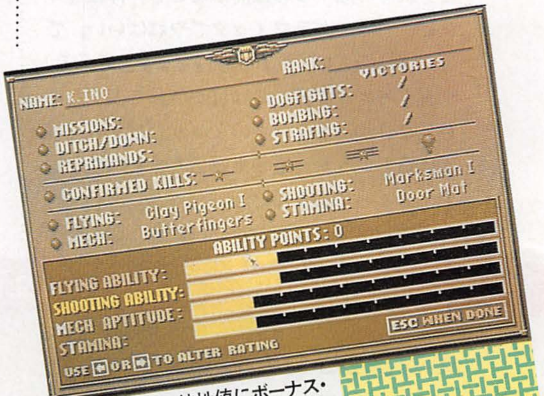
『WINGS』は勝ち負けを争うタイプのゲームではない。生き残ることこそが唯一の勝利への道なのだ。プレイヤーは第一次世界大戦も後半に入った1916年の3月，エリート・パイロットの集団である英国空軍第56航空隊に属することになる。終戦まで連合国パイロットとしての使命を果たさなければいけないのである。

ゲームをはじめるとまず名前を登録することになる。ゲーム中はこの名前のパイロットがプレイヤーの身がわりになり，大空を掛けめぐるのだ。

名前を入力し終わったら能力値の設定だ。20のボーナス・ポイントを以下の4能力に振りわける。この能力値によって自分の複葉機の動きぐあいが変わってくるからよく考えて設定しよう。もちろん，のちのちいろんな任務をこなして経験を得ていけば，これらの能力値はグングン上昇する。

- 「飛行能力（FLYING ABILITY）」
  回転の素早さ，速度の大きさを決定する。
- 「技術適性（MECH ABILITY）」
  被弾したときなどに復帰できるかを決定する。
- 「射撃適性（SHOOTING ABILITY）」
  機銃の精度や射程距離などを決定する。
- 「持久力（STAMINA）」
  パイロット自身の持久力を決定する。

さて自分のキャラクターができあがったらさっそく敵機との空中戦……といきたいところだが素人を戦闘に参加させるほど，英国空軍はあまくない。航空学校でトレーニングを行ない，試験にパスしないと実戦部隊には配属させてくれないのだ。試験は機銃掃射試験，爆撃試験，飛行試験の三つがある。いずれか一つでもクリアすれば晴れて実戦部隊に配属，というわけだ。もちろん試験では敵はでてこないから，タイミングさえつかんでしまえば楽々パスできるぞ。



▲いくつかある特性値にボーナス・ポイントを振りわける。平均的にわけたり，一つの特性に重点的に振りわけたり，いろいろやってみよう



▲航空学校での試験に合格すると，晴れて第56中隊に入隊だ。中隊長のありがたい言葉を心して聞こう

実戦は……キビシーッ!

航空学校での試験に合格し，実戦部隊に配属されたプレイヤーを出迎えてくれるのは，プレイヤーが属することになる実戦部隊，第56飛行中隊で一番偉い中隊長の，厳しくも心あるお言葉だ。彼はプレイヤーが昇進するたびに現れ，父親のように厳しく，そしてやさしく助言してくれるのだ。

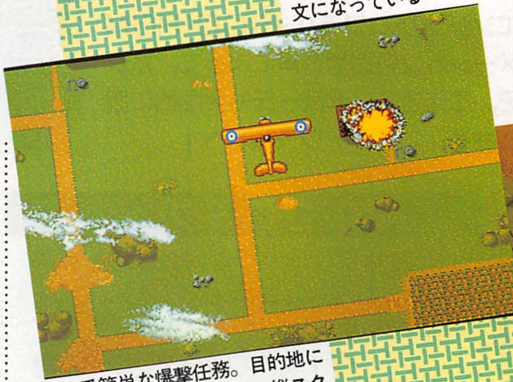
パイロットの情報を見ると，他のパイロットに混じって自分の名前を見つけることができる。これから何年もの間，寝起きを共にする飛行機仲間たちだ。彼らに負けないようがんばるしかないっ!

任務をいよいよ受けることにすると，出撃の前に中隊内での生活のようすを記した日記が表示される。一刻も早くゲームに取りかかりたいときは読み飛ばしてもいいが，心と時間に余裕があるプレイヤーはぜひ読んでみよう。まるで自分が本当に第56飛行中隊に属しているかのような気分になってしまい，これからの任務にも不思議と力が入ってくるのだ。

任務は大きくわけて三つある。3D画面で敵の飛行機と空中戦を展開し，敵機や敵飛行船を撃墜したり，味方の飛行機を護衛する空戦任務（Aerial Combat Missions）。斜め上から見た視点の画面で，対空砲火を避けながら地上物を機銃で壊していく機銃掃射任務（Strafing Mission）。2Dの縦スクロール画面で建物などを爆弾で爆撃する爆撃任務（Bombing Mission）である。残念ながら任務を自分から選ぶことはできない。司令部から与えられた任務はすべてそつなくこなしていかなければならない。



▲任務遂行の前に表示される日記。パイロットの心境がよくわかる文になっている



▲一番簡単な爆撃任務。目的地に爆弾を落とすだけでいい。縦スクロール・シューティング・ゲームの気分でプレイできる



▲機銃掃射任務。与えられた目標を確実に壊さなければならない

一番むずかしいのはやっぱり空戦任務。といっても操作は「超」が三つもつくくらい簡単そのもの。ジョイスティックで自分の機体を操縦し，ショット・ボタンで機銃の発射。ただこれだけ。ミサイルとかレーダーとかむずかしい操作がいっさいないのだ。しかし，実際の戦闘はそう簡単にはいかない。はじめのうちは自機のコントロールもままならないうちに敵機に撃墜されてしまったり，敵機との戦闘に夢中になるあまりに地上や敵機と衝突してしまったり。煙を吹きながら墜落していくシーンが表示され，あとは自分の墓が……というのを繰り返すかもしれない。

ただ，操縦に慣れさえすれば，横転とか宙返りとか分断Sとかインメルマン・ターンといった高度な飛行方法を駆使し，敵機との空中戦を優位にすることもできる。ようは慣れということ。

任務に成功すれば能力値が上がり，敵機を撃墜していれば自分のスコアに追加される。5機以上撃墜すればエース・パイロットへの仲間入りだ。すばらしい戦果をあげ，ドイツ軍に多大な損害を与えると勲章をもらえるかもしれない。



▲新規到着隊員の中に，自分のキャラクターの名前が!やっぱりウキウキしちゃうよね



▲まだ新米なので，参加任務も戦果もゼロ。エース・パイロットになるのはいつの日か……

演出が……すごいっ!

出撃時の隊内での日記はすでに書いたとおりだけど，この日記の月末に記されているドイツとイギリス両軍の撃墜王の表示の凝りよう。そして，自分が死んでしまったときの葬式のグラフィック，プレイヤーのやる気を2倍3倍にもしてくれるBGM，機銃の効果音など，プレイヤーを「その気」にさせてくれる演出があちこちに見られる。

やっぱり『WINGS』は戦闘機ものの映画の主人公になった気分でプレイができる，とってもグーなゲームだぞ。



▲操作は簡単だが，難易度が高いのがこの空戦任務。撃墜される可能性も十分にある。リアリティ度は高いぞ



▲敵機に気を取られ過ぎていると……写真のように，気球と衝突したり，地面に激突してしまうこともたびたび。当然，パイロットは死んでしまう



▲毎月発表される優秀なパイロットたち。自分の名前が載るのはいつのことか……

Challenge! Adventure Game

「コブラII」の巻

発売元：ハドソン
対応機種：PCエンジン（要CD ROM²）
価格：6,800円

Written by　佐久間亮介



みなさん，こんにちは。今月はPCエンジンの『コブラII』だ。CD-ROMの特徴を活かして，カッコいいアニメーション処理や音声によって，ボクたちをコブラの世界へ誘ってくれるぞ。原作者の寺沢武一氏も全面的に協力しているのも，話題の一つだよね。さぁ，コブラ・ワールドへ！

プロローグ

左腕にサイコガンを持つ男コブラ。相棒のアーマロイド，レディとともに宇宙を駆け巡る正統派海賊の彼の首には，天文学的数字の賞金が賭けられている。

その海賊コブラがある日，忽然と姿を消した。さまざまな噂が飛び交ったが，誰も彼の行方を知るものはおらず，また海賊ギルドの暴挙を食い止めることのできる者も，この宇宙にはいなかった。

そして誰もがコブラという男の姿を，記憶の彼方に葬り去ろうとしたとき，やつはついにこの宇宙へ舞い戻ってきたのだ！　顔を変え，記憶を消し，危険と隣合わせの生活から決別して3年の月日が経っていた。

帰ってきたコブラを待ち受けていたのは，宿敵ギルドとの激しい戦いの日々であった。

ヤツの名はコブラ。

左腕にサイコガンを持つ男。

登場人物紹介



コブラ

3年前，忽然と姿を消した正統派海賊。顔を変え，記憶を消し，再び危険な世界に舞い戻ってきた。相棒のレディとともに，タートル号を駆る。左腕に秘めたサイコガンは，不忍火鉄心の作。



レディ

コブラの良きパートナー。アーマロイドでありながら，抜群のプロポーションと聡明さ，細やかな心遣いを持つ女性だ。もちろん，無敵の強さを秘めたスーパー・レディであるのはいうまでもない。



クリスタルボーイ

海賊ギルド親衛隊ブラックシープの隊長。特殊偏光強化ガラスでできた身体は，あらゆる銃光線がすり抜けてしまうやっかいなもの。サイコガンとて例外ではない。過去に，コブラとの間に因縁を持っているらしい。



ジェーン

背中にイレズミを持つ女。イレズミには重大な秘密が隠されており，それゆえギルドに追われる身となっている。同じイレズミを持つ姉妹をコブラと一緒に捜すことになる。物語のカギとなる女性。

どこでもセーブOK！



◀画面下にコマンドが表示される。このレイアウトが基本だけど，ときには画面いっぱいにグラフィックが表示されることもあるよ。セーブは，コマンド入力待ちの状態ならば，いつでも可能。



▲いくら不死身の男コブラでも，まちがった選択をすると，死んでしまうことがある。こんなときは，ちょっぴり前のシーンから再びゲームを開始することができるんだ。親切だよね

美女の背中のイレズミに秘められた謎とは?



◀さっそうとバイクに乗ってきたこの男。彼こそがプレイヤーの分身ともいうべき，不死身の男コブラだ。相棒のレディと，ここの酒場で待ち合わせをしているんだけど……



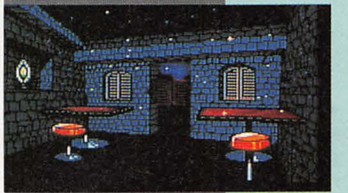
◀いかにもって感じの酒場。ずいぶんとスピードのでそうなバイクが，何台も止まってるぞ。おっと，こんなところでウロウロしているヒマはないんだっけ



◀ギギギっと，扉を開けて酒場の中へ。ウエスタン風の入口が，妙にカッコいい。それにしてもこの扉，立付けが悪いのか，ものすごく大きな音できしむなぁ



◀中にいたのは，バーテンと3人のお客さんだけ。レディの姿はどこにも見えないや。奥のほうにいるのかな？　それともまたロボットの中に隠れてたりして



◀今入ってきた入口のほうを振り返ってみても，やっぱりレディは見つからない。アーマロイドでもレディは女の子。女の子が待ち合わせに遅れるのは，デートの基本さ?!



◀と思ったら，なんと時間に遅れたのは，ボクのほうだった。あーあ，レディのやつ，怒って帰っちゃったのかなぁ。しょうがない，アイスミルクでも飲もうかな



◀横にいたゴリラが，絡(から)んできたぞ。まいったなぁ絡み酒かぁ。ここでのコブラの受け流しかたが，本当に彼らしい。原作を知っている人なら，喜んじゃいそうだ



◀ひひひひ，と笑うのは後ろにいた2人の客。どうやらこいつらはゴリラの連れらしい。なんかイヤな予感が，ものすごーくするんだけど，気のせいかなぁ



◀バーテンは，しゃかしゃかとちゃんと手を動かして，カクテルを作っている。レディと話し込んでいたという客の話を聞かせてくれるよ



◀売り言葉に買い言葉。とうとうゴリラ野郎を怒らせちゃった。全編をとおしていえるんだけど，コブラのセリフ一つ一つがものすごくカッコいいんだ



◀さすが宇宙一の正統派海賊。だてに修羅場(しゅらば)はくぐり抜けていません。電磁ナイフを持った相手を目の前にしても，この落ち着きよう。ほんと絵になりマス



◀死ねぇとばかりに，ナイフを腰にあてて突っ込んできた！　ドウスルドウスル?! ここでは正しい対処の選択肢を選ばないと，コブラは死んでしまうことになるんだ



◀こんな相手ちょろいちょろい。サイコガンを使うまでもない。えいっ，と一瞬でかたがついちまったぜ。ふふふ。どうだ，まいったか！



◀こんどはゴリラ野郎の連れが相手だ。2人がかりで，しかも手には銃を持っているぞ。うーん，飛び道具を持たれたんじゃ，うかつな動きはできないなぁ



◀しかたがない，とっておきの切札だ！と思ったら，バタバタと2人が続けざまに倒れちゃった。いったい，どうなってるんだぁ？　おや，入口にいるのは……



◀コブラの周りに美女あり。今回もちゃーんと美女が登場するぞ。助けてくれた彼女は，どうやら賞金稼ぎらしい。あいつらの首には賞金がかかっていたんだって



◀この構図。こんなオイシイ絵が見られるのもコブラだからこそ。ずっと眺めていたいけど，保安官がくるというからグズグズしてはいられない。正体がバレたらまずいもんね



◀酒場にはいられなくなっちゃったし，どうするかな。周りは暗くて良く見えないし。そうだ！　バイクに確かライトがついていたよね。これをつけるには，エンジンを……

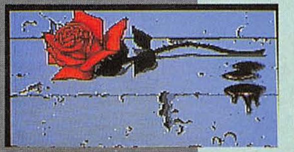

◀ライトに照らされて，変な生き物が現れたぞ。もしかして，こいつがバーテンの言っていたヤツなのかな？　なんとなく『鏡の国のレジェンド』を思いだすシーンだね


◀ノリピー，ノリピー！　おっと失礼。やっとレディの居所がわかって一安心。さっそくそこへ向かってレッツゴー！　だけど，そうはカンタンに見つからないんだろうなぁ


◀墓場で自分の墓を捜せって言われたって，こう暗くて墓の数が多いんじゃ……。おまけに墓場の中にはバイクで乗入れられないし。どうすればいいのかな


◀墓場ではコブラを前後に操作して，実際に自分の墓を探さなきゃいけないんだ。そんなに苦労はしないよ。おっ，マリリン・モンローの墓がこんなところに

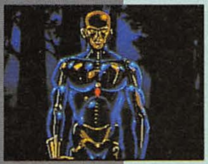

◀あった，あった。これがコブラの墓だ。生きているうちに自分の墓が見れるなんて，もしかしたらものすごくラッキーなのかな？　なぁ〜んてね


◀墓の前には……赤いバラの花が捧げられていた。ハデすぎて死者に捧げるようなもんじゃないなぁ。おやおや，これはもしかしてタートル号のオイル?!

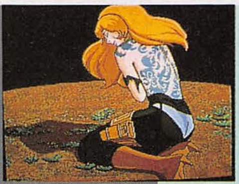

◀ドキュン，ドキューンと銃弾が！　なんとさっきの美女が目の前に立ちはだかった！　彼女，うすうすボクがコブラだということに感づいているみたいだ

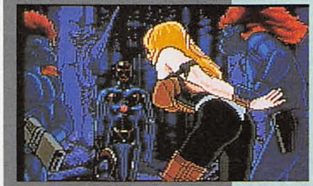

◀彼女の目つきが鋭くなる。まいったね。今度は本当に心臓をぶち抜きかねないや。賞金稼ぎなんだから，海賊コブラの首を狙うのは当然といえば当然だけどさ


◀ドキューンとまたまた銃声がして，彼女の銃がはじかれる。誰だ，誰だ?!　なんだか話がややこしくなってきそうな雰囲気だぜ。しかも周りを取り囲まれているみたい


◀森の奥から姿を現したのは……なんだこのミクロマンみたいなヤツは。ミクロマンしか思い浮かばないのが，ボクがティーン・エイジャーである証拠です。年が上の人ほど……


◀ジェーンの話だと，こいつらは海賊ギルドの殺し屋らしい。相手は7人。どうやらやつらはジェーンのことを，捜していたみたいだ。あっ，クリスタルボーイのカギヅメが！


◀ジェーンの背中にイレズミが！　なになに，財宝の在処(ありか)を描いているだって？　そうか，やつら財宝がほしいから，彼女を狙っているわけか


◀たいへんだ，ぐずぐずしていたら彼女がギルドに連れていかれちゃう。関係なくても美女のピンチはほおってはおけない。こんなときこそ，アレを使うときだ！

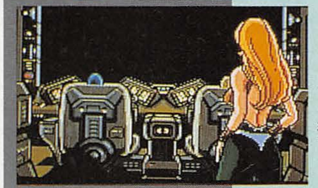

◀左腕に仕込んだサイコガンを撃つ！　宇宙でこの銃の右にでるものはない!!　おまえらなんか，すぐに片付けてやるからな。さぁ，いくぞ！


◀コブラが二重に見えるのは，カメラがぶれているのではなくて，ビジュアル的にこのような効果をだしているからなんだ。残像がとってもキレイなシーンだよ


◀ふふふ，あいつら驚いているみたいだな。しかし，いくらやっつけてもどんどん敵が現れてくる。こんなときは……ほら，昔から言うだろ？　○○○が勝ちってね


◀なんとか墓の前まできた。だけど，敵の攻撃はいまだに続いている。いそげ，いそげ。墓まできたってことは。もう何をするかだいたい想像がつくだろう？


◀こんなところにタートル号はあったのか！　ここまでくればもう安心だ。タートル号に乗り込んで，この星からおさらばすることにしよう


◀タートル号のコクピットには，レディがいた。これで心おきなく出発できるというものだ。レディ，エンジン始動だ！　この星から飛び立つぞ！


◀はっはー！　あばよぉ!!　おさきにこの星からださせてもらうぜ。タートル号だってみかけは悪くても，その性能はバツグンなんだ。追いかけられるものなら，追いかけてこい！


◀これで第1章はおしまい。全8章でゲームは構成されているんだ。いってみれば，ここに紹介したのはほんのプロローグにすぎないね。さぁ，キミもコブラになって美女とデート……じゃなくて，危険と隣合わせの冒険に出発しよう！

噂の作品，ついにお披露目！

「イース」

Written by 佐久間亮介



以前から噂としてX68Kユーザーの間で広まっていた『イース』の移植版が，ついにその姿を現した。「『イース』と『〜II』が一つになっている」「いや，PCエンジン版のように，ビジュアル・アニメーションが随所に挿入されているらしい」などなど，さまざまな噂が流れたが，真相はシリーズ第1作『イース』の移植という形をとったもので，ビジュアルなどのデモは設定されていない。

X68000の性能をどのように導入したのか，X68Kの『イース』をご覧あれ。

発売元：DPマイコンソフト
対応機種：X68000
価格：9,600円
7月19日発売

今までの『イース』とどうちがうの？

ある程度ゲームと関係を持った生活を送っている人ならば，一度ならず『イース』というタイトルを見たり聞いたりしていることだろう。パソコン数機種から，セガ・マークIII，ファミコン，はてはPCエンジンのCD-ROMまでおよそ考えられるかぎりの機種へ移植が完了しているアクションRPGだ。初心者でも気軽にプレイし，最後までたどり着けるような「優しさ」を前面に押しだしたRPGで，一躍人気を得た作品なんだ。

そして今回，ついにX68000版が登場することと相成った。担当したのは，アーケード・ゲームの移植には定評のある電波新聞社。初のパソコン・ゲームの移植作業，しかも多くのユーザーに愛されている『イース』なのだから，並々ならぬ力のいれようだ。

X68000上で動かすにあたって，もっとも気をつけたのが，他機種との差別化であるという。X68000しか実現できないようなものを制作するために，グラフィック，音楽，シナリオなど，すべてがリニューアルされたほど。中でも写真を見ればわかってもらえると思うが，グラフィックには多大な労力を費やしている。ドット単位で描きこまれている，背景やキャラクターのクオリティは，確実に現在のゲームソフトの中ではトップクラスに入るだろうね。

BGMもADPCMを同期させ，X68000ならではのものを目指している。新曲も追加され，イース・ワールドを構築しようとチャレンジしているぞ。

でも，残念ながらMIDI音源には対応していない。

MIDIユーザーは，次回作に期待しよう。

いろいろな面で反響を呼びそう

『イース』は先ほども書いたとおり，あまりにも多くの機種に移植されている。しかも，原作の発売元である日本ファルコムの作品に対するユーザーの思い入れの度合は，他社が追随できないものがある。

グッズやCD，さらにはオリジナル・アニメなどを制作し，作品の世界感を確立させようと力を注いでいるのだ。

そんな中で，このX68000版は，おおまかなストーリーの流れはそのままに，キャラクターや背景などアレンジされている点も多く見られる。とはいっても，原作の良さをそのままに，独自の個性を追求したX68000ならではの作品といえるだろう。

完成されたイメージに捕らわれることなく，あえてオリジナル要素を導入したことによって，可能となったことも多々ある。

たとえばモンスターの総入れ替え。背景の書き込みに負けず劣らずの力の入れようは，ゲームとは思えないほど。鏡に自分の姿が実際に写り込んだりと視覚的な演出もバッチリだよ。

ひとくちコラム

背景の細密さは本当にズバ抜けている。ただリアリティを求めているのに，なぜか街の人間はデフォルメされたものだったりするのは残念だったかな？

マップのレイアウトの変更，ザコキャラの総入れ換えなどが施されているので，原作を知っている人でも，新しい楽しみかたができそう。なにはともあれ，必見のソフトだ。

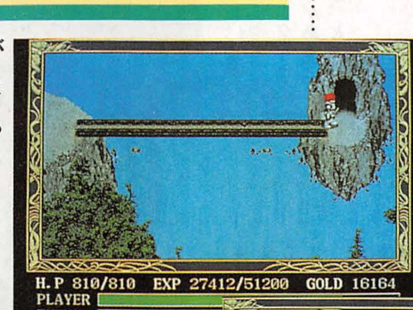


▶ミネアの町。原作にはなかった噴水などが入り，美しくなっている



▶ジェバとフィーナ。このグラフィックを見ただけでも，原作とはイメージがちがうのがわかるよね

▶盗賊のゴーバンの隠れ家では，こんなにキレイな景色が見れるよ





▲ボスのうちの1匹。歩きかたがとってもキモチいい



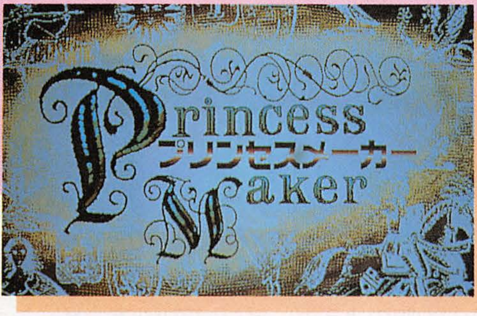
▶ダームの塔だって，こんなにリアルに！壁の質感がすごいなぁ

キミよ，父となれ！情熱の子育てシミュレーション

プリンセスメーカー

Written by 佐久間"Ryu"介

発売元：ガイナックス　価格：14,800円
対応機種：PC-9801VM以降　発売中



『電脳学園』や『サイレントメビウス』などで，もうすっかりおなじみのガイナックスから新作が発売された。１人の少女をプリンセスに育て上げる一風変わったシミュレーション・ゲーム『プリンセスメーカー』がそれ。今月は，プリンセス育成に挑戦だ！

これも一種の環境シミュレーション!?

『プリンセスメーカー』をジャンルわけするならば，環境シミュレーションといえるだろう。昨年，一大ブームをパソコン・ゲーム界に巻き起こし，最近ではスーパーファミコン版も発売されている『ポピュラス』『シムシティー』(イマジニア)などは，このジャンルを一躍世に広めた代表作だ。

『ポピュラス』では，プレイヤーは神となり，人々を操り自分の勢力を広げていくことが，そして『シムシティー』では，市長となり街の発展を促進させることが目的であった。『プリンセスメーカー』では，プレイヤーは父親となり，自分の元に預けられた孤児の少女を，立派なプリンセスに育てるために，試行錯誤していかなくてはならない。

前者の2作とくらべると，スケールにちがいこそあるものの，ゲーム中のプレイヤーは絶対的な力を持っていることに変わりはないよね。かえってプレイヤーが父親という身近な存在という点で，感情移入がしやすくなっている。お父さんの気持ちがわかるソフト……かもしれない。



▲これが冒頭に流れるプロローグ画面。ふつうのRPGのオープニングといっても通用するほどだ

おどろかされるプロローグ

プレイヤーは，かつて魔王から王国をその手で救った勇者。だが，彼の体は数々の戦いをくぐり抜け，すでに戦士としての職務に耐えることのできないものとなっていた。そこで，彼は明日の王国をしょって立つであろう子供たち――先の戦いで親を失った子供たち――の育成に残りの人生を捧げることにしたのだった。そして数日後，彼の元に1人の女の子が，預けられるわけである。

はじめてプロローグを見た人は，きっとビックリさせられることだろう。およそ『プリンセスメーカー』の画面を見て抱くイメージとは，全然別の雰囲気で描かれたグラフィックとストーリーなんだもんね。

さらに，ゲーム立ち上げからここまで，タイトル画面及びタイトル名は一切表示されないから，まったくちがうソフトを立ち上げてしまったのかと思わずにはいられないほど。

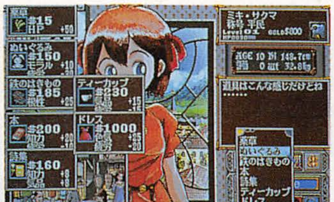
プレイヤーに，このような錯覚を起こさせることで，期待はますます高まってしまう。

しっかりとスケジュールを組もう！

プレイヤーのもとに預けられた女の子の年令は10才。これから8年間，プレイヤーは彼女を立派なレディにするために，さまざまな教育や仕事を経験させていかなければならない。なにしろ18才になった時点で，彼女がどのような人生を送るかがきまり，ゲームは終了となってしまう。

ゲームは月単位で進行していく。1か月は上旬・中旬・下旬に大きく分けられ，プレイヤーは月のはじめに，どのように過ごさせるかのスケジュールを組まなくてはならない。たとえば，上旬は学問を学ばせ，中旬は木コリの仕事を，下旬はお休みにしてあげよう，といった具合い。月の過ごしかたは，おおまかにわけて3系統から選択できる。仕事・習いごと・休暇だ。

中でもおもしろいのが，習いごとの中の武者修行。この科目を選択すると，画面にはトップビューのフィールド・マップが表示され，なんとRPGのようにマップ上の少女を操作し



▶街へ買物に。道具は使うことによって，少女のパラメータを上下させる働きがある。うまく使えば，とっても便利だよ



▲バカンスへ連れていくと，疲労度が低下する。年令・季節によって，グラフイックはすべてちがうんだぞ



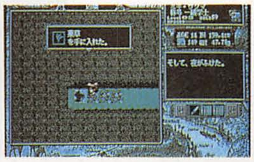
▲スケジュールを組んでいるところ。買物や親子の対話など，やるべきことをやってから実行するようにしよう



◀ただしい礼法を身につけなくして，プリンセスへの道は歩めない！　頭の上の本を落とさないように歩いてこそ，立派なレディだ!?



◀基本画面。画面右下には，必要なコマンドがアイコンとなって集約されている。身長・体重なんかも表示されているね



▶武者修行は，ショートRPGのようなもの。宝箱の中には，値段の高い道具が入っている場合もある。何はともあれ，武者修行だ！

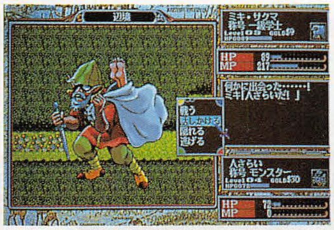
て，修行の旅を行なうことになるんだ。もちろん，フィールド上を歩いていればモンスターが出現するし，マップ上には宝箱さえ点在している。武者修行の旅は，期間が終わるか，HPが0に，または旅を最後まで完了させた時点で終了となる。旅の終わりにはごほうびが待ってるぞ。

スケジュール・コマンドは，少女に用意されている各種のパラメータに密接なつながりを持っている。このパラメータによって，最終的に彼女がどのような人生を送るかが，決定されることになるんだ。職種や習いごとによって絶えず上下するから，同じことばかりやらせていると，偏(かたよ)ったものになってしまうぞ。あまりに偏りすぎたものになると，まっとうな人生をおくれなくなっちゃうかも。

スケジュールを組む前にしかできないコマンドもある。買物や親子の対話，王様への謁見(えっけん)などなど。そのどれもが重要な役割を担(にな)っているから，おろそかにはできない。

忘れてはならないのが，娘の評価値。なぜなら，この値が高いほど，最終的な人生が良いものになるんだもん。この値は王様に謁見したり，武者修行や毎年10月に行なわれる収穫祭などによって上昇していく。もっとも，社会的な道徳からはずれるような仕事をさせたりすると，数値は減少してしまうけどね。けれども，こういった仕事にかぎって，給金が高いから，悩んじゃうものだ。ときには人としての道を捨ててぜいたくな生活を選ぶ，それもまた人生さ。

飴と鞭を使って，誰にでも愛されるような女の子を，育てあげてくれ！



◀モンスターが行く手を阻(はば)む！ 倒せばお金と経験値が手に入る。ガンガン蹴散らして，ゴールを目指せ



▶おお，こんなにいっぱい美女が！ これはミス王国の画面。投票者に賄賂を握らせることもできる。先日のおもちゃショーのコンパニオンもぐぅぐぅ！



◀結局，ミス王国は取れなかったけど，太陽の神賞にはなったぞ。よーし，来年こそはミス王国になってやる

グラフィックの美しさはピカイチ

画面写真を見てくれ。アニメ調の美しいグラフィックには定評のあるガイナックスだけに，今回も非常にクオリティの高いものに仕上がっているぞ。グラフィックの枚数もたくさん用意されており，プレイヤーの視覚を楽しませてくれる。画面まん中に表示されている女の子の全身像は，なんと年令が高くなるにつれて，徐々に成長するのだ！ 洋服だって春・夏・秋・冬の四季に応じたものに着替えが可能。しかも同じデザインの服はないので，これまた視覚を楽しませてくれるはずだ。

グラフィック・モードは，液晶ディスプレイはもちろん，PC-386LSX-H40のカラー液晶専用モードもあるほど。細かいことだけど，幅広いユーザー層のことを考えているのがわかるよね。

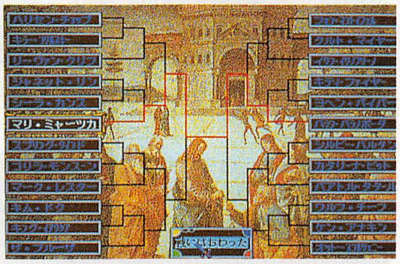
ゲームを楽しむのに複雑な操作を覚える必要はない。マウス使用を前提としているため，操作には徹底的な簡略化が図られている。必要なコマンドはすべて画面右下にアイコンとして用意されており，それぞれを実行した後に表示される選択肢は，場合に応じて，ウィンドウが開くのだ。

マウスを持っていない人でも，キーボードを使えばプレイできるよ。快適さからいえば，さすがにマウスのほうが何倍も上なのは，仕方がない。快適なマルチ・ウィンドウによる操作を楽しみたいのならば，マウスを使ってプレイしよう。





◀▼あまりにも無茶なことばかりやらせていると，病気になったり，グレちゃったりするぞ，しくしく



▲武闘大会はトーナメント制だ。優勝すれば評価が上がるぞ

目指せ！ プリンセス!!

1回のプレイ時間は7時間くらい。慣れてくると4時間くらいだというから，かなり短い。でも，何回も繰り返しプレイすることになるゲームなのだから，これくらいがベストかもしれない。

数多くの結末が用意されているが，全部が全部良い結果に終わるとは限らない。中にはとんでもないものも用意されているぞ。

「プリンセス」を目指すのもいいが，毎年10月に行なわれる収穫祭で開かれるミス王国コンテストや武闘大会で優勝を目指すのもおもしろい。「ゲーム終了までに8回収穫祭があるんですけど，そのうち7回，ミス王国を制覇しましたよ。ナスタナーラとリベ・ローっていうキャラクターがライバルです。あいつらが出場すると，けっこう厳しいんですよね」とは本誌チャレンジ・ハイスコアでおなじみの宮塚氏の談。このように，いろんな楽しみかたができるのが，環境シミュレーションの特徴じゃないかな。

プレイしていて気になったのが，ゲーム終了までの8年間の1年1年に，まったく変化がないこと。メリハリがないので，どうしても途中で飽きがきてしまうのだ。せっかく短時間で終了できるゲームなのに，プレイヤーに最後までいっきにプレイさせるだけのパワーがないのが，残念。1年の間に開かれるイベントを収穫祭以外にも増やすとか，年ごとや仕事ごとにBGMを変えるなどの工夫があってもよかったかな？収穫祭からつぎの収穫祭までの間が長すぎるのが，飽きにつながってしまっているように，ボクは思うんだけど。

ちなみに，ボクがプレイしたときは結局，高級娼婦にしかなることができなかった。プリンセスへの道は遠し，ぐわっ！



◀ミキ・サクマは，高級娼婦の道を歩んでしまった。子は親に似るというけど……ボク同様に娯楽を求めた結果なのか……



▲こちらは見事「女王」となったマリ・ミャーツカ。さすが宮塚氏，女の子を育てさせたら，右にでる人はいません！

映画のような昔風のSF・AVG

フューチャーウォーズ ~時の冒険者~

written by 煌竜



さまざまなジャンルの海外ソフトの移植を手掛けるスタークラフトのラインナップに，新たな1作が加わった。その名も『フューチャーウォーズ・時の冒険者』。

「シネマティーク・ゲーム・システム」を導入したこのAVGは，プレイヤーたるキミに映画を見ているような錯覚を与え，知らず知らずのうちに，その美しい世界に引き込んでくれることだろう。

キミも，アメリカB級SFならではの世界を体験してみないか？

発売元：スタークラフト
価格：9,800円
対応機種：PC-9801シリーズ
発売中

ストーリーから見るゲームの目的とは

主人公の名前はヒーロー。ビルの窓拭きが仕事だ。そんな彼が，ある日窓から覗き見た一室に，へんてこな機械があった。好奇心にかられて部屋へ忍び込み，そいつをいじくっているうちに機械が作動し，中世の見知らぬ村へ転送されてしまう。

ヒーローは，その村で41世紀のタイムリサーチ協会の調査員に出会い，未来世紀での彼ら人間と，獰猛で残忍，なおかつ強力なヒューマノイド，クルーゴーンとの争いに巻き込まれたということを改めて知る。

そして，彼らが未来地球に築いた時空エネルギー・シールドを守るため，敵がこの地球の三つの時代に仕掛けた爆破装置を除去する任務を引き受ける。

最近のAVGとどこかちがう……

「クルーゴーンの陰謀から地球を守るため，ヒーローは過去から未来への扉を開けた」……というカッコいいコピーがついたこのゲームの特徴は，最近のAVGに見られるシンプルなゲーム・システムと，昔(のアメリカ)のAVGの持っていた豪快なシナリオが同居しているということ。

プレイ方法はいたって簡単。画面上の主人公を動かし，何かしたい物の前でコマンド(見る，取る，使う，操作する，話すの五つだけ！)を入力すればいいのだが，これがなかなか奥が深い。プレイヤーが「怪しい！」と思ったところ（画面上）をカーソルで直接調べないかぎり，必要なものは手に入らない。またゲームはリアルタイムで進むため，警報装置を作動させてしまった場合など，実際に急いで主人公を逃がさなきゃいけないというワケ。

しかも昔のAVGの常でけっこうとっぴな解決が要求されたりするので，鋭い直感と観察力が必要になることだろう。

このように，細かな手がかりも見逃さない細心さ，アメリカ流の問答無用なノリが同時に要求されるあたりが，独特の魅力といえるだろう。物語を語るだけのAVGに飽きた人には，ピッタリかもしれないね。

シネマティーク・ゲーム・システム

はっきりいって，このゲームでは主人公が死んじゃう。しょっちゅう死んじゃう。暗い画面（本当に暗くなるのだ）を何も考えず歩いていて，いきなり底なし沼にハマッたり，コマンド選択が遅れたために天井につぶされるなんてことがちょくちょく起こるんだ。「適当にやってりゃ何とかなるだろ」なんて甘く考えてたら，クリアまでに冗談ではなく100回は死ぬことだろう。

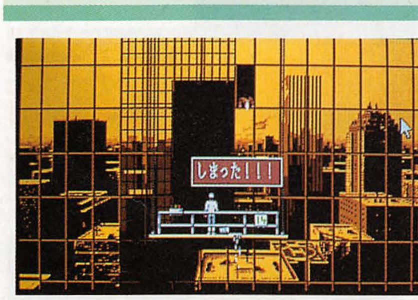
しかし，これで怒る人がいたら，それはその人の勘ちがいというもの。このゲームに必要なのは「解くこと」ではなく，「なりきって楽しむ」ことなのだから……。主人公の立場に立てば，危険がせまったとき反射的に回避するのも，泥沼地帯で足元に注意して歩くのも自然なこと。死んでしまうのは「当然すべきことをしなかったから」にほかならない。

そしてリアルなグラフィック，さりげないアニメーションはゲーム世界との一体感を高めてくれるだろう。まるで映画の登場人物になりきったかのように。これが「シネマティーク・ゲーム・システム」なのだ。

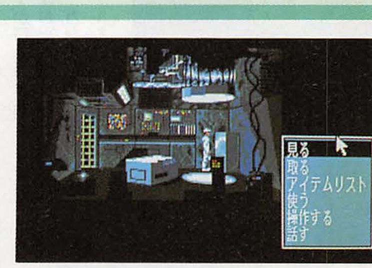
ひとくちコラム

二昔前のSFのような設定といい，ご都合主義をパワーとシナリオの良さで押し切る力技といい，良くも悪くもアメリカの古風なSF・AVGといった感じ。

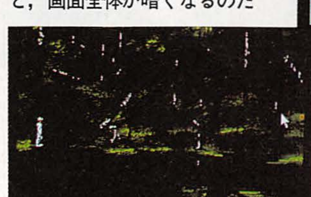
グラフィックはリアルでものすごくキレイだし，システムをうまく利用した意表をつくトリックもなかなかのもの。MIDI対応の音楽も重厚で良いから，AVGファンの人はちゃんとチェックしときましょう。



▲ゲーム開始直後の場面。総ガラス張りの壁面に映る風景が美しい



◀転送装置のある部屋。装置を作動させると，警備員がやってくるぞ



▼転送先の沼地。自分が影に入ると，画面全体が暗くなるのだ



▲中世の城のなか。領主は映画的な演出で登場する



▲敵の修道院に侵入!自分も修道衣をまとっている

エメラルドドラゴンを超えるか!?

ヴェインドリーム

Written by 宮塚秀己



近ごろPC-88のゲームが，めっきり少なくなってしまいましたが，おまたせしました88ユーザーのみなさん。あの，息の長い人気RPG『エメラルドドラゴン』のグローディアから新作RPG『ヴェインドリーム』が発売になったぞ。

近ごろ88でRPGをプレイしていないとお嘆きのみなさまには，絶対おすすめのソフトになることまちがいなしだ！

発売元：グローディア
対応機種：PC-8801mkⅡSR以降
価格：8,800円
発売中（PC-9801シリーズは7月20日発売）

ストーリーは……

はるか古の彼方に広がる女神エルの創りし剣と魔法と夢が息づき，支配する空間エルゼリア。多くの伝説と英雄が生まれ，刻の流れとともに消えていく。

ある者は，一振りの剣にすべてを託し，またある者は，己の運命を天にしらしめるべく策謀をめぐらせる。

そして，その中で，エルの愛情と呪いときまぐれを味方につけた者だけが願いを叶えられるのであった。

今からはじまるこの物語も偉大な吟遊詩人によって多くの子供達に語りつがれているおとぎ話の一つである。

鋼の意志と静かな愛情を真紅の鎧に包み，激しくはかない夢を求めて戦った騎士の伝説を……。



▲オープニングの数々だ。アニメーションしているシーンもあったりして，とてもいいデキになっている

ゲーム内容は？

この『ヴェインドリーム』は，システム的に見ると前作の『エメラルドドラゴン』の流れをくんでいる。ただ，変わったところは，パーティ編成が『エメラルドドラゴン』の5人だったのに対して『ヴェインドリーム』では3人になったことだ。

パーティといえば，前作もいろいろなたくさんのキャラクターが，冒険の途中で入れ替わり立ちかわり，パーティを組んでくれたよね。その点もうまく継承されていて，楽しみの一つになっている。

その他，目についた点をあげると，細かいイベントのやりとりが随所にあって，プレイしていても飽きることがないんだ。ゲームのはじまりかたにしても，最近この町で子供たちが何物かにつぎつぎと襲われているので，犯人を見付けだしてほしいと頼まれる。その冒険をしているうちに，また新たなストーリーが見えてきて，これからどうなるんだろうと思わず話に引き込まれてしまうのだ。

それとメイン・メニューの中に相談というコマンドがあって，ヒントみたいなことを教えてくれる。また，アイテムで地図を持っていれば，マップ表示もしてくれる。こういう細かな親切さはとってもグーだね。

ビジュアル・シーンも健在だ!

このゲームのもう一つの楽しみは，ビジュアル・シーンだ。前作『エメラルド・ドラゴン』に負けず劣らずのきれいなビジュアル・シーンが随所に入っていて，プレイヤーを楽しませてくれるぞ。このビジュアルを見るためだけでも「買い」だよね，やんま！

ひとくちコラム

久々に，PC-88でゲームをやるって感じがするなあ。こういうゴリゴリと経験値を稼いでいくタイプのRPGが好きな人たちには，楽しめるソフトになりそうだ。

僕も，この手のタイプのRPGは，大好きなので，ぜひ最後までプレイしてみたいと思う。

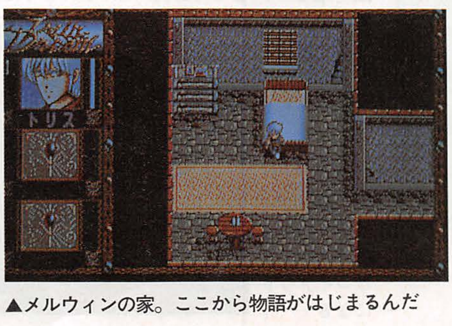
そして，レベルが上がるたびに叫ぼう。「うおっ，うおっ，うおっ」と。



▶相談コマンドの場面。ちょっとしたヒントになるぞ



▲ビジュアルの1シーン。この他にもまだまだあるぞ。それはプレイしてからのお楽しみ



▲メルウィンの家。ここから物語がはじまるんだ



▲町などでは，しっかり会話をして情報を集めよう

「本格的」以上！　X68Kユーザー待望の野球ゲーム

生中継68

Written by レスキュー隊員No.23 いたばし



この春，センセーショナルなデビューをはたした「パロディウスだ！」。そのコナミが今度は野球ゲームをリリースする。

発売前からX68Kユーザーの熱い視線を受けていた「生中継68」がついに登場!! パロに続いての大ヒットとなるか!?

発売元：コナミ
対応機種：X68000
価格：9,800円
発売日：7月19日

凝りに凝った演出

このゲームの特徴といえば，なんといっても「おはようからおやすみまで」ならぬ「マニュアルからGAME OVERまで」徹底した雰囲気作りだ。マニュアルを開くと，目次は何と新聞のテレビ欄。ページも2:05というように時刻になっているんだ。

オープニングは，実際の野球中継がはじまるかのように軽快な音楽と共にきれいなグラフィックがつぎつぎとでてくる。

プレイ画面では，選手の動きもさることながら，サンプリングによる歓声や審判のコール，そして「4番レフト，背番号8」「ファール・ボールにご注意ください」といったような場内アナウンスなどによって，「観戦しながら選手をコントロールしているような」臨場感あふれるものになっている。

試合のあとにはプロ野球“の”ニュース（笑）まである。コナミ自ら「凝りすぎなゲーム」と言うだけはあるよね。

打つ!投げる!守る!

では，実際のプレイ方法を紹介するぞ。

まずは打撃編。ピッチャーが投げると，その狙ったコースに十字の印がでる。そこに，ヒッティング・スコープという枠を合わせてバットを振る。この枠は，各バッターの能力によって範囲がちがうんだ。好打者と言われている選手は範囲が広いし，ピッチャー等は狭くなっている。

続いて投球編。まず，投げる球種をきめた後，レバーでキャッチャー・ミットを動かしてコースをきめる。画面の視点を野球中継でよく見るセンター方向に置いているから，立体的な投球が楽しめるんだ。

最後に守備編。これはファミスタなど他の野球ゲームと同じで，選手をボールと重ねると捕球，塁を指定して送球するというおなじみの操作だよ。

多彩なモード

このゲームは，1試合だけの「オープン戦」2人用の「対戦」のほか，CリーグとPリーグにわかれて優勝を争う「ペナントレース」もできるんだ。もしリーグ優勝したら，もう一方の優勝球団と日本シリーズもあるぞ！　130試合もやってらんないよという人も，チーム数と試合数が設定できるから安心してね。

また，監督気分が味わえる「観戦」というのもある。プレイヤーは選手の交代などしかできないんだ。「俺が監督ならとっくに優勝だぜ」なんていう人におすすめ。

「アストロ球団みたいなチームを入れてみたい！」とか，「山田太郎を入れるんだ！」という人はチーム・エディットもできるぞ。

ひとくちコラム

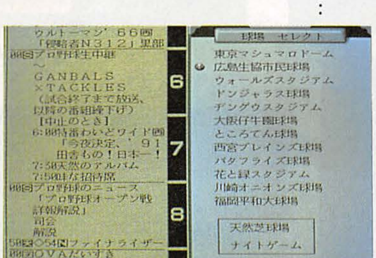
最初のうちは結構むずかしい。3Dだとどうしても「どれぐらいのタイミングで打てばいいのか」がつかみにくいのだ。守備でも，画面の視点によって塁の指定方法が変わってくるので，変なところへ送球してしまうことも。

ところが，慣れてくるとじつに軽快なプレイが楽しめるようになる。リアルなだけでなく，ゲーム性が高い証拠。

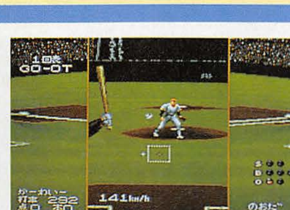
X68Kのユーザーで野球が好きなら「買い」だね!!



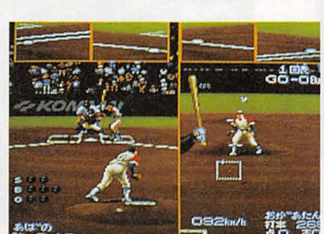
▲モード選択画面。「ルール設定」では，難易度やDH制の有無，延長回数がきめられる



▶チームを選択すると，新聞のテレビ欄が埋まっていく。「プロ野球のニュース」のキャスターまで選べちゃう



▲打撃モード。まるで野村スコープのようだ。黄色の枠がストライク・ゾーン，点線枠がヒッティング・スコープだ



▶対戦・観戦モードの場合は，このようなレイアウトになる



◀きれいに描かれたグラウンドで選手たちが打球を追う様は，まさに「生中継」だ!!



▲これが「プロ野球“の”ニュース」。試合の解説，選手の記録などがでる

Challenge!

Written by 佐久間亮介

フリーソフトウエア&同人ソフト

みなさん，こんにちは。最近，本当に暑い日が続くね。こう暑いと原稿よりも，涼しい部屋で何の迷いもなくお昼寝したくなっちゃうのは，ぼくだけかなぁ。

さて，今月はゲームだけではなく，プログラム制作に役立つツールの類も掲載してみた。反響があれば，これからもこういったものを少しずつ掲載していくよ。

30分アニメのテンポの良さを取り入れて！
『銀河大海賊物語 外伝1』

機種：PC-9801
制作：暗黒媒体ソフトウェアーズ

『銀河大海賊物語 外伝1』は，とても細かい設定をバックボーンに持ったAVGだ。

プレイヤーは，物語の展開に応じて表示される選択肢の中から，任意のものを選んでゲームを進行させていくわけだが，この選択肢の数が，普通のAVGに比べると極端に少ないのが，プレイするとわかる。選択肢が少ないほど，ゲームとしての難易度は低く，さらにあまり楽しめないソフトと見なされやすいのがAVGというジャンルではないのかな？ 特にこのジャンルに精通している人は，むずかしいものを好む傾向があるもんね。

たしかに『銀河大海賊物語 外伝1』は，難易度はそう高くはない。作者自身「同人ソフトだからこそ,長々とした謎かけAVGよりも,30分のアニメビデオのように，ノリの良いものを目指した」と語っているほどなんだ。

そのかいもあってか，ゲームのテンポはものすごくいい。シーン数もまずまずあり，極端に短いとも思わないはず。場面転換も，画面をスクロールさせることにより，アニメのような展開をうまく再現しているぞ。

同人ソフトならではの試みのAVGといえる1本だよ。

ベーマガ・ライターより一言

佐久間：メッセージの高速表示がほしかった。スクロールはキレイだね。
解せないクン：おす！ 解せないクンだ。BGMがほしいぜ！
宮塚：うおっうおっうおっ。



▲場面が変わると，舞台となる場所がわかるように，全体図がスクロールする。アニメ的な手法だ

入手方法

希望ソフト名，メディア，住所・氏名を明記した紙と送料込み1,250円分の無記名の定額小為替（端数は切手を同封）を同封のうえ，下記の住所へ。

〒005
北海道札幌市南区澄川3条5丁目2-10
伊藤様方 暗黒媒体ソフトウェアーズ


▲場面ごとに表示される選択肢の中から，状況に応じたものを選んでいけばOK！




▲▶ゲーム画面は，多重ウィンドウ的な表示方法をとっているのが，この2枚でわかるでしょ

MSX用高機能モニタ
『LORD version1.0』

機種：MSX2以降
制作：山田泰司

『LORD』はMSX用に開発されたユーティリティ・ソフトだ。このツールを組み込めば，今までは泣く泣くできなかったようなことも，カンタンに実現できるのだ。「MSXモニタの究極の形だと言っても過言ではないでしょう。とにかく今までのモニタでは不可能だったことが可能になるのです。市販品以上の機能を有していますよ」とは制作者の山田泰司氏の談。MSXでソフトを開発していて，限界を感じている人，究極まできわめてみたい人には，絶好のツールといえるんじゃないかな。

入手方法

ていねいに住所，氏名，使用機種と「LORD希望」と明記した紙と無記名の定額小為替1,800円分を下記の住所までお送りください。

〒666
兵庫県川西市中央町20-11
山田泰司

お知らせ

来たる8月16～17日に東京・晴海国際貿易センターにおいて，コミックマーケットが開催されます。

パソコン関係の作品が出展されるのは，開催2日目の17日。きっと今回も力作がたくさん出展されるだろうね。

※本コーナーで紹介したソフトの内容，また取り引き等については，編集部では一切その責を負いかねますのでご了承ください。

SUPER SOFT
HOT INFORMATION

本コーナーでは，家庭用コンピュータ／ホビーゲーム機／アーケード・ゲームのゲームソフト情報を網羅しています。

ハード別にページをわけ，

①今月のトピックス
②全国多数のショップのご協力による，5月から6月上旬までの売れ筋データを集計したゲームソフトのヒット・ランキング
③本誌の発売日から1か月後までに発売される新製品の完全データ
（今月号は7月8日から8月7日までに発売されるソフト）
の3データを掲載しています。

基本的に，本誌にふさわしくないアダルト・ソフトは除外しています。新作データは，各メーカーの事情により，発売が延期されることもあります。発売日が変更になった場合は，ページ欄外の「発売日変更情報」で，また，先月号で紹介もれのソフトは「アフターケア」のコーナーでフォローしています。

各ページの担当者が自由な発想で意見を述べている「FINAL STAGE」のページともども，本データ集をあなたのゲーム・ライフに役立ててください。

●新作ソフトData Baseの見かた

タイトル — **ファンタジーIV** PC98 海・移植

スターククラフト／RPG／5，3.5'2HD／9，800円／9月14日

大好評『ファンタジー』シリーズの最新作。前3作の冒険地域が舞台。システムは以前からのものを踏襲，グラフィックが格段にグレード・アップされた。



- **タイトル**
- **ジャンル**
- **発売元**
- **内容**
- **メディア**（パソコン・コーナーのみ）
- **価格**
- **発売日**
- **対応機種**（パソコン・コーナーのみ）
- **移植の表示**
  - 海・移植…海外からの移植
  - パ・移植…パソコン 〃
  - ア・移植…アーケード 〃
  - FC・移植…ファミコン 〃
  - PC・移植…PCエンジン 〃
  - GB・移植…ゲームボーイ 〃
  - MD・移植…メガドライブ 〃

PCエンジン

監修：ベニー松山

新型ROM²はバッファRAMが2Mに

取りあげるのが少々遅くなってしまったが，先月号のコアグラフィックスIIに続いて，噂の新型ROM²システムがついに正式発表となった。

この新機種については，内蔵のバッファRAMが現行の64Kバイト（0.5Mビット）からどれだけの増強となるかが話題の中心となっていたが，これはちょうど4倍の256Kバイト，つまり2Mビットの容量に落ち着いたようである。また，外観はこれまでとはまったく異なる縦長の接続となり，システム・カード内蔵，ROM²側からの本体への電源供給などの点が変更されている。

なお，気になるのは現行機種のソフト対応だが，こちらは不足容量を補うRAM内蔵システム・カードを使用することにより，新型と同等のスペックを有することができるらしい。現行機種ユーザーはひと安心といったところだろうか。



▶PC本体とROM²システムの一体型も発表になった。バッファRAMの容量は同じく2M

今月の人気ソフト・ランキング HOT★10

寺沢武一じきじきの監修と前評判の高かった『コブラII』が好調な売れ行き。カード版ではA・パジトノフブランドのパズル『ハットリス』が意外な伸びを見せた。

1 コブラII ～伝説の男～ ハドソン 6,800円 ★



2 ハットリス マイクロキャビン 5,800円 ★



3 ポピュラス ハドソン 7,800円 前1位



4 アドベンチャーアイランド ハドソン 5,300円 前2位



5 エルディス メサイヤ 6,500円 ↑前7位



順位	タイトル
6	パチ夫くん　幻の伝説 ココナッツジャパン／12,800円／前6位
7	改造町人シュビビンマン2 メサイヤ／6,600円／前3位
8	クイズまるごとTHEワールド アトラス／6,200円／↑前9位
9	コラムス RENO日本テレネット／6,400円／前5位
10	ポンピングワールド ハドソン／4,500円／★

新作ソフト Data Base

精霊戦士スプリガン　CD-ROM

ナグザット／シューティング／6,500円／7月12日

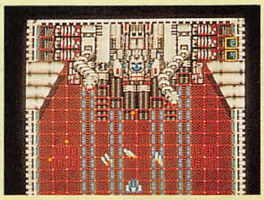
地水火風4色の精霊球を3個までストックすることができ，その組み合わせで多彩な形態にショットをパワーアップできる。コンパイルが制作担当。



メタルストーカー

フェイス／シューティング／6,980円／7月12日

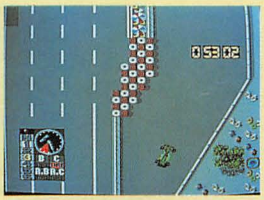
8方向自由スクロールで，自機の攻撃方向を固定して移動することもできる。7ステージのバトル・フィールドが用意され，武装も5種類と多様。



F1サーカス'91

日本物産／カーレース／6,900円／7月12日

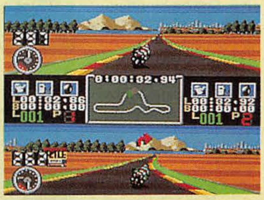
トップビュー・タイプのレーシング・ゲーム『F1－サーカス』の本年度版。コースがよりリアルに！バックアップ・ユニットやパスワードでセーブ可。



レーシング魂

アイレム／バイクレース／7,000円／7月19日

3Dタイプのバイクレースで，上下2分割による2人同時プレイが可能。鈴鹿や筑波をはじめとする6サーキットに，オリジナルの2コースが加わっている。

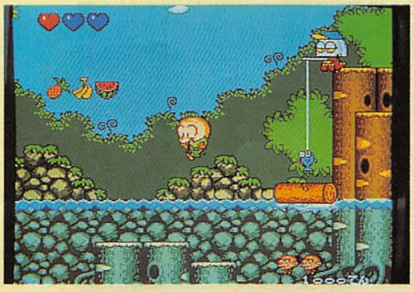


PC原人2

ハドソン／アクション／5,800円／7月19日

好評を博したアクション・ゲームの続編。前作の頭突き攻撃システムを継承しながらも，火炎放射や飛行アイテムなどの新アクションが追加されている。

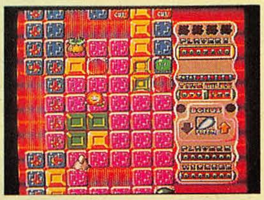




スクウィーク　海外・移植

ビクター音産／パズル／6,400円／8月2日

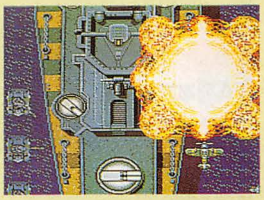
インフォグラム社から発売されていた海外パズルゲーム。侵略されたスクウィーズ・ランドを取り戻すべく，タイルで造られた99の大陸をクリアする。



大旋風カスタム　CD-ROM ア・移植

NECアベニュー／シューティング／6,800円／7月26日

すでに4月号で紹介した『スーパー大旋風』が改名して延期発売となったもの。Huカード版にくらべてボスキャラが相当数追加されている。



●発売日変更情報……●トリッキー（アイ・ジー・エス）6月28日→7月6日●シャーロック・ホームズの探偵講座（ビクター音産）6月28日→7月26日

パソコン

監修：山下　章&煌竜

今月の人気ソフト・ランキング HOT★40

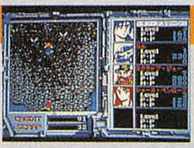
トップを飾るのはもはやおなじみの『信長の野望・武将風雲録』。この底知れぬ人気はいつまで続くのだろうか。次点はひさびさ登場の大型RPG『アルシャーク』だが，SLG勢に押されて孤軍奮闘の感。お姫様育成SLG『プリンセスメーカー』とフライト・シミュレータ『エアーコンバットII』が上位に進出したのは，ユーザーの好みが多様化してきた証拠だろう。

1　信長の野望・武将風雲録
光栄
9,800円／12,200円
前1位／6回



PC-98，PC-88SR，MSX2

2　アルシャーク
ライトスタッフ
9,800円
★



PC-98

3　プリンセスメーカー
ガイナックス
12,000円
★



PC-98

4　ファランクス
ズーム
8,800円
★



X68K

5　A列車で行こうIII
アートディンク
①12,800円②14,800円
前3位／6回



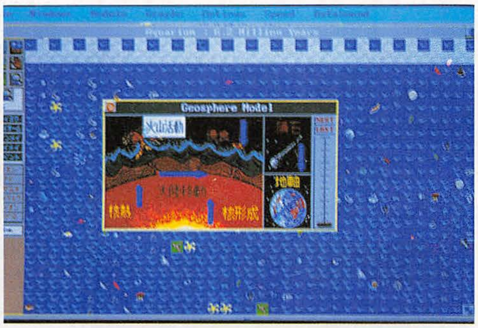
①PC-98②X68K，FM TOWNS

本格上陸の『シムアース』の動向に注目!

前々から噂されていた惑星環境SLG『シムアース』が，ついに日本パソコン界に上陸した。『シムシティー』と同じくウィルライト氏の手になるこのソフトでは，プレイヤーは一種の神様として地球をとりまく環境を操ることになる。隕石を落としたり，突然変異を促進したりして，発生した生物を知的生命体にまで進化させるのだ。人類が他の惑星に移住していけば目標は達成だが，それでゲームが終わらないのは前作と同じ。惑星を創る「過程」が楽しいゲームなのだ。

しかし，『シムアース』が『シムシティー』と大きくちがうのは，ゲーム性より世界の再現を重視した，本物の環境シミュレータに近いところだ。『シムアース』では，ガイア理論に基づいて，パソコンの中に本物の「世界」を創り上げている。ゲーム用にリメイクされた世界ではないから，当然遊びにくい点もでてくることだろう。スーパーファミコンへの移植も予定されているが，はたして『シムアース』が一般のユーザーに受け入れられるかどうか，パソコン版の売れ行きに注目したい。





新作ソフトData Base

エイトレイクスゴルフクラブ　X68K　パ・移植

T&Eソフト／ゴルフ／5'2HD／5,800円／7月5日

『遥かなるオーガスタ』の拡張ホールがX68K用に移植された。海沿いのやや難易度の高い18ホールが，256色の鮮やかなグラフィックで再現される。要本体。



ディスクステーション　27号　MSX2

コンパイル／ディスクマガジン／3.5'2DD／1,940円／7月9日

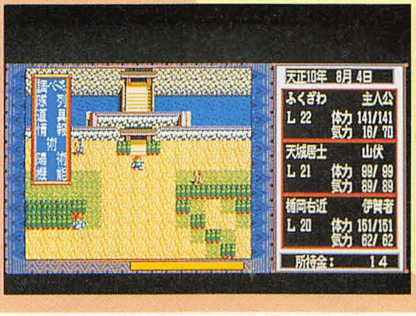
ピーチアップDSオリジナル版／ドラゴンクイズ先取りプレイ／ちょっとエッチ#2／MSXマガジンコーナー／ノーザンクォーターズ#4その他の記事を収録。



伊忍道・打倒信長　PC88

光栄／RPG／5'2D／9,800円，(サウンドウエアつき)12,200円／7月19日

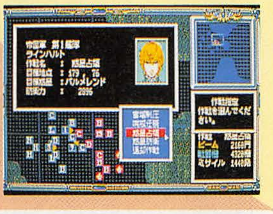
SLGの精密さとRPGの楽しさをミックスした「リコエイション・ゲーム」の第3弾が発売される。プレイヤーは信長による忍者壊滅作戦・天正伊賀の乱(1581年)の生き残りとなり，本能寺の変で生き残った信長の首を狙う。日本各地を回って忍術の修行をし，各国の大名に力を貸して領土の攻略をさせるなど，独特のシステムがおもしろい。



銀河英雄伝説II　デラックスセット　PC88　MSX2

ボーステック／SLG／(PC88)5'2D，(MSX2)3.5'2DD／12,600円／7月12日

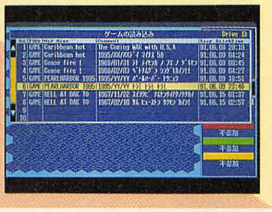
大好評のSF-SLG『銀河英雄伝説II』の本体と『デラックスキット』の内容を合わせたもの。これ1本で『銀英伝II』の拡張された世界が楽しめる。



大戦略III'90　プレイヤーズパック　VOL.2　PC98

総合ビジネスアシスト／SLG／5,3.5'2HD／3,900円／7月12日

総合ビジネスアシスト・オリジナルのマップ&ゲームデータ集。海戦を中心とした6面のマップを収録しており，4面はあらかじめ初期部隊が配置されている。

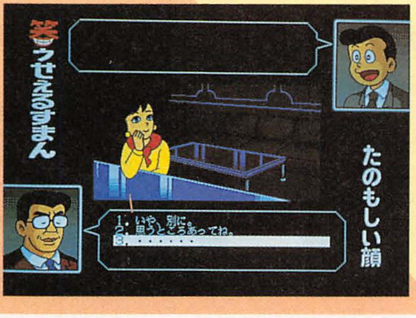


笑ゥせえるすまん

PC98

コンパイル／AVG／5,3.5'2HD／3,980円／7月16日

TV「ギミア・ぶれいく」で大人気を得た異色アニメーションがパソコンに出現。展開するストーリーの要所で選択肢を選ぶコマンド選択型マルチエンディングAVG。「たのもしい顔」「的中屋」「勇気は損気」の3話が収録されているが，原作を知らなくてもプレイ可能。大平 透氏（主人公・喪黒服造の声優）のサンプリングによる音声がリアル。



シムアース

PC98 J3100 海・移植

イマジニア／SLG／(PC98)5,3.5'2HD,(J3100)3.5'2DD／12,800円／7月19日

各方面で大反響を呼んだ環境SLGが本格的に日本パソコン界に登場。惑星の環境をマクロ的に操り，バランスをくずさないよう注意しながら，生みだされた生命体をより高次の方向へ進化させるのが目標。システムにはラブロック博士の「ガイアの仮説」を採用しており，生物種が遭遇しうるあらゆる状況が再現可能。ファンならずとも必携。

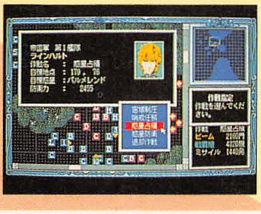


銀河英雄伝説II　デラックスプラスキット

PC98

ボーステック／SLG／5,3.5'2HD／5,000円／7月19日

PC98版『銀河英雄伝説II』をより楽しむための拡張ルール・シナリオを搭載したパワーアップ・キット。PC98ならではの改良が施されている。要本体。

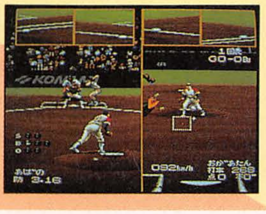


生中継68

X68K

コナミ／SLG／5,3.5'2HD／9,800円／7月19日

X68Kの性能を生かした本格的な野球ゲーム。攻撃側と守備側で視点が転換され，テレビを見ているような臨場感が味わえる。サウンド等，周辺の演出も見事。



電脳学園IV　エイプハンターJ

PC98

ガイナックス／クイズ／5,3.5'2HD／××円／7月19日

クイズゲーム『電脳学園』シリーズの第4弾。学園に紛れ込んだ特殊な猿を狩るのが目的。アドベンチャー部分が強化され，クイズが2択から3択になった。



ディスクステーション98　増刊3号

PC98

コンパイル／ディスクマガジン／5'2HD／3,980円／7月19日

レッドストームライジング／フューチャーウォーズ／アクティー（いずれも遊べる）／ごくらく天国・巨桃の塔（デモ）その他各種ソフト・記事を収録。

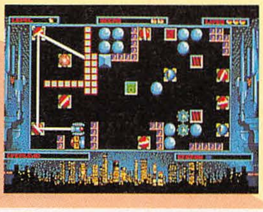


ディフレクター

PC98 海・移植

BPS／パズル／5,3.5'2HD／7,800円／7月12日

海外で人気のパズルゲームの移植版。レーザー・ビームを回転可能な鏡や壁を利用して反射（ディフレクト）させ，画面上のすべての「セル」を破壊する。



デジャヴ～引き裂かれた記憶

PC98 海・移植

パック・イン・ビデオ／AVG／5,3.5'2HD／9,800円／7月21日

全米ヒット・アドベンチャー・シリーズの第1弾。第二次世界大戦初頭のシカゴを舞台に，レトロ調のストーリーが展開される。マウスですべての操作が可能。

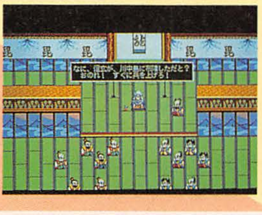


DUEL　川中島シナリオ

PC98 パ・移植

呉ソフトウェア／SLG／5,3.5'2HD／5,800円／7月20日

『DUEL98』を基調にした戦国調のゴチャキャラSLG。PC98版の自由度の高いシステムによって，信玄対謙信の合戦の模様をパソコン上で華麗に再現。



機動戦士ガンダム・クラシックオペレーション

X68K パ・移植

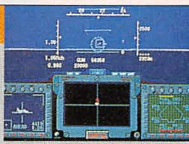
ファミリーソフト(ブラザー・タケル販売)／SLG／5'2HD／9,800円／7月25日

名作アニメ「機動戦士ガンダム」の一年戦争を題材にしたSLG。MS搭乗者の選択や，PC98版のデザートオペレーションのシステムが追加されている。



6　エアーコンバットII

システムソフト
8,800円
★



PC-98

7　パロディウスだ！―神話からお笑いへ―

コナミ
9,800円
前2位／2回



X68K

8　ベストプレーベースボール

アスキー
9,800円
前5位／2回



PC-98

9　シムシティー

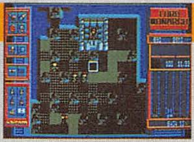
①イマジニア②富士通
①8,000円／9,800円
②8,800円
↑前27位／15回



① J3100/PC-98, X68K ② FM TOWNS

10　ロードモナーク

日本ファルコム
9,800円
前7位／3回



PC-98

11　マスターオブモンスターズII

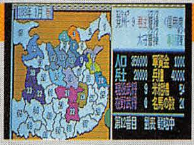
システムソフト
8,800円
前6位／3回



PC-98

12　三國志II

光栄
14,800円／17,200円(CD付)
↑前16位／18回



PC-98, PC-88SR, MSX2, X68K, FM TOWNS

13　遥かなるオーガスタ

T&Eソフト
12,800円
前8位／20回



PC-98, FM TOWNS, X68K

14　ディスクステーション25号

コンパイル
1,940円
★



MSX2

15　レッドストーム・ライジング

マイクロプローズジャパン
10,800円
★



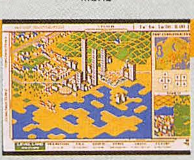
PC-98

16 ルーンマスター三国英傑伝
コンパイル
6,800円
★



MSX2

17 A列車で行こうIII マップコンストラクション
アートディンク
5,800円
前4位／2回



PC-98

18 大戦略III'90
システムソフト
9,800円
前12位／8回



PC-98

19 ディスクステーション98第2号
コンパイル
3,980円
★



PC-98

20 提督の決断
光栄
14,800円／17,200円（CD付）
前15位／12回



PC-98,PC-88SR,X68K,FM TOWNS,MSX2

21 轟—GOH—
ウルフチーム
9,800円
前21位／2回



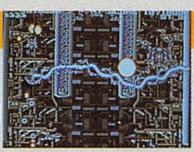
PC-98

22 ボンバーマン
システムソフト
7,800円
前17位／2回



X68K

23 スコルピウス
B-TYPE 新声社
7,800円
★



X68K

24 ダイナソア
日本ファルコム
8,700円
前19位／6回



PC-88SR,PC-98

25 永世名人II
コナミ
9,800円
★

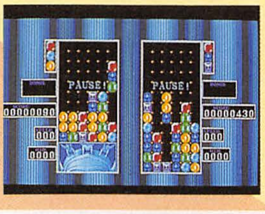


PC-98

コラムス
PC98 ア・移植

システムソフト／アクションパズル／5,3.5'2HD／7,800円／7月26日

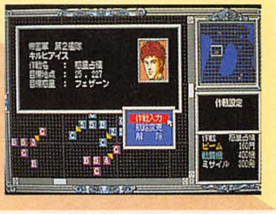
アーケードでヒットした『コラムス』がPC98に。1人プレイ，2人対戦プレイの他に，コンピュータとの対戦モードが追加されている。これが熱いのだ。



銀河英雄伝説II デラックスプラスセット
PC98

ボーステック／SLG／5,3.5'2HD／12,800円／7月26日

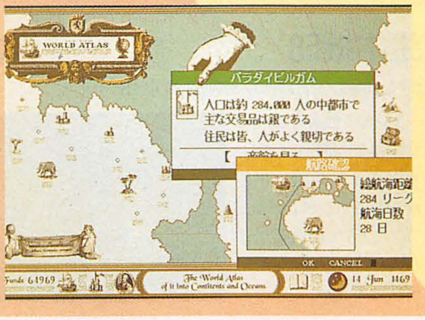
『銀河英雄伝説II』と7月19日発売の『銀河英雄伝説IIデラックスプラスキット』の内容を1本にまとめたもの。より原作に近いプレイが可能になる。



アトラス
PC98

アートディンク／SLG／5,3.5'2HD／10,800円／7月26日

斬新な発想で知られるアートディンクから，新たなゲームが発売される。正式なタイトル名は「ハイパースケイリング・ゲオグラフィック・シミュレーション・ザ・アトラス」。舞台となるのは15世紀の欧州大陸。プレイヤーは船主となり，噂を便りに各地に船団を派遣し，報告を集めて世界地図（ワールド・アトラス）を完成させていく。



カンプグルッペ
PC98 海・移植

ビクター音産／SLG／5,3.5'2HD／9,800円／7月26日

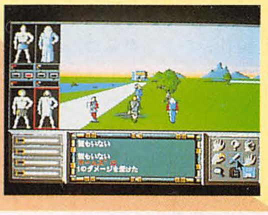
小隊単位の戦車戦闘をメインに扱った，戦術級のSLG。第二次欧州大戦の戦闘をもとにした4本のシナリオか，ユーザー自身の作ったシナリオで遊べる。



ドラッケン
X68K 海・移植

EPICソニー／RPG／5'2HD／9,700円／7月26日

フランスで大好評を博した本場のファンタジーRPGのX68K版。4人のパーティを組んで竜の王族の謎を探れ。スピード感のあるリアルな3D表示がウリ。



三国志演義
PC98

ソフトプラン／SLG／5,3.5'2HD／3,800円／8月1日

6人の武将のうち1人を選択し，中国全土を統一する三国志時代のSLG。RPGモードで鍛えた武将をSLGモードで使うことができる。値段の安さが魅力。



レイルロード・タイクーン
PC98 海・移植

マイクロプローズジャパン／SLG／5,3.5'2HD／10,800円／7月上旬

1880年代，欧米の鉄道黄金時代において，鉄道王を目指すSLG。各地の産業や人口等を計算にいれた合理的な会社運営でライバル会社に打ち勝て。



コンチネンタル・サーカス
J3100 海・移植

アクレイムジャパン／ドライブ／3.5'2DD／8,800円／7月12日

二輪レースの最高峰，ワールド・グランプリを忠実に再現したゲーム。実際にある15のサーキット，3種類のマシンと5段階の難易度を選ぶことができる。



ルーンワース3 神聖紀光臨
PC98

T&Eソフト／ARPG／5,3.5'2HD／6,800円／7月26日

マルチ・プロセスRPG『ルーンワース2 時空の神戦』の続編にあたる。さらわれた少女を追って主人公リィンは新たな世界に向かう。前作なしでもプレイ可。



信長の野望・武将風雲録
TOWNS パ・移植

光栄／SLG／CD-ROM+3.5'2HD／11,800円／7月下旬

売行きNO.1の同ソフトが今度はTOWNSに。海戦や文化面の重視，共同戦闘など，当時の日本をさらにリアルに再現する数々の試みがなされている。



チャックイエーガー・アドバンストフライトトレーナー2.0
J3100 海・移植

アクレイムジャパン／SLG／3.5'2DD／12,800円／7月26日

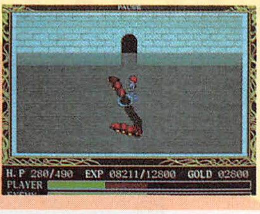
以前発売された同ソフトの拡張・決定版。FY117Aやスペースシャトルなど18機種のフライトが楽しめる他，任務達成モードなど豊富な遊びかたができる。

NOW PRINTING

イース

X68K　パ・移植

dPマイコンソフト／ARPG／5'2HD／9,600円／7月19日



全国に多くのファンを持つARPG『イース』がdPマイコンソフトの手でX68K用に移植。グラフィックもX68K専用の奥行きのあるものに描き換えられた。

サークII

TOWNS　パ・移植

マイクロキャビン／ARPG／CD-ROM／9,800円／7月中

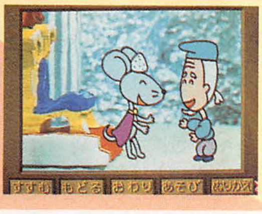


軽快なストーリーとアクションが人気の『サークII』がTOWNS上に出現。行方不明の父を探す旅の果てで見たものは？　グラフィックの立体感は一級品。

ハイパー知育絵本・日本昔ばなしII

TOWNS

ぎょうせい／教育／CD-ROM／8,000円／7月下旬



映像と音声で語るパソコン版の絵本。昔話「おむすびころりん」「うさぎとかめ」と、3種類の楽しい知育ゲームが納められている。好評のぬり絵も健在。

キングズクエストV

アフターケア　TOWNS　海・移植

シエラオンラインジャパン／AVG／CD-ROM／9,800円／6月28日

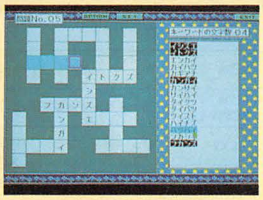
悪の魔法使いモーダックにさらわれた家族と消し去られた城を取りもどすために，ダベントリー国王グラハムは長い冒険の旅にでた。家族全員で楽しめる，優しいストーリーのAVG。256色を駆使したグラフィックとPCM圧縮の音声出力で，アニメ映画の世界を完全に再現。登場人物の吹き替えは日本語／英語の両方が可能になっている。



大遊言

アフターケア　PC98

オフィス恒環／パズル／5,3.5'2HD／7,800円／6月21日



パズル雑誌「パズラー」制作協力の大人向けパズルゲーム。クロスワード・パズルからビンゴゲームまで，10種類140問にも及ぶ各種パズルが楽しめる。

囲碁III

アフターケア　PC98

アスキー／囲碁／5,3.5'2HD／14,800円／6月21日



アスキーの「囲碁」シリーズの最新バージョン。基本定石，高中国流など四つの作戦機能ファイルがつき，棋譜を覚えさせれば学習ツールとしても使える。

白と黒の伝説・百鬼編

アフターケア　MSX2　パ・移植

ソフトスタジオWING／AVG／3.5'2DD／1,980円／6月中

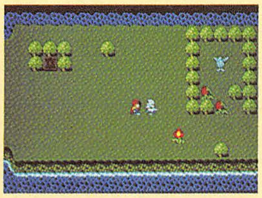


コマンド選択方式のオカルトAVG。主人公のシラトリ記者は超能力を身につけ，異形の一族・百鬼と戦うことになる。発売は通信販売のみ。

サブナック

アフターケア　PC98　パ・移植

工画堂スタジオ／パズル／5,3.5'2HD／7,800円／6月28日

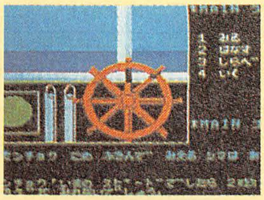


魔法のマントを使い，石にされた妖精を救いだすアクション・パズルゲーム。障害物をうまく利用して，味方のくっつく位置を入れ換えるのがポイント。

白と黒の伝説・輪廻転生編

アフターケア　MSX2　パ・移植

ソフトスタジオWING／AVG／3.5'2DD／1,980円／7月中



『白と黒の伝説・百鬼編』の続編。百鬼一族に持ち去られ，時空の渦の中に隠された謎の石を奪い返せ。MSX用に発売されていたものをディスクに最収録。

大戦略III'90　マップコレクションVOL.2

アフターケア　PC98

システムソフト／SLG／5,3.5'2HD／5,000円／6月28日



『大戦略III'90』用の最新マップ集。ユーザーから公募された20枚の通常マップと，あらかじめユニットが配置された3枚の難易度の高いマップを収録。

白と黒の伝説・アスカ編

アフターケア　MSX2　パ・移植

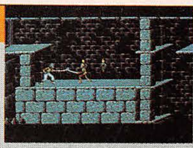
ソフトスタジオWING／AVG／3.5'2DD／1,980円／7月中



大地震と異常気象，米・ソの武力介入により，日本列島は壊滅状態に。主人公のシラトリは，平和を取りもどすためにアスカの謎に挑戦する。

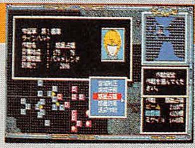
---

26 プリンス・オブ・ペルシャ
ブロダーバンドジャパン
8,800円
↑前30位／9回



PC-98, X68K

27 銀河英雄伝説II デラックスキット
ボーステック
4,800円
★



PC-88SR, MSX2

28 グランプリサーカス
ウエストサイド
9,800円
↑前一位／5回



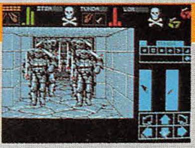
PC-98

29 ゾークI
システムソフト
7,800円
↑前一位／2回



PC-98

30 続ダンジョンマスター・カオスの逆襲
ビクター音産
9,800円
前23位／6回



PC-98, X68K, FM TOWNS

順位	タイトル
31	ジーザスII エニックス／8,800円 ↑前一位／2回／PC-88SR
32	ドラッケン ①富士通②エピックソニー／①8,800円②9,700円 前9位／7回／①FM TOWNS②PC-98
33	上海II システムソフト／6,800円 ↑前一位／9回／PC-98, PC-88SR, X68K
34	エイジア ブラザー工業／6,800円 ★／PC-98
35	メルヘンメイズ SPS／8,800円 前13位／3回／X68K
36	ザ・マジックキャンドル スタークラフト／9,800円 ★／PC-98
37	ダッシュ野郎 シャープ／8,800円 ★／X68K
38	ブライ下巻・完結編 リバーヒルソフト／9,800円 前32位／6回／PC-98, FM TOWNS
39	ビーストロード ホビージャパン／7,800円 ★／PC-98
40	マーブルマッドネス ホームデータ／9,700円 前18位／3回／PC-98, X68K, FM TOWNS

今月はやたらとビッグ・タイトルが多い。中でもPC98版が発売される『シムアース』の上位入りはまちがいないと言っていいだろう。TOWNS版の支援をうけた『信長』との激戦も予想される。他にも『伊忍道』『アトラス』『ルーンワース3』『イース』『キングズクエストV』と，新作・移植・海外とりまぜて，何でもアリといった感じだ。

もうすぐBirthday

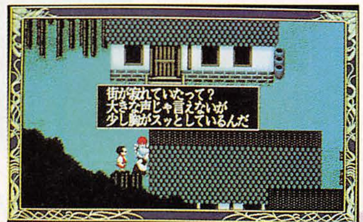
監修：山下　章

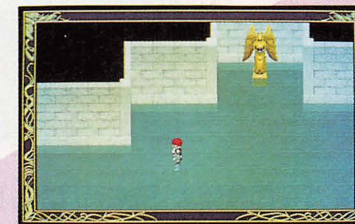
発売直前の『イース』特集だ！ X68K版『イース』

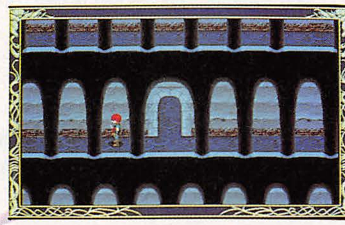
（電波新聞社）

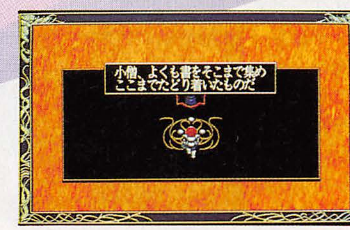
今月のもうすぐバースデイは，7月19日に発売が決定したX68K版『イース』の特集でお届けしよう。今月の注目ソフトで紹介記事が掲載されているけど，ここでは新たに開発室から入手した写真を一挙に並べてみた。

まずは，いろいろなフィールドの写真だ。ダームの塔のグラフィックは，オリジナルとかなり変わっている。ややっ，最後直前の写真も1枚混ざっているぞ！　まあ，顔が見えていないから，良しとしますか。









最新版パソコンソフト発売予定日Data Base（6月16日調べ）

発売日	タイトル	対応機種	発売元	解　説
8月8日	ソーサリアン	MSX2	ブラザー工業	人気RPGがついにMSX2にも登場
8月9日	アクアレス	X68K	エグザクト	オリジナルのロボット・アクション
	タイトー・チェイスH.Q.	TOWNS	ビング	タイトーのアーケード・ゲームの移植版
	栄冠は君に2	TOWNS	アートディンク	PC98で発売されている高校野球SLGの移植版
	ディスクステーション28号	MSX2	コンパイル	
	聖戦士ダンバイン	PC98	ファミリーソフト	人気アニメを題材にしたSLG
8月16日	サイレントメビウス	TOWNS	ガイナックス	PC98からの移植版
8月20日	ディスクステーション98 第4号	PC98	コンパイル	
8月21日	AD&Dヒルズファー	PC88	ポニーキャニオン	PC98で発売されているRPGの移植版
	AD&Dカース・オブ・アジュアボンド	J3100	ポニーキャニオン	
8月23日	688アタックサブ	PC98	ビクター音産	現代の潜水艦シミュレーション
8月30日	銀河英雄伝説IIデラックス・プラスキット	X68K	ボーステック	『銀英伝IIデラックス』を16ビット機用にグレードアップ
8月予定	倉庫番リベンジ	PC98	シンキングラビット	ユーザーの作品集
	雀皇登龍門II	PC98	ゲームアーツ	好評だった麻雀ゲームの第2弾
	群雄三国志	PC98	エニックス	三国志をテーマにしたSLG
	風雅セレクション（仮）	PC98	風雅システム	『メイズクエスト』と『カルカッタ』を一本に
	マスターオブモンスターズIIシナリオ集	PC98	システムソフト	人気SLGの新シナリオ集
	電脳将棋昇龍2	PC98, J3100	SOFBOX	史上最強の将棋ソフトとの噂
	麻雀悟空・天竺への道	PC98, X68K, TOWNS	シャノアール	麻雀を勝ち抜いて天竺へ迎え！
	キャメルトライ	X68K	電波新聞社	タイトーの回転アーケード・ゲームを完全移植
	大戦略III'90	X68K	システムソフト	超人気SLGの移植版
	インペリアルフォース	X68K	システムソフト	PC98からの移植版
	信長の野望・武将風雲録	X68K	光栄	大ヒット戦国SLGの移植版
	ボナンザブラザーズ	X68K	シャープ	セガのアーケード・ゲームの移植版
	オルテウスII	X68K	ブラザー工業	PC88VA用で発売されていたシューティングをグレードアップ
	エグゾン	X68K	日本ソフテック	PC98から移植される環境ゲーム
	F15ストライクイーグルII	X68K	マイクロプローズジャパン	かなり力が入っているという移植版
	フューチャーウォーズ	X68K	スタークラフト	PC98からの移植版
	バトルチェス	TOWNS	富士通	海外で人気のアニメーションするチェスを移植
9月5日	デジャヴII	PC98	パック・イン・ビデオ	海外のAVGを移植

発売日	タイトル	対応機種	発売元	解　説
9月5日	銀河英雄伝説IIデラックス・プラスセット	X68K	ボーステック	
9月21日	ヴェインドリーム	PC98	グローディア	『エメラルドドラゴン』タイプのRPGをPC88から移植
	バーズテイルII	PC98, PC88VA	ポニーキャニオン	シリーズ第2弾が日本上陸
	AD&Dヒーロー・オブ・ランス	MSX2	ポニーキャニオン	AD&DシリーズがMSX2にも登場
9月予定	ノスタルジア	PC98	シュールド・ウェーブ	X68Kの新感覚AVGを移植
	野球道PLUS	PC98	シーツウワールド	通信機能がついている野球道シリーズ最新作
	パワーシンガー	PC98	EPICソニー	音楽魔法というニューシステムを取り入れたRPG
	雀豪3	PC98	ビクター音産	
	セシリア	PC98	ビクター音産	
	ゼノンII	PC98, X68K	EPICソニー	海外生まれの縦スクロール・シューティング
	麻雀マスター	X68K	ブラザー工業	戦闘モードが麻雀のRPG
	シムアース	X68K	イマジニア	『シムシティー』につづく超話題作
	満開電飾	X68K	ビクター音産	パチンコ・ゲームをPC98から移植
	シャドウ・オブ・ザ・ビースト	TOWNS	ビクター音産	アミガで人気の高かったアクションゲーム
	スーパー上海・ドラゴンズアイ	TOWNS	HOT-B	『上海II』のバージョンアップ版をPC98より移植
	エリート	MSX2	マイクロプローズジャパン	ポリゴンを使用した貿易SLG
10月予定	ロイヤルブラッド	PC88	光栄	ファミコンからの移植版
	キング&クイーン	PC98	ブラザー工業	
	コマンドHQ	PC98	マイクロプローズジャパン	全世界をテーマにした戦略SLG
	マーキュリーII	PC98	マキシマ	クォーター・ビューのRPG第2弾
	フェアリーランドストーリー	X68K	SPS	なつかしのタイトーのアーケード・ゲームを移植
	ノア	X68K	M.N.M.software	人類の生い立ちから滅亡まで描くSLG
11月1日	き	PC98	ソフトプラン	日本風のオリジナルRPG
11月予定	パワーモンガー	PC98, X68K, TOWNS	イマジニア	『ポピュラス』の作者による新作
	F19ステルスファイター	PC98	マイクロプローズジャパン	ステルスを操るフライトシミュレータ
	PITA・PAT	PC98, X68K	ビクター音産	
12月予定	アマランス2	PC98	風雅システム	好評だったRPGの続編
	棋太平	X68K	SPS	PC98で発売されている将棋ゲームを移植
発売日未定	ソードワールドPC	PC98	T&E SOFT	同名テーブルトークRPGのパソコン版
	プレイメーカー・フットボール	PC98	システムソフト	PC98とマックで同時に発売されるフットボール・ゲーム

顔・顔・顔——
リアルになった登場人物たち。キミの感想は？

X68K版『イース』の特徴の一つとして，店やイベントで登場する人物たちの顔のグラフィックが，アニメ調からリアル・タッチに変わったということが挙げられるだろう。「せっかくX68Kで作るんだから，このくらいやらないと。地形のグラフィックに，ラスター・スクロールなどの特殊処理もガンガンほどこしてありますよ」（DEMPA開発室なにわ氏）。

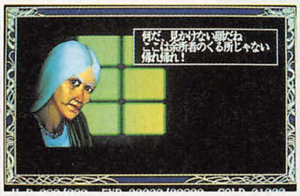
ところで，今月号には『イース』のポスターがついた。さらに来月号では，『イース』ワールドについての別冊付録がつく予定。とくれば，そのあとには……。みんな，『オール・アバウト・ソーサリアン』を買って，待っていてくれ。



















発売日	タイトル	対応機種	発売元	解説
発売日未定	ブラックレインボウII	PC98	ホビージャパン	オリジナルRPGシリーズ第2弾
	アルカディア	PC98	ノベンタ	古代ギリシャ神話を題材にしたアクションRPG
	川中島異聞録	PC98	呉ソフトウェア工房	DUEL川中島のRPG版
	平家物語	PC98	呉ソフトウェア工房	発売は来年になりそう
	UFO	PC98	サブロジック	UFOのフライトシミュレーター
	グロス・ドイチェラント	PC98	ジェネラル・サポート	第二次世界大戦のヨーロッパを舞台にしたSLG
	戦極	PC98	ライトスタッフ	制作がパンドラボックスに変更になり、発売が延期された
	映画狂殺人事件	PC98	シンキングラビット	シンキングラビット伝統の推理AVG
	魔法の妖精マジカルクミ	PC98	ファミリーソフト	魔法使いの女の子が活躍するAVG
	沈黙の艦隊	PC98	G.A.M.	週刊誌で連載中の人気コミックをSLG化
	ワールドゴルフIII	PC98	エニックス	人気ゴルフシリーズの第3弾
	スターファイター(仮題)	PC98	スタークラフト	ファンタジー・シリーズ作者の手による超大作。発売は来年の予定
	ロードス島戦記2	PC98	ハミングバード	人気RPGのパソコン用第2弾が登場
	シグナトリー	PC98	日本コンピューターシステム	X68Kから移植のAVG
	レミングス	PC98, X68K	イマジニア	アミガで人気のアクション・パズルゲームの移植
	マイト&マジックIII	PC98, X68K	スタークラフト	難解な3D・RPG第3弾
	ジーザスII	PC98, X68K	エニックス	大ヒットAVG第2弾をPC88SRから移植
	スピンディジーII	PC98, X68K	アルシスソフト	アミガから移植のコマを使ったリアルタイム・パズル
	サバッシュII	PC98, PC88, X68K	グローディア	ポプコム監修RPG第2弾
	指輪物語第1巻	PC98, X68K, TOWNS	スタークラフト	あのファンタジー小説がついにゲーム化
	ヴェインドリーム	X68K, TOWNS, MSX2	グローディア	PC88の『エメラルドドラゴン』タイプのRPGを移植
	スーパー上海・ドラゴンズアイ	X68K, J3100, MSX2	HOT-B	『上海II』のバージョンアップ版をPC98より移植
	ネメシス'90	X68K	SPS	MSX版『グラ2』が大幅にバージョンアップ
	エイリアンシンドローム	X68K	電波新聞社	セガのアーケード・ゲームの移植版
	ロードス島戦記	X68K	ハミングバード	熱狂的ファンを持つRPGの移植版
	チェイサーH.Q.	X68K	日本デクスタ	タイトー『チェイスHQ』の移植版
	アルシャーク	X68K	ライトスタッフ	PC98からの移植版
	サークII	X68K	マイクロキャビン	PC98, 88からの移植版

発売日	タイトル	対応機種	発売元	解説
発売日未定	ガンバスター	X68K	ガイナックス	オリジナルのシューティング・ゲーム
	ブラックレインボウ	X68K	ホビージャパン	PC98からの移植版
	ビーストロード	X68K	ホビージャパン	PC98からの移植版
	プログラム	X68K	M.N.M.software	プレイヤーの自由度の高いパズルゲーム
	オルタネイティブ3	X68K	M.N.M.software	グロブダー・タイプの固定画面シューティング
	キャンペーン版大戦略II・世界激闘編	X68K	総合ビジネスアシスト	
	マジックキャンドル	X68K	スタークラフト	PC98からの移植版。TOWNS版になる可能性あり
	ダーウィンズジレンマ	X68K	スタークラフト	PC98からの移植版。TOWNS版になる可能性あり
	サイバーコア	X68K	アイ・ジー・エス	PCエンジンで発売されているシューティングの移植版
	レッサーメルン	X68K	スタジオパンサー	人と神との戦いを描いたRPG
	ジェノサイドII(仮)	X68K	ズーム	オリジナル・ロボット・アクションの第2弾
	機動戦士ガンダムS^2(仮)	X68K	ファミリーソフト	ガンダムを題材にした全15面のシューティング・ゲーム
	倉庫番リベンジ	X68K, TOWNS	シンキングラビット	ユーザーの作品集
	ハープーン	TOWNS	富士通	アミガで発売されていたSLGの移植
	ウォーサム	TOWNS	富士通	
	ウルティマIV／V	TOWNS	富士通	IVとVが一枚のCD-ROMに収録されている
	ウルティマVI	TOWNS	富士通	超難解RPGが早くもTOWNSに登場
	ヴォルフィード	TOWNS	ビング	タイトーのアーケード・ゲームの移植版
	R-TYPE	TOWNS	ハドソン	アイレムのアーケード・ゲームの移植版
	AD&Dドラゴン・オブ・フレイム	TOWNS	ポニーキャニオン	AD&Dシリーズ最新作
	紫禁城	TOWNS	スキャップトラスト	麻雀牌を使ったパズルゲーム
	エメラルドドラゴン	TOWNS	グローディア	人気のRPGを移植
	サイキック・ディテクティブ・シリーズ第5弾	TOWNS	データウエスト	タイトルはまだ未決定。秋頃に発売予定
	第4のユニットシリーズ第7弾	TOWNS	データウエスト	タイトルはまだ未決定。秋頃に発売予定
	ミラーズ	TOWNS	SOFBOX	PC88SR・CD-ROMからの移植版
	平成一のファジー男	TOWNS	データウエスト	実写を使用したDAPSシステムの新作
	ノスタルジア	TOWNS	シュールド・ウェーブ	X68Kの新感覚AVGを移植
	チャイム	機種未定	システムサコム	ノベルウェア・タイプの女子高生シミュレーション

■発売中止が決定した作品……クォータースタッフ（PC88／スタークラフト），ワンダーボーイ・モンスターランド（MSX2／日本デクスタ），センターコート（MSX2／ナムコ），ワルキューレの冒険II（MSX2／ナムコ），テンプルマスター（PC98,X68K,TOWNS／日本コンピュータシステム），ガルフォース・怒濤のカオス（PC88SR,MSX2／スキャップトラスト），バルーサの復讐（TOWNS／ザインソフト），レインフォーサー（TOWNS／ザインソフト），サンダーチョッパー（PC98／サブロジック），D（X68K／ウルフチーム）

OVERSEAS 海外パソコン

監修：猪野清秀

今月の人気ソフト・ランキング HOT★10

先月に引続き，今月も『アーマーゲドン』が１位の座に輝いた。アクション部分のみならず，シミュレーションの部分もなかなか良くできていて自由度が高いこの作品は，しばらく上位に居座るだろう。８位の『レイルロードタイクーン』は言わばアメリカ版『Ａ列車で行こうIII』である。すでにＰＣ-98シリーズへの移植が決定している。デキ具合いが楽しみである。

順位	ソフト
1	アーマー・ゲドン Armor-Gedoon(Psygnosis) SLG/Amiga/7,000円
2	ロボスポーツ Robo-Sports(Maixs) アクション/Mac/9,000円
3	ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ Bane of the Cosmic Forge(Sir-Tech) RPG/Amiga,IBM-PC,Mac/9,000円
4	レミングス Lemmings(Psygnosis) パズル/Amiga, IBM-PC/8,000円
5	ハープーン Harpoon(Three Sixty) SLG/Amiga, IBM-PC, Mac/9,000円
6	ヴェット！ VETTE! (Spectrum HoloByte) アクション+SLG/Mac, IBM-PC/9,000円
7	ステラ７ Stellar7(Dynamix) アクション+SLG/Amiga, IBM-PC/7,000円
8	レイルロードタイクーン Rail Road Tycoon(MicroProse) SLG/Mac, IBM-PC/10,000円
9	アイ・オブ・ザ・ビホルダー Eye of the Beholder(SSI) RPG/IBM-PC/8,000円
10	ドラゴンズレアII タイムワープ Dragon's LairII Time Warp(Ready Soft) アドベンチャー/Amiga, IBM-PC, Mac/9,000円

「ディスク媒体による雑誌の普及」

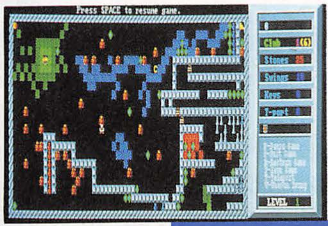
フロッピーディスクが比較的安価になってきたこともあって，最近のパソコン誌にはソフトのサンプルや，ちょっとしたユーティリティをセーブしたディスクを同梱するものがちらほらとでてきた。

海外にも，もちろんこのたぐいのものはでているわけだが，今回はAmiga用のものを二つばかり紹介しよう。

一つはHahn-Wallance Publishing Groupの『AMIGA games』だ。雑誌の表紙部分だけのパッケージにディスクが1枚入っている。中身はゲーム関係の物ばかりである。遊べるゲームが2本(AVGの『ZERG』とRPGの『The Rings Of Zon』)。そしてヒント集(『シャドーオブザビースト』の1･2,『ダンジョンマスター』,『ポピュラス』)。値段は$8.95 (U.S.$)

もう一つは同じ会社の『AMIGA animation』。タイトルどおりアニメーションを見せてくれるソフトがメインになっている。他にはディスクのラベル制作などのユーティリティやミュージック・ソフトなど多種多様のソフトがディスク3枚に入っている。値段は少々高めの$14.95 (U.S.$)。

両者とも，「雑誌の付録のディスク」ではなく，さらに一歩進んだ「ディスクマガジン」に近い点に注目したい。



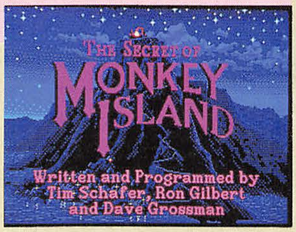


▲▶ゲームを楽しんでみたり，きれいなグラフィックを眺めたり。値段にしてはかなり楽しめる内容だ

新作ソフトData Base

本コーナーでは，編集部が選んだおすすめの4本を紹介している。なお，価格については，秋葉原にある海外パソコンとソフトの専門店「オークビレッジ」での価格を表す。

ザ シークレット オブ モンキー アイランド
THE SECRET OF MONKEY ISLAND



・LUCASFILMGAMES
・IBM-PC
・9,000円

最近はつぎつぎとフライト・シミュレータ・シリーズをだしているルーカスフィルムゲームズが，AVGを世に送りだしたぞ。それがこの作品，直訳すると『猿島の秘密』だ。

主人公は，自分の長年の夢である凶暴で残忍な海賊になるため，カリブ海のどこかにあるメレイ島に上陸した。しかしメレイ島とモンキー島の付近には，それこそ一流の海賊ですら逃げだしてしまうような超常現象が起こりつつあったのだ。その謎を探るため，主人公はモンキー島に上陸をする……。

というのがストーリーの概要だ。基本は画面上の主人公のキャラクターを動かし，何かしたいところにクリックをするとコマンドがでてくるという，一般的なもの。コミカルなキャラクターや内容，そして簡単な操作系は二重丸。かなり遊べるAVGだろう。



◀ゲームのはじめに，主人公はある老人から海賊がたむろしている酒場の場所を聞く。やりとりがなかなか笑えるのだ



▶一般ゲーム画面はこんな感じ。マウス・カーソルを移動させていくと，対応できるコマンドが黄色く表示される。常識的な行動なら，クリックだけでOKだ



◀酒場に入り，海賊の親分たちから，海賊になるための三つの試験のことを聞く。主人公をひょっとしか見ていないので，態度が横柄である



▶時には会話する相手がズームされることもある。この海賊は，同社の作品の『LOOM』の宣伝しかしない。なんてこったい

アーマゲドン ARMOUR-GEDOON



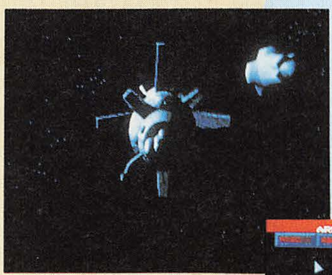
- PSYGNOSIS
- Amiga, ATARI-ST
- 7,000円

Amigaのグラフィックスを活かす技術は超一流のシグノシスがまたまた新しいゲームをだした。それがこの『アーマゲドン』だ。

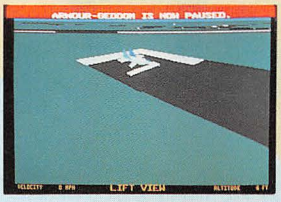
『アーマゲドン』はSLG＋STGタイプのゲームだ。このゲームの目的の，敵の最強兵器である光線砲を破壊するために，プレイヤーはいろいろなことをしなければならない。あるときは資材を集めて研究開発をして新しい兵器を作ったり，あるときは戦場に兵器を投下して資源を略奪しなければならない。

兵器には戦車やホバークラフト，ヘリコプター，ステルス戦闘機などがあり，さらにプレイヤーが好きな武器を装備できる。

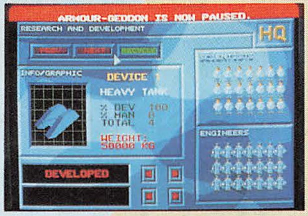
キー操作に多少難があるのが少々問題のような気がするが，シグノシスの作品にしては珍しくSLGの色が濃いゲームである。ぜひお試しあれ。



▲シグノシスのゲームはオープニング・デモのすごさでも有名。今作品も期待を裏切らないオープニングになっている。機会があればぜひ見るべし



◀戦場をワイヤー・フレーム表示してみる。ゲーム開始直後のため，敵の姿はほとんど見られない



▶戦車などの兵器開発のため，研究員をその分野に配属させる。ノリはアートディンク社の『地球防衛軍II』だ



◀機体が完成したらいよいよ発進。国際救助隊の基地みたいだぞ。この機体を実際にプレイヤーは動かすのだ

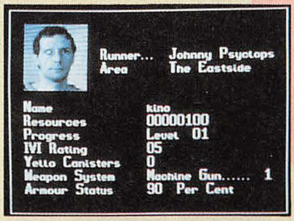
ホバーフォース HOVERFORCE



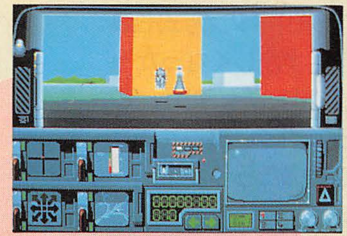
- ACCOLADE
- Amiga, IBM-PC
- 9,000円

西暦2050年，バイオテクノロジーの技術は人類の生活を変えた。そして，人類はその技術によって発生したオルターアンツなる血生臭い犯罪，テロリストたちと対面することになる。彼らは破壊活動を行なうと共に，バイテクで造られた血清「オルターショック」を密輸しているのだ。彼らを撃滅するために「レッド ワスプ ユニット」なる組織が結成された……。

ゲームは基本的にはミッション・タイプのシューティング・ゲームになっている。自分の愛機のホバーヒル1000にシールドやマシンガン，キャノン砲，ミサイルなどの装備をショップでつけてパワーアップし，テロリストたちの野望を打ち砕くのがプレイヤーの任務だ。きれいな画面にあっけに取られていると，すぐにゲーム・オーバーだぞ。



▲各面のはじめには，その面の敵キャラのボスであるテロリストのデータなどが表示される。うまい演出だ

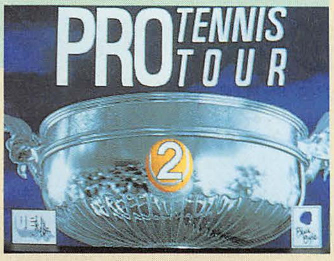


▲なめらかにスクロールする画面に登場する敵たち。ボヤボヤしていると自分の身が危ない！容赦なく攻撃だ



▶敵が落としていくクレジットを拾い集めて買物をし，自機のパワーアップもできる。攻撃は最大の防御だ

プロ テニス ツアー2 PRO TENNIS TOUR 2

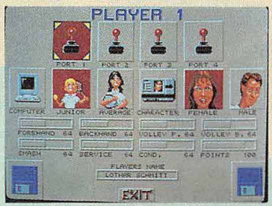


- UBI SOFT
- Amiga, ATARI-ST, IBM-PC
- 7,000円

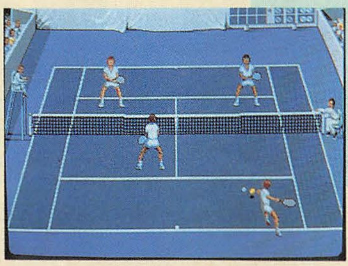
パート2もののソフトは，前作のグラフィックや音楽を改良しただけのものが多い。しかしこの作品はちがう，と自信ありありにマニュアルに書いてあり，期待をさせられるテニスゲームがこの『プロ テニス ツアー2』だ。

1人でのプレイはもちろんのこと，なんと最高4人までの同時・対戦プレイが可能だ。4人でダブルスの試合もできるという寸法だ。そしてストロークを練習するためのボールマシンも用意されている。

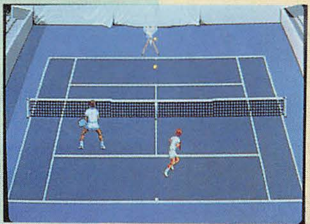
また，自分のプレイの傾向がデータとして記録されているので，プレイしたあとにその記録を見て，自分の弱点を知ることともできる。気軽に楽しめる，ファミリー・ゲームとしてはなかなかのデキではないだろうか。



◀いろいろな設定も可能だ。コートの色を変えてみたり，パートナーを人間にしたりコンピュータにしたり……4人全員を人間にしてプレイすることもできるぞ



◀シングルはもちろんダブルスでも試合ができる。操作もきわめて簡単。気軽にプレイができることまちがいなし



▲機械相手に猛特訓。秘かに練習してうまくなり，友達に自慢してやろう！

VIDEO GAME!

ビデオゲーム

監修：やんま

今月の人気ソフト・ランキング

HOT☆20

まだまだ続く『ストリートファイターII』の人気。そろそろ人気の中心もVSコンピュータから対戦プレイに移りはじめるころか？

いきなり2位に飛び込んできたのは『スーパーバレーボール'91』。簡単操作と銘打った1ボタン方式も最初は「前よりむずかしくなったみたい」と不評であった。だが，この時期になってやっと熟してきたといった感じなのだろうか？

1 ストリートファイターII
カプコン
格闘アクション
前1位



2 スーパーバレーボール'91
ビデオシステム
バレーボール・シミュレーション
↑前6位



3 ファイナルラップ2
ナムコ
F-1ドライブ・シミュレーション
↑前7位



4 クイズ殿様の野望
カプコン
国盗りクイズ
前4位



5 ゆうゆのクイズでGO/GO/
タイトー
アイドル・クイズ
前3位



NEO・GEO新作発表会開かれる

去る6月19日，SNKの東京営業所においてNEO・GEOの新作発表会が行なわれた。

この会場では，すでに発売中の『ASOII』や『バーニングファイト』とともに，最新作の『クロスソード』(アルファ電子)，『クイズ大捜査線』，『あしたのジョー伝説』などを見ることができた。

中でも『クロスソード』は期待大。このゲーム，剣と盾を手に相手と戦うという内容だが，自分が攻撃しているときに盾は使えない。敵の動きを見切って盾で防御，その後に攻撃，といったぐあいの「攻防」のバランスがとてもよくできているゲームだったのである。

そして『クイズ大捜査線』もグー。ストーリー・モード，スゴロク・モードと内容が盛りだくさん。キャラクターの表情などアニメーション処理がふんだんに使われていて，とても楽しいクイズゲームに仕上がっていたのだ。これは発売が待たれる2作だね。

また，SNKは夏休み中，「NEO・GEO全国キャラバン」を開催することを決定。期間は7月20日より8月17日。全国12か所で「リーグ・ボウリング」の熱い戦いなどが繰り広げられる予定。こちらのほうも目が離せない。くわしくは，「ネオ・ジオ何でも相談室」☎06-338-8188 (平日14:00～19:00) まで問い合わせてみてね。



▶『クロスソード』，『クイズ大捜査線』などの新作に熱い眼差しがおくられていた

新作ソフトData Base

ワンダー3 ルースターズ・チャリオット・ドンプル

カプコン／価格未定／7月上旬

1枚の基板で三つのゲームが遊べるという新ゲーム・システム『ワンダー3』の第1弾。まったく異なったジャンルの三つのゲームをプレイすることができる。CPシステム第15弾。今月号のNEW VIDEO GAMESでくわしく紹介している。



▲ルースターズ（アクション）



◀チャリオット（横スクロール・シューティング）



▶ドンプル（パズル・アクション）

デスブレイド

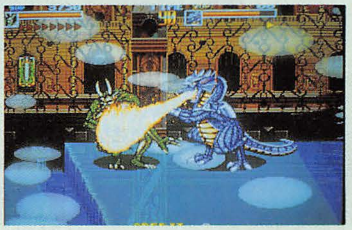
データイースト／格闘アクション／価格未定／7月

1対1対戦ゲームの名作『ファイティングファンタジー』の続編。2人同時プレイ，途中参加可能の格闘アクション・ゲーム。2P協力，対戦プレイができる。

プレイヤーは個性的な8人の闘士の中から1人を選び，1対1の闘いに挑む。

8方向レバー・2ボタン（小技＋大技）で自キャラを操作。レバーとボタンの組合せで1人につき19種類の技をだすことが可能だ。またパワーメータがMAXになったときにレバー上＋大技ボタンでそれぞれのキャラ特有の必殺技をだすことができる。

自キャラのライフがなくなるか，タイムがなくなるとゲーム・オーバー。



ターボフォース

ビデオシステム／縦スクロール・シューティング／価格未定／7月上旬

車の形をした戦闘機を操る縦スクロール・シューティング。8方向レバーで自機を操り，連射つきショット・ボタンで撃ちまくる。



ゲーム中，敵を倒すとでてくる「P」を取れば火力が2段階ずつパワーアップ。最高9段階までパワーアップが可能だ。ただし，これには段数制限があり，使いきると火力が落ちてしまう。全7ステージから構成。

クイズ大捜査線

SNK／クイズ／26,000円／7月上旬

NEO・GEO初のクイズゲーム。2人同時プレイ，途中参加可能。クイズを解くことでストーリーが展開する「ストーリー・モード」，クイズに正解したときの残りタイムのぶん進むことができる「スゴロク・モード」と二つのモードが用意されている。

「ストーリー・モード」では，ネオ・ジオという2人の探偵が凶悪な犯罪をつぎつぎに解決していく。「スゴロク・モード」では，主人公が伝説のクイズ秘宝〝ナーゾ〟を求めてネオナチスと戦っていく。



2020スーパーベースボール

SNK／ベースボール・シミュレーション／価格未定／7月下旬

出場する選手すべてに，運動能力を数倍にも引きあげるプロテクタを装着させて行なう近未来の野球をゲーム化。

球場，強化パーツを装着したプレイヤー，バッター・ボックスへの登場の仕方，ロボット選手など，ゲーム全体がかなりSF的な要素を強めた物となっている。

8方向レバー・4ボタンを使用（一つはタイム）。基本的な操作は『ベースボールスタープロフェッショナル』と同じだ。

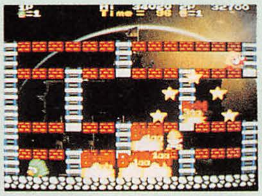


ベルリンの壁

カネコ／アクション／価格未定／7月

2人同時プレイのできるアクション・ゲーム。

4方向レバーで自キャラを操作。Aボタンで穴を掘り，Bボタンで穴を埋める。敵を穴にはめて叩いて落とすのが目的だ。画面上の敵をすべて落とせばステージ・クリアとなる。全48面。敵を落としたとき，敵がだす星でも敵を倒すことができる。つぎつぎに誘爆させて，1発ですべての敵を倒せば高得点だ。



クライムファイターズ2

コナミ／格闘アクション／4人用筐体OP価格528,000円／7月上旬

最大4人まで同時プレイが可能な格闘アクション。

ここデッドエンドシティは暴力集団「デッドエンドギャング」によって支配されていた。だが彼らの野望の前に立ちはだかる者たちが現れた。「コブラズ」。少数ギャング中最強の彼らに手を焼いたデッドエンドギャングはコブラズのメンバーである「ホーク」の妹を誘拐しコブラズ抹殺を企てたのである。今，怒りに燃えるコブラズとデッドエンドギャングの最終抗争が幕を明けた……。

8方向レバー・2ボタン。レバーで自キャラを動かしパンチ，キックボタンで敵を倒す。二つのボタンを同時に押せばスペシャル・アタックをすることも可能だ。



クロスソード

アルファ電子／3Dアクション／価格未定／7月

『ダイナマイトデューク』，『スーパースパイ』タイプの3Dアクション・ゲーム。2人同時プレイ，途中参加可。

8方向レバー・2ボタンを駆使して剣，盾，魔法を操り，敵を倒してストーリーを進めていく。

敵を倒せばボーナス・アイテムやライフ・アイテムを入手することができる。また経験値が設定されており，プレイヤーは一定の経験値でレベルアップ。攻撃力や防御力を高めることが可能だ。

商人や村人の協力を得ながら，悪の魔城を目指し，魔人ナウシズに奪われたベルカナの地を取り戻すのが目的だ。全7章構成。NEO・GEOソフト。



レーシングビート

タイトー／F-1ドライブ・シミュレーション／発売中

最大4人まで対戦プレイが可能なF-1ドライブ・ゲーム。5周のうちに勝敗を決める。グリップが悪くなってきたらピットイン。タイヤ交換が可能だ。



○その他の新作

セガからはゴルフゲーム『ダイナミックC.C.』，『G-LOC』の続編にあたる『ストライクファイター』，モナコGPが対戦できるようになった『スーパーモナコGPツイン』などが6月中発売予定。7月には格闘ゲームの『D.D.クルー』，ガン・シューティングの『レールチェイス』，『ラッドモビール』の通信タイプ『ラッドラリー』などがひかえている。詳細は来月号で紹介したい。

---

6 ゴルフィンググレイツ
コナミ
ゴルフ・シミュレーション
↑前14位



7 ファイナルファイト
カプコン
格闘アクション
↑前8位



8 雷電
テクモ，セイブ開発
縦スクロール・シューティング
↑前12位



9 ウルトラマン
バンプレスト
格闘アクション
前2位



10 クラッチヒッター
セガ
ベースボール・シミュレーション
★



順位	タイトル	前回
11	出たな!!ツインビー コナミ／縦スクロール・シューティング	前11位
12	スーパーモナコGP セガ／F-1ドライブ・シミュレーション	↑前15位
13	ラッドモビール セガ／ドライブ・シミュレーション	前13位
14	ハットトリックヒーロー タイトー／格闘サッカー	前10位
15	NEO・GEO(MVS) SNK	前9位
16	コラムス セガ／アクション・パズル	↑再登場
17	コットン セガ，サクセス／横スクロール・シューティング	前16位
18	サンダーゾーン データイースト／アクション・シューティング	★
19	GPライダー セガ／バイクレース・シミュレーション	前17位
20	テトリス セガ／アクション・パズル	前20位

これといった新作がないせいか，古い作品がのきなみランクアップ。『ファイナルラップ2』など3位に食い込む健闘ぶりをみせているのはさすがである。今月の新作の中では『ワンダー3』，『デスブレイド』，『クライムファイターズ2』などが良さそう。NEO・GEOの新作3作もおもしろそうだ。『ターボフォース』は難易度がちょっと高すぎるのが残念。

SUPER FAMICOM

スーパーファミコン

監修：手塚一郎

SNESのソフトはSFCに移植されるか？

6月1日～4日までの4日間，アメリカはシカゴで「コンシューマ・エレクトロニクス・ショー（CES）」が開催された。ゲーム関係における今回の目玉は，やはり「スーパー・ニンテンドー・エンターテイメント・システム（スーパーNES）」の一般初公開だろう。くわしいことは別のページのレポートを読んでもらうとして，ここではそのスーパーNES用ソフトが日本でも発売されるかどうかについて触れたい。

まず任天堂の「Super Play Action Football」。これはNES版のバージョンアップであるが，元がFCへと移植されていないことからも考えて期待薄と思われる。

「F-ZERO」のF1版とも見られるSETA U.S.Aの「FORMULA1」。「高橋名人の冒険島」のスーパーNES版「SUPER ADVENTURE ISLAND」あたりは元が日本のメーカーということもあり，近いうちに日本でも楽しめそう。

E.Aの「LAKERS vs CELTICS」はNES，「John Madden Football」はジェネシスですでに発売されているが，移植の話はないようなので，これらもSFCでは遊べないと考えられる。

今月の人気ソフト・ランキング HOT★10

ソフトの本数も増え，ランキングもにぎやかになってきた。今月の第1位は『シムシティー』。オリジナル要素も導入され，パソコンでプレイした人も楽しめる。

1 シムシティー　任天堂　8,000円　前1位



2 スーパーマリオワールド　任天堂　8,000円　↑前4位



3 ウルトラマン　バンダイ　7,800円　前2位



4 スーパープロフェッショナルベースボール　ジャレコ　8,700円　★



5 遥かなるオーガスタ　T&Eソフト　9,800円　前3位



順位	タイトル
6	ファイナルファイト　カプコン／8,500／前6位
7	ダライアスツイン　タイトー／8,500円／前5位
8	ドラッケン　ケムコ／8,500円／★
9	ガデュリン　セタ／8,800円／★
10	F-ZERO　任天堂／7,000円／前9位

新作ソフト Data Base

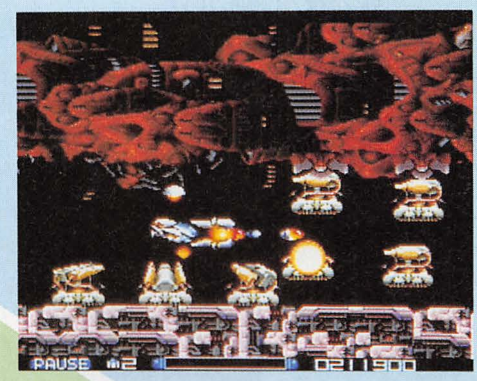
スーパーR-TYPE

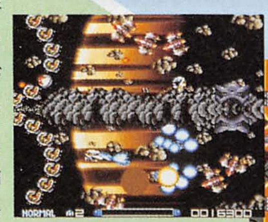
アイレム／シューティング／8,500円／7月13日

アーケード版の「R-TYPEII」をベースに，様々なオリジナル要素を盛りこんだシューティング・ゲーム。宇宙空間を舞台としたオリジナルのステージ1，水中から敵が飛びだしてくるステージ2や滝の流れるシーンのあるステージ3はアーケード版のアレンジといった具合いだ。また，ステージ4は真紅の巨大戦艦が3隻も出現するなど，とにかく変化に富んでいる。

ステージは全部で七つ用意されている。

アーケード版は難易度が非常に高く，今ひとつ不評であったが，このSFC版は4段階の中から自分に合った難しさを選ぶことができるようになっており，誰もが楽しめる。特に一番やさしいKIDSはシューティングをあまりプレイしたことのない人でも十分に遊べるほど。音楽もすばらしい出来。オーケストラ・ヒットを多用し，ゲームを盛りあげてくれる。ステレオかモノラルかを選ぶことも可能だ。







ファイナルファンタジーIV

スクウェア／RPG／8,800円／7月19日

ファミコンでIV，スーパーファミコンでVとなる予定だった「ファイナルファンタジー」シリーズだが，諸事情で前者は制作中止，かわりに後者がIVへとくりあがり，このようになった。さて，このIVはいつも新しいことに取り組むスクウェアらしく，様々な要素やシステムが散りばめられている。それは特に戦闘モードへ強く打ちだされており「戦闘が中心のコンピュータRPG」をさらにおもしろくするにはどうしたらいいのか，という問題のスクウェアなりの答とも見られて興味深い。プレイヤーは「ウェイト」か「アクティヴ」のどちらかを選択可能。前者はこれまでと何ら変わりないが，後者はリアルタイム。ターン制の排除により，実戦に近くかつ戦略的となった。SFCということもあり，グラフィックもパワーアップした。呪文の視覚効果もさることながら，飛空艇による飛行シーンは衝撃的。ストーリー性も一段と高くなった。

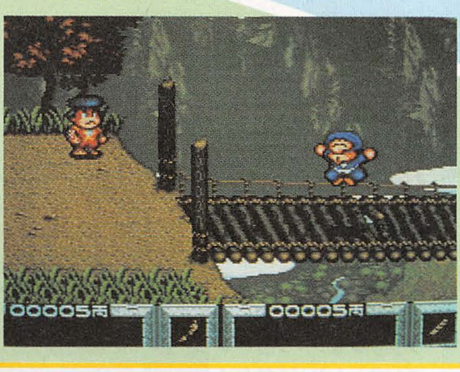




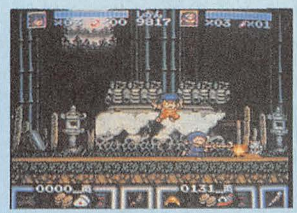


がんばれゴエモン ゆき姫救出絵巻

コナミ／アクション／8,800円／7月19日



おなじみとなったコナミの人気キャラクター，ゴエモンとエビス丸が活躍するアクション・ゲーム。2人同時プレイも可能。ゲームの視点は二つ。ハーフ・トップビューとサイドビューだ。基本的には前者だが，ボスとの戦闘になると後者へ変化する。今回の最大の売りは，何といってもグラフィックの美しさ。細かい部分まできっちりと描かれている背景やキャラクターは，それだけでも感動してしまうほど。もちろん，アクション・ゲームとしてもよくできている。サブゲームが多いのも特筆すべきこと。モグラ叩きやブロック崩し，エアホッケーといった懐かしいものから，あの「グラディウス（ステージ1のみだが）」まで楽しめるのだ。





バトルドッジボール

バンプレスト／アクション／9,600円／7月20日



バンプレストお得意のSDキャラクターを使ったドッジボール・アクション。ガンダムや仮面ライダー，ウルトラ兄弟といったヒーローたちに加え，彼らの敵役である怪獣軍団やショッカーの怪人などが登場する。また，今回はマジンガーZとかも参加している。4キャラクターでチームを構成，他の7チームを叩きつぶすのが目的だ。敵にダメージを与えていくと必殺技が使えたりする。試合が終了するたびに経験値をもらうことができ，これを能力値に振り分けてヒーローを成長させる楽しみもある。目玉はRPGモード。戦闘モードをドッジボールにしたものだ。3種類のアイテムを集め，闘球王となることができるかな？





エリア88

ア・移植

カプコン／シューティング／8,500円／7月26日



基本的にはアーケード版からの移植だが，部分的にアレンジがほどこされている。たとえば，アーケード版ではプレイするキャラクターを選ぶと，それに合わせて戦闘機まで決定されていた。が，SFC版はキャラクターは独自の特徴を持っており，それが戦闘および戦闘機に反映するシステムを採用している。シンはレベルアップが早く，ミッキーはサブウェポンを多く搭載可能。グレッグはダメージからの回復が早いといったぐあいだ。ミッションは単に敵にボスを倒すばかりではなく，ストーリー性の強いものもあり，そこが「エリア88」を原作として〝味〟になっている。コントローラのボタンを設定できる機能があるのもうれしい。

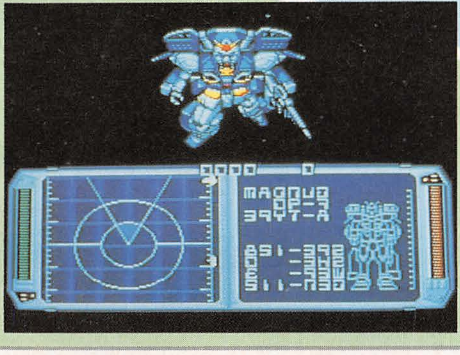




機動戦士ガンダムF91

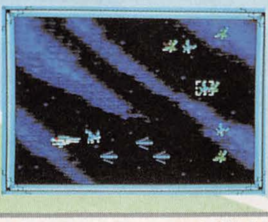
アフターケア

バンダイ／SLG／9,500円／7月6日



SDではなく，リアルタイプのガンダムが活躍するシミュレーション・ゲーム。すでに公開された同名の劇場用アニメの存在が思いだされるが，このゲームは単にアニメを元としたのではない。タイトルが同じであってもストーリーはオリジナル。厳密にいうならば映画よりも少し前の物語である。登場キャラクターもゲーム用に描きおろされたというのだから力の入りかたがわかる。ゲームの進行は割とオーソドックス。マップ画面で移動，敵と隣接すると戦闘へ突入。マップ上の敵を全滅させれば作戦完了だ。ただし，このゲームの戦闘はリアルタイム。レーダーを見ながら敵を攻撃可能範囲へと誘導し攻撃するタイプのものだ。





■発売日変更情報……ホット・ビィの『スーパー上海』の発売は9月以降と訂正させていただきます。

Family Computer

ファミコン

監修：手塚一郎

今月の人気ソフト・ランキング

HOT★20

コナミの『ラグランジュポイント』が強い！ 単なるRPGブームに乗っかった作品でないことはプレイしてみればわかるはず。当分の間は上位にランキングされそうである。久しぶりの３Ｄシューティング『ラトラスター』は第７位。ハードの限界もあり，けして遊びやすいとは言えないのだが，そのビジュアルは一見の価値あり。『メタルマックス』は10位と苦戦。

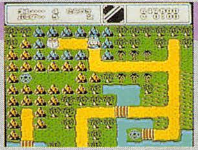
1 ラグランジュポイント
コナミ
8,500円
★



2 高橋名人の冒険島II
ハドソン
5,800円
★



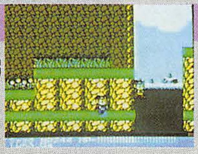
3 まじかる☆タルるートくん ファンタスティックワールド
バンダイ
5,800円
↑前11位



4 天地を喰らうII 〜諸葛孔明伝〜
カプコン
8,500円
前3位



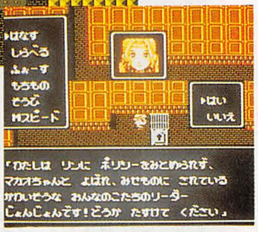
5 スーパーチャイニーズ3
カルチャーブレイン
6,300円
↑前10位



男の，男たちによる，男のためのRPG登場！

原作：本宮ひろ志，キャラクター・デザイン：江口寿史という漫画界のビックネームが手を組んで創りあげたRPGが『おたくの星座』である。男が「おたくちゃん」と呼ばれ，しいたげられる世界を舞台に，男が男であるために立ちあがった主人公の活躍が描かれる。このゲームの特徴は，なんといっても独特の世界観を貫きとおしたシナリオであろう。広大なマップも，町のデザインもその一部にしかすぎない。各章の終わりに待ち受けるオーロラ娘との闘いも単なる戦闘ではなく，イベント性を重視している。行き詰まりをささやかれるRPGに改革をもたらす可能性を秘めた１作だ。





▲▶主人公が求められるのは五つの「男の条件」。ファッション・ショーやコンサートなどの妙なイベントも用意されている

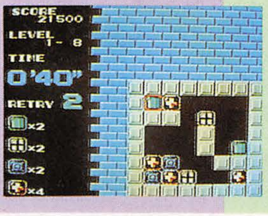
新作ソフトData Base

パズニック

ア・移植

アイ・ジー・エス／パズル／4,900円／7月19日

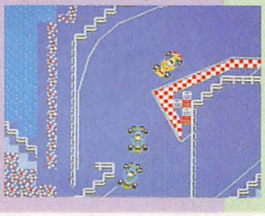
ブロックを動かし，同色のものと隣りあわせにして消していく。画面上のブロックをすべて消せればクリア。重力を操作する「グラブニック」も追加。



ファミリーサーキット'91

ナムコ／レース／7,800円／7月19日

大人気レースゲームのパワーアップ版。流れるような操作と展開はそのままに，細かいセッティングが可能となった。ややマニア向けともいえる内容に。



リトルマーメイド

カプコン／アクション／5,800円／7月19日

同名のディズニー映画のゲーム化。人魚を主人公とし，つぎつぎと現れる敵を泡で閉じこめて進んでいく。女の子を対象としているだけあり，難易度は低



JuJu伝説

ア・移植

タイトー／アクション／6,800円／7月19日

恋人を連れ去られたばかりか，猿にまで変えられてしまった青年JuJuが主人公のアクション。ジャンプとショットを駆使して難関を突破していく。



キャッ党忍伝てやんでえ

テクモ／アクション／6,500円／7月19日

猫を主人公としたサイドビューのアクション。各ステージがTVアニメの一話に相当するノリで展開。好評のシネマ・ディスプレも健在。物語を盛りあげる。

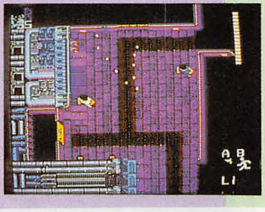




ダイハード

パック・イン・ビデオ／アクション／6,500円／7月19日

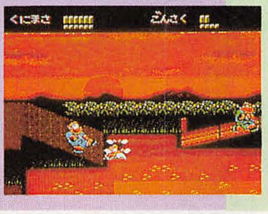
同名映画のゲーム化。妻をさらわれた主人公が，テロリストの占拠するビルへと挑む。障害物を利用しての銃撃戦をメインとし，緊張感あふれる展開を実現。



くにおくんの時代劇だよ全員集合！

テクノスジャパン／アクション／6,500円／7月26日

おなじみの「くにおくん」シリーズ最新作。今回は時代劇を舞台とした。基本システムは「ダウンタウン熱血物語」。ゲーム・バランスを細かく設定できる。



■発売日変更情報……●飛龍の拳スペシャル　ファイティングウォーズ（カルチャーブレーン）5月下旬→6月21日●ロボッ子ウォーズ（アイ・ジー・エス）7月5日→8月2日

タイムツイスト・前編

任天堂／AVG／2,500円／7月26日

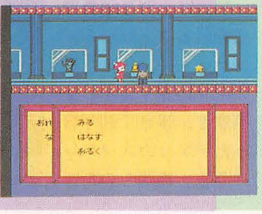
章単位で時代を越えたオムニバス方式を採用したAVG。不用なコマンドを極力排除し，流れるようなストーリー展開を目指した。サブゲームも豊富。



タイムツイスト・後編

任天堂／AVG／2,500円／7月26日

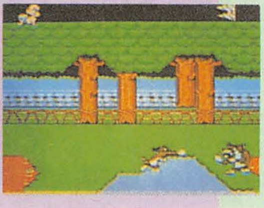
近未来を舞台としたAVGの後編。さまざまな歴史の中でいろいろな人に乗り移っていけるのが売り。8月9日には前後編ともに書き換えが開始される予定。



スーパードック・ブービー

ジャレコ／アクション／価格未定／7月下旬

赤ん坊アルフレッドを守るべくスーパードッグ・ブービーが活躍。アルフレッドをきめられた場所まで運ぶのが目的だが，ブービーが無敵という点がミソ。



スーパースプリント

ア・移植

アルトロン／レース／6,500円／8月3日

NESで発売されていた同名ゲームをファミコン用にコンバート。1画面に収まったコース上でテクニックを競う。障害物が多数用意されているのが特徴。



快傑ヤンチャ丸2

アイレム／アクション／5,800円／8月上旬

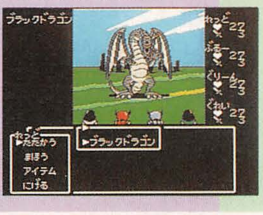
人気作の続編で，ファミコン・オリジナル。行方不明の娘を捜すヤンチャ丸はカラクリランドへ。ノリのいい剣術はそのままに，必殺技や忍術が追加された。



百の世界の物語

アスク講談社／RPG／6,200円／8月上旬

1～4人までプレイ可能なRPG。ボードゲーム風のシステムを取り入れている。シナリオ・ランダム作成機能により，毎回ちがったマップなどで楽しめる。



おたくの星座

M&M／RPG／6,900円／7月31日

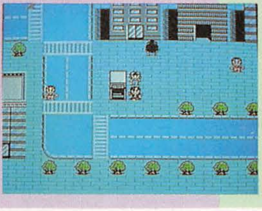
本宮ひろ志と江口寿史によるニュータイプのRPG。この星から男を全滅させようとする女神をくどくために主人公は立ちあがる。基本的なシステムはこれまでのものと同じだが，問題の解決手段に戦闘以外のことを多く用意。中ボス的存在のオーロラ娘たち5人の無理難題をクリアしていく部分が最大の見せ場である。



SD刑事ブレイダー

タイトー／RPG／6,400円／8月2日

TVのヒーロー番組のノリで進行するRPG。刑事とブレイダーの二つの姿をうまく使いわけながら解いていく。複数のシナリオが用意されている。



マイライフ・マイラブ

バンプレスト／ボードゲーム／9,600円／8月3日

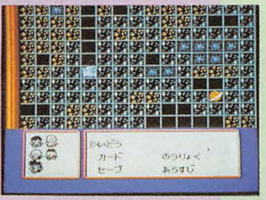
飯島健男氏率いるパンドラボックスがゲーム・デザインした人生ゲーム。キャラクターの誕生から死までをリアルにシミュレートする一種のRPGと言える。

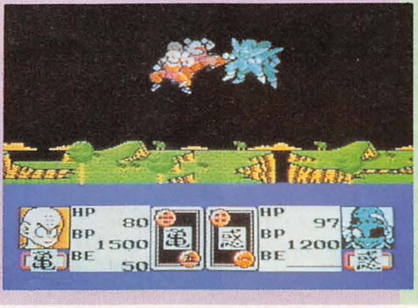


ドラゴンボールZ II

バンダイ／RPG／8,200円／8月上旬

大人気シリーズの最新作が登場。おなじみのカードバトルもさらに進化した。今回のストーリーはフリーザとの闘いが中心に。アニメ処理もパワーアップ。

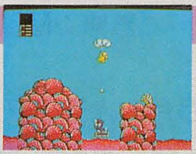


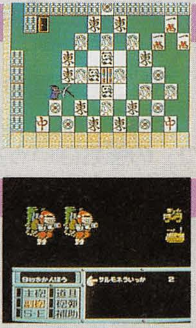


順位	タイトル	メーカー／価格
6	ランペルール	光栄 11,800円 ★
7	テトラスター	タイトー 7,400円 ★
8	ココロン	タケル 6,500円 ↑前18位
9	紫禁城	東映動画 5,300円 ★
10	メタルマックス	データイースト 7,800円 ★
11	ドクターマリオ	任天堂／4,900円／前4位
12	けろけろけろっぴの大冒険	キャラクターソフト／3,980円／前9位
13	NYニャンキーズ	アトラス／6,200円／前12位
14	いただきストリート 私のお店によってって	アスキー／6,800円／↑前16位
15	不思議の海のナディア	東宝／6,500円／↑前17位
16	ファジカルファイター	シグマ商事／6,200円／★
17	井出洋介名人の実戦麻雀II	カプコン／8,500円／★
18	悪魔城スペシャルぼくドラキュラくん	コナミ／5,800円／前14位
19	ツインイーグル	ビスコ／5,800円／★
20	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂／6,500円／前13位









今月発売されるソフトたちはバラエティに富んでいて，見ているだけでも楽しくなってしまう。ただ，突出した作品がないので，人気はかなり分散されそうな感じがする。ヒットのまちがいない作品は『ファミリーサーキット'91』，『ドラゴンボールZII』，そして『くにおくんの～』であろう。『タイムツイスト』はメディア面で苦戦しそう。『キャッ党忍伝』はそこそこ売れそうだが……。

MEGA DRIVE
メガドライブ

監修：MUNEPI♬

メガドライブ用CD-ROM,ついに発表っ！



先日催されたおもちゃショーの会場で，ついにメガドライブ用CD-ROMドライブ(ややこしいのぉ)がベールを脱いだ。その名も「MEGA-CD～メガシーディー～」。家庭用ゲームマシンでのCD-ROMドライブは，PCエンジンについで二番手，ということになるのだが，そこはそれ。後発ではあるが，かなり欲ばりなつくりとなっているのだ。まず……，お，もうスペースがない。続きは右ページに。

続きは右ページに。

今月の人気ソフト・ランキング HOT★10

SLGも好調のMD。3位には『三国志列伝』。しかしこの『モナコ』の強さはいったい何？

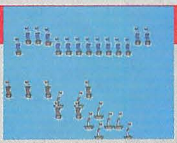
1. シャイニング&ザ・ダクネス　セガ　8,700円　★



2. スーパーモナコGP　セガ　6,000円　↑前7位



3. 三国志列伝・乱世の英雄たち　セガ　8,700円　前1位



4. 火激　ホット・ビィ　7,700円　★



5. ボナンザブラザーズ　セガ　6,000円　★



順位	タイトル
6	レッスルボール　ナムコ／5,800円／前6位
7	アイラブ／ミッキーマウス／　ふしぎのお城大冒険　セガ／4,800円／↑前9位
8	ハードドライビン　テンゲン／5,900円／前8位
9	ファイアームスタング　タイトー／6,800円／★
10	スーパーバレーボール　ビデオシステム／5,800円／前10位

新作ソフトData Base

球界道中記　ア・移植

ナムコ／スポーツ／6,000円／7月12日

『ファミスタ』などでスポーツ・ゲームにも定評のあるナムコが放つ異色野球ゲーム。登場する選手にはかなり細かなパラメータが用意されている。



ストリートスマート　ア・移植

トレコ／アクション／6,800円／7月19日

アメリカの各地で開催されるストリート・ファイトで，チャンピオンをめざす日本の空手家と，現地で知り合ったアメリカ人プロレスラー。格闘ものだ。



ベアナックル

セガ／アクション／6,000円／7月19日

これも格闘もののアクション・ゲーム。簡単な操作ながら多彩な技が繰りだせるのと，マルチ・エンディングが売り。音楽を担当しているのはあの古代氏。



空牙　ア・移植

RIOT日本テレネット／シューティング／8,400円／8月2日

それぞれ特徴のちがう3種類の機体から自機を選んでプレイするハードなシューティング・ゲーム。ライフ制が取り入れられていて，2人同時プレイも可能。

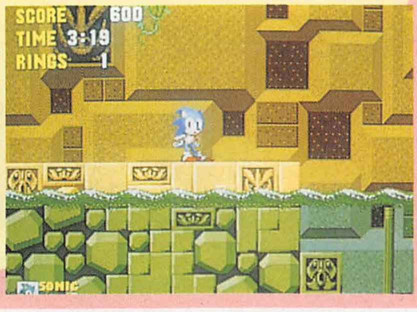


ソニック・ザ・ヘッジホッグ

セガ／アクション／6,000円／7月26日

ロボットにされてしまった仲間たちを助けだす。表情豊かなキャラと美しいグラフィック，凝った演出，かなりのスピード感が特徴。全6ゾーン18シーン。

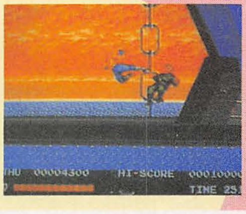




サンダーフォックス　ア・移植

タイトー／アクション／8,500円／7月26日

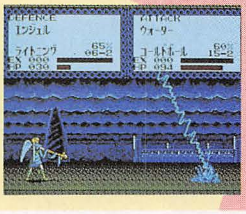
サイドビューで繰り広げられるハードなアクション・ゲーム。業務用の完全移植に加え，メガドライブ版オリジナルの要素も付加。容量はなんと8メガ。



マスター・オブ・モンスターズ　パ・移植

東芝EMI／シミュレーション／7,800円／7月26日

兵器のかわりに魔力で召還(しょうかん)したモンスターたちが戦闘をするという，ファンタジーの世界を舞台にしたシミュレーション。戦闘シーンは美しいアニメ処理。



ディノランド

ウルフチーム／アクション／6,800円／8月2日

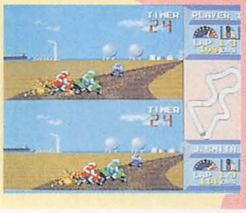
恐竜からボールへと自在に姿をかえる「ディノ」を操って，陸・海・空の3ステージを楽しむという，メガドライブで初のピンボール・ゲーム。



メガトラックス　ア・移植

ナムコ／レーシング／6,000円／8月6日

業務用「フォートラックス」のMD版。4輪ATVでダートを走る。ジャンプやカウンターなど，オフロードならではの走りが魅力。2人同時プレイも可能。



GAME GEAR ゲームギア

監修：MUNEPI♬

メガドライブ用CD-ROM,ついに発表っ!(その2)

まずは外見的な特徴。上にMD本体を置くように設計されているため，MEGA-CDにはフロント・ローディングが採用されている。また，アクセスなどを示すインジケータがいくつかあるものの，普通のCDプレーヤに見られるようなディスプレイはない（プレーヤとして使うときは，テレビに演奏情報を表示できる)。もちろんCD-Gも見られる。おつぎはその性能。なんとMEGA-CDの中には本体よりも速いクロックで駆動されているCPU（68000：12.5MHz）や，回転・拡大・縮小機能，8チャンネルPCM, 1メガバイト近い大容量のRAMなどが搭載されている。MEGA-CDは，CD-ROMが使えるようになるだけでなく，メガドライブ本体の性能をもパワーアップさせる，とおてもありがたい周辺機器なのだ。

このMEGA-CDがPCエンジンのROM²と決定的にちがうのは，CD-ROMを利用するための専用ソフトが必要ないというコト。つまり，カートリッジの中にプログラムを置いて，CDでマップデータなどを供給したり，あるいはCDにプログラムを記録して，カセットの中にバックアップ用のSRAMや増設RAM, コプロセッサを積むといった方法で，さらに発展的な使いかたも考えられるのだ。

気になるMEGA-CDの発売は今年の秋!!

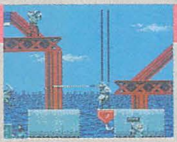
今月の人気ソフト・ランキング HOT★10

名作『マッピー』がめでたく1位。元来の人気はもとより，オリジナル・モードも大きな要因だろう。

1 マッピー
ナムコ
3,500円
★



2 The GG忍
セガ
3,800円
前1位



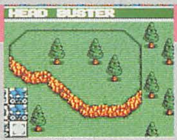
3 タイトーチェイスH.Q.
タイトー
3,800円
前2位



4 ウッディポップ
セガ
2,900円
★



5 ヘッドバスター
メサイヤ
3,500円
★



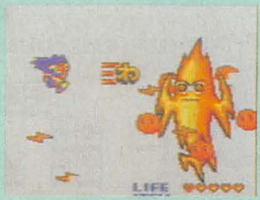
6	スーパーモナコGP セガ／3,500円／前5位
7	スクウィーク ビクター音産／3,800円／★
8	パックマン ナムコ／3,500円／前4位
9	ギアスタジアム ナムコ／3,500円／前3位
10	スーパーゴルフ シグマ商事／3,800円／★

新作ソフトData Base

まじかる☆タルるートくん

ツクダアイデアル／シューティング／3,980円／7月5日

ゲームギアの「タルるート」はサイドビューのシューティング。ステージの途中で現れるミモラからパワーアップ・アイテムを手にいれ，6ステージを戦う。



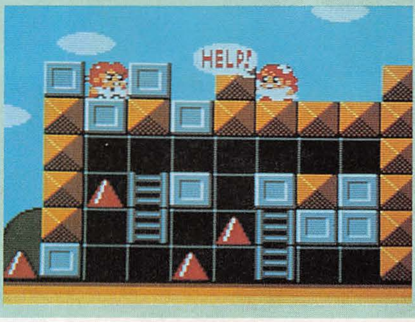


マジカルパズル・ポピルズ

テンゲン／パズル／4,800円／7月12日

捕らわれの身にある女の子を救え。全100面。自動セーブ，レジューム装備。内蔵のエディタで面の自作も可能で，30面を保存，通信で転送することも可能。





ファンタジーゾーンGear オパオパJr.の冒険

サンリツ電気／シューティング／3,900円／7月19日 ア・移植

カラフルなグラフィックはそのままに，新しい武器やアイテムも登場するゲームギアだけのオリジナル版。オパオパや仲間たちを助けだすのが目的。



グリフォン

RIOT日本テレネット／シューティング／3,800円／7月26日

ゲームギア初の縦スクロール。パワーアップしていく戦車を操り，ときには特殊兵器などを駆使して敵と戦う。同社お得意のビジュアル・シーンもありあり。



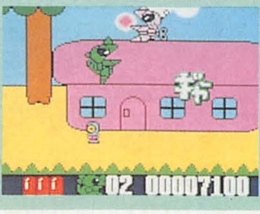


ワギャンランド

FC・移植

ナムコ／アクション／4,000円／7月26日

音波怪獣ワギャンがその声を武器に，敵を倒していく。ボスとの対決は「しりとり」や「神経衰弱」など。一風変わったコミカルな雰囲気のゲーム。



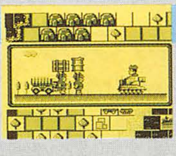
GAME BOY
ゲームボーイ

監修：MUNEPI♬

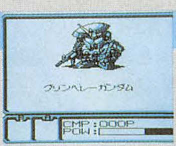
今月の人気ソフト・ランキング
HOT★10

最後にウィンクするお姉さんがきれいとテレビCMも好評の『ゲームボーイウォーズ』が堂々の1位！

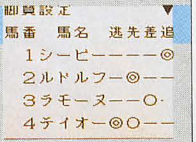
1 ゲームボーイウォーズ
任天堂
3,500円
★



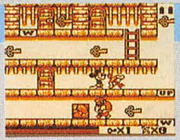
2 GARMS オペレーションガンダム
バンダイ
3,500円
★



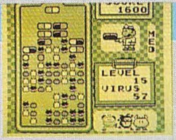
3 一発逆転／DX競馬王
アスミック
5,900円
★



4 ミッキーマウスII
ケムコ
3,090円
↑前5位



5 ドクターマリオ
任天堂
2,600円
再登場



6	スーパーマリオランド 任天堂／2,600円／再登場
7	スーパーロボット大戦 バンプレスト／3,980円／↑前8位
8	熱血高校サッカー部　ワールドカップ編 テクノスジャパン／3,500円／前1位
9	パロディウスだ！ コナミ／3,800円／前2位
10	相撲ファイター〜東海道場所〜 アイマックス／3,500円／★

新作ソフトData Base

元祖!!ヤンチャ丸
ア・移植

アイレム／アクション／3,600円(税込)／7月11日

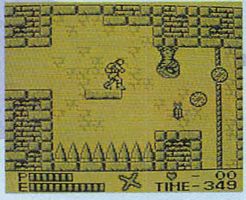
悪者に奪われた四つの巻物とお姫様を取り返すのが目的。画面上のブロックを壊すとアイテムが出現する。全部で四つのステージが用意されている。



ドラキュラ伝説II
FC・移植

コナミ／アクション／3,800円(税込)／7月12日

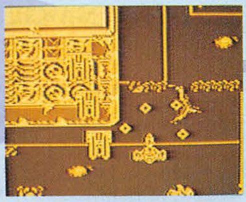
根強いファンを持つ作品のGB版第2作。ムチを使って，敵を倒していく。ファミコンと同様に十字架や聖水などのアイテムが使えるようになった。



ヴァトルギウス

アイ・ジー・エス／シューティング／3,900円(税込)／7月12日

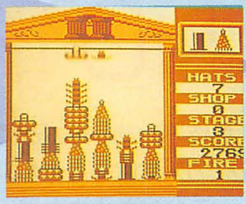
GBではめずらしい縦スクロールのシューティング。高さがあるので，下降して橋をくぐったりなどもできる。レーシング・ゲーム的なおもしろさも持つ。



ハットリス
海・移植

ビー・ピー・エス／パズル／3,500円(税込)／7月19日

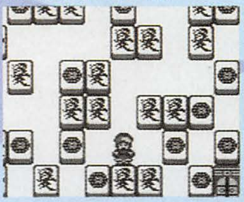
作者は『テトリス』のアレクシィ・パジトノフ氏。二つずつ落ちてくる帽子を重ねていき，同じ種類のものを五つ重ねると画面上から消すことができる。



紫禁城
パ・移植

東映動画／パズル／3,500円(税込)／7月16日

麻雀牌を動かして，同じ模様を並べて消し，出口までの道を作る。落とし穴やニセのゴールといったトラップも用意され，パズル性を高めている。

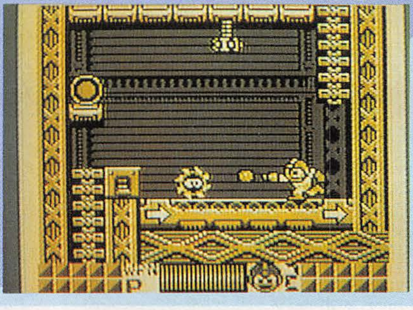


ロックマンワールド
FC・移植

カプコン／アクション／3,500円(税込)／7月26日

熱狂的なファンを持つ作品の移植。ボスキャラを倒すと，その能力を手にいれることができるのが特徴。ファミコン版の1と2のボスキャラが登場する。

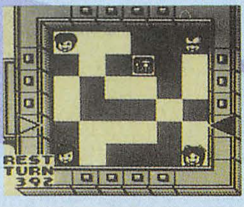




恋は駆け引き

ポニーキャニオン／パズル／3,090円(税込)／7月21日

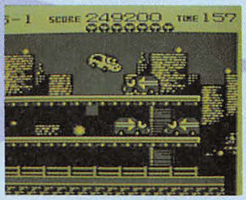
白と黒に色わけされた6×6のフィールドを1列ずつコンピュータと交互に動かし，対角線上にいる恋人のところまで白い道をつなげれば勝ち。



バニシングレーサー

ジャレコ／アクション／3,500円(税込)／7月30日

アメリカ大陸横断の旅にでるポンコツ自動車の冒険を描く，アクション・ゲーム。行く手を阻む悪のメカ軍団。キャラクターは流行りのSD風だ。



茶々丸大冒険3　アビスの塔

ヒューマン／ARPG／3,900円(税込)／8月2日

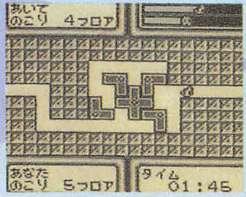
修行の旅を続ける茶々丸シリーズ第3段。空腹で倒れていたところを救ってくれたきこりの娘を助けるために，地獄山のヤノノフ魔王に立ち向かう。



パズルボーイII

アトラス／パズル／3,300円(税込)／8月2日

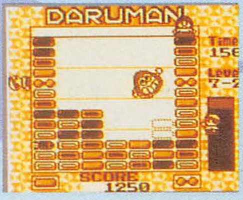
障害物などを押して移動させ，ゴールまでの道をつくる。ゲームモードは三つあり，その中のシナリオ・モードはプレイしだいでエンディングがかわる。



ダルマンバスターズ

バンプレスト／パズル／3,300円(税込)／8月3日

“ダルマ落とし”をモチーフにした，コミカルなアクション・パズル。ブロックを発射して同じ色を消していく。頭の使いようでかなりの技を編みだせる。



GAME MUSIC

ゲーム・ミュージック

監修：幸運私真矢&Kyou

今月のGMヒットチャート情報
（ミュージックラボ調べのCD TOP200チャートによる）
●5月第4週
179位　ミスティ・ブルー／古代祐三（アルファレコード）
●6月第1週
チャート・インしている作品なし
●6月第2週
チャート・インしている作品なし
●6月第3週
60位　出たな!!ツインビー（キングレコード）

GAMADELICがいよいよライブ・デビュー!

データイースト・サウンドチームで構成されたバンド「GAMADELIC(ゲームマデリック)」が，7月30,31日に開催される「ゲームミュージック・フェスティバル'91」で初のライブに挑む。フェスティバルの詳細と，GEMADELICへのインタビューは，267ページを見てくれ。



新作ソフト Data Base

プレプリマII



キングレコード／7月5日

好評を博した「プレプリマ」の第2弾。今回は南の島をアルバム・コンセプトに，夏のイメージの曲をセレクト。ゆったりとしたアコーティスティックな音楽を堪能（たんのう）できる。

ゲーム発売元：日本ファルコム
メディア／価格：CD　KICA-1031　3,000円（税込）
収録曲：①波と少年（ザナドゥより）②Star Gazer（イースIIより）③Fly to the Star（イースIIIより）④An Evening Breeze（イースIIIより）⑤南の南十字星（イースIIより）⑥Talk to the Moon（ソーサリアンより）⑦Dream（イースより）⑧星たちの踊り（ソーサリアンより）⑨月のメモリアル（ソーサリアンより）⑩Star Gazer II（ドラスレ英雄伝説より）

ファイナルファンタジーIII・オリジナル・サウンド・ヴァージョン



NTT出版／7月15日

『ファイナルファンタジーIII』のオリジナル全44曲を余すところなく収録したアルバム。オリジナル音源版がいまだに発売されていなかったとは意外だ。F・Fファンにとっては，とてもうれしい企画。

ゲーム発売元：スクウェア
メディア／価格：CD　N23D-002　2,300円（税込）
収録曲：①プレリュード②クリスタルのある洞窟③バトル1～ファンファーレ④クリスタルルーム⑤オープニング・テーマ⑥故郷の街ウル⑦悠久の風⑧ジンの呪い⑨ダンジョン⑩勇者の帰還⑪山頂への道⑫小人の村トーザス⑬ネプト神殿⑭エンタープライズ海を行く⑮生きている森⑯古代人の村⑰チョコボのテーマ⑱でぶチョコボあらわる⑲オーエンの塔⑳ギサールの野菜㉑ハインの城㉒バトル2㉓レクイエム㉔エンタープライズ空を飛ぶ㉕果てしなき大海原㉖水の巫女エリア㉗アムルの街㉘ピアノのおけいこ1㉙ピアノのおけいこ2㉚スイフト・ツイスト㉛4人組じいさんのテーマ㉜隠れ村ファルガバード㉝巨大都市サロニア㉞潜水艇ノーチラス㉟海底神殿㊱ドーガとウネの館㊲ノアのリュート㊳ウネの体操㊴巨大戦艦インビンシブル㊵禁断の地エウレカ㊶クリスタルタワー㊷闇のクリスタル㊸最後の死闘㊹エンディング・テーマ

聖剣伝説・オリジナル・サウンド・ヴァージョン



NTT出版／7月15日

ゲームボーイ用『聖剣伝説』（ファイナルファンタジー外伝）のオリジナル・サウンド・ヴァージョンが早くも登場。ファイナルファンタジーのイメージを受け継いだ曲が多い。

ゲーム発売元：スクウェア
メディア／価格：CD　N23D-003　2,300円（税込）
収録曲：①Rising Sun②格闘技場③Requiem④果てしなき戦場⑤村⑥街（未発表曲）⑦ドワーフのテーマ⑧グランス公国⑨ダンジョン1⑩戦闘1⑪王宮のテーマ⑫マナの使命⑬Danger！⑭ジェマの自覚⑮聖剣を求めて⑯チョコボ誕生⑰チョコボのテーマ⑱ダンジョン2⑲モーグリ⑳ダンジョン3㉑戦闘2㉒哀しみのなかで㉓想いは調べにのせて㉔マナの神殿㉕ジュリアスの野望㉖最後の決戦㉗伝説よ永遠に

ザッツ・アタリミュージック －G.S.M.ATARI GAMES 1－



ポニーキャニオン／7月21日

まだかまだかと言われつづけたアタリの名作ゲームのサウンド集。『マーブルマッドネス』『ピーターパックラット』など，古くからのアーケード・ゲーム・ファンにはたまらない曲を収録。CDに付いているアンケートを送ると，オリジナル・ジャンパーやゲームソフトが当たる特典付き。

ゲーム発売元：アタリゲームズ
メディア／価格：CD　PCCB-00066　2,500円（税込）
収録曲：レースドライビング&ハードドライビング（①～③）／マーブルマッドネス（④～⑨）／ランパート（⑩～⑪）／ピーターパックラット（⑫～⑭）／ピットファイター（⑮～23）／クラックス（24～25）〈S.E.コレクション〉26RACE DRIVIN'・HARD DRIVIN' 27MARBLE MADNESS 28RAMPART 29PETER PACK RAT 30PIT FIGHTER
初回特典：特製B2カラーポスター

パーフェクト・コレクション・ソーサリアンI



キングレコード／7月21日

チェロの溝口氏によるニューエイジ・ミュージック・バージョン，元WOW・WOWキーボーディストの厚見氏によるスーパーアレンジ・バージョン，おなじみ米光氏によるスーパーメガミックスなど，さまざまなアレンジで『ソーサリアン』を聴かせる。

ゲーム発売元：日本ファルコム
メディア／価格：CD　KICA-1033～4　3,800円（税込）
収録曲：●ディスク1（フル・アレンジ）…①オープニング②城「ここで逢えるね」③町「ペンタウァI」④町「ペンタウァII」〈消えた王様の杖〉⑤ダンジョン⑥ヒドラ⑦生還⑧トラベラーズ・イン〈失われたタリスマン〉⑨森⑩地下ダンジョン⑪神官デルヒテ⑫サンド・マリポー〈ルシフェルの水門〉⑬地下ダンジョン⑭クラーケン⑮ブラディー・リバー〈呪われたオアシス〉⑯砂漠⑰砂の城⑱ルワンとゴールド・ドラゴン●ディスク2…〈ボーカル・バージョン〉①オープニング②城「ここで逢えるね」③生還（消えた王様の杖より）〈ニューエイジ・バージョン〉④トラベラーズ・イン⑤地底（盗賊たちの塔より）⑥船内（呪われたクイーンマリー号より）〈スーパーアレンジ・バージョン〉⑦ペンタウァI⑧エビル＝シャーマン⑨SORCERIAN Super Mega-Mix

ウィザードリィ外伝 I ～女王の受難～



アポロン／7月21日

ゲームボーイソフトに先駆けて発売される『ウィザードリィ外伝 I 』のアレンジ11曲，オリジナル・プレイバージョン，そしてSEを収録したアルバム。作曲はファミコン版の羽田氏にかわり，藤原いくろう氏が担当。自ら演奏にも参加している。

ゲーム発売元：アスキー
メディア／価格：CD　APCG-4009　2,600円（税込）
　　　　　　　　CT　APTG-4009　2,300円（税込）
収録曲：〈アレンジ・バージョン〉①ウィザードリィ・オープニング・テーマ②フーガ・オヴ・ザ・キャッスル③訓練場～冒険者の宿④哀愁のギルガメッシュ⑤ボルタック・インベンション⑥地下迷宮 I ⑦カント寺院⑧勝利と全滅⑨地下迷宮 II ⑩戦いの瞬間⑪ウィザードリィ・エンディング・テーマ〈オリジナル・バージョン〉⑫ウィザードリィ・ゲーム・オリジナル・サウンド・メドレー〈SEコレクション〉⑬～㉞
作曲：藤原いくろう
特典：オリジナル全曲楽譜，ジャケット・イラスト・ステッカー

765メガミックス



アポロン／7月21日

戸田誠司氏のプロデュースにより，ナムコ・ミュージックを「ハウス・ミックス&メガ・ミックス」でダンサブルにアレンジ。全レコーディング行程にナムコ・スタッフを迎え，制作に全面協力してもらっている。

ゲーム発売元：ナムコ
メディア／価格：CD　APCG-4014　2,000円（税込）
　　　　　　　　CT　APTG-4014　2,000円（税込）
収録曲：①源平討魔伝（エクスプロージョン・パワー・ミックス）②ワンダーモモ（マジカル・スクラッチ・ミックス）③ゼビウス（テクノ・ミックス）④ナムコ・イン・ジ・'80S（ギャラガ／パックマン／ニューラリーX／ディグダグ／マッピー／ギャプ ラス）⑤ 妖怪道中記（たろすけ・ミックス）⑥ゼビウス（ビート・ミックス）

ファイナルソルジャー 組曲&オリジナル・サウンド・トラック



ファンハウス／7月25日

毎年恒例となったハドソン全国キャラバンの91年度版ゲームである『ファイナルソルジャー』の魅力を満載した1枚。オリジナル・サウンド・トラックと，6曲から成る組曲を収録。

ゲーム発売元：ハドソン
メディア／価格：CD　FHCF-1140　1,800円（税込）
収録曲：〈ファイナルソルジャー組曲〉①Dead or Alive～Caravan Stars②Sky High③Turn on④Open Your Arms⑤Infinity⑥Taking off～Sole Warrior～Progression〈オリジナル・サウンド・トラック〉⑦Taking off⑧Sole Warrior⑨Progression⑩Sky High⑪Infinity⑫Turn on
編曲：佐山雅弘

インディーズ

ノスタルジア



タケル／4月2日

X68000用AVG『ノスタルジア』のパッケージの中に収められているアルバム。単なるゲームBGMの焼き直しではなく，別のストーリー世界を幻想的に，美しく描きだす。

ゲーム発売元：タケル（シュール・ド・ウェーブ）
メディア／価格：CD　TKR-91001　非売品
収録曲：〈フル・アレンジ〉①映像。(Vision 1.)②予感。(Sense.)③彼の日々，(Moving.)④でも，わたし，(Gransirius.)⑤くつをはく。(Navigation.)⑥花を買うように，(Vision 2.)⑦信じない，(Indian Poker.)⑧彼がドアを閉めた，(Plot.)⑨気弱いんじゃない。(Paris Lady.)⑩週末の午後。(Cafe Terrasse.)⑪ここで，(Openning.)⑫きんもくせい。(Walk.)⑬そう，(Action.)⑭だから。(Nostalgia After.)
作曲：鞠川雪映

VIDEO

OVAイース第6巻「ジェンマの章」



キングレコード／7月5日

盗賊ゴーバンとドギの協力を得て，ダームの塔に侵入するアドル。だがその中では数々のトラップがアドルを待ち受けていた。一方，ファクトの策略どおりに亀裂が生じはじめたミネアの町に向けて，魔軍が動きはじめる。物語は急展開！

ゲーム発売元：日本ファルコム
メディア／価格：VHS　KIVA-89　4,500円（税込）
　　　　　　　　（カラー30分／HiFiステレオ）
初回特典：オリジナル・ステッカー
特典：オリジナル・ポスター（指定店でのみ配布），第4巻～第7巻でもれなくオリジナル・テレカプレゼント

ストリートファイターII



ポニーキャニオン／7月21日

ゲーム・センターで大人気の『ストリートファイターII』が，サイトロンGSV攻略ビデオシリーズに登場。すべてのキャラクターでパーフェクト勝利を狙った必勝パターンを満載。

ゲーム発売元：カプコン
メディア／価格：VHS　PCVP-10589　5,800円（税込）
　　　　　　　　（カラー60分／HiFiステレオ）

■ゲーム・ミュージック&ビデオ発売予定一覧

アルバム

発売日	タイトル	発売元
8月21日	●コットン(サイトロンG.S.M.1500シリーズ)	ポニーキャニオン
	●サンダーゾーン(サイトロンG.S.M.1500シリーズ)	ポニーキャニオン
	●ストライクファイター(サイトロンG.S.M.1500シリーズ)	ポニーキャニオン
8月25日	●ドラゴンナイトII(パソコン)	ポリスター
	●ロイヤルブラッド(ファミコン)	光栄
8月予定	●ゴエモン音頭/三橋美智也	キングレコード
	●ファイナルファンタジーIVミニアルバム(仮題)	NTT出版
9月 5日	●J.D.K.BAND 2	キングレコード
9月 6日	●マスターオブモンスターズ(メガドライブ)	東芝EMI
9月21日	●ベアナックル/古代祐三	アルファレコード
9月25日	●ガデュリン(スーパーファミコン)	ポリスター
	●麻雀クエスト	ポリスター
	●ザ・ベスト・オブ光栄VOL.2	光栄
9月予定	●パーフェクト・コレクション・ソーサリアンII	キングレコード
	●ラングリッサー/ジノーグ/ヘッドバスター	徳間ジャパン
10月21日	●すぎやまこういちゲーム作品集(仮題)	アポロン
11月25日	●スーパーリアル麻雀PIV	ポリスター
11月予定	●パーフェクト・コレクション・ソーサリアンIII	キングレコード
発売日未定	●アクトレイザー・イン・ブラス/古代祐三	アルファレコード
	●大魔王ザーク伝説(パソコン)	徳間ジャパン
	●パーフェクト・セレクション・悪魔城ドラキュラ	キングレコード
	●コナミ・エンディング・ベストアルバム(仮)	キングレコード
	●桃太郎電蓄2	ファンハウス
	●ファイナルファンタジーIV・アレンジ・バージョン	NTT出版
	●聖剣伝説・アレンジ・バージョン	NTT出版
	●ゲーム音楽コンサート～アレンジャーズ3rd	ワーナーパイオニア
	●茶々丸シリーズ(仮題)	徳間ジャパン
	●カオスワールド(ファミコン)	徳間ジャパン

ビデオ

発売日	タイトル	発売元
8月 5日	●OVAイース第7巻「ファクトの章」	キングレコード
8月21日	●ナイトストライカー	キングレコード
	●ワルキューレの伝説	キングレコード
	●TVゲームの歴史・カプコン編VOL.2	ポニーキャニオン
9月25日	●ドラゴンナイト・オリジナル・アニメーション	ポリスター
発売日未定	●麻雀クエスト	ポリスター

年に1度のGM祭り！

ゲーム・ミュージック・フェスティバル'91 7月30, 31日開催!!

Written by 山下 章

先月号でも紹介したとおり，ゲーム・ミュージック・ファン必見のイベント「ゲーム・ミュージック・フェスティバル'91」が，7月30，31日の2日間，東京・中野サンプラザで開催される。その続報をお伝えするぞ！

これが決定スケジュールだ！

今回のフェスティバルは，2日つづけて開催という，GM界初の試みにチャレンジしている。どうして1日にまとめないのか疑問に思う人がいるかもしれないが，考えてみてほしい。出演する5バンドに1時間ずつ与えて，5時間ぶっとおしのライブ——これでは，さすがに見るほうもツライ。よって，2日間にわけてのスケジュールが立てられたのだ。

それでは，最終決定した出演バンドの出演順と，そのタイム・スケジュールをお伝えしよう。7月31日のラストには，思いもよらぬ企画も用意されているらしい。ワクワクするぜ！

●7月30日（火）
開場：16：30　**開演**：17：00
終演：20：30（予定）
出演バンド：
①GAMADELIC（データイースト）
②S.S.T.BAND（セガ）
③J.D.K.BAND（日本ファルコム）

●7月31日（水）
開場：16：30　**開演**：17：00
終演：20：30（予定）
出演バンド：
①矩形波倶楽部（コナミ）
②アルフ ライラ（カプコン）
③S.S.T.BAND（セガ）

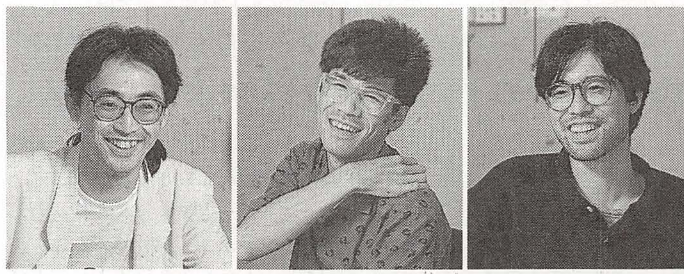
どうしてZUNTATAが出場しないのか？

「今回のフェスティバルにどうしてZUNTATAが出演しないんですか？」という質問を，読者のみなさんから，たくさんいただいた。その中には，今後もZUNTATAはずっと出演しないのではないか，と不安に感じている人もいるようだけど，心配しないでほしい。

別に，会社間の複雑な事情とかが理由ではなくて，単純にスケジュールの問題なのだ。じつを言うと，今回のフェスティバルの企画は，通常のイベント企画とくらべて，時間的に非常に厳しいものがあった。企画が固まってから，各レコード会社，ゲーム・メーカーの了解を取りにいったわけだが，時間の関係上，日程の変更などは，どうしてもできない状況だったのだ。

その段階で，ZUNTATAと今回のフェスティバルのスケジュールが合わないことが判明した。ライブを行なうには，綿密なミーティングやハードな練習に相当の時間を費やさなければならない。しかし，通常のゲーム音楽の制作の締め切りとぶつかってしまったため，ZUNTATAはその時間が取れなかったのだ。事前にスケジュール調整ができていれば，何とかなっていたのかもしれないけど……。

もしも来年フェスティバルが行なわれるようだったら，ZUNTATAも喜んで参加したいとのこと。ZUNTATAファンの人は，今回はガマンして，他のバンドを応援しよう！



◀インタビューに応えてくれたGAMADELICのメンバー。左から Atomic Hanada氏，MR.K氏，Maro氏

初ライブのGAMADELICにインタビュー！

ゲーム・ミュージック・フェスティバル'91で，正式にライブ・デビューするのが，データイーストのGAMADELICと，カプコンのアルフ ライラだ。今回は，GAMADELICにインタビューをしてみた。メンバーのみなさんは，ヤル気まんまんだったぞ。

——バンド名の意味を教えてください。

「GAMEとDELICIOUS（おいしい）という単語を合わせて作った造語です。データイーストのゲームはおいしいぞ，ということですよ（笑）」

——GAMADELICは，どんな系統の音楽を得意としているんでしょうか？

「ファンク系のロックとでも言いましょうか。ギターとかをガシッと聴かせたいですね」

——ライブでは，どんな曲を聴かせてくれるんですか？

「目玉としては，GMライブで初のラップをやってしまいます。ボーカルのMr.Kのノリに期待していてください」

——最後に，ライブを聴きにくる人にメッセージをお願いします。

「はじめてなので緊張すると思いますが，応援してください。一緒に盛り上げていこうぜ！」

チケットの入手方法

各日のチケットの価格は，それぞれ税込で3,000円。2日とも見たいという人のために，2Daysチケットも5,000円で用意されている。

チケットは，7月10日（水）より発売開始。お求めのかたは，以下までご連絡を。なお，2Daysチケットは，グローバルエンタープライズでしか取り扱っていないので注意すべし。

●グローバルエンタープライズ　(Tel 03-3496-1341)
●チケットぴあ　(Tel 03-5237-9999)
●チケットセゾン　(Tel 03-5990-9999)

主催：角川書店
協賛：ポニーキャニオン
　　　キングレコード
協力：マイコンBASICマガジン
　　　カプコン
　　　コナミ
　　　セガ・エンタープライゼス
　　　データイースト
　　　日本ファルコム
企画制作：グローバルエンタープライズ
　　　　　サイトロン・アンド・アート

FINAL STAGE

ファイナル ステージ

—from Writers—

山下　章

朝日小学生新聞は毎週，朝日中学生ウィークリーは3週に1度，ゲームのコラムを連載中。文字量は少ないが，ハードな仕事らしい。

☆リーク山下の秘密の花園（気持ち悪いぞ）

今月のCESレポートは，どうだったかな？外人の話を聞いたり，英語の資料を読みまくったりと，どっぷり英語につかってしまった。

ところで，ボクは仕事がらみで，神戸にいるコナミのサウンド・チームの人たちと電話で話すことがある。その日も，モアイ佐々木氏と打ち合わせをしていたところ，電話の向こうから，聞き慣れたBGMが流れてきた。

「今ごろ，どうして×ラ×××××の曲が流れているんですか，佐々木さん」

「いや～，MIDIアレンジを入れるかどうか，検討しているところなんですわ」

「ということは，×ラ×××××の移植をやっているってことなんですか？」

「そのへんについては，勘弁してくださいよ。まだしゃべったら，あかんのですわ」

これは，どういうことなんだろうか。MIDIアレンジを入れるってことは，機種はアレだろう。ひょっとすると，誰もが移植を望んでいたあの作品が……。

手塚一郎

『アイボーグ』というカメラを購入した。その成果は今回のCES特集を見てほしい，と本人は語るが……。カメラマンを目指すか？

ようやく本腰を入れて『SFII』を開始！

ずるいや，みんな。何だかんだ言っても対戦プレイの特訓を積んでるじゃないか。

あ，これ『ストリートファイターII』のことね。今月のホンキホンネを読んでもらえればわかるように，とにかく負けまくり。先月号では使用キャラ不明なんてカッコイイこと書かれていたが，何のことはない，決まっていなかっただけ（笑）。

そんなわけで，ぼくも本格的に対戦のための特訓を開始。使用キャラは，リュウ。最強と言われるガイルとダルシムをハズしたところに男気を感じるでしょ。感じないか。

いずれ開かれるであろう第2回大会では，上位進出を狙っている。この自信は，どこからくるのか？何か秘策でもあるのか？いや，何もない（笑）。今は，ジャブ昇竜拳とアッパー昇竜拳をマスターすることしか頭にないのである。

おお，手塚もついにリュウ・ケン部屋入りか？さあ，どうですかねえ（ニヤリ）。

ベニー松山

正月のイベント以来どうも演劇づいているようす。暇を見つけては足を運んでいるらしいが，果たして今の彼に暇があるのかどうか？

バーチャル・リアリティの可能性に胸躍る

このところ，どうも手放しで誉められるゲームに出会っていない。FC『ココロン』はそれなりに楽しめたものの，完成度で言えば今ひとつだし，MD『ミッキーマウス』は主人公ミッキーがトロ過ぎてイライラもの。PC『ファイナルソルジャー』も2年前の『ガンヘッド』ほどのめりこめず，LYNXに至っては相変わらずソフトもでない。不満。

そんなある日，異性グルメの佐久間君に誘われてロケ中の『バーチャリティ』をプレイしに行った。頭の動きに合わせて完全に覆われた視界が動く，動く。そのままあのMUNEPI♬も身もだえした『UCCスターポート』をハシゴする。こちらはシートが画像にシンクロして揺れる，揺れる。すごい，すごい。

この両システムの組み合わせを考えただけで，とてつもないゲームの片鱗が見えてくるような気がする。そいつに出会えるのは3年後か？5年後か？その期待で，昨日までの不満は解消しちゃったよ。

パソコン人気ソフト・ランキングにご協力いただいたお店

店名	電話	〒	住所
パソコンショップハドソン	☎011-205-1590	〒060	北海道札幌市中央区南1条西2丁目 丸井今井一条館3階
そうご電器YES 札幌店	☎011-214-2849	〒060	北海道札幌市中央区南2条西3丁目 YES5F
パソコンのイシダ本店	☎0154-25-6168	〒085	北海道釧路市掘川町2－32
ICカプセル	☎0157-23-8444	〒090	北海道北見市北1条西3丁目14番地
MEDIA旭川	☎0166-25-9801	〒070	北海道旭川市三条通10丁目右10号
㈲リードコナン	☎0196-22-4661	〒020	岩手県盛岡市上田4丁目21－26
㈱デンコードー 仙台本店	☎022-261-8111	〒980	宮城県仙台市青葉区中央2－2－21
コンピュータ PRO Yamagata	☎0236-25-9801	〒990	山形県山形市荒楯町1－1－15 石川ビル1F
㈱庄子デンキ 粉又駅前店	☎0245-21-2011	〒960-21	福島県福島市栄町7－31
オリエンタルパソコンショップ	☎0245-21-2101	〒960	福島県福島市栄町10－11 コルニエツタヤB1F
㈱フレックスエンジニアリング JAM新潟店	☎025-269-3388	〒950-21	新潟県新潟市寺尾上5－9－12
サウンドアイコー	☎0255-24-4064	〒943	新潟県上越市本町5－4－8 メリッツアイコー2F
パソコンシティ 2000	☎02657-3-6226	〒396	長野県伊那市大字伊那3446－21 シマダヤバラエティストア2F
マイコンランド上田	☎0268-24-3515	〒386	長野県上田市中央西1－15－28
ソフトショップラム	☎0272-53-7594	〒371	群馬県前橋市新前橋町17－13 富沢ビル1F-1
パソコンショップマエハラ	☎0276-25-3410	〒373	群馬県太田市本町21－3
DENSHO	☎0286-35-2716	〒320	栃木県宇都宮市鶴田町2765
コナン販売㈱ 水戸店	☎0292-43-8188	〒310	茨城県水戸市笠原町1191－5
IC ランドキタジマ	☎0296-28-0050	〒308	茨城県下館市女方5
九十九電機 7号店	☎03-3253-4199	〒101	東京都千代田区外神田1－9－9
㈱若松通商	☎03-3253-8521	〒101	東京都千代田区外神田1－9－9 内田ビル3F
真光無線株式会社	☎03-3255-0450	〒100	東京都千代田区外神田1－15－16 秋葉原ラジオ会館6F
㈱SRG スタンバイ東京店	☎03-3258-8955	〒101	東京都千代田区外神田1－6－6 松田ビル
マイコンショップ CSK	☎03-3342-1901	〒160	東京都新宿区西新宿1－12－18
㈱日本マイコン流通センター	☎03-3463-4455	〒150	東京都渋谷区道玄坂2－3－2 大外ビル5F
㈱ワールドインアオヤマ	☎03-3987-7771	〒170	東京都豊島区東池袋1－27－12 明治生命池袋ビル9F

※海外パソコン・ホット10にご協力いただいたお店

㈱オーク（オークビレッジ）　☎03-3254-2094 〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-16 大橋ビル6F

MUNEPI♫

取材で行ったはずのおもちゃショーだが，肝心の撮影そっちのけで楽しんできたらしい。中でもモトクロッサーのRCに感動したとか。

MEGA-CDがほしい

おもちゃショーで見てきたものについて。

まずはセガのMEGA-CDと『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』。「こうなるらしい」という情報が入ってきてはいたけれど，やっぱり驚かされた。拡大・縮小・回転機能に，本体より速いCPU。カートリッジからでもCDからでも起動可能。実際に発売されてみないことにはなんとも言えないが，スペックを見た限りではかなりおもしろい使いかたができそうね。EBフォーマットの電子ブックも読めるとか。いまからドキドキ。『ソニック～』は，かなりのスピード感ときれいなグラフィックが目を引いた。会場で遊んだ限りでは，不満な点はなし。話題の1作になることは，まずまちがいのないところ。今年のセガは熱いのだ。

熱いといえばカプコンのブース。なんと『SFII』が！「おおっ!?」と思ったら筐体。家庭用にでるのかな？ナムコの『メガトラックス』。業務用の迫力はないけど，対戦はできるしボクは買うつもり。

猪野清秀

ある日突然思い立ってSFCを購入。しかしソフトにまで手が回らず今はただの箱と化している。何のために買ったんだ，おい？

今，メガドライブが熱い！

おもちゃショーにて，メガドライブ用のCD-ROMであるメガCDが発表展示された。そのスペックもさることながら，発売予定のソフトのリストアップを見て，その量の多さと期待度に大満足。あとはどれだけ普及するかが問題。何の支障もなくたくさん出回るといいんだけどな…とりあえず僕は発売されたらすぐに買うことにちがいはない。

メガドラと言えば，『A．大戦略』がいよいよ発売される。あれだけ前評判の良かったソフト，実際に自分の手で動かせるのかと思うと，ワクワクして今から眠れない（笑）。

パソコン・ソフトでは，マイクロプローズの『レッドストーム・ライジング』のキャンペーンシナリオに熱が入っている。操作系に慣れるまでが大変だったけど，それさえクリアしてしまえばじつにおもしろい。グラフィックに少々難があるものの，やはりゲームの基本は速くておもしろいことなんだな，と思わせたソフトであった。

やんま

原稿のメ切と学校のレポート発表が重なり，ベニー氏のいう人生最大のピンチってやつを迎える。乗り切っちゃえばいい思い出とか。

特訓！特訓！リュウ・ケン部屋は毎日が特訓！

今だに『ストリートファイターII』にはまる毎日。まだリュウ・ケン部屋をつらぬき通しています。最近，強い相手とばかり戦っていたので負けが続き，ちょっと自信をなくしていたのですが，必死に特訓をつみ，どうにか勝てるレベルまでもってこれました。強い敵と戦えば戦うほど自分が強くなる。日ごとに強くなっていく自分がうれしくてしょうがありません。まるでドラゴンボールのスーパーサイヤ人みたいですよね（笑）。

このゲームって，かなり究めちゃった者同士が戦うと，あとはもう技の読み合い，心の読み合いなんですね。よくぞここまでキャラクター同士のバランスのとれたゲームを作ったと思います。まだまだＳＦ２にぞっこんといった感じが続くでしょう。

あとＳＦ２の影に隠れてしまっていますが，データイーストの『サンダーゾーン』がいいです。エンディングを作らせたらデコに並ぶメーカーはありません。これは見るしか！

J&P 八王子 そごう店	☎0426-26-4141	〠192	東京都八王子市旭町１－１ 八王子そごうビル７F
J&P 町田店	☎0427-23-1313	〠194	東京都町田市森野１－39－16
セキグチ電気館	☎044-244-5421	〠210	神奈川県川崎市川崎区砂子１－２－１
横浜サードウェーブ	☎045-505-2163	〠230	神奈川県横浜市鶴見区鶴見中央５－10－23
マイコンショップアイザワ	☎045-641-4337	〠231	神奈川県横浜市中区大平町１
PC LAND BECS	☎045-984-4828	〠227	神奈川県横浜市緑区桜台26－１
マイコン・スクウェア・アライ	☎0463-23-8484	〠254	神奈川県平塚市紅谷町17－２
IC ワールド トツカ横須賀中央店	☎0468-26-2677	〠238	神奈川県横須賀市大滝町２－９
㈱メディアショップハイランド	☎0468-48-3290	〠239	神奈川県横須賀市ハイランド３－９－６
パソコンハウス・ダイナ	☎052-261-8080	〠460	愛知県名古屋市中区大須３－31－28 山惣ビル１F
パソコンショップコムロード	☎052-263-5828	〠460	愛知県名古屋市中区大須３－46－15 プラザー上前津ビル１F
㈱OAシステムプラザ 名古屋店	☎052-332-5233	〠460	愛知県名古屋市中区大井町３－20 OAビル
コム・イン 浜松店	☎0534-55-1781	〠430	静岡県浜松市田町227－16 地産ビル３F
システムイン吉野	☎054-636-0630	〠426	静岡県藤枝市田沼２－12－44
コム・イン 静岡店	☎0542-51-1523	〠420	静岡県静岡市鷹匠１－14－２ イワタビル２F
メルバ 静岡店	☎0542-54-5338	〠422	静岡県静岡市馬渕１－151－23
メルバ 富士店	☎0545-51-8022	〠417	静岡県富士市瓜島町173－１
MELVA 沼津店	☎0559-22-4858	〠410	静岡県沼津市高島町10－14
ジャスコ㈱ 岡崎パソコンフロアー	☎0564-23-4960	〠444	愛知県岡崎市康生通西２－20－２ シビコ３F
ジャスコ㈱ 豊田店パソコンショップJPC	☎0565-35-1761	〠471	愛知県豊田市広路町１－１
パソコンプラザ コムライン刈谷店	☎0566-21-8073	〠448	愛知県刈谷市新富町４－911
オガワムセン	☎0584-78-7687	〠503	岐阜県大垣市宮町２－29
㈱ニノミヤ 大阪駅前第４ビル店	☎06-341-2031	〠530	大阪市北区梅田１－11－4B－273
J&P メディアランド	☎06-634-1511	〠556	大阪市浪速区日本橋５－８－26
SRG スタンバイ大阪本店	☎06-641-1971	〠556	大阪市浪速区日本橋５－７－19 KMビル
ユーバース 京都店	☎075-341-1444	〠600	京都市下京区烏丸通仏光寺大政所町673 峯ビル５F
メルバ 草津店	☎0775-63-2077	〠525	滋賀県草津市西渋川１－４－12
コンパックス	☎0792-94-8244	〠670	兵庫県姫路市辻井６－９－12
ICランド テレコム	☎0799-23-1633	〠656	兵庫県洲本市桑間418－１
益田パソコンランド	☎08562-2-0396	〠698	島根県益田市駅前町29－５
ダイイチ 鳥取店	☎0857-22-2222	〠680	鳥取県鳥取市行徳は155
㈱ステップ	☎0857-27-3003	〠680	鳥取県鳥取市栄町110 STEPビル１F
野田屋電機	☎0878-51-4545	〠760	香川県高松市丸亀町１－３
㈱ICランド コバヤシ	☎0886-99-4080	〠771-02	徳島県板野郡松茂町笹木野字八北開拓43－３
メルバ 潮江店	☎0888-33-6001	〠780	高知県高知市仲田町６－24
カホマイコンセンター 福岡店	☎092-714-5155	〠810	福岡県福岡市中央区天神２－４－17
ベストマイコン福岡	☎092-781-7131	〠810	福岡県福岡市中央区天神１－10－13
㈱ベスト電器 長崎パソコン館	☎0958-28-1188	〠850	長崎県長崎市新地町１－５
㈱TOKIWAマイコンセンター	☎0975-38-1111	〠870	大分県大分市府内町２－１－４
パソコンショップオオヤマ	☎098-853-9801	〠902	沖縄県那覇市長田２－12－15
㈱馬場電機	☎0992-22-3131	〠892	鹿児島県鹿児島市中町３－５
㈱ベスト電器 鹿児島パソコン館	☎0992-23-2081	〠892	鹿児島県鹿児島市西千石町１－１ 第一生命ビル１F
㈱ベスト電器 出水パソコン館	☎0996-63-3591	〠899-02	鹿児島県出水市本町11－30

※スーパーファミコン，PCエンジン，メガドライブ，ゲームギア，ゲームボーイのホット10に関しては，東京，名古屋，大阪の主要百貨店の売れ筋データを元に編集部および河野 光氏が独自に集計したものです（データ集計期間：５月11日～６月10日）。

輝け！ 第4回 日本ゲーム・ミュージック 大賞

（1991年上半期GMアルバム総カタログ）

協賛：ポニーキャニオン／キングレコード／アポロン／アルファレコード／ビクター音楽産業／ポリスター／東芝EMI／メルダック／ワーナーパイオニア／徳間ジャパン／テイチク／光栄／NTT出版

歌は世につれ，ゲームはGMにつれ──。
1991年度上半期にも，全部で60タイトルものGMアルバムが発売されました。
心に残るあの名曲。手に汗握るあの名曲。
どれだけの楽曲が，あなたのゲーム人生に刻み込まれたことでしょうか。
第4回日本ゲーム・ミュージック大賞では，みなさんからの投票とアルバムのセールス・データをもとに，各賞を決定していきます。
最後の応募規定に従って，ぜひあなたもご投票ください。

第1回日本ゲーム・ミュージック大賞

大賞　ザ・スキーム／古代祐三
2位　ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVOL. 1「ワルキューレの伝説」
3位　ミュージック・フロム・イースIII

第2回日本ゲーム・ミュージック大賞

大賞　交響組曲ドラゴンクエストIV／すぎやまこういち
2位　スーパー忍&ワークス／古代祐三
3位　イースIII J.D.K.SPECIAL

第3回日本ゲーム・ミュージック大賞

大賞　パロディウスだ／〜神話からお笑いへ
2位　ファルコム・スペシャルBOX'91
3位　アフターバーナー／S.S.T.BAND

ゲーム・ミュージック大賞1991年上半期

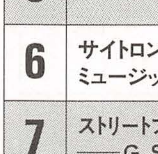
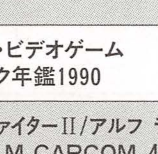
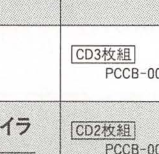
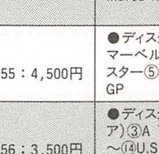
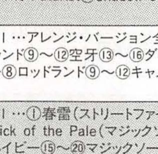
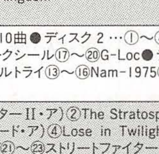
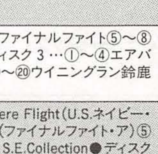
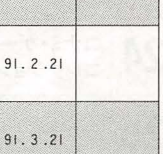
ノミネート作品一覧

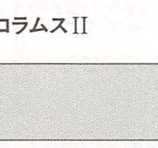
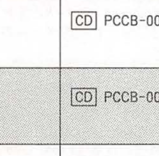
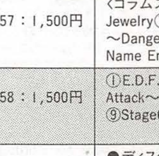
《ゲーム・ミュージック・アルバム総カタログ'91上半期》

91年1月1日から91年6月30日までに発売されたすべてのGMアルバムをノミネート作品とします。価格は税込表示になっています。

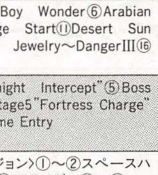
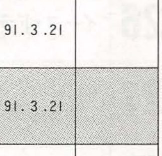
ポニーキャニオン(サイトロンレーベル)

No.	タイトル	メディア/品番/価格	収録曲/備考	発売日	チェック欄
1	マージャン・サウンド・グラフィティ —G. S. M. NICHIBUTSU 2—	CD PCCB-00051:2,500円	①オープニング②③沈黙の編隊④⑤トリプルウォーズ⑥ギャルと遊ぼう「コーヒーブレイク」⑦⑧レディーハンター・怪盗黒猫連盟編⑨ギャルと遊ぼう「モーニングコール・その1」⑩⑪トリプルウォーズ2⑫ギャルと遊ぼう「モーニングコール・その2」⑬⑭Club 90'S⑮ギャルと遊ぼう「サウンドデート」⑯⑰宇宙より愛を込めて⑱ギャルと遊ぼう「留守番電話」 他	91.1.21	
2	スペースガン/ミズバク大冒険	CD PCCB-00052:1,500円	〈スペースガン〉①Title「闇と死」〜Insert Coin②Opening Demo「Bearval-Lay」③Main Theme「羅獣の淵」④Boss Theme「戦乱の宴」〜Round Clear⑤Theme2「邪神転生」⑥Theme3「夢魔の呼び声」⑦Theme4「鬼神の血」(鬼炎鬼神の主題による変奏曲)⑧Bad End〜Naming「神々の記憶」⑨Last Boss Theme「女帝降臨す」 他	91.1.21	
3	サウンド・ワールド・オブ ポピュラス	CD PCCB-00053:2,500円	〈フル・アレンジ〉①Populous Main Theme②It's A Process(ビットプレーン)③Neighbor-hoods(三匹の小ぶた)④Dream Drive Doll(ケーキランド)⑤2039 In A City(シリーランド)⑥French Revo.(フランス革命)⑦Oh! Edo(大江戸)⑧Populous Ending Theme	91.1.21	
4	交響組曲「ドラゴンクエストIV」/ ロンドン・フィルハーモニー管弦楽団	CD PCDG-00118:2,800円 CT PCTG-00054:2,800円	〈フル・アレンジ〉①序曲②王宮のメヌエット③勇者の仲間たち④街でのひととき⑤勇者の故郷〜馬車のマーチ⑥恐怖の洞窟〜呪われし塔⑦エレジー〜不思議のほこら⑧のどかな熱気球のたび〜海図を広げて⑨謎の城⑩栄光への戦い)⑪導かれし者たち〜終曲	91.2.6	
5	シャドウブレイン	CD PCCB-00054:2,500円	〈フル・アレンジ〉①Wired Dream②Asian Circuit③Clockwork Processor④Brain Switch⑤A City Named MIRAGE⑥High-Tech Middle Ages⑦Eden of the Matrix⑧The Returnee⑨A Marce for The Futurist⑩Shadow of Kingdom	91.2.21	
6	サイトロン・ビデオゲーム ミュージック年鑑1990	CD3枚組 PCCB-00055:4,500円	●ディスク1…アレンジ・バージョン全10曲●ディスク2…①〜④ファイナルファイト⑤〜⑧マーベルランド⑨〜⑫空牙⑬〜⑯ダークシール⑰〜⑳G-Loc●ディスク3…①〜④エアバスター⑤〜⑧ロッドランド⑨〜⑫キャメルトライ⑬〜⑯Nam-1975⑰〜⑳ウイニングラン鈴鹿GP	91.2.21	
7	ストリートファイターII/アルフ ライラ ——G. S. M. CAPCOM 4——	CD2枚組 PCCB-00056:3,500円	●ディスク1…①春麗(ストリートファイターII・ア)②The Stratosphere Flight(U.S.ネイビー・ア)③A Trick of the Pale(マジックソード・ア)④Lose in Twilight(ファイナルファイト・ア)⑤〜⑭U.S.ネイビー⑮〜⑳マジックソード㉑〜㉓ストリートファイターIIS.E.Collection●ディスク2…①〜⑩ストリートファイターII⑪〜⑳チキチキボーイズ	91.3.21	
8	コラムス/コラムスII	CD PCCB-00057:1,500円	〈コラムス〉①Coin〜Filthy②Quagmire③Clotho④Conciliation⑤Boy Wonder⑥Arabian Jewelry⑦Lathesis⑧Atropos〈コラムスII〉⑨Coin〜Select⑩Stage Start⑪Desert Sun〜Danger I⑫Drone〜Danger II⑬Bonus⑭Iron Head⑮Arabian Jewelry〜Danger III⑯Name Entry⑰S.E.Editバージョン⑱コラムスS.E.Collection 他	91.3.21	
9	E. D. F.	CD PCCB-00058:1,500円	①E.D.F.(ア)②Coin③Stage1"First Encounter"④Stage2"Midnight Intercept"⑤Boss Attack〜Clear⑥Stage3"Deep Cave"⑦Stage4"Naval Battle"⑧Stage5"Fortress Charge"⑨Stage6"Armed Satellite"⑩Escape Road⑪Peace Keeper⑫Name Entry	91.3.21	
10	Formula —G. S. M. SEGA 5—/S. S. T.	CD2枚組 PCCB-00059:3,200円	●ディスク1…アレンジ全5曲●ディスク2…〈オリジナル・バージョン〉①〜②スペースハード(サイバードーム)③〜⑧ラッド・モビール⑨R360版G-LOC⑩〜⑯GPライダー⑰〜⑳レーザーゴースト㉑R360版G-LOC(エクストラ・バージョン)㉒スペースハード(サイバードーム)エクストラ・バージョン	91.4.21	
11	ルナーク/ガンフロンティア	CD PCCB-00060:1,500円	〈ルナーク〉①Catch #VI〜My Earth②Peaceful③Attack④Rune & Ark⑤Theme of Kain⑥Success〜Fade in⑦Mazing⑧—What's?⑨Paper Guy⑩Fazz Tap⑪Green Land⑫Dear Partner⑬Down Way⑭The Inn of the Last Home⑮Voice Collection〈ガンフロンティア〉⑯…僕たちは,〜Coin⑰砂漠の山嵐⑱Welcome to Heaven⑲In the Sky⑳Ka・Ra・Me・Te 他	91.4.21	
12	エドワードランディ/ スーパーバーガータイム	CD PCCB-00061:1,500円	〈エドワードランディ〉①いきなりクライマックス!②狂気〜脱出③冒険百連発!(Theme of EDWARD・RANDY)④時の鎖⑤俺が切札!!⑥鋼鉄⑦失うべき日⑧激走100マイル⑨当たって砕けろ!⑩やっぱりクライマックス!⑪大団円⑫Voice Collection〜愛の鞭⑬エドワードランディ・アレンジ・バージョン〈スーパーバーガータイム〉 他	91.4.21	
13	ASOII	CD PCCB-00062:1,500円	①The Space Flight(ア)②ASOIIタイトル③The Space Flight④Severe Fight⑤Clear⑥ぼくの飛行機⑦The Big Battleship⑧Sonic Barrier⑨Massacre⑩Macrocosm Space⑪Stoicism⑫Warp Zone⑬Massacre⑭Planet of Water⑮Severe Fight⑯亜空間⑰Massacre⑱The Final Zone⑲Laugh⑳S.E.Collection	91.5.21	

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

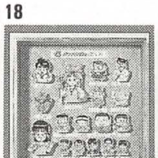
15

16


No.	タイトル	メディア/品番/価格	収録曲/備考	発売日	チェック欄
14	雷牙	CD PCCB-00063：1,500円	①Attacking Force②Take the Air③雷牙～Air Land Battle④Ko・Ke・O・Do・Shi～Star Starter⑤Close・Quarter Fighting⑥Ko・Te・Shi・Ra・Be～Spirit of Fire⑦カルタスーKartus⑧Pendulum～Coffee Break⑨Big Columns⑩Rolling Laser～Calm⑪Dog Fight II⑫Mighty Mac～Tea Break⑬Burial Song⑭Last Stand～Peacefully 他	91.5.21	
15	新大陸 —G・S・M・TAITO 6—/ZUNTATA	CD PCCB-00064：2,500円	〈アレンジ・バージョン〉①～I～The Story(ラスタンサーガII)②Aquarius(ナイトストライカー)③Notification④Rune&Ark(ルナーク)⑤仲よくしようよ!みんな友達さ!!(ミズバク大冒険)⑥Muse Valley(ダライアスII)〈オリジナル・バージョン〉⑦～I～The Story⑧Aquarius⑨Notification(Side Effect)⑩Rune&Ark⑪Theme of Kain(ルナーク) 他	91.6.21	
16	ダブルドラゴン3/ザ・コンバットライブズ	CD PCCB-00065：1,500円	〈ダブルドラゴン3〉①ザ・ロゼッタ・ストーン(ア)②ザ・ロゼッタストーン③ドラゴン世界へ～イン・アメリカ～新・ブラック・ウォリアーズ④ジムのテーマ～双截拳への道⑤ドラゴン世界へ～イン・チャイナ～李のテーマ⑥ドラゴン世界へ～イン・ジャパン～乱蔵のテーマ⑦ドラゴン世界へ～イン・イタリー～ジュリアーノのテーマ 他	91.6.21	
17	ジャングルウォーズ	CDシングル	①ジャングルで遊ぼう!②BOY～ぼくらの夢の街へ		
18	ジャングルウォーズ音図鑑	CD PCCG-00135：2,000円 CT PCTG-00069：2,000円	①プロローグ～ボーイの旅立ち(ジャングルで遊ぼう!(ボーカル・バージョン)/おはようさん～村のテーマ/Go!/ピンチ!/Sad Boy/Sad Boy(ア))②「ゴート団」を追え!(占いおババのテーマ/ジャングルダンジョン/バトル～全滅の歌/Go!(ア)/テンの笛/仲間のテーマ/洞窟/中ボスバトル～勝ち抜き!!～レベルアップ/占いおババのテーマ(ア)) 他	91.6.21	

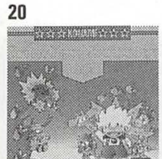
キングレコード(ファルコムレーベル/コナミレーベル)

No.	タイトル	メディア/品番/価格	収録曲/備考	発売日	チェック欄
19	Falcom J.D.K.BAND 1	CD KICA-1019：3,000円	①To Make the End of Battle(イースII・オープニング)②Go Fight(スタートレーダー・出撃)③Varestain(イースIII・バレスタイン城)④Cursed Desert(ソーサリアン・呪われたオアシス)⑤Major Demon(ソーサリアン・盗賊達の塔)⑥Let's Face it(ソーサリアン・天の神々たち)⑦Get in the Wild(戦国ソーサリアン・忍者屋敷) 他	91.1.1	
20	コナミ・ファミコン・ミュージック・メモリアル・ベストVOL.3	CD KICA-1023：1,500円	①悪魔城すぺしゃる・ぼくドラキュラくん②愛戦士ニコル③ワイワイワールド2	91.2.21	
21	MA・DA・RA	CD2枚組 KICA-1024～25：3,300円	●ディスク1…〈第一章〉①プロローグ②おだやかな光の中で③戦士の旅立ち④クサナギの祠⑤廃虚の村⑥Labyrinth Road⑦Fighting Human's Way⑧レインツリー⑨福耳幽羅の城⑩破壊のシンフォニー〈第二章〉⑪MA・DA・RA⑫Gymnasium⑬魔法陣 他●ディスク2…①Twinkling Star②おだやかな光の中で③炎の回廊④The Waltz of "Bon Voyage" 他	91.3.5	
22	パーフェクト・コレクション・イースIII	CD2枚組 KICA-1021～1022：3,800円	●ディスク1…①Dancing on the Road②予感～スティクス～③貿易の街レドモント④静かな刻⑤Welcome!!⑥冒険への序曲⑦翼を持った少年⑧Be Careful⑨漆黒の魔獣⑩イルバーンズの遺跡⑪灼熱の死闘 他●ディスク2…〈ボーカル・バージョン〉①千年Loving②悲しみのアベニュー③愛の翼〈ニューエイジ・バージョン〉④静かな刻⑤哀愁のトワイライト 他	91.3.15	
23	ソリッドスネーク	CD KICA-7501：1,500円	①Theme of Solid Snake②Zanziber Breeze③A Notice④First Instruction⑤Freqency 140.85⑥Level3 Warning⑦Return to Dust⑧Killers⑨Tears⑩The Front Line⑪Chasing the Green Beret⑫Shallow⑬Battle Against Time⑭Advance Immediatecy⑮Mecanic⑯Imminent⑰Night Fall⑱Level1 Warning⑲An Advence⑳Reprieve of the Doctor 他	91.4.5	
24	コナミ・ゲーム・ミュージック・コレクション Vol.3	CD KICA-7502：2,800円	①サプライズアタック②パンクショット③エスケープキッズ	91.5.5	
25	ラグランジュポイント	CD KICA-1028：2,500円	①プロミストランドを探して(ア)②Physical Energy(ア)③悲しみのオルゴール(ア)④Broken Replicaizer(ア)⑤Orange Party(ア)⑥The Resurrection of Sabbath(ア)⑦Theme of Isis⑧シュトルテを捜せ⑨Wandering Journey⑩戦士への覚醒⑪Vesta's Wall⑫サテライトベース⑬悲しみのオルゴール⑭City of Birthday⑮プロミストランドを探して 他	91.5.21	
26	イース・ドラマチック・コンサート	CD KICA-1029：3,000円	〈フル・アレンジ〉①「イース」②ミネアの街より③ドギのテーマ④ゴーバンのテーマ⑤巨大なる序軍⑥ルタのテーマ⑦バトル・バトル・バトル⑧バトル・フィールド⑨アドルよ急げ⑩ダルク=ファクト⑪インター・ミッション⑫ミネアの人々⑬「フィーナ!」⑭ダームの塔へ⑮想い出のフィーナ⑯イース・レクイエム⑰アドル・クリスティン	91.5.21	
27	出たな!!ツインビー/コナミ矩形波倶楽部	CD KICA-7503：2,800円	〈アレンジ・バージョン〉①風の贈り物②雲海を越えて③イーバの神殿④惑星メルに平和の戻る日+オリジナル全18曲	91.6.5	
28	ミュージック・フロム・ダイナソア	CD KICA-1030：3,000円	①失われしものたち②Mark My Words③精霊の賛歌④Front Line⑤突破!⑥A Temple⑦God!⑧土笛⑨Exciting Shop⑩Into the Castle⑪タルシスとの出会い⑫戦いは悲しみの果てに⑬邂逅の時⑭Burning!⑮鎮魂⑯神の啓示⑰試練の塔⑱龍が逝く時⑲風の塔⑳地下祭壇㉑次元の迷宮㉒ダリウスの塔㉓あなたを愛して㉔竪琴㉕汚れなき時 他	91.6.5	
29	パーフェクト・セレクション・パロディウスだ!	CD KICA-1032：3,000円	〈フル・アレンジ〉①神話からお笑いへ②アイランド・オブ・パイレーツ③クライシス第4楽章～ボスBGMだ!④ホット・リップスのテーマ⑤ビューティフル・ギャルズ⑥ラビリンス⑦もっとも北の国から'90⑧嗚呼!日本旅情⑨ナイト・オブ・リビングデッド⑩ピエロの涙も三度まで⑪エンディングだ!～ランキングだ!	91.6.21	

17

18


19


20


21


22


23


24


25


26


27


28


29


30


31


32


アポロン

No.	タイトル	メディア/品番/価格	収録曲/備考	発売日	チェック欄
30	いただきストリート・サウンドマップ	CD APCG-4010 : 2,600円 CT APTG-4010 : 2,300円	〈フル・アレンジ〉①Afternoon Tea②Is'RND's③Laughing Point④Little Property, Little Care⑤Over And Over⑥Cards⑦When We're Together⑧Outer Space⑨うちへ帰ろう⑩So Long	91.3.5	
31	ドラゴンクエスト・ジパングワールド	CD APCG-4011 : 2,800円 CT APTG-4011 : 2,400円	①序曲(IV)②ジパング(III)③ラダトーム城(I)④村(III)⑤広野を行く〜遥かなる旅路〜果てしなき世界(II)⑥街〜街の人々(IV・I)⑦勇者の仲間たち(間奏曲〜戦士はひとり征く〜おてんば姫の行進〜武器商人トルネコ〜ジプシーの旅)(IV)⑧楽しいカジノ(IV)⑨エレジー(IV)⑩海を越えて〜おおぞらをとぶ(III)⑪謎の城(IV) 他	91.6.21	
32	天使たちの午後・初恋編	CD APCG-4012 : 2,600円 CT APTG-4012 : 2,400円	①ハートブレイクなんて似合わない(ボーカル)②美奈子③バンパイア学園④リボン⑤Love Cherry⑥梢(ボーカル)⑦恭子の勝利⑧Happy Love⑨Lucky Day⑩夢の彼方(ボーカル)	91.6.21	

アルファレコード

No.	タイトル	メディア/品番/価格	収録曲/備考	発売日	チェック欄
33	アクトレイザー/古代祐三	CD ALCA-105 : 2,000円	①オープニング②天空城③降臨④フィルモア⑤魔獣現わる⑥ラウンドクリア⑦ブラッドプール〜カサンドラ⑧アイトス〜テンプル⑨強敵⑩ピラミッド〜マラーナ⑪ノースウォール⑫世界樹⑬サタン⑭静寂⑮人々の誕生⑯捧げ物⑰平和な世界⑱エンディング	91.1.25	
34	ミスティ・ブルー/古代祐三	CD ALCA-123 : 2,000円	①In the Morning②Broken Beats③Opening④Lovers⑤疑惑⑥届かぬ想い⑦Illusion⑧I Wanna Close to You⑨Misty Blue⑩Hold Me Tonight⑪Dancing Heart⑫Catch the Step⑬Theme of Enix Quest⑭Escape+アクトレイザー・サウンドボードIIバージョン全14曲	91.4.21	

ビクター音楽産業

No.	タイトル	メディア/品番/価格	収録曲/備考	発売日	チェック欄
35	ダンジョンマスター 〜迷宮の勇者たち〜	CD VICL-5053 : 2,500円	〈ダンジョン・マスター〉①Into The Dark②The Adventure Begins③Tomb of the Firestaff④Sleeper⑤Heroes⑥Dungeon Master⑦Dungeon Master〜Mega Mix〜〈続ダンジョン・マスター〜カオスの逆襲〉⑧Mastery⑨Diabolical Demon Director⑩Skeleton Battles⑪Fighter⑫Junction of the Ways 2⑬Chaos Strikes Back〜Mega Mix〜	91.2.21	
36	Windy Road(虹のシルクロード)	CD VICL-5052 : 2,500円	〈アレンジ・バージョン〉①風雲シルクロード〜熱血タイフーン②忘れちゃダメさ③シルクロード組曲「風の旅人」灼熱の砂漠〜熱風の街〜草原の疾風〜神秘の薫風〜悠久の微風〜万里の旋風④貿易風にのって⑤賢者の風紋⑥忘れちゃダメさ⑦Mahoroba〜約束の地+オリジナル全12曲	91.3.6	
37	ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVol.4 「ドラゴンセイバー」	CD VICL-40014〜5 : 3,000円	●ディスク1…①Coin②海上(未使用)③Round 1④Round 2⑤Round 3⑥Round 4⑦Round 5⑧Round 6⑨Ending●ディスク2…⑩裏ネームランキング⑪水没都市(ア)⑫火山(ア)⑬氷穴(ア)	91.3.21	
38	ナムコ・ビデオゲーム・ グラフィティVol.7	CD VICL-8004 : 2,800円	①スティールガンナー②ピストル大名の冒険③球界道中記④コズモギャングス〈アレンジ・バージョン〉⑤火縄数え唄(ピストル大名の冒険)⑥ドラゴンセイバー・化石⑦ドラゴンセイバー・地じん⑧エアロスペース(バーニングフォース)⑨Shot Me in Paradise〜撃墜前夜〜(バーニングフォース)	91.5.1	
39	ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVol.5 「ローリングサンダーII」	CD VICL-15005 : 1,500円	①Attract②Leila & Albatross(未使用)〜Title③Credit〜Mission 1④Round Start Ver.1⑤Theme from Rolling Thunder 2⑥A Residence of Terrible⑦Across the Tube⑧Where is the Target?⑨Round Clear Short Ver.⑩Game Over〜Name Entry⑪Round Select⑫Gimdo Goes to Egypt(未使用)⑬Mission 2 Start(未使用)⑭Round Start Ver.2 他	91.6.21	

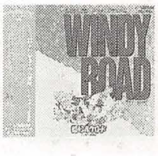
ポリスター

No.	タイトル	メディア/品番/価格	収録曲/備考	発売日	チェック欄
40	キサナ&イルミナ	CD PSCX-1019 : 2,400円	①(1)Battle Field(2)失われた時間(3)イルミナ②(1)Good Looking(2)Invasion(3)Strike A Blow〜Game Over(4)Crystal Trap③(1)領主の館(2)Mind/ Out/〜Hard Struggle(3)Bloody Love〜Departure④Pretty Love⑤キサナ⑥誘惑の幻想⑦(1)アムネリア〜ひとときのやすらぎ(2)慟哭(3)ノスタルジア〜彼方へ⑧(1)大いなる決意(2)ノスタルジア	91.1.25	
41	みつめていいよ♥第2号 バレンタインスペシャル	CD PSCX-1020 : 2,800円	①ミキ・カスミ・ショーコのバレンタイン②カスミ, どきどき…③リボンほどいて♥♥♥④100%, ミキ!!⑤ジェラシー脱がせて⑥ショーコとゴジラ?⑦友達進行形⑧バレンタインにささげる…⑨UKI UKI バレンタイン	91.1.25	
42	ピンクソックス ON AIR	CD PSCX-1021 : 2,800円	①カウントダウン②オープニング③Theme of Pink Sox④おたより1⑤まなみのChat⑥ハーフタイムラバー⑦You & Meg⑧おたより2⑨さやかのChat⑩Foxy Sexy⑪誰か…⑫Pazo⑬おたより3⑭ゆかのChat⑮じじいとひよこ⑯Holy⑰エンディング⑱Let's Go/し・ぶ・や⑲TAE	91.2.25	

33


34


35


36


37


38


39


40


41


42


43


44


45


46


47


48


43	サークII＆フレイ	CD PSCX-1023 ：2,400円	①サークII全45曲②フレイ全6曲	91.3.25	
44	BEEP! メガドライブ・ベスト・セレクション	CD PSCX-1018 ：2,400円	①ザ・スーパー忍②ヴァーミリオン③ファンタシースターIII④スーパーモナコGP⑤アフターバーナーII⑥ゴールデンアックス⑦重装機兵レイノス⑧コラムス⑨タツジン	91.4.25	

東芝EMI

No.	タイトル	メディア/品番/価格	収録曲/備考	発売日	チェック欄
45	夢幻戦士ヴァリスIII	CD グラフィックス TONS-1001：2,800円	①Prelude of Valis②Opening Theme③1st Trap④2nd Trap⑤Valis Sword／⑥3声による3人の戦士のための作品⑦The Battle of Valis Part 1⑧4th Trap⑨Requiem⑩Access⑪The Battle of Valis Part 2⑫The Battle of Valis Part 3⑬The Battle of Valis Part 4⑭ヴァリスの主題によるヴァリエーション⑮Visions of ValisIV⑯Ending Theme 他	91.4.12	
46	チェイスH. Q/S. C. I.	CD TOCT-6113 ：2,500円	①Chase H.Q Main Theme（ア）②Bamp+Idaho（ア）③New York（ア）④My Name&Your Name（ア）⑤Perfect Clear（ア）⑥S.C.I Main Theme⑦Midnight a Crime⑧Off Road⑨High-way⑩City⑪Bamp⑫Los Angels⑬Idaho⑭Count Down⑮Washington⑯New York⑰Chase H.Q Main Theme⑱Arrest⑲Game Over⑳Perfect Chaser（ア） 他	91.4.12	
47	改造町人シュビビンマン1＋2	CD TOCT-6114 ：2,500円	①Marginal Power（ア）②Commission（ア）③Marginal Power④Mastery⑤Hometown⑥Veracious Narrative⑦Commission⑧Geologic Time⑨Intangible Wall⑩Walf's Song⑪Fatty!!⑫Clear⑬Over⑭改造町人シュビビンマン⑮Come Back Again⑯Cool Down⑰Transmission⑱Doom⑲Star Light Magic⑳Irregular㉑Japanism㉒ZERO 他	91.4.12	

メルダック

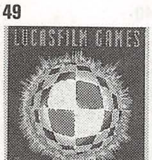
No.	タイトル	メディア/品番/価格	収録曲/備考	発売日	チェック欄
48	LOOM	CD MECG-30001 ：3,000円	〈フル・アレンジ〉①Swan's Theme②Weavers Theme③Loom Title Theme④Final⑤Cleric's Theme⑥Blacksmith's Theme⑦Glassmaker's Theme⑧Glassmaker's Theme⑨Shepherd's Theme	91.3.15	
49	ルーカスフィルム・ ゲームズ・サウンドトラック	CD MECG-30002 ：3,000円	〈フル・アレンジ〉①Ballblazer's Theme②Koronis③Maniac Keyboard Theme④Zak Title Theme⑤Maniac Theme	91.5.21	

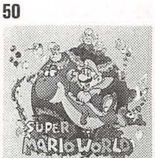
ワーナーパイオニア

No.	タイトル	メディア/品番/価格	収録曲/備考	発売日	チェック欄
50	スーパーマリオワールド/ 渡辺貞夫	CD2枚組 WPCL-233〜234：3,800円 CT2本組 WPTL-233〜234：3,800円	●ディスク1…フル・アレンジ全11曲●ディスク2…〈オリジナル・バージョンと効果音〉①スーパーマリオブラザーズ②スーパーマリオブラザーズ2（エンディングのみ）③スーパーマリオブラザーズ3④スーパーマリオワールドオリジナルとSE全179曲	91.2.25	

徳間ジャパン

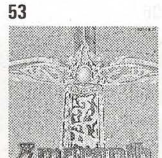
No.	タイトル	メディア/品番/価格	収録曲/備考	発売日	チェック欄
51	ゴルビーのパイプライン大作戦	CD TKCA-30276：2,500円 CT TKTA-20130：2,500円	①Game Start②船乗り（Hip House Mix）③酋長の行列④白鳥の湖/情景（Pop Drop Out Mix）⑤展覧会の絵（New Age Version）⑥中央アジアの草原にて（Asian Wind）⑦トロイカ（Back to the U.S.S.R.Acid House Mix）⑧ステージ間のイベント（Toy's Rock）⑨オグレ公の歌（Breaking Radio Mix）⑩ステージ間のイベント2⑪酋長の行列⑫白鳥の湖/情景 他	91.3.25	
52	ブルーアルマナック	CD TKCA-30298：2,500円	〈フル・アレンジ〉①〜プロローグ〜②ブルーアルマナック③惑星テラスレイド④惑星ロトス⑤ロトスプリズン⑥ダンジョン⑦二連惑星シャリルダリル⑧惑星ヴィーン⑨惑星ラダン⑩惑星オーリ⑪戦闘⑫ロード⑬惑星ダグナラーダ⑭大団円⑮〜エピローグ〜	91.5.25	

49


50


51


52


53


54


55


56


57


58


59


60


テイチクレコード

No.	タイトル	メディア/品番/価格	収録曲/備考	発売日	チェック欄
53	アマランス	CD TECD-28087：2,800円	①オープニング1②オープニング2③シュテラールの町④SHOP⑤フィールド⑥戦闘1⑦村⑧温泉⑨人工ダンジョン⑩魔道士4人集⑪スティンリーラ⑫砂漠⑬洞窟1⑭クノプフの町⑮魔法SHOP⑯洞窟2⑰中ボス⑱ドラゴン⑲ボッセの古城⑳龍㉑果樹園㉒水中㉓ドーハの都㉔戦闘2㉕ファッハ火山㉖森㉗メンシュリッヒの町㉘カーオス㉙最終戦闘㉚Ending 他	91.1.21	
54	アートディンク・ゲームミュージック全曲集	CD TECD-28088：2,800円	①ハウメニロボット②アークティック③A列車で行こうII④大海令⑤ダブルイーグル⑥南海の死闘⑦ファーサイドムーン⑧機甲師団⑨栄冠は君に⑩A列車で行こうIII	91.1.21	

光栄

No.	タイトル	メディア/品番/価格	収録曲/備考	発売日	チェック欄
55	スペシャルサンプラー	CD KECH-9001：1,500円	①OVERTURE～信長の野望(信長の野望・全国版/三国志)②現世夢幻(信長の野望・全国版/三国志)③オープニング(三国志II)④The Door to September(キー・オブ・ザ・シティ)⑤A Siren Song(大航海時代)⑥同志の誓い(維新の嵐)⑦冬景色(水滸伝・天命の誓い)⑧コサック達の宴―ロシアー(ランペルール) 他	91.3.25	
56	伊忍道・打倒信長	CD KECH-1014：3,000円	〈フル・アレンジ〉①序曲～忍びの掟～②伊忍道のテーマ～乱刃～③誓いの明日④標のない道⑤妖剣参上⑥霊験の村⑦闇の呼び声⑧波を枕の船の旅⑨城下町漫ろ⑩大名謁見⑪激闘!キリング・フォース⑫首領の館～ラスト・バトル～⑬クライム・オブ・ヴィクトリー⑭ライド・ライク・ザ・ウインド⑮夢の曠野	91.6.25	

NTT出版

No.	タイトル	メディア/品番/価格	収録曲/備考	発売日	チェック欄
57	ファイナルファンタジーIV・オリジナル・サウンド・ヴァージョン	CD N23D-001：2,300円 CT N20T-001：2,000円	①プレリュード②赤い翼③バロン王国④愛のテーマ⑤オープニング⑥街のテーマ⑦ファイナルファンタジーIV・メインテーマ⑧バトル1⑨勝利のファンファーレ⑩デブチョコボ登場⑪チョコボ⑫ダンジョン⑬バトル2⑭ボムの指輪⑮少女リディア⑯ダムシアン城⑰哀しみのテーマ⑱ギルバートのリュート⑲試練の山⑳ファブール国㉑脱出㉒疑惑のテーマ 他	91.6.14	

インディーズ

No.	タイトル	メディア/品番/価格	収録曲/備考	発売日	チェック欄
58	テクノソフト・ゲームミュージック・コレクションVOL.4 エレメンタルマスター(テクノソフト制作)	CD TCS-0004：非売品	①大精霊序曲②呪われた宿命③悪魔の誘惑④火炎の舞い⑤炎の化身⑥光の精霊⑦風のように⑧魔獣の叫び⑨地の果てまでも⑩魔性の鼓動⑪血塗られた湖⑫水に凄す物の怪⑬悪夢のように⑭地獄の階段⑮氷河の恐怖⑯黒竜王参上⑰光の指輪⑱魔の巣⑲妖しき美⑳暗黒の旋律㉑運命㉒骸羅王復活㉓悲しき鎮魂曲 他	91.2.28	
59	ノスタルジア(タケル制作)	CD TKR-91001：非売品	①映像。②予感。③彼の日々，④でも，わたし，⑤くつをはく。⑥花を買うように，⑦信じない，⑧彼がドアを閉めた，⑨気弱いんじゃない。⑩週末の午後。⑪ここで，⑫きんもくせい。⑬そう，⑭だから。	91.4.2	
60	TESORITO(ファミリーソフト制作)	CD GES-9683：非売品	〈フル・アレンジ〉①妖精たちのプレリュード(前奏曲)②バイストンウェル③語らい④空中戦⑤大打撃～貴方のハートにタッチ～⑥殉職⑦大打撃・ファイナルバトル⑧大打撃～愛のテーマ～⑨オープニングテーマ⑩夢見る乙女⑪エクスタシーテーマI⑫メインテーマ⑬エルフの願い⑭メインテーマ「モビルスーツ」⑮連邦軍⑯ジオン軍⑰エンディング(凱旋)	91.4.5	

「日本ゲーム・ミュージック大賞」投稿規定

「日本ゲーム・ミュージック大賞1991年上半期」への投票は，本誌の中の「愛読者カード」(195ページの前にあるハガキのこと)のみに限らせていただきます。それ以外でのハガキ，封書などによる投票はすべて無効とさせていただきますので，ご注意ください。

投票してくださるかたは，「愛読者カード」の「日本ゲーム・ミュージック大賞投票コーナー」の覧に，自分が1票を投じたい作品の番号，タイトル，レコード会社名を記入して送ってください。

(例)⑩　ファイナルラップ2（ポニーキャニオン）

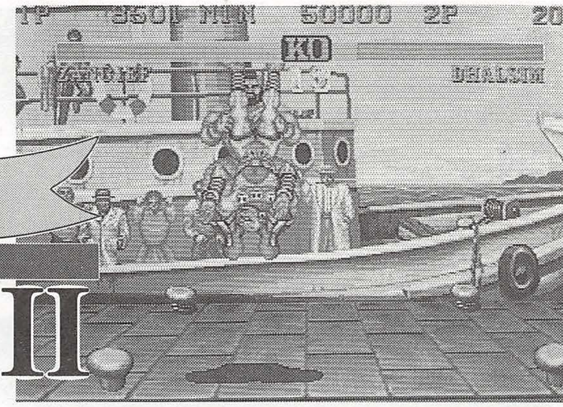
〆切りは7月18日必着，発表は9月号でいたします。全国のGMファンのみなさん，ふるってご参加ください。なお，投票してくださった人の中から抽選で30名に，名社のGMアルバム等をプレゼントします。

連載化決定！

第2回 ホンキホンネ スペシャル

BATTLE OF STREET FIGHTER II

バトル・オブ・ストリートファイターII



先月号のホンキホンネ「ストリートファイターII（前編）」では，ベーマガ杯争奪ストリートファイターII大会の模様を途中まで書いた。それに対する読者のみなさんの反応が良かったせいか，以降の物語を連載という形で掲載していくことに決定！　はたして栄冠は誰の頭上に輝くのか？　闇に潜んでいた鬼の正体は……？

先月に引きつづき「大会結果予想クイズ」もあるので，どしどし応募してほしい。

（※本物語は5月14日時点の戦いをもとに書かれています。フィクションの部分も，ちょびっとだけあります）

by 山下 章

●前号までのあらすじ●

ベーマガ・ライターズの中から12人を選抜して，総当たりリーグ戦による「ベーマガ杯争奪ストリートファイターII大会」が開催されることになった。それを聞いたライターたちは，大会に備えて猛特訓を開始する。

やんまと佐久間は，リュウ・ケン部屋を名乗り，日々，波動拳と昇竜拳の鍛錬をつづけた。編さんと猪野も本田部屋を結成。ブランカ使いの宮塚は「虎の穴」と呼ばれるゲーム・センターに入門し，腕を磨いた。山下は，春麗の「空中投げ」を完成させつつあったが，夜中のマイコン・ルームで見た「鬼」に，恐怖を覚えていた。

そして，大会の日がやってきた――。

§7　公開されたルール

異様なまでの殺気が，マイコン・ルーム内を支配していた。

一触即発――その言葉の意味を，これほど実感できる場所もないだろう。全メンバーを見渡せる位置に立っていた手塚は，そんなことを考えていた。

実際，何も知らない人がこの部屋に入ってきたら，血で血を洗うバトル・ロイヤルがこれからはじまると，うそぶいても信じてしまうかもしれない。それほどまでに，説得力のある殺気だ。

しかしながら，その殺気がダイレクトに互いの肉体に向けられているわけではなく，すべて『ストリートファイターII』というゲームの基板を介して存在しているところに，この部屋の奇妙なところがある。

一時の生を失うのは，集まった男たちではなく，モニタの中の格闘家たちなのだ。

「はじめに，ベーマガ杯争奪ストリートファイターII大会のルールを説明しておきます」

山下がルール解説をはじめようとすると，男たちは沈黙を守ったまま，視線だけを山下のほうへ向けた。

そのギラギラとする目の数，二十と二つ。参加者が1名欠けていることに，山下は気づいた。

赤鳥龍吉が，まだきていない。

しかし，ここ一番で原稿を遅らせることが多い赤鳥のために，大会の開催まで遅らせるわけにはいかない。参加者全員のスケジュールが合うなど，めったにないことだからだ。

「――その前に，一つみなさんから了解を取っておくことがあります。赤鳥龍吉が時間になってもきていませんが，無視して試合を開始したいと思います。赤鳥は，到着した時点から連戦という形で参加させます」

山下がそう言うと，全員が首をこくりと縦に振った。反論が一つも挙がらなかったことからも，赤鳥に対する全員の理解が深いことがわかる。賢明な処置であった。

「それでは，ルールを説明していきます」

山下の解説により，大会のルールが一つ一つ明らかにされていった。その概要をまとめると，以下のようになる。

『12人による総当たり方式で全66戦を実施。試合の順序は，乱数プログラムで決定したものに従う。全戦を終えた時点で，一番勝ち星の多い者を優勝とする。優勝者は，ただ1人。勝ち星が同数で複数の人間がトップに並んでいる場合は，優勝決定戦を行なう。優勝決定戦は，トップ者が2名であれば対戦，3名以上であれば総当たり戦とする』

このあたりまでは，すでに誰もが聞かされている事項の確認であった。はじめて明かされたのは，つぎの，キャラクターの選択ルールである。

『対戦者両名は，登場キャラクターのカード計7種を持つ。キャラクターの能力が同じリュウとケンは，1枚のカードにまとめられている。使用キャラクターを決めるため，司会者の合図と同時に，自分が使いたいキャラクターのカードを1枚だす。そのカードが，かち合わなかった場合は，それぞれのキャラクターでゲームを開始する。

カードが同種のものであった場合は，お互いにそれを手元にもどし，再度カードをだし合う。その際に，同じカードをもう一度だしてもいいが，両者が譲らず3回つづけて同種のキャラがかち合った場合は「千日手」となり，そのカードを司会者が没収し，両者ともそのキャラを使用できないこととする。

ただし，能力が同じリュウとケンだけは例外で，「リュウ・ケン・カード」がかち合った場合はジャンケンを行ない，勝った者がリュウとケンのどちらかを選べる。ジャンケンに負けた者は，リュウとケンのうちの，ジャンケンに勝った者が選ばなかったほうを使用しなければならない。

以上，いずれの場合についても，左右どちら側でプレイするかは，ジャンケンで決めるものとする』

このルールの考案者は，ベニー松山であった。できるだけ公平にキャラクターを選べるようにと，小説の執筆を犠牲にしてまで考え抜いた努力が実って，編集部に採用されたのである。

『ストリートファイターII』では，自分が得意とするキャラクターを使用できるかどうか，というところで，勝敗の半分ほどが決まってしまうと言ってもいい。したがって，使

用キャラをどのような方法で選ぶかというのが，大会を開くうえで重要なポイントになってくる。

ベニ松ルールは，可能な限りの公平さを追求しながら，同時に，試合前の駆け引きに重きを置いたものであった。

すなわち，相手が自分と同じキャラの使い手であった場合,同種カードを3連続でだしてそのキャラを封じ込めるか，あるいはそのキャラに対して相性の良いキャラに乗り換えるか，などの戦略が生まれてくるわけである。

当然，一つのキャラクターだけがずば抜けて上手い者が相手のときは，わざとそのキャラのカードを3回つづけてだして，「つぶし」にかかることもできる。ただし，その「つぶし」の最中に，相手が別のキャラに乗り換えてしまった場合，不慣れなキャラで試合に望まなければならなくなるリスクも生まれてくるわけではあるが。

このルールが発表された直後，山下の左側から，力強い笑い声が響いた。

「はっはっはっはっ」

つづいて，山下の右側からも，

「はっはっはっはっ」

と，同じ波長の笑いがはじまった。

発声源のちょうど中央にいる山下には，ステレオの原理で，笑い声の主が正面にいるかのように聴こえている。

これほど息を合わせて笑えるのは，長きに渡る特訓の日々を2人で乗り越えてきた,やんまと佐久間以外に考えられなかった。

「はっはっはっ。このルールは，俺たちのためにあるようなもの。どんな状況でも，リュウ・ケンのどちらかが必ず使えるわけだからな」

山下の左にいるやんまが，自信たっぷりに吠えれば，

「はっはっはっ。リュウ・ケン部屋のワンツー・フィニッシュはもらいましたね，やんまさん」

と，佐久間が答える。抜群のコンビネーションだ。

陽気な2人とは対照的に,腕を組んで渋い顔をしているのが，ブランカ使いの宮塚と，春麗しか使ったことがないMUNEPI♬であった。



§8　裏切り

あらかじめ編集部側が乱数プログラムで決定していた順序に従い，大会は，猪野vs情報局長というカードで幕を開けることになった。

さっそくベニ松ルールに準じて，猪野と情報局長がそれぞれ7枚のカードを手にした。

本田部屋の猪野が本田のカードをだすことは確実視されていたから，一同の興味は，情報局長が何のカードをだすかという一点に絞られた。

以前の『F-ZERO』バトルのとき，人のテクニックを盗むことに命を賭けていた情報局長は，油断のならぬ男である。

今回も，ベーマガ・ライターズの面々が『ストリートファイターII』の修行を積んでいる間，背後からじっと他人のプレイを見ることに時間のほとんどを費やしていた。そして，ときどき思いだしたかのように，か細い声で「そうか」だの「わかった」だの，薄ら笑いを浮かべながらつぶやくのである。

それに反して，情報局長自体が，他のライターの前で腕前を披露したことは，大会前日の東五反田のゲーム・センターでの，わずか5，6試合ほどしかない。そのときに使用した数々のキャラが，山下春麗や佐久間リュウにいいように痛ぶられるさまは，情報局長が明らかに実戦不足であることを示していた。

そして，その光景を見つからないようにゲーム・センターの隅から凝視していた解せないクンは，愛用のストリートファイターII手帳に，「情報局長＝敵でなし」と記したのであった。

しかし，『F-ZERO』のときのこともある。他人の技術をつなぎ合わせたようなプレイを本番で行なう可能性もあるので，油断はならない。そんな思いが，情報局長がだすカードに対する一同の注意力を高めさせた。

ところが，である。

いざ2人がカードをだし合うと，固唾を呑んでいた男たちは，情報局長でなく，猪野の右手に握られていたカードに驚かされることになった。

カードには，ヨガの達人，ダルシムが描かれていたのである。

「どういうことなんだ，猪野クン」

本田部屋・部屋長の編さんが，猪野の腹にズシリと響くような低い声で言った。

「すみません。勝つためには，これしかなかったんです」

猪野は，本当に申し訳なさそうに頭を下げると，モニタの前にドカッと座った。

思い返せば，本田部屋に入門したはいいものの,猪野の本田は一向に強くならなかった。

（やはり本田では春麗には勝てない）

そう実感していた猪野は，密かにキャラの変更を考えていた。カプコンの開発スタッフが「100パーセントの能力を使い切れれば最強のキャラ」と明言しているダルシムとガイル——そのうちのダルシムの使いかたを，ベーマガ6月号の必殺技一覧表を見ながら研究していたのである。

実戦で使用するのははじめてであったが，猪野にはわずかな希望があった。

（たとえダルシムの操作が全キャラ中もっともマニアックと言われていても，マニアックなシミュレーション・ゲームの数々をこなしてきたボクになら使いこなせるのではないか）

その一点と，ダルシムの潜在能力の高さに賭けて，猪野は本番でのダルシムの使用を選択したのである。

「……そうか。わかった，本田部屋は俺1人で守っていく。猪野クンも自分のキャラでがんばってくれよ」

編さんは寂し気に，猪野に対して本田部屋からの破門宣言をした。

「それでは，試合開始！」

山下のかけ声を契機に，猪野ダルシムvs情報局長ケンの戦いが開始された。解説が遅れたが，情報局長が選択したキャラは，割と一般的なケンである。

ダルシムの手が伸びた。

ケンが防御する。

猪野がガチャガチャとレバーを入れると，ヨガ・ファイヤーが発射された。

「おおっ」

これまで本田しか使っていなかった猪野が，レバーを下→左下→左と入れると同時にパンチボタンを押して火の弾を飛ばす技「ヨガ・ファイヤー」を使ったことに対して，どよめきが起こった。

しかし，解せないクンだけは，不機嫌な表情をしていた。試合がはじまってからわずか10秒ぐらいの攻防しか見ていないのに，ディスプレイから目を放すと，マイコン・ルームの誰もいない角に座りこんだ。

（この試合は，見るまでもない）

誰にも聞こえないようにつぶやいてから，解せないクンは，ポケットから愛用のストリートファイターII手帳を引っ張りだして，こう記入した。

「猪野ダルシム＝ダルシムの能力の10パーセントもだし切っていない」

ダルシムでの1コインクリアを達成した解せないクンにしてみれば，猪野ダルシムの動きは，歯がゆい以外の何物でもなかったのであろう。

その予想どおり，猪野ダルシムは，0−2で情報局長ケンの前に破れ去った。しかし，情

報局長の勝ちかたも決して一方的なものではなく，かなりの苦戦と呼べるものであった。

（情報局長ケンは，波動拳と昇竜拳が打てないのか）

試合の模様をじっくりと観戦していたリュウ・ケン部屋長のやんまは，情報局長がレバーをガチャガチャと入れているにもかかわらず，波動拳・昇竜拳がでなかったことを見逃さなかった。佐久間“竜”介に視線を送ると，佐久間もそれに気づいているようで，目で合図を返した。

（情報局長も猪野さんも，新必殺技を編みだしたボクの敵ではありませんよ）

だが，やんまも佐久間も，思っていることを態度に表そうとはしなかった。開幕戦に辛勝した情報局長がガッツポーズを取っているのに対して，大きな拍手を贈り，「ナイスファイト！」「こりゃ情報局長も手ごわそうだぞ」とまで言った。

開幕第1戦から，早くも心理戦が展開されていたのである。

§9　本田部屋の意地

第2戦。ベニー松山vs編さん。

ベニ松ルールの考案者であるベニー松山は，とりあえず編さんの本田を，キャラクター選択の段階でつぶしてしまおうと考えていた。

編さんは本田以外のキャラをまったく使えない。本田カードを3回つづけてだしさえすれば，そのあとにでてくるキャラは，ただのデクであるはずだ。

ベニーの計画どおり，1回目のカードだしは，本田同士がかち合った。

（これを3回繰り返せば，オレの1勝目が確定する）

しかし，ことはそうスムーズには進まなかった。

ベニーの思惑を，取らぬ狸の皮算用に変えたのは，意外にも編さんではなく，他のギャラリーたちであった。

「そこまでして勝ちたいか？」

「お互いに全力をだし切っての勝利にこそ意味があるんじゃないですか？」

ベニー松山の本田つぶし戦法に対して，激しいブーイングが飛ぶ。

自分のルールに基づく正規の戦法にケチをつけられて，ベニーは熱くなった。

「わかりましたよ。正々堂々と戦おうじゃありませんか」

2回目のカードだしで，ベニーは投げ捨てるように春麗をだした。

「これで文句は言わせませんよ」

その態度は，もはや勝負を度外視してでも，フェアな立場を取ろうとしているかのように見えた。

しかし，ベニーの頭の中には，本田ならば春麗の中パンチ押しで楽勝だ，というしたたかな計算があった。正月のイベント「WIZ'91」の演劇部分の脚本を担当しただけあって，さすがベニー松山，役者である。

この駆け引きを見ていた猪野は，

（これで編さんの負けが決まった）と思った。

本田の天敵とも言える春麗を選ばれた編さんに，もはや勝ちはないだろう——猪野に限らず，その場にいた誰もがそう考えていた。

しかし，編さんは意外にも，自信に満ちあふれた表情をしていた。

「猪野くん，見ていてくれたまえ」

自身に気合いを入れるかのように，きっぱりと言い切ると，スタート・ボタンを押した。

ベニー春麗の大蹴り。

編さん本田は，しっかりガード。

レバーを引きながらも中パンチ・ボタンを連打していたので，編さん本田から百烈張り手がでる。

しかし，ベニー春麗は間合い外にいたので，百烈張り手は空振り。

編さんが連打をやめたところに，ベニー春麗の大蹴りがヒット。

転ぶ編さん本田。

（勝った！）

ベニー松山は，自分の勝利を確信した。一度転がしてしまえば，あとは中パンチ押して，本田をはめられるはずだからだ。

中パンチの間合いに入るべく，ベニー春麗はスルスルと編さん本田に近づいていった。

そして，中パンチ・ボタンを押す。

ところが——。

「ふがぁ」

本田の奇声と同時に，投げられていたのは，ベニー春麗のほうであった。

（どういうことだ？）

わけのわからぬベニー松山は，再度編さん本田を中パンチ・パターンにはめようとした。

「ふがぁ」

再び後方に投げ捨てられてしまう，ベニー春麗。

編さんは，本田が起き上がった瞬間に，絶妙のタイミングで中パンチ・ボタンを押し，春麗を投げ返す技術を会得していたのだ。

中パンチ・パターンが封じられた以上，ここぞの百烈張り手を食らわぬためにも，接近戦は危険——ベニー松山は，とっさにそう判断していた。

（ならば，こいつでどうだ！）

ヒラリと，ベニー春麗が宙を舞った。間髪を入れず，レバーを下に入れながら，中キック・ボタンを押す。相手の頭上から攻撃を入れる春麗の得意技「かかと落とし」である。

ベニー春麗の足がかかと落としの体制に入った瞬間，編さんはニヤリと笑った。

右から飛んでくる春麗のかかと落としを防ぐため，編さんは一度レバーを左に入れた。

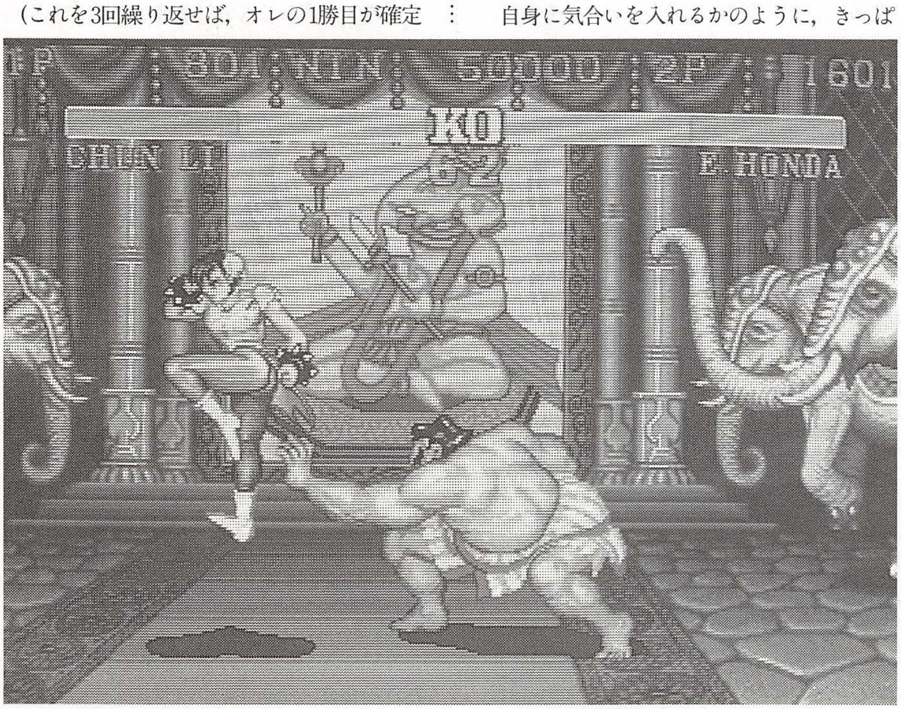
ガードに弾かれたベニー春麗は，小さく跳ね上がる。

編さん本田は，その着地点の方向へ1，2歩進むと，春麗のヒップめがけて手をにょきっと伸ばした。

本田の手が，春麗の尻をなでまわした——いや，ちがう。編さん本田が，ベニー春麗の尻を，パーンとはたいたのだ。

「きゃーっ」

ライフ・ゲージがゼロになったベニー春麗は，尻をたたかれるという屈辱を味わったう



えに，地に伏した。

1－0。大方の予想と逆に，編さんがまず1勝を上げたのである。

ベニー松山は，おおいに焦った。ただでさえ強者ぞろいのメンバーだ。勝ちを計算していた相手――編さんに敗れることは，大きな痛手になる。

（落ち着け。落ち着くんだ）

2試合目がはじまるまでのわずか一瞬の間に，ベニーは，これまで積んできた特訓の日々を回想していた。

開店と同時に通った，あの汚いゲーム・センター。大学の授業を『ストリートファイターII』のために自主休講したこともある。リュウ・ケン部屋を打倒するため，地元で見つけたラーメン屋「昇竜軒」にでかけたこともあった。

回想をつづけるうちに，ベニー松山は，自分の背後に，さまざまな人たちの存在を感じられるようになっていた。

ゲーム・センターの管理人のおじさん。朝一緒に並んでいた高校生の顔。出席に厳しい大学の教授。「昇竜軒」のおやじ。

（そうだ。オレは編さんとは背負っているものがちがうんだ）

友情・努力・勝利をポリシーにしている少年コミック誌であれば，こうした人々の顔がバックに描かれた時点で，勝ちは決まったと言っても過言ではないだろう。

だが，現実は，そうはいかない。

「きゃーっ」

2－0。ベニー春麗の完敗であった。

（なぜあのとき，ブーイングを無視してでも編さん本田を封じ込めなかったんだろう）

ベニー松山は，己の意志の弱さを呪った。

「本田部屋は奥が深いんだよ」

編さんが何気なく言ったひとことは，猪野を諭しているかのようにも感じられた。

勢いに乗る編さん本田は，その後，山下春麗と手塚春麗をも連破した。

3勝0敗。

いきなり優勝戦線のトップに踊りでたことになる。

たった1人の本田部屋，編さん――まさに男であった。

（次号につづく）

☆大会結果予想クイズ!

先月号で本大会の1位と2位の予想クイズを行なったところ，全部で200通以上の応募があった。どうもありがとう。

ところが，その中に正解者は，たったの一人もいないのだ。つまり，正答率0パーセント。これほど正答率の低いクイズが，かつてあっただろうか？

仕方がないので，〆切を7月31日必着まで伸ばすことにした。「手塚――赤鳥」というように，キミが予想する1位と2位のプレイヤーの名前を書いて「ストリートファイターII大会結果予想係」まで応募してほしい。正解者の中から抽選で5名様に，電波グッズ・セットをプレゼントしちゃうぞ。

ベーマガ杯争奪ストリートファイターII大会勝敗表（第10戦までの途中経過）

プレイヤー＼対戦相手	山下	手塚	ベニー松山	MUNEPI♬	猪野	やんま	宮塚	解せないクン	佐久間	情報局長	編さん	赤鳥龍吉	第10戦までの戦績
山下章											× 春麗 vs本田 0－2		0勝1敗
手塚一郎			× 本田vs ブランカ 1－2	× 本田 vs春麗 1－2				× 春麗vs ダルシム 0－2			× 春麗 vs本田 0－2		0勝4敗
ベニー松山		○ ブランカ vs本田 2－1				× ダルシム vsケン 0－2					× 春麗 vs本田 0－2		1勝2敗
MUNEPI♬		○ 春麗 vs本田 2－1							× 春麗vs リュウ 1－2				1勝1敗
猪野清秀							× ダルシム vsブランカ 0－2			× ダルシム vsケン 0－2			0勝2敗
やんま			○ ケンvs ダルシム 2－0										1勝0敗
宮塚秀己					○ ブランカ vsダルシム 2－0								1勝0敗
解せないクン		○ ダルシム vs春麗 2－0											1勝0敗
佐久間亮介				○ リュウ vs春麗 2－1									1勝0敗
情報局長					○ ケンvs ダルシム 2－0								1勝0敗
編さん	○ 本田 vs春麗 2－0	○ 本田 vs春麗 2－0	○ 本田 vs春麗 2－0										3勝0敗
赤鳥龍吉													0勝0敗



'91東京おもちゃショーレポート

Reported by やんま



去る6月6日から9日にかけて，千葉県の幕張メッセにおいて『'91東京おもちゃショー』が開催されました。

今回のショーも例年どおり有料で，1日目から3日目は業界関係者，4日目だけは一般の人も入場することができました。

4日間の入場者数は73,362人。この数字は入場券の発券数からでた物ですから，報道関係なども入れるともう少し多くなると思います。このうち一般公開された4日目の入場者数はなんと47,638人！4日間の入場者の半分以上がこの日入場したってことですから，いかにこのショーが一般の人達にも注目されているかってことがわかりますね。

メッセのフロアをすべて使い切るおもちゃのパワーに呆然！

会場はもう行きなれた感じのする幕張メッセ。思えば年に何回ここに足を運んでいるのだろう。春のAOUショー，秋のAMショー，先日行なわれた初心会，東京モーターショー……と，とにかくイベントと言えばメッセ，というぐらい定着した日本一のコンベンション・センターである。「幕張はもうおれの庭だぜ」そんな話をしながら会場につく取材陣だったが，今回ばかりは会場案内図を見て腰を抜かした。なんと，幕張メッセの全フロアを使い切っているのだ。あのAOUショーでさえ会場の6分の1しか使っていなかったのにである。

「今回は気合いを入れていかないと……」そう心に誓い合い，受け付けに向かった取材陣であった。

RAMが増えてパワーアップ!『スーパーCD-ROM²』他，強力なハードが勢ぞろい

今回の目玉はなんといってもPCエンジン，メガドライブ両者のCD-ROMのニューハードだろう。このショーでは以前より噂のあったニューハードがついに発表となったのだ。

まずはPCエンジンのほうからいってみよう。他ハードに先駆けてCD-ROMを発売し，優位的な立場にあるPCエンジンだが，他社の追随も激しくなり，うかうかしていられなくなった。そこで以前より不満のあったCD-ROM内のバッファRAMを4倍の2メガビットに増やしたニューハードの登場となったのだ。その名は『スーパーCD-ROM²』。

このバッファRAMっていうのはCDから読みだしたデータを一時的に置いておくところ。このRAMが4倍に増えたってことは，一度に読み込めるデータの量が4倍に増えたってことだ。だから今までなにかと気になっていたディスク・アクセスも単純計算で4分の1になるというわけ。これでかなりのイライラ解消が期待できるんじゃないだろうか。これはうれしいパワーアップだね。

パワーアップしたニューハードの登場となると，肩を落とすのが今までのユーザー。でも肩を落とすのはまだ早い。なんと今までのROM²ユーザーでもこのスーパーCD-ROM²に対応したソフトを使うことができるのだ。その秘密はこのハードと同時に発表になった『スーパーシステムカード』。今まで使っていたシステムカードのかわりにこの新しいシステムカードを差せば，きみのROM²も2メガ対応に早変わりというわけだ。ここらへんの気配りもうれしいね。NECに対するボクのイメージもちょっと向上って感じかな。

まだROM²ばかりかPCエンジンすら持っていない。でも両方ほしいって人のためには一体型の『PCエンジンDuo』がおすすめ。AV機器のようなかっこいいデザインで，インテリアにも最適。持ち運びにも便利なので，今までのPCエンジン・ユーザーもこちらに買い換えたくなっちゃうぐらい。

ついに登場『MEGA-CD』！家庭用ゲーム機初のトリプルCPUが実現！

さておつぎはメガドライブ。メガドラ・ユーザーが待ちに待ったCD-ROMがついに発表となった。正式名称は『MEGA-CD』。その機能も予想をはるかに上回るすごいものとなっているぞ。

まずはその形状。ゲーム用CD-ROM初のフロント・ローディングを採用したせいか，意外にスッキリしたデザインだ。メガドラ本体の下にすっぽり収まるような感じになっている。

そして気になる機能のほうだが，これがすごい！ただのCD-ROMだけで終わっていないのだ。なんと，このCD-ROMの中には68000 CPUが搭載されている。それもクロックが12.5MHz! 本体のCPUよりも速いCPUが載っているっていうのだから驚きだ。このCPUのおかげで，処理能力のアップや，キャラクターの2軸回転・拡大縮小が可能となっているという。ようするにメガドライブとこのMEGA-CDを合わせればスーパーファミコンなみ，もしく



◀これが『スーパーCD-ROM2』。PCエンジンのうしろにそのまま付くような感じになっている。システム・カードも内蔵しているんだ



▲『MEGA-CD』はフロント・ローディングを採用。本体下に収まるような感じだ。「スペックはすごいがラインナップがインパクトに欠ける」という意見も……



▶ついにメガドライブのCD-ROM『MEGA-CD』が発表された。会場ではそのステレオ・サウンドを試聴することができたが、ゲーム画面などはまったく見ることができなかった

はそれ以上の機能を発揮するってこと。もしかしたらアーケード・ゲームのレベルまでいくかもしれないぞ。これはすごすぎる。

そしてメイン・バッファRAMは6メガビット！それにプラスして情報をピックアップする速度も現行のCD-ROMでは最速ときている。かなりテンポの良いゲーム展開が期待されるってわけだね。

これだけすごい機能で「価格は50,000円以内に抑えたい」というのだから，セガのパワーには驚かされるばかり。まだ姿を見せていないスーパーファミコンのCD-ROMにも多大な影響を与えることはまちがいないのではないかな。発表は秋頃だということ。トリプルCPUのパワーを早く見てみたいものだね。

PCエンジン，スーパーCD-ROM²主なラインナップ		MEGA-CD主なラインナップ	
タイトル	発売元	タイトル	発売元
天外魔境II 卍MARU	ハドソン	ダークウィザード―蘇りし闇の魔導士―	セガ
ドラゴンスレイヤー英雄伝説	ハドソン	聖魔伝説「3×3EYES」	セガ
ポピュラス ザ・プロミストランド	ハドソン	シムアース	セガ
スターパロジャー（仮称）	ハドソン	ライズオブザドラゴン	セガ
雷電	ハドソン	アーネストエバンス	ウルフチーム
銀河お嬢様伝説YUNA	ハドソン	精霊神世紀フェイエリア	ウルフチーム
プリンスオブペルシャ	リバーヒルソフト	スーパギャルズパニック	カネコ
ブライII	リバーヒルソフト	天下布武	ゲームアーツ
デジタルコミック「トップを狙え」	リバーヒルソフト	LUNAR(ルナ)	ゲームアーツ
シャドーオブザビースト	ビクター音楽産業	ゆみみみっくす	ゲームアーツ
ルーム	ビクター音楽産業	新・覇者の封印	工画堂スタジオ
天使の詩	日本テレネット	シュバルツシルト	工画堂スタジオ
ブロウニング	日本テレネット	ノスタルジア	シュールドウェーブ(タケル)
コズミックファンタジー3	日本テレネット	クライングドラゴン	トレコ
ウィザードリィ(仮称)	ナグザット	ヴァイスII	トレコ
熱血高校ドッジボール部PCサッカー番外編(仮称)	ナグザット	コズミックファンタジー	日本テレネット
ダブルドラゴンII	ナグザット	アルスラーン戦記	ヒューマン
フォーゴットンワールド	NECアベニュー	封神演義	ビクター音楽産業
F-1サーカス(仮称)	日本物産	ワールドラリー	ビスコ
キャンペーン版大戦略II	マイクロキャビン	デトネーターオーガン	ホット・ビィ

これはかっこいい！ ラップトップPCエンジン!?

スーパーCD-ROM²で沸くNECのブースだが，その片隅におもしろい物を発見した。なんとラップトップのPCエンジンなのだ。



▲これがラップトップのPCエンジン!? ROM²にもそのまま収まるすっきりしたかっこいいデザインだ。4インチのモニタは予想以上にきれい。

本体には4インチのバックライト付きアクティブ・マトリックス式液晶ディスプレイを搭載。十字キーなども本体上に設置したとてもコンパクトなデザインなのだ。拡張バスも本体後部に付いているのでROM²にもそのまま付けることができる。チューナも搭載しててTVも見れるという優れものだ。

なお，今回出展したのはまったくの試作品。まだ名称も発売時期も未定なんだって。残念。

スーパーファミコンには『悪魔城ドラキュラ』が登場

今一つ盛り上がりに欠けるスーパーファミコンだが，今回のショーでもそんな状況を打ち破るべく，多数の新作ソフトが披露された。

中でも期待はコナミの『悪魔城ドラキュラ』。ファミコンで多くのファンを持つあのドラキュラがスーパーファミコンでも登場だ。

プレイしてみたところ，ゲーム内容は初代ドラキュラに一番近いかな，という感じを受けた。余計な要素のない純粋なアクション・ゲームということが，ドラキュラ・ファンにはかえってうれしい。

スーパーファミコン版で新たに加わったことといえば，そのムチ操作があげられる。ショット・ボタンを押すとまっすぐムチがのびる。ここまでは今までと同じだが，このとき，ボタンを押したままでいるとムチがたれ下がり，十字キーを入れた方向にムチが振れるのである。これによってかなり攻撃の幅が広が



▶バンダイの受け付けの横に立っていたお姉さん。いいなあ，いいなあ（なにがいいんだか）



▲コナミのブースは「ゴエモン」っぽい作り

▼コナミのブースにあった『GBマルチコンソール』には驚いた。ゲームボーイをうしろにスポッと差せば画面拡大，ライトアップ，操作性の向上などの効果があるのである



ったような気がした。ボクがプレイしたバージョンではまだこの攻撃方法を生かした展開というものは見当たらなかったが，今後の作りかたしだいでかなりおもしろいものができるのではないかと思われる。期待大だ。

あとはサンソフトの『レミングス』。元はAMIGAという海外パソコンのゲームで，AMIGAユーザーの間ではかなり話題になっていたソフトなのだ。ベーマガ6月号のチャレンジ！AMIGA GAMEでもくわしく紹介されている。

この『レミングス』，レミングという小さなネズミ達に指令を与え，出口に誘導するという簡単な内容のゲームなのだが，これが楽しい。意外に頭を使うゲームなのだ。

いち早く海外の良質ゲームに目を付け，移植に踏み切ったサンソフトに拍手を贈りたい。パチパチ。

その他に新しく登場した物というと，タイトーのSFC第1弾『ハットトリックヒーロー』，バンプレストの『ナイトガンダム物語』，ケムコの『ラグーン』などがあった。

スーパーマリオを超えるか？ソニックザヘッジホッグ！

メガドライブの新作ソフトについて触れていこう。今回の新作の中でとにかくおすすめなのがセガの『ソニックザヘッジホッグ』。

ヤマアラシのソニックを操作し，ロボットにされた仲間達を救い出すというアクション・ゲームなのだが，そのスピード感たるや，今までのアクション・ゲームの比ではない！ジェットコースタのように流れていく背景，丸くなって転がりまくるソニック，とにかく爽快なのだ。

ソニックで特筆すべきは，その豊富なキャラの動き。キャラの描き込みが尋常でないのである。主人公ソニックの動きだけで何パターンあるのだろう。本当に生き生きした表情を見せてくれるのだ。これを見ているだけでもとても楽しい。その他にも，奇想天外な仕掛け，楽しいイベント，プレイヤーを飽きさせない演出が盛りだくさん。これを見てセガの並々ならぬ力の入れかたを感じたのはボクだけでないはずだ。ぜひともソニックがマリオにつぐビッグ・キャラクターに育っていってほしいものである。

その他，セガのブースで目に付いた作品をあげていこう。『空牙』『スーパーファンタジーゾーン』『アウトラン』『スラップファイト』『マーベルランド』『メガトラックス』『ポピュラス』『ギャラクシーフォースII』『ゼロウイング』『戦場の狼II』『ベアナックル』『マスターオブウエポン』『雷電伝説』……と，きりがない。それぞれのゲームを十分にプレイしたわけではないので，ここでのコメントは避けておこう。だが，お気づきだろうか？ここにあげたソフトの9割がアーケードからの移植ということに……。

以前からメガドライブは他の家庭用ゲームマシンに比べマニアックなユーザーが多いとささやかれてきた。それは毎年おもちゃショーにくると必ず思わされる「アーケードからの移植が多い」というソフト戦略も一つの原因となっているのではないだろうか？べつに移植が悪いと言っているのではない。ただ，メガドライブの今後の発展を考えるのなら，もっと多くのユーザー層を対象にした幅広いソフト戦略を組んでいってもよいのでは……ボクはそう思ったのである。

笑わせてくれるぜ，スターパロジャー！

場所はNECブース。今度はPCエンジンのソフトに関してである。

こちらもソフトの数はメガドライブに負けず劣らず，とてもすべてのゲームをじっくり見て，体験することはできなかったが，そのぶん，インパクトのある作品がはっきりと見えたような気がする。ではそんな作品を紹介していこう。

まずはスーパーCD-ROM²対応のソフトだが，ハドソンのRPG『天外魔境II 卍MARU』のデモに驚かされた。動く，とにかく動くのである。今まで発売されたROM²のどんなソフトよりもテンポよく動いていたような気がする。これも増強されたRAMのおかげなのだろうか。



▲セガのブースでは『ソニックザヘッジホッグ』のゲーム大会が開かれていた。『ソニック〜』のスピード感はすごいぞ！



◀メガドライブの新作はアーケードの移植でいっぱい。『スーパーファンタジーゾーン』の画面はベリベリービューティフォー！色使いが上手でスーパーファミコンのソフトかと思ったぐらい



▶こいつがソニック君である。『ラッドモビール』の画面で描れていたマスコットを覚えているかな？



▶カプコンのブースではF3000のマシンとレースクイーンが人の足を止めていた。「青いほうが好きいい」とは佐久間氏。「なるほど」とうなずいたのはやんま

そして同じくハドソンの『スターパロジャー（仮称）』のデモも見ることができた。これは名前からもわかるように「スーパースターソルジャー」のパロディ版だ。デモはPCエンジン型の自機とボンバーマン型の自機（笑）が発進するまでのプロセスを描いたものだっんだけど，異様にかっこよかったんで思わず吹きだしてしまった。ボクが行った初日はデモしか見れなかったけど，なんでも2日目からはゲーム画面も見れたらしい。友人に聞いた話だが，背景に「祝おもちゃショー」と書いたたれ幕がかかっていたそうだ（笑）。やってくれる……。

つぎに驚いたのが『プリンスオブペルシャ』。これが速い！今まで見たどんな機種のペルシャよりも速いのだ。主人公が100mを8秒台で走る，って言えばその速さがわかってもらえるだろうか（笑）。

ホームズの実写シーンにくらくら

そして，普通のROM²用のソフトでは『コブラII』，『シャーロックホームズの探偵講座』が光っていた。とくに後者は出色のでき。自分がホームズになって難解な事件を解決していくというアドベンチャー・ゲームなのだが，なんとホームズの聞き込みシーンが実写で表現されているのだ。これはまるで映画でも見てるかのよう。このFM TOWNS版はすでに本誌7月号で紹介済みだが，PCエンジン版の実写シーンは，さすがにTOWNSのようにノン・ストップとはいかず，4秒に一度ぐらいほんの一瞬画面が止まる。でもそれほど気にならない程度。

ＰＣエンジンのようなお手軽ハードでこのゲームができるってことを考えればそんなの全然苦にならないのである。

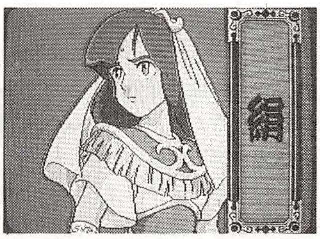
Huカードのほうではシューティングの良作が自然と目に付いた。ハドソンの『ファイナルソルジャー』が良さそうなのである。『ガンヘッド』，『スパースターソルジャー』につぐ全国キャラバン公認ソフトだけあって，さすがに作りかたは手慣れているといった感じ。また楽しませてくれそうだ。目新しさに欠ける点が残念ではあるが……。

最後に

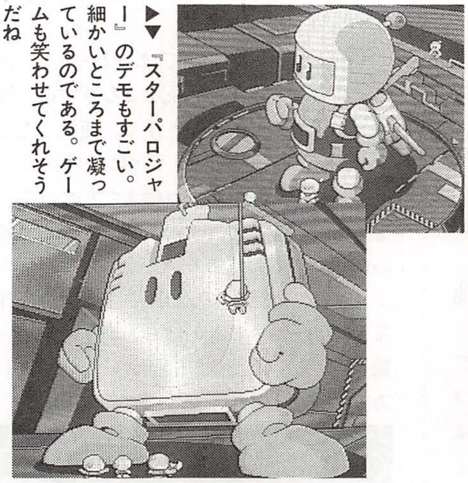
今回のショーの目玉はなんといってもCD-ROMだったわけですが，こういっぺんに新しいハードがでてくると，お財布の中身どころか，通帳の残高まで気になってきます。

CD-ROMともなると最低でも3～4万円はする高額商品。ゲーム機1台買えちゃうほどのお値段ですから，中高生にとっては買うのにとても勇気が必要です。ぜひとも，安い価格で発売してほしいものですね。

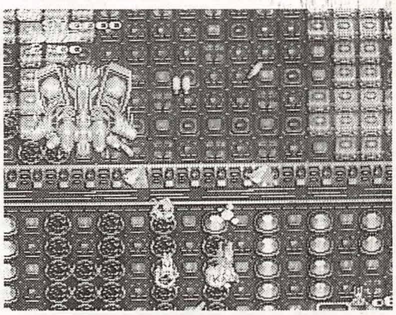
『MEGA-CD』，『スーパーCD-ROM²』の価格が少しでも安く設定されることを期待しつつレポートを終わりたいと思います。



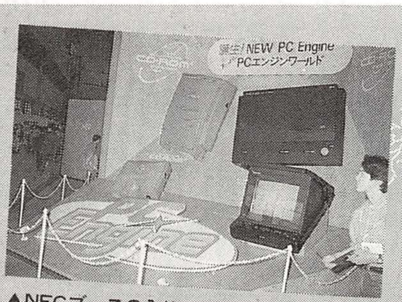
▶『天外魔境II』のデモはアクセスでの中断もなしで，かなりの長時間，動きまくってしまうのである



▶▼『スターパロジャー』のデモもすごい。細かいところまで凝っているのである。ゲームも笑わせてくれそうだね



▼ハドソンのキャラバン公認ソフト『ファイナルソルジャー』。2分，5分モードももちろんついてるぞ。また熱くなりそう



▲NECブースの入り口にはこんな大きいPCエンジンたちが……。直径2mのCDを使い，容量はなんと9ギガだそうだ（うそ）



▲NECのブースはどこも人でいっぱい。ナグザットの『精霊戦士スプリガン』はパワーアップがいっぱいあって楽しそうだった

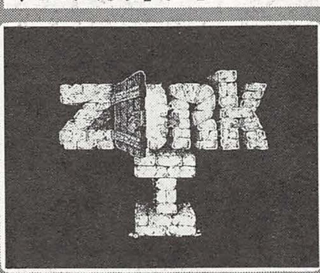


◀『シャーロックホームズの探偵講座』はまるで映画でも見ているかのようなゲーム展開。聞き込みシーンは実写を取り込んだ物がテレビドラマの1シーンのように動いてしまうのだ

▼ゲーム以外でおすすめなのがタイヨーの『ファーストトラックス』というラジコン。キャタピラなのに速い速い。操作はアサルトみたいな感じ。その場でぐるぐる回ったりすることもできるんだ



短期集中攻略　**広大な地下大帝国へのインヴィテーション**



ZORK I（ゾーク I）

第3回　最終回

Written by
萩の月・斉藤

発 売 元：システムソフト
対応機種：PC-9801シリーズ
価　　格：7,800円

こんにちは。人呼んで萩の月・斉藤のZORK　I攻略特集も，今回，第3回にして最終回とあいなりました。いったい，どれだけのみなさんが，この難解なソフトをクリアしたことでしょう。かく言う私も，この原稿を書く2〜3日前にクリアしたばかりだったりします(^_^ ;)。今回は，総まとめというところです。では，参りましょうか。

俺はどれだけ持てるのか

ふうっ…まったく，なんてアイテムの多いゲームなんだ。涙がちょちょぎれちまうだよ。結論から言おう…俺はけっこう持てる。

なんてあいまいな表現だ，とお思いだろうが，こうしか言いようがないので仕方ない。前回もチラと触れたが，アイテムの制限事項には個数，重量，および内積（または体積）がある。個数は8個（容積を持つアイテムに，1個以上の物をまとめて入れておいた場合は，1個と数える）とわかっているのだが，その他が複雑で，試行錯誤してみるしかない。

これだけアイテムがあるのだから，どこで何が必要となるかわからない。たくさん持つ工夫がこのゲームには必要不可欠だ，と俺は思った…が，クリアしてみて気付いた。一度にそれほど持つ必要性はないのだ。

しかし，調べようとはした…が，ほどなくダウン。システムソフトのM氏に聞いてみた。「いやぁ，そのへんの資料は社内にも残ってないんですよ。アイテムの効果や点数なんかで，お茶をにごしていただくのが最良かと…。」と，いうわけで，俺もにごす。ガラガラ，ゴックン。……ありがとうございます。おしゃべりのせいで，のどが乾いてたんですよ……なんだ？　誰の声だ？？？

どれだけ持てるのか，試みた写真がある。参考にしてくれ（写真1）。

どれだけの宝が存在するか

結論から言おう…かなりある。いやいや，これは正確に答えよう。19個だ。それを第1表に載せた。見れば？（なげやりな…）

どれをとってみても，思い出深い品々だ。ところで，全部の点数を合計しても，272点しかない。350点に達しなければクリアできないことは，以前話した。足りないじゃなーい，と思うだろうが，宝物を集める以外のことで，これだけの点数を稼がなければいけない，ということだ。白い家に入る（10点）など，やるべきことをやっていれば，自然に点数は増えていく。

しかし，ZORKの中では，ワープなどがあり，行なうべきイベントをこなさずに，行くべきポイントに行けたりする。通常，近道として用いるワープだが，イベントをスキップしたり，その順番を入れ換えたりすることにも使える。すると，またちがった展開の楽しみが味わえるのである。こういったバリエーションは，全3部作のZORK　I〜IIIを合計すると，90とおりにものぼるというのだから，驚きだ。まさに，3粒で90回おいしいソフトであると言えよう。

思い出の宝物はどれぢゃ

書かなきゃ良かったと，思うほど低レベルな駄ジャレの見出しをよそに，話を進める。

第1表にあげた宝たちのなかでも，俺が入手に困難を極めたやつらについて話そう。いやぁ，手のかかる子供はかわいい。

・プラチナの棒

これは，すぐ足元にあるのに，取れないパターンだ。この部屋がなぜ，こんなにうるさいかがわかれば取れるでしょう。ただあるとき，思ったままを口にしたら，取れちゃったんだよね。このときは拍子抜けしちゃったな。

・水晶の頭蓋骨

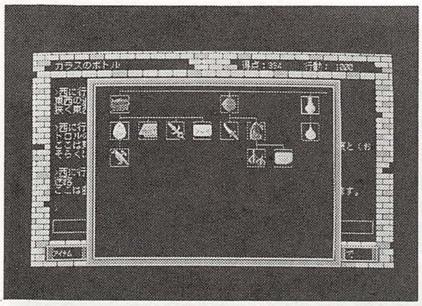
これを入手するには，ある種の儀式が必要だ。ヘルプ機能を使わなかったら，俺はこんなの取れなかったぞ。それほどの難関の一つ。

・大きなダイヤモンド

このアイテムは，はじめからあるものではない。自分で造るものだ。その工程は，それほどむずかしくはない。乾燥機ののようにワンタッチだ。でもね，そこに行き着くのは結構大変だよ。あれとあれとあれを見つける必



◀こうもりの部屋　さっきから聞こえる耳障りな音は，こいつの鳴き声だったのか。何とかして，先に進みたいのだが…。



▲《写真１》重量制限と，持てるアイテム数の限界に挑戦した。17個持っている

要があるし，あれの使いかたを知らなきゃダメだし，途中に危険な部屋が二つほどあるし…。ここまでにランプが燃えつきちゃった君は，終わりね。ジ・エンドだ。

・銀の杯

これを入手するためには，最強最大の敵，やつを倒さなければならない。やつは硬い。アーマー・クラスは低いし，素早さも並じゃない。さらに，憎たらしく，抜け目がない。こんなやつは，小回りの効くナイフで攻撃するのが常道だろう。おっ，やつを倒したらこんな物まで見つかったぞ。しかも壊れてない。ラッキー！

・黄銅のおもちゃ

特殊な色のおもちを売ってる…じゃない。さっき見つけたあれを使うんだ。青い鳥は，本当に幸福を運んだのです。あぁ，しあわせ。

・金の壺

これを入手するためには，あれが必要だ。モーゼはそれで，海の水を裂きました。俺はそれで，天にも昇るいい気持ち（あやしげな…）。

350点になるとどうなるか

クリアです。あまりに味気ないので，つぎの言葉をつけ加えましょう。

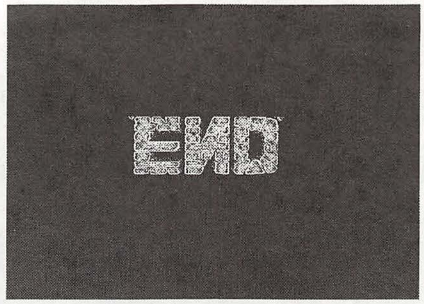
……ほとんど聞き取れないようなささやき声が聞こえます。「最後の秘密を解くための宝を見つけなさい」……

最後の宝とは何か!? 謎が謎を呼び，感動のエンディングへ！ 「道は開かれた！」

道は開かれた！

これか！ これが最後の宝なのか！ それは見慣れた場所にあった。ついつい，見逃してしまうところだった。(テキストAVGの裏をかいているぅ！）俺は新たな道を発見した。今までは行けなかったはずの場所に，こんな物があろうとは。中に入ると…。

ここは自分の目で確かめてほしい。しかし，これでZORK IIへ期待するな，というのは無理な話だ。このあと，ZORKの扉が閉じ（タイトルで開く扉の逆アニメーション），ENDの3文字（写真2）。そして…，



▲《写真2》お，終わったのか…。果して君は，この画面を見ることができるか？

「ディスクを抜いて，電源を落としてください」

ははは…ここまで正確に移植するか!?

こんなとこにもお遊びが

さてここでは，普通にゲームを楽しんでいるだけでは恐らく入力することはないであろう，ウィットに富んだコマンドを紹介しよう。ZORKの楽しさは，こんなところにも隠れているのです。こんなもの（失礼な！）を日夜捜し続ける私って…ヒマ人？（あぁ，心地よい響きだ…）では，萩の月・ヒマ人・斎藤が推奨する，謎のコマンドたちだ。

・GRUEを捜す
・ADVENT
・叫ぶ
・追う
・こんにちは
・フロボズ（FROBOZZ）
・滞在する
・つぶやく
・診断する
・後退する
・バグ（BUG）

《第１表》俺を待ってる宝たち

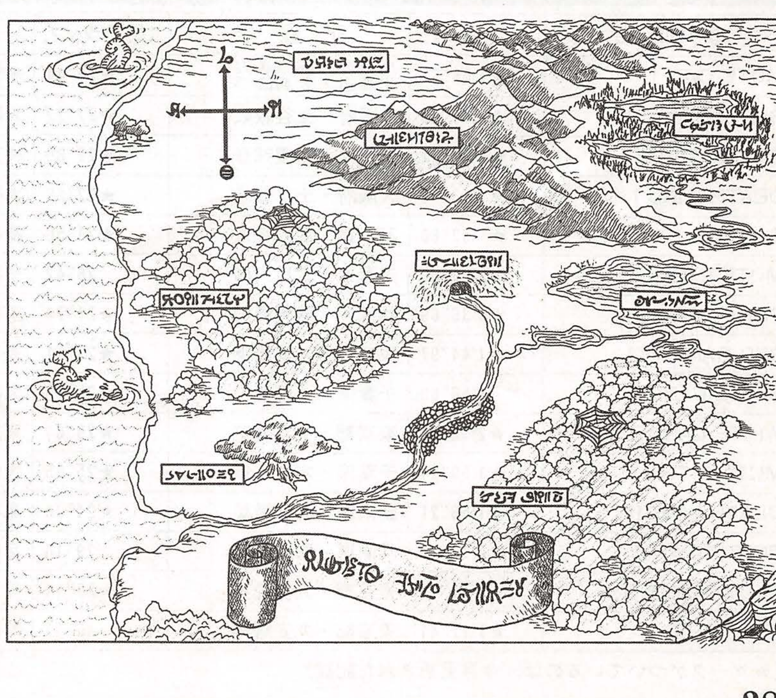
これらはすべて拾い集めて，トロフィーケースに納めなければいけないアイテムだ。正常な状態で（壊したりせずに），入手したときの点数と，ケースに格納したときの点数を併記した。いくら拾っても，拾得物横領罪にはならないので，力の限り拾ってくれ（そこ，持ち帰らないように！）。

アイテム	入手	格納
・宝石をちりばめた卵	5	5
・ぜんまい仕掛のカナリヤ	6	4
・絵	4	6
・プラチナの棒	10	5
・たいまつ	14	6
・黄金の棺	10	15
・杖	4	6
・水晶の頭蓋骨	10	10
・古いトランク	15	5
・水晶のトライデント	4	11
・ヒスイの像	5	5
・サファイアのブレスレット	5	5
・大きなダイヤモンド	10	10
・革の財布	10	5
・銀の杯	10	5
・金の壺	10	10
・宝石のスカラベ	5	5
・黄銅のおもちゃ	1	1
・大きなエメラルド	5	10
計 19 品		272 Pts.

さあみなさん，これらのコマンドを入力して一緒にトリップしましょう!?

お別れね……

実際，ZORKをプレイしていると，AVGがこの世に生まれたときと変わらぬ姿をしているのに，とても新鮮で，こんな楽しさがあったのか，と改めて気付かされます。みなさんの要望しだいでは，続編の移植も有り得る，とうれしいコメントをいただいた，システムソフトのM氏にこの場を借りて感謝しつつ…今宵は，ここまでに致しとうございます……。

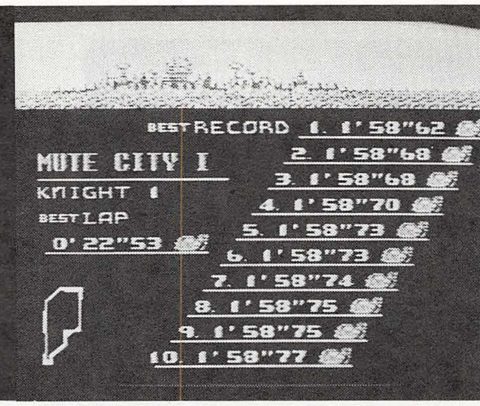


▶原作のソフトにも添付されたマップ（模写）。ZORK I〜IIIの世界概念図だ。早くII『フロボズの魔術師』を見たい。

15コース中13コースの記録更新！

F-ZERO
1分58秒台への道⑥

Written by 山下 章



もはや何も言えません。「これ以上のプレイが人間に可能なのか？」と先月号のMUTE CITY Ⅰ：1分58秒68の段階で書いたら，それを更新する記録がバンバン送られてきた。

愛媛県・**谷本貴仁クン**，千葉県・**木川 修クン**，埼玉県・**堀 和成**クンの3名が1分58秒65。大阪府・**森下貴幸クン**が「逆指名にお答えしましょう」と言いながら，1分58秒63。そして極めつけは，先月のチャンプである兵庫県・**藤原義則クン**と，新規参入の北海道・**大島国秀クン**による

1分58秒62！

このメンバーの中で注目したいのが，埼玉県の堀クン。彼が1分58秒65をだしたときの各周のラップを紹介すると，①25秒50②23秒25③23秒27④23秒24⑤23秒39——と，5周目にとんでもなく痛恨なタイムをだしていながら，コレなのだ。ということは，まだまだ縮まるということなのか!?

☆単行本化実現なるか？

たくさんのみなさんから，このコーナーの単行本化の要望をいただいているが，ようやく明るい光が見えてきたとだけ言っておこう。まだ確定でないのが，やや不安だけど。

「そのとき」に向けて，読者のみなさんから，広く情報を集めることになった。チャンピオン・レコードに近い記録をだしているスーパー・プレイヤーのみなさん，自分の走りのコツをくわしく書いて，本コーナーあてに送ってほしい。「このコーナーは，こんな風に回って，スーパー・ジェットを使うタイミングは，あれを目安に…」というような，具体的なものが望ましい。キミの名前とレポートが，ドーンと掲載されるかもしれないぞ。

それにしても，今月のチャンピオン・レコードは，すさまじいのひとこと。全国でまだまだ『F-ZERO』は走りつづけているんだね。

☆チャンピオン・レコード応募規定

・応募はビデオテープに限る(できればVHS)。
・応募したいコースの「RECORDS」画面を撮ったあと，必ずしもベストタイムのものでなくてもよいから，自分のベストに近い走りを撮っておくこと。
・1周目のラップについて応募したい場合は，その記録をだしたときの，ゴールしたあとに表示される「RESULTS」の画面を撮っておくこと。
・2～5周目のラップについて応募したい場合は，その記録をだしたときの走りと，ゴールしたあとに表示される「RESULTS」の画面を撮っておくこと。
※自分が更新した記録を紙に書いて，そえておくべし。〆切は毎月21日必着。
・その他，情報や爆笑ワザも募集中。

『F-ZERO』チャンピオン・レコード

コース名	タイム	記録者	1周目ラップ	記録者	2～5周目ラップ ターボ使用は1回	記録者
MUTE CITY Ⅰ	★1'58"62	兵庫県・藤原義則 北海道・大島国秀	★25"44	千葉県・木川 修	★23"24	埼玉県・堀 和成
BIG BLUE	★2'07"49	大阪府・土谷敦岐	★27"22	大阪府・土谷敦岐	★24"99	大阪府・土谷敦岐
SAND OCEAN	★2'21"32	岩手県・富樫邦彦	★29"89	神奈川県・松田雄二	★27"75	岩手県・富樫邦彦
DEATH WIND Ⅰ	★1'43"96	大阪府・土谷敦岐	★22"89	大阪府・土谷敦岐	★20"20	大阪府・土谷敦岐
SILENCE	★1'52"80	石川県・垣内真人	★24"56	神奈川県・松田雄二	★21"90	石川県・垣内真人
MUTE CITY Ⅱ	★2'01"50	千葉県・木川 修	26"42	千葉県・木川 修	23"73	千葉県・木川 修
PORT TOWN Ⅰ	★1'36"69	兵庫県・藤原義則	★21"74	京都府・内田光洋	★18"66	神奈川県・松田雄二
RED CANYON Ⅰ	★1'44"97	東京都・丸安隆英	★23"11	東京都・丸安隆英	★20"32	東京都・丸安隆英
WHITE LAND Ⅰ	1'56"89	千葉県・斉藤健一	★25"15	大阪府・土谷敦岐	22"74	千葉県・斉藤健一
WHITE LAND Ⅱ	★2'10"62	東京都・丸安隆英	★29"04	東京都・丸安隆英	★25"22	東京都・丸安隆英
MUTE CITY Ⅲ	★1'59"24	千葉県・木川 修	★25"95	大阪府・森下貴幸	23"26	千葉県・木川 修
DEATH WIND Ⅱ	★1'56"21	新潟県・唐沢重範	★24"78	島根県・品川 修	★21"87	島根県・品川 修
PORT TOWN Ⅱ	2'13"79	兵庫県・藤原義則	29"16	兵庫県・藤原義則	26"02	兵庫県・藤原義則
RED CANYON Ⅱ	★2'15"70	東京都・丸安隆英	★29"14	愛知県・森田永二	★26"47	東京都・丸安隆英
FIRE FIELD	★3'17"41	東京都・丸安隆英	42"57	静岡県・得中 勉	★37"04	石川県・垣内真人

(★マークがついているのは，今月更新された記録)

RESCUE + COMPUTER GAME

AVG, RPG, SLG, ACG……
……何でもこい！

困っているキミへのお助け情報を満載

レスキュー COMPUTER GAME



本コーナーはパソコンやアーケードゲームなど，CPUを搭載の装置でゲームを楽しんでいる皆さんのためのページです。解けないゲームや，攻略できないゲームについて，先生方がアドバイスしてくれます。きまりを守って応募してください。

夏ね！ 海だわ!! バカンスよ!!! はぁい，みなさん。この本がみなさんの手に届くころには，もう夏まっただ中ですわね。

この前，たまたま寝る前に『コラムス』をやったんです。このときは別になにもなかったのですが，問題はそのあと。布団の中で目をつぶっていると，頭の中に宝石が浮かんできて……。あ，こーいうときはここにコレを置いて，つぎのやつは……。

はっ！ こんなことを考えたら眠れないわ！ 必死で何も考えないようにすればするほど，頭の中ではガチャン，ガチャンと宝石が……。ああ，いやぁ，助けてぇ。あんまりですわ。

（藤井砂姫）

☆AVG

Q ボクは何年か前に『アリオン』を買ったんです。そうしたら，「オリンポスの城」の前の城壁にはばまれて前に進めませんでした。この先，どうすればいいのか教えてください。

【北海道函館市・ピエロ？才】

A 『アリオン』とはレトロなゲームをやってるね。確かここでは，以前に会っている巨大な竜が，アリオンたちを乗せていってくれるはずなんだけれど，キミはちゃんと竜にほどこしているかな？ していないなら二つの物を竜にあげてからこようね。

（市川晴彦）

★藤井砂姫：市川サンは，第2次のレスキュー隊員。今まで忙しくてこれなかったのですが，今月ついにデビューとなりましたの。

Q こんにちは。ボクはいま，PC-88MAで『めぞん一刻』をやっているんですが，招き猫がどうしても買えません。かなり前にやったときはまぐれで買えたんですけど，そのときは突然停電になったので……。

これがないと四谷さんの写真がもらえなくって，クリアすることができないのでは!?

ということで，招き猫の買いかたを教えてください。【千葉県市川市・招き猫 15才】

A 悩んだ末に自ら招き猫になってしまうとは，相当の重病患者だね。私，ASP.久保田は猫が大好きなんだよ。よし，キミにはかつおぶしを……じゃなかった，招き猫を手に入れるためのヒントをあげよう。

キミにはこんな経験はないかな？ 店である品物をじーっと眺めていると，店の主人が同情してくれて，「これ，キミには特別サービスってことで○○円でいいよ」なんて言ってくれたりすることが，たまにあるんだよね(なかったらゴメン)。この場面は，まさにそれ。スーパーのラムちゃんの母性本能をくすぐれば，サービスしてくれることも……。

（ASP.久保田）

★藤井砂姫：それではつぎはRPGでーす。

☆RPG

Q PC-9801の『イースII』をやっているけど，氷雪地帯（すべり台のようなものがあるところ）から進めません。主な持ち物は，導きの巻物と氷の玉のようなものなどです。お願い，教えてください。

【長野県上水内郡・小野 司？才】

A 氷雪地帯の上のほうに行くと部屋があり，つぎのところへ行ける入口があるはず。しかしそこへ行くには橋をかけなくてはならない。ズバリ，キミのいう氷の玉のようなものを使えば橋がかかり，キミをつぎの場所に導いてくれるよ！

（市川晴彦）

Q



【神奈川県横須賀市・嵐霧？才】

A このゲームほとんど，RINGは使わなかったなー。それで一度だけ試しに使ってみたのが「治癒の指輪」なんて僕は運が悪いのでしょうか。指輪を装備した瞬間に，ナセルは倒れてしまったのだ。きっとこうなった人は多いはず(笑)。

そうそう，「時の指輪」がある場所は最後のボス「ソア」がいる洞窟にあるぞ！あまり広くないのでがんばって探してみて。ヒントを言うならば洞窟の真ん中へんかな。

（川口晋護）

Q PC-98の『アマランス』をやってます。最終話で滝の裏の部屋に行こうと思うのですが行けません。シュテラール城の地下洞窟で「隠し通路の鍵」を手にいれ，おそらく，これを使って行くのだろうと思うのですが，その通路が見つかりません。どうしたらいいのでしょうか？

【富山市・らんだむあくせす？才】

A これこれ，これですよ。こんなのノーヒントで解けっていうのは意地悪ですよね，ね，ね？

城の地下洞窟で鍵を手に入れたなら，やはり同じ洞窟で使いたいのが人情です。そこまではいいのですが，どこを探してもそんな扉は見つかりません。ではどうするかというと，「もうこれ以上奥（画面下）に進めない」というところまで行き，平たい壁に体当たり！するとあら不思議，通り抜けができるんですね～(正確には「トンネルになっている」)。問題の扉は，その先にあります。

関係ない話ですが，「ステインローゼ」じゃなくて「シュタインローゼ」ですよね。

（長谷川真一）

Q 僕はPC-88VAで『戦国ソーサリアン』をやっていますが，真田幸村の章で質問があります。

隠し部屋の中で『起爆装置のはずしかた』という本を見つけたのですが，洞窟の扉の起爆装置がはずせません。

池の中の結界は見つけました。

持ち物は鉄のカギ，きつけの薬，木のカギ，おふだです。どうかレスキューお願いします。

【群馬県沼田市・山口宏之？才】

A これはですねー。ただ扉に触れるだけじゃだめなんですよ。扉の手前の，爆薬が入っている箱，ここを調べると，鮮やかにはずすことができるのです。

あっという間に終わっちゃいました。

（長谷川真一）

★藤井砂姫：『ソーサリアン』もまだまだ人気がありますね。

Q 98版『ソーサリアン』の呪われたオアシスで，最後の最後で「かべ」が開かなーい。「かぎ」はあるけど「くぎ？」のようなものがとれない。マニュアルでは赤い壺と青い壺が必要らしいけど，そんなのみつからなーい。

だれかHELP!!

P.S. MD版よかむずいよー(ちなみにクリアした)。みんな絵うまいなー。

【茨城県東茨城郡・C•C16才】

A しかし88版以外のシナリオは盲点なんですねーこれが。じゃ行きますか。

98版は全然マップがちがうみたいですね。これは，四角をガチャガチャ踏んで通路を変えた場所がありましたね。ここに，さらに地下に向かう通路が二つあったのを覚えてますか？これに気づけば，あとはバシバシ進むはずなんですが…これ以上は言う必要はないでしょうね。

（長谷川真一）

Q 僕は，X1ターボ版の『スタークルーザー』をやっています。VOID大戦艦のところまできて，いくつかゲートを開放し，敵もほとんどやっつけました。もうそろそろかと思ったのに，全然わからなくなってしまいました。

せめて，ゲートDのあった場所だけでも，と思うのですが……。ヒント券もついてないし…。はやくボイドの機体がみたいよーん。

ここ，わからない人，けっこういると思います。【埼玉県比企郡・さくらめーる16才】

A さくらめーるクン，君は非常に鋭い。じつはボイドは，ゲートDのあった場所と同一フロアにいるのだ。

肝心の場所ですが，ここにくるには転送装置を使うしかありません。どこの転送装置かというと，うーん，なんと言ってよいのやら，ゲートAのあったところ(蜘蛛みたいな敵がずらりと並んでたところ）の先に一方通行通路が怒濤のごとく存在してる場所があったでしょう。あの先は二股にわかれてますが，そのうちの左のほうへ行きます（ほっとくと右のほうへ流されるので注意)。転送装置が二つあるので，右のほうへ入ります。

すると…三叉路にでたでしょう。上に行くとゲートDのあった場所，左へ行くとボイド，右に行くとスタート地点，となります。

ただし，以上は98版でのこと。おそらくX1版でも同じだとは思うのですが，もしもちがったらゴメンなさい。

はっきり言って，ボイドは強いです。私は勝つのに4日かかりました。勝機が見つからないようなら，またハガキください…。

（長谷川真一）

Q こんにちは！ ボクはX1の『スタークルーザー』でひっかかっちまいました。それは，ジョーンズ考古学者を助けて，エテ公ファンキーに会い，惑星バーバリアンへ行って大型転送装置を動かしたまではよかったのですが，そのあと何をすればいいのかわかりません。何がどこへ転送されたのでしょう？ 惑星カイへ行こうとするとはねかえされるし，かといってワープして突っ込んだら動けなくなってGAME OVERになってしまいました。ギブスンの家はカギがかかっているしなぁ…。

装備はレーダー#2，光子駆動型エンジン，重力波砲#1で資料は情報カード1と人物ファイル，渡航許可証です。当然のことかもしれませんが，バーナード星系行きのVISAは持っていません。

【群馬県高崎市・TORISAN？才】

A 名作『スタークルーザー』。でも長いのがレスキュー隊泣かせかな？

はっきりいってこの質問には戸惑いました。98版では全然問題にならなかったから。X1版は仕様がちがうのか？などと思いつつ考えていくと…どうやらキミは考えすぎのようです。「何がどこへ」の解答は，ずばり「スタークルーザーが遺跡ごと，バリアの内側へ」です。ですから，装置を作動させたら，さっさと遺跡の外へでてみましょう。すると，惑星カイの付近のトランスポーターという場所にでるはずです。

（長谷川真一）

Q ボクは今，あのなつかしい『ハイドライド』のPC-88版をPLAYしています。しかし，2人の妖精を見つけましたが，もう1人の妖精が見つけられません。ウィザードがあやしいと思いましたが，ダメでした。この哀れなボクにレスキューしてください。

【住所不明・増田弘幸15才】

A 『ハイドライド』といえば，ボクがはじめて終えたRPGだ。ひじょうになつかしい。さて質問の答えだけれど，キミの読みは正しくウィザードが関係しているんだ。ズバリ答えはウィザードのだした炎に3回当たり，ウィザードを殺すとフェアリーが見つかるのだ。さあガンバッテ，バラリスを倒しフェアリーランドに平和を！

（市川晴彦）

★藤井砂姫：不思議が当然，フェアリーランドってね！

Q ボクはMSX2の『ドラゴンスレイヤーIV』をやっているのですが，「シールド」が見つかりません。クラウンを二つ集めたのですが，3匹目の巨大モンスターを倒せなくて困っています。

どうか「シールド」のある場所を教えてください。

P.S. 『スナッチャー』のできないX68Kはかわいそうだ。

【神奈川県横浜市・ランダム・ハジル17才】

A 10周年を迎えたファルコムだけど，それにはこういった数々の古き良き作品の積み重ねがあったからこそなんだなぁ。みんなにもぜひプレイしておいてほしい。『ドラスレⅣ』の今回の質問は。誰もが悩む「シールドの入手方法」だ。

シールドがあるのは，ドラゴンの壁画よりさらに下にある閉鎖(へいさ)空間だ。だからここには誰かがワープしてこなくてはならない。それができる人間がファミリーに1人いるんだけど……。そのワープの鍵となるのが，クラウンとセリナ姫の絵。両方とも，飾りじゃないのよ涙は……(ふ，古い)。ワープ方法がわかったら，どこでもいいってわけじゃない。シールド入手につながる閉鎖空間の真上の絵がキー・ポイントだ！

なお，そこはショップになっているので，金をたくさん持っていったほうがいいよ。

(ASP.久保田)

★藤井砂姫：『スナッチャー』ができない機種の人は，映画「ブレードランナー」をぜひ見ましょう。カッコいいですよ。



【東京都大田区・愛しのJANE　13才】

A 『FRAY』は，この手のストーリー・ゲームにしては，本当に手軽に楽しめるね。その点では，私は個人的に，『XAK』よりも好きだな。

さて，人面樹ボス「封印の仮面」の倒しかただけど，じつはこの敵には安全地帯があって，そこから攻撃すればLIFEが1でも勝てるんだ。ヒントは，主人公フレイが画面から姿を消すところ。相手は前方にしか攻撃できないんだから……(どこに目をつけてんのかね)。

正攻法で戦うなら，敵の稲妻の軌道を読むことが必要だ。まず真ん中，そして左へ動いて，右に移動してくる，そのときにジャンプして稲妻をかわせば，いかに封印の仮面といえど，スキができるから，そこへ一撃！　あとはその繰り返しだよ。

ちなみにヴァルアの町への後戻りは無理。前進あるのみ。がんばれ！　**(ASP.久保田)**

Q 『サバッシュ』でどーしてもジャダの書の下巻が見つかりません。グールの館にあると思うのですがグールの許しが手に入らずラーニアの館でもラカンダの要塞でも手に入りません（ラカンダの要塞などは中にも入れてくれません）。

ここでもう2か月もはまっています。どーかどーか教えてくださいまし～。

【香川県高松市・HERSY？才】

A グールの許しは，「ラーニアの館」にあります。場所は，右下奥を進んだところだけど，たぶん右下の部屋の壁が壊せないんじゃないかな？　まずは，左下の部屋にいる魔術師に会って話を聞いてみよう!!　ジャダの書は，まだお預けだね。そのかわり，ラカンダの要塞には，ラカンダの鏡がなければ入れないぞ。

(キャプション川口)

Q 『エメラルド・ドラゴン』について質問します。

「アーバスの砦」に入れないのですが，どうしたらいいのでしょうか。

門番をいくら倒してもダメ。

今のレベルは60前後です。

「ミフラ・ミフルの砦」に行ったけど，途中で引き返してしまう。「ヘルロードの町」に行っても誰もいないし，敵が強すぎるし…。

どうすればいいんだ？

【兵庫県朝来郡・松本充生13才】

A 典型的なひっかかりです。

①タップ爺さんがブドウ酒が好きなことをキルデールの茶色の家で聞いている。
②タップ爺さんがレジスタンスの連絡員であることをキルデールの酒場で聞いている。
③アーバスの砦の門番と戦ったことがある。
④ブドウ酒をアトルシャン（隊列の先頭）が持っている。

以上の条件を満たしたときにタップ爺さんに話しかけると，話が展開していきます。4番目の条件がミソです。

しかし，レベル60とは，よくやりましたね。当分経験値稼ぎはいりませんよ，これは。

(長谷川真一)

Q レスキュー隊のみなさんこんにちは。ちょっと古いゲームですが，MSX版『イース』で，最後の「ダームの塔」で橋の向こうの女の子がとらわれているらしい場所の扉が，どうしても開きません。で，その上の階のデカキャラも倒したんですが，そこから先もすすまないので，『イースⅡ』をやりはじめて，Ⅱはクリアしてしまいましたが，やっぱりⅠも気になるので，レスキューしてください。　**【熊本市・桃鉄16才】**

A 私もひっかかりました。ここの扉は，「邪悪な者」でなければどうにもならないのです。では邪悪な者になればいい。どうするか？　あるでしょう，持ち物のなかに，「邪悪だよーん」と宣言してるようなヤツが。これを装備すればいいのですが，そのままでは効果が強すぎ，あの世行きになってしまうので（もう何のことだかわかったでしょ），「邪悪から身を守るもの」を同時に装備します。あれ？　これ持ってますか？　持ってなかったら，探してみてください。

(長谷川真一)

Q 『メタルマックス』をプレイしてます。順調に進んでこれたんですが，フリーザの町の東にある洞窟にあるという戦車がみつかりません。最下層までいったのに，なんにもないなんて……バカにしてる！

教えてください，お・ね・が・い！

【東京都文京区・高橋美紀19才】

A えっと，ここの戦車は今までとちがって，地面に落ちているわけではないんですよね。だから最初はちょこっと，とまどっちゃうのも無理ないかもしれません。

戦車を手に入れるためには，あるアイテムが必要なんです。なにしろ戦車は土の下に埋まっているのですから。土の下に埋もれている金属を捜し当てるものを，洞窟の中の正しい場所で使えばいいのよ。

えっ？　そのアイテムはどこで手に入れるのか？　それはヒ・ミ・ツ。町のお店で売っているものなんです。がんばってください。

(藤井砂姫)

Q 『アマランス』の質問です。クノプフの町の下の洞窟のドラヘンから，不饐の礫劍，鎧礚をもらえません。どうしたらよいのでしょうか。

必要と思われるものは売ってません。LVは9（リアン），9（ローゼ），8（ディン），7（エルンスト）です。お願いします。

【茨城県東茨城郡・爆炎雷竜？才】

A じゃ，かわりに何をもらったのかな？　なんか別の物をもらってないかい？

クノプフの町のはずれの物知りから聞いた言葉を思いだしてください。両方を手に入れ

たいなら，どうするほかはない，と言っていたんでしたっけ？それをそのまま実行すれば良いわけです。もらった物を装備するのを忘れないように，と言えば，何をするべきかはわかるはず。

ではがんばってください。

（饐，礫を探すのに苦労した長谷川真一）



【大分県中津市・まこぴー15才】

A 「愛しの藤井砂姫」先生じゃなくて残念だったね，はっはっはアザマーミロ……ボカッ！　うっ，私は一体何をしていたのだ…まあいいか。

まったく同じ質問が，神奈川県川崎市の松坂尚樹クン17才からもきているぞ。じゃ気を取り直していきますか。

「お互い無敵状態」なんてうまい表現ができるなら，自力で解いてほしかったぞ。

湾岸危機に際してアントニオ猪木議員がバグダッド入りし，フセイン大統領の側近に「退く勝利もある」という旨の説得をしたそうです。何が言いたいかというと，コイツは「鏡像」であり，現段階では倒すことはできないのです。どうしてそんなことがわかるのかって？　そう，明日の勝利を信じて退却してみるわけです。すると……。

（自動改札機にテレカを入れた長谷川真一）

☆アクション

Q X68K用の『ファランクス』の質問です。ステージ7「ワープゲート」で迷っています！　いったいどこのワープゲートを使っていけばボスのところに行けるのですか？　いろいろ調べているうちに敵にやられてしまって，あげくのはてにクレジットがなくなってしまいます。ぜひ，図にしめして教えてください。よろしく!!

P.S.このゲーム，ランクを「ハード」にしてクリアできる人なんていないと思う（いたらこわい!!)。それにしても「イージー」だとクレジットが少ないのがいやだ！「ハード」のクレジット99にはまいった。

むずかしいね。

【兵庫県養父群・藤坂　潤18才】

A シューティング・ゲーム大好きぃぃのキャプション川口です。誰もが一度は迷うワープゲートのレスキューだね。ボスのところに行くためには4回ワープゲートに入らなくてはいけません。

はじめに入るゲートは簡単で，スタートして一番最初のものに入ります。

2番目に入るゲートは数で数えて3番目。ここのゲートは上下に二つくっついています。このことを目印にしてもらえれば，わりと簡単にわかると思います。

そしてここは，下のゲートには入らず，上のゲートに入ります。3番目のゲートは数えているとわからなくなるので，そこの区域にある一番最後にあるゲートに入ればOKと覚えておくのがいいでしょう。

最後に入るゲートは，二つくっついているゲートの下に入ります。

こうして無事に四つをくぐることができると，今までとはちがったバックのグラフィックになるはずです。ここまでくればしめたもの。あとはボスと対決だー。ちなみにボクは，ハードでノーミス・クリアできますよ。

（キャプション川口）

Q 98用の『ヴァリス2』の3面の進みかたがぜんぜんわかりません。途中で「エクスプローダー」を取って壁を壊して，行き止まりにある「オフェンス」を取りました。それからどこをどう行けばいいのかわかりません。どうかこの僕を助けてください。

はじめて買ったゲームなので絶対にクリアしたいのです。お願いします。

【北海道士別市・鈴木正人15才】

A こんにちは，キャプション川口です。けっこうここでつまっている人も多いんだ。鈴木クンは，右へ進むことしか考えていないんじゃないかな。ここは，いったんスタート地点に戻ってみよう。そして，エクスプローダーを地面にセットしてみるんだ！スタート地点付近の地面に穴ができるよね。エクスプローダーを下にセットすることに気がつけば，この面は楽勝だね。ここからが本番，クリア目指してがんばろう。

（川口晋護）

☆アーケード



【新潟市・ISO☆Pi？才】

A 7人目のブランカは憎い！　空中戦がイヤに強いから，懐に潜り込むのがちょっと辛いかもしれないね。

編集部では6月号の特集で紹介した方法で戦っているけど，それでも倒せないという人は，つぎのやりかたで戦ってみよう。

とにかく斜めジャンプ中の中キックで，相手の懐に潜りこもう。そして，着地したらすぐに百裂キック！　中キックをだしたら，そのまま着地前から連射していれば，カンタンにでると思うよ。百裂キックで敵が離れていったら，もう一度，斜めジャンプの中キックで懐に飛び込んで……あとは，これの繰り返しだ。この他にもまだまだ，いっぱい戦いかたはあるから，あきらめないで戦いぬこうぜ！

（佐久間亮介）

★藤井砂姫：今月は，あたし宛の手紙が2通きていたのですが，両方ともわからなかったので，他の人にやっていただきました。ISO☆Piサン，まこぴーサン，ゴメンなさいね。

応募のきまり

質問は1人1シーンにかぎります。ハガキで応募してください。ジャンルは問いませんが，最初に「AVG」「アーケード」など，ハッキリ表示してください。機種やタイトル，そして体験や失敗したようすを具体的に書いてください。

イラストつきの応募は，タテ書きで，ハガキに黒インクで書きます。左上には2×2cmのスペースをあけておいてください。

宛先：〒141　東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部

「レスキュー！COMPUTER GAME」係

読者が創る……… ベーマガ㊙情報局

信長の野望・武将風雲録

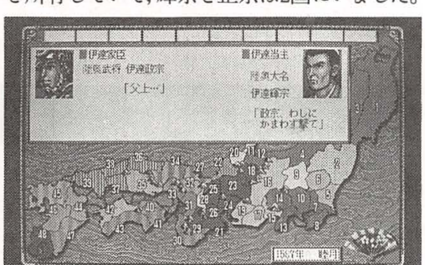
㊙ PC-98版の『信長の野望・武将風雲録』で，ちょっとしたイベントを見つけました。

やりかたは，石田三成と大谷吉継の2人を同時に茶会に参加させます。この2人の逸話を知っている人は，「あぁ，あの話だな」ってわかってくれたと思います。とにかくやってみてください。いつもとちがうはずです。

【金沢市・横山秀隆19才】

㊙ PC-98版の『信長の野望・武将風雲録』で，シナリオ2を伊達でプレイしていたらおもしろいことが起こりました。

何が起こったかというと1886年2月に畠山美継がやってきて輝宗をさらっていってしまったんです。そこで正宗を駆けつけさせたら，輝宗が「私もろとも撃て」というセリフがでました。ちなみにそのときの国の状態は1，2国を所有していて，輝宗と正宗は2国にいました。



▲撃てといわれてもなぁ



▲見よこの移動力

【岡山県御津郡・マンセルFIGHT！？才】

情報局長：九州にいる島津義弘を使って野戦をしたところ，攻撃力，移動力などがぐんと上がったことがあった。やりかたはとくにわからないが，そうなったときは敵兵が「鬼島津……」というセリフをしゃべります。

㊙ PC-88SR版の『信長の野望・武将風雲録』を，織田信長でプレイしていたところおもしろいことが起こりました。

美濃に入って睦月まで待つと沢彦和尚が新年のあいさつにやってきて，名前を岐阜に変えるように言ってきます。

さらに今度は近江で金2,000を持って睦月まで待つと，沢彦和尚が新年のあいさつにやってきて安土城を作るようにいいます。

ちなみに安土城を建てると諸大名との仲が悪くなり，城のマップが変わります。

【兵庫県加西市・小林伸隆？才】

㊙ PC-98版の『信長の野望・武将風雲録』で，離れた敵部隊を攻撃する方法を見つけました。

やりかたは，敵1部隊と接しているだけです。そうすると，そのほかの部隊にも攻撃ができてしまいます。

注：要マウス

【新潟県新発田市・松村寧志15才】

アルシャーク



【岡山市・美菜瀬17才】

㊙ PC-98版の『アルシャーク』で，敵が道をふさいでいるときにそれをすり抜けて戦闘せずに通る方法があります。

やりかたは，すり抜けたい奴の前に立ち，作戦コマンドの隊列変更を使って適当に並び替えをします。そうしたらコマンド画面から抜けて進んでいくだけで幽霊を相手にしているみたくすり抜けて通れてしまいます。

【福岡県北九州市・DO!18才】

㊙ PC-98版の『アルシャーク』で，CREDITとSCRAPを無限に手に入れる方法を見つけました。

やりかたは，とにかくウェルトリアまでいきます。そこにあるアイテム屋で超電磁フィールドを買います。買ったらすぐに解体してみてください。1,500CREDITで買ったのが1,200SCRAP(1SCRAP=5CREDITなので6,000CREDIT)になります。つまり，4,500CREDITの儲けになります。

ちなみに，トロン・フィールドでもできますが効率がちょっと悪いです。

【東茨城郡・BANDIT大好き！16才】

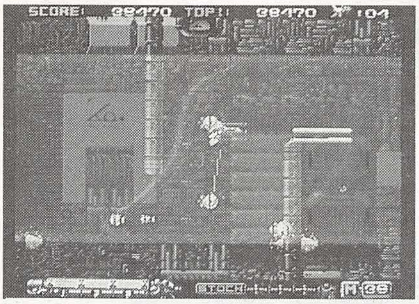
ファランクス



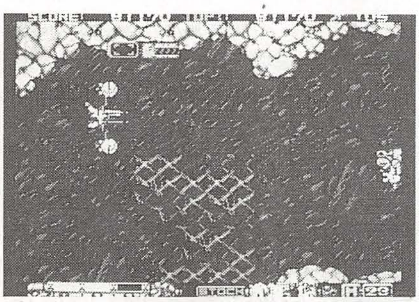
【京都市・T.NARUMI18才】

㊙ X68000版の『ファランクス』で，隠れステージへいけるワープポイントを発見しました。

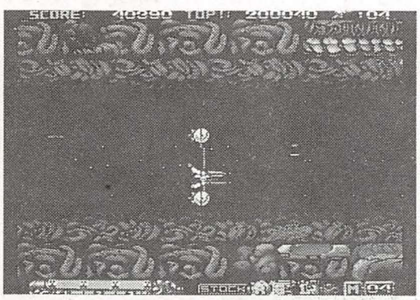
場所はつぎの写真のところです。



▲画面のちょうどまん中の一番上のあるのがそう。カラーでみると赤く光って見えるのにな



▲自機の真上に見えるのがそう。だいたい一つの面に2個ずつあるみたい



▲画面の右下に見えるのがそう

隠しステージの中ではねこやもどきがでてきて攻撃してきます。結構かわいいからぜひ一度お試しあれ。

【神奈川県座間市・石川俊男16才】

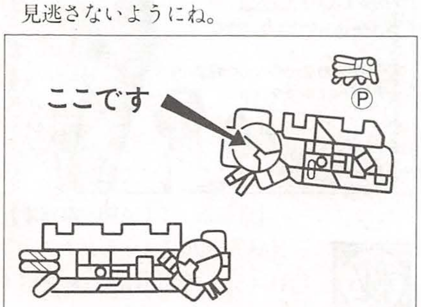
【大阪府寝屋川市・西谷勇樹16才】

【東京都港区・飯塚　潤19才】

秘 X68000版の『ファランクス』で，隠しステージを見つけました。場所は4面の変な形をした戦艦（下の図）の四つ目の円に飛び込むと行けます。

目印は2機並んでいることと，その上をパワーアップを運んでいる奴が飛んでいることです。

見逃さないようにね。



【兵庫県養父郡・藤坂　潤18才】

コットン



【神奈川県川崎市・妖子N33？才】

マジシャンロード



【愛媛県伊予郡・KEN16才】

プロゴルファー唯

秘 メガドライブ版の『プロゴルファー唯』で，サウンド・モードをみつけました。

やりかたは，Bボタンを押しながらスタート・ボタンを押すだけです。BGMから効果音まですべてが収録されています。

【神奈川県横浜市・夜のゴーント18才】

プリンセスメーカー

秘 PC-98版の『プリンセスメーカー』で，オープニングをとばす方法とミュージック・モードを見つけました。

・**オープニングとばし**：名前の登録画面になったときに，名前を入力する前にPと；のキーを同時に押す。すると基本画面になり，名前が「マリア・リンドバーグ」，誕生日は5月4日，血液型O型になっています。

・**ミュージック・モード**：ステータス画面で，HELPキーを押しながら「着がえ」を選択します。すると，セレクト・ウィンドウの一番下に「おんがく」の項目がでてきます。

【岩手県胆沢郡・松本勝年28才】

ガゼルの塔

秘 PC-98版の『ガゼルの塔』で，キャビン・ニュースというのを見つけました。

やりかたは，ディスク3から立ち上げるだけです。メニューがでてきたらテンキーで選択してスペース・キーで決定してください。

【三重県度会郡・石井康寛15才】

ヴァリスIII

秘 メガドライブ版の『ヴァリスIII』で，マップ・セレクト・モードを見つけました。

やりかたは，A,B,Cボタンと上を数秒間押しっぱなしにしておいてはなします。そしてスタート・ボタンを押すと画面が消えて「MAP SELECT MODE」とでてきます。

【神奈川県藤沢市・MELRIN15才】

G.G忍

秘 ゲームギア版の『G.G忍』で，いまじゃ常識のサウンド・テストモードをみつけました。

やりかたは簡単で，タイトル画面で上を押したままスタート・ボタンを押すだけでできます。これで，いつでも『G.G忍』のサウンドが楽しめますね。

【鹿児島県・りょうちゃんの友達15才】

㊙情報大募集

このベーマガ㊙情報局は，読者のみなさんが創るページです。パソコン・ゲーム他ファミコン，PC Engine，メガドライブなどの㊙はもちろん，必勝法などもOKです。みなさんが自分で発見した㊙に限ります。ただし，プログラムのバグ等による珍現象は㊙とはみなしません。

くれぐれも，他誌との二重投稿はおやめください。

宛先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「ベーマガ㊙情報局」係

新・読者の闘技場

馬場さんが復活！と思ったら，後藤の謀反（？）でFMWの雲行きが妖しい。そーこー言ってるうちに，そろそろこのページと別れられる日が近づいてきた。先月はすがのが大活躍し，トップはすがの，とゆー可能性がかなり高まってきた。けっこーそのことについて文句のハガキがきている。まだ何か勘ちがいしているヤツがいるよーだが，それについては今月の大ボケのコメントで書いているので，そっちをを読んでくれ。まー，賞品がどーこーなんてセコイこと言ってないで，とっととオモシロいハガキを送ってこいや。

顧問：赤烏龍吉（あかがらす たつきち）
（闘技場専門ライター）

一般ギャグ部門（金賞5Exp/佳作2Exp）



東京都台東区・山口茂雄（11Exp）
マンガネタであるうえに，少しとゆーか，かなり苦しい気がしないでもないが，その勢いは買ってやる。本名で勝負しているその姿勢も誉めてやろー。



山梨県都留市・野口　勉（2Exp）
ストリートファイターIIをやった誰もが感じるであろーこの疑問。野口さんちのツトム君はそれをネタにして送ってきてくれたワケだ。こいつもペンネームを使ってないな。



東京都江戸川区・K・K（22Exp）
危ない病気もすっかり治り，元気になったとゆーK・K。ところで，ブランカのこのキックは編集部でも「欽ちゃんキック」と呼ばれているのだ。



岩手県盛岡市・OBB（5Exp）
くだらないダジャレだが，とにかくパワーで押しまくっている作品。その力強さはパワー至上主義の「本田部屋」の主義主張に通ずるものがある，と，編集部でも評価されていたぞ。パワー・ウェイトレシオ，悪そー。



宮城県仙台市・ときめきドラえもり（13Exp）



埼玉県越谷市・オイデ¥A$U（22Exp）



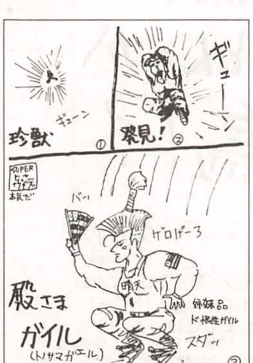
石川県加賀市・魔法使い！すがの（39Exp）



石川県加賀市・魔法使い！すがの（39Exp）



埼玉県越谷市・オイデ¥A$U（22Exp）



北海道函館市・ヒャダルコビデ男（33Exp）



北海道函館市・ヒャダルコビデ男（33Exp）



北海道函館市・ヒャダルコビデ男（33Exp）



北海道函館市・ヒャダルコビデ男（33Exp）



北海道函館市・ヒャダルコビデ男（33Exp）

ストーリー部門(金賞5Exp/佳作3Exp)



神奈川県横浜市・いろせ秋代 (10Exp)

ストリートファイターIIネタのハガキばっかりで,今月はまたまた部門別の意味がまったくない。しょーがね。字が細かいんだが,読めるか?







東京都江戸川区・K・K (22Exp)　東京都調布市・陽の字 (27Exp)　東京都練馬区・響リョウ (3Exp)

先月エナジー・ドレインをくらった陽の字だが,これからの奮闘しだいではまだわからない。がんばれよ,陽の字。そのハガキの欄外にも書いてあるとおり,ブランカには中パンチ・パターンが使えないんだよな。

文字ネタ部門(金賞5Exp/佳作3Exp)







北海道函館市・ヒャダルコビデ男 (33Exp)　北海道勇払郡・アリオッチのしもべ (3Exp)　埼玉県熊谷市・楠　健吾 (20Exp)

体感も少なかったが,文字ネタはさらに少なく,こんな結果となった。似たようなハガキでも,どこに載るかで経験値がちがうなんて我ながら不公平だと思うが,こんなもんだろ。

体感ゲーム大予想部門(金賞5Exp)



東京都江戸川区・K・K (22Exp)

今月は体感のハガキがほーっとんどなかったんで,これを採用。SF IIのハガキが多いせいか,ヤンキー・ロボの顔がどこぞのインド人に見えてしまう。更正してくると変形するのか,このロボット?

新・読者の闘技場・レベルアップ一覧表

レベル	必要Exp	氏名の級数(サイズ)
1	1	7
2	5	9
3	10	11
4	15	13
5	20	15
6	25	16
7	30	18
8	40	20
9	50	28
10	60	50

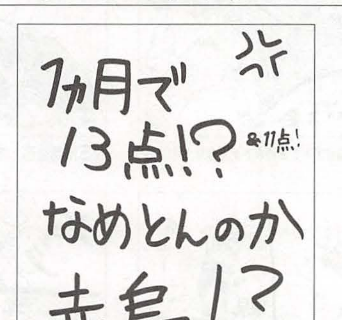
新・闘技場参加之掟

本闘技場は,91年10月号の時点で最高レベルの人物を優勝者とし,賞品であるスーパーファミコン本体+『ボンバザル(予定)』を授与してその栄誉を称える。レベルアップは,左の表に準ずるものとする。なお,レベルが上がるごとに,氏名の掲載サイズが大きくなっていくので,心してかかること。

ただし,今シリーズには特別ルールが一つある。「今月の大ボケ」に選ばれた者は,指名した他の競技者1人にエナジードレイン(相手を1レベル下げる必殺技)をかけることができるのだ。

よって,参加者は,ハガキの表に必ず「エナジードレインの相手」を明記すること。このシステムにより,戦いはさらに熾烈を極めることになるであろう。投稿は「新・読者の闘技場」係まで。挑戦を待ってるぞ。

今月の大ボケ



エナジー・ドレイン→魔法使い!すがの

埼玉県越谷市・オイデ¥A$U (22Exp)

このページをつくるまでに届いた中からおもしろいものを22枚,大ボケなのを1枚選んでいるその結果がこれだ。何枚載ったか,E・Dを誰がくらうかは二のつぎだ。笑えるのをたくさん書けよ,載せてやるから。

●エナジー・ドレイン情報……今月の大ボケ,埼玉県のオイデ¥A$Uはエナジー・ドレインの相手に魔法使い!すがのを指名してきた。魔法使い!すがのは今月4Expを獲得,レベルは8,経験値は43Expであった。よって,レベルは7,経験値は39Expとなる。

全国集計 CHALLENGE! HIGH SCORE!

今月の注目ゲーム

アイレム
ガンフォース

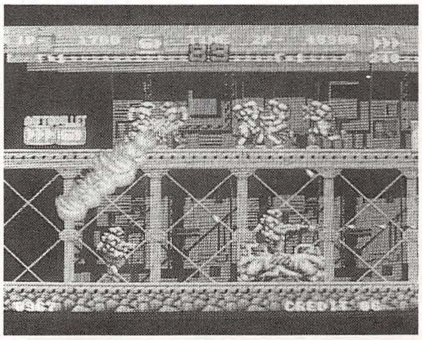
今月のトップは『ガンフォース』。このゲームの稼ぎは，残機をつぶして，時間ギリギリまで点を稼ぎ続けるという，いかにもアイレムらしいものです。ですから，効率よく稼げる場所を見つけ，いかに短時間で稼ぐかがポイントとなってくるでしょう。

3,592,600

全面クリア　ノーマル設定

HST-㋔SPT

荏原ゲームコーナー(東京)



UPL
ブラックハート

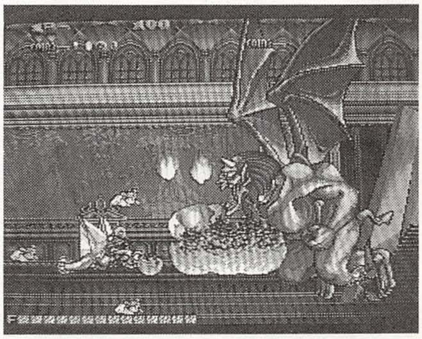
独特なグラフィックで展開する『ブラックハート』。このゲームはループゲームなので最終的には1千万点＋αがでるのではないかと思われます。しかし，その難易度が非常に高いため，いつ，だれがだすのか，と話題になっています。来月ははたしてでるか？

3,011,800

3周目5面

G.M.C.R-I

モンキーハウス本館(福岡)



カプコン
クイズ三国志

まだ集計は早いか，とも思った『クイズ三国志』ですが，得点のほうはいきなり700万点がでています。稼ぎは『殿様〜』のときと同じようにわざと強い敵を残して，自分を攻めさせたりするようです。もちろん問題はすべて覚えなくてはいけないでしょう。

7,953,200

全国統一，劉備使用

KKK

モンキーハウス本館(福岡)



ビデオシステム
スーパーバレーボール'91

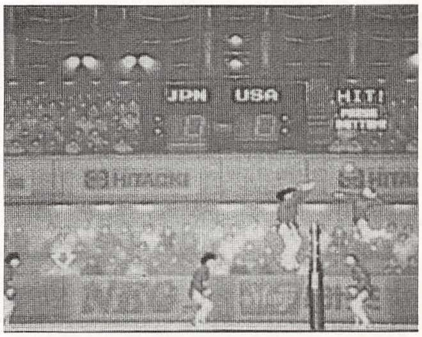
前作『スーパーバレーボール』の簡単操作をさらに発展させたバレーボール・ゲームです。たった一つのボタンで多彩な技をだすことができるようになりました。点数を高くするには，レシーブなどでタイムロスをしないようにし，とにかく速く勝つことです。

155,930

全ステージ・クリア　男子使用

JADO㊜

ゲームタウン(福島)



タイトル	スコア	スコアラー	店名	備考
アタックス（レランド／カプコン）	10,000	みやさん	モンキーハウス本館（福岡）	全面クリア
ゴルフィンググレイツ（コナミ）	−21	ESP!!	モンキーハウス本館（福岡）	全ホールクリア ベテラン使用
スーパーピンボールアクション（テクモ）	10,000,000＋α	全国８店にて達成	—	—
ランパート〈昇進〉（アタリ／ナムコ）	83,398	WZH	BC京都（京都）	全７面クリア レバー・バージョン
ウルトラマン（バンプレスト）	1,635,130	EXTEND-Y.I-龍	イエローハット（愛知）	全13面クリア
バーニングファイト（SNK）	231,050	とおく	ジョイフルランドヒノーズ下井草（東京）	３面 ビリー使用
ファンタズム（ジャレコ）	7,371,900	知恵なき子Ｇ塔	モンキーハウス本館（福岡）	全面クリア
スティールガンナー〈クリフ〉（ナムコ）	706,160	ESW-動物のお医者さん-ぼのぼの㊞研	PC筑波学園（茨城）	全ステージ・クリア 92.1%
スティールガンナー〈ガルシア〉（ナムコ）	689,050	LSP-MSO-OUT	BC京都（京都）	全ステージ・クリア 75.5%
コットン〈１周〉（セガ／サクセス）	1,535,110	町田のばくだんEXL-CYR-CBY	プレジャーキャッスル& YOU^2（東京）	全面クリア ノーマル設定
コットン〈２周〉（セガ／サクセス）	3,379,320	COT研-VER-IN APH穴	ジョイフルランドヒノーズ下井草（東京）	全２周クリア
チャイナタウン〈プロフェッショナル〉（データイースト）	488,900	MGF-KOB	神宮前CH（宮崎）	レベル89
キングオブザモンスターズ（SNK）	939,330	キャメルクラッチでおもらし君？STR	荏原ゲームコーナー（東京）	全面クリア
E.D.F（ジャレコ）	2,506,800	点数がナム夫EXL-VAG-KIA麻	プレジャーキャッスル& YOU^2（東京）	全面クリア
ロボコップII（データイースト）	8,328,600	けいちゃん（ジゴロ）	PC田町（東京）	全面クリア
ローリングサンダーII（ナムコ）	995,530	HSTおSPT	荏原ゲームコーナー（東京）	全10面クリア
剣豪（アイレム）	4,147,200	IML-YUJ	キャノン最前線（愛知）	全２周クリア
ガンフロンティア（タイトー）	1,920,940	TUC崩壊記念JUN KARMA	WTT山口（山口）	全６面クリア
覇沙夢（アイレム）	2,101,070	IML-PET	キャノン最前線（愛知）	全面クリア

さて，そろそろ夏本番，蒸し暑い日が続いているが，こんな暑いときはクーラーの効いているゲーム・センターへGO！がんばってハイスコアを取ってキミの名前をチャレハイに大きく載せようじゃないか。がんばってほしい！

では解説にいってみよう。まずは『**ストリートファイターII**』。対戦プレイが各地で盛りあがっているが，VSコンピュータの点数争いだって負けてはいない。毎月目の離せないデッドヒートが続いているぞ。今月はついにすべてのキャラが140万点以上の争いに突入。その中でもブランカのハイスコアはすごい！ドローし続けて151万点だ！もうここまでくると根気の勝負だね。今後，どこまでドロー数が増えるのか楽しみなところ。

つぎにカプコン/レランドの『**アタックス**』，ひと月目にしてさっそくクリアがでました。お見事！「自分が，いい手をうったときのモンスターのゲロゲロっとした表情が好きぃぃ」

コナミの『**ゴルフィンググレイツ**』，−21というのはすごいです。もう限界はすぐそこまで近づいているのではないでしょうか？こうなるとあとは運しだいでしょう。

『**スーパーピンボールアクション**』ですが，これは1千万点＋αで集計させていただきました。全国8店にて達成です。おめでとう！

『**ランパート**』は「昇進」でもクリアがでました。このゲーム，難易度がとても高くクリアはでないんじゃないかとさえ思うほどでしたが，やっぱりでるものなんですね。１度プレイを見てみたいものです。

〈先月の訂正〉

７月号の全国集計において『**スーパーバレーボール'91**』のスコアがまちがっていました。153,110：荒木君元気！俺だよ！俺うえだ（タイトーイン002スタジアム）が本当のハイスコアです。すみませんでした。

（宮塚）

■ストリートファイターII（カプコン）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名	備考
リュウ	1,420,000	町田の奇人野郎EXL-RVS-GUN	プレジャーキャッスル& YOU^2（東京）	ALL 連射付
エドモンド本田	1,497,100	ホンダ歴１か月／師匠は，偉大。ひんがし	ハイテクノーベル神保町（東京）	ALL
ブランカ	1,513,900	SFL-JOE	アミューズ&レストメイヨー（兵庫）	ALL
ガイル	1,482,200	バルログのツメをちょーだいよ／MST	ゲームセンターコパIII（神奈川）	ALL ツメ０／P×２

■ストリートファイターII（カプコン）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名	備考
ケン	1,469,000	柔道一直線／（弐段）FGK一乱丸	ゲームセンターUFO（東京）	ALL ツメ×１ ドロー×14
春麗	1,483,000	VAP夫のせんばいEXL-AFC-T'	プレジャーキャッスル& YOU^2（東京）	ALL 連射付
ザンギエフ	1,463,200	G.M.C.やちょ	モンキーハウス本館（福岡）	ALL
ダルシム	1,470,200	ⒺSSC-VAP（猫ぴんく会長）	荏原ゲームコーナー（東京）	ALL ツメ×３ ドロー×26

プレイシティキャロット室蘭　北海道
北海道室蘭市中島町1-33-3　☎0143-45-1951

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (春麗)	899,600	春麗で昇龍拳を出した㊝Out	ALL ノーミス P×6
ストリートファイターII (ダルシム)	793,600	ACB	ALL ノーミス P×?
ストリートファイターII (ガイル)	749,900	AVG-B・B（股間に当たる〜!）	ALL P×5
ストリートファイターII (リュウ)	714,400	AVG-B・B	ALL P×2
ストリートファイターII (ケン)	660,100	T・F	ALL P×5
サンダーゾーン (1P)	4,559	AVG-WAR（セルリー）	ALL ボム残3 ノーマル
コットン (1周)	867,130	㊙組（組頭）	ALL 残ボーナス5万 SP×4
ゴルフィンググレイツ (1P)	−9	㊙組（組頭）	ALL 63打 左の人使用
ウイニングラン'91	2'58"183	AVG-しらとりまい	6MT BeSTLAP 0'58"233
スティールガンナー (ガルシア)	286,470	GDC	4面 ノーマル

コミュティスペースNTK2店合同　北海道
北海道恵庭市本町113番地　☎0123-33-2271

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (リュウ)	1,133,700	もりもりもりと	ALL ノーマル
ストリートファイターII (ケン)	1,227,100	あっちゃん-EL-Y,O	ALL ノーマル
ストリートファイターII (ガイル)	1,090,500	S,K	ALL ノーマル
ストリートファイターII (春麗)	958,800	EL-LSK	11人目 ノーマル
ストリートファイターII (E.本田)	1,194,700	EL-新グロモンド	ALL ノーマル
ストリートファイターII (ザンギエフ)	704,500	アッシー	ALL ノーマル
ストリートファイターII (ブランカ)	1,015,900	もりもりもりと	ALL ノーマル
ストリートファイターII (ダルシム)	1,174,600	SARGM-VIC	ALL ノーマル
ブラックハート	508,500	JAF-EL-MYM(YUN)	6面 ノーマル
バーニングファイト	104,450	謎の男! T,S	ノーマル

ゲームプラザヴィクトリア　北海道
北海道札幌市南区澄川4条3丁目　☎011-813-6025

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ガイル)	1,299,000	ALWAYS-AHO	ALL ③×14 ⑤×5 ⑧×2
ストリートファイターII (リュウ)	1,179,600	SNE	ALL ③×8 ⑤×6 ⑧×1
ストリートファイターII (春麗)	1,241,400	SGTα・西脇君だよ	ALL ③×10 ⑤×6 ⑧×2
ストリートファイターII (ブランカ)	1,318,700	あつし	ALL ③×11 ⑤×5 ⑧×2
ストリートファイターII (ケン)	1,121,800	SNE	ALL ③×11 ⑤×5 ⑧×1
ストリートファイターII (E.本田)	1,313,800	あつし	ALL ③×11 ⑤×5 ⑧×2
ストリートファイターII (ダルシム)	1,275,000	あつし	ALL ③×14 ⑤×5 ⑧×2
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,098,100	ALWAYS-AHO	ALL ③×12 ⑤×2 ⑧×2
出たな!!ツインビー	3,097,650	あつし	2-4
アタックス	3,560	Hozaky-ヨガオセロ	4面ドロー

プレイシティキャロット琴似店　北海道
北海道札幌市西区琴似2条2丁目琴似グリーンビル1F　☎011-621-1110

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ドライバーズアイ (SUPER)	3'31"349	R.W.BASS	MT 1位ゴール
ストリートファイターII (リュウ)	1,269,000	Mr.JUNKUN	1P ALL
ストリートファイターII (E.本田)	1,236,000	KCF-師匠の友達のOAM-MAR®	1P ALL
ストリートファイターII (ブランカ)	1,343,900	KCF-師匠の友達の剛	1P ALL
ストリートファイターII (ガイル)	1,213,300	Mr.JUNKUN	1P ALL
ストリートファイターII (ケン)	1,232,100	Mr.JUNKUN	1P ALL
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,282,800	KCF-師匠の友達のM.A	1P ALL
ストリートファイターII (ダルシム)	1,205,100	KCF-師匠の友達のM.A	1P ALL
ウルトラマン	1,369,570	KCF-師匠の友達の剛	ALL
ガンフォース (1P)	2,116,400	ぶらんかぁ〜♡(BOK)	1P ALL

プレイシティキャロット八戸店　青森
青森県八戸市六日町33　☎0178-44-4645

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (春麗)	1,269,400	水嶋　吉光	ALL P×20
ストリートファイターII (ブランカ)	1,108,600	どどめ色の服を着た人	ALL 見知らぬ来訪者
ストリートファイターII (ダルシム)	1,187,900	A,M	ALL
ストリートファイターII (リュウ)	1,007,600	アルバイト募集中	ALL（大谷弘一仕様）
ストリートファイターII (E.本田)	1,081,300	女子事務員も募集中年令は若い方がいい	ALL（事務員さん仕様）
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,035,800	事務員さんが待っています。	ALL 最近女子高生が来ないぞ!
チャイナタウン	346,600	のふお　アウディに乗ってるんじゃねー	L-58
ウルトラマン	508,020	水嶋 吉光♥　パンションみうら703	ゼットンはずしのプロ
サンダーフォース	5,539	モンキーパンチ	ALL
ガンフォース	830,601	めしや	5面ボス

弘前ハイローザスペースランド　青森
青森県弘前市土手町15　☎0172-33-6584

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アウトラン	4'45"62	E'S沖縄で溶けてるよプライズもー©	ノーマル 土産は現地の黒女
コットン (1周)	997,720	祝!!こんにゃく花屋さんの㊛ー	ノーマル 3ミス S-5
コットン (2周)	1,696,970	ファック'スだめ右手が友達アナルだー	2-4ボス ノーマアナル
サンダーゾーン	5,998	春麗の太腿ベロベロなめまくりたい君	ALL 2P あたたちザンス
サンダーゾーン	5,608	皮永㊥くちらDCM皮がずるづるだよ?	ALL 1P 多分マジ
サンダーゾーン (2P協力)	7,393	皮永㊥鯨&ゆきみ肩貸しプレイ使用。	ALL 1,4P できればお○りも
ASO II	2,739,400	E'S必殺ヨガリファイヤー男えむえす©	ノーマル ALL イガられファイヤー
ロボコップII	1,474,700	ダルシムの手よりも論の皮が長いよ?	R4 多分ウソ
スタンランナー	920,145	たまに来てたまにヌく小学生コラエモン	L16 僕,心が寒い
ガンフォース	894,201	森友選びまちがえたスカトラーつちや某	6面 BRとALEX

ハイテクランドセガ五所川原店　青森
青森県五所川原市上平井町3-1　☎0173-34-8050

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コットン	259,720	五高生	ラウンド4
ダライアスII	729,840	ほれた女はみんな男がいていやになるよ	全面クリア
ストリートファイターII	1,246,890	ミスターハイスコア	ALL ノーマル設定
パワードリフト	6,822,220	夏の夜空と涼虫の声とバーボンとブルース	ALL ノーマル設定
スーパーマスターズ	5,356,535	暗黒大魔王俺様だ	ALL ノーマル設定
ハングオン	−16	このまま俺は一生働いて死んじまうのか〜	ALL ノーマル設定
G-LOC	3,547	オレたち	ALL ノーマル設定
クイズ宿題を忘れました	582,440	オレたちだってバカじゃないぞ頭いいぞ	全面クリア
サンダーフォース	407,710	君たちとはあとすこしでお別れだけれど	全面クリア
コラムスII	189,000	又いつか会えるさきっと帰ってくるから	L-295 +αU-99+α

ハイテクゾーンセガ山形　山形
山形県山形市七日町2-1-8　☎0236-23-0080

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (春麗)	1,254,100	ラッキィ水田	ALL ノーマル設定
ストリートファイターII (リュウ)	1,109,800	RMC-MIK㊚	ALL ノーマル設定
ストリートファイターII (ケン)	1,220,900	RMC-MIK㊚	ALL ノーマル設定
ストリートファイターII (ブランカ)	1,152,900	Akichan♡	ALL ノーマル設定
ストリートファイターII (ガイル)	926,500	RMC-SHO	ALL ノーマル設定
ストリートファイターII (ダルシム)	780,200	RMC-MIK㊚	ALL ノーマル設定
ストリートファイターII (E.本田)	726,400	Akichan♡	ALL ノーマル設定
ストリートファイターII (ザンギエフ)	718,200	皮本	ALL ノーマル設定
GPライダー (ATベストラップ)	0'44"80	GRT会長-ⓑ	DP-105 ノーマル設定
ストライクガンナー (1P・㊣)	3,513,300	おーため,び	ALL ノーマル設定

ゲームタウン　福島
福島県福島市万世町1-26　☎0245-21-5396

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (リュウ)	1,349,900	NOK㊚	ALL 連付
ストリートファイターII (ケン)	1,268,000	NOK㊚	ALL 連付
ストリートファイターII (春麗)	1,383,800	NOK㊚	ALL 連付
ストリートファイターII (ガイル)	1,231,200	NOK㊚	ALL 連付
ストリートファイターII (ブランカ)	1,463,100	NOK㊚	ALL 連付
ストリートファイターII (ダルシム)	1,355,800	NOK㊚	ALL 連付
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,091,500	歩いてスクリューV-MAX-PLE	ALL 連なし 超甘!!
ゴルフィンググレイツ	−18	出たな!風速30m/s佐藤君	ALL 完全ノーマル
★スーパーバレー'91	155,930	JADO㊖	ALL 男子
雷電 (2P側)	5,623,970	MIR坊㊐ちゃん	連付 2-8

プレイシティキャロット筑波学園店　茨城
茨城県つくば市天久保1-5-3　☎0298-51-7581

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (春麗)	1,275,500	イカウォーリアーS	ノーマル ALL
ストリートファイターII (リュウ)	1,225,800	菅谷敏夫	ノーマル ALL
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,077,500	イカウォーリアーS	ノーマル ALL
ストリートファイターII (ダルシム)	1,103,700	イカウォーリアーS	ノーマル ALL
サンダーゾーン (1P)	7,055	イカウォーリアーS	ノーマル ALL イーグル使用
ガンフォース (1P)	2,165,800	イカフライ	ノーマル ALL
コットン (1周)	937,260	DEN	ノーマル ALL
ASO II (1P)	1,269,000	穴埋めの人	ノーマル ALL
スーパーバレー'91	130,010	杉田勘九郎 from 麻布	ノーマル ALL 女子
★スティールガンナー (ガルシア)	689,050	LSP-MSO-OUT	ノーマル ALL 75.5%

プレイシティキャロット宇都宮店　栃木
栃木県宇都宮市駅前通り1-5-10　☎0286-25-6652

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ガイル)	1,459,200	ESSAY-CPF B,FALCON㊋	ALLパーフェクト ドロー×9
ストリートファイターII (ケン)	1,313,600	ESSAY-CPF 0が3つ	ALL
ストリートファイターII (E.本田)	1,302,600	抹茶オレ愛好会02 RIZの介闘丸!	ALL
ストリートファイターII (春麗)	1,435,000	ORAPのⓅ	ALLパーフェクト ドロー×6
ストリートファイターII (リュウ)	1,214,300	抹茶オレ愛好会01 LOW	ALL
コットン (1周)	1,190,030	XZF-ONODEN'S	1COIN ㊣無 ALL 残×5
スーパーバレー'91 (1P)	141,650	SOR㊟ GHバイト人	1COIN ALL 女子
スティールガンナー (クリフ)	533,560	抹茶オレ愛好会01 LOW	1COIN ALL
出たな!!ツインビー (1P)	3,216,000	かずえちゃんFC CHOKUだ	1COIN 2周目4面
サンダーゾーン (1P)	6,682	宇都宮で保○氏の次にT・Zのうまい男	1COIN ALL イーグル

ゲームセンターペガサス　埼玉
埼玉県春日部市粕壁上町4456　☎0487-52-3859

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コットン	654,940	COT	ALL
バーニングファイト	95,950	KAZ	2面
ウルトラマン	813,140	D.Z.でんじゃぞーん	ALL
ストリートファイターII (ケン)	1,109,100	K.S	ALL
ストリートファイターII (リュウ)	1,293,200	K.S	ALL
ストリートファイターII (ガイル)	892,400	RCH	ALL
ストリートファイターII (ザンギエフ)	780,600	I.O	ALL
ストリートファイターII (E.本田)	1,102,900	CRS-ROD	ALL
ストリートファイターII (ブランカ)	903,900	I.O	ALL
剣豪	3,113,000	GFT-ゴールGET	ALL

ハイテクセガ東松山　埼玉
埼玉県東松山市箭弓町1-5240-4　☎0493-24-3355

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クラッチヒーター (1P)	AVG.590	ESSAY-GRF-SER	ノーマル 4回コールド
パイプドリーム (2P・Aコース)	7,502,600	GKS-ART&GKS-E,T	ALL ノーマル設定
ダイナマイトデューク (1P)	1,596,170	おー甘ダイナバーン千小僧!!	ALL ノーマル D×8
ストリートファイターII (春麗)	1,335,900	GKS-またろう	ALL ノーマル設定
ストリートファイターII (ダルシム)	1,052,000	テクモグリーンことMPS-まいん	ALL ノーマル また来てね!!
ストリートファイターII (E.本田)	1,356,600	ESSAY-GRF-SER	ALL ノーマル設定
ストリートファイターII (リュウ)	1,059,000	GKS-またろう	ALL ノーマル設定
ストリートファイターII (ケン)	1,059,000	GKS-またろう	ALL ノーマル設定
ストリートファイターII (ザンギエフ)	805,900	ザンギエフ専属トレーナー	11人目 ノーマル設定
ガンフロンティア (1P)	1,635,640	ESSAY-GRF-SER	ALL ㊣ ノーマル設定

ガリバー熊谷　埼玉
埼玉県熊谷市筑波2-49-8 ホーラムアキヤマビル　☎0485-21-7821

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (リュウ)	1,290,700	A・Z	1コインALL ノーマル
ストリートファイターII (ケン)	1,260,900	Y・Z	1コインALL ノーマル
ストリートファイターII (ガイル)	1,356,700		1コインALL ノーマル
ストリートファイターII (ブランカ)	1,310,700	Y・Z	1コインALL ノーマル
ストリートファイターII (E.本田)	1,318,000	Y・Z	1コインALL ノーマル
ストリートファイターII (春麗)	1,378,300	A・Z	1コインALL ノーマル
ストリートファイターII (ダルシム)	1,296,800	EDO	1コインALL ノーマル
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,182,500	A・Z	1コインALL ノーマル
ラッドモビール (50秒設定)	残りタイム45秒	TPS ワープ無し	1コインALL イージーランク
スーパーフォーミュラ	5'29"925	X68-NAOTO	1クレALL マクラーレン

ゲームスポット市川店　千葉
千葉県市川市市川1-4-10　☎0473-26-1958

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルファイト (ガイ)	3,952,810	RYO	連付 ALL ノーマル
ファイナルファイト (コーディー)	4,718,350	RYO	連付 ALL ノーマル
ファイナルファイト (ハガー)	2,485,680	RYO	連付 6面 ノーマル
ウルトラマン	1,176,530	S,W	ALL ノーマル
ドラゴンセイバー	1,522,230	DVS	連付 ALL ノーマル
ゆうゆのクイズでGOGO	430,880	HZ.	ALL ノーマル
スーパーバレー'91 (女子)	136,620	RYO	ALL ノーマル
USネイビー	2,431,040	のいらーてむ	連付 ALL ノーマル
クイズ宿題を忘れました!	215,100	T,I	ALL ノーマル
出たな!!ツインビー	2,263,700	SUG	2-1 ノーマル

チャレハイ通信

★ゲームプラザヴィクトリア（北海道）

●『ストリートファイターII』が，2台増えて3台設置になりました。

★ハイテクセガ山形（山形）

●ニューラリーX入荷しました。他にバブルボブル，1943も連射装置を付けてしっかり残っています！

★ゲームタウン（福島）

●『ストリートファイターII』の対戦（途中参加Ver）でBattle 99までやりました。当店では夜9時以降，ファイターIIの画面に映るのはザンギエフばかりです。

（店員兼ゲーマー㊚）

★ゲームセンターペガサス（埼玉）

●『ストリートファイターII』の人気ダントツです。カプコンさんありがとう。

★Gulliver Kumagaya（埼玉）

●現在，『ストリートファイターII』のハイスコア争いがとてもすごいのだ。1日でハイスコアが変わることなんかざらです。さあ，みなさんもぜひハイスコア争いに参加しましょう（もちろんSFII以外のゲームでも大歓迎で

ゲームインDAIEI　千葉
千葉県市川市南八幡4-1-10　☎0473-76-9764

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ムーンクレスタ	26,800	週替・黄門様コーナー愛好家　TAK(会)	ドッキング×2 隣りはパックマン
ガンフォース	2,310,300	T.K	ALL
サンダーゾーン	7,761	T.K	ALL
☆スーパーピンボールアクション	18,473,600	(テ)K.I	フィールドIIのみ
ゴルフィンググレイツ	−14	EXE	ALL 持玉2球最高3球
アタックス	5,990	わをくん	R.4
ストリートファイターII（ケン）	1,370,400	ALT-(た)	ALL P×22
ストリートファイターII（リュウ）	1,354,300	T.K	ALL P×22
ストリートファイターII（ガイル）	1,332,800	ZZG	ALL P×21
ストリートファイターII（ザンギエフ）	1,245,500	星をみる人	ALL P×18

ハイテクノーベル神保町店　東京
東京都千代田区神田神保町2-14-4　☎03-3262-2823

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴィマナ（1P・(連)・(連)無共）	10,000,000＋α	簡単すぎてがっかりしたぞ。ひむだ！	ノーマル(連)7-6 (連)ナシ7-5
☆スーパーピンボールアクション	13,599,110	1時間以上も連射！要連射装置。廻谷だ	ノーマル II使用 もーやんない
ストリートファイターII（リュウ・(連)）	1,292,000	星白金-HIR	14万おち位
ストリートファイターII（ケン・(連)）	1,401,800	Mr.まさし君 頭痛に負けた。	1ミス つめ×1 DKO×11
ストリートファイターII（ガイル・(連)）	1,349,600	新小岩のガイル	P×21回 他不明
★ストリートファイターII（E.本田・(連)）	1,497,100	ホンダ歴1ケ月！師匠は偉大。ひんがし	ALL(パ)つめ×3 相打ち×11 (甘)
ストリートファイターII（ザンギエフ・(連)）	1,202,300	コードマン	全て不明
ストリートファイターII（ダルシム・(連)）	1,390,400	私はビガーではありません。HIR	ALL(パ)つめ×1 相打ち×16
ブラックハート（1P・(連)）	2,489,100	KSGなびと	ノーマル 3周目1面
E.D.F	2,461,800	TYR-ビガー	ノーマル ALL 面白い！

ハイテクセガ武蔵小山店　東京
東京都品川区小山3-23-3 山本園ビルB1　☎03-3786-0496

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII（リュウ）	1,338,000	たく	ALL
ストリートファイターII（ケン）	1,398,600	(ザ)ファンクラブ 001 NEO	ALL
ストリートファイターII（春麗）	1,361,000	(ザ)ファンクラブ 001 NEO	ALL
ストリートファイターII（ブランカ）	1,392,100	MSK-MIS	ALL
ストリートファイターII（ダルシム）	1,278,000	MSK-GPK	ALL
コットン（1周）	1,172,980	けいちゃん（ジゴロ）	1ミス ALL S×2 (連)
スーパーバレー'91（女子）	128,450	AKI	ALL
USネイビー（F-14）	2,291,110	浦野靖久	万引×5 ALL イージー
ゆうゆのクイズでGOGO	328,160	(ザ)ファンクラブ 001 NEO	ALL
ウルトラマン	386,920	MSK-MIS	1週間の内2日間使用　ALL

柏ガリバー　千葉
千葉県柏市柏1-1-11 丸井ビル地下1階　☎0471-64-9818

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII（リュウ）	1,339,500	菅谷　敏夫	P×22　ALL あと5万点
ストリートファイターII（E.本田）	1,298,200	横綱大社長POP	P×19　ALL
ストリートファイターII（ブランカ）	1,163,000	KAZだよ	P×20　ALL
ストリートファイターII（ガイル）	1,312,500	KAZだよ	P×20　ALL
ストリートファイターII（春麗）	1,239,500	ヒマ人　ESSAY -CSD-NEU	P×17　ALL
ストリートファイターII（ザンギエフ）	1,154,700	永田　正月	P×17　ALL
ストリートファイターII（ダルシム）	1,182,500	ヨガダンサー(甘)なん	ALL
ガンフォース（1P・5人設定）	924,101	冒険野郎MIっぷる2	6面　レーザー地帯…むつ
ブラックハート（1P）	1,300,400	KAZだよ	2周目3面「だー」
ランパート（1P・レバー）	31,216	安売王なんしむ(甘)	5面　中級 1コイン・レバー

プレイシティキャロット田町店　東京
東京都港区芝5-27-12　☎03-3452-8349

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ロボコップII（1P・連射付）	8,328,600	けいちゃん（ジゴロ）	ALL 3人設定
コットン（1P・連射付）	1,212,480	けいちゃん（ジゴロ）	ノーミス ALL S×4
ストリートファイターII（ザンギエフ）	1,153,100	愛しのザンギー あがわ	1コイン ALL
雷電（2P側）	8,109,640	がんべあファンクラブ会員 はむはむ	3-3 1up×1
スティールガンナー（1P・クリフ）	664,360	ATM-FX∞(パ)(テ)	ALL 74.1%
スティールガンナー（ミスショット部門）	974	長谷ちゃんたらもう！（←バカ）	1P側ALL 37.1%
ウルトラマン	999,990	がんべあファンクラで会員 はむはむ	STAGE11
ランパート	29,740	郁々	昇進ラウンド3
ゴルフィンググレイツ	−3	けいちゃん（ジゴロ）	全18ホール
ドラゴンセイバー（1P）	1,010,340	まるぜんⓇ	ALL ハート×9 2ミス

プレイシティキャロット経堂店　東京
東京都世田谷区経堂1-4-9　☎03-3427-3485

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダーゾーン（2P）	2,260	坂下正宗 バンダナ男	2人プレイALL ノーミスクリア
スーパーバレー'91	申請者なし！		
ビーストバスターズ（1P）	1,063,000	MAX126t核弾頭大怪獣/KOZ.	1コイン セクション2
ゆうゆのクイズでGOGO（電源カットなし）	445,000	みわ	ALL100% スキップ5000
ウイニングラン'91（3周設定）	2'57"799	あいるとんびな（ぬらりひょんず）	1人プレイ ベスト0'58"116
ローリングサンダーII（1P）	81,670	吉岡稔真	ノーマル設定 1コイン
クイズ宿題を忘れました！（1P）	176,000	IMF	ノーマル設定
USネイビー（1P）	1,913,180	中野梧	F-14
テトリス（4方向レバー）	658ライン	隕石ブラスターKOZUKE/373t	P.カンスト最少ライン数
サンダーゾーン	5,412	坂下正宗アンドレザマルシアルークパン	左上のアメリカ人 1コインノーミス

ゲームランドスバル　千葉
千葉県館山市北条1882-10　☎0470-22-1900

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII（春麗）	998,300	特に合わなかった!! 来月までには…	情けない!! AGS-ひりゅう
ストリートファイターII（春麗・点数優先）	1,066,600	SILPH・K	ベガまで
ストリートファイターII（ガイル）	1,127,800	JAXてめー死ねばなめんなよ！	かぼけくそ野望が鴨川からの使者
ストリートファイターII（ダルシム）	1,198,100	↑ここまで書きますもっとモラルのある	か鴨川さん！スコア争いを
ストリートファイターII（ブランカ）	829,000	してください！スコロを書くなんて信じ	アネームに愿られない！
ストリートファイターII（リュウ）	893,200	あなたは鴨川の評判だけだ！鴨川の人に	を落としている反省求む！
ストリートファイターII（ケン）	1,142,700	東京から来たANN	ノーミス ALL
ストリートファイターII（E.本田）	757,600	PIT-VIPER	ALL
スーパーバレー'91（男子）	124,330	負けないブー	ALL 全てノーマル設定
ラッキークレーン（パチンコ勝った記念）	6回パーフェクト	AGS-FFHのぶおまえ持ちだ!!	今度の宴会は，BY-のぶぴー♡

サンシャインゲームセンター　東京
東京都足立区西新井栄町2-3-4　☎03-3887-6060

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII（リュウ）	1,074,200	らじあめ	ALL
ストリートファイターII（春麗）	1,317,200	MJS-火星団-YAO	ALL
ストリートファイターII（ガイル）	1,404,700	KS店から愛をこめてーまる河	ALL
ランパート（昇進）	59,197	KSD	昇進，最終面
☆スーパーピンボールアクション	10,000,000＋α	GMCスペイン	

プレイシティキャロット駒沢店　東京
東京都世田谷区駒沢2-1-1 山国ビル1F　☎03-3424-5272

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダーゾーン（1P）	5,620	たら&ぴに	1COIN ALL
コットン（1P）	1,245,710	まつおにやん	1C ALL ノーミス S×5
ウルトラマン	922,700	まつおくん元気?のB.T.	ジェロニモン
スティールガンナー	566,610	トメ(研)MAI	2P側ALL 82.6%
A.B.Cop（T.EASY）	77,280,110	まつおにやん	ALL
ストリートファイターII（春麗）	1,368,200	WIZ	ALL
ストリートファイターII（ブランカ）	1,109,200	ごとー	ALL
ストリートファイターII（リュウ）	1,029,600	たら&ぴにやん	ALL
ストリートファイターII（E.本田）	1,029,100	KFM-K.M	ALL
ストリートファイターII（ケン）	984,400	たら&ぴに	ALL

ゲームコーナーヤングパレス　千葉
千葉県鴨川市横渚867　☎04709-2-1155

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII（リュウ）	1,087,800	鈴木	ALL
ストリートファイターII（E.本田）	923,600	私である	
ストリートファイターII（ブランカ）	1,115,400	永田	ALL
ストリートファイターII（ガイル）	1,311,400	AGS-CORE	ALL
ストリートファイターII（ケン）	1,191,600	夜光命	
ストリートファイターII（春麗）	1,237,200	赤羽根	ALL
ストリートファイターII（ザンギエフ）	754,700	鈴木	
ストリートファイターII（ダルシム）	736,500	夜光命	
ASO II（1P）	2,220,000	MON²	STAGE-11
スーパーピンボールアクション	3,148,380	閻堂紫楼	

プレイシティキャロットTOC店　東京
東京都品川区西五反田7-22-17 TOC内地下1F　☎03-3494-2610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII（ダルシム）	1,357,600	これからは，ザンギをやる。VAP	クリア ノーマル あと12万
ストリートファイターII（ブランカ）	1,246,900	ブランカのスピードはやすぎる！	クリア こんなのどーでもいい。
ストリートファイターII（ザンギエフ）	1,425,500	148万見え見えなのに，合体しない！	クリア 甘すぎる(会)弱いぞ！
ストリートファイターII（ガイル）	1,350,800	ザンギは，VAPとやちょ氏にまかせる	クリア オイラじゃダメ！
コットン（1周）	1,251,050	コットンはどーでもいい。MFC-軍曹	クリア おわって
スーパーバレー'91（女子）	126,100	女子しか使わない男 U.G	クリア
雷電（2P側）	4,815,120	CMA-(研)GED	2-7
ガンフォース（入荷告知）	申請受付中！	やることみんな同じか?	しょせん，くされコントラか?
ストリートファイターII（対戦）	ザンギエフも強いぞ！	みそくん対(会) ザンギのストレート	RYU対ザンギ勝ち！
ストリートファイターII（対戦）	打倒 ブラック商会	ベーマガライターので，対戦トーナメン	皆さん，ぜひ当店トを私と！

プレイシティキャロット烏山店　東京
東京都世田谷区南烏山6-5-15　☎03-3309-1848

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII（リュウ）	1,314,700	2号の人	ALL うおー 本田熱いぞ
ストリートファイターII（ガイル）	1,297,400	MSTの弟子	ALL
ストリートファイターII（ザンギエフ）	1,227,200	敵はホッピー一匹だけさ　ブラック魔王	ALL
サンダーゾーン	5,986	あついよコンチ！	ALL
スティールガンナー	517,780	三上順一　LD-X Iを買いました。	ALL
ストリートファイターII	2台あるよ！	最近はけっこうすいてる	ケンと春麗がまだ空白だよ〜。

ゲームスポット鴨川店　千葉
千葉県鴨川市前原8　☎04709-2-0334

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンフロンティア	543,340	テレ東のアニメか? 怪人ヘボイ	ノーマル 2面
ガンフロンティア	494,220	G-STAGE復活 GST-竜城	ノーマル
ガンフロンティア	370,520	バカ犬のふりをする GST-CORE	男 ノーマル ブルー使用3面
戦国伝承	200,000	SHE君ウルトラマ GST-SHE	ンおめでとう ALL
戦国伝承	161,100	SONIC改 "GS GST-RUI	T" ALL
チャンピオンレスラー	24,035,400	かとべ	ノーマル ALL
MJ-12	507,700	ヘボイ君メンバーに GST-WIN	入ってちょ ノーマル
WGS	98	K.S	クリア ノーマル
スポットは新しいゲームが入らないのか		今月からゲームサー会員を募集していま	クルを作りただ今す。女の子やゲー
バニー君GSTのメンバーに入ってくれ		ムがうまくない方でどうぞGSTに入っ	も，かまいませんてください

荏原ゲームコーナー　東京
東京都品川区旗の台3-12-3　☎03-3781-4359

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ガンフォース（1P）	3,592,600	HST-(お)SPT	ALL※全機種ノーマル設定です。
☆スーパーピンボールアクション	10,423,410	AKU	ボーダー
ゴルフィンググレイツ（ジャンボ使用）	−12	EGC-(元)MKZ	ALL
ストリートファイターII（ガイル）	1,479,700	EGC-(会)POW（猫びんく運転手）	ALL(連)(パ)つめ1 その他わすれた
ストリートファイターII（ザンギエフ）	1,446,300	(会)（猫びんく副会長）	ALL(連)(パ)つめ0 その他わすれた
★ストリートファイターII（ダルシム）	1,470,200	ⒺSSC-VAP（猫びんく会長）	ALL(連)(パ)つめ3 ドロチDKO26
コットン（1P）	1,416,050	HST-(お)SPT	ALL(連)なし
チャイナタウン（成金物語）	257,300	EGC-(元)MKZ	ALL
★ローリングサンダーII（1P）	995,530	HST-(お)SPT	ALL
★キングオブザモンスターズ（1P）	939,330	キャメルクラッチでおもらし君?STR	ALL

ゲームセンターＩＣ砧店&千歳船橋店　東京
東京都世田谷区砧5-1-18 サマリヤマンション1F　☎03-3416-2983

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII（リュウ）	883,500	山下たろーII世	ALL ノーマル
ストリートファイターII（ガイル）	849,000	INFINITE-日向陽	ALL ノーマル
ストリートファイターII（ケン）	979,500	B B	ALL ノーマル
ストリートファイターII（春麗）	1,159,900	古谷 ぼうや	ALL ノーマル
ストリートファイターII（ダルシム）	653,000	Pumpkin派 PKP&ST	ALL ノーマル
ゴルフィンググレイツ	−2	NAOJI	ALL ノーマル
E.D.F（1P）	2,378,000	やる気のないゲーマー	ALL ノーマル XA-1使用
ウルトラマン（1P）	819,680	TANI	R13 ノーマル
スーパーバレー'91	111,020	FEL	ALL ノーマル 女子使用
リブルラブル	1,132,930	穴ウメ用の参スコア君	R31 (始)ノーマルエブリ

す）。

★ゲームインDAIEI（千葉）

●先日6月2日には，第2回『ストリートファイターII』大会が開かれ，前回同様白熱したプレイが繰りひろげられました。決勝戦ではダルシム同志の戦いとなってしまい，けっきょくジャンケンに勝ったほうが勝利をおさめるという結果になってしまいました。第3回大会（開催するかは未定）はリュウVSケンで統一しようという案がでています。果たしてどうなることでしょうか？

★ゲームスポット鴨川（千葉）

●ただ今，GSTではメンバー募集中です。ゲームの好きなかたならだれでもかまわないけど，ハイスコアも狙っているので，できればゲームのうまいかたも入ってちょ。メンバーに入りたいかたはスポットまでTELください。

★ハイテクノーベル神保町（東京）

●近々，店名が変わるかもしれません。もし変わったとしてもよろしくお願いします。

★プレイシティキャロットTOC（東京）

●エドモンド本田，ザンギエフ，ブランカでの対戦をしたい人は，ぜひ当店へ！連射付きだと張り手も，電気も，スクリューもバシバ

プレイシティキャロット早稲田店　東京
東京都新宿区西早稲田1-8-14　☎03-3202-0299

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダーゾーン	4,887	やさしい!!	1コインクリア
グロブダー（イージー5機）	100,000	SHYPER	1～47面狙って出した
出たな!!ツインビー	1,532,400	井上宗孝ことシャープファイブ	2-4
テトリス	999,372	㊥	泣

プレジャーキャッスル&YOU 2　東京
東京都町田市原町田6-14-8　☎0427-28-8693

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ストリートファイターⅡ（春麗）	1,483,300	VAP夫のせんぱい EXL-AFC-T'	ALL,連射付 ノーマル設定
★ストリートファイターⅡ（リュウ）	1,420,000	町田の奇人野郎 EXL-RVS-GUN	ALL,連射付 ノーマル設定
ストリートファイターⅡ（ケン）	1,441,900	おもわぬ苦戦 EXL-RVS-GUN	ALL,連射付 ノーマル設定
ストリートファイターⅡ（ザンギエフ）	1,446,300	ジリ貧の未練 EXL-RVS-GUN	ALL,連射付 ノーマル設定
ストリートファイターⅡ（E.本田）	1,491,800	水曜は燃えないゴミの日㊙スナフキン	ALL,連射付 5万×1のがし～
★コットン（1P・1周部門）	1,535,110	町田のばくだん EXL-CYR-CBY	ALL,連射付 ノーマル3人設定
アグレス（1P）	301,170	バップレコード EXL-SSC-VAP	レベル3的 ノーマル3機設定
ガンフォース	3,580,800	PCおNEW店員 EXL-PC-ZIN	ALL,連射付 ノーマル3機設定
★E.D.F.（1P）	2,506,800	点数がナム夫 EXL-VAG-KIA㊙	ALL ノーマル設定
ゴルフィンググレイツ（ベテラン）	−12	町田の貴公子!!EXL-RVS-FIN	ALL ノーマル設定

ゲームセンターコパⅢ　神奈川
神奈川県秦野市南矢名62-42　☎0463-78-0610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ゴルフィンググレイツ（ベテラン使用）	−11	パットの魔術師!! RAG.T-TZ/	ALL ノーマル設定
ストリートファイターⅡ（リュウ）	1,079,300	大・大・さらに大! そえっ/MIT	ALL P×不明
ストリートファイターⅡ（ケン）	1,261,500	そういう段階じゃないい!大・大・かまし	ALL・ツメ1 P×20
ストリートファイターⅡ（E.本田・溜付）	1,480,900	ツメだツメをねらえ G・M・C・MIE	ALL・ツメ1 P×22
ストリートファイターⅡ（ブランカ・溜付）	1,424,200	電撃ネットワーク! N.ARC-RUN	ALL P×22
★ストリートファイターⅡ（ガイル）	1,482,200	バルグロのツメをちょーだいよ/MST	ALL・ツメ0 P×2
ストリートファイターⅡ（春麗・溜付）	1,384,900	強いつく女使用38番 N.ARC-MIT	ALL P×21
ストリートファイターⅡ（ザンギエフ）	1,128,500	鋼の肉体を持つ男! 打たれ強すぎAS.	ALL P×18
ストリートファイターⅡ（ダルシム）	1,168,400	カレーなインド人の舞いがまし	ALL P×17
出たな!!ツインビー（1P）	2,990,200	オーイ入ってこいよ 場分りかえめ!!㊥	2周目4面 ノーマル設定

ジョイフルランドヒノーズ下井草店　東京
東京都杉並区下井草2-44-7　☎03-3399-2155

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コットン（1周）	1,508,480	COT㊙-VER-INAPH㊙	ALL
★コットン（2周）	3,379,320	COT㊙-VER-INAPH㊥	ALL
★バーニングファイト	231,050	とおく	3面溜付 ビリー使用
ゴルフィンググレイツ	−10	SIM㊙	ALL
ストリートファイターⅡ（E.本田）	1,466,700	Mr.まさし君	ALL溜付
ストリートファイターⅡ（ケン）	1,289,100	JAG-IGA	ALL溜付
ストリートファイターⅡ（ザンギエフ）	1,234,900	とおく	ALL溜付
クイズ殿様の野望	9,999,999	もはやクイズゲーマーの人㊙	ALL 三好 96.2%

ゲームセンターUFO　東京
東京都町田市旭町1-7-5　☎0427-29-5603

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ストリートファイターⅡ（ケン）	1,469,000	柔道一直線!(武段) FGK-乱丸	Ⓟ×ALL D×14 爪×1
ストリートファイターⅡ（ダルシム）	1,432,100	全国指名手配中! FGK-BIG-K	Ⓟ×ALL D×10 爪×2
ストリートファイターⅡ（ブランカ）	1,430,400	その点数本気(マジ)ッスかBT	Ⓟ×ALL D×2 爪×1
ストリートファイターⅡ（ザンギエフ）	1,355,400	私はザン様の光(ケー)♡ 乱 大人	Ⓟ×21 (−3万)
ストリートファイターⅡ（春麗）	1,350,900	めぐみちゃん後援会役員 乱 大人	Ⓟ×19 爪×2 (−3万×3)
ストリートファイターⅡ（ガイル）	1,262,500	カラ!本気も本気大本気よ! 乱 大人	Ⓟ×19(−3万×2,5万×1)
ガンフォース	2,241,200	目標260万! URX-BT.	1C,ALL,㊙ 残×①
ニンジャキッズ	2,802,660	バナナくん弱いぞ! URX-BT	1C,ALL 残×①,佐助使用
グロブダー（リバイバル）	232,270	AMP-L,M	1C,R-59 5級ノーマル設定
コットン（1周ALL）	984,520	けんちゃん	ALL 残×6 ㊙

プレイランド長岡駅前店　新潟
新潟県長岡市城内町2-3-12 イトーヨーカドー6F　☎0258-33-3960

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターⅡ（春麗）	1,128,800	ANDET-T,E	ノーマル,ALL
ストリートファイターⅡ（ガイル）	1,047,100	ANDET-大覚	ノーマル,ALL
ストリートファイターⅡ（ダルシム）	1,005,600	みーな	ノーマル,ALL
ストリートファイターⅡ（ザンギエフ）	869,400	みーな	ノーマル,ALL
ストリートファイターⅡ（ケン）	1,029,900	みーな	ノーマル,ALL
ストリートファイターⅡ（リュウ）	984,900	ANDET-T,E	ノーマル,ALL
ブラックハート	1,857,400	ANDET-SYO	ノーマル 2-8のボス
コットン（2周ALL）	2,041,740	ANDET-H,T 1千万ツインコブラ	ノーマル
ガンフォース	349,200	マニアさん!三國志にもえるぞ!	ノーマル
バーニングファイト（リュウ）	108,400	マニアさん!これから、これから。	ノーマル

ゲーム中央プラザ　東京
東京都三鷹市下連雀3-43-28 鈴英ビル1F　☎0422-46-4407

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターⅡ（春麗）	1,390,200	TA.	ALL ノーマル
ガンフォース（1P）	795,301	HAGGAR	ノーマル
サンダーゾーン（1P）	7,111	GRANDISちゃん	ALL ノーマル
スーパーバレー'91（1P）	125,760	世士橋倶楽部	ALL ノーマル
ウルトラマン（1P）	999,990+α	HAGGAR	11R ノーマル
ニンジャキッズ（1P）	3,078,100	HAGGAR	ALL1コイン ノーマル
スティールガンナー（1P）	3,647,100	HAGGAR	7R ノーマル
E.D.F（1P）	1,623,200	FREIA-DP	5R ノーマル
出たな!!ツインビー（1P）	2,463,750	ナショナル	ALL ノーマル
雷電（1P）	8,324,190	みさと	ALL ノーマル

東久留米キャロットハウス　東京
東京都東久留米市東本町6-1-1 第1ビル1F　☎0424-75-7585

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターⅡ（リュウ）	1,328,600	大鼻アチョー紹介度は DROW GOT	ALL ダルシム 1回
ストリートファイターⅡ（E.本田）	1,006,700	無優生物スライム 長崎	ALL
ストリートファイターⅡ（ガイル）	861,600	AAAの正体"餡"	ALL

ゲームセンター101&UFO　新潟
新潟県新潟市小針上山6-12　☎025-233-3881

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターⅡ（リュウ）	1,253,000	NATHA-MIE-L(LM.)	ALL P×19
ストリートファイターⅡ（ケン）	1,255,400	FUA-VENUS	ALL P×20
ストリートファイターⅡ（ガイル）	1,142,900	AHO.ヨッシー見てる?	ALL
ガンフォース	5面	6月29日は、ナディアの日♡	ノーマル設定
ストリートファイターⅡ（ザンギエフ）	1,144,000	NATHA-MIE-L(LM.)	ALL P×13
ストリートファイターⅡ（ブランカ）	1,177,100	ADA	ALL
ストリートファイターⅡ（春麗）	1,199,400	井口	ALL
ストリートファイターⅡ（E.本田）	1,177,500	マクラーレン本田	ALL
コットン	971,490	コットンファンクラブ♡	2周目の2面 2コイン
スーパーバレー'91	110,000	鈴木	ALL

花小金井キャロットハウス　東京
東京都小平市花小金井1-9-20　☎0424-63-5177

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターⅡ（ガイル）	1,218,600	T.北地GO	1Coin ALL
ストリートファイターⅡ（春麗）	1,175,400	ERR	1Coin ALL
ストリートファイターⅡ（ザンギエフ）	1,049,900	DAN	1Coin ALL
コットン	567,210	ERR	6面
アタックス	2,200	貴夫くん	2面ドロー
雷電	復活なのよん!	2P同時が熱いっ!	(DAN&ZED続)
クラッチヒッター	入荷したびょん!	今年の巨人はだいじょーぶなのだろーか	巨人ファンのGanchan
ガンフォース	入荷しました!	パンチングマシーンでお手をけがした狭	山市在住の金太君おげんきですか?
バーニングフォース	入荷済!!	大阪版!フO(▲ルメァロト,という	うわさは本当でしょうーか?!
クイズ三国志（智略の覇者）	入荷予定!!	予定は未定?!	でも入荷するでしょう-!?

ファンタジアキャロットたまプラーザ店　神奈川
神奈川県横浜市緑区美しが丘1-5-8　☎045-903-4056

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クイズ三国志（1P）	5,302,800	夏休み終了!? 桂馬	ALL 90.6% ノーマル設定
ファンタズム	5,428,500	水バ虫がブンブン臭うぞ/NOVIE㊙	ALL ㊙ ノーマル設定
サンダーゾーン（1P）	6,764	いいちこをジェシーと飲む会NOVIE	ALL ノーマル設定
ランパート（昇進）	44,719	KK	最高面 レバーバージョン
出たな!!ツインビー	3,087,900	まつおにゃん	2-4 ノーマル設定
パロディウスだ!（タコ）	1,778,900	SIT-パロ㊙ M,K	2-5 ㊙ ノーマル設定
E.D.F	2,382,800	地球滅亡を救う会 CAT-くろねこ	ALL ノーマル設定
ストリートファイターⅡ（春麗）	1,342,400	斉藤武士	ALL ノーマル設定
アタックス	3,440	ゴーゴンと天地葉がライバル発生㊙	3面 ノーマル設定
ガンフォース（1P）	3,043,600	㊙(まるで駄目)桂	ALL ㊙ ノーマル設定

ウィルトークタイトー古町店　新潟
新潟県新潟市西堀前通り6番町909　☎025-224-4838

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターⅡ（リュウ）	1,280,000	FUA-VENUS	ALL P×22
ストリートファイターⅡ（E.本田）	1,327,000	ARRφW-FAI	ALL タル P×22 ミス
ストリートファイターⅡ（ブランカ）	1,135,300	すさまG-ARIES㊙	ALL 先月からのスコア
ストリートファイターⅡ（ガイル）	1,127,100	Beene-KI(は)	ALL P×17
ストリートファイターⅡ（ケン）	1,150,300	ARRφW-FAI	ALL P×16
ストリートファイターⅡ（春麗）	1,424,200	AMP-K,I㊙Ⓟ	ALLパーフェクト DKO×5
ストリートファイターⅡ（ザンギエフ）	1,027,800	AMP-ホームレス 〇〇君EDFASO	ALL P×14
ストリートファイターⅡ（ダルシム）	1,323,700	AMP-SOH㊙	ALL パーフェクト
レーシングビート（USA）	3'47"61	ARRφW-135	ALL ノーマル
レーシングビート（ENGLAND）	3'48"49	かずちゃん	ALL ノーマル

プレイシティキャロット巣鴨店　東京
東京都豊島区巣鴨1-15-1 宮田ビルB1　☎03-3943-6735

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターⅡ（リュウ）	1,348,500	H.U(やっくん)	ALL
ストリートファイターⅡ（ガイル）	1,379,800	QUE-EMILY	ALL
ストリートファイターⅡ（ケン）	1,230,100	FACT	ALL
ストリートファイターⅡ（E.本田）	1,022,400	亜麗	ALL
ストリートファイターⅡ（ダルシム）	1,291,900	G.M.C.らじあめ	ALL
コットン（2周）	2,227,970	Mi-24-HIND	ALL 残3人
サンダーゾーン（1P）	7,145	S" USE-LIE	ALL
ゴルフィンググレイツ	−4	S" USE-LIE	ALL
ドライバーズアイ（SUPER）	3'30"968	㊙JUN.K ㊙YOU-㊙	ALL (MT)

プレイ・アイシー鶴巻店　神奈川
神奈川県秦野市鶴巻1183　☎0463-77-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターⅡ（リュウ）	900,100	NHK	ALL イージー設定
ストリートファイターⅡ（E.本田）	785,500	ポコペン佐藤	ALL イージー設定
ストリートファイターⅡ（ブランカ）	1,069,100	JOCX-TVⅡ（フジテレビ）	ALL イージー設定
ストリートファイターⅡ（ガイル）	858,500	サマーソルトで手首が痛くなった男!	ALL イージー設定
ストリートファイターⅡ（ケン）	923,700	NHK	ALL イージー設定
ストリートファイターⅡ（春麗）	1,138,100	強いぞ!おねえちゃん	ALL イージー設定
ストリートファイターⅡ（ダルシム）	933,800	BELZEBUTH	ALL イージー設定
麻雀夢（ニューバージョン）	1,324,320	チャカポコ中島	5-4
スカイスマッシャー（1P）	2,828,580	ポコペン佐藤	3周目 イージー設定
パイプドリーム（Cコース・1P）	4,899,870	マスタ吉くん	ALL イージー設定

ゲームイン金沢　石川
石川県金沢市安江町3-4　☎0762-32-3526

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターⅡ（ガイル）	1,387,900	IKD-ケンおとすか/㊙	ALL ノーマル P×21 D×4
ストリートファイターⅡ（ケン）	1,320,200	J-だうだう-JOE	ALL ノーマル P×21
ストリートファイターⅡ（ザンギエフ）	1,351,900	IKD-なぜオールバか?㊙	ALL ノーマル P×22
ストリートファイターⅡ（春麗）	1,374,800	IKD-女はつまらん/㊙	ALL ノーマル P×21 D×6
スーパーバレー'91	122,260	TOMCAT	ALL 女子
コットン（2周）	2,384,290	ぼろぼろ B.J	ALL ノーマル
マジックソード（2人同時・1P）	4,049,887	KRT-KOS	ALL
マジックソード（2人同時・2P）	4,084,567	KRT-RIK	
ガンフロンティア	1,869,490	B.J-でぶう～!	ALL ノーマル 1ミス
グラディウスⅡ	2,712,800	OKZ-LZT	4周目8面 ④,F

シでるぞ。あまり混んでないしね。

★PC高田馬場（東京）

●ただ今、ストリートファイターⅡの対戦が超はやってるぞ！オレは、強いぜと思っているかた、ぜひブラックな高田馬場の常連と対戦しにきてね。もち1プレイ50円だよ。

★ゲームセンター千歳船橋（東京）

●夏休み中売り上げ無視のリクエスト復活！

★PC巣鴨（東京）

●スコアボードのタイトルの絵を、募集しています。絵に自信のある人は、ぜひご来店を。

★東久留米キャロットハウス（東京）

●あの、リブルラブルとアサルトが入荷しました！ウイニングラン鈴鹿も入ってますのでぜひ遊びにきてください。

★ファンタジアキャロットたまプラーザ（神奈川）

●6月中に店内大改装と3台目の『ストリートファイターⅡ』を入荷します。新しくなった店をぜひ一度見にきてください。

★ゲームセンターコパⅢ（東京）

●今頃ですが、『ファイナルラップ2』4台になりました。ただ今、熱いバトル開催中です。

★プレイランド長岡駅前（新潟）

ハイテクセガ金沢店 石川
石川県金沢市片町1-3-9 ☎0762-21-9115

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (リュウ)	1,300,000	GOR-スコアの末尾をそろえろ!(ち)	ALL P×20 ノーマル連付
ストリートファイターII (E.本田)	1,415,100	GOR-ボタンをまちがえるな!(ち)	ALL P×21 全機種ノーマル
ストリートファイターII (ガイル)	1,382,100	IKD-5万2つのがしてこのスコア(秋)	ALL P×20 爪×1 D×15
ストリートファイターII (ケン)	1,353,700	すさまG-ARIES(よ)	ALL オールパ
ストリートファイターII (春麗)	1,424,200	M.O.RIN(家)	ALL オールパ 爪×2 D×5
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,417,600	GOR-NZM	ALL P×21 D×6
ランパート (中級)	48,246	GOR-せ.せ.せんしゅー(う)	ST-5
ランパート (昇進)	35,116	GOR-戦車をかこむんじゃー!(ち)	ST-4
スーパーバレー'91	129,910	わに・リンゴ	ALL 女子使用
マジックソード (ゼニボタン付)	14,999,205	FGK-VIRGO	ALL

ナムコジャスコ諏訪店 長野
長野県諏訪郡下諏訪町湖浜6133 ☎0266-28-6242

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダーゾーン	5,224	HUN	ALL
ゴルフィングダグレイツ	−9	NAA	ALL
ストリートファイターII (春麗)	788,700	T.H	ALL
ストリートファイターII (ケン)	895,500	江利ちゃん	ALL
ストリートファイターII (リュウ)	1,007,300	MAS	ALL
ストリートファイターII (ダルシム)	868,600	JOE	ALL
スーパーバレー'91	72,020	江利ちゃん	
ASO II	1,191,800	SHO	AREA6ボス
サンダーフォースAC	1,880,800	EPT-H.S	ALL
ドラゴンセイバー	1,733,570	T.K	ALLノーミス

ハイテクセガ豊川店 愛知
愛知県豊川市諏訪町2-150 ☎05338-5-7981

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コットン (2周目)	1,664,430	TSTのや	2-6 ボス
スーパーバーガータイム (1P)	596,000	TSTのや	1コインALL
剣豪 (1P)	2,753,700	ERG	残キ×3 ALL
スノーブラザーズ (1P)	2,018,960	龍炎独牙	ALL
ドラゴンセイバー (1P)	1,131,110	TSTのや	2ミス ALL 残キ×8
グラディウスIII (EDIT-F)	852,630	フグモアイ感動!! Y M K	2-5
グラディウスIII (D-F)	750,790	ツインレーザー嫌い Y M K	2-2
サプライズアタック	360,500	故中ちま氏に捧ぐ(ウソ)ワキャー!!	7-3 最後のボス
ターボアウトラン	7'53"06	今回はまじめだ!! けろすけ ぽん。	ノーミス マニュアル
ゲイングランド	31,739,135	暇だれやった! B.Z	ALL

ゲームセンター大野プレイランド 福井
福井県大野市陽明町1-1401 ☎07796-5-1146

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (リュウ)	587,400	このスコアほぼ1カ月前のヤツ。春日	ベガ (R-11) 3×3 5×0
ストリートファイターII (E.本田)	730,000	自称!!春麗FC大野支部会長,春日翔兵	サガット(R10) P記録せず
ストリートファイターII (ブランカ)	1,007,700	JIJI-松	1コインALL 3×8 5×6
ストリートファイターII (ガイル)	1,060,300	K.Y和	1コインALL 3×11 5×5
ストリートファイターII (ケン)	694,000	M.M.M	ベガ (R-11) 3×5 5×2
ストリートファイターII (春麗)	1,138,400	谷口尚司郎	1コインALL P記録せず
コットン	411,240	FNL-KWAO 帰ってこーい(春日)	1コイン4面
グラディウスIII (穴ウメ部門)	1,180,430	K.Y和 曲っとチェックゥーK.K	10面 2時間40分 (よーやるわ)

プレイランドナムコジャスコ大町店 長野
長野県大町市九日町2502 ジャスコ大町店内 ☎0261-22-8029

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーバレー'91	110,910	GTO	ALL 男子バレー
ストリートファイターII (春麗)	1,054,000	大魔王シャバダバデュー	ALL ノーマル
ストリートファイターII (リュウ)	534,200	吉田	ノーマル
ストリートファイターII (ザンギエフ)	660,000	吉田 サガットのバカ‥	ノーマル
パロディウスだ!	926,600	H.M	ノーマル 2-1
テトリス	365,030	O.Y	ライン435 レベル99
スーパーバレー'91 (男子バレー)	110,910	GTO	ALL
ドラゴンセイバー	536,860	今がチャンスだ! GAP	
レーザーゴースト		申請者なし	
ガンフォース		申請者なし	

天野スポーツのゲームコーナー 愛知
愛知県西尾市高砂町41 ☎0563-56-2670

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ガイル)	1,187,000	六道リイン	1コインALL ノーマル
ストリートファイターII (春麗)	1,239,100	Shine	1コインALL ノーマル
ストリートファイターII (ブランカ)	1,286,500	おれは浩伸	1コインALL ノーマル
スカイスマッシャー	1,943,530	KAZUMI(c)	1コイン 2周目4面
スーパーバーガータイム	653,900	遊星からの物体A	1コインALL
ウイニングラン'91 (オートマ使用・3周設定)	3'4"677	肉まん太郎	1コインALL ノーマル
USネイビー	2,247,170	hawkins	1コインALL F18ホーネット
出たな!!ツインビー	2,650,570	EXWIN-© OS-ZOL	1コイン 2-3面 ノーマル
ファイナルファイト (ハガー)	2,640,810	PUSSY-MRI	ハガー 6面 ノーマル
ウルトラマン	958,740	安城のさえない男 杉浦	1コインALL ノーマル

プイシティキャロット甲府中央店 山梨
山梨県甲府市中央2-12-22 ☎0552-32-2429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (リュウ)	1,048,000	RYU	ALL
ストリートファイターII (ケン)	984,900	Mr.K	11人目
ストリートファイターII (ガイル)	792,000	TERU	ALL
ストリートファイターII (ブランカ)	1,183,700	ブランカを愛する会会長ANP!	ALL
ストリートファイターII (春麗)	1,172,600	TET	ALL
ストリートファイターII (E.本田)	1,102,000	T.H	ALL
ストリートファイターII (ザンギエフ)	909,200	RYU	ALL
ストリートファイターII (ダルシム)	943,500	KEN	ALL
スーパーバレー'91 (男子)	127,210	ANP!	ALL
サンダーゾーン (1P)	1,859	ムシくん	4面

YPエンゼル 岐阜
岐阜県多治見市本町2-18-10 ☎0572-22-1493

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストライクガンナー	2,363,200	BA	
サンダーゾーン			
パンクショット	POINT.60	SWY	1up
バーニングフォース			
ザ・コンバットトライブズ			
エスケープキッズ	22:10	AAA	ノーマル
ブラッドブラザーズ	1,506,490	(通)22号	4-4
ピットファイター	1,312,540	SHI	
雷電	10,492,870	XYZ(神)	3-0
ファイナルファイト	3,267,180	36号	ALL

プレイシティキャロット星ケ丘店 愛知
愛知県名古屋市千種区井上町72 ☎052-782-2510

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダーゾーン (1P)	4,570	ABE	ALL ノーマル設定
コットン (2周)	2,362,980	Y.S&四季の妖精	ALL,※連射ノーマル設定
スーパーバレー'91	129,110	MVC(モタちゃん)	ALL,女子使用 ノーマル設定
ストリートファイターII (リュウ)	1,215,300	HCM-鎌倉	ALL,USAスタート ノーマルランク
ストリートファイターII (E.本田)	1,190,800	ぱお☆	ALL,ブラジルスタート,PB×20/25
ストリートファイターII (ブランカ)	1,402,400	OR愛読会-かみら(は)	ALL,PB×21+3,バルログ×1
ストリートファイターII (ケン)	1,227,800	HCM-鎌倉	ALL,ブラジルスタート,PB×20/25
ストリートファイターII (春麗)	1,372,300	でしでし	ALL,ジャパン,PB×21+3,ケン×1
ストリートファイターII (ダルシム)	1,292,800	CML-K丸	ALL,ブラジル,ガイル×1,DKO×2
モンスターランド	残りゴールド 7,565G	ドリランいまい	幸村あロボサッカーIIを作ってくれ

ゲームプラザニュー日の出 長野
長野県上田市中央2-7-9 ☎0268-25-0835

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (春麗)	1,398,600	y-ROUTE あずれん	ALL!
ストリートファイターII (E.ホンダ)	1,195,100	LUX	ALL!
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,156,000	NARC-U19-FOOL-FOX	ALL!
ストリートファイターII (ダルシム)	1,096,100	NARC-U19-FOOL-FOX	ALL!
ストリートファイターII (ガイル)	882,000	NARC-U18-ALEPH(俺)	ALL!
コットン (2周)	1,917,350	NARC-U11-ムラッ♡	12面ボス
☆スーパーピンボールアクション	9,999,990+α	y-ROUTE-超KEN(大)	ボーダー
ストライクガンナー (1P)	3,594,900	NARC-U11-紫鱷帥さま♡	ALL! 残1
ガンフロンティア (1P・連射付)	1,436,460	と・ら・ぶ〜♡	ALL! 残1
デンジャラスシード (1P・連射付)	3,896,250	NARC-Uφ5-西村知美20才!	ALL! 裏面

プレイシティキャロット静岡店&両替町店 静岡
静岡県静岡市紺屋町8-17 ☎054-251-4653

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンフォース	2,234,700	WILL-水無月	ALL
サンダーゾーン	6,625	WILL-水無月	ALL
スーパーバレー'91	110,400	TAZ	ALL
スティールガンナー (ガルシア)	687,590	Tiny-"GOODNESS" 善の字	ALL 81.1% 苦情件数100
ウルトラマン	1,354,830	J.J	ALL あと25万
ストリートファイターII (春麗)	1,313,400	MKT-Y.S	ALL ミス P・B×2
ストリートファイターII (リュウ)	1,241,100	FLASH	ALL 130万見えた!
ストリートファイターII (ブランカ)	1,162,500	数 桂蓮 (from China) J島田	尾折 まけなし栗 妾 スカ(多)
ストリートファイターII (ダルシム)	1,032,000	RPC-学生	ALL
ストリートファイターII (ザンギエフ)	574,700	TAKE	ベガ

キャノン最前線 愛知
愛知県名古屋市昭和区華人町7-11 ☎052-834-2600

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コットン (1P・1周)	1,498,020	石井さん, べつにぼくは怒ってないよ(た)	ノーマル ALL 1ミス S×6
コットン (1P・2周)	3,324,940	IML-UUU(た)	ノーマル ALL 2ミス S×9
クイズ三国志 (1P)	7,224,900	IML-PET	ノーマル ALL 孫権 95.2%
★剣豪 (1P)	4,147,200	IML-YUJ	ノーマル ALL 残0 20万の損
ストリートファイターII (ガイル)	1,467,300	えるる	ノーマル ALL P×22
ストリートファイターII (リュウ)	1,219,300	SHO	ノーマル ALL P×?
ストリートファイターII (E.本田)	1,176,500	IML-はいぱぁ〜地球人	ノーマル ALL P×15
★闘沙夢 (1P)	2,101,070	IML-PET	ノーマル ALL
サンダーゾーン (1P)	6,875	BFM(た)	ノーマル ALL 復活?
パロディウスだ! (大阪転勤記念!)	2-3	J・MAC(た) (半年間で帰るよ)	ペン太郎 マニ

プレイシティキャロット松本店 長野
長野県松本市中央1-3-7 セントラルビルB1 ☎0263-35-6744

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンフォース	2,215,500	Tiny-BIE	ALL
スティールガンナー (ガルシア)	680,310	Tiny-"GOODNESS" 善の字	ALL 81.3%
ゴルフィングダグレイツ	−12	Tiny-MID	ALL ジャンボ使用
出たな!!ツインビー	2,969,000	Tiny-DIL	2-3
コットン (2コイン2周)	2,448,720	Y.Y	2周ALL S.B.×8
サンダーゾーン	6,410	KAI	ALL (連) 白人使用
ドラゴンセイバー	2,125,510	EYES	ALL (連) 1up×3
ストリートファイターII (リュウ)	1,310,200	Y.Y	ALL サル2回ミス
ストリートファイターII (春麗)	1,298,200	Tiny-BIE	ALL ケン.タル逃し
ブランカ	1,142,300	KWM	ALL 以上全部ノーマル

ゲームランドウイング 静岡
静岡県島田市御仮屋町8788-1 ☎05473-6-1991

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ブランカ)	1,338,800	RADついてる	ALL ☆ノーマル
ストリートファイターII (ガイル)	1,268,200	チャレハイ担当(か)	ALL
ストリートファイターII (春麗)	1,177,700	Silence	ALL
ストリートファイターII (ダルシム)	1,119,200	ヨガファイヤー(か)	ALL
ストリートファイターII (ケン)	1,017,900	CHERY NANA HANA	ALL
ストリートファイターII (E.本田)	997,600	SAL(ス)(I)どすこい	ALL
ストリートファイターII (ザンギエフ)	843,900	1週間休みだよ〜ん	ALL
スーパーバレー'91	116,830	Silence	ALL 女子
ドライバーズアイ (スーパー)	3'33"166	MB.めい	スーパーMT ※ノーマル
コットン	1周クリア多数 2周め	クリア若干名あり 申請者なし	

イエローハット 愛知
愛知県名古屋市中村区則武1-11-9 ☎052-452-5602

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンフォース	2,180,600	EXTEND II-帝(編)オタクバスターズ	ALL 残1 あそび楽勝
★ウルトラマン	1,635,130	EXTEND II-Y.I(編) 牛ちゃん	ALL
サンダーゾーン (1P)	7,055	HYPER-DYNE(編) 自販機破壊魔	ALL 最終ボスは簡単!
サンダーゾーン (2P同時クリア)	7,599	TOA愛好会E.Tと火(編)戦車でW(編)	ALL米公とハゲ 3648+3951です
ストリートファイターII (ケン)	1,293,300	NOW	ALLベガ1回のがしてしまった
ストリートファイターII (ガイル)	1,444,000	GAC-えるる	ALL PB×25 ドロー×10
ストリートファイターII (春麗)	1,337,100	STK	ALLケン,ブランカのがし
ストリートファイターII (E.本田)	1,274,300	ぱお☆	ALLバルログとサガットのがし
ストリートファイターII (ダルシム)	1,248,300	CML-K丸	ALL ガイル,サガット1回ずつ逃
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,167,000	DA-	ALL

●いつものニューゲーム入荷の大波に加え，めずらしいゲーム，オールド・ゲームもさらに強化。しかも『ストライクファイター』(セガ) も入荷予定。26インチと50円プレイでご来店お待ちしています。

★プレイランドナムコジャスコ大町(長野)

●夏休みにたくさんのイベントを企画中。くわしくは担当の上原まで。

★PC静岡&両替町(静岡)

●NG6月号に当店がでてます。みんな見てくれ。店長，店員に気軽にお声をかけてね！まってまーす。

★PC星が丘(愛知)

●モンスターランドが大人気。残ゴールドに興味のあるかたは，ぜひ当店においでください。

★ゲームプラザイエローハット(愛知)

●今，デンジャラスシードが熱い！奴はイエローに三度現れた。それも，大型コンソレット筐体に！サンダーゾーンは，おもしろいです。だからみんなでやりましょう。

★BC京都(京都)

●6月8日の『ストリートファイターII』大会は，盛況のうちに幕がおりました。150名余

ゲームセンターニュースター　三重
三重県津市江戸橋1-130-7　☎0592-32-0233

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (リュウ)	1,302,300	くたばれSAL! RX.	1コインALL
ストリートファイターII (ケン)	1,317,300	RX.	1コインALL
ストリートファイターII (ガイル)	1,169,600	RX.	1コインALL ベガP×2
ストリートファイターII (ダルシム)	1,011,600	ダルシム屋から来ました。RX.	1コインALL
ストリートファイターII (ザンギエフ)	942,600	RX.	1コインALL
ストリートファイターII (E.本田)	1,020,200	RX.	1コインALL
バーニングファイト (1P・リュウ)	94,200	EAST-RVV[illegible] 復活なるか!?ムリか	3面　ノーマル
ガルフストーム (1P)	10,000,000+α	ING SAL発進!!RX.	8-2　残11 8-2　残19
スーパーバレー'91	118,440	SHUN	1コインALL ノーマル
ASO II (1P)	2,812,200	長谷川公秀	1コインALL 残0

ビッグキャロット京都　京都
京都府京都市上京区河原町今出川下る梶井町447-14　☎075-211-4429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンフォース	2,802,400	WZH	ALL 残1
ストリートファイターII (ブランカ)	1,304,400	Sgt. Pepper	ALL 3万×13 5万×5,8万×1
ストリートファイターII (リュウ)	1,297,800	とてつもなく高いぞ EDA!INT浦野	ALL
ストリートファイターII (ケン)	1,333,600	EDA久山	ALL
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,160,800	コザック大名NEC	ALL 3万×10 5万×6,8万×1
ゴルフィンググレイツ	−10	Sgt. Pepper	ALL 9バーディー 1イーグル,1ボギー
★ランパート (昇進)	83,398	WZH	ALL レバーVar.
コットン (2周)	2,728,230	てってけ炎翔	2周ALL　(連)付 SECRET×8
スーパーピンボールアクション	6,705,570	ポルタ	ボーダー面のみ
★スティールガンナー (クリフ)	706,160	ESW-動物のお医者さん-ぼのぼの[illegible]	ALL 92.1%

セガニュー光ゲームセンター　大阪
大阪府大阪市中央区心斎橋筋2-7-4　☎06-213-1262

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ブランカ)	1,340,700	B.Run	ノーマル ALL
ストリートファイターII (春麗)	1,302,900	B.Run	ノーマル ALL
ストリートファイターII (E.本田)	1,259,000	B.Run	ノーマル ALL
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,224,400	CAN-AKIRA.K	ノーマル ALL
ストリートファイターII (ダルシム)	931,500	PLE	ノーマル ALL
ストリートファイターII (ケン)	919,800	HATさん	ノーマル ALL
コットン	1,074,950	NASA-COTTONS I.A.	1周ALL
ラッドモビール	残り20秒	SDI-EXP	50秒スタート
ガンフロンティア	763,040	ココア姫FC会長 AYA!!	ノーマル ALL
ローリングサンダーII	724,880	マグナムしなと	ノーマル ALL

タイトーイン002スタジアム　大阪
大阪府豊中市玉井町1-1-36 ライオンズマンション102　☎06-844-0586

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (E.本田)	1,484,300	CYCLONE-HURRICANE	ALL つめ×1 P×22
ストリートファイターII (ブランカ)	1,454,900	大の電撃,500! MRK-Xenom	ALL P×22
ストリートファイターII (ダルシム)	1,304,300	アルバイターTXI	ALL P×22
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,312,400	セイローム MIG	ALL P×20
パロディウスだ! (ビッグバイパー)	2,985,700	SDI-BOSTON	2-10　MT
ハットトリックヒーロー	総得点 70	CYCLONE-LST(仲)(育)	ALL ドイツNo-11
パンクショット	総得点132	BABAROG-X	ALL
グラディウスIII (Dタイプ)	1,394,230	へぼいぞしんどいぞ UGF-みそ汁会長	2周目10面新鋭なんか使わんぞ!
ドラゴンセイバー	ないしょ	京城-穴うめ1号	新製品希望
ストリートファイターII (ガイル)	やっとくりあ	みそ(汁)-穴うめ2号	VSベガ 2勝40敗!!

ハイテクセガ神戸店　兵庫
兵庫県神戸市中央区元町1-11-19　☎078-391-5712

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パロディウスだ! (タコ)	2,903,100	やったぜ!ベジータ(ま)	2周ALL マニュアル
出たな!!ツインビー	4,390,000	ベジータ(ま) (あと一発!)	2-7ボス
ストリートファイターII (春麗)	1,417,400	END	オールパーフェクト
ストリートファイターII (ケン)	1,335,800	天聖龍㊙	ALL
ストリートファイターII (リュウ)	1,302,500	MMM㊙	ALL
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,120,000	ZAKIアンドどんぐりクラブ影のボス	ALL
ストリートファイターII (ブランカ)	1,309,700	しってるケドEMA	ALL
ストリートファイターII (E.本田)	1,178,200	うっちゃれOCT研究会	ALL
コットン (1周)	1,043,840	(ヨ)の会ますたど	ALL
パンクショット	136pts.	J,G,K-ALL [illegible]	ALL

TAITO INN 001 深江　兵庫
兵庫県神戸市東灘区深江北町4-32　☎078-441-2923

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (春麗)	953,000	ZYZ フォン ミューゼル中将㊙	ノーマル ALL
ストリートファイターII (E.本田)	862,300	KEI.O	ノーマル ALL
ストリートファイターII (ザンギエフ)	859,600	KEI.O	ノーマル ALL
バーニングファイト	92,500	フレデリカ!	デューク ステージ3
スーパーバーガータイム	759,100	マヒャド葛西	5-4 (イージー)
スーパーバレー'91	126,900	マヒャド葛西	女子 ALL
スーパーバレー'91	117,500	マヒャド葛西	男子 ALL
出たな!!ツインビー	3,427,800	FGおらんぞ ベジータ(ま)	2周目4面
スカイスマッシャー	2,210,430	S・K	
マジックソード	13,085,899	半年は長かった A・Y・DAY。	ALL

アミューズ&レストメイヨー　兵庫
兵庫県姫路市駅前町222 駅前第一ビル　☎0792-22-7210

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クイズDEデート	331,100	MJN	ALL 100%
ストリートファイターII (E.本田)	1,417,000	SFL-JOE	ALL (連) 14-6-2
★ストリートファイターII (ブランカ)	1,513,900	SFL-JOE	ALL (連) 14-6-2
ストリートファイターII (ガイル)	1,368,600	Shuffle-典子	ALL 14-6-2
ストリートファイターII (ケン)	1,276,200	SFL-JOE	ALL (連) 12-6-2
ストリートファイターII (春麗)	1,382,400	SFL-JOE	ALL (連) 14-6-2
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,216,300	ロシア	ALL (連) 10-5-2
ストリートファイターII (ダルシム)	1,264,800	SVR-ぞえいじめの会会長	ALL (連) 12-5-2
☆スーパーピンボールアクション	10,000,000+α	MJN	ボーダー使用
ガルフストーム	10,000,000+α	たくさん	7〜8周目 (連) 以上ノーマル設定

ゲームスペース姫路店　兵庫
兵庫県姫路市駅前町246 神友ビルセンター会館2F　☎0792-82-4256

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (春麗)	1,385,600	やった!オールパーフェクト!ADC[illegible]	ALL (連)なし P×22回つめ2回
ストリートファイターII (ガイル)	1,221,600	SFL-JOE	ALL (連)なし 全ノーマルです。
ストリートファイターII (リュウ)	1,175,600	カメオタク友の会会員No1/99X	ALL (連)なし カメは来るな!
ストリートファイターII (E.本田)	1,057,200	SFL-PSN	ALL (連)なし また来てね。
ストリートファイターII (ダルシム)	809,600	浜風亭臣人竜さぶ カメMAPオタク(人)	ノーマル (連)なし カメきらい。
バルーンブラザーズ	1,605,690	カンストまでやる。LAC-HERO	L1=1441 まーだだよ。
グラディウスII (C・TYPE)	1,470,600	MAP君のロリコン直します!ADC[illegible]	3周目4面 (連)付
グラディウスII (D・TYPE)	2,294,200	伊吹さぶ郎=WIO さあだれかな?	4周目4面 (連)付
スノーブラザーズ	1,858,660	MDD君の正体は? 小学生か?	R-40 カメカメタクタク
アウトゾーン	3,508,680	ぼくはロリロリロリコンです!MAP(人)	3周目1面 (連)なし

ゲームセンターピノキオ&ラボス　兵庫
兵庫県明石市本町1-1-26　☎078-917-5684

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (リュウ)	1,198,300	いかふ-SMI	ALL,P×[illegible] 全機種ノーマル
ストリートファイターII (E.本田)	1,310,500	過去に秘密を持つ男 NGA	ALL P×?
ストリートファイターII (ブランカ)	1,406,100	我が師ぞへに続け! SVR-WIZ	ALL P×21
ストリートファイターII (ガイル)	1,175,900	姫路でサマーソルト SVR-TUN[illegible]	ALL P×17
ストリートファイターII (ケン)	1,364,400	SIG-NEF-RAS (今月まじめ)	ALL P×22
ストリートファイターII (春麗)	1,373,900	氷の皇帝AHO!	ALL P×22
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,051,800	SIG-NEF-RAS	ALL P×?
ストリートファイターII (ダルシム)	1,282,400	タンクトップでノーブラがグー←ぞえ談	ALL P×20 ツメ×1 へぼい
サンダーゾーン	7,255	○ンポ現役活躍中! SVR-TAK	ALL ラジカセだってば
ゴルフィングダレイツ	−6	アイアム忍者君! MGA	ALL,元凶は SBK氏,いいぞー

ウィルトークタイトー和歌山店　和歌山
和歌山県和歌山市美園町5-1-8　☎0734-26-1191

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ダルシム)	1,144,100	かわいいぜ貴子♡MasterLord	ALLクリア かせぎ無し!
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,042,400	オヤジパワーでペレストロイカだM.L	ALLクリア かせぎ無し!
ストリートファイターII (ガイル)	1,054,400	GIL GAMES Hwithいちま	ALLクリア かせぎ無し!
ストリートファイターII (リュウ)	917,800	最後に来ました。HIS	ベガパーフェクト ALL　かせぎ無
ニンジャキッズ (茜使用)	3,080,780	次はがんばるよ!! うしっさん	ALLクリア
天地を喰らう (張飛)	5,065,500	原稿執筆中!! 公立探偵MAX	ALLクリア
キングオブザモンスターズ (アストロガイ)	405,110	INA	ALLクリア
ダライアス (2人PLAY合計)	4,249,970	民木　唯 AND 不幸騎士	A-B-E-I-M-R-WALL
スーパーバレー'91 (女子バレー)	122,200	SAT	ALLクリア
ドラゴンセイバー	914,060	村垣　正和	4ライフベリーハードランクALL

ゲームインチェリーズ　鳥取
鳥取県米子市明治町179　☎0859-23-2064

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンフォース (1P)	2,993,700	RPM-EXE	1コインALL
サンダーゾーン (1P)	5,148	RPM-APA	1コインALL
☆スーパーピンボールアクション	10,694,750	RPM-SCP	BORDERのみ
クイズ三国志 (1P)	1,447,700	締切ギリギリ間に合った。ペラボー君	1コインALL 82.9%
ランパート (昇進)	21,153	MON	3面
ストリートファイターII (ケン)	1,185,400	J	ALL P×16
ストリートファイターII (春麗)	1,234,700	RPM-VTR	ALL P×?
ストリートファイターII (ブランカ)	1,215,800	RPM-APA	ALL P×16
ストリートファイターII (ダルシム)	1,281,900	RPM-SCP	ALL P×21
クイズ宿題を忘れました (超穴埋め)	224,900	ペラボー君	1コインALL 93.4%

プレイシティキャロット島大前店　島根
島根県松江市西川津町1147-15　☎0852-27-6428

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ダルシム)	1,122,500	VTR	ALL
ストリートファイターII (ブランカ)	1,220,800	RPM-APA	ALL
サンダーゾーン (1P)	6,628	LHU	ALL
ストライクガンナー (1P)	3,601,200	RIUS-沙騎	ALL
ゴルフィングダレイツ	−7	俊太	ALL
スーパーバレー'91	129,600	俊太	ALL　男子使用
クイズ殿様の野望 (1P)	5,591,400	ZO♡	ALL 96%
雷電 (1P)	2,111,920	MIN	2-0
ギャルズパニック	144,300	龍牙神	3-1
アースシェーカー	16,928,950	龍牙神	

プレイシティキャロット表町店　岡山
岡山県岡山市表町2-6-47　☎0862-23-4750

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (リュウ)	1,328,200	BKS	ALL
ストリートファイターII (ガイル)	938,300	UYO	
ストリートファイターII (ケン)	732,200	がちょん	ALL
ストリートファイターII (ザンギエフ)	946,700	グッピーラムネ	ALL
ストリートファイターII (ダルシム)	958,200	○○くん	ALL
ウルトラマン	913,440	まめっち	
スーパーバレー'91	62,500	NOV	

ゲームプラザミッキー　広島
広島県広島市南区的場町1-7-2　☎082-822-5361

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (春麗)	1,430,200	うましかさるさる真妖命	ノーマル ALL
ストリートファイターII (E.本田)	1,388,900	うましかさるさる真妖命	ノーマル ALL
ストリートファイターII (ケン)	1,325,900	うましかさるさる真妖命	ノーマル ALL
ストリートファイターII (リュウ)	1,282,100	うましかさるさる真妖命	ノーマル ALL
出たな!!ツインビー	2,945,100	SHC-せっきんちくわーに!!	ノーマル
ウルトラマン	1,088,950	うましかさるさる真妖命	ノーマル ALL
ストライクガンナー	3,663,700	うましかさるさるB JKうっ!	ノーマル ALL
コットン	2,123,040	うましかさるさる真妖命	ノーマル ALL
クイズ殿様の野望	7,890,650	SHC-せっきんちくわーに!!	ノーマル
ガルフストーム	40,000,000+α	SHC-せっきんちくわーに!!	27周目4面

オキモト　広島
広島県広島市西区南観音3-15-3　☎082-292-1473

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (E.本田)	1,212,200	カンス党-ありやん	ALL ノーマル
ストリートファイターII (ガイル)	1,233,400	カンス党-カーネルグロテスキー	ALL 2代目党主
ストリートファイターII (ブランカ)	1,238,600	T.K	ALL
ストリートファイターII (春麗)	1,224,600	T.K	ALL
パロディウスだ! (1番)	1,873,500	CGS(す)	2-3 また来てね!
グラディウスII (ベリーハード)	4,546,300	CGS(す)	2番・シールド 6-8
グラディウスII (ベリーハード)	10,000,000+α	カンス党-MCR-Y.O	4番・フォース 14-5 残42
天地を喰らう (ハード・関羽)	5,238,300	R.X	ALL
ストリートファイターII (リュウ)	1,120,500	K.A.L	ALL
ストリートファイターII (ダルシム)	1,116,500	三浦-みうら	ALL

りのギャラリーが取り囲んで見守る中，総勢32名による熱い闘いが繰り広げられました。第２回もすでに企画中です。こうご期待!!

★タイトーイン002スタジアム(大阪)

●『ストリートファイターII』の，波動拳，昇竜拳，旋風脚×右，左の計六つの技が自動ででるボタン完成しました。

★ハイテクセガ神戸(兵庫)

●今，全国的に熱い『ファイターII』。ここで一句読んでみました。「ベガたおし，寄るなイライザ，波動拳」。全国からのご来店お待ちしております。

★TAITO INN 001深江(兵庫)

●ときどき，とんでもないスコアをだしてもハイスコアを申請してくれないことがあります。点数がでたらどんどん，がんがん申請してください。

★ゲームスペース姫路(兵庫)

●今月からチャレハイに参加させてもらうことになったゲームスペース姫路店です。みなさんきてください。

★WE'LL TALK TAITO和歌山(和歌山)

●今月より載せていただくことになりました。当店は，常連，店員ともにおもしろいお店で

ゲームセンターＪＯＹ呉店　広島
広島県呉市中通4-3-13　☎0823-21-9738

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダーゾーン (1P)	5,359	SGN	ALL
スーパーピンボールアクション	6,315,450	XPT-G,P	弓,全国TOPおめでとう!! 一同
ゴルフィングダグレイツ	−6	DGF-AP -FIA	ALL ベテン使用
出たな!!ツインビー (1P)	3,096,700	SHC-せっきん ちくわーに!	2周目4面
ストリートファイターII (ブランカ)	1,111,200	XPT-G,P	ALL TAKも頑張れ!!
ストリートファイターII (E.本田)	1,143,900	XPT-M,T	ALL
ストリートファイターII (ダルシム)	824,700	R-EDOGAWA	ALL
バーニングファイト	募集中		
ガンフォース	募集中		
クイズ三国志	募集中		

ウィルトークタイトー山口店　山口
山口県山口市中市町3-16　☎0839-21-2717

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ガンフロンティア (ノーマル・1P)	1,920,940	TUC崩壊記念 JUN,KARMA	ALL 連付き
アクアジャック (テーブルVer)	1,088,000	KAR-C,F,T うそつき しか公	ALL 残2 もう本当に最後
イグジーザス (テーブルVer)	4,298,210	KAB-HOR	4-3 ノーマル
麻雀クエスト	危ないミルク	竜崎 闘	1コイン
ワールドカップ'90	2-1	俺は今猛烈に熱血しているっ!	ALL
来月から又休戦予定			

ウィルトークタイトー大街道店　愛媛
愛媛県松山市大街道1-6-4　☎0899-33-6806

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーバレー'91 (男子)	145,800	SUR-ぶち	クリア
スーパーバレー'91 (女子)	139,970	SUR-ぶち	クリア
ASO II (1P)	2,063,000	UMJ-PISCES	2-4
サプライズアタック (1P)	834,030	SUR-㊂	クリア
ハットトリックヒーロー (1P)	32	SUR-ぶち	クリア
トップランディング	892	SUR-㊐	クリア
テトリス (片手)	476,616	SUR-ぶち	ライン616
スパイナルブレイカーズ		SDI-IMO㊙氏 情報ありがとう!!	400万狙います
戦国伝承	入荷	今回担当者は	これで満足か?
マージャンクエスト	入荷	切れている	おい。

チャレンジバンバン　愛媛
愛媛県松山市道後樋又4-29　☎0899-24-5583

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (E.本田)	1,408,100	PIA-Y,Y	ALL 一応オール㋩
ストリートファイターII (春麗)	1,221,900	PIA-Y,Y	ALL
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,122,800	K,I	ALL
ゴルフィングダグレイツ	−7 (−5, −2)	ACC-BIG -APPLE	ALL
クイズ殿様の野望	8,287,100	ちくりん	ALL 三好使用
テトリス	LINE=572	うーん	999,999+α
ガンフォース	1,144,301	PIA-M,M	6面 BOSS
パロディウスだ! (ビッグバイパー)	1,902,800	PIA-TA!	2-6 Ⓜ
パロディウスだ! (ペン太郎)	1,218,400	PIA-Y,Y II	2-3 Ⓜ
サンダーゾーン	永パより クリアで統一	JoJo Y,Y	ALL 1C 全機種土設

ウィルトークタイトー空港通り店　愛媛
愛媛県松山市南斉院町17-5 ウエスト松山ビル1F　☎0899-73-1381 ●790

タイトル	スコア	スコアラー	備考
グラディウスIII (B-F)	2周目2面	SURPASSER Y,M	死んでるレバー
オペレーションサンダーボルト (1P)	2,661,290	SURPASSER R,T	ALL 激甘
オペレーションサンダーボルト (2P)	5,450,690	SURPASSER R,T & LEE	ALL 2P合計
スパイナルブレイカーズ	3,724,480	SURPASSER Y,T	ALL
ニンジャキッズ (①番)	1,470,250	ヨガリファイヤー60号	4面ボス
ニンジャキッズ (②番)	2,291,300	ヨガリクレイム	5面ボス 手前
ニンジャキッズ (③番)	1,685,700	ヨガ ブラスター	4面
ニンジャキッズ (④番)	1,575,050	ヨガリ ブ○ジャー	4面ボス
グラディウス (エキスパート)	ノーミス 1周	SUR-マックス4号	X68
ファイナルファイト	練習中!!	やまけん,マスク氏 レポート たのむ	by ソース屋

高知プレイハウスイン　高知
高知県高知市播磨屋町1-1-7　☎0888-22-3443

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ガイル)	1,349,900	しまった!	レベル最強 ALL
ストリートファイターII (リュウ)	940,600	あんぼら	ALL
ストリートファイターII (E.本田)	1,064,200	・Z・	ALL
ストリートファイターII (ケン)	1,037,100	あんぼら	ALL
ストリートファイターII (春麗)	726,300	・Z・	ALL
ストリートファイターII (ブランカ)	1,029,000	・O・	ALL
ファイナルファイト (コーディー)	2,886,460	・Z・	レベル最強 ALL
出たな!!ツインビー	3,293,000	K,O	レベル最強 2周目4面
出たな!!ツインビー	3,256,850	K,O	ノーマル設定 2周目5面
ストライクガンナー	2,720,000	K,K	イージー設定 5面ボス

ゲームインプラザオリンピアン　福岡
福岡県北九州市小倉北区京町2-6-7　☎093-521-2040

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (春麗)	1,407,100	CCC	1C ALLパーフェクト×21 ツメ×1
ストリートファイターII (ケン)	1,343,800	HALFING	1C ALLパーフェクト×19 ツメ×1
ストリートファイターII (ガイル)	1,127,900	BIG	1C ALL
ストリートファイターII (ブランカ)	1,265,500	BABBY	1C ALL
スーパーバレー'91	125,540	忍者魔嵐太阿<忍>	1C ALL 男子
サンダーゾーン	7,013	Ran	1C ALL
ガンフォース	845,701	GMC,MARIKO	1C 5面
コットン	2,830,200	G,M,C,DURAN	1C ALL 連射なし
ウルトラマン	999,999	BLOODY-DOG	1C ALL +α
ゆうゆのクイズでGOGO	421,740	JAM	1C ALL

モンキーハウス本館　福岡
福岡県福岡市中央区六本松2-6-7　☎092-731-0053

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★クイズ三国志	7,953,200	KKK	ALL 劉備玄徳使用 96.6%
★ファンタズム	7,371,900	知恵なき子G塔	ALL
ガンフォース	3,446,100	G,M,C,おかび	ALL
★アタックス	10,000	みやさん	ALL
★ブラックハート (1P・㊥つき)	3,011,800	G,M,C,R-I	(3-5)
ガルフストーム (1P)	10,000,000+α	住吉君 他5名のみなさま	
サンダーゾーン (1P)	9,999+α	知恵なき子G塔	ALL
★ゴルフィングダグレイツ	−21	ESP!!	ALL ベテラン使用
★ストリートファイターII (ザンギエフ・㊥付)	1,463,200	G,M,C,やちょ	ALL
ストリートファイターII (ガイル・㊥付)	1,428,900	苦手な格闘ゲームに手を出した男	ALL

サクセス香椎店　福岡
福岡県福岡市東区香椎駅前1-10-18　☎092-662-8181

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (E.本田)	1,296,000	藤波らいあ雷樹	ALL
ストリートファイターII (春麗)	1,303,100	LI	ALL
ストリートファイターII (リュウ)	1,133,600	㊥TRX-めすろん	ALL
ストリートファイターII (ダルシム)	1,003,900	KGC-KAZU	ALL
コットン (2周)	2,449,060	KGC-TOK	ALL
ウルトラマン	1,543,870	TOβ	ALL
☆スーパーピンボールアクション	10,000,000+α	INDICK-JP	
スティールガンナー (ガルシア)	643,470	INDICK-APL	ALL
出たな!!ツインビー	3,069,450	INDICK-OZM	2周目4面
ウイニングラン'91 (4周)	3'56"983	INDICK-JP.	マニュアル

ホワイトハウス箱崎店　福岡
福岡県福岡市東区箱崎6-1-2 松本ビル　☎092-641-9415

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ブランカ)	1,447,300	WGFC-BOM-怪鳥	ALL パーフェクト
ストリートファイターII (E.本田)	1,445,500	WGFC-UMA タルがライバル	ALL パーフェクト WKO×2
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,442,600	G,M,C,やちょ	ALLパーフェクト WKO×少々
ストリートファイターII (春麗)	1,394,400	WGFC-HRK	ALLパーフェクト WKO×2
ストリートファイターII (ガイル)	1,350,300	Hy-Per-NON ㊙	ALL (やし〜タルのがし
ストリートファイターII (ダルシム)	1,328,600	G,M,C,やちょ	ALL P,B×21
ストリートファイターII (ケン)	1,317,400	H,K	ALL
ストリートファイターII (リュウ)	1,217,500	Fortune	ALL まだでる
ウルトラマン	1,538,090	TOB	ALL
ASO II	2,793,900	CPM	2周ALL

サブカルチュア　福岡
福岡県筑紫野市二日市宮田町581-6　☎092-922-6616

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファンタズム	2,067,000	SUR-ランマ氏がライバル Ⓐ	ALL
出たな!!ツインビー	3,054,850	K,K	3周目 3面
ウルトラマン	1,024,250	ふるぴ〜 だよお〜ん	12面
コットン	2,307,650	JDA-RGr	ALL
スカイスマッシャー	2,303,840	SUR-㊄	2周目 ラスト連付
スーパーバレー'91	114,820	Y,O (山口県)	ALL 女子バレー
ストリートファイターII (E.本田)	1,270,600	GTY	ALL
ストリートファイターII (リュウ)	1,272,900	Mr,X	ALL
ストリートファイターII (ケン)	1,282,100	マスク8号 (ICH)	ALL
ストリートファイターII (春麗)	1,384,000	マスク8号 (ICH)	ALL

ゲームスポット大橋　長崎
長崎県長崎市大橋町7-17　☎0958-45-9619

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ムスタング	222,500	ちゃんぽんが好き by 藤島 隆之介	3面,1P
スノーブラザーズ	4,486,020	P,S,I 名前と住所も記入!	51面
スカイアドベンチャー	3,760	V-TWIN	5面,NAGASAKI,UNIV.
グラディウスIII (3)	355,210	中島 稔	7面Bタイプ使用 サンバル住吉店
ストリートファイターII	754,300	丸山 隆明	ブランカ 修学旅行生
テトリス	539,840	山口 健一	よびこーせー LA-18
出たな!!ツインビー	732,600	志摩 憲之	2-2・ボス 修学旅行生
ストリートファイターII	1,171,200	桑原 彰秀	ダルシム,ALL 修学旅行生
ストリートファイターII	439,500	山口 浩史	予備校生 6面
出たな!!ツインビー	171,510	猪方 英仁	予備校生 3面

ゲームキャロット住吉　長崎
長崎県長崎市千歳町11-6　☎0958-47-3352

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーニングファイト	76,400	川崎 浩介	高1年生
サンダークロス	302,980	森田 禅彦	高1年生 4面
ハットトリックヒーロー	7点	長刀 修	高1年生 4面
ストリートファイターII	687,800	大坪 久志	中3年生 10面
ストリートファイターI	777,100	山口 浩史	よびこう生 最後
クライムシティー	104,654	辻 宗則	高1年生 4面
スーパーバレー'91	27,100	道津 孝之	高1年生 3面
ハットトリックヒーロー	12点	谷口 祐司	高1年生 6面
コラムス	19,234	河場田数一	高1年生 L4
ストリートファイターII	737,300	中坊 孝幸	中2年生 10人目

ゲームランド花丘　長崎
長崎県長崎市花丘町14-8 城門ビル1F　☎0958-45-9511

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ASO II (1P)	2,370,900	CHRIS	2周目6面 ノーマル設定
スーパーバレー'91 (1P)	127,610	XYZ	ALL ノーマル設定
ストリートファイターII (ダルシム)	1,289,300	HRT	ALLパーフェクト ノーマル設定
ストリートファイターII (ブランカ)	1,225,000	130万を狙う男	ALL ノーマル設定
ストリートファイターII (ガイル)	810,900	BCG	ALL ノーマル設定
ストリートファイターII (ブランカ)	951,400	S,H	ALL ノーマル設定
ストリートファイターII (春麗)	842,400	H,O	ALL ノーマル設定
キングオブザモンスターズ (1P)	444,400	'AA	ALL ノーマル設定
出たな!!ツインビー (1P)	2,362,450	DG²-HSZ	2-3ザブで死す ノーマル設定
USネイビー (2P)	1,858,430	L,T,KEI& L,T,HID	ALL 2P同時 イージー設定

サミーハウス　長崎
長崎県島原市白土町1033-6　☎0957-62-4547

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (春麗)	1,096,500	そろそろ逃げる準備 Exce-YS	ノーマル 1クレ ALL P×16
ストリートファイターII (ブランカ)	738,600	久しぶりの出番だ!! Exce-LUM	ノーマル ベガ死悔やしいー
ストリートファイターII (ダルシム)	700,500	逃げる場所をしらない。ACA-MIR.	ノーマル サガット死
スーパーバレー'91 (女子)	120,130	㋮はまゆみの㋮です すみません。VIC	ノーマル 1クレ ALL
スーパーバレー'91 (男子)	117,500	迷惑おかけしました。ACA-VIC	ノーマル 1クレ ALL
パロディウスだ! (2番)	2-3	邪道命!!Excerina-T・M・S	ノーマル マニュル
パロディウスだ! (3番)	1,016,100	俺の命をまゆみにあげます。VIC。	ノーマル 2-1 Ⓜ
ニンジャキッズ (ノーマル)	966,600	サミーは大丈夫です Exce-YS.	ノーマル 3面ボス
クイズ殿様の野望 (三好)	6,243,750	カンストは無理だ。わからんT・M・S	ノーマルALL 93.9%
コラムス (ハードスタート)	59,502,039	俺の所は大丈夫? ACA-MIR.	J.9999 L.408ハード設

す。一度体験していただければわかるとおもいます。また，当店では，『ストリートファイターII』のダブル・ノックアウト，ドロー等を，わざと使用したプレイは，ハイスコアとして認めておりません。真のファイトを求めるかたの来店をお待ちしております。

(店員一同より)

★オキモト(広島)

●先月号より掲載させていただくことになりました。広島にこられたときは，ぜひ寄ってみてください。

(by くんちほふ)

★ホワイトハウス箱崎(福岡)

●SFIIは，みんな稼ぎより，対戦がおもしろいらしくて対戦がはやっています。

★ゲームスポット大橋(長崎)

●修学旅行の自由行動のときは，長崎観光の一つとして当店におよりくださいね！まっとるばい！

★サミーハウス(長崎)

●今，『ストリートファイターII』が熱い！そして雲仙も熱い！ちなみに私の家はやばい。眉山が崩れるのか!!それなのにみんなゲームをやっている。

神宮前キャロットハウス 宮崎県宮崎市神宮2-1-30 プラザビル ☎0985-29-3967			宮崎
タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII（ダルシム）	1,165,200	MGF-KOB	1コイン ALL
ストリートファイターII（春麗）	1,145,900	NAKARIN	1コイン ALL
ストリートファイターII（E.本田）	1,112,500	MGF-ZIN	1コイン ALL
ストリートファイターII（リュウ）	1,095,900	YYA	1コイン ALL
★チャイナタウン（プロ）	488,900	MGF-KOB	1コイン LEVEL89
E・D・F（1P）	2,266,600	MGF-NYA	1コイン ALL
E・D・F（2P）	2,365,400	MGF-NYA TAYO chan	1コイン 共にALL
サンダーゾーン	6,047	MGF-KOB	1コイン ALL
スーパーピンボールアクション	9,166,740	Mr.ROSINESS	BORDER
ゴルフィンググレイツ	−4	MGF-IKE	尾崎使用 1コイン ALL

チャレハイ集計後記

宮塚：うっ，またやんまがいない。やんま，どこ行ったんだよお？

編：やんまなら仙台まで取材だよ。

宮塚：ええっ，しょうがない，今月は１人でやろう。やんまめ，帰ってきたら，あーして，こーして……いじめてやるぅ！

では，今回は集計用紙の「編集部への希望その他」の欄に書いてあることにお答えしようと思います。まず一つ目は，「通信欄のスコアは集計の対象にならないのか？」ということですが，結論から言ってしまいますと，集計の対象にはなりません。一応原則としてタイトル欄の10個のみハイスコアの対象とさせていただきます。まあ，とくに最近は，キャラ別，コース別などが多くて選ぶのも大変でしょうけど，そこを，なんとか選んでいただきたいと思います。

つぎは，「スコアラーの欄の文字数を増やしてほしい」とのことなんですが，ご覧のとおりのぎゅうぎゅうづめ。これが限界ですので，この文字数（18文字）でやってくださいね。それでは，また来月。

君もリュウ・ケン部屋に入ろう！

ストリートファイターII 虎の穴 その弐

Written by やんま

つぎつぎと反響が寄せられるこの『ストリートファイターII虎の穴』。第2回を迎えることとなった。

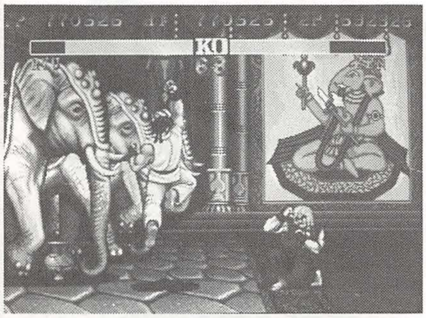
やっと全国からの情報が寄せられはじめてはいるものの，まだまだ数が少ないぜ！どんどん気合いの入った情報を送ってくれい！

スクープその2，必殺技は512分の1の確率ででる！

先月の『リュウVSリュウ』に続いて，また新しい事実が明らかになった。なんと必殺技は512分の1の確率で勝手にでてしまうのだ。

たとえばリュウの場合，パンチを1発だすごとに乱数が振られて512分の1の確率で波動拳か昇竜拳がでてしまうのだ。

カプコンの『ストリートファイターII』の開発チームによると，このような要素を入れたのはまったくの初心者に必殺技の存在を教えるために，あえてプログラムしたとのこと。上級者がプレイしたときにも，意外性が感じられて楽しいよね。こんな細かいところまで気をつかっているからこそ，ここまでのヒットにつながったんだろうね。すごいや，やっぱり。



▲たまに思ってもいない技がでちゃうことがあるでしょ。それは偶然ではなくプログラミングされたものだったのだ！

これを知らずしてリュウ・ケンは語れずリュウ・ケン部屋必殺技集

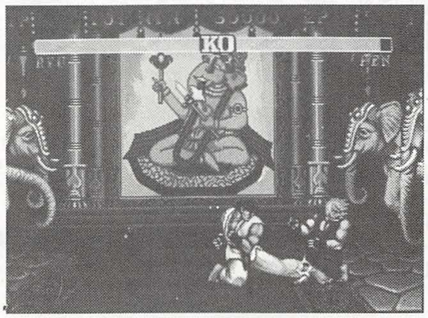
今月はリュウ・ケン部屋の必殺技を紹介しよう。

これをすべて覚え，友達に40連勝ぐらいできるようになったキミはリュウ・ケン部屋の門を叩くことができるぞ。がんばってくれ。

☆黒い技，ダークその1

一度はまったら抜けだせないことで他キャラから恐れられ，「黒い技」，「ダーク」とさえ呼ばれるようになった技，それがリュウ・ケンの小キック連打だ。

これは基本中の基本技。相手の懐にひざ蹴りや大キックで飛び込み，しゃがんで小キックを連打する。これが予想以上に効果を発揮するのだ。



▲これがダークその1だ。しゃがんでの小キック連打で予想以上のダメージを与えることができる

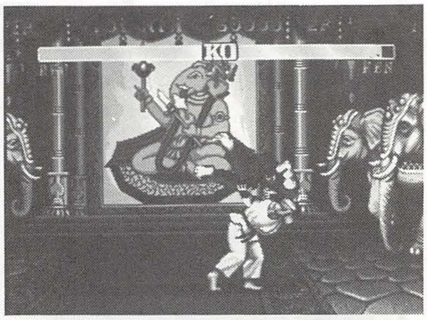
☆黒い技，ダークその2

つぎにダークと投げの混合技，「ダークその2」へ移っていく。これは普通のダークのように相手に飛び込み，小キックを1，2，(3) 発当てたところで立って投げを決めるのだ。この間，レバーはずうっと相手方向に入れっぱなし。小キック連打からすばやく大，中パンチへ持っていく。このボタン操作がいかに速くできるかがこの技の秘訣なのだ。

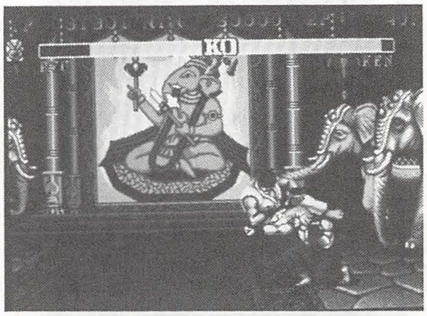
うまく相手を投げることができたら，ふたたび相手が倒れているところに近づいていき，起き上がる瞬間をねらってジャンプで飛び込む。そしてまたしゃがんで小キック，ダークへと移っていくのである。

初心者相手には絶大な効果を発揮するこのダークも上級者相手にはほとんど通用しなくなってくる。なぜならダークを知る者，ダークの弱点をも知っているからなのである。

ただジャンプして飛び込むだけでは，アッパー，回し蹴りで防がれてしまうし，無事に飛び込んだとしても防御されて投げ返されてしまうこともある。あとは相手の心理を読み，いかに意表をついた攻撃をするかにかかっているのである。



▲小の足払いからすばやく投げにうつる。敵に読まれないように足払いの数を調整するのもいいだろう



▲ダークを使う者はその弱点も知っておかなければいけない。ひざ蹴りで飛び込んできたときはしゃがんで小パンチ連打でかえせるぞ

☆垂直横蹴り

リュウ・ケンが壁際に追いつめられたとき，垂直にジャンプして大キックをだすと旋風脚がでる。しかし，リュウ・ケンは足が短く，この技はほとんど役にたたないのである。

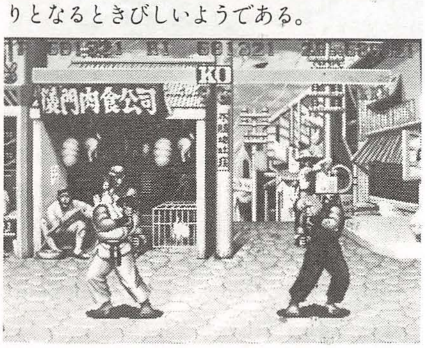
だがこのとき，レバーを壁側に入れてジャンプしてみよう。すると当たり判定の大きい横蹴りをだすことができるのだ。ブランカなどに効果を発揮するぞ。

☆川口待ち

レスキュー隊NO.1110の川口が得意とする攻撃パターンに『川口待ち』というパターンがある。攻撃パターンというよりは，相手が飛び込んでくるのを待つという，他力本願，卑劣きわまりない技だが，これがなかなか効果のある技なのである。

やりかたはというと，相手と一定の距離を保ちつつ波動拳を撃ち続ける。相手が防御してもとにかく撃ち続けるのだ。相手がしびれを切らして飛び込んできたらしめたもの。飛び込んできたときの距離を即座に見切り，近かったらアッパー，遠かったら回し蹴りでたたき落とすのだ。そしてまた波動拳の連打となる。

この技のポイントは敵との間合い。いかにちょうどいい間合いを保つかってことだ。リュウ・ケンには効くが，ブランカ，春麗あたりとなるときびしいようである。



▲このぐらいの間合いで波動拳を連打。飛び込んできたらアッパー，回し蹴りなどでダメージを与える

☆波動昇竜拳

波動拳をだして「はどうけん！」の「ん！」を言うか言わないかのところで昇竜拳をだすという連続技である。

だしかたは，ただ単に波動拳の動作をしたあとで昇竜拳の動作をすればよいわけだが，これがなかなかむずかしい。波動拳の動作(下，右下，右，パンチ）をしてリュウ・ケンが手を前に突きだしている間に，もう昇竜拳の動作をしていなくてはいけないのだ。レバーを右，下，右下とレバーを入れたらパンチボタンを連打するのがいいだろう。

前述の「川口待ち」方式を使用する。決めれば敵に与える精神的ダメージも大きいぞ。

☆ジャブ昇竜拳・アッパー昇竜拳

普通にボタンを押すとでるジャブやアッパーのあとに昇竜拳を打つという究極の連続技。相手に星やひよこがでたらもう二度と正気にもどることはない。相手が再び立ち上がってきても頭の上にはまたひよこが回っているという恐ろしい技である。

だしかたは，まず敵の至近距離まで近づいていき，敵方向にレバーを入れると同時にパンチボタン。ボタンを押したつぎの瞬間に，すかさずレバーを下，右下と入れパンチボタンを押す。これを素早く行なえればジャブ昇竜拳・アッパー昇竜拳の完成である。

ブランカ，ガイル，ダルシムの3人は小昇竜拳だと2発分当たる。したがって小パンチを使うジャブ昇竜拳がいいだろう。その他の敵には大パンチを使うアッパー昇竜拳がいいのではないだろうか。

この技がうまく決まれば，たったの2発で勝利を手にすることができる。がんばって極めてほしい。

デモもじつは熱かった！

空前の大人気で，ほとんど席が空くことのないストリートファイターII，デモをじっくりと見る機会はほとんどないと思う。だが，このデモもじつは熱かったのだ。

タイトルが表示された後，繰り返される試合のデモンストレーション，じつはこの試合，キャラのだす技は完璧なランダムなのだ（とはいっても相手の動きをちゃんと見ているが)。だから試合の結果はだれもわからない。友達と結果を予想し合うとおもしろいかもね。でも賭けなんかしちゃだめだよ（笑)。

本田のお腹はじつは細かった!?

全国数か所からこの，本田の秘技が送られてきた。

なんとサガットの下タイガー・ショットを“まげが硬いぞスーパー頭突き”でよけることができたのである。

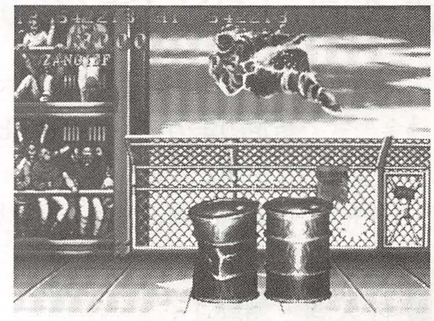
なるほど，本田のお腹はじつは細かったんだね。でも，たいして役にたたないような……。



▲ほら，タイガー・ショットの上を見事にすり抜けているでしょ。

燃える燃える!ロシアの血は熱く燃える!

ザンギエフでプレイし，3番目のドラムカンが積んであるボーナス・ステージまで行く。ここでうまくドラムカンを二つ並べ，その二つの間にザンギエフをのせる。すると他のキャラより当たり判定の大きいザンギエフはメラメラと燃え続けるというわけ。さすがザンギ，燃えかたも並じゃなかった！



▲ザンギエフだと派手に燃えるぞ。ザンギエフとか本田って燃えている間は妙にやせちゃうんだね（笑)

滞空記録にチャレンジ!

長い時間空中にいることのできる技を持っているキャラ（春麗，ダルシム，リュウ，ケンなど）を選んでスタート。3番目のボーナス・ステージまできたら，火に当たらないようにドラムカンの頂上へと登っていく。頂上に立ったらそこで必殺技だ（ダルシムは必殺技じゃないけど)。画面の上にはみだして見えないけど，ちゃんと必殺技の掛け声が聞こえ，画面右へ移動していく。そして右の壁に当たったところで，ゆっくりゆっくりと降りてくるぞ。たいしたことじゃないけど，見てるとなぜか笑えてしまう，ほのぼのとした技だ。キミもこれで滞空記録にチャレンジ！

虎の穴ではキミたちの情報を待っている!

『ストリートファイターII虎の穴』では全国のストリートファイターII愛好家から情報を募集している。

各キャラによるVSコンピュータ攻略法，全面攻略，また対戦の時にこのキャラはこう倒す，こう倒せば完璧だといった情報，その他裏技，爆笑技など，とにかく『ストリートファイターII』に関する情報ならなんでもかまわない。キミの持っている情報を送ってほしい。

■宛先 〒141東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「ストリートファイターII虎の穴」係

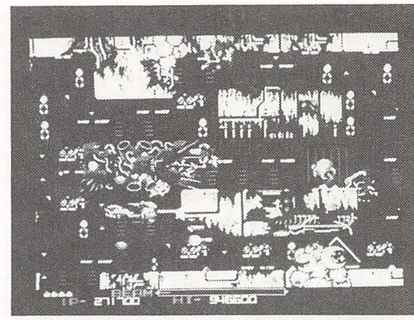
新コーナー

シリーズ・19XX年を語る！

第4回・1987年〈後編〉

このコーナーは，お馴染みのベーマガ・ライターズに集まってもらい，座談会形式で特定の年のアーケード・ビデオゲームの思い出を大いに語ってもらおうという企画です。

今月は「1987年」編の後編をお送りしていきます。



【出席者】
編さん（編）
石井弘一（石井）
鹿島五郎（鹿島）
佐久間亮介（佐久間）
宮塚秀己（宮塚）
MUNEPI♬（MNP）
山下　章（山下）
やんま（やんま）

佐久間・懇願！『ソニックブーム』CD化はあるか!?

佐久間：この年やったゲームですか…『アフターバーナー』『R-TYPE』『エイリアンシンドローム』『A-JAX』『サイコニックオスカー』『サンダーブレード』『スーパーハングオン』『ストリートファイター』『ダライアス』『フラックアタック』『ラビオレプス』…あと，『ソニックブーム』ですよ。最終面のボスでてこずっているうちにゲーム・センターから消えちゃったんですよ。

鹿島：どんなゲームでしたっけ？

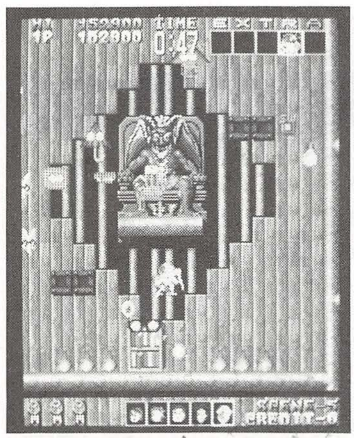
宮塚：セガの縦スクロール・シューティングで，自機にオプションがつくやつだよ。

佐久間：オプションの数によって特殊武器もパワーアップするんですよね。

曲が良かったんですけど，CDがでないんですよ。悔しいですよ(泣)。

「ATARIゲーム最高っすよ〜！」やんま，思い出にむせび泣く！

やんま：僕がこの年やったゲームといえば，『R-TYPE』『アフターバーナー』『エイリアンシンドローム』『銀河任侠伝』『A-JAX』『SDI』『魂斗羅』『スーパーQIX』『サイキック5』『ファイナルラップ』『バレット』『Mr.ヘリの大冒険』『ワードナの森』『ドラゴンスピリット』『フラックアタック』『妖怪道中記』…それから『サンダーブレード』もやってたんですが，自分の体重で操縦かんが振り回されちゃうんですよ。だから，足を下につけて固定するようにして，みっともないかっこうで最後のほうまでやってました。



◀サイキック5（ジャレコ）

佐久間：僕なんか，やってるときに後ろから友達に遠隔操作されましたよ(笑)。

編：筐体を勝手に動かされたんだね(笑)。

やんま：『ダライアス』は，この年のAMショーで大騒ぎされたけど，ショー前から都内でずっとロケテストやってて，そのときから遊んでました。だから，ショーの混雑ぶりを見て，得した気分になりましたよ(笑)。

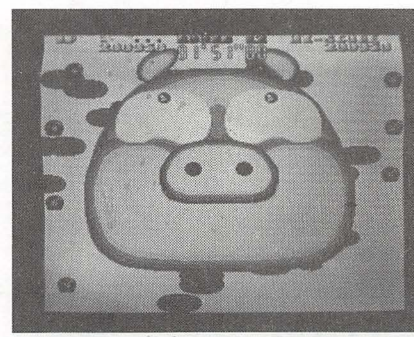
宮塚：あの3画面筐体をはじめて見たときには衝撃を受けたね。

やんま：あと『特殊部隊UAG』も最後まで行ったんです。

宮塚：連射のシステムが変わってておもしろかった。このゲームって，もともとオート連射というのはついていないんだけど，ものすごい高速で連射を続けたあとにボタンを押しっ放しにすると，その後はオート連射になるんだよね。

鹿島：へえ〜っ！そーだったんですかあ？

やんま：運が良いと，ごくまれに7UPがでるんですよ。それがでたときだけ全面クリアできました(笑)。



▲ぶたさん（ジャレコ）

『ぶたさん』は，みんなとちがう遊びかたをしてたんですよ。あのゲームって，ある条件を満たすことによって，敵のぶたさんがいろいろな仕草をするんです。それで，何をやればどのぶたさんがどんな動きをするか，探して楽しんでました。

たとえば，「みずぶたさん」と「はいぶたさん」を並べて，パンパンとたたくと2匹が眼鏡を外して「キラリ」ってやるとか…。「ちゃぶたさん」は，たたいてそのまま放っておくとボケーっとするとか…。

宮塚：「しろぶたさん」は，体を押し当てているとスリスリしてくるんだよね。あれが一番かわいい。ずっとやっていたくなるよ。

やんま：「だいぶたさん」の腕立て伏せのだしかたがわからないんですよ。

宮塚：それ僕も1回しか見たことがない。

編：『ドルアーガの塔』の宝箱のだしかたみたいだなあ。

やんま：『フルスロットル』もやってました。あの筐体に乗り込むのがちょっと恥ずかしかったけど(笑)。

鹿島：タイトーの体感シリーズの最初のほうのやつですよね。

やんま：敵車のアルゴリズムがすごくいやらしくて，必ず自分と同じライン上にでてくるんですよ。

『ミッドナイトランディング』は思い出に残っているゲームで，ベーマガのチャレハイにはじめて名前が載ったのがこれなんですよ。もちろん，全国トップじゃなくて店別のほうですけど。

密閉型の筐体でしょう。真っ暗な中でずっと神経をつかってプレイするんで，最後は気が狂いそうになりましたよ。

MNP：あれは，筐体の揺らしかたがうまかったね。ちゃんと傾いてる感じがするんだよね。

鹿島：臨場感がメチャクチャありましたね。最初，恐いくらいでしたよ。

やんま：あと，自慢なのが『ラビリンスランナー』を1コイン・クリアしたってことです。ただし，ロケテスト・バージョンなんですが。

それから，何といっても，ATARIのゲームがおもしろかったですよお。『XYBOTS(ザイボット)』とか…。

鹿島：あれは良かったですね。敵をやっつけて，3D迷路を脱出するという…。いいゲームだなあ，と思ったんですけど，東京だと巣鴨キャロットぐらいにしか置いてなくて，あまりやりに行く機会がありませんでしたね。

やんま：新宿のセガの店にもありましたよ。

それから『720°』もすごかったっすよ。あの，傾いたレバーをぐるぐる回すという操作系が驚きでしたね。

宮塚：あのころ，日本中探しても数台しかないようなATARIゲームが，巣鴨キャロットに集中して設置されてたんだよね。僕もそれが見たくてよく巣鴨に行ったなあ。そうすると，店員もみんなATARIファンばかりなんで，どのゲームも誰かしらが究めているわけ。だから「誰がうまいの？」なんて聞いて，非番の人にプレイを見せてもらったりしてね(笑)。

やんま：『A.P.B.』とか『ガントレットII』なんかもありました。

このゲームを移植せよ！

編：では，今回も移植希望ソフトを1人ずつ挙げてもらおうか。すでに移植されているものでも，ぜひこのハードでだしてほしいというものもありということで…。

山下：X68Kで『ぶたさん』ですね。

（多くの賛同の声があがる）

鹿島：X68Kで『忍者君・阿修羅の章』の完全移植です。

石井：『ブラックドラゴン』です。PCエンジンの『ソンソンII』が内容的に少し近かったんですけどね。

やんま：僕はATARIゲームですね。リンクス版もいいんですが，それ以外でも『720°』と『XYBOTS』をだしてほしいです。

宮塚：ファミコン版がポシャった『サイコソルジャー』です。これ好きなんですよ，僕。良いハードでだしてほしいですけど…。

佐久間：X68Kで『ソニックブーム』ですよ。

MNP：セガの『SDI』と『ダンクショット』ですね。結局コントローラとしてのトラックボールで良いやつがもっと安くでれば，それに対応したゲームがもっと移植されたりすると思うんですよ。最近でたX68Kの『サイバリオン』のときも，トラックボールはなかなか良かったんですけど，ちょっと高すぎて2万円近くするんです。それだけお金をだすとアナログ・ジョイスティックが買えちゃうんですよね。

1987年はレトロ・ブームとナムコ・パワーダウンの年？

編：この年の最大の特徴は，リメイク，レトロ・ブームだったということかな。『リベンジ・オブDOH』や『クエスター』をはじめとしたブロック崩し物が目立ったね。

やんま：ブロック崩し物といえば『ピタゴラスの謎』『フリーキック』『ブロックギャル』…。その他のリメイク物としては『SDI』『ザ・ディープ』に…。

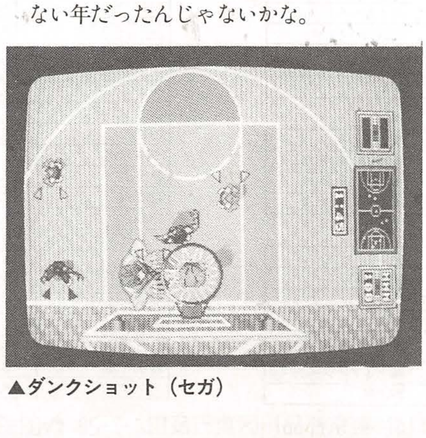
宮塚：ドットイート物ということで『パックマニア』と，『オパオパ』もそうだ。それから『キッドのホレホレ大作戦』は『平安京エイリアン』のリメイクってとこかな。

山下：『バトランティス』もインベーダーのリメイクだよね。

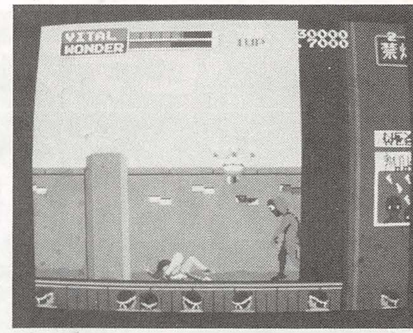
MNP：『VSホットスマッシュ』はATARIの『PONG』のリメイクかな。

鹿島：『プランプポップ』に『スーパーQIX』もありますよ。

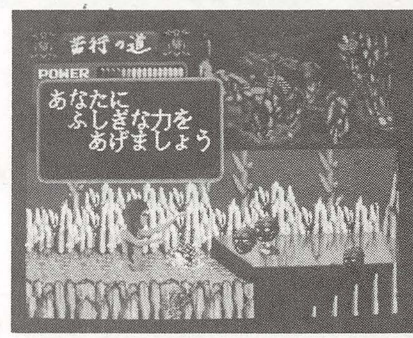
宮塚：やっぱり，この年はナムコがパッとしない年だったんじゃないかな。



▲ダンクショット（セガ）



▲ワンダーモモ（ナムコ）



▲妖怪道中記（ナムコ）

やんま：そうかもしれないっすね。

編：えぇと，『ワンダーモモ』『妖怪道中記』『ドラゴンスピリット』『ブレイザー』『クエスター』『パックマニア』『ファイナルラップ』…あとVS筐体で『ファミリーテニス』がでてるね。

鹿島：『妖怪道中記』は良かったですよ。

佐久間：『ドラゴンスピリット』もあるし『ファイナルラップ』もあるじゃないですか。

編：やはり，ゲームファンの目から見ると，その前の年までとのギャップを感じてしまうんだろうね。

やんま：この年のせいで「オール・アバウト・ナムコ」シリーズが続かなかったのでは…（一同苦笑）。

山下：今からでも続けてよ，やんま。

やんま：い，いや，その仕事はちょっと重すぎますよ。

編：「オール・アバウト・ナムコIII」は『ワンダーモモ』からだよ。

宮塚：いきなりあれがトップに来るんですか……。

山下：石井君，『ブレイザー』の斜めマップを，得意の職人芸でつないでくれるよね？

石井：ひぇ〜。

（一同爆笑）

＊＊＊　1987年編・終わり　＊＊＊

・ビデオゲーム・
CLASSIC GUIDE
(クラシック ガイド)

君よ, オールド・ゲームを語れ
情熱の中古基板情報

今月のおすすめ中古基板『テラクレスタ』

今月のおすすめ基板は, 1985年, 日本物産(日物)作品・『テラクレスタ』です。

あの名作『ムーンクレスタ(1980年)』をベースに制作された, 縦スクロール・シューティング・ゲームです。

日物の歴史

日本物産株式会社, 通称「日物」は, 1972年に設立されました。ビデオゲーム開発メーカーとしての歴史も長く, ブロック崩しゲーム『テーブルアタッカー (1978年)』, 風船割りゲーム『ボンパ (1978年)』インベーダー・ゲーム『ムーンベース (1978年)』等を発売している老舗(しにせ)メーカーです。

この会社の初期の作品群には, アイデア的に見て筆舌(ひつぜつ)に尽くしがたいすばらしいものが, 少なくありません。以下に, その主なものを列挙してみましょう。

ビデオゲーム中古基板情報

ゲーム基板

アイレム

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
ガンフォース	168,000円	'91年	アクションシューティング	有	有		(有)テクナート
ガンフォース	138,000円	'91年	シューティング	有	有		創造空間コンボ
剣豪	78,000円	'91年	アクション	有	有		(株)玉屋
剣豪	70,000円	'91年	アクション	有	有		(株)ケイアンドユウゲムゲム
剣豪	60,000円	'91年	アクション	有	有		(有)テクナート
覇沙夢	58,000円	'91年	麻雀牌パズル	有	有		創造空間コンボ
大工の源さん	48,000円	'90年	アクション	有	有		(株)玉屋
ドラゴンブリード	45,000円	'89年	シューティング	有	有		カナヤ商会
パウンドフォーパウンド	40,000円	'90年	ボクシング	有	有		(株)ケイアンドユウゲムゲム
R・タイプII	38,000円	'89年	シューティング	有	有		(株)玉屋
イメージファイト	35,000円	'88年	シューティング	有	有	M72ロムキット¥13,000	(株)玉屋
トンマ	35,000円	'89年	アクション	有	有	M72ロムキット¥15,000	(株)玉屋
ミスターヘリの大冒険	35,000円	'87年	シューティング	有	有	M72ロムキット¥18,000	(株)玉屋
Xマルチプライ	35,000円	'89年	シューティング	有	有		(有)テクナート
イメージファイト	35,000円	'89年	シューティング	有	有		(有)テクナート
R・タイプII	35,000円	'89年	シューティング	有	有		創造空間コンボ
ドラゴンブリード	35,000円	'89年	ドラゴンライドシューティング	有	有	M72ロムキット¥10,000	創造空間コンボ
イメージファイト	33,000円	'88年	シューティング	有	有	M72ロムキット¥8,000	創造空間コンボ
ドラゴンブリード	30,000円	'89年	シューティング	有	有		アップル(有)ママトップ内
Mr.ヘリの大冒険	30,000円	'87年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
トンマ	30,000円	'89年	アクション	有	有		(株)キョーワインターナショナル
R・タイプ	25,000円	'87年	シューティング	有	有	M72ロムキット¥10,000	(株)玉屋
R・タイプ	20,000円	'87年	シューティング	有	有	ロムサブキット¥10,000	創造空間コンボ
スペランカー	15,000円	'85年	アクション	有	有		カナヤ商会
スパルタンX	13,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
ビジランテ	12,000円	'89年	格闘	有	有		(株)キョーワインターナショナル
ジッピーレース	10,000円	'83年	アクション	有	有		カナヤ商会
ロードランナーI~IV	各8,000円	' 年	アクションパズル	有	有		創造空間コンボ
四川省	8,000円	'88年	麻雀牌パズル	有	有		(株)キョーワインターナショナル
快傑やんちゃ丸	5,000円	'86年	格闘	有	有		(株)ケイアイシー

ATARI

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
ランパート	188,000円	'91年	シュミレーション	有	有		(株)玉屋
ピットファイター	60,000円	'91年	ファイティング	有	有		(株)ケイアンドユウゲムゲム
クラックス	10,000円	'90年	パズル	有	有		(株)玉屋
クラックス	10,000円	'90年	タイルパズル	有	有		(有)テクナート
クラックス	10,000円	'89年	タイルパズル	有	有		創造空間コンボ

アルファ電子

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
エキサイティングサッカー	3,500円	'83年	サッカー	無	有		(株)ケイアンドユウゲムゲム

イーストテクノロジー

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
ギガンデス	28,000円	'90年	シューティング	有	有		(株)玉屋
バルーンブラザース	25,000円	'90年	パズル	有	有		(株)ケイアンドユウゲムゲム
ギガンデス	22,000円	'90年	シューティング	有	有		創造空間コンボ
バルーンブラザーズ	20,000円	'90年	タイルパズル	有	有		(有)テクナート

ウェストン

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
オーライル	35,000円	'90年	シューティング	有	有		(有)テクナート
オーライル	25,000円	'90年	戦略シューティング	有	有		創造空間コンボ
モンスターレア	25,000円	'88年	アクションシューティング	有	有	ロムキット¥10,000	(株)キョーワインターナショナル
ワンダーボーイ	10,000円	'86年	アクション	有	有		(株)ケイアイシー

ウッドプレイス

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
ザ・ディープ	10,000円	'87年	シューティング	有	有		(株)ケイアイシー
アルファックスZ	7,000円	'86年	シューティング	有	有		(株)玉屋

SNK

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
NEOGEOハードキット	128,000円	'90年				中古ソフト1本サービス	創造空間コンボ
NEO-GEO	78,000円	'90年	本体	有	有	ソフト3本付	ソフトショップ☆マリオ
SAR	40,000円	'89年	シューティング	有	有		(株)玉屋
脱獄	35,000円	'88年	アクション	有	有		(株)玉屋
脱獄	28,000円	'89年	ファイティング	有	有		(株)ケイアンドユウゲムゲム
怒	20,000円	'86年	コンバットシューティング	有	有	パネル付	創造空間コンボ
ASO	15,000円	'85年	シューティング	有	有		(株)ケイアイシー
怒号層圏	15,000円	'86年	コンバットシューティング	有	有	パネル付	創造空間コンボ
タンク	10,000円	'85年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ASO	10,000円	'85年	シューティング	有	有		(株)玉屋
怒	8,000円	'86年	アクション	有	有		(株)玉屋
アテナ	8,000円	'86年	アクションRPG	有	有		創造空間コンボ

カネコ

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
ギャルズパニック	70,000円	'90年	アクション	有	有		(有)テクナート
ギャルズパニック	68,000円	'90年	陣取りゲーム	有	有		創造空間コンボ
DJボーイ	35,000円	'89年	アクション	有	有		(株)玉屋
火激	15,000円	'88年	アクション	有	有		(株)玉屋
火激	15,000円	'88年	ファイティング	有	有	対戦プレイ	創造空間コンボ
火激	9,000円	'89年	ファイティング	有	有		(株)ケイアンドユウゲムゲム

カプコン

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
ストリートファイターII	240,000円	'91年	格闘	有	有	新品パネル付	創造空間コンボ
ストリートファイターII	238,000円	'91年	アクション	有	有		(有)テクナート
ファイナルファイト	138,000円	'89年	格闘	有	有		(株)玉屋
三国志	130,000円	'91年	クイズ	有	有		(有)テクナート
ファイナルファイト	128,000円	'90年	格闘	有	有		創造空間コンボ
戦場の狼II	105,000円	'90年	アクション	有	有		創造空間コンボ
マジックソード	100,000円	'90年	アクション	有	有		(有)テクナート
USネイビー	100,000円	'90年	シューティング	有	有		(有)テクナート
USネイビー	100,000円	'90年	シューティング	有	有		創造空間コンボ
1941	95,000円	'90年	シューティング	有	有		創造空間コンボ
マジックソード	90,000円	'90年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
クイズ殿様の野望	58,000円	'91年	クイズ	有	有		(株)玉屋
カプコンボウリング	50,000円	'90年	ボウリング	有	有		(株)玉屋
アドベンチャークイズ2	35,000円	'90年	クイズ	有	有		(株)玉屋
アドベンチャークイズ	35,000円	'89年	クイズ	有	有		(株)玉屋
ラストデュエル	25,000円	'88年	アクション	有	有		(株)玉屋
マッドギア	18,000円	'89年	アクション	有	有		カナヤ商会
虎への道	18,000円	'87年	アクション	有	有		(株)ケイアイシー
虎への道	18,000円	'87年	アクション	有	有		創造空間コンボ
1943	15,000円	'87年	シューティング	有	有		(株)ケイアイシー
トップシークレット	15,000円	'87年	アクション	有	有		(株)ケイアイシー
エグゼドエグゼス	15,000円	'87年	シューティング	有	有		(有)テクナート
ブラックドラゴン	15,000円	'87年	アクション	有	有		創造空間コンボ
サイドアーム	15,000円	'86年	シューティング	有	有		創造空間コンボ
ブラックドラゴン	15,000円	'87年	アクション	有	有		(株)キョーワインターナショナル
1943改	14,000円	'87年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
バルガス	12,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ひげ丸	12,000円	'84年	アクション	有	有		創造空間コンボ
魔界村	12,000円	'85年	ホラーアクション	有	有		創造空間コンボ
1943	12,000円	'87年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
エグゼドエグゼス	10,000円	'87年	シューティング	有	有		(株)ケイアンドユウゲムゲム
1942	10,000円	'84年	シューティング	有	有		(株)ケイアイシー
ドカベン	10,000円	'89年	カードゲーム	有	有		(有)テクナート
ドカベンI~II	10,000円	'89年	カードゲーム	有	有		創造空間コンボ
F-1ドリーム	10,000円	'89年	カーアクション	有	有		創造空間コンボ
ひげ丸	8,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
戦場の狼	8,000円	'85年	アクション	有	有		創造空間コンボ
ソンソン	8,000円	'84年	アクション	有	有		創造空間コンボ

■(株)ケイアイシー 〒141 東京都品川区東五反田4-7-26 ☎03-3280-3351
■(株)キョーワインターナショナル 〒141 東京都品川区西品川2-6-3 ☎03-5496-1046

『ローリングクラッシュ(1979年)』

当時のヒット作『ヘッドオン（1979年・セガ)』を強く意識して作られたドットイート・ゲーム。

『ムーンクレスタ(1980年)』

コールドアイ，フォーディ，アトミックパイル等，つぎつぎと現れる宇宙生物とも兵器ともつかないような敵を撃破していくスペース・シューティング・ゲーム。

『クレイジークライマー(1980年)』

キングコング，しらけコンドル，外れ看板等の妨害をかわして高層ビルの無装備クライミングに挑戦する，クレイジーなクライマーの物語。

『フリスキートム(1981年)』

いたずらネズミが外すパイプを拾って水道管をつなぎ直し，水をとおすというゲーム。

合体&フォーメーション攻略だ『テラクレスタ』

さて，本当は『テラクレスタ』前後の日物についても書きたかったのですが，こんな調子ではいくらスペースがあっても足りません。残りはまたの機会ということにして，肝心の『テラクレスタ』の説明に入りましょう。

いわゆる，『ゼビウス』タイプの，強制縦スクロール・シューティング・ゲームです。

操作は8方向レバー・2ボタンです。レバーで，愛機"ウインガー"を操作します。ボタンはキャノン・ビームとフォーメーション・ボタンです。

キャノン・ビームには，地上・空中弾共通システムが採用されています。これで，すべての敵を撃破していきます。

フォーメーション・ボタンは，ウインガーが2機以上の合体をしたときに使用します。

合体をするには，地上に時折出現する格納庫を破壊し，幽閉(ゆうへい)された味方パーツを奪還しなければなりません。味方パーツには2～5号機があり，それぞれ，2連射になる，後方に発射できる，貫通弾を発射する，後方にバリアを張る，といった効果を発揮します。

フォーメーション・ボタンを押したときの効果は，全部で何機が合体しているかによって異なります。

ビデオゲーム中古基板情報

1942	8,000円	'84年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ソンソン	8,000円	'84年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
アレスの翼	7,000円	'86年	シューティング	有	有		㈱ケイアンドユウゲムゲム

クラール

クラッシュローラー	10,000円	'81年	アクション	有	有		カナヤ商会

コナミ

ゴルフィンググレイツ	168,000円	'91年	ゴルフ	有	有	レバー付	㈱玉屋
ゴルフィンググレイツ	168,000円	'91年	ゴルフ	有	有		㈲テクナート
でたな!ツインビー	100,000円	'91年	シューティング	有	有		㈲テクナート
でたな!ツインビー	88,000円	'91年	シューティング	有	有		創造空間コンボ
パロディウスだ!	80,000円	'90年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ビットファイター	78,000円	'90年	格闘	有	有		㈱玉屋
パロディウスだ!	78,000円	'90年	お笑いシューティング	有	有		創造空間コンボ
パロディウスだ!	75,000円	'90年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
スプラッターハウス	70,000円	'88年	アクション	有	有	ロムキット¥15,000	㈱ケイアンドユウゲムゲム
ビットファイター	68,000円	'90年	格闘	有	有		創造空間コンボ
エスケープキッズ	66,000円	'91年	アクション	有	有		㈱玉屋
グラディウスIII	60,000円	'89年	シューティング	有	有		カナヤ商会
トライゴン	60,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱玉屋
パンクショット	58,000円	'90年	格闘バスケ	有	有		㈱玉屋
グラディウスIII	50,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱ケイアンドユウゲムゲム
グラディウスIII	50,000円	'89年	シューティング	有	有		㈲テクナート
グラディウスII	50,000円	'88年	シューティング	有	有		㈲テクナート
グラディウスII	50,000円	'88年	シューティング	有	有		創造空間コンボ
グラディウスIII	50,000円	'89年	シューティング	有	有		創造空間コンボ
グラディウスIII	48,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱玉屋
グラディウスII	45,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱ケイアンドユウゲムゲム
パンクショット	45,000円	'90年	バスケット	有	有		㈲テクナート
ローラーゲーム	45,000円	'91年	ローラーゲーム	有	有		㈲テクナート
パンクショット	45,000円	'91年	格闘バスケ	有	有		創造空間コンボ
グラディウスII	43,000円	'88年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
グラディウスIII	42,000円	'90年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
悪魔城ドラキュラ	38,000円	'88年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
A-JAX	38,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
グラディウス	38,000円	'85年	シューティング	有	有	電源付,ハーネス・ヒューズボックス付	創造空間コンボ
A-JAX	35,000円	'87年	シューティング	有	有		創造空間コンボ
サプライズアタック	30,000円	'90年	アクション	有	有		㈱ケイアンドユウゲムゲム
メインスタジアム	30,000円	'89年	野球	有	有		㈱ケイアンドユウゲムゲム
リングの王者	30,000円	'88年	プロレス	有	有		㈱ケイアイシー
リングの王者	28,000円	'88年	プロレス	有	有		アップル㈲ママトップ内
グラディウスI	25,000円	'89年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
サプライズアタック	25,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
シティーボンバー	25,000円	'87年	カーアクション	有	有		㈱ケイアイシー
沙羅曼蛇	23,000円	'86年	シューティング	有	有		㈱ケイアンドユウゲムゲム
リングの王者	22,000円	'88年	プロレス	有	有		カナヤ商会
ツインビー	18,000円	'85年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
バトランティス	18,000円	'87年	アクション	有	有		㈱玉屋
グリーンベレー	15,000円	'85年	アクションシューティング	有	有		カナヤ商会
フラックアタック	15,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱玉屋
ラビリンス・ランナー	13,000円	'87年	アクション	有	有		創造空間コンボ
ファイナライザー	12,000円	'85年	アクションシューティング	有	有		㈱ケイアイシー
ファイナライザー	12,000円	'85年	シューティング	有	有		創造空間コンボ
クォース	10,000円	'89年	パズル	有	有		㈱キョーワインターナショナル
グリーンベレー	10,000円	'87年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
少林寺への道	3,500円	'86年	アクション	無	有		㈱ケイアンドユウゲムゲム
プーヤン	3,000円	' 年	豚シューティング	有	有		創造空間コンボ
ジャングラー	3,000円	' 年	迷路シューティング	有	有		創造空間コンボ

サクセス

コットン	78,000円	'91年	シューティング	有	有	システム16B	㈱玉屋
コットン	70,000円	'91年	コミカルシューティング	有	有		創造空間コンボ
究極のオセロ	15,000円	'90年	オセロゲーム	有	有		創造空間コンボ

サン電子

上海II	15,000円	'89年	麻雀牌パズル	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ルート16	10,000円	' 年	カーアクション	有	有		創造空間コンボ
上海	7,000円	'88年	麻雀牌パズル	有	有		㈱キョーワインターナショナル
マーカム	3,000円	' 年	シューティング	有	有		創造空間コンボ
いっき	3,000円	' 年	百姓いっき	有	有		創造空間コンボ

ジャレコ

ファンタズム	168,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
ファンタズム	120,000円	'91年	変身アクション	有	有		創造空間コンボ
EDF	68,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱玉屋
EDF	60,000円	'91年	シューティング	有	有		創造空間コンボ
EDF	45,000円	'91年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ロッドランド	38,000円	'90年	ファンタジーアクション	有	有		創造空間コンボ
プラスアルファー	38,000円	'89年	シューティング	有	有		創造空間コンボ
チャンネルズームイン	38,000円	'91年	麻雀	有	有		創造空間コンボ
ザロードオブキング	35,000円	'89年	アクション	有	有	メガシステムロムキット¥15,000	㈱玉屋
実力!プロ野球	35,000円	'89年	野球	有	有	メガシステムロムキット¥12,000	㈱玉屋
天聖龍	35,000円	'89年	アクションシューティング	有	有	メガシステムロムキット¥10,000	㈱玉屋
P-47	35,000円	'88年	シューティング	有	有	メガシステムロムキット¥7,000	㈱玉屋
P-47	33,000円	'88年	シューティング	有	有		創造空間コンボ
ザロードオブキング	33,000円	'89年	アクション	有	有		創造空間コンボ
天聖龍	33,000円	'89年	シューティング	有	有		創造空間コンボ
天聖龍	30,000円	'88年	シューティング	有	有	ロムキット¥10,000	㈱ケイアンドユウゲムゲム
銀河任俠伝	22,000円	'87年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
バルトリック	15,000円	'86年	シューティング	有	有		創造空間コンボ
エクセリオン	10,000円	'83年	シューティング	有	有		カナヤ商会
エクセリオン	5,000円	'83年	シューティング	有	有		アップル㈲ママトップ内

セイブ開発

雷電	148,000円	'90年	シューティング	有	有		㈲テクナート
雷電	88,000円	'90年	シューティング	有	有		創造空間コンボ
ナックルジョー	12,000円	'85年	アクション	有	有		創造空間コンボ
ウィズ	7,000円	'85年	アクション	有	有		㈱玉屋

セガ

クラッチヒッター	158,000円	'91年	野球	有	有		㈲テクナート
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ	70,000円	'89年	ゴルフ	有	有	パネル付	創造空間コンボ
SDI	68,000円	'87年	シューティング	有	有	パ付	㈱玉屋
クイズ宿題を忘れました	68,000円	'91年	クイズ	有	有	システム24ロムキット¥48,000	㈱玉屋
コラムス	68,000円	'89年	パズル	有	有		㈱玉屋
ボナンザブラザース	60,000円	'90年	泥棒アクション	有	有		カナヤ商会
クラックダウン	58,000円	'89年	アクション	有	有	システム24ロムキット¥20,000	㈱玉屋
ゲイングランド	58,000円	'88年	アクション	有	有	システム24ロムキット¥28,000	㈱玉屋
スクランブルスピリッツ	58,000円	'88年	シューティング	有	有	システム24ロムキット¥18,000	㈱玉屋
ゲイングランド	58,000円	'88年	戦略シューティング	有	有		創造空間コンボ
コラムスII	50,000円	'90年	パズル	有	有		カナヤ商会
テトリス	50,000円	'88年	パズル	有	有		㈲テクナート
シャドーダンサー	50,000円	'90年	忍者アクション	有	有		創造空間コンボ
クラックダウン	50,000円	'89年	メイズアクション	有	有		創造空間コンボ
ボナンザブラザーズ	48,000円	'90年	アクション	有	有	システム24ロムキット¥18,000	㈱玉屋
スケバン雀子竜子	48,000円	'89年	麻雀	有	有		㈱玉屋
レッスルウォー	45,000円	'89年	プロレス	有	有		カナヤ商会
パンクショット	45,000円	'90年	バスケットゲーム	有	有		㈱ケイアンドユウゲムゲム
テトリス	45,000円	'89年	パズル	有	有	システム16B	㈱玉屋
ボナンザブラザーズ	45,000円	'90年	泥棒アクション	有	有		創造空間コンボ
テトリス	40,000円	'88年	パズル	有	有	ロムキット¥20,000	㈱ケイアンドユウゲムゲム
MVP	40,000円	'90年	野球	有	有		㈲テクナート
琉球	40,000円	'90年	トランプポーカー	有	有		創造空間コンボ
ダンクショット	40,000円	'87年	バスケットボール	有	有	パネル付	創造空間コンボ

■創造空間コンボ 〒170 東京都豊島区駒込6-34-7 清水ビル2F ☎03-3576-1484
■㈱玉屋 〒168 東京都杉並区和泉2-1-26 ☎03-3323-5524

たとえば，２機合体時は「ムーン・フォーメーション」と呼ばれ，２機が横に並んで三日月形のワイドビームを発射します。

同様に，４機合体時は「サイクロン・フォーメーション」と呼ばれ，４機がひし形に並んで回転ビームを発射します。

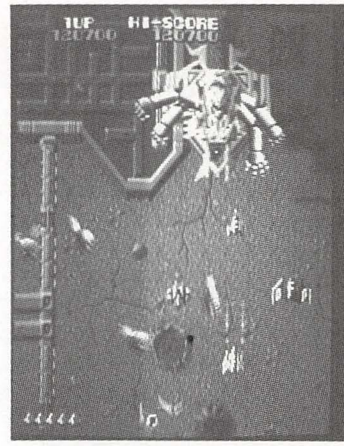
５機合体時は「ファイアーバード(火の鳥)」となって８秒間の無敵時間が与えられます。

なお，フォーメーション攻撃には時間制限があります。使用回数にも制限があり，これはパーツ奪還ごとに回復します。

敵がプレイヤーを見ていないぞ!!

『テラクレスタ』の，その他の特徴を挙げると，(日物のシューティング・シリーズ全体に割と共通することなのですが）敵キャラの攻撃パターンが非常に無機的でいやらしいということがいえます。これは，敵がどれもプレイヤー機の動きと無関係に，つまりプレイヤー機の座標を見ずに，DATAだけで動いていることが，そう感じさせる最大の要因ではないかと考えられます。このゲームにおいて，プレイヤーの座標を見ているのは，敵弾くらいのものかもしれません。

もう一つ，このゲームの特徴を挙げると，ソフト的に「ショット・インターバル」が設けられていることが挙げられます。これは，プレイヤーがどんなに速く連射をしても，弾の１発と１発の間に一定間隔が空いてしまうというものです。



◀『テレクラスタ(1985年度・日物作品)』ボスも何体か登場する。デザインが日物しているなあ

これはおそらく「コスリ防止」のためとい

ビデオゲーム中古基板情報

エースアタッカー	40,000円	'88年	バレーボール	有	有		創造空間コンボ
パッシングショット	40,000円	'88年	テニス	有	有	パネル付	創造空間コンボ
忍	35,000円	'86年	アクション	有	有	ロムキット¥10,000	(株)ケイアンドユウゲムゲム
MVP	35,000円	'90年	野球	有	有	システム16Bロムキット¥18,000	(株)玉屋
コラムスII	35,000円	'90年	パズル	有	有		(株)玉屋
ベイルート	35,000円	'89年	アクション	有	有	システム16Bロムキット¥18,000	(株)玉屋
アレックスキッド	30,000円	'86年	アクション	有	有		(株)ケイアンドユウゲムゲム
M.V.P	30,000円	'90年	野球	有	有	ロムキット¥15,000	(株)ケイアンドユウゲムゲム
サンダーフォースAC	30,000円	'90年	シューティング	有	有		(株)玉屋
ファンタジーゾーン	30,000円	'86年	シューティング	有	有	システム16B	(株)玉屋
ソニックブーム	30,000円	'87年	シューティング	有	有		創造空間コンボ
エイリアンシンドローム	30,000円	'87年	キャラクターシューティング	有	有		創造空間コンボ
ダンプ松本	30,000円	'85年	女子プロレス	有	有		創造空間コンボ
M.V.P.	28,000円	'90年	スポーツ	有	有		(株)キョーワインターナショナル
獣王記	28,000円	'88年	アクション	有	有		(株)キョーワインターナショナル
ブロクシード	25,000円	'89年	パズル	有	有	ロムキット¥10,000	(株)ケイアンドユウゲムゲム
テディボーイブルース	20,000円	'85年	アクション	有	有		創造空間コンボ
テトリス	18,000円	'88年	パズル	有	有		(株)キョーワインターナショナル
コラムスII	18,000円	'90年	パズル	有	有		(株)キョーワインターナショナル
サンダーフォースAC	18,000円	'90年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
忍	18,000円	'87年	アクション	有	有		(株)キョーワインターナショナル
ファンタジーゾーン	18,000円	'85年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
UFO戦士ようこちゃん	15,000円	'88年	アクション	有	有		(株)ケイアイシー
忍者プリンセス	15,000円	'85年	アクション	有	有		(株)ケイアイシー
ファンタジーゾーンII	13,000円	'87年	シューティング	有	有		創造空間コンボ
フラッシュポイント	10,000円	'89年	パズル	有	有		アップル(有)ママトップ内
ピットフォールII	10,000円	'85年	アクション	有	有		創造空間コンボ
モンスターランド	10,000円	'84年	アクションRPG	有	有		(株)キョーワインターナショナル
アッポー	9,000円	'84年	プロレス	有	有		(株)ケイアンドユウゲムゲム

セタ

スーパーリアル麻雀PIII	38,000円	'88年	麻雀	有	有		(株)玉屋
スーパーリアル麻雀PII	13,000円	'87年	麻雀	有	有		カナヤ商会

タイトー

ルナーク	120,000円	'91年	アクション	有	有		(有)テクナート
ガンフロンティア	120,000円	'90年	シューティング	有	有		(有)テクナート
ニンジャキッズ	100,000円	'91年	コミカル格闘	有	有		創造空間コンボ
ルナーク	90,000円	'91年	格闘	有	有		創造空間コンボ
サンダーフォックス	75,000円	'89年	アクション	有	有		(株)ケイアンドユウゲムゲム
カダッシュ	65,000円	'90年	アクション	有	有		カナヤ商会
チャンピオンレスラー	65,000円	'89年	ボクシング	有	有		(株)玉屋
忍者ウォリァーズ	60,000円	'88年	忍者アクション	無	有		創造空間コンボ
ダライアス	50,000円	'87年	シューティング	無	有	3画面用	カナヤ商会
カダッシュ	50,000円	'90年	アクションRPG	有	有		創造空間コンボ
ラスタンサーガII	35,000円	'90年	アクション	有	有		(株)ケイアンドユウゲムゲム
ダッシュ野郎	35,000円	'88年	バイクレース	有	有		(株)ケイアイシー
バブルボブル	35,000円	'86年	泡アクション	有	有		(株)玉屋
ハレーズコメット	30,000円	'86年	シューティング	有	有		(株)ケイアンドユウゲムゲム
べんべろべえ	30,000円	'84年	消防アクション	有	有		創造空間コンボ
大旋風	28,000円	'89年	シューティング	有	有		(株)玉屋
バブルボブル	25,000円	'86年	泡アクション	有	有		(株)ケイアイシー
飛鳥&飛鳥	25,000円	'88年	シューティング	有	有		(株)ケイアイシー
ニュージーランドストーリー	25,000円	'88年	アクション	有	有		(株)玉屋
バブルボブル	25,000円	'86年	泡アクション	有	有		創造空間コンボ
大怪獣の逆襲	25,000円	'86年	怪獣アクション	有	有		創造空間コンボ
ハレーズコメット	25,000円	'83年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
ダイナマイトリーグ	23,000円	'89年	野球	有	有	二人同時プレイ	(株)ケイアイシー
ダブルドラゴン	22,000円	'87年	格闘	有	有		(株)ケイアイシー
レインボーアイランド	22,000円	'87年	虹アクション	有	有		創造空間コンボ
あしたのジョー	20,000円	'90年	ボクシング	有	有		(株)ケイアイシー
あしたのジョー	20,000円	'90年	ボクシング	有	有		創造空間コンボ

スクランブルフォメーション	18,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
アメリカ横断ウルトラクイズ	18,000円	'84年	クイズ	無	有		カナヤ商会
陸海空・最前線	18,000円	'86年	シューティング	有	有		(株)ケイアイシー
アルカノイド	18,000円	'86年	ブロックくずし	有	有	センサー付	(株)玉屋
リターンオブインベーダー	18,000円	'85年	シューティング	有	有		(株)玉屋
ヘルファイヤー	18,000円	'89年	シューティング	有	有		(株)玉屋
火激	16,000円	'85年	格闘	有	有		(株)ケイアイシー
レイメイズ	15,000円	'88年	ドットイート	有	有		(株)ケイアイシー
黄金の城	15,000円	'86年	アクション	有	有		(株)ケイアイシー
スラップファイト	15,000円	'86年	シューティング	有	有		(株)ケイアイシー
エクスタミネーション	12,000円	'87年	シューティング	有	有		(株)ケイアイシー
パニックロード	12,000円	'86年	ピンボール	有	有		(株)ケイアイシー
パズニック	12,000円	'90年	パズル	有	有		(株)キョーワインターナショナル
影の伝説	10,000円	'85年	アクション	有	有		(株)ケイアイシー
奇々怪界	10,000円	'86年	アクション	有	有		(株)ケイアイシー
ダークミスト	10,000円	'86年	アクション	有	有		(株)ケイアイシー
バルーンブラザース	10,000円	'90年	パズル	有	有		(株)ケイアイシー
パラメデス	10,000円	'90年	パズル	有	有		(有)テクナート
タイガーヘリ	10,000円	'85年	シューティング	有	有		創造空間コンボ
影の伝説	10,000円	'85年	アクション	有	有		創造空間コンボ
ジャイロダイン	10,000円	' 年	シューティング	有	有		創造空間コンボ
パラメデス	10,000円	'90年	パズル	有	有		(株)キョーワインターナショナル
フライングシャーク	10,000円	'87年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
エレベーターアクション	8,000円	'83年	アクション	有	有		(株)ケイアイシー
奇々怪界	7,000円	'87年	アクション	有	有		(株)玉屋
ピット&ラン	3,000円	'84年	カーレース	有	有		創造空間コンボ

データイースト

サンダーゾーン	148,000円	'91年	アクション	有	有		(株)玉屋
エドワードランディ	88,000円	'91年	アクション	有	有		(株)玉屋
チャイナタウン	88,000円	'91年	パズル	有	有		(株)玉屋
ロボコップII	65,000円	'91年	アクション	有	有		(有)テクナート
ドラゴンニンジャ	40,000円	'88年	格闘	有	有		アップル(有)ママトップ内
ロボコップ	30,000円	'88年	アクション	有	有		(有)テクナート
トリオザパンチ	23,000円	'90年	アクション	有	有		(株)玉屋
キャプテンシルバー	20,000円	'87年	アクション	有	有		カナヤ商会
トリオ・ザ・パンチ	20,000円	'89年	アクション	有	有		(株)ケイアンドユウゲムゲム
ラストミッション	20,000円	'86年	シューティング	有	有		(株)ケイアイシー
アクトフェンサー	20,000円	'89年	アクション	有	有		(株)玉屋
サイコニクス・オスカー	20,000円	'87年	アクションシューティング	有	有		創造空間コンボ
ブレイウッド	18,000円	'86年	アクション	有	有		(株)ケイアイシー
カルノフ	18,000円	'87年	アクション	有	有		(株)玉屋
バルダーダッシュ	18,000円	'89年	パズル	有	有		(有)テクナート
SRD	12,000円	'87年	シューティング	有	有		(株)ケイアイシー
SRD	12,000円	'87年	シューティング	有	有		創造空間コンボ
ダーウィン4078	12,000円	'86年	シューティング	有	有		創造空間コンボ
アクトフェンサー	10,000円	'89年	アクションシューティング	有	有		(株)ケイアイシー
ダーウィン4078	9,000円	'89年	シューティング	有	有		(株)ケイアンドユウゲムゲム
スタジアムヒーロー	8,000円	'88年	野球	有	有		創造空間コンボ
スタジアムヒーロー	5,000円	'86年	野球	有	有		アップル(有)ママトップ内
空手道	4,000円	'84年	空手	無	有		(株)ケイアンドユウゲムゲム
エキサイティングアワー	3,500円	'87年	プロレス	無	有		(株)ケイアンドユウゲムゲム
ミッドナイトレジスタンス	40,000円	'89年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
スーパーバーガータイム	30,000円	'90年	アクション	有	有		(株)キョーワインターナショナル
ロボコップ	25,000円	'88年	アクション	有	有		(株)キョーワインターナショナル
ファイティングファンタジー	23,000円	'89年	アクション	有	有		(株)キョーワインターナショナル
カルノフ	15,000円	'87年	アクション	有	有		(株)ケイアイシー
スタジアムヒーロー	12,000円	'88年	野球	有	有		(株)ケイアイシー

テクノス

くにお君	8,000円	'86年	アクション	有	有		(株)ケイアイシー
ダブルドラゴン3	55,000円	'90年	ファイティング	有	有		(株)ケイアンドユウゲムゲム

■アップル 〒420 静岡市東千代田1-7-8 (有)ママトップ内 ☎054-263-2406
■ソフトショップ★マリオ 〒390 長野県松本市あがた1-2-16 ☎0263-36-5536

うよりは，連射のしすぎによる「弾切れ防止」の措置であったように思います。この処理をしておけば，常に画面上にまんべんなく，それもゲーム・バランスを崩さない程度の量の弾を撃ち続けることが可能です。

ただし，このシステムの問題点として，どんなに敵に接近して弾を撃っても，どんなせっぱつまった状況でも，一定間隔以上の連射が効かないので，じれったくなるときがあるということが挙げられます。これをきらう人も少なくないはずです。

「FM音源バージョン」を買いましょう

いずれにせよ，近年の日物シューティング・シリーズからベストゲームを選ぶとすれば，この作品になるというのは，ほとんどの人の異論のないところだと思います。興味のあるかたは買って楽しんでみるとよいでしょう。

また，『テラクレスタ』には，曲が「PSG」のバージョン（主に日本国内で流通していた）と，「FM音源」のバージョン（主に海外で流通していた）があります。

絶対に「FM音源バージョン」を買うべきです。

いくらか上乗せすることになっても『テラクレスタ』を買うならば「FM音源バージョン」を買うべきです。断言しちゃいます。

キミも『テラクレスタ』，やってみるか!?

キミも火の鳥，味わってみる!?

《今月のおすすめゲームデータ表》

タイトル	テラクレスタ
会　社	日物
発売年度	1985年
ジャンル	縦スクロール・スペースシューティング
モニタ	縦画面
操作系	8方向レバー・2ボタン
ミス時の再スタート場所	もどる
コンティニュー	なし
エンディング	なし。ループゲーム
複数同時プレイ	なし

ビデオゲーム中古基板情報

ダブルドラゴン2	40,000円	'89年	ファイティング	有	有		㈱ケイアンドユウゲムゲム
ダブルドラゴンⅢ	40,000円	'90年	格闘	有	有		㈲テクナート
コンバットライブス	35,000円	'90年	アクション	有	有		㈱玉屋
コンバットライブス	35,000円	'90年	格闘	有	有		㈲テクナート
コンバットライブズ	30,000円	'90年	ファイティング	有	有		㈱ケイアンドユウゲムゲム
ダブルドラゴン2	30,000円	'89年	格闘	有	有		創造空間コンボ
ダブルドラゴン	20,000円	'88年	ファイティング	有	有		㈱ケイアンドユウゲムゲム
ダブルドラゴン	16,000円	'87年	格闘	有	有		創造空間コンボ
ザインドスリーナ	15,000円	'86年	アクションシューティング	有	有	企画書付	創造空間コンボ
西遊降魔録	10,000円	'87年	格闘	有	有		㈲テクナート
ザインドスリーナ	10,000円	'86年	アクションシューティング	有	有		㈲テクナート
西遊降魔録	10,000円	'87年	格闘	有	有		創造空間コンボ
熱血硬派くにおくん	6,000円	'86年	格闘	有	有		創造空間コンボ
エキサイティングアワー	5,000円	'85年	プロレス	有	有		創造空間コンボ

テクモ

スーパーピンボールアクション	138,000円	'91年	ピンボール	有	有		㈲テクナート
雷牙	118,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱玉屋
スーパーピンボールアクション	88,000円	'91年	ピンボール	有	有		創造空間コンボ
ワールドカップ90	68,000円	'90年	スポーツ	有	有		㈱玉屋
雷牙	60,000円	'91年	シューティング	有	有		創造空間コンボ
忍者龍剣伝	45,000円	'89年	アクション	有	有	レバー付	アクション
リードアンブル	35,000円	'89年	ガンシューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ダイナマイトデューク	35,000円	'89年	3D格闘シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
アルゴスの戦士	20,000円	'86年	アクション	有	有		㈱玉屋
ガンディーラ	18,000円	'90年	アクション	有	有		㈱玉屋
ティードオフ	18,000円	'86年	ビルフ	有	有	パネル付	創造空間コンボ
アルゴスの戦士	16,000円	'86年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
スターフォース	13,000円	'84年	シューティング	有	有		㈱玉屋
ガンディーラー	10,000円	'90年	イランプパズル	有	有		㈱キョーワインターナショナル

東亜プラン

ヴィマナ	148,000円	'91年	シューティング	有	有		㈲テクナート
達人	54,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱玉屋
達人	45,000円	'88年	シューティング	有	有		アップル㈲ママトップ内
ゼロウイング	40,000円	'89年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ツインホーク	32,000円	'88年	シューティング	有	有		創造空間コンボ
ツインコブラ	27,000円	' 年	シューティング	有	有		創造空間コンボ
ゼロウィング	25,000円	'89年	シューティング	有	有		㈲テクナート
大旋風	22,000円	'89年	シューティング				㈱キョーワインターナショナル
ヘルファイヤー	20,000円	'89年	シューティング				㈱キョーワインターナショナル
究極タイガー	18,000円	'88年	シューティング				㈱キョーワインターナショナル
スラップファイト	10,000円	'86年	シューティング	有	有		㈱ケイアンドユウゲムゲム
タイガーヘリ	8,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱ケイアンドユウゲムゲム

ナムコ

ローリングサンダー2	138,000円	'91年	アクション	有	有	システムⅡロムキット¥58,000	㈱玉屋
ローリングサンダー2	130,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
ドラゴンセイバー	130,000円	'90年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ドラゴンセイバー	128,000円	'90年	シューティング	有	有		創造空間コンボ
ドラゴンセイバー	125,000円	'90年	シューティング	有	有	システムⅡロムキット¥30,000	㈱玉屋
ローリングサンダー2	100,000円	'91年	アクション	有	有	ロムキット¥12,000	㈱キョーワインターナショナル
ドラゴンセイバー	95,000円	'90年	シューティング	有	有		アップル㈲ママトップ内
球界道中記	95,000円	'90年	野球	有	有	システムⅡロムキット¥10,000	㈱玉屋
バーニングフォース	95,000円	'89年	シューティング	有	有	システムⅡロムキット¥13,000	㈱玉屋
マーベルランド	95,000円	'90年	アクション	有	有	システムⅡロムキット¥25,000	㈱玉屋
バーニングフォース	95,000円	'89年	シューティング	有	有	ロムキット¥8,000	㈱キョーワインターナショナル
球界道中記	95,000円	'90年	野球	有	有	ロムキット¥8,000	㈱キョーワインターナショナル
スプラッターハウス	65,000円	'88年	ホラーアクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
デンジャラスシード	65,000円	'89年	シューティング	有	有	ロムキット¥13,000	カナヤ商会
デンジャラスシード	60,000円	'89年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ガントレット	58,000円	'85年	アクション	有	有	電源・アンプ付	㈱玉屋
ギャラガ88	58,000円	'88年	シューティング	有	有	システムⅠロムキット¥20,000	㈱玉屋
スプラッターハウス	58,000円	'88年	アクション	有	有	システムⅠ	㈱玉屋
ブラストオフ	55,000円	'89年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
爆突機銃艇	55,000円	'88年	シューティング	有	有	システムⅠ	㈱玉屋
ピストル大名の冒険	55,000円	'90年	お笑いシューティング	有	有	システムⅠロムキット¥20,000	㈱玉屋
ブラストオフ	55,000円	'89年	シューティング	有	有	システムⅠロムキット¥10,000	㈱玉屋
妖怪道中記	50,000円	'87年	アクション	有	有	システムⅠロムキット¥8,000	㈱玉屋
倉庫番DX	48,000円	'90年	パズル	有	有	システムⅠロムキット¥48,000	㈱玉屋
ワールドスタジアム'90	48,000円	'90年	野球	有	有	システムⅠロムキット¥13,000	㈱玉屋
ロンパーズ	48,000円	'89年	石板倒しアクション	有	有		創造空間コンボ
デンジャラスシード	45,000円	'89年	シューティング	有	有	ロムキット¥9,000	創造空間コンボ
フェイスオフ	45,000円	'89年	アイスホッケー	有	有	P付ロムキット¥10,000	創造空間コンボ
倉庫番DX	45,000円	'91年	パズル	有	有	ロムキット¥10,000	㈱キョーワインターナショナル
ピストル大名の冒険	45,000円	'90年	お笑いシューティング	有	有	ロムキット¥10,000	㈱キョーワインターナショナル
妖界道中記	40,000円	'87年	アクション	有	有	ロムキット¥8,000	創造空間コンボ
源平討魔伝	28,000円	'86年	アクション	有	有	システム86ロムキット¥10,000	㈱玉屋
源平討魔伝	23,000円	'86年	アクション			ロムキット¥4,000	㈱キョーワインターナショナル
スーパーゼビウス	20,000円	'82年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ドラゴンバスター	15,000円	'84年	アクション	有	有		創造空間コンボ
ギャラガ	10,000円	'81年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
ギャラガ	10,000円	'81年	シューティング	有	有		㈱玉屋
ゼビウス	10,000円	'82年	シューティング	有	有		創造空間コンボ
ディグダグ	8,000円	'82年	アクション	有	有		カナヤ商会
ゼビウス	5,000円	'82年	シューティング	有	有		アップル㈲ママトップ内

日本物産

クラブ90	35,000円	'90年	麻雀	有	有		㈱玉屋
トリプルウォーズⅡ	25,000円	'90年	麻雀	有	有		㈲テクナート
アームドF	18,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
アームドF	18,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱玉屋
ギャルの開花	18,000円	'89年	麻雀	有	有		㈱玉屋
トリプルウォーズ	15,000円	'89年	麻雀	有	有		カナヤ商会
テラクレスタ	15,000円	'85年	シューティング	有	有	FM音源仕様	創造空間コンボ
アマテラス	12,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ダンガー	10,000円	'86年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
マグマックス	10,000円	'85年	シューティング	有	有		創造空間コンボ
アマテラス	9,000円	'85年	アクション	有	有		㈱ケイアンドユウゲムゲム

バンプレスト

ウルトラマン	120,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
ラフレシア	18,000円	'86年	シューティング	有	有	コアランド	㈱玉屋
ガルディア	10,000円	'86年	シューティング	有	有	コアランド	カナヤ商会

ビデオシステム

スーパーバレー'91	148,000円	'91年	バレー	有	有		㈲テクナート
ウエルトリス	58,000円	'91年	パズル	有	有		㈱玉屋
スーパーバレーボール	40,000円	'90年	バレー	有	有		㈲テクナート
スーパーバレーボール	25,000円	'89年	バレー	有	有		㈱玉屋

ホームデータ

レモンエンジェル	35,000円	'90年	麻雀	有	有		㈱玉屋
霊界導士	15,000円	'88年	アクション	有	有		カナヤ商会

UPL

ブラックハート	88,000円	'91年	アクションシューティング	有	有		㈱玉屋
バンダイク	50,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
宇宙戦艦ゴモラ	30,000円	'90年	シューティング	有	有		㈲テクナート
アトミックロボキッド	25,000円	'89年	アクションシューティング	有	有		㈱玉屋
アトミックロボキッド	16,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
忍者くん・阿修羅の章	15,000円	'87年	アクション	有	有		㈲テクナート
XXミッション	12,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会

ユニバーサル

Mr. Do'sワイルドライド	12,000円	'84年	アクション	有	有		㈱ケイアンドユウゲムゲム
Mr. Do!	8,000円	'82年	アクション				㈱ケイアイシー

■㈱ケイアンドユウ　ゲムゲム　〒577 大阪府東大阪市高井田本通5-2 ☎06-783-7855 0120-10-7855

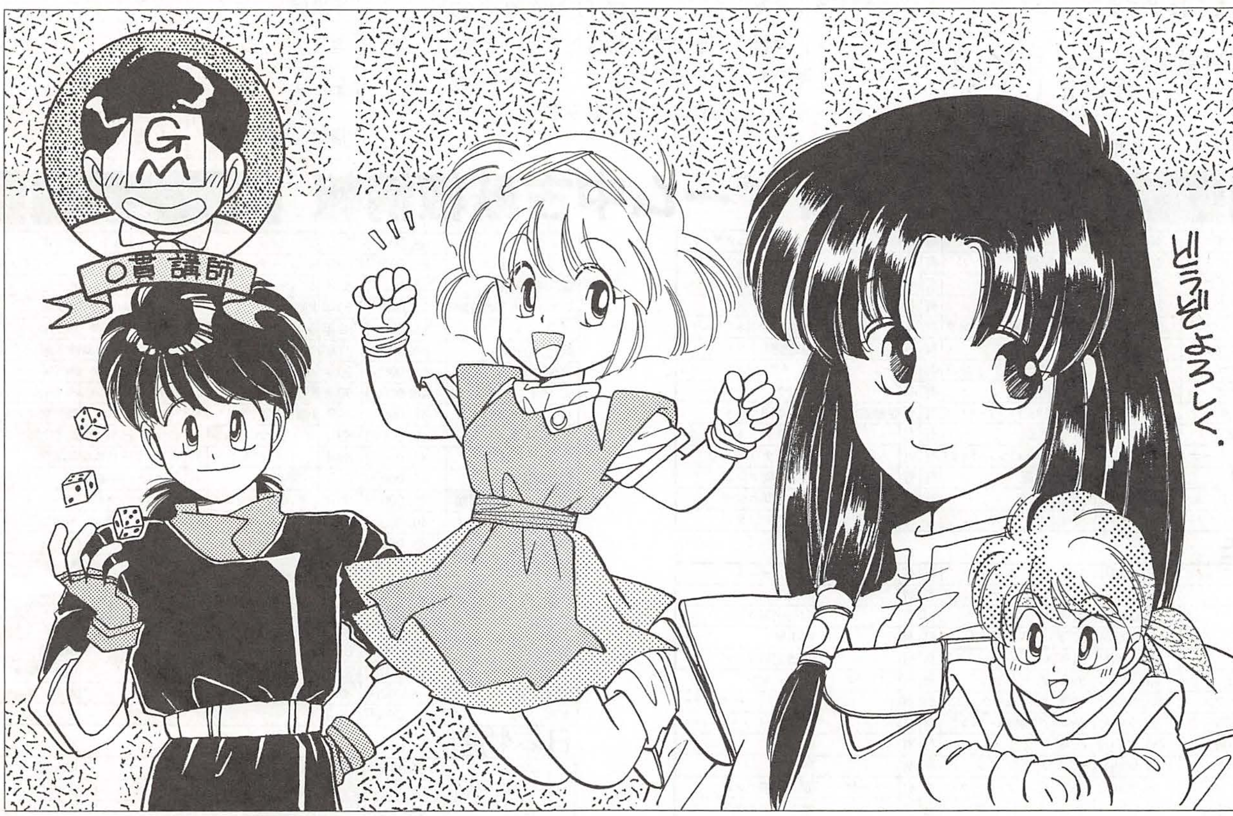
■㈲テクナート　〒556 大阪市浪速区日本橋4-2-20 ☎06-643-7641

■カナヤ商会　〒532 大阪市淀川区東三国2-28-10 ☎06-395-0272

ORGのテーブルトークRPGコーナー

今月のメニュー AD&D®パート 1
アドバンスト ダンジョンズ&ドラゴンズ

AUTHOR 大貫昌幸　ILLUSTRATOR 宮 須弥



バニー　シャノン　ジュディ　ブレット

みなさんはじめまして。今回からこのコーナーを担当することになりました，ジェルーシャ・リンドバークです。ジュディと呼んでくださいね。

さて，前回までのゲーム・カタログにかわり，今回からは再び国内で発売されているTRPGを一つずつ紹介していきます。よろしくおつきあいください。

取り上げるゲームは，読者の皆さんからのリクエストにこたえていきたいと思います。前回までのゲーム・カタログなどを参考にして，興味のあるゲームのリクエスト・ハガキを送ってくださいね。

というわけで，今月のアイテムです。ゲーム業界の謎の組織ORGの本部から送られてきたスクロールを広げてみることにしましょう。さて，なんて書いてあるのかしら。

おはようジュディくん。キミも知っているとおり，アドバンストD＆Dは世界中でプレイされているもっとも有名なTRPGである。昨年には日本版も発売された。

しかし，複雑なゲーム・システムや複数の選択ルール，そして高い値段など，入門用のゲームとしては不適切と言わざるをえないだろう。

だが，世界中で好まれている以上，魅力的なゲームには間違いない。ベーマガ読者からのリクエストも多い。

そこで今回のキミの使命だが，ベーマガの読者にわかりやすくAD＆Dを紹介することにある。

例によって，キミ，またはキミのパーティのメンバーが捕らえられ，あるいは殺されても，当局は一切関知しないのでそのつもりで。なお，このスクロールは自動的に消滅する。成功を祈る。

あつぅーい。自動的に消滅するって，人が読んでる最中に燃えることないでしょ。まったくぅ。こんなもん作ってる暇があるなら，私たちの活躍するパープスのリプレイ・ストーリーを書いてくれればいいのにね。

「パープス？」

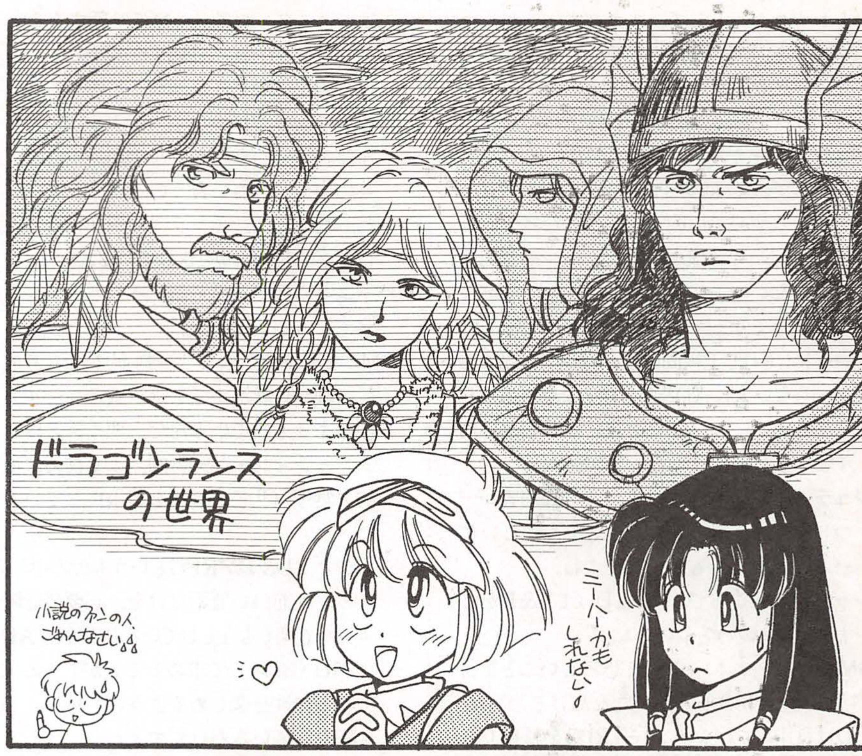
ごめんなさい。ワープスと間違えたのよ。そうそう，私といっしょにこのコーナーを盛り上げてくれる，パーティの仲間を紹介しましょう。

シャノン・アーシュレイ，ブレット・ルイーサ，バーミンガム・ロックウェル（バーニィ）の3人です。

そして，忘れちゃいけないのが，私たちのイラストを描いてくれる，みっちゃんこと宮須弥さんと，マスター（GM）の2人ですね。私たちの似顔絵や，新しいイラストの感想なんかも送ってくださいませ。

AD&D®がやりたいな

シャノン：ねぇ，ジュディ。私AD&DっていうTRPGをやってみたいんだけどな。



ジュディ：AD&Dですって！　シャノンにはまだ無理よ。あなた，TRPGをはじめたばかりでしょ。

シャノン：無理かどうかやってみなければわからないでしょ。意地悪しないで教えてよ。

GM：おーい。いったい何をもめてるんだい。

バーニィ：シャノンがAD&Dをやりたいんだってさ。

ジュディ：そうだ。マスターが教えてよ。日本語版AD&Dの監修者でしょ。

GM：そういえばそうだったな。最近は別の仕事ばかりしてたから，そんなのコロっと忘れてたよ。

シャノン：ねぇ。監修者って偉いの？

ジュディ：じぇんじぇん。まったく。

GM：あのなぁ。まぁ，事情はわかったから，努力だけはしてみるよ。みんなも，AD&Dについて知りたいだろ。

バーニィ：そりゃぁね。まぁ，もちろんさ。

ブレット：でも，AD&Dって上級者向けのゲームだろ，オレたちにわかるのかな。

GM：確かにね。全くの素人が手をだしても遊べるゲームじゃないね。でも，他のTRPGをプレイングした経験があるなら，それほど心配はいらないよ。

シャノン：よかった。私どうしてもAD&Dがやりたかったのよ。ドラゴンランス戦記って小説があるでしょ。それを読んだら，あの世界がとっても気にいったの。でドラゴンランスはAD&Dがベースになっていて，シナリオも発売されてるって聞いたから……。

バーニィ：だけど，AD&Dを覚えたからって，すぐにドラゴンランスの世界で冒険ができるわけじゃないんだぜ。

シャノン：えっ。そうなの。

GM：まあね。AD&Dには背景世界（キャンペーンワールド）の設定がいくつもあって，ドラゴンランスもその中の一つなんだ。



▶キャラクターレコードシート

以前紹介した「ルーンクエスト」だと，グローランサというキャンペーン・ワールドの設定とゲーム自体のシステムが密着していたよね。

ところが，AD&Dの場合はあくまで汎用ファンタジーTRPGという色合いが強いんだ。しかも，中心となる基本的なルールの種類が多いから大変なんだよね。

ブレット：ルールを覚えた上で，それぞれのキャンペーンに移るわけですね。

GM：そういうこと。でも，その分自由度が高いから，好みにあったプレイングができるんだ。キャンペーン・ワールドを作るのが面倒なら，ドラゴンランスなどのオフィシャルなワールドを使ってゲームをすればいいし，もしオフィシャル・ワールドが気に入らなければ，マスターがオリジナルのワールドを創造すればいいわけだからね。しかも，オフィシャル・ワールドも一つじゃないから，アイデアだけでも，ずいぶんと参考になるはずだよ。

シャノン：ドラゴンランスができないなら，無理してAD&Dをおぼえなくてもいいわ。

GM：その点なら大丈夫だよ。「ドラゴンランス」のサプリメントは日本語版の発売が決定しているからね。

シャノン：本当！　なら私AD&Dやるわ。

バーニィ：げんきんなやっちゃな。

ジュディ：いいじゃないの。

わからないことはマスターに聞きながらAD&Dがどんなゲームなのか，みんなで見ていきましょうよ。

シャノン：わーい。

D&D®との違い

ジュディ：シャノンはD&Dなら知ってるでしょ。

シャノン：うん。赤い箱のやつでしょ。すべてのRPGの元祖なんだよね。

ジュディ：じゃ，つぎは「ADVANCED」ね。辞書を調べてみればわかるけど，「進歩した」とか「高等な」っていう意味があるの。つまり，上級者向けのD&Dということになるわけよ。

バーニィ：ほれ，これがゲームをプレイングするために絶対必要なプレイヤーズ・ハンドブック（PHB）だよ。

シャノン：重い……。

ジュディ：当然でしょ。ルールだけで230ページ以上あるんだから。しかも，細かい字でびっしりと書かれているでしょ。

シャノン：これを全部読まないとゲームができないの。

ジュディ：大丈夫。そんなことはないから。でも，どことどこを読めばゲームができるなんてことは書いてないから。それが初心者にとってわかりにくくしている理由なんだけどね。

シャノン：ほら，D&Dのときには，「D&Dのよくわかる本（黒田幸弘著，富士見書房刊）」っていう入門書があったじゃない。AD&Dにもあの手の手引き書があればいいのにね。

ブレット：そうだな。でも書くとしたら，うちのGMだろう。まぁ，地球最後の日までには書き終えてくれればいいか（おいおい）。

バーニィ：D&Dなら，ベーシックルールセッ

トからスタートして，エキスパートからマスターまで，順番に少しずつルールを覚えるようになっていて……でもとりあえずベーシックセットだけがあれば遊べたよな。

ジュディ：ところが，AD&Dの場合は，端的に言って，D&Dのベーシックからマスターに当たるすべての内容が一つになっているわけ。だから，様々な選択ルールや使用頻度の少ないルールまでがまとめられていて，こんな厚くなってるのよ。

ブレット：それで上級向けというわけだ。TRPGを知らない人にAD&Dを教えようと思ったら，そのルールブックを見ただけで逃げだすよ（逃げだしました。宮須弥談）。

ジュディ：D&Dも，マスターまでの内容が一つにまとめられていたら，とても難しいゲームに思えたかもしれないよね。

シャノン：ところで，AD&DってD&Dをまとめただけのゲームなの。

GM：こらシャノン。なんて恐ろしいことを言うんだ。最初にも説明したんだけど，AD&Dは汎用のファンタジーTRPGを目指して作られているから，原則的にできないことはないんだ。だけど，プレイヤーの趣味やルールに対する好みは千差万別だろ。そこで考えだされたのが，複数の選択ルールを用意するっていう方法なんだ。これがAD&Dの魅力の一つというか，特徴の一つになっているんだな。

TRPGが「役割を演じる」ゲームである以上，完璧なルールというものは存在しないよね。D&Dをはじめてとして，ほとんどのTRPGでは，ルールできめられないことは，マスターがアドリブで処理することになっているよね。AD&Dの場合は，このルール的な部分を，マスターに考えさせる負担をできるだけ少なくするように努力したんだ。いくつものルールを用意するから，その中から好みに合うのを探しなさいってね。たとえば，キャラクター作りの方法だけでも6種類が説明されているんだよ。

バーニィ：なーるほどね。それでページ数も多くなっているのか。

GM：またAD&Dは，「演劇」的な面も考慮して，細かい状況までを選択式のルールで再現しようとしているんだ。悪く言えばシミュレーション・ゲーム的，よく言えば現実的に処理（リアリティを追求）しているんだ。

ジュディ：D&DがRPGというものの中から，もっとも面白い要素だけを，必要最低限のルールで楽しもうとしているのに対し，AD&DはRPGに対して求めることができるすべての可能性を楽しめるように，ルールの量も増やしているわけですよね。

GM：D&Dが戦闘（レベルアップ）を中心に，狭く深い範囲を扱っているのに対して，AD&Dは，広く深くを追求した欲張ったゲームと言えるかな。

AD&D®のゲーム・システム
その1：キャラクター作り

シャノン：ねぇ，ガイドラインはわかったから，早くルールを教えてよ。

ジュディ：はいはい。AD&Dでは，大きくわけて四つの要素によって，キャラクターが表されます。職業（クラス），種族（レイス），能力値（アビリティースコア），属性（アライメント）です。

職業には四つのグループがあって，基本的に同じデータやルールを使用するものを一つにまとめてあります。

実際には，戦士，聖戦士，野伏，司祭，ドルイド，魔術師，幻術師，盗賊，吟遊詩人の10種類の職業から好きなものを選べるわけです。この中でドルイドと幻術師は，それぞれ特殊な司祭と魔術師の一例として説明されており，特殊な神を信仰する司祭などの作りかたも説明されています。

ブレッド：PHBでは，能力値から説明されているけど，まず職業の説明を読んで，自分のやりたいものを決定したほうがいいだろうな。各職業ごとに必要な最低能力値がきめられているから，それを理解してからでないと，能力値をきめるダイスに根性が入らないだろ。

バーニィ：つぎは種族な。

ジュディ：人間の他にプレイングできるのは，エルフ，ハーフ・エルフ，ドワーフ，ハーフリング，ノームの6種族です。ノームが珍しいぐらいで，最近では，色々な種族がTRPGに登場するから，ご存知ですよね。

バーニィ：そんじゃ，能力値をきめようか。6面体ダイスを3個振って，出た目を合計した数字が能力値になるんだ。

ジュディ：基本となる能力値は以下の六つです。カッコ内の日本語訳を読めばどんな能力値かはわかりますよね。

- ストレングス（筋力度）
- デクスタリティ（敏捷度）
- コンスティテューション（耐久度）
- インテリジェンス（知識度）
- ウィズダム（賢明度）
- カリスマ（魅力度）

シャノン：あら，順番が違うけど，きめかたとかって，D&Dと同じなのね。

バーニィ：まあな。D&Dを高度にしたものなんだから同じでも不思議はないだろ。

ジュディ：ただし，能力値の修正値が違うのよ。D&Dでは修正はだいたい一通りの使いかたしかなかったわね。例えばストレングスが18で，修正が＋3となっていれば，戦闘での命中修正もダメージ修正も＋3。ドアなどを壊して開けるときの修正も＋3になるわけよ。

ブレッド：ところが，AD&Dではストレングスだけで実に6種類もの能力値に関係する数値があるんだ。命中修正，ダメージ修正，オープン・ドアーに加えて，所持可能重量や最大プレス重量など，それぞれの状況で



使いわける修正があるんだ。

ジュディ：特に能力値の修正が，職業によっても左右されることもあるの。たとえば，コンスティテューションね。戦士系の職業と，それ以外の職業では同じ能力値なのに修正が異なるのよ。戦士系でない職業では＋2にしかならないのに対して戦士系だったら，＋3どころか＋4の修正になるの。

他に顕著なのはインテリジェンスです。この能力が低いと魔法使いは，習得できる呪文のレベルと呪文を覚えられる数が制限されてしまうの。それと，司祭にとってはウィズダムのほうが重要になるわ。魔法使い同様に呪文に影響するのよ。ウィズダムが低いと呪文をかけた時に失敗する可能性があるの。逆に高いときにはボーナスの呪文をもらえるようになるんだから。

ブレッド：という具合にAD&Dでは能力値と職業に密接な関係にあるんだ。ある意味では能力値が十分に高くないと，その能力値が長所能力となっている職業を選択しても，非常に不適当な役に立たないキャラクターになってしまう。呪文を失敗する司祭や，呪文を使えない魔法使いになってしまうわけだな。

ジュディ：だけど，職業に密接なのは能力値だけじゃないのよ。種族も大切だし，また特定の属性でなければ選べない職業もあるんですよ。たとえば聖戦士はローフル・グッド（秩序／善）でなければ選ぶことができません。考えればわかることですが，秩序正しく善人でなければ聖戦士とは呼ばれないのですから。

シャノン：ねぇ，ローフルなんとかって何？

ブレッド：属性の種類なんだ。基本となる属性はローフル（秩序）か，ニュートラル（中立）か，カオティック（混沌）であるかと，グッド（善）か，ニュートラル（中立）か，イービル（悪）であるかなんだ。この6種類の組み合わせによって9種類になってるんだ。

ジュディ：この属性がよりAD&Dを難しく思わせている要因なんだけど，最大の特徴の一つでもあるのよ。たとえば，同じ悪でも，秩序を重んじる悪は，法を悪用しようとするし，約束を利用して悪いことを考えるの。サラ金みたいにね。

逆に混沌な悪は，何でもおかまいなし，約束は破るためにあると思ってるし，約束したりするほうが愚かだと思ってるの。自分の個人的な楽しみのためにどんなひどいことでもできるし，協力するということに価値があるとも思っていないの。中立の悪となると，これも質が悪い。中立だけに時に法を盾に悪さをするし，約束は守らせても自分は守らない。自分の利益を追求することにだけ関心があるような悪人なの。

シャノン：なんだか色々あって難しいのね。

バーニィ：だからシャノンには無理だって言っただろ。様々な要素が複雑に関係しあって成り立っているシステムなんだから。

ジュディ：そうでもないのよ。確かにバーニィの言うとおり，ルールブックが厚いのは確かだけど，PHBだって，50%弱は魔法使いと司祭の呪文の解説なのよ。それも最初の1レベルの呪文だけを読めば十分なんだから，ほとんど読む必要はないわ。

残りの50%にしても，各職業と種族のことをそれぞれ解説しているんだから，最初は自分がプレイングしようと思った職業と種族の部分だけ読めばいいのよ。もちろん他の職業や種族のことも読んでおいて損はないけどね。

バーニィ：でも，DMはそうはいかないぜ。

ジュディ：そうね。確かにDMはプレイヤーのように自分の職業の部分だけ読めばすむというわけにはいかないわね。でも，それはどのゲームでも同じことでしょ。

ルールを読むといったらDMGもあるんだけど，それも約30%はマジック・アイテムのランダムな決定方法と解説なの。だから全部を必ずしも読む必要はないのよ。逆にね，ゲームの基本となるダンジョン・アドベンチャーを行なうときには，これほど楽しめるゲームはないわよ。

バーニィ：なんでだよ。

ジュディ：理由は簡単よ。コンピュータ・ゲームのウィザードリィーで楽しいのは何？

バーニィ：そんなのきまってる。レベル上げとマジック・アイテムを集めることさ。

ジュディ：じゃあAD&Dは最適ね。レベルはもちろんちゃんと上昇するし，豊富にマジック・アイテムがあるってことは，単純なダンジョン・アドベンチャーも何回でも繰り返して長く遊べるってことでしょ。AD&Dにはその要素が，それこそ「これでもか！」ってぐらい盛り込まれているのよ。

シャノン：すっごーい。

ブレッド：面白い要素はルールやサプリメントの量に正比例するわけだ。

GM：というところで今回はここまでとしよう。より詳しい解説は次回に行なうからね。

AD&D®のラインナップ

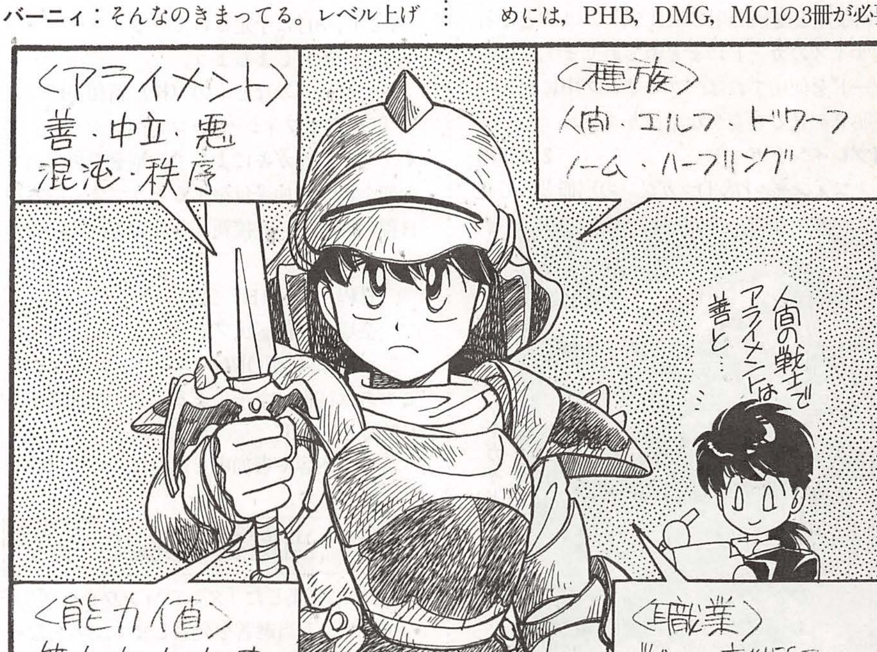
シャノン：ところで，このルールブックってさ，マスターやモンスターに関する説明が載ってないんじゃない。

ジュディ：そんなの当たり前よ。だって，シャノンに渡したPHBって，プレイヤー専用のルールをまとめたものなんだもの。もしDMをするつもりなら，ダンジョンマスターズガイド（DMG）と，モンスターコンペンディウム1（MC1）を用意しなくちゃね。

シャノン：ガーン！　何なのよっコレ。どっちも100ページ以上あるじゃない。

ブレット：このボリュームがAD&Dの魅力なんだぜ。他にも，スペルカードやマスタースクリーンなど，ラインナップは豊富だぜ。

ジュディ：ではここで，現在日本語版が発売されているAD&Dのラインナップを紹介していくことにしましょう。ゲームをするためには，PHB，DMG，MC1の3冊が必要



です。キャラクターシートも用意しておいたほうがベストでしょうね。

■プレイヤーズハンドブック（PHB）
250ページ　6,800円

AD&Dへの第一歩です。このルールブックがなければ，AD&Dは始まりません。

■キャラクターレコードシート
38ページ　2,200円

豊富なデータを記録しておくための，プレイヤー用のシートです。ルールブックには付属していません。

■ダンジョンマスターズガイドブック（DMG）
180ページ　5,800円

マスターのために必要なルールをまとめたものです。マジック・アイテムや経験ポイント，ゲームの進めかたなどが説明されています。

■モンスターコンペンディウム1（MC1）
144ページ　6,800円

ゲームに登場するモンスターのデータブックです。原則として1ページに1種類のモンスターが説明されており，ゲーム的なルールばかりではなく，生態や伝承なども合わせて，細かく解説されています。もちろん，イラスト付きです。

■ダンジョンマスタースクリーン
ミニ・シナリオ付き　2,800円

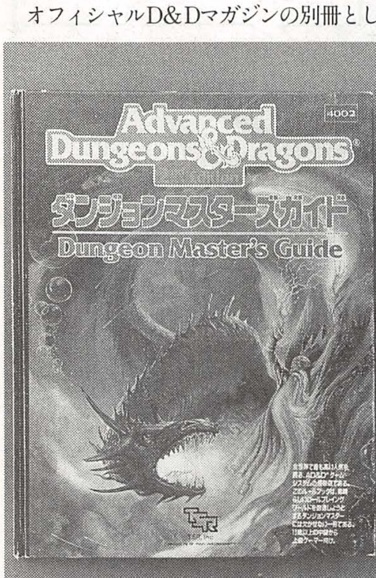
ゲーム中に頻繁に使用するチャートをまとめた，マスター用の「ついたて」です。

■スペルカード1-8
プリースト用1,800円
メイジ用　　2,000円

司祭用と魔術師用の呪文を，レベルごとに名刺サイズのカードにまとめてあります。このカードを使用すれば，プレイング中に呪文の説明文を見る必要がなくなります。

■プレイングガイド　2,200円

オフィシャルD&Dマガジンの別冊として発売されている，AD&Dの専門ガイドブックです。内容は英語版Dragon誌とDungeon誌の翻訳記事，日本語版からAD&Dをはじめようと考えている人への解説などです。現在6巻まで発売されています。



◀ダンジョンマスターガイド

■D&D，AD&Dに関するお問い合わせ先は株式会社新和まで。
〒111 東京都台東区柳橋2-15-5第二真一ビル

プレゼントのお知らせ

今月のプレゼントは，AD&Dの発売元，株式会社新和さんの提供により，AD&D「キャンペーンガイド」を3名にプレゼントします。内容は，AD&Dにかぎらず，すべてのTRPGのマスターのためのガイドブックです。

TRPGで人生を踏み外さないようにする方法や，困ったプレイヤーへの対処の方法，家庭崩壊への救済処置などが説明されています。主にアメリカでのプレイング状況をベースに書かれていますが，思わず納得してしまうあたり，日本でもTRPGがずいぶんと浸透したんだなと，妙に感心してしまいました。

マスターを目指す人だけでなく，すべてのプレイヤーに読んで欲しい1冊です。

マスター用のガイドブックというと，堅苦しいイメージがありますが，楽しく読める本なのです。おそらく，AD&Dシリーズの中で，唯一笑いのとれるものではないでしょうか。

コンベンション情報

今年もコンベンションの季節が近づいて来ましたね。

そこで，8月に予定されているコンベンションを二つ紹介しましょう。

一つ目は，おなじみの（株）新和主催による「D&Dオフィシャル・コンベンション」です。今年はハガキによる予約制をやめ，当日の朝会場で参加受付をするそうです。内容や日程の詳細は，直接新和さんの方へ問い合わせてください。

日程：8月21日，22日
会場：大田区民プラザ

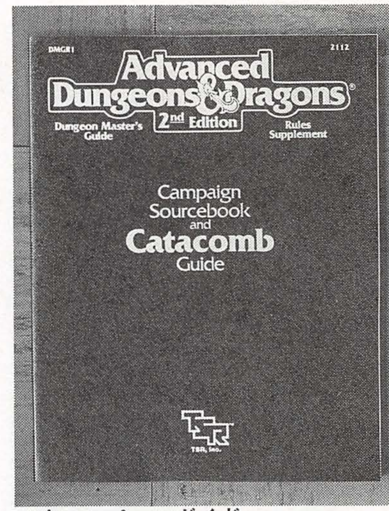
二つ目は，我がORGのコンベンションです。こっちは往復ハガキによる完全予約性です。日時は8月31日。

詳しい内容や参加申し込みについては次号で発表します。

当選者の発表

6月号で募集した「ダンジョンウォーズ2」のプレゼント当選者を発表します。8名となっていましたが，3名の誤植でした。期待していた方，ごめんなさい。

岡山県・宮地卓也，熊本県・田中智彦，福井県・早田雄一（敬称略）



▲キャンペーンガイド
（118ページ：3,800円）



通信販売のご案内

ORGでは，今回ご紹介したAD&Dをはじめとして，各種TRPGやダイスなど，ゲーム関連商品の通信販売を行なっております。購入を希望される場合は，往復ハガキか返信用切手を同封して，下記の住所まで。住所，氏名（読み方も），電話番号，希望する商品名を忘れずに書いてください。

〒146 東京都大田区池上6-1-7ブルースカイハイツ701　株式会社ORG／通信販売係

お便り募集中

このコーナーでは読者の皆さんのお便りを募集しています。イラストや取り上げて欲しいTRPGのリクエスト，内容の知りたい新製品やTRPG一般に関する質問，同人誌やサークル紹介など，何でもOKです。このコーナーに関するお手紙は下記の住所まで。

〒141 東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「TRPGコーナー」係

次号予告

来月のこのコーナーは都合により休載します……。なんてね，ウソですよ。驚いたかな。今月に引き続いてAD&Dを，実際のプレイをまじえて紹介します。お楽しみに。

KONAMI NEWS STATION

コナミ株式会社　〒101 東京都千代田区神田神保町3-25

KNS世界紀行 ～私をインドにつれてってってば～

「インド良いとこ　一度はおいで」誰が言いだしっぺか今となっては知る術もないが，インドというお国は非常に良いらしい。未だにカースト制度なんかがあって，一部のヒト以外はコチラの想像を絶する生活をしいられているらしいがそれでも良いとのこと。C名誠氏もインドで考えちゃったらしいし，Bトルズも一時期インドに住んだりして，あそこにはなにかヒトを引きつける魔力があるのだろうか。中には坂本龍1さんのようにげっそりして帰ってくるヒトもいるけど。それでもやっぱりインドはすごいね。なんたってヨガだもの。サトリの国だもの。なんだかインドに行くとバビル2世にでもなっちゃいそうな気さえしてくるから不思議だね。最初に海外旅行に行くならヨーロッパやアメリカでなくしてインドに行ってみてはいかが？

正露丸とターバンも忘れずにね。

◇

突然連載小説第一回 サゴイの来た日

その日，家に帰ったらサゴイが来ていた。

オレはいつもの様にテレビのスイッチを入れ，ソファに寝っころがった。サゴイは部屋の隅でフンフン鼻歌を唄いながらHanakoの銀座特集を読んでいる。オレはチラッと一瞥しチャンネルを「ねるとん」に変えタバコを喫った。

昔からこの地方（川崎市北東部周辺）では家にサゴイが来るとその家は繁栄する，との言い伝えがある。しかしそれも今は昔の話。最近ではサゴイも来るだけ来て好き勝手して帰っていくようになった。

「これも時代の流れじゃよ」と年齢150になる大家は言ってた。

「ねえ，この人かっこいいね」

いつのまにかHANAKOを読むのをやめ，サゴイがソファの横に来ていた。４番の石川君のことだ。ちくしょうほんとうにいい男だ。

「そのスニッカーズ食うなよな」オレはちょっとイジワルを言った。

「いいじゃん。冷蔵庫に“ぬーぼー”もあるんだから」

「きさま，どうしてそれを……」

サゴイはかじりかけのスニッカーズを半分「あげる」とオレに渡し「ジュースが飲みたい」と言った。

「買って来る。何がいい？」タバコのついでだ。

「悪いよー……ほんと？じゃあ……ドクターペッパー！」ドクターペッパーなんか好きな女初めてみた。

サゴイだからしかたないか。

「マジかあ，駅のサンチェーンまで行かねえとねえんだよ，ドクターペッパー」

「じゃあ炭酸のならなんでもいい，サイダーとか…」

タバコを買ってサゴイ用のスプライト，オレの烏竜茶を持って家へ帰ると，サゴイはソファに寝っころがってスースーと寝息を立てていたのだ。

（次号へ続く）



サゴイ近影

「私，妖怪じゃありません」サゴイもガンバル

コナミ週刊テレホンサービス　札幌：011-241-4900　秋田：0188-24-7000　東京：03-3262-9110　新潟：025-229-1141　大阪：06-334-0399
松山：0899-33-3399　福岡：092-715-8200　大牟田：0944-55-4444　志布志：0994-72-0606　鹿屋：0994-44-3977

WOLF GAMERS

ウルフ・チーム　〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6　6セントラルビル6F　ゲーマーズ・ホット・アクセス　TEL03(5394)5565

古代中国名将列伝 巻の四 樊噲伝

秦の始皇帝の死後、中国は再び戦乱に覆われた。数多くの群雄の興亡盛衰の中、最終的に残ったのは劉邦の漢と項羽の楚であった。

漢の劉邦は泗水の亭長（十里ごとに置かれた宿場役人）出身で、周りの部将も平民出身者で構成されていた。劉邦麾下において勇猛をもって名を成した樊噲も、元をただせば食用の犬を殺して売りさばく、軍人とはかけ離れた職業を生業とした平民の一人であった。

劉邦が秦を滅ぼしてその三世皇帝子嬰を降伏させたときはまだ、劉邦は楚の１将軍であり上将軍たる項羽の配下に過ぎなかった。劉邦が関中平定に成功して自立の意志有りと聞き項羽は烈火の如く怒り鴻門に布陣。これを討たんとした。劉邦は誤解を解くにあたり、百余騎を率い鴻門に出頭して項羽に弁明し誤解を解いた。やがて酒盛りが始まると項羽の配下の范増はこの機会に劉邦を殺そうと謀り項荘（項羽の弟）に、「剣舞を舞い機を見て劉邦を切れ」と命じた。幸い、項伯（項羽の伯父）が劉邦を殺すに忍びずそれとなくその邪魔をした。劉邦の軍師張良は座を立ち樊噲を呼び寄せた。樊噲を見てとった項羽は彼に酒と肉を与えた。彼は大杯を一気に飲み干し大塊の生肉を盾で受け、剣で切りながらそれを食らった。項羽がもう一杯飲めるか問うと彼は、「私は死でさえ逃げません。ましてやただの酒ごとき。それより沛公（劉邦）は関中平定後、上将軍をお待ちしておりました。
しかし将軍は、とるにたらぬ者の言葉を信じこの功臣を殺そうとなさる。このような事は将軍の為にはなりません」といった。黙り込んだ項羽に劉邦は、厠に立つと見せかけて樊噲ら四人を引き連れ脱出し事無きを得た。これが、世に名高い【鴻門の会】である。

その後も樊噲は劉邦に従い軍功を重ねて、上げた首級176。敵軍撃破７度。城５、郡６、県52を平定。丞相１人、将軍12人高官11人を生け捕りにする驚異的な活躍により劉邦の漢が天下を統一するに貢献した。一将軍としては、彼の功績が最大であったと言えよう。

（おお）

アネットの近代 アメリカ史講座
第三回．文化と風俗

おひさしぶり、アネットです。

わたしの近代アメリカ史講座も迎えて今回が三回目。今までは、ちょっと暗めの話が続いちゃったので今回は明るい話題でいくねっ。

1920年代はアメリカ繁栄の時代です。それまでの暗い時代をぬぐい去るかの様に、アメリカ中に色々な娯楽が溢れました。

テレビはまだ普及していませんでしたが、その代わり人々は映画館に足を運び、流行だったヴァレンチノやチャップリンなどの映画を見ていました。

自動車産業も飛躍的に躍進し、フォード社は総生産台数が1000万台を突破、ＧＭ社もヨーロッパに進出し、アメリカ国内でも半分以上の家庭が自家用車を持っていたといいます。

うーんとそれからファッションも、この時代は革命的な変化を見せたんです。

それまでは、ファンタジー世界のお姫様みたいにきらびやかに見せるファッションが主流だったんですけど、1920年代に入ってからはアクティブな物に変わっていきました。

服自体が、かつての何枚の重ね着をするものから、薄着の簡素なものに変わっていき、女の子の肌の露出度も上がったんです。

こらっ！　変なことを想像してるキミ、いくら何でも、今のアイドルなんかよりはずっと露出度は低かったんですからね。

え？　わたし？　あはははは……そういえば異常に薄着よね…。でも、当時の女の子が、みんなあんなかっこしてたなんて思ったら大まちがいよ。わたしの場合は……うーん、もういいわっ！早く次の話題にいきましょ！

…え？　もうスペースがないの？　えーん、まだ話すことがいっぱいあったのにぃー。

しょうがないから、残りはまたいつか機会があったら……ね。

それじゃあ来月をおたのしみにっ！

（アネット）



▲神奈川県 美奈子さん
「瞳」は感情や考えなど様々なものを反映する。そのあたりをよく考えよう。



▲埼玉県 錦士郎さん
これをＧの奴に見せたら喜んでいたぞ。「だーっ」がいいな。



▲愛知県 PCmkⅡさん
あて名はきちんと書こう。「浜さんのうんたらかんたら」では届かないぞ。



▲三重県 ともわん☆さん
まっすぐな絵だ。技巧に走りすぎた作品の中で、逆に新鮮な雰囲気がある。



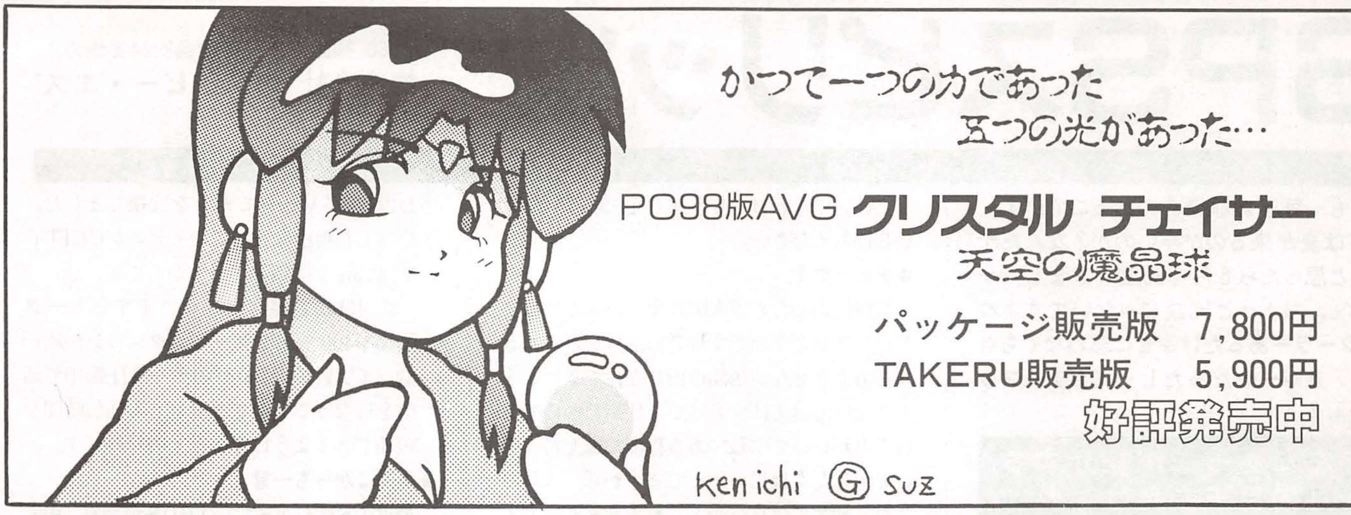
▲大阪府 天照(アマテラス)ぐららさん
人物の周りを白く囲めば、よりひきたつぞ。
背景は努力賞ものだな。



▲鳥取県 LINDAさん
資料を使ってきちんと描いてあるな。８枚も送ってくれてありがとう。



◀大阪府 えーすさん
作品の雰囲気というのは技術と違い、天性のものだ。その意味で君は「武器」をもっていると言えるだろう。



対応機種PC98シリーズVM／UV以降
PC286／386シリーズ
（アナログディスプレイが必要です）

かわいいキャラクターが演じる冒険物語。また、ラスター・拡大・モザイクなどの画面処理効果も隠れた見所かもしれません。

【お知らせ】
連載4コマまんが「ベーマガキャンディ」は次号より再開いたします。おたのしみに。

浜さんのみんなで遊ぼう！



▲ハリーくんさん
今月の第一席。余裕がうかがえる。トーンのカッティングはもう少し丁寧に。

ようっ！浜だ。このコーナーも、ますます投稿数が増えてきて嬉しい限りだ。
しかし、考え違いをしないでもらいたいのはあくまでこのコーナーの目的は「みんなで遊ぶ」事であってイラストコンテストではないということだ。
だから、必ずしも上手い絵が選ばれるとは限らない。浜さんが毎回みんなのイラストに添えている言葉も「批評」ではなくあくまで「感想」にすぎない。
一応「今月の第一席」はあるが、特別なものではない。(浜さんは今月これが一番いいと思ったんだな) と解釈して欲しい。
それから掲載の御褒美についてだが、半年に一度まとめて発送される事になっている。
前回までの御褒美は（特製バインダー・ロゴ入りマグカップ・テレフォンカード）などがあったが、今回は何になるかはまだ未定だ。掲載された事のある君は楽しみに待っているように。
（浜）



▲埼玉県 浅井企画さん
絵本風のペンタッチが絵柄に合っている。芸術的な雰囲気を感じるイラストだ。

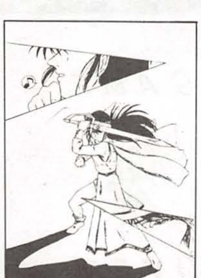


▲群馬県 KUMIEさん
「風」をうまく描いている。よいイラストは、文字などなくても何かを語るものだ。

WOLFTEAM
GAME CREATIVE STAFF



▲山口県 氷崎稀流さん
腕を描いていない事に深い意味を感じる。何故か目が離せないイラストだ。



▲東京都 竜田彦十郎さん
三角引き出しの中はよく描けていると思う。メインのポーズは作りすぎかな。



▲福岡県 カーバンクルさん
あいかわらず達者な絵だな。次は君のオリジナルキャラを見せて欲しいな。



▲大阪府 酒井くれはさん
君はまだ中学生くらいかな？無理してロットリングを使うより、使い慣れた画材を。



▲鳥取県 LINDAさん
「間」の美学を感じる。窓の質感と鳥がいい。



▲兵庫県 超爆ZIZONEさん&山梨県 白夜さん
キャラクターが飾り物になっていないのがいい。背景もバッチリだ。

SPSスピリッツ

〒960 福島市太平寺字過吹24番地の１
株式会社 エス・ピー・エス
TEL（0245）45－5777

どうも～毎度お馴染みのあっこでがす。今年は夏が来るのが早いのか？なんだか暑いと思ったら６月で36度いきましたからねぇ，ちょっと冗談じゃないですよね～。クーラーあるだけ幸せに思わなくちゃね～。きゃーやだあたしっておチープってかぁ？！

そんなあっこが紹介する今月の目玉商品はこれ！ SHARP/SPS BONANZA BROS.

SHARPさんから発売のアクション・ゲーム「ボナンザブラザーズ」ですが，ホントはこんなことしちゃいけないんだけどね，あえて自分がドロボーになってお宝を頂戴しちゃうゲームなのさっ！２人組の泥棒さんはMOBOとROBO。

とある人物？に使命を受けて，市民を脅かす悪人の町バッドタウンでの一仕事を頼まれるわけ。泥棒とはいっても，ねずみ小僧みたいなもんで悪徳銀行やらニセ札造幣所なんて聞き伝てならねぇとこへ忍び込み「証拠品」を取り押さえに行くんですって。それでね，この中のキャラであたしは一番「蝿」が好きなのよ！背景も見事なデコレーションてんですか？おいちょっとまて，それはあんたグラデーションやがな…うん，そうとも言うね，とにかく綺麗なの。それから動作の一つ一つが細かいし二人の動きも見ていて固くないの。敵といっても警備員のおっちゃんとかを撃つ，つぶすといった具合にかわしていくわけ，指命手配されてる２人は最後に捕まっちゃうのかな？まぁ，ちょっとスリルがあっていいかもしれない。じゃない…絶対ストレス解消にもいい。てなわけでもうすぐ完成です。しばしお待ちください。

●チェック１

業務拡張のため求人広告をバーンと出しました。プログラマですけどね，欲を言えばきりがありませんが福島市内に在住できることと，強いて言えばすぐにでも仕事についてこれる方がいいですね，ある程度知識を持っていると私たちは思い込んでますから，入社してから勉強では甘いかもしれませんね。でも転身爛漫な美少年なんか個人的に募集！…デヘへこれは募集違いだって？転職を考えてたりしてる人もまだ遅くないですよ！ここへ来て自分の実力を発揮してみませんか？まぁそう固く考えないで我こそはと思う方「就職希望」係までプログラマかＣＧデザイナーかミュージックプログラマかそれぞれ希望する職種を明記して72円切手同封のうえ封書で申し込んでください。おって案内書を送付します。

SPS-NET情報局

まったく１カ月ははやいもんで，もう情報局の原稿を書かなくてはならない時期になってしまいました。そんでもって何を書いたらいいか気温36度の熱波の中で困っている次第です。なんとか情報を引っ張り出して書いてみましょう!!!!

１．会員数が1000人突破!!

この原稿を書いている現在（６月15日）めでたく1000人を突破しました。

注：1000人目には何か記念品を……全然考えていません!!

２．モデム交換しました!!

今まで使用していたMD24FS７からMD24FB５Vへとモデムを交換しました。

交換した理由としてこのモデムがCCITT V.42bisを搭載しているからです。

V.42bisで通信を行ないますとデータ圧縮率400%，エラーコレクション機能が働いて実質最大300%のデータ圧縮率で通信を行なうことができ少しでも通信時間を短縮できるように考えた末の対処です。

★あっこからも一言

最近のSPS-NETではPDSが豊富。中でも音楽やＣＧなんかはもんのすごいもんがありまして是非ダウンして欲しい推薦作がいっぱい…。でね，とてもこっ恥ずかしくて大きな声では言えないんですけどね。「へー，はど～けんねぇ」などと社員でも結構うけてたものがありましてね，これが…無知なあたしはてっきりどんな「犬」なのかなぁと思っていたのですよ。そしたら全然ちがかったのねん。こりゃまた失礼いたしましたっと。

以上，SPS-NETの情報でした。

●チェック２

アッコ「うひょひょひょひょ～。ねぇ？書いていい？」
大五郎「まだ，だめっ」
アッコ「こっこっこっこけっこっこ～ここまでてでかかっているのにぃ？」
大五郎「来月号までネタを延ばしましょう，それではさようなら…」
アッコ「あのね…」
大五郎「だめだっつーのに，ほれ，アイスでも買ってこいや」
アッコ「ハーーイ」
物につられる私であった。

★　★

お葉書きあ～りがぁとなぁいのコーナー

今月もみなさんどーもあ～りがぁとなぁい。



新潟県　P.N ELF½
最近，多いぞ。出たな!!ちゅいんびぃ



山口県　P.N 氷崎 稀流
『どぴゃ～…』社員一同それからなにもいえませんでした…



埼玉県　P.N CAB
うん，これは笑えた。流石だわ



新潟県　P.N Iso☆pi
この絵のなかに☆はいくつあるでしょう？ってあっこ『ん～とね，私の年と同じ21かな？』周囲の人物『ぶっ殺す…』



鳥取県　P.N LINDA
あっありすのイメージが…と思いましたがLINDAさん，こーいったノリは大好きです。お菓子編も期待しちゃおうかしらん。



埼玉県　P.N みのもんとーあ
ごろも良かったので載せてみました

エニックス通信

発売元：㈱エニックス・ソフトウェア企画部
〒169
東京都新宿区大久保1-11-3
大東ビル5F

新作情報

初心者でも簡単プレイ。エニックスが送る久々のシミュレーション「群雄三国志」PC-98版で発売決定！

巷にシミュレーションは数々ありますが，まったくの初心者にはとっつきにくいという意見がよく聞かれます。そこでエニックスではこれらシミュレーションをやろうと思っている人に最適なソフトを作りました。

それが「群雄三国志」なのです。

西暦200年前後の中国，数々の武将が群雄割拠した三国志の時代を舞台とした地域占領型シミュレーションゲームです。

《特徴》

☆アイコンの実行，部隊の移動，ステータスの確認など全てマウスで操作することが出来ます。

★地域同士の相対関係がリアルな中国大陸マップで確認できます。

☆国の発展などはシンプルにまとめたので，初心者の方でも，楽しめるように配慮しました。

★ノート型パソコンにも対応した1フロッピィ（2HD）構成。液晶画面にも対応しています。

以上のように操作性と，分かりやすさを重視して誰でも手軽に遊べるようになっていますので是非一度，やってみて下さいね。

「群雄三国志」は8月下旬，発売予定です。

編集後記

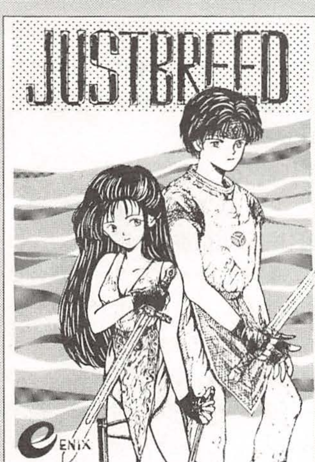
いよいよ夏本番という感じで暑い日が続きますがみなさんいかがお過ごしでしょうか？

話はころっと変わって，最近ワープロソフトを利用して文章を作成することが多くなっています。確かに便利で助かるのですが，自分が漢字に弱くなったように感じます。（単にボケただけという意見もあるが……。）うろ覚えでもソフトの方で候補の漢字が幾つか出てきてくれるので，「確かこれだったな」と選べてしまうので，うろ覚えのまんまで済んでしまうのです。

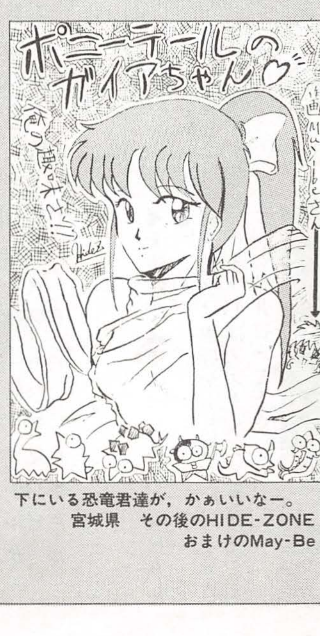
手書きしていた頃は，思い出せない漢字があると辞書を引いて意味を確かめて実際に書くことになるので，その都度確認していることになっていたようです。気をつけようと思う今日この頃です。

〈ポコ〉

エニックス展



そのうち特集組むからよろしくね！
兵庫県　プロムナード



下にいる恐竜君達が，かぁいいなー。
宮城県　その後のHIDE-ZONE
おまけのMay-Be



アクトの音楽は一聴の価値ありですよ。
兵庫県　草薙真也



ここまで来ると何でもありの世界だなー
石川県　いそのキャサリン

フューチャーかわら版

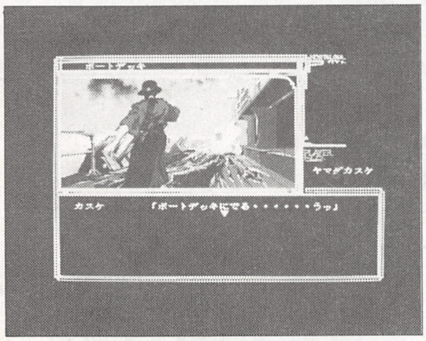
梅雨の晴れ間にチョット休憩思うこと，貧乏暇なしどうしてこうも仕事が多いのかな？
オット！しょうばい　商売

ここだけの話

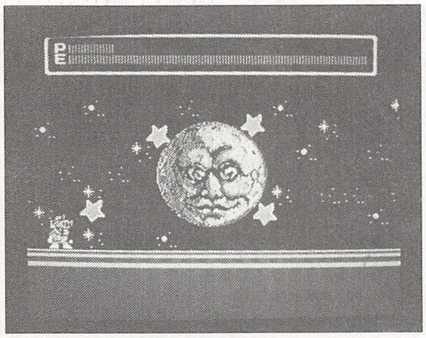
先月号で少し紹介したんだけど，もう読者の方々は知っているよね！第一に「ノスタルジア」のメガドライブCDROM版で発売決定，そして第二は「ココロン」のPCエンジンCDROMでの発売決定，よりギンギンにパワーアップした状態で発売できるよう制作スタッフもガンバッテいます。



▲ノスタルジア



▲ノスタルジア



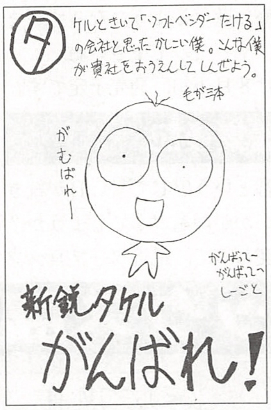
▲ココロン

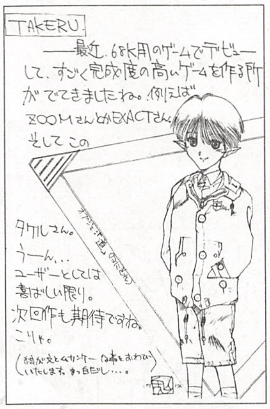
お便りはアリガタイ！「ああ勘違い」

▼大阪府堺市の酒井くれはさん

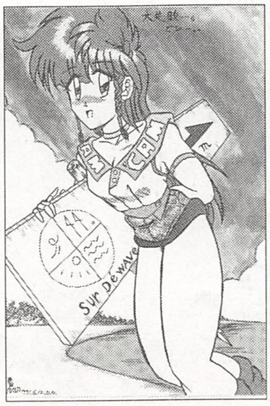
株式会社タケルと聞いてソフトベンダー武尊のブラザー工業さんと勘違いしている方々がいらっしゃると思いますが，当社はブラザー工業さんとは全然関係のない別の会社なのでお忘れなきようにお願いいたします。

今後はシュールド・ウェーブの株式会社タケルと覚えていただければ幸いです。





▶静岡県小笠郡浜岡町のペンネーム唯鬼さん
受験ガンバッテくださいね！次回作も期待して下さい。良いもの出しますよ。



◀大阪府門真市のペンネーム「RALD」さん
MSX2は無理かもしれないけどメガドライブではノスタルジアを発売しますから是非買って下さいね。

「ココロン」タイムトライアル募集中!!

先月号でもお知らせしましたが，210名に賞品が当たるんだからガンバッテ応募してネ。やっと僕もゲームクリアーが出来るようになったけどまだまだ時間は40分位はかかっている。もっともっとガンバラなくちゃ！

（私は社員…）

総合優勝　1名（スーパーファミコン内蔵テレビ）
テイパー部門（一般）
ココロン部門（小学2年生以下）
ココリン部門（女の子）

◎スーパーファミコン　各部門のベスト3入賞者
◎ココロンオリジナル貯金箱　各部門の4～20位
◎ココロンジグソーパズル　各部門の21～40位
◎ココロンテレホンカード　各部門の41～70位

応募要項［各部門ごとに募集しています］

1)エンディング時に表示されるクリアータイムを写真，もしくはビデオにとって当社まで送って下さい。（写真，ビデオは返却できません）
2)記入内容
　1.住所　2.氏名　3.年齢・性別
　4.生年月日　5.電話番号6.職業
　7.あなたの好きなキャラクターの組合せ
　○フェイス（　　）○ボディ（　　）
　○武器（　　）
　○キャラクターの名前（　　）
　8.シュールド・ウェーブに対して今後，期待すること
3)有効期限　7月末日消印まで
4)発表方法　10月発売のファミコン及びパソコン専門誌

私待つワ

みなさんのお便りイラストなどをお待ちしております。どんなことでも良いですからご意見をおよせ下さい。

〒110 東京都台東区台東3-8-12　第8江波戸ビル3F　シュールド・ウェーブ ㈱タケル　かわらばん係

はみんぐばぁど そふと らんど



Humming Bird Soft™
株式会社エム・エー・シー　ハミングバードソフト
〒530 大阪市北区曽根崎2−2−15　TEL.06-315-8255

告 このページを貴方が読んでいる時でも、世の中は動いています。貴方が知らないところで何かが決定されようとしているのです。重大な何かが。その事実を知るために、私はこれから調査に向かいます。もし、生きて帰ってこれたなら、来月のこのページでその真相を説き明かすことを約束しよう………。

"でざいな・あんくん" Art Gallery★



◆みなさんがイラストたくさん送ってくれたので、企画がボツにならなくて済みそうです。よかったよかった。それでは、元気良くイラストの紹介だっ!!!!

☆今月の1等賞!!



島根県　昼行灯
第1回目の1等賞おめでとう!! だけど賞品はないぞ…ごめんね。ラプラスのイラストってトコがいいな。女の子も可愛いし。丸ペンでしょうか? 細かい線なので、印刷に出るのか心配です。あ、葉書に書いてた御質問のお答え。A：ちがいます。(はいぱ)

☆今月の宣伝ありがとう賞



高知県 ハイパー・ボルツ
とりあえず"賞"をあげます! こんなのでごめんね。イラストの全体的な形と技法は良い感じだと思う。線をもっと丁寧に引けばより引き立つと思いますよんっ! 将来有望!!

☆今月のBest Pretty賞



宮城県　いずみん
いつも可愛いイラストありがとう!! とぉっても奇麗な絵なんだけど、薄墨は印刷に出にくいからなぁ。それと、イラストは別にオリジナルでも構いませんよ!!



大阪府　酒井くれは
いやいや、忘れてはおらんぞ。今までも時々ギムのイラストが来てたけど、エトとウッドとスレインはほとんどこないなぁ。



大分県　レイン
レインさんもいつもありがとうだねっ!! 上手なんだけど絵に迫力がないので、もっと迫力のある構図にチャレンジしてみてはいかがかな?



山口県　山田装甲車
1位にしてあげたかったんだけど、この絵……大きく載せると……怖い!!!!と思ったので残念ながら……。でも、ラフなタッチがとってもいい感じです。

★イラストだけでなく質問なんかも受け付けちゃっているので、どんどん送ってくださいねっ!!ちなみにあんくんはDRAGONが好きです。誰かDRAGONの絵を描いて送ってはくださらんか。と、ゆーことで来月まで、しいゆぅれいたぁ。

はいぱぁ河内SIDE

★あぁ夏休み

学生のみなさんは、もぉすぐ夏休みですね! その前に期末試験があるか? 夏休みの宿題は、なるべく早く片付けましょうね!
夏休み中にTDLへ行く予定のあなた!!
河内は羨ましいぞ。でも、炎天下の待ち行列でぶっ倒れないように、必ず帽子をかぶりましょうねって、何だか小学校の遠足みたいで笑っちゃうな。TDLといえば、去年のハミングバードソフトの慰安旅行先(?)だったのです。えっへん。TDL先輩の河内が、TDL初体験のあなたにミッションを授けよう。ビッグサンダーマウンテンのスタート直後(だったと思う)の左カーブの木の上には親子と思われるネズミ(リスという噂もある)がいます。さて、何匹いるでしょう? 結構可愛いぞ。クルクルまわってるし。要チェックね!

★意味不明

くっそぉ! ハミングバードソフトの夏休みは8月だし、悔しいぞ。はいぱぁ河内も遊びたいぞ。受験生のみなさん、就職活動中のみなさん、頑張ってね。自分の器を自分で決めちゃうのはよくないと思うぞ。若さには、可能性という最強兵器がデフォルトで付いてるんだから、EXITしちゃダメだぁ!
こんな風に書くと、若くない人間には可能性がないみたいだな。そんな意味で書いたんじゃないから、気に触ったら忘れてください。

★イベント情報

7/27・28　大阪・日本橋　J&Pテクノランド　1F
　時間などの詳細は未定
6月5日の時点では、まだこれだけしか決まってない。たぶん、これからMSXフェスティバルなんかが山の様にスケジュールされていくんだと思う。夏も忙しい私は、はいぱぁ河内である。
☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆的を得ない河内☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆

うぅっ!
誰だ、私のコーナーに割り込んでくる奴は!
おまえはNMI(ノン・マスカブル・インタラプト)か?

怒りの乱入!
突然乱入だぁ〜 先月号ではよくも馬鹿にしてくれたなぁ。私は許してもT木さんが許さない。はいぱぁには天罰が下るであろう!

片隅のコーナー　イラストの各賞も決まってよかったよかった。さて、来月号では何か重大な発表がありそうで楽しみだぞ。

けんちゃん・かっちゃん ホームデータ気象台

ぱぉ

激闘編 最終回

株式会社ホームデータ
〒651 神戸市中央区葺合町
馬止1-10
Telphone：078-261-2790

御用だ！

ヘッ！ もう気づきやがったか!? そうだ，今月の気象台はいきなりの〝最終回〟だ！ ナゼかってえと，この俺様けん坊とかつ吉の二人が，ちょいと姿をくらますからよ。まあ，なんだ，次の担当（むらさき色の小役人）が俺達二人を捕える前に，こそっと逃げるからよ，みんなも息をひそめて読んでくれ！

でかい声は出すなよ，いくぜ
ケンケン・カツカツの
ホームデータ気象台

ケンケンの夢に楽土もとめたり……

フッ，流浪の民の一節で始まっちまった。あ，俺は花ゆ○いとじゃないぜ（ぼく地球は好きだけどね♡）まあ，その，なんだね，たった3回でみんなとお別れってのは，やっぱ淋しいモンだよな。たくさんのイラストやお手紙に，ありがとうの一言もまだだしね。イラストは，できる限り載せるから，許してたも（載らなかったヒト，ごめんして）。

- さてさて，気象台で常連を目指してくれたけんだっぱクン。これからもどんどん描いてくれよな。
- それからハリーくん。またどこかでお会いしませう。（う，内話だ）
- 琴辺紀音さん。フリガナをうってくれい。コリは一体何と読むんだ？ でも，女の子だし……ま，い～や。
- サタンちん平クン。やはりヨッキュンの事は気になるのか？（これも内話ね）
- ともわんさん。もはや何も言わないけど，オイラもオマケが欲しかった。

そんなワケで（どんなワケだ？）みんな！ イラスト&お手紙ありがとね！

おわりまで，もう少しつきあってね。

〈最後だ！〉

ホントは言いたいコト，いっぱいあるよ。ホームデータの新作やオイラのコト（今こそ明かそう，オイラの名は前原ってゆ～んだ。知ってるヤツぁいね～か）まあ，その他いろいろね，あったのさ。けど，まあスペースの問題もあるし，かつ吉が何か書いてるだろ～から，その辺はパスねパ・ス。

で，何が言いたかったのかっつうと，この気象台，けっこ～楽しかったぜっ！ てコト。今回で，オイラ達二人はいなくなっちゃう訳だけど，みんな！ これからもホームデータを応援してくれよな！ それから，イラストやお手紙は，毎月の15日が締切だから，早めに出してくれよ！ んじゃま～そんなトコでお別れだ。また来月な！（ウソだよウ・ソ）

連続ドラマ 二枚舌のけん助（完）

サンビルダー山本の明日はどっちだ!?

前略

今，俺はこのページを読んでくれている人みんなにこの手紙を書いている…な～んて使い古しのフレーズしか思いつかなくなってしまったサンビルダー山本スパーク餅吉なのよん。俺のコーナーもケンケン前ひゃらら～♬のトコと同じで最終回なのさ。悲しんでる人がいたら申し訳ないけど，そんな奴いね～だろうからまあいいだろう。

けど，思えば短かかったなぁ…その割には色々あったような…。お便りやイラストを送ってくれたみんな，本当にありがとう。お兄さんは忘れないゾ。

いやはや，それじゃぁ俺はこれで失礼するぜ。やり残したことは数多くあったように思うけど，それはこれからの俺が勝ち進んでいくための糧にしようと思う。楽しかったぜ。ありがとうよ。そして何より昔から大好きだったベーシックマガジンの誌上でみんなと接することが出来て最高に嬉しかったよ。

単純な奴なのかな，俺って？

じゃ，さらばだ。バイバイ！



埼玉県・錦士郎さん
け：やっぱ女の子はいい！ どんどん描いてくれよなN－SHI－K－クン。



大阪府・えーす3号さん
け：女の子もカワイイけど、気象台ネタで描いてくれてありがとね！



埼玉県・（P）Lipsくん
♨：もう少し大きく書いて欲しいのよぉぉん。あと図々しいのはペケね。ペケ×。



兵庫県・けんだっぱさん
け：6月号よりパワーUPしたじゃん。次も期待してるぜ！



奈良県・琴辺紀音さん
け：オリジナル大歓迎さ！ イラストは、みんなの描きたい様に描こうよ。



埼玉県・サタンちん平画伯
♥：真ん中だぜ!! 白いぜ。仕事進んでる!?



三重県・ともわん☆さん
※：白いゾ白いイイッッー
ちなみに私はB型だ。（意味なし）



東京都・ハリーくん
LASERくん
♨：合作Thankyouモデルが職業!?

サンプラの夏 日本の夏

It's a PONY

ポニーキャニオン映像制作本部
プロモーション室
〒102東京都千代田区九段北4-3-21

ようこそ，ボクらの“SUMMER IN THB CITY”へ。ハートだけじゃモノ足りない，脳と肉体の間にある導火線に発火して，真夏の夜の夢に打ち上がる，とびっきりの花火を楽しもうじゃないの。

史上最強の競演が君に熱い夏を呼ぶ!!

ゲームミュージックフェスティバル'91



というわけで昨年に引き続き，空前絶後にして左右確認，もうひとつおまけに天地創造一大イベント〈ゲームミュージックフェスティバル'91〉が開催されるぞ。今回はセガのS.S.T. BANDに加え，これがファーストライブのカプコンのALFH LYRA，バンドデビューとライヴデビューが同時というデータイーストのGAMADELIC（8/21にはCDも発売される）と，前回よりもさらにパワーアップして，人気5大バンドがそろい踏みといった感じで壮絶なライヴ・バトルロイヤルを繰り広げてくれるはず。ゲームという枠を越えた，新たな音楽シーンを切り開くこの世紀のイベントにキミも参加しようじゃあないの。おっと日時をいうのを忘れてた。7月30日（火）と31日（水）。場所は天下の中野サンプラザホールだ。

チケット問い合わせ：03（3496）1341
グローバルエンタープライズまで

各バンドの出演日は以下の通り，暗記しよう。

30日 GAMADELIC（データーイースト）
S.S.T. BAND（セガ）
J.D.K. BAND（ファルコム）
31日 矩形波倶楽部（コナミ）
ALFH LYRA（カプコン）
S.S.T. BAND（セガ）

よりどりみどりのこのコーナーはモノクロ

●ゲームミュージック●
THAT'S ATARI MUSIC

全国ゲームファン&ゲームミュージックファンが夢にまでみたCDがついに発売されるとの情報をキャッチ。ゲーム界大手米国のアタリの新旧とりまぜて人気の高い作品の中から，オリジナルゲームサウンドのみ5タイトルを発売する。あの「マーブルマッドネス」「ランパート」「ピーターパックラット」「ピットファイター」などの名作をアルバム化。アタリサウンドに酔いしれよ。

¥2,500　7月21日発売。



●ゲームボーイソフト●
恋は駆け引き

これは対戦型のニュータイプ・パズルゲームで，その名のとおり，微妙な「かけひき」が重要なポイントになる。まずタイルがチェッカーフラッグのように市松模様に配置されている画面を想像しよう。プレイヤーはそのタイルを一列ずつ動かし，男の子のところから女の子のところまで白いタイルを繋げればOK。だが行く手にはコンピューターがコントロールするライバルが出現し，あのテこのテと邪魔をする。相手の戦略を読みながら頭脳を駆使してドキドキハラハラとトライしよう。

¥3,000　7月21日発売。

●ゲームビデオ●
ストリートファイターII

今年の「AOUショー」で全メーカー中，No.1の人気を博したのがこの「ストリートファイターII」。3月21日にリリースされたCDも現在品切れ状態というから，今から大ヒット間違いなしといったところ。で，このゲームの極秘攻略テクニック，そして全8面のエンディングをすべて収録したゲームビデオがついに登場した。しかも画面のプレイヤーは御存知，ゲームセンターの王者Mr.まさし君の手によるものなのだ。息をのむ天才プレイがキミのものになる。スタープレイヤーになりたいキミは必見だ。

7月21日発売で¥5,800。

ロミ山田太一のニセ断腸亭日乗



以前募集した企画で「キミがヴァーチャル・リアリティを感じる時」っていうのがあったんだけど，神奈川県の近藤から来たハガキ「ばあちゃん，胃がいてー」だと。ファミ通のお習字コーナーと間違えたか!? 長文を送ってくれた山村は一度会いにおいでよ。住所は教えないけどね。じゃ，また来月。

「本格派ゲームボーイRPGといえばですねぇっていうかぁ，だんぜん“ジャングルウォーズ”じゃないですかぁ」

―稲垣ホタル―

JUNGLE WARS

絶賛発売中!

ぽんたのアイマックス情報局

あの夏の思い出

夏じゃないですか。いつのまにか…。

いつのまにか，それがクセモノ。

いつのまにか，夏。知らぬうちに，秋。

ともすれば冬となり，そこはかとなく春。

うつろいゆく季節を見過ごし，うかうかと年をかさねて，ふと懐かしく思い出すのはあの輝かしき夏の日ざしか。

ふふん。ぽんただ。

ともあれ，夏だ。

書いているのは6月だが，やっぱり夏だ。もう夏だ。

35度だ！　ふー。空梅雨だ！　ふー。

タマリマセン。

これはやっぱり異常気象かな。今年も新記録の年なのでしょうか。果たして恐怖の大王の前ぶれでしょうか。ノストラダムスでしょうか。といったことは五○勉氏他にまかせるとして，早くも納涼してしまいたい，といった気持ちになる今日この頃。

いっちょうここは怪談だろう，といきたいのだが，先月の「犬」の話しの反響が思ったより多かったわりには，肝心の「現代の怪談」が来ないのである。

だから紹介できないのである。

企画倒れなのである，かどうかはまだまだこれからなので，ふるってご応募いただきたいのである。なんだったら，またテレカ出しちゃうかもよ，なのである。

今月の講話は

アイマックスの新作ソフトのお知らせなのである。

その名も「囲碁入門(仮称)」！

ずばり囲碁が覚えられるソフトなのであるこりゃたいへん。すぐお店やさんにいかなくちゃぁモノであるのだが，発売は晩秋，紅葉の山々を彩る頃，である。うむ風情があるではないか。秋風のとおる部屋で，ひとり十九路をにらみ考える次の一手。うむうむ。味噌汁漬け物銀しゃりにならぶわが国人ならではの醍醐味ではないか。そうではないか。

生唾モノでしばし待つのだ。

渋い，渋すぎる！

風の吹く画廊

じゃ，あたしからもお知らせ！

ヨーホー。Tシャツが気持ちいい季節ね。狂子よ！

来月から「風の吹く画廊」コーナーを設けてみんなから寄せていただいたイラストを，紹介していくからね。すっごいの，期待してるわよ。まずは今までに送ってもらった分から載せていくね。どきどきして待ってることいいわね。

さてこのコーナーの「風の吹く画廊」とはいったいどういう意味なのか？

どういった意味もないの。

待って待って，ただね，あたしの好きな小説に「風の吹く部屋」っていうのがあるの。

いいなってね。

パクリよ。悪かったわね。

では問題です。この「風の吹く部屋」の作者は誰でしょう？

正解者にはもれなく狂子特選の「何か」をさしあげます。

「何か」ってところがミソね。

さて今月はお便りを紹介していきますワネ。

本文もなくいきなりP.Sで書き出してるのが，愛知県は豊川の消印「魔女の宅急便」さん。

△さあ毎月8日のクイズの時間がやってきました。(パフパフパフ)
第1問：どらえもんはどらやきの餡と皮とどっちが好きでしょうか。

ぽんた「う～んとね。え～とね。ンだからね」
狂子「なにが，ンだからよ。ぶーったら，ぶーよ。答えは～ゴニョゴニョよ」
ぽ「ふむふむ。わーかった。むにゃらへにゃむらどらえもん～とこういうわけだ」
狂「久米宏のぴったしカンカン，なんてもう誰も知らないわよ」
ぽ「答えのわかった人は申告するように」

△菅原文太さんが某仁義映画で「犬」食ってました…。
(越谷の消印「みのもんとーあ」くん)

ぽ「なんと！あのじゃけんじゃけんの文太兄いが食っとりましたか」
狂「あたし実はカンガルー食べたことあるの罪な女ね…」
ぽ「もしかして，それってほんとの犯罪じゃないの？」

△ぽんたさん目ン玉よくなりましたか？
(熊本東の消印「同心の田中」くん)

ぽ「そうそう」
狂「なーによ。先月大騒ぎしてたじゃない」
ぽ「いや，そーいえばそう。ありがとね。もうすっかりよくなったっていうか，あんまりあっさり治っちゃって，本人も忘れてました。あれを書いたその日の夜に，膿がてろーって出ましてねぇ。もう跡形もありません。お騒がせお騒がせ。場所が場所で腫瘍だとか言われたもんだから，ひとときはスリリングな思いをしましたね」
狂「いい気なもんね。」

さて，以上紹介したほか，守口の消印，毎度のArrow！くん。岡山は笠岡の消印，YOU子ちゃんの絵を描いてくれてます。りっちーくん。ありがとう。

「現代の怪談」前奏曲

さ～て。

「犬」につぐ「現代の怪談」。いくつか寄せられたものがないわけじゃないわけじゃない。

播磨山崎の消印。「乾闥婆さま」の話。

これ，うーん。どうしょうかなぁ。まさにこういう話が欲しかったのだけれど，いかんせん状況がよくわからないのです。もうちょっと詳しく書いて送ってくれないものだろうか，ねえ「乾闥婆」くん。文面にはほかに「みんなの修学旅行の話，聞きたいなー」とあるが，わしも同感。みなさまお送りくだされ。

それから「静岡県浜松市塩町の山村真・18才・恋人募集中男女問わず」くん。回を追うごとにペンネームが長くなるな。次が楽しみだ。「私は愛情と喜びを売っております」はいいが，やっぱり書いてあることがよくわからないの。わしがアホなのかしら。ともかくアホにもわかるように書いとくれな。

てなわけで，また来月。

BGMはTHE BEATLES「ABBY ROAD」でした。

お便り・イラスト・クイズの答えの宛先

〒146 東京都大田区千鳥3-12-7-104
(株)アイマックス
「ぽんたのアイマックス情報局
～それぞれの夏～係」まで

NEO·GEO CLUB 出張所

そんな訳で，実は仕事が超お忙しのワタクシです。文章が書けないっっ!! てな事で，困った時のイラスト頼みで，今回は特集だよ。かなり昔のものも発掘したから，「おおっ，僕のが載ってる」って人もいるかもね。



▲今月の超大盤振舞　埼玉県　錦　士郎くん
好感度ナンバー・ワン！元気な男の子って大好きだよ♥



◀三重県　ともわんさん
こーゆーのが採用になっちゃったりするんだよな。



◀富山県　金丸賢一くん
うまくまとまってるね。



◀大阪府　えーすくん
旬ですねぇ。季節ネタはタイミングが命ね。



◀浦安市　ZUKAくん
「ラギ」って人気が根強いんだ。



◀岐阜県　たかはしくん
本家クラブもよろしくね。



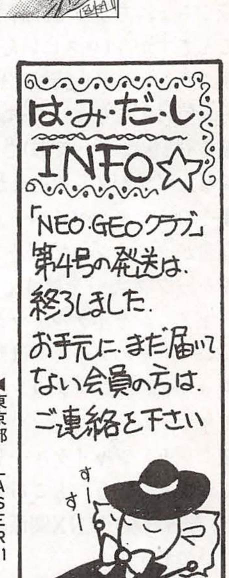
◀静岡県　根尾次男くん
えもいわれぬ迫力と味わいがある。



◀宮城県　ときめきドラえもり
うっ、痛そぉ。



◀広島県　T・Mさん
出た。こいつがかの有名な…





◀奈良市　GONTAKEO
『原始島2』の希望って多いんだよ。



◀千葉県　LYNNくん
「リーグボウリング」だとターキーは出るんだけどなぁ



◀東京都　佐々木成朗くん
おおーっ、細かいタッチだなぁ。



◀東京都　LASER91
きわどい!?美穂ちゃんってけっこう健気なんだよ。

〒564 大阪府吹田市豊津町18−12　㈱エス・エヌ・ケイ　「ベーマガ N・G出張所」係

- 「NEO・GEO何でも相談室」　☎06−338−8188（平日PM2：00〜PM7：00）
- 通信販売フリーダイアル　☎0120−06−8058（平日AM9：00〜PM5：30）

ATARI
PORTABLE MONOCHROME ENTERTAINMENT STAGE

りんくす倶楽部 Vol.9

〒140 東京都品川区南品川2－3－6
第7小池ビル6階　アタリジャパン
執筆・編集：萩の月　斉藤
HOKKY 長崎
イラスト：FAL L1 A1

暑いっ，とクーラーを買いに行ったはいいが，そのお金でついついソフトや書籍を購入してしまう，萩の月・斉藤です。今日は，ビッグでグレートなういろ…もとい，ゲストを迎えまして，最近のLYNX事情はどーなってんの？　というところに主題を設定して，お話をうかがっていきます。[PUSH START] →●1P　（ゲーセンなど行かない，萩の月）

行ーくぞー！

萩：さて，今日お招き致しましたのはこの方です。現在，夏の長期休暇を利用して訪日されて…え，違う？　何が…？　長期休暇じゃなく，お暇をいただいた？　ビザで働きに来てる？　はぁ…し，失礼いたしました。通訳の方から，微妙なニュアンスの違いを指摘されました。細かいところに言及するのは，よしましょう。とにかく彼は，先日までロスにおりまして，米国や日本の，その筋の情報に明るい，と聞いております。国内外において，LYNXはどのような形になっているのか，詳しくお伺いできると思います。それでは，どうぞ。日系3世の，Hokky・長橋氏です！

長：フー！　ヘロー，エブリバデー！　俺が謎の，Hokky・長橋だ。よろしくな！　なんでHokkyかって？　そいつはまだトップシークレットだ。ノーコメントだぜ。アォ！　ニューヨークはいい女も多いし，ファンキーな街だったぜ！　ジェニファー，愛してるよ！　そーゆーわけだ。じゃーな，みんな。シーユーレイター！

萩：ちょ，ちょっと。勝手に閉められても困るんですが。(ロスにいたんじゃ…？？)

長：ハッハー！　冗談だぜ，イエローモンキー。気にすんなよ。フー！

萩：(話しにくいなあ)さっきからの奇声は何なんですか？　フーとか，アオとか。

長：ファッキンベイベー！　最後のそいつは発音がクレイジーだぜ！　こうやるんだよ。キャップスキーをはずして発音してくれ！　アォ！　ジャイケル・マクソンも知らないのかい？　そのノーミソは飾りか？　こーやっちゃうぜ。コンコンコン，ヘロー？　エニバディホーム？

萩：ジャ，ジャイケル…？　ま，まあ，覚えておきましょう。ところで話が進みませんので，そろそろLYNX関係の話をお聞かせ願いたいのですが。

長：オーイェー。そのとーり。その話をしに来たんだったぜ。俺は日本の市場を見てガッカリしたね。なんだい，このチマチマとまわりっくどいリューツーキコーは？　これじゃあ物が高くなっちまうぜ。フー！

萩：はあ，それなりのわけはあるんですけどねぇ…。

長：あっちじゃもっとソフトがあるのに，なんで日本じゃこんなにソフトが少ないんだ？(机の上に並べられたソフトを指さして)

萩：例えばどんなソフトがないんですか？

長：バリバリにエキサイトする，ウォーバードはないし，チェスもないぜ！　こりゃまたいったい，どーゆーわけだ！　あーこりゃ，アォ！

萩：(つ，疲れる…)ウォーバードは発売予定にはなってるんですがね，チェスか…日本には囲碁や将棋があるからなぁ。

長：ヘィ，ジャップ！　じゃあ，なんでとっととウォーバードを発売しないんだ？　あっちじゃとっくだぜ？　フー！

萩：そ，そうだなぁ。今の販売計画が，消極的すぎる気もしますね。もっと，地方のユーザにも目を向けて欲しいと思うし。そういうところにも，新作ソフト発売に踏み切れない，という問題は根付いていると推測できますね。その点，どう思いますか？

長：オーノー，ノーモアジャパニーズ。もっとわかりやすく言ってくれ～。プリーズ。

萩：(だめだ，こりゃ)え，えーと，それじゃあHokkyさん，今日は貴重なご意見，ありがとうございました。

長：ノー，…脳がいてぇ……。(足を引きずって，出て行こうとする)

萩：あ～あ，あんなに気を落しちゃって…。おーい，ジャイケルの好きな色は!?

長：アォ！

萩：やれやれ，手のかかる人だ。

おてがみ，ちょーだい

企画を思い付いた。Hokky・長橋と萩の月・斉藤の，似顔絵を募集しようかと思う。独断と偏見で，一番気に入った作品をくれた君に，このコーナーのイラスト・レイター，FAL先生のイラスト入り色紙をプレゼントしちゃう！どうです？彼のカラーイラストは美しいよ。締切は7月末日必着とする。どしどし送ってちょーだい。宛先は上のところ「りんくす倶楽部，2人の素顔はこれぢゃ！」係までね。では，また。この時間に，この場所で！



▲今回は，この目を描きたかったのだそうで…。創作意欲って，そんなものかね～。でも，こんな目のでけー女性がいたら恐いかもな。

おてがみありがとね



▲大阪府・RALD
横にすると小さくなるので縦にしました。ところで，スペルミスがあるぞ。



▲大阪府・えーす
どーも，どーも。そうですか。架空のグループだったんですか。ふ～ん。



▲奈良県・琴辺紀音
君はまだ若い。これから努力すれば，もっと上手くなるって。



▲京都市・かっくん
いつもありがとね。わかりづらいだろうけど，ここはカジノです。



マイコンソフト

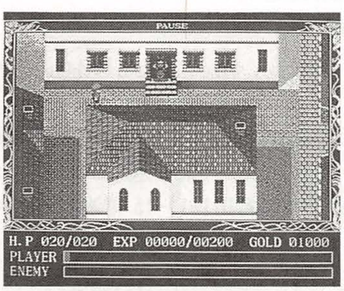
なにわ通信

みなさんこんにちは，Hiaroでございます。暑くなってきましたね。でも，我々はがんばって今日も仕事をするのだ。担当がかわったということで，今回から「なにわ通信」を少しだけ模様替えしてみました。

イース

長い間，あたためてきたX68000用「イース（©日本ファルコム）」がついに発売決定！すでにポスター等で見た人もいると思いますが，7月19日発売，5インチ・ディスク2枚組で9,600円です。あの人気ゲーム「イース」をX68000の性能に合わせて制作しました。グラフィックの凝りようったら，もうすごい！なんでここまでやるの！って感じです。

とにかく日本のゲーム史上に名を残す，名作RPG「イース」。X68000を持っている人は買うしかありませんな。



イース for X68000（©日本ファルコム）

ハードウエア情報

まずは今月号の「なにわ通信出張所」でどーんと紹介しているスーパーファミコン用ジョイスティック「XE-1SFC」です。

使いやすくかつ多機能な，「できるヤツ」です。発売が少し遅れちゃいそうなんですが，マニュアルも親切でわかりやすいものをと必死にがんばってますので楽しみに待っていてくださいね。

あとは例のPCエンジン用RGBユニットですが，こちらも，多少手こずりながらも，進んでおります。もうしばらくお待ちくださいね。



ソフトウエア情報

発表できるものは先月と変わっていません。X68K用「キャメトラ」「エリシン」とMD用「パワドリ」です。

しかし，「キャメトラ」のできはすごいですよ。なんで，こんなおもしろいゲームがゲーム・センターでは短命に終わってしまったんでしょうかねぇ。

あと，みなさん，こんなゲームを作ってほしいとかその他のアイデアがありましたらどんどんお手紙くださいね。

では

ちょっとだけですが，様変わりした「なにわ通信」，いかがでしたでしょうか。ご意見，ご感想をお待ちしております。

あて先は

〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社 マイコンソフト開発室
それぞれの係まで

じゃ，またね。

●ありがたいおハガキのコーナー●

みなさん，いつもたくさんのおハガキありがとうございます。これらのハガキから選ぶK村さんの苦労がよくわかりました。今回載らなかった人もがっかりしないでまただしてくださいね。

ところで，今回からおハガキ採用者の中から1名様に「何か」をプレゼントすることにしました。今がチャンス！さあ，みんなもポストに直行だぁ。さぁだせ，やれだせ，すぐにだせ！



▲岡山県・りっちー
今月の初投稿です。このイラスト描くのに時間がかかったそうですが，常連さん達はもっと時間かけてると思います。
だから埼玉県の城元くん，もう少し一生懸命描いて再提出してくださいね。
というわけで，今月は，「クーラーボトル」をりっちーさんにプレゼントします。



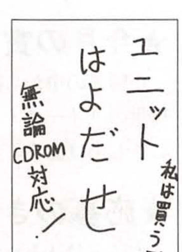
▲宮城県・いずみん
そのとおりだ，他機種のユーザーも「イース」を買おう。



▲埼玉県・YK-3
「キャメトラ」のボールは「MISTBRY」って名前なんだって。みんな知ってた？



▲新潟県・箱ひとし
あ，そうそう「なにわ通信」タイトル横のイラストも募集します，よん。



▲千葉県・征矢義則
もちろん，文字だけのお便りも大歓迎です。



▲岐阜県・たかはし
相変わらず人気の高いドラセイです。採用の競争率も高いってせ。パーソンさん，住所書いてください。今月はK村さんの圧力に勝った気がする。



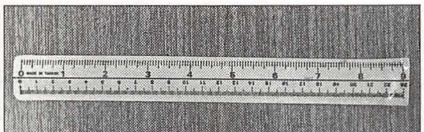
▲住所不明・パーソン

あくせすROOM

お楽しみ プレゼント⑧



☆パックインビデオより，手に巻きつく定規を10名のかたに。





☆東芝EMIより，メガドライブ版「マスターオブモンスターズ」の発売を記念して，オリジナル・テレホンカードを5名のかたに。



☆ガイナックスよりPC-98版「プリンセスメーカー」の3.5インチ版，5インチ版を各1名のかたに。



☆ポニーキャニオンから，7月21日にCD「THAT'S ATARI MUSIC」が発売されます。これを記念して，このCDの特典景品でもある，特製アタリ・ジャンパーを2名のかたに。また，アタリゲームズの「ハードドライビン」メガドライブ用（発売元テンゲン）と「KLAX」PCエンジン用（発売元テンゲン）を各10名のかたに。ベーマガ読者だけのビッグなプレゼントだよ。











☆光栄から発売されている，弦楽四重奏によるニューミュージック作品集「気軽にSQクラブ」というCDのシリーズをご存じですか？これは，20代を中心とする若者層を対象に，身近な楽曲で気軽に弦楽四重奏を楽しんでもらおうと企画されたものなんです。ジャケットもおしゃれで，雑誌non-noなどで活躍中の佐藤あゆみさんのイラストを使用しています。

これまでつぎの6作品が発売されています。

- ○気軽にＳＱクラブ＃１「弦楽四重奏による松任谷（荒井）由実作品集」
- ○気軽にＳＱクラブ＃２「弦楽四重奏による桑田佳祐作品集」
- ○気軽にＳＱクラブ＃３「弦楽四重奏による岡村孝子作品集」
- ○気軽にＳＱクラブ＃４「弦楽四重奏による松任谷由実作品集Ⅱ」
- ○気軽にＳＱクラブ＃５「弦楽四重奏による竹内まりや作品集」
- ○気軽にＳＱクラブ＃６「弦楽四重奏による山下達郎作品集」

価格：各2,700円（税込）

この中から，#4，#5，#6の作品をそれぞれ5名のかたにプレゼント！

☆応募方法は，官製ハガキに①住所②氏名③年令④職業⑤電話番号⑥所有のパソコン⑦希望の商品名を明記のうえ，下記の宛先までご応募ください。　**宛先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社 マイコンBASICマガジン編集部　「お楽しみプレゼント⑧」係**

《６月号のお楽しみプレゼント当選者》

- ●『スピークボード』は，愛媛県伊予郡・高橋信行さん他４名。
- ●『機動戦士ガンダム タクティカル オペレーション』は，神奈川県横浜市・五十嵐義次さん他４名。

BMスーパー クイズ

よっ！　みんな元気してたか？読者の味方影さんだぜ。いきなりだがもうがもう，今月号はすみからすみまでよーく読んだかな？なんでもシカゴで家庭用電気製品の発表会っていうのが行なわれたらしく，山下先生たちは飛行機で海の向こうまで取材に行ってきたらしい。くぅ～，オレも行きたかったぜ。

それじゃあ，気を取りなおして今月のクイズにいってみよう！　このシカゴで行なわれたコンシューマ・エレクトロニクス・ショウとは通称なんと呼ばれているでしょう。

①セナ
②セス
③ナス

★今月の賞品

正解者の中から抽選で，デンパ・ペンタン提供の「イース・オルゴール」を5名のかたにさしあげます。

★応募のきまり

本誌とじ込みハガキに解答欄があります。問題をよ～く読んで，正しいと思われる答えの番号にマルをつけてください。

もちろん，ＯＦコーナーなどのお便りを書いてもかまいませんよ。

●締め切り：8月6日必着
●正解の発表：9月号（8月8日発売）
●当選者発表：10月号（9月8日発売）

7月号の正解

①テラドライブ……でした。

7月号の当選者

多数のご応募ありがとうございました。正解者の中から，以下のかたがたが当選となりました（正解：②春麗）。

岩手県釜石市・和田　智／青森県三沢市・籐内　順／神奈川県川崎市・堀田拓治／静岡県浜松市・竹村明久／愛知県一宮市・野村林太郎　　以上5名

で・ば・ぐ　91年7月号134ページから掲載のPC-8801mkⅡSR用「ATTACK1991」は，86年7月号の「ATTACK」とまったく同じものでした。編集部のチェック不足をおわびします。

影さんの「読者のハガキは神様です」

いよいよ夏本番!! 海に山にといろいろな計画があるだろうけど，まずは宿題をやったほうがいいぞ。まあ私なんかは要領がよかったから，9月1日の防災訓練を休んで，まる1日かけて友人のやったノートを写していたもんだ。この作戦は頭の回転がよくないとできないし，とっても優しい友人がいるか腕力がないとだめなんだよ。どっちにしても，キミたちはこんなマネはしちゃだめだよ。

それじゃあ今月も元気に影神いってみよう!



▲影：江戸川の花火大会には毎年行くんだけど，実際，煙や蚊でとんでもない目にあうんだよな　by LYNN



▲つぐ美：今年のビデオゲームはストリートファイターIIではじまりストリートファイターIIで終わりそうね　by ゆー



▲影：夏と言えば海!／編：夏と言えば山!／つぐ美：夏と言えばすいかにかき氷に……えっ，なにか言った？　by 永井ゆたか



▲つぐ美：涼しくったって立ち読みはよくないよ。影：これが外にでたときのことを考えるとでれないんだよ　by らいとFOX



▲影：うっ，この子にはオレの未来がはっきり見えているらしいな。つぐ美：いつまで寝てるのよ。影：起きてるってば　by 光画部OB

19th JAIAフェア開催

日本アマチュア無線機器工業会（JAIA）が主催する，アマチュア無線機器関連の総合展示会JAIAフェアと，日本アマチュア無線連盟（JARL）主催の「ハムフェア'91」が同時開催されます。同フェアの入場招待券をペア500組1000名様にプレゼントします。

■開催要項

日時：8月23日（金）～25日（日）
時間：10：00～18：00
場所：東京国際貿易センター新館（晴海）

■同一会場で同時開催

ハムフェア'91（アマチュア無線フェスティバル）

主催：社団法人　日本アマチュア無線連盟
後援：郵政省，文部省，東京都，日本放送出版協会他
入場整理券：大人1000円
小・中学生 無料（3日間有効）

☆応募方法は，官製ハガキに住所，氏名，年令，職業，雑誌名を記入のうえ下記の宛先までご応募ください。締め切りは，7月31日（当日消印有効）です。

〒170
東京都豊島区巣鴨1-10-4 第二川端ビル2F
「日本アマチュア無線機器工業会事務局入場招待券」マイコンBASICマガジン係

ヒューマンフェア・夏の陣（茶々丸全国武者修行）

このイベントは，全国10店舗へ“茶々丸”が直接訪問して，一般ユーザーからの質問に答えたり，実際にゲームを一緒にやることでコミュニケーションを深めるものです。

開催店舗・スケジュールは以下のとおりです。

日付	店舗	所在地
7/29（月）	ハローマック函館本通店	（函館市）
8/2（金）	ファミコンプラザ・トム	（山形市）
8/3（土）	よしおか玩具店	（八尾市）
8/8（木）	おもちゃのメルヘンみどり店	（名古屋市）
8/10（土）	アンドウトーイ	（川口市）
8/14（水）	おもッちゃマン春日井店	（春日井市）
8/19（月）	おもちゃのデパートさのう	（井原市）
8/20（火）	ぴーっこっく日田店	（日田市）
8/29（木）	ファンハウス	（横浜市）
9/1（日）	アポロ	（枚方市）

X68K「イース」発表会&ゲーム大会

電波新聞社より発売されるX68Kユーザー待望の「イース」7月19日発売に先がけて，池袋西部百貨店WAVE館5Fソフト・コーナーで発表会&ゲーム大会を行ないます。

日時：平成3年7月14日㈰PM1：00～4：00

当日，いろいろな景品や大安売りグッズを用意しています。友達同士誘いあって，WAVE館へGO!

問い合わせ：電波新聞社出版販売部まで。
☎03-3445-6111

投稿ありがとう

やまちゃんSOFT／佐々木英輝／橋爪良隆／宇佐見知尋／Mutina Soft／小笠原　賢／平田　浩／土屋達弘／伊藤勝一／菊地真也／Pくん／庄司政憲／豊島隆之／ろおひいさあまあわあかあらあああ／石垣力也／中村友樹／松井博嗣／中堀純矢／松平広紀／寺井　章／松尾龍夫／野村賢介／藤本聖一／柳井　毅／沢田広正／渡辺瑞貴／吉田　稔／宮城良行／進藤勇二／工藤竜也／佐々木康彦／岡本公功／小柳光生／渡辺　剛／権田典之／白石智則／石橋裕基／赤井史郎／たなかやま／片岡ハルカ／奥村岳史／ぶひ・あげ・どん／アダモ／菅田裕紀／野々原慶治／ぶるう ふぁいやぁ そふと／竹内直樹／村松雄一／古川秀司／安立　浩／TACOM／村松&石垣／土方嘉徳／積　元次／坂本伸幸／石垣健司／FROG／竹田雄介／広瀬是人／室田光宏／野瀬　誠／佐藤圭一／酒井健児／JOORI／桐畑厚宏／中島享生／TMYK／anon／岡野哲也／岡崎　譲／高橋秀之／T.Y／貞満政紀／下国雄生／原　真二／OPA／福田圭介／小栗寛之／加藤淳一／ABILITY／鈴木幹也／大澤信昭／谷口理佳／四杉誠一／五十嵐良雄／鈴木朝夫／吉川忠彦／渋谷恵太／どん／大久保拓哉／TK-soft改めKABUTO／森迫浩治／北川航／KY-2／ハッハッハッハッハ／腰越正通／林崎　崇／アラミネム／西城尚也／名執陽一／置田亮介／長谷川鑿之／ふっさん／園田悟朗／椿　涼太／長村泰孝／中大エロ皇子／石野和豊／島田仁志／みそがえる／井関雅晶／阿部　順／梶原寿樹／SFC下さい／M,Delay／あおい柳下顕吾／MAD／平野鉄之助／名倉登志雄／MB／棚橋大介／中川善和／塩沢暁広／鵜野義雄押井貴史／Kasasonic／廣野和也／穂満憲明

この他にも，たくさんの人からの投稿がありました。投稿してくれたみなさん，どうもありがとう。また投稿してくださいね!

イタクの時代 遂に! 始まる!



イタクってなんだ!?

8%だけ!! 儲けさせて下さい

買いたい人・売りたい人も君次第! すぐに登録しよう

イタク（委託）とは「人にたのんで自分のかわりをしてもらうこと…」と辞書には書いてあります。つまり『Ｊ−１』のイタクシステムは、君が売りたい商品を君にかわって売ってあげるシステムなのです。そもそも今までの中古パソコンショップは安く買いとって、高く売ることしか考えていない。ほとんどの中古ショップは○○○○を売りたいというと「３万〜５万円ですね。」なんて、すごい幅があるんです。だいたいこういうところは３万円でしか買い取りしないんです。値段もわからないまま、とりあえず商品を送ってみて、ずいぶん安くなってしまったという人も多いんじゃないかな。
その点、イタクなら値段を決めるのは自分自身だし、お互いの条件が合ってはじめて商品を送るから
心配は全く無用です。

８％＝１２０％の安心!
『J−1』は､ただの中古パソコンショップではありません。中古パソコンのデータバンクなのです。ですから、登録した商品を買いたいという人がいれば、直接本人同士で売買してもけっこうです。ただ、その場合､「商品を送ったのにお金が送られて来ない。」とか、逆に「お金を送ったのに商品が届かない。」などといった問題が起こる可能性があるわけです。ですから、売りたい人は商品を、買いたい人は代金を、まず『Ｊ−１』に送ってもらい、両方がそろった時点で発送する。その代行手数料が８％というわけです。

◎君は知っているか! 買取った品物が実際には、2倍から3倍で売られているのを

仕入原価表示販売

原価も儲けも全て教えます。

	売った人		中古パソコンショップ / J−1		買った人
今までの中古パソコンショップ	売ったねだん ¥30,000	→	¥60,000−¥30,000 =¥30,000の儲け	→	買ったねだん ¥60,000
これがイタクだ	売ったねだん ¥45,000−¥3,600 (8%) =¥41,400	→	J−1 ¥3,600＋¥3,600 (8%) (8%) =¥7,200の儲け	←	買ったねだん ¥45,000+¥3,600 (8%) =¥48,600

左の図を見て下さい。『Ｊ−１』のイタクで売った人は、今までの中古ショップの例で売った人より11,400円高く売れています。それにもかかわらず､『Ｊ−１』イタクで買った人は11,400円安く買うことに成功していますね。これが高く売れて安く買えるイタクのシステムなのです。
ポイントは今までの中古パソコンショップの買い取り金額（例30,000円と実際の販売金額（例60,000円）を研究して、ちょうどその平均（例45,000円）の値段をつけることです。わかるかな〜？

多少時間と手間はかかっても、とにかく高く売りたいという人

たかーく売りたい方

希望のねだんで持って来なさい！（登録申込書は次のページにあります）

1 まず登録申込書を記入して下さい。

次頁の登録申込書をしっかり書いて下さい。商品の種類（メーカー名・機種名）程度（右の表を参考に）などは、できるだけくわしく！また、未成年の方は保護者（ほごしゃ）の名前も忘れずに！

2 希望のねだんを決めます。

１番むずかしいのが、ねだんのつけ方です。いくら高く売りたいと言っても、めちゃくちゃなねだんでは、いつまでたっても売れません。『ねだんのつけ方のコツ』を参考に！

3 売りたい商品の写真をとって下さい。

売りたい商品を全部ならべて１枚写真をとります。ケーブルやソフト・説明書など細かいものまで全部わかりやすくとってください。

4 登録申込書・登録料・写真を送って下さい。

登録申込書と写真を登録料3,000円（または切手3,000円分）といっしょに送って下さい。現金で送ってくれる人は現金書留で、切手で送ってくれる人は必ず封筒に入れて送って下さい。到着しだい、登録されます。

5 買い手が決まったら、商品を送って下さい。

買い手が決まったら、すぐに連絡しますから、商品を『J－1』へ送ってください。（送料はお客様の負担となります）

6 代金をお送り致します。

買い手から『J－1』へ入金が確認されしだい、代金をお送りします。
売買金額より代行手数料８％と書留手数料400円がマイナスされます。

〈査定ポイント〉

君の売りたい商品は何ポイントかな。合計点を登録申込書に書いてね。

項目	程度	点数	小計	項目	程度	点数	小計
使用期間	6か月未満	30点		汚れ	無	20点	
	1年未満	25点			少し有	15点	点
	2年未満	20点	点		有	10点	
	3年未満	15点		説明書	有	15点	点
	3年以上	10点			無	5点	
キズ	無	20点		箱	有	15点	点
	少し有	15点	点		無	5点	
	有	10点		合計			点

値段のつけ方のコツ

売りたい人は、少しでも高く売りたい、そう思うのは当たり前！でも、君と同じ機種を売りたいと思っているのは君だけではないかも知れないぞ！めちゃくちゃなねだんをつけたのでは、まず売れない。なぜなら買いたい人は、少しでもやすく買いたいと思っているからだ。
そこで、すぐに、しかも高く売れるねだんのつけ方を伝授しよう。

1. まず、一般のパソコンショップに電話して、君が売りたいと思っている機種の買い取り金額を聞く。
2. 次にもう一か所、別のショップに電話して、君が売りたいと思っている機種の売価を聞いてみる。
3. 『１』の買い取り金額と『２』の売価金額をたして、２で割りその平均を出す。それが君が売りたいと思っている機種の適正売価だ。

売りたい人の登録申込書は次のページです➔

コンピュータJ-1次のページもごらん下さい！

時は金なり！という方 高額買取・下取もOK

イタクをしたいが、時間がない！

イタクをしたいが時間がない！　新製品への買い換えで急いでいる！という方もご安心ください。『イタク』ほど高くはないけれど、他店には絶対負けない高額で、買い取りも下取りも致します。
まずは、お電話ください！

買取 下取 ホットライン ☎ 03-3780-0099



ノート型パソコン
特に高く買います



スーパーファミコン
どこよりも高く買います。



SONY MSX

1 お近くの方は『J−1』へお持ちください！

お近くの方は、『J－1』へ商品をお持ちください！　その場で現金にて対応させていただきます。
お持ち込みの際は、身分証明書（学生証・運転免許証など）と印鑑を忘れずにお持ちください。ない場合には、その場で現金をお渡しできない場合がございます。

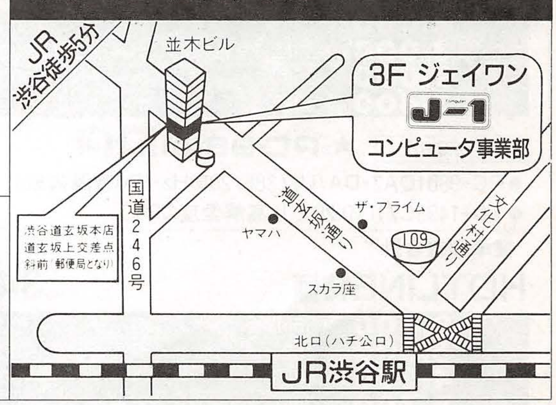
2 持ち込みできない方は『J−1』へ特急発送！

『J－1』へ持ち込みできない方は、宅急便などで送ってください。（送料はお客様の負担となります）到着次第、商品をチェックし、約2日～3日で査定金額を電話で連絡いたします。金額の折り合いがつかない場合には、お送りいただきました商品はすぐにお返しいたしますので安心してお送りください。

ソフト各種とも大量買取り致します。

売りたい方も買換えの方もまずお電話ください！

《注　意》
1. 持ち込みの人も、送る人も下記の申込書をしっかり記入してお持ちいただくか、一緒に送ってください。
2. 商品を送っていただく場合、または価格の折り合いがつかず商品をお返しする場合の送料はすべてお客様の負担となります。また、運搬時の破損等については、当社では一切責任を持てませんので、こわれないようしっかり梱包してください。
3. 代金をお送りする場合の書留手数料または振込手数料はお客様の負担となります。



〒150 東京都渋谷区道玄坂1−19−12 並木ビル3F
㈱ファクシミリ情報センター
コンピュータ事業部ジェイワン
営業時間 AM10:00～PM7:00 日曜定休・祭日営業
お問い合せは ホットライン 03-3780-0099

Computer J−1

（キリトリ線）

◎買取り
◎下取り　申込書（どちらかに○をつけてください）

No.　　　　Bマガ1

名前（フリガナ）				才
住所	〒			
電話番号				
保護者名（フリガナ）	㊞	連絡のとれる時間	：　～　：	

買取りの人

売りたい機種	メーカー	希望価格
		¥
		¥
		¥

下取りの人

下取り機種	メーカー	希望価格	買い換え機種	新品を希望か中古を希望か	メーカー	希望価格
		¥		新・中		¥
		¥		新・中		¥
		¥		新・中		¥

7月8日号 HOTLINE おすすめセット下取り買い換大歓迎

PC-9801DX
No. 37-01

PC-9801DX・DX/U2(283112MHz・FM音源) 318,000円
CU-14FD(0.31ミリピッ14型チルト台付CRT) …74,800円
AP-600PC(漢字カラー熱転写プリンター) ……64,800円
PS98-019-HMW(HV)(日本語MS-DOS) ……9,800円
TN-98 II (マウス) ……6,000円
標準価格合計 473,400円
HOTLINE特価 ¥305,000

支払	ボーナス
6,000円×36回	ボーナス 25,500円×6回
4,500円×48回	ボーナス 21,300円×8回
3,500円×60回	ボーナス 19,800円×10回
5,900円×72回	ボーナス なし

PC-9801DX
No. 37-02

PC-9801DX・DX/U2(286/12MHz・FM音源搭載) 318,000円
PC-KD882(0.31ミリドット15型チルト台付CRT) 89,800円
標準価格合計 407,800円
HOTLINE特価 ¥259,800

支払	ボーナス
6,000円×30回	ボーナス 25,500円×5回
5,000円×36回	ボーナス 22,400円×6回
3,000円×60回	ボーナス 16,600円×10回
5,100円×72回	ボーナス なし

PC-9801DX
No. 37-03

PC-9801DX・DX/U2(286/12MHz・FM音源搭載) 318,000円
PC-KD854N(0.39ミリドット14型チルト台付CRT) ……84,800円
PC-PR150T(48ドットカラー熱転写プリンター) …69,800円
PS98-019HMW(HV)(日本語MS-DOS) ………9,800円
標準価格合計 482,400円
HOTLINE特価 ¥299,800

支払	ボーナス
5,500円×36回	ボーナス 27,400円×8回
4,000円×48回	ボーナス 23,400円×8回
3,500円×60回	ボーナス 18,900円×10回
5,800円×72回	ボーナス なし

PC-9801DS
No. 37-04

PC-9801DS・DX/U2(386SX・FM音源搭載) ……358,000円
XC-1498C/II(0.28ミリドット14型チルト台付CRT) …107,000円
標準価格合計 465,000円
HOTLINE特価 ¥289,800

支払	ボーナス
6,000円×36回	ボーナス 22,400円×6回
4,500円×48回	ボーナス 18,800円×8回
3,500円×60回	ボーナス 17,800円×10回
5,600円×72回	ボーナス なし

PC-9801DS
No. 37-05

PC-9801DS2・DS/U2(386S・FM音源搭載) 358,000円
CU-14FD(0.31ミリドット14型チルト台付CRT) …74,800円
標準価格合計 432,800円
HOTLINE特価 ¥285,000

支払	ボーナス
5,000円×36回	ボーナス 27,400円×6回
4,000円×48回	ボーナス 21,100円×8回
3,000円×60回	ボーナス 20,000円×10回
5,500円×72回	ボーナス なし

PC-9801DA
No. 37-06

PC-9801DA2・DA/U2(386/20MHzCPU・FM音源搭載) …448,000円
CU14FD(0.31ミリドット14型チルト台付CRT) …74,800円
標準価格合計 522,800円
HOTLINE特価 ¥339,800

支払	ボーナス
7,000円×36回	ボーナス 26,500円×6回
6,000円×48回	ボーナス 17,800円×8回
5,000円×60回	ボーナス 15,300円×10回
6,600円×72回	ボーナス なし

PC-9801DA
No. 37-07

PC-9801DA2・DA/U2(386/20MHzCPU・FM音源搭載) ……448,000円
PC-KD854N(0.39ミリドット14型チルト台付CRT) ……84,800円
PC-PR150T(48ドットカラー熱転写プリンター) …64,800円
TNマウス ……6,800円
標準価格合計 604,400円
HOTLINE特価 ¥379,000

支払	ボーナス
8,000円×36回	ボーナス 28,400円×6回
6,000円×48回	ボーナス 24,000円×8回
5,000円×60回	ボーナス 20,500円×10回
7,400円×72回	ボーナス なし



PC-9801UR UF
No. 37-08

PC-9801UF・UR(V30HLCPU) ……218,000円
CU-14GD(0.39ミリドット) ……69,800円
標準価格合計 287,800円
HOTLINE特価 ¥189,800

支払	ボーナス
5,000円×24回	ボーナス 24,900円×4回
4,000円×36回	ボーナス 14,200円×6回
3,000円×48回	ボーナス 12,000円×8回
4,200円×60回	ボーナス なし

PC-286 CLUB
No. 37-09



PC-286C(98互換286 12MHz・FM音源搭載) 168,000円
PC-KD882 ……89,800円
標準価格合計 257,800円
HOTLINE特価 ¥169,000

支払	ボーナス
5,000円×24回	ボーナス 18,900円×4回
3,000円×36回	ボーナス 16,000円×6回
2,000円×60回	ボーナス 10,500円×10回
3,300円×72回	ボーナス なし

COMPUTERで未来とアクセス HOTLINE

〒232 横浜市南区通町3-50-1
ご注文は フリーダイヤル 0120-32-2242
FAXフリーダイヤルで 0120-32-2264
●お問い合せ・見積もりは ☎045(715)9222
●営業時間／10:00～20:00 ●休業日／日曜・祝日

SEGA TERADRIVE MODEL
No. 37-10

IBMPC互換で DOS'V&VGA搭載 更にMEGADRIVEのゲームも楽しめる

TERADRIVE MODEL2(2FDD・1MBメモリー) …188,000円
HTR-2200(0.31ミリドットデュアルスキャンアナログディスプレイ) …79,800
標準価格合計 267,800円
HOTLINE特価 ~~¥228,000~~

支払	ボーナス
20,400円×10回	ボーナス なし
7,000円×24回	ボーナス 12,700円×4回
5,000円×30回	ボーナス 14,700円×5回
3,000円×36回	ボーナス 20,100円×6回

No. 37-17

TERADRIVE MODEL3(30MB/HDD・2MBメモリー・DOS'V搭載) …248,000円
HTR-2200(0.31ミリドットデュアルスキャンアナログディスプレイ) …79,800
標準価格合計 327,800円
HOTLINE特価 ~~¥277,800~~

支払	ボーナス
25,000円×10回	ボーナス なし
8,000円×24回	ボーナス 19,200円×4回
6,000円×30回	ボーナス 18,900円×5回
5,000円×36回	ボーナス 16,700円×6回

FM TOWNS
No. 37-11

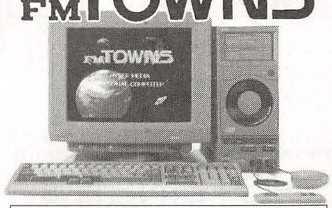
FM-TOWNS20F(CD・ROM CPU80386) ……323,000円
FMT-DP533(0.39ミリドットチルト台付CRT) ……69,800円
FMT-KB105(10キー付JISキーボード) ………30,000円
FM-PR204B(熱転写プリンター) ……80,000円
Pケーブル ……6,800円
標準価格合計 509,600円
HOTLINE特価 ~~¥348,000~~
電話にて大幅値引きあり

支払	ボーナス
6,000円×36回	ボーナス 20,000円×6回
5,000円×48回	ボーナス 14,000円×8回
4,000円×60回	ボーナス 13,000円×10回
5,400円×72回	ボーナス なし

No. 37-12

FM-TOWNS20F(CD・ROM CPU80386) ……323,000円
FMT-DP533(0.39ミリドットチルト台付CRT) ……69,800円
FMT-KB105(10キー付JISキーボード) ……30,000円
PRINT BOY2(プリンターインターフェースボード) ……29,800円
AP-900PC(48ドット高速カラープリンター) ……96,800円
一太郎Dash(人気No.1ワープロソフト) ……39,000円
MS-DOS(日本語MS-DOS) ……18,000円
標準価格合計 606,400円
HOTLINE特価 ¥348,000

支払	ボーナス
8,000円×36回	ボーナス 22,100円×6回
6,000円×48回	ボーナス 19,100円×8回
5,000円×60回	ボーナス 16,400円×10回
6,800円×72回	ボーナス なし



No. 37-13

FM-TOWNS40H(40MB HDD CDROM32ビットCPU) …473,000円
FMT-DP531(0.38ミリドットCRT) ……89,800円
FMT-KB105(10キー付JISキーボード) ……30,000円
標準価格合計 592,800円
HOTLINE特価 ~~¥398,000~~
電話にて大幅値引きあり

支払	ボーナス
8,000円×36回	ボーナス 22,300円×6回
6,000円×48回	ボーナス 19,200円×8回
4,000円×60回	ボーナス 22,500円×10回
6,800円×72回	ボーナス なし

No. 37-14

FM-TOWNS80H(80MB HDD CDROM32ビットCRU) …623,000円
FMT-DP534(0.28ミリドットチルト台付CRT) …118,000円
FMT-KB105(10キー付JISキーボード) ……30,000円
標準価格合計 771,000円
HOTLINE特価 ~~¥498,000~~
電話にて大幅値引きあり

支払	ボーナス
10,000円×36回	ボーナス 32,500円×6回
8,000円×48回	ボーナス 24,600円×8回
6,000円×60回	ボーナス 25,200円×10回
9,000円×72回	ボーナス なし

X68000



No. 37-15

X68000XVI
CZ-634C(CPU68000 16MHz) ……368,000円
CZ-606D(0.31ミリドットチルト台付CRT) ……79,800円
標準価格合計 447,800円
HOTLINE特価

支払	ボーナス
33,900円×10回	ボーナス なし
6,000円×36回	ボーナス 27,300円×6回
5,000円×48回	ボーナス 19,700円×8回
4,000円×60回	ボーナス 17,800円×10回

No. 37-16

X68000XVI-HD
CZ-644C(CPU68000 16MHz80MB HDD) …518,000円
CZ-613D(TVチューナー付CRT) ……135,000円
標準価格合計 653,000円
HOTLINE特価

支払	ボーナス
49,700円×10回	ボーナス なし
9,000円×72回	ボーナス なし
11,000円×36回	ボーナス 26,700円×6回
7,000円×60回	ボーナス 19,300円×10回

No. 37-18

X68000SUPERHD
CZ-623C(80MBハードディスク内蔵) ……498,000円
CZ-604D(スピーカー付0.39ミリドット) ……99,800
標準価格合計 597,800円
HOTLINE特価

支払	ボーナス
40,900円×10回	ボーナス なし
8,000円×36回	ボーナス 28,400円×6回
6,000円×48回	ボーナス 24,000円×8回
4,000円×60回	ボーナス 26,500円×10回

PC-386M

No. 37-19

PC-386M(98互換 386SX)……………………328,000円
PC-KD854N(0.39ミリドット14型チルト台付CRT)……84,800円
TNマウス ……………………………………6,800円
標準価格合計 419,600円

HOTLINE特価 ¥259,000

6,000円×30回	ボーナス 25,300円×5回
5,000円×36回	ボーナス 22,200円×6回
4,000円×48回	ボーナス 17,000円×8回
5,700円×60回	ボーナス なし

PC-388S

No. 37-20

PC-386S(98互換386SX) ……………………498,000円
XC-1498C/II(0.28ミリドット14型チルト台付CRT)…107,000円
TNマウス ……………………………………6,800円
標準価格合計 611,800円

HOTLINE特価 ¥425,000

10,000円×36回	ボーナス 25,700円×6回
8,000円×48回	ボーナス 19,300円×8回
6,000円×60回	ボーナス 20,600円×10回
8,300円×72回	ボーナス なし

PC-9801 nv

No. 37-21

PC-9801NV(RAMドライブレジューム機能) …248,000円

HOTLINE特価 ¥163,000

10,000円×12回	ボーナス 28,900円×2回
6,000円×18回	ボーナス 25,900円×3回
4,000円×24回	ボーナス 23,200円×4回
3,600円×60回	ボーナス なし

激安フロッピーディスク

Maxell
5"2HD×10枚 ……………………750円
3.5"2HD×10枚 …………1,880円

FUJI
5"2HD×10枚 ……………………750円
3.5"2HD×10枚 …………1,880円

スリーエム
5"2HD×10枚 ……………………750円
3.5"2HD×10枚 …………1,880円

※5万円以上の商品と同時にご注文下さい。



PC-386 NA

No. 37-22

ワープロソフト進呈

PC-386NA(98互換386SX)……………………268,000円
PCRDC(RAMドライブカード) ……………………30,000円
CARRY PACK20(20MBハードディスクパック)………99,800円
標準価格合計 397,800円

HOTLINE特価 ¥298,000

9,500円×24回	ボーナス 29,300円×4回
6,000円×36回	ボーナス 24,100円×6回
4,000円×46回	ボーナス 23,100円×8回
6,600円×60回	ボーナス なし



PC-386 NOTE W

No. 37-23

PC-386NW2……………………………………298,000円

HOTLINE特価

23,500円×10回	ボーナス なし

PC-386NW1A…………………………………378,000円

HOTLINE特価

30,000円×10回	ボーナス なし

PC-386NW1B…………………………………418,000円

HOTLINE特価

33,300円×10回	ボーナス なし

IBM

No. 37-24

IBM PS/55NOTE ……………………………………円
5523-SJ1(DOS・Ver4.0/V同梱ノートパソコン)……248,000円
AP-600(熱転写プリンター) ……………………62,800円
標準価格合計 310,800円

HOTLINE特価 ¥238,000

7,500円×24回	ボーナス 23,900円×4回
4,500円×36回	ボーナス 21,000円×6回
3,000円×48回	ボーナス 19,600円×8回
5,200円×60回	ボーナス なし

J-3100 386SX

No. 37-25

H-3100SX……………………………………258,000円

HOTLINE特価 ¥167,000

7,000円×18回	ボーナス21,400円×3回
5,000円×24回	ボーナス18,300円×4回
3,000円×36回	ボーナス15,600円×6回
3,700円×60回	ボーナス なし

J-3100 386SX

No. 37-26

J-3100SX001(IBM互換32BITノートパソコン) ……258,000円
J31HDP02(内蔵型20MBハードディスク)………130,000円
DYNAPRINTER(超小型熱転写プリンター) …68,000円
MK-31(マウス)……………………………………6,800円
TK-31(10キーパット) ……………………………13,500円
標準価格合計 476,300円

HOTLINE特価 ¥297,000

9,000円×24回	ボーナス32,000円×4回
6,000円×36回	ボーナス23,900円×6回
5,000円×48回	ボーナス17,000円×8回
6,600円×60回	ボーナス なし

J-3100ZS

No. 37-27



東芝J-3100ZS(J3100がデスクトップになった386SX) …338,000円
PC-KD854N(0.39ミリドット14型チルト台付CRT)……84,800円
MK-3100マウス……………………………………7,800円
JR-200CL(48X24ドットインパクトプリンター) …134,800円
Pケーブル ……………………………………………6,500円
MS'WORKS(ワープロ・カルクデータベース統合型ソフト) ……40,000円
標準価格合計 611,900円

HOTLINE特価 ¥359,800

8,000円×36回	ボーナス 24,500円×6回
6,000円×48回	ボーナス 20,900円×8回
4,500円×60回	ボーナス 20,900円×10回
7,000円×72回	ボーナス なし

PC-9801 nv

No. 37-28

PC-9801NV(RAMドライブレジューム機能) …248,000円
AP-600(熱転写プリンター) ……………………62,800円
Pケーブル ……………………………………………6,800円
PS98-019-HV(日本語MS-DOS) …………………9,800円
EZ'NOTE(ワープロ・カルク・データベース等統合型ソフト) …49,000円
標準価格合計 376,400円

HOTLINE特価 ¥249,000

8,000円×24回	ボーナス 24,100円×4回
5,000円×36回	ボーナス 20,200円×6回
3,000円×48回	ボーナス 21,400円×8回
4,800円×72回	ボーナス なし

FM R-CARD

No. 37-29

FMR-CARD(990g最軽量ノートパソコン) ……238,000円
アシストPACK(ワープロ・カルク・データベースソフト) …………29,100円
標準価格合計 267,100円

HOTLINE特価

8,000円×18回	ボーナス 21,500円×3回
5,000円×24回	ボーナス 23,000円×4回
3,000円×36回	ボーナス 18,900円×6回
4,000円×60回	ボーナス なし

FM R NoteBook

No. 37-30

FMR-50NB1(16階調液晶ディスプレイノートパソコン) ……238,000円

HOTLINE特価

8,000円×18回	ボーナス 20,300円×4回
6,000円×24回	ボーナス 16,000円×4回
3,000円×36回	ボーナス 18,200円×6回
3,500円×72回	ボーナス なし

Macintosh Classic

No. 37-31

MAC CLASSIC(日本語マニュアル漢字トーク付) …198,000円
2MB増設(80ms高速SIM) ……………………………26,000
標準価格合計 224,000円

HOTLINE特価 ¥163,000

5,000円×24回	ボーナス 17,200円×4回
3,000円×36回	ボーナス 14,800円×6回
2,500円×48回	ボーナス 10,800円×8回
3,600円×60回	ボーナス なし

PC-98DO+

No. 37-32

PC-98DO+(98,88モードで両方のソフトが使えます) 278,000円
PC-KD854N(0.39ミリドット14型チルト台付CRT) ……84,800円
AM-350(350カウントマウス) ……………………6,800円
標準価格合計 369,600円

HOTLINE特価 ¥235,000

7,000円×24回	ボーナス 26,000円×4回
4,000円×36回	ボーナス 23,400円×6回
3,000円×48回	ボーナス 19,200円×8回
4,600円×72回	ボーナス なし

PC-H98S

No. 37-33

PC-H98S MODEL8(486S×/20MHzCPU) 548,000円
PC-KD881(0.28ミリ15インチノングレアCRT) …118,000円
標準価格合計 666,000円

新製品
HOTLINE特価にて
予約受付中

10,000円×36回	ボーナス 31,700円×6回
8,000円×48回	ボーナス 24,000円×8回
7,000円×60回	ボーナス 18,600円×10回
8,900円×72回	ボーナス なし

PC-9801NS/E

No. 37-34

PC-NSE(386SX16MHz RAMドライブ) …… 278,000円

新製品
HOTLINE特価にて
予約受付中

10,000円×18回	ボーナス 16,000円×3回
7,000円×24回	ボーナス 15,900円×4回
3,000円×36回	ボーナス 22,300円×6回
4,400円×60回	ボーナス なし

PC-9801NS/E40

No. 37-35

PC-9801NS/E40(32ビットCPU 40MB HDD内蔵) 418,000円

新製品
HOTLINE特価にて
予約受付中

10,000円×24回	ボーナス 28,600円×4回
6,000円×36回	ボーナス 25,700円×6回
5,000円×48回	ボーナス 18,400円×8回
6,000円×72回	ボーナス なし

本体・周辺機器　7月8日号

★本体

機種	標準価格	特価
NEC PC-9801DA2	標準価格448,000円	を特価298,000円
NEC PC-9801DS2	標準価格358,000円	を特価239,000円
NEC PC-9801DX2	標準価格318,000円	を特価199,000円
NEC PC-9801NS/E	標準価格278,000円	を特価183,000円
NEC PC-9801NS/E40	標準価格418,000円	を特価299,000円
EPSON PC-286CLUB	標準価格168,000円	を特価118,000円
EPSON PC-286VG	標準価格268,000円	を特価158,000円
EPSON PC-386M-STD	標準価格328,000円	を特価209,000円
EPSON PC-386VR-STD	標準価格348,000円	を特価205,000円
EPSON PC-386S	標準価格498,000円	を特価378,000円
EPSON PC-386NOTE-A	標準価格268,000円	を特価199,000円
EPSON J-3100GS001	標準価格198,000円	を特価139,000円
TOSIBA J-3100SX001	標準価格258,000円	を特価167,000円
TOSIBA J-3100SX021	標準価格368,000円	を特価238,000円
IBM PS55NOTE-HD40DOS,V	標準価格368,000円	を特価269,000円
IBM PS55NOTE-FD DOS,V	標準価格248,000円	を特価185,000円

★ディスプレイ

機種	標準価格	特価
NEC PC-KD854N	標準価格84,800円	を特価45,800円
NEC PC-KD882	標準価格89,800円	を特価57,800円
NEC PC-KD881	標準価格118,000円	を特価77,800円
SHARP CU-14FD	標準価格74,800円	を特価48,700円
SHARP CU-14KD	標準価格89,800円	を特価57,800円
SHARP CU-14GD	標準価格69,800円	を特価44,800円
MITUBISI XC-1498C/2	標準価格107,000円	を特価49,800円

★プリンター

機種	標準価格	特価
NEC PC-PR201-80A	標準価格275,000円	を特価184,000円
NEC PC-PR201-60A	標準価格158,000円	を特価105,000円
NEC PC-PR1000	標準価格259,000円	を特価174,000円
NEC PC-PR150N	標準価格69,800円	を特価 49,800円
NEC PC-PR150T	標準価格64,800円	を特価 44,800円
EPSPON VP-2600	標準価格145,000円	を特価 87,800円
EPSPON HG-3000PC限定	標準価格248,000円	を特価 85,800円
EPSPON VP-300	標準価格69,800円	を特価 49,800円
EPSPON AP-300	標準価格59,800円	を特価 43,800円
EPSPON LP-3000	標準価格254,000円	を特価175,000円
EPSPON AP-600PC	標準価格64,800円	を特価 42,800円
EPSPON AP-900PC	標準価格94,800円	を特価 55,800円
CANON LBP-A404	標準価格265,000円	を特価189,000円
CANON BJ-330	標準価格208,000円	を特価136,800円
CANON BJ-10V	標準価格74,800円	を特価 47,800円
STAR JR-200CL	標準価格134,800円	を特価 67,800円
STAR JR-200	標準価格104,800円	を特価 54,800円
STAR TX-24CL	標準価格69,800円	を特価 36,800円
REM CITYRITER PR-40T	標準価格120,000円	を特価 79,800円
FUJITU FM-PR204B	標準価格80,000円	を特価 41,000円

★モデム

機種	標準価格	特価
オムロン MD24FB5V	標準価格39,800円	を特価34,800円
NEC COMSTARCLUB	標準価格39,800円	を特価29,600円

★ボード・拡張機器

機種	標準価格	特価
IOデーター P10-DA134-4M	標準価格49,800円	を特価37,000円
IOデーター P10-PC34FX-4M	標準価格63,000円	を特価46,000円
MELCO EMJ-400L	標準価格59,800円	を特価42,000円
IOデーター FJ-SIM32-2M	標準価格45,000円	を特価37,800円
IOデーター P10-98NT-2M		HOTLINE特価
ローランド CM32L		HOTLINE特価
ローランド 98サウンドボード		9,800円より

★FDドライブ

機種	標準価格	特価
CRC CRC-3.5WA	標準価格58,800円	を特価36,500円
CRC CRC-5WA	標準価格59,800円	を特価37,500円
CRC CRC-3.5SA	標準価格38,800円	を特価24,800円
CRC CRC-5SA	標準価格39,800円	を特価25,800円
3.5"2HD専用		特価19,800円

★ハードディスク

機種	標準価格	特価
キャラベル AV-050HC	標準価格108,000円	を特価 78,000円
ロジテック SHD-40	標準価格 98,000円	を特価 65,000円
テクノジャパン PD-130GSX	標準価格168,000円	を特価118,000円
ICM INTER135ES	標準価格178,000円	を特価128,000円
TEAC CD41(ボード付)	標準価格148,000円	を特価 98,800円
TRUST-EX80S II	標準価格148,000円	を特価109,000円
ITEM FM DOWNTOWNS40	標準価格118,000円	を特価 87,800円

★マウス

機種	特価
TNマウス98 II	特価 2,300円
AM350	特価 2,200円

ワープロ　操作ビデオ進呈

機種	価格	支払
TOSIBA JW-98UP	標準価格298,000円をホットライン特価	22,700円×10回
SHARP A-550	標準価格208,000円をホットライン特価	16,800円×10回
FUJITU OASYS30LX3	標準価格188,000円をホットライン特価	144,000円×10回
FUJITU OASYS30AXCD	標準価格288,000円をホットライン特価	22,100円×10回
NEC PWP-50RC	標準価格218,000円をホットライン特価	15,900円×10回

ソフト

製品	標準価格	特価
一太郎V4.3	標準価格58,000円	を特価38,500円
一太郎Dash	標準価格39,000円	を特価26,500円
1-2-3NOTE	標準価格38,000円	を特価26,800円
MS'WORKS	標準価格40,000円	を特価25,800円
EZ'NOTE	標準価格49,000円	を特価34,900円
THE CARD3+	標準価格48,000円	を特価35,500円
MS'WINDOWS	標準価格25,000円	をTELにて
PCA各種		HOTLINE特価
アシストシリーズ		HOTLINE特価

★その他各種ビジネス・ゲームソフト 超特価

★★★★★★ 特選中古品コーナー 高価買い取り大歓迎!!

★ラップトップ&NOTE

機種	特価
PC-9801LV22	特価120,000円
PC-9801LX2	特価148,000円
PC-286LS	特価128,000円
PC-9801LS2(386SX16MHz)	特価238,000円
PC-386LS-H40	特価298,000円
PC-9801N	特価 95,000円
PC-9801NS/20	特価210,000円
PC-9801NS	特価148,000円
J-3100SS001	特価 58,000円
J-3100SX001	特価138,000円
PC-286NF	特価 85,000円
PC-286L-STD-N	特価 85,000円

★デスクトップ

機種	特価
PC-9801VX2	特価127,000円
PC-9801UV2	特価 75,000円
PC-9801VM2	特価 79,800円
PC-9801EX2	特価148,000円
PC-9801RX21	特価165,000円
PC-9801RA2	特価228,000円
PC-286US-STD	特価105,000円
PC-9801VX21	特価138,000円
PC-9801RS51(新品)	特価258,000円
PC-9801UV11	特価 79,800円
PC-9801RX2	特価155,000円
PC-9801RS2	特価178,000円
PC-286CLUB	特価 99,800円
PC-286VF	特価105,000円

★TOWNS

機種	特価
FM-TOWNS/1(2ドライブ2MB実装)+DP533(新品)	特価139,000円
FM-TOWNS/2+DP533(新品)+(KB105付)	特価158,000円
FM-TOWNS/2+DP533(新品)	特価148,000円
FM-TOWNS/2+F(DP533+KB105付)	特価165,000円
FM-TOWNS/20+F(DP533+KB105付・新品)	特価232,000円

★X68000

機種	特価
CZ-653Cグレイ(PRO II)+CZ-603Dグレイ	特価148,000円
CZ-611C(ACE、HD)	特価178,000円
CZ-602C(EXPERT)	特価158,000円
CZ-604(SUPER)	特価168,000円
CZ-634C+CZ-606D(新品)	特価314,000円

★ディスプレイ

機種	特価
PC-KD853	特価 38,000円
PC-KD853N	特価 42,000円
CU-14FD	特価 37,000円
FMT-DP531	特価 45,000円
PC-KD854	特価 32,000円
PC-KD854N	特価 36,000円
XC-1498C	特価 39,000円

★プリンター

機種	特価
PC-PR101E	特価 19,800円
PC-PR150V	特価 39,800円
VP-1350	特価 35,000円
LP-7000	特価153,000円
PC-PR101TL3	特価 25,000円
VP-1000PC(CSF付)	特価 48,000円
VP-2050PC	特価 55,000円
HG-3000PC(新同)	特価 83,000円

★その他

機種	特価
JX-100(カラースキャナー)	特価 39,800円
JX-200(カラースキャナー)	特価 85,000円

全品リフレッシュ済
付属品一式付6ヶ月保証

COMPUTERで未来とアクセス
HOTLINE
〒232 横浜市南区通町3-50-1

ご注文は
フリーダイヤル 0120-32-2242
FAXフリーダイヤルで 0120-32-2264
買い取りダイヤル 045-715-9222
●お問い合せ・見積もりは ☎045(715)9222
●営業時間／10:00〜20:00●休業日／日曜・祝日

品切の際はご容赦下さい。

安さと安心をお届けします!!



ただ物を売るのではありません。
心を売るのでもありません。
私たちがお届けしたいのは満足感です。
お客様が何を望み、
どう応えれば喜んでもらえるか。
私たち一人一人がいつもお客様の
立場になって考える。
私たちの仕事はそこから出発しています。

オーバーナイトデリバリーサービス

ご注文いただいた商品を即スピーディーに、お客様のお手元にお届けするサービスです。但し、商品によって受付けられないものもありますので、お電話にてお問い合わせ下さい。（要手数料）

SOF·NET®

☎03-3253-9951

あなたのパソコンで通信販売が御利用になれます。ソフネットにアクセスすれば、いろいろな情報が手に入る他、24時間ソフマップに商品を注文することが出来ます。

On-line FAX®

03-3253-7105

ご自宅にFAXがあれば、24時間いつでも、欲しい商品のカタログが御覧になれます。SOFNETと通じていますので、FAXからの御注文もOKです。

永久買取り保証 YES-NO.1

YES.6 安心と信頼No.1

1 新品パソコン5年保証
ソフマップはいつでも皆様の立場になって考えています。だから5年間の安心保証。!!常に先の事を考え、皆様とのつながりを大切にするソフマップの答えです。

2 初期不良交換期間3ヶ月
そしてお届けした商品が万一不良品でも、お買上日より3ヵ月以内なら、同等品と安心交換致します。

3 中古パソコン1年保証
新品だけではありません!! 中古パソコンも、ソフマップなら1年間の安心保証。モニター、プリンター、ワープロだって6ヵ月の安心保証です。

4 永久買取保証
さらに、ソフマップでお求め頂いたパソコンなら、スクラップ寸前でもバッチリ買取致します。もちろん、どこよりも高く買取ますので、ソフマップでのお求めが絶対お得です。

YES.6 便利なお支払い色々No.1

1 月々のお支払い1,000円からOK!
パソコンが欲しい、でも予算がちょっと…そんなあなたへ!!月々のお支払い1000円からで、らくらく便利なお支払いOKです。

2 9ヶ月先からのスキップ払いもOK!
パソコンが欲しい、でも今すぐにはちょっと…そんなあなたもソフマップなら、9ヵ月先からのらくらく便利なお支払いOKです。

3 84回迄の分割、ボーナス併用もOK!
どんなに大きな金額でも無理なくらくら（84分割。!!回数もプランにあわせて設定できます。もちろん、ボーナス併用払いもOK!計画にあわせて御自由にお組み合わせください。

4 さらに、業界屈指の低金利
パソコンが欲しい、でも長い分割だと金利が…おまかせ下さい!!ソフマップは業界屈指の低金利、あなたの強い味方です!

業界No.1の低金利

支払回数	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60	66	72	78	84
他社金利	3.0	4.0	5.0	7.0	9.0	11.0	13.5	14.5	16.0	21.0	23.5	31.0	32.0	35.5	38.5	–	–	–	–
Sofmap金利	2.5	3.3	3.5	6.8	6.9	9.0	12.0	12.0	12.5	17.5	17.5	22.0	23.0	28.5	29.5	36.0	38.0	42.5	45.5

5 ボーナスだけの10回払いもOK!
さらに月々の支払いは無しで、ボーナス時だけの便利なお支払いもOK、回数も1、2、3、4、6、8、10回と、お好きな様に設定できます。

6 ステップアップクレジット
毎月のお支払い額を少しずつ増やしていく便利なシステムです。例えば、1年目は4000円2年目は6000円と自由に設定できます。

7 カレッジクレジット
そして、学生のあなたでも、分割払いもちろんOK!!お気軽にお電話下さい。（20歳以上の方に限ります。）

8 カードでのお支払いOK!
お手持ちの各種クレジットカードも、店頭だけでなく通信販売でも御利用頂けます。お気軽にお問い合わせ下さい。

9 代金引換システム（要手数料）
手続きはお電話一本だけ!後は商品をお届けした際に料金とお引き換えしていただく便利なシステムです。

10 現金一括振込払い
お電話にて御注文頂いたあと、その金額を指定の口座に一括で振り込んで頂くものです。その他、現金書留でのお支払いも受け付けておりますので気軽にお問い合わせ下さい。

YES.6 便利な配達No.1

1 到着日の指定OK!
お忙しいお客様のご都合に合わせ、到着日を指定出来ますので、お忙しいお客様、是非ご利用下さい。

2 夜間配送OK（要手数料）
どうしても夜しかだめ!というあなたへ!!夜間の配送もOKです。お申し込みの際に申し付け下さい。（機種によっては、お受けできないものもあります。）

YES.6 安心万全のサポート体制

1 サポートセンター
ソフマップでは他では見られないアフターサービスを実現するために!パソコンの救急病院を作りました!それがサポートセンターです!!もしもお客様のパソコンに何か異常がおきても、もう安心。サポートセンターに、すぐご相談下さい。パソコンの名医がすばやく対処致します。

2 代替機の無料貸出
さらに、修理期間が長期に及ぶと思われる場合、代替機の無料貸出を行なっております。お仕事等で、修理期間中どうしてもパソコンが必要なお客様、御相談下さい。（一部機種によりお受け出来ない物もございます。）

ソフマップ

電話一本 全国通販

年中無休 直営15店舗

INFORMATION

TV



日本テレビ、TBS、フジテレビ、テレビ朝日、テレビ東京、テレビ大阪、関西テレビ、朝日放送系列でCM放映中!!

Apple専門ショップ Mac Collection

とれたてUSA直輸入ソフトが目白押し。下取り交換も好評実施しております！ すべてはマックコレクションにおまかせ下さい。あなたの期待を裏切りません。

直接御来店下さる方

東京 03-5256-2927

大阪 06-643-7541

COMPUTER MUSIC PRO SHOP MIDI LAND

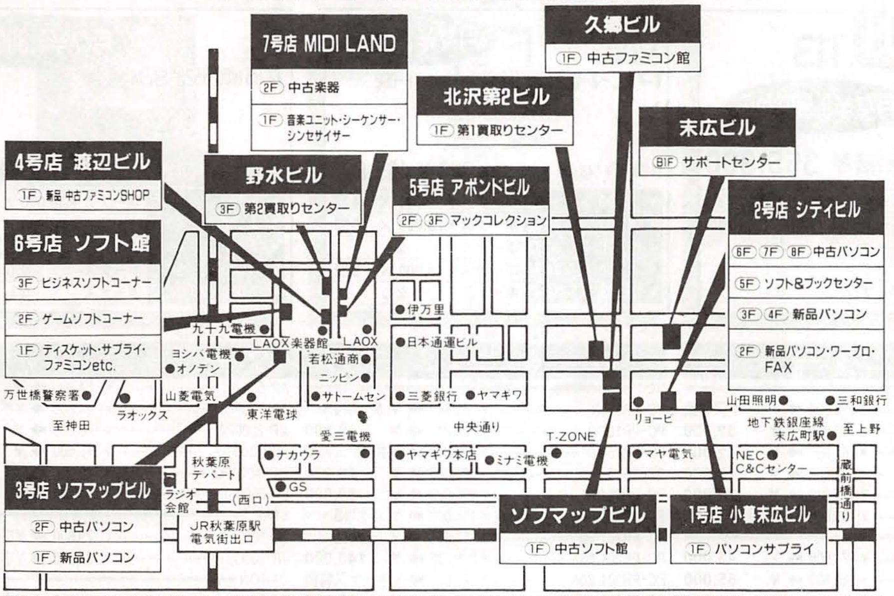
MIDI LANDでは、新品楽器から中古楽器まで何でも取り揃えてあります。他ではマネのできない豊富な品揃え。ビギナーからマニアのあなたまで、きっとご満足いただけます！

通信販売専用電話 0120-333-998 全国通話料金無料 AM11:50～PM8:00

店頭直通電話 03-5256-0477 FAX 03-5256-0413

下取り・買取りのお問い合わせ 03-5256-0407

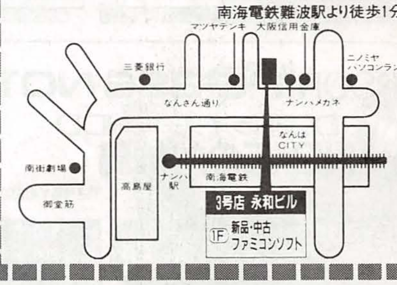
東京秋葉原店



大阪難波店

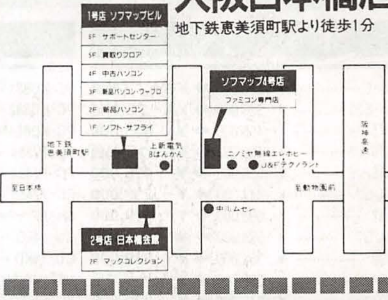
ファミコン専門店

南海電鉄難波駅より徒歩1分



大阪日本橋店

地下鉄恵美須町駅より徒歩1分



掲載の価格は6月20日現在のものです。●価格は変動いたしますので、お申し込みの際は、必ずお電話にて御確認下さい。

大阪ソフマップ5号店 7月6日 OPEN!



〈1F〉

新品ハードコーナー

大阪で初めて

MIDIコーナー誕生！

TEL06-634-6306

〈2F〉

日本最大級（100坪）の

総合買取センター誕生！

TEL06-641-8801

大阪市浪速区日本橋5-7-17（大阪1号店隣）

電話受付時間 年中無休●平日 AM11:00～PM8:00 ●日・祭日 AM10:00～PM7:00

通信販売をご利用の方は

0120-110-833

大阪06-633-7224

FAX03-3253-4290

札幌011-865-7030 名古屋052-332-2117

仙台022-268-3405 広島082-222-0604

新潟025-222-6139 福岡092-752-0044

横浜045-311-3441 高松0878-34-8833

金沢0762-21-7045

店頭に直接来られる方は

東京03-3258-3156 大阪06-647-0562

振込先 三和銀行秋葉原支店（普）1012131 口座名義（株）ソフマップ

24時間テレホンサービス

03-3258-7910

フリーダイヤル 商品発送のお問い合わせ

0120-08-0113

フリーダイヤル 故障・修理のお問い合わせ

0120-11-0292

株式会社ソフマップ®

〒101 東京都千代田区外神田3-15-6 小暮末広ビル1F

〒556 大阪市浪速区日本橋5-7-17 ソフマップビル

年中無休 直営15店舗

20万円以上 お買上のお客様には、「PC-98入門編ビデオ」と「パソコン入門編」をプレゼント。(尚、商品なくなり次第終らせて頂きます。)



全国通販専用フリーダイヤル

0120-110-833

5年保証 大好評 / 永久買取り保証 / オリジナルビデオプレゼント

NEC・EPSON IBM コーナー

どちらもソフマップでは大特価!!

スペシャルプライスビジネスセット NEC PC-9801DX 月々¥1,200から

- ●PC-9801DX2〈本体〉 ¥ Sofmap 特価
- ●XC-1498CⅡ〈モニター〉 ¥ Sofmap 特価
- ●お好きなアシスト3本セット ¥ Sofmap 特価
- ●AP-600PC〈プリンター〉 ¥ Sofmap 特価
- ●マクセルブランクディスケット〈10枚〉 ¥ Sofmap 特価

標準価格¥514,600 Sofmap ボーナス特価 ¥ 310,000

月々	回数	ボーナス	回数
¥ 1,200 ×	84回	ボーナス¥25,000 ×	14回
¥ 3,400 ×	60回	ボーナス¥20,000 ×	10回
¥ 8,000 ×	48回	ボーナス なし	
¥10,200 ×	36回	ボーナス なし	
¥12,900 ×	24回	ボーナス¥10,000 ×	4回

スペシャルプライスゲームセット NEC PC-9801DX 月々¥1,900から

- ●PC-9801DX2〈本体〉 ¥ Sofmap 特価
- ●CVC-4681〈モニター〉 ¥ Sofmap 特価
- ●¥9,800以下のお好きなゲームソフト2本 ¥ Sofmap 特価
- ●TN-98C〈マウス〉 ¥ Sofmap 特価
- ●マクセルブランクディスケット〈10枚〉 ¥ Sofmap 特価

標準価格¥432,600 Sofmap ボーナス特価 ¥ 253,000

月々	回数	ボーナス	回数
¥ 1,900 ×	84回	ボーナス¥15,000 ×	14回
¥ 5,500 ×	60回	ボーナス なし	
¥ 6,500 ×	48回	ボーナス なし	
¥ 8,300 ×	36回	ボーナス なし	
¥10,200 ×	24回	ボーナス¥10,000 ×	4回

NEC 98 NOTE SX-E40

NEW 40HDD スペシャルプライス 月々¥1,500から



標準価格¥418,000 Sofmap 特価 ¥ 355,300

月々	回数	ボーナス	回数
¥ 1,500 ×	84回	ボーナス¥28,000 ×	14回
¥ 5,200 ×	60回	ボーナス¥15,000 ×	10回
¥ 7,500 ×	48回	ボーナス¥10,000 ×	8回
¥11,600 ×	36回	ボーナス なし	
¥15,000 ×	24回	ボーナス¥10,000 ×	4回

EPSON PC-386 NOTE W 1B

NEW FDD2ドライブ+40HDD NS/Eの対抗馬 月々¥2,900から



標準価格¥418,000 Sofmap 特価 ¥ 355,300

月々	回数	ボーナス	回数
¥ 2,900 ×	84回	ボーナス¥20,000 ×	14回
¥ 5,200 ×	60回	ボーナス¥15,000 ×	10回
¥ 9,100 ×	48回	ボーナス なし	
¥11,800 ×	36回	ボーナス なし	
¥15,200 ×	24回	ボーナス なし	

NEW NEC PC-H98S MODEL 8-002 月々¥3,100から



標準価格¥548,000 Sofmap ボーナス特価 ¥ 465,800

月々	回数	ボーナス	回数
¥ 3,100 ×	84回	ボーナス¥30,000 ×	14回
¥ 6,800 ×	60回	ボーナス¥20,000 ×	10回
¥10,100 ×	60回	ボーナス なし	
¥ 9,500 ×	48回	ボーナス¥15,000 ×	8回
¥15,200 ×	36回	ボーナス なし	

NEW IBM PS/55 note 5523-SJ4 月々¥1,300から



標準価格¥368,000 Sofmap ボーナス特価 ¥ 361,000

月々	回数	ボーナス	回数
¥ 1,300 ×	84回	ボーナス¥30,000 ×	14回
¥ 4,500 ×	60回	ボーナス¥20,000 ×	10回
¥ 9,300 ×	48回	ボーナス なし	
¥11,800 ×	36回	ボーナス なし	
¥17,000 ×	24回	ボーナス なし	

本体

機種	標準価格	特価
NEC		
PC-9801NS-E	¥ 278,000	¥ボーナス特価
PC-9801NS-E20	¥ 378,000	¥ボーナス特価
PC-9801DX5	¥ 468,000	¥ 335,000
PC-9801DX5/U5	¥ 468,000	¥ボーナス特価
PC-9801DA5/U5	¥ 598,000	¥ 4?5,000
PC-9801DA/U2	¥ 448,000	¥ 299,000
PC-9801DA7	¥ 698,000	¥ 5?9,000
PC-9801DA/U7	¥ 698,000	¥ボーナス特価
PC-9801DS2	¥ 358,000	¥ 249,000
PC-9801DS/U2	¥ 358,000	¥ボーナス特価
PC-9801UR/20	¥ 348,000	¥ 239,000
PC-9801NV	¥ 248,000	¥ 1?9,000
EPSON		
PC-286VG・STD	¥ 268,000	¥ 169,800
PC-286BOOK	¥ 258,000	¥ 175,000
PC-286BOOK・H20	¥ 378,000	¥ 285,000
PC-CLUB(286C)	¥ 168,000	¥ 1?5,000
PC-ONE(286LP)	¥ 298,000	¥ 215,000
PC-386M・STD	¥ 328,000	¥ 209,000

モニター

機種	標準価格	特価
NEC		
PC-KD881	¥ 118,000	¥ボーナス特価
PC-KD882	¥ 89,800	¥ 5?,000
PC-KD854N	¥ 84,800	¥ 42,000
PC-TV354	¥ 102,600	¥ ?9,800
PC-TV454	¥ 128,300	¥ 7?,000
PC-TV455	¥ 147,000	¥ 86,000
SHARP		
CU-14FD	¥ 74,800	¥ 43,000
CU-14KD	¥ 89,800	¥ 55,000
MITSUBISHI		
XC-1498CⅡ	¥ 107,000	¥ 48,000
EPSON		
CR-4000	¥ 94,800	¥ 54,000
CR-5000	¥ 138,000	¥ボーナス特価
SANYO		
CMT-A14U2S	¥ 99,800	¥ 49,800
CMT-147S	¥ 74,800	¥ 37,000
コアード		
CVC-4681	¥ 84,800	¥ 38,900

プリンター

機種	標準価格	特価
NEC		
PC-PR150N	¥ 69,800	¥ ボーナス特価 NEW
PC-PR150VL	¥ 84,800	¥ 59,800
PC-PR150VH	¥ 99,800	¥ボーナス特価
PC-PR150T	¥ 64,800	¥ 46,000
PC-PR201GS	¥ 135,000	¥ 89,800
PC-PR101/60	¥ 115,000	¥ ボーナス特価 NEW
PC-PR201/60	¥ 135,000	¥ ボーナス特価 NEW
PC-PR201/65A	¥ 215,000	¥ 143,000
PC-PR201/80A	¥ 275,000	¥ボーナス特価
PC-PR350	¥ 168,000	¥ 123,000
PC-PR1000	¥ 259,000	¥ボーナス特価
PC-PR2000	¥ 478,000	¥ボーナス特価
EPSON		
AP-300PC	¥ 59,800	¥ ボーナス特価 NEW
VP-550PC	¥ 69,800	¥ 59,800
VP-960PC	¥ 118,000	¥ボーナス特価
VP-1350PC	¥ 96,800	¥ 59,800
VP-1600PC	¥ 125,000	¥ 93,000
VP-2600PC	¥ 143,000	¥ 109,000
AP-600PC	¥ 64,800	¥ 49,800
AP-900PC	¥ 94,800	¥ボーナス特価
XP-2000PC	¥ 198,000	¥ 149,000
FBP-3000PC	¥ 246,000	¥ 199,000
HG-4000PC	¥ 198,000	¥ 149,000
LP-3000	¥ 254,000	¥ 199,000
STAR		
JP-100	¥ 79,800	¥ボーナス特価
JR-200CL	¥ 134,800	¥ボーナス特価
CANON		
BJ-330J	¥ 190,000	¥ボーナス特価
BJ-300J	¥ 140,000	¥ボーナス特価
BJ-10V	¥ 74,800	¥ボーナス特価
LBP-A404(リップスⅢ)	¥ 325,000	¥ボーナス特価

本文中の商品はお好きなように組合せができ、お支払い方法も御自由に選べます。お気軽にお問合せ下さい。

HDD

機種	標準価格	特価
日本テクサ		
RA-HC40SⅡ	¥ 98,000	¥ボーナス特価
RAS-HC80SⅡ	¥ 138,000	¥ 112,000
STATION-40S	¥ 108,000	¥ 69,800
INS-HC40	¥ 98,000	¥ 68,000
緑電子		
Little LE40MKⅡ	¥ 98,000	¥ 55,000
PS40	¥ 127,800	¥ 69,800
LilliputNS-40	¥ 128,000	¥ 98,000
LilliputSC-40	¥ 128,000	¥ 98,000
コニック		
PCH-R100C	¥ 178,000	¥ 109,800
テクノジャパン		
PD-100GS	¥ 148,000	¥ 109,800
PD-130GSX	¥ 168,000	¥ボーナス特価
ICM		
Cフラット	¥ 108,000	¥ 82,000
ティアック		
DD-101	¥ 208,000	¥ボーナス特価
DD-41	¥ 148,000	¥ボーナス特価

FDD

機種	標準価格	特価
アクセル		
FDC-378	¥ 59,800	¥ 41,000
AFD-351	¥ 34,800	¥ 20,500
AFD-352	¥ 57,800	¥ 34,000
AFD-501	¥ 39,800	¥ 27,800
AFD-502	¥ 62,800	¥ 39,800
緑電子		
Little FS	¥ 39,800	¥ 24,800
Little FW	¥ 59,800	¥ 37,000
Little ZFS	¥ 39,800	¥ 29,000
Little ZFW	¥ 98,000	¥ 44,000
コンピュータリサーチ		
CRC-FD5SA	¥ 43,800	¥ 32,000
CRC-FD5WA	¥ 65,800	¥ 41,000
CRC-FD3.5SA	¥ 38,800	¥ 27,000
CRC-FD3.5WA	¥ 58,800	¥ 41,000
ティアック		
FD-30S	¥ 39,800	¥ボーナス特価
FD-30W	¥ 59,800	¥ボーナス特価
FD-30Sn	¥ 39,800	¥ボーナス特価

RAMボード

機種	標準価格	特価
メルコ		
EMJ-2000L	¥ 34,800	¥ 26,000
EXJ-4000L	¥ 59,800	¥ 42,000
MRA-2000L	¥ 34,800	¥ 26,000
EDA-2000	¥ 34,800	¥ボーナス特価
EDA-10M	¥ 135,000	¥ 101.000
EDS-2000	¥ 34,800	¥ボーナス特価
XMC-2000L	¥ 29,800	¥ 22,500
EMP-2000L	¥ 39,800	¥ 31,000
RCS-2000	¥ 39,800	¥ 28,000
RCT-2000	¥ 34,800	¥ 27,800
IOデータ機器		
PC-34FX-2MA	¥ 37,800	¥ 22,500
PIO-DA134-4M	¥ 49,800	¥ボーナス特価
PIO-DA134-8M	¥ 100,000	¥ 75,000
PIO-98NT-2MP	¥ 45,000	¥ 29,000
EP-286BOOK-2M	¥ 55,000	¥ 38,500
PIO-31SS-4M	¥ 75,000	¥ 60,000

マウス・モデム・切替器

メーカー	機種	標準価格	特価
マウス			
NEC	PC-9872R	¥ 10,000	¥ 8,000
EPSON	PC-286MS2	¥ 5,800	¥ 5,000
アクセル	MS-3AUTO	¥ 8,900	¥ 5,980
東京ニーズ	TN-98C	¥ 8,000	¥ 3,980
モデム			
オムロン	MD-24FS7	¥ 64,800	¥ 45,500
オムロン	MD-24FB5V	¥ 39,800	¥ 29,800
オムロン	MD-24FN5	¥ 44,800	¥ 31,500
アイワ	PV-A24B5	¥ 39,800	¥ 29,800
アイワ	PV-M24B5	¥ 39,800	¥ 29,800
切替器			
	MCS-21(RS232C)	¥ 4,900	¥ 3,980
	MDP-31E(本体・プリンタ)	¥ 8,700	¥ 6,950
KSW-D15			
	(本体2台↔アナログモニタ1台)	¥ 12,800	¥ 9,800

●価格の変更・在庫切れ等ございますので、必ずお電話にて御確認下さい。●掲載の価格は6月20日現在のものです。

金利0% 本体

夏のボーナス一括払い受け付け中!!

お買上のお客様には、「必読パソコン入門ガイドブック」をプレゼント。(尚、商品なくなり次第終わらせて頂きます)

頭金¥0よりOK!! ボーナスのみ1・2・4・6・8・10回払いもOK!!

ノーDMA 社団法人 日本通信販売組合正会員

TV 日本テレビ、TBS、フジテレビ、テレビ朝日、テレビ東京、テレビ大阪、関西テレビ、朝日放送系列でCM放映中!!

★価格に消費税は含まれておりません。

Version Up 下取り差額表

- この表に載っていない商品についてはお電話にてお問い合わせ下さい。
- 下取り差額は随時変動します。お電話にて確認してください。
- 下取り差額のお支払いはクレジットをご利用になれます。
- パソコン以外の周辺機器、ソフト、書籍等の買取りも行なっています。
- 下取り、買取りの査定は無料です。
- パソコン以外の周辺機器、ソフト、書籍等の買取りも行なっています。

買取り・下取り交換の商品の送り先
〒133 東京都江戸川区本一色3-27-16
㈱ソフマップ買取りセンター

あなたが今、ほしい機種　6月20日現在

あなたが今、お持ちの機種

下取り機種	PC-9801UF の場合 交換差額	PC-9801DA の場合 交換差額	PC-9801DX の場合 交換差額	PC-9801NV の場合 交換差額	PC-CLUB の場合 交換差額	PC-386MSTD の場合 交換差額	CZ-634C の場合 交換差額	FM-TOWNS20F の場合 交換差額	J-3100SX001 の場合 交換差額
PC-9801RX21	おつり ¥ 5,000	¥ 159,000	¥ 38,000	¥ 9,000	おつり ¥35,000	¥ 49,000	¥ 138,000	¥ 47,000	¥ 23,000
PC-9801VM21	¥ 65,000	¥ 229,000	¥ 108,000	¥ 79,000	¥ 35,000	¥ 119,000	¥ 208,000	¥ 117,000	¥ 93,000
PC-9801CV21	¥ 10,000	¥ 174,000	¥ 53,000	¥ 24,000	おつり ¥20,000	¥ 64,000	¥ 153,000	¥ 62,000	¥ 38,000
PC-9801ES2	おつり ¥60,000	¥ 104,000	おつり ¥17,000	おつり ¥46,000	おつり ¥90,000	おつり ¥ 6,000	¥ 83,000	おつり ¥ 8,000	おつり ¥32,000
PC-9801NS	¥ 5,000	¥ 169,000	¥ 48,000	¥ 19,000	おつり ¥25,000	¥ 59,000	¥ 148,000	¥ 57,000	¥ 33,000
PC-286VX・STD	¥ 20,000	¥ 184,000	¥ 63,000	¥ 34,000	おつり ¥10,000	¥ 74,000	¥ 163,000	¥ 72,000	¥ 48,000
PC-286LF・STD	¥ 35,000	¥ 199,000	¥ 78,000	¥ 49,000	¥ 5,000	¥ 89,000	¥ 178,000	¥ 87,000	¥ 63,000
PC-88VA3	¥ 105,000	¥ 269,000	¥ 148,000	¥ 119,000	¥ 75,000	¥ 159,000	¥ 248,000	¥ 157,000	¥ 133,000
PC-8801MA2	¥ 133,000	¥ 297,000	¥ 176,000	¥ 147,000	¥ 103,000	¥ 187,000	¥ 276,000	¥ 185,000	¥ 161,000
CZ-652C	¥ 37,000	¥ 201,000	¥ 80,000	¥ 51,000	¥ 7,000	¥ 91,000	¥ 180,000	¥ 89,000	¥ 65,000
CZ-600C	¥ 50,000	¥ 214,000	¥ 93,000	¥ 64,000	¥ 20,000	¥ 104,000	¥ 193,000	¥ 102,000	¥ 78,000
J-3100SS・001	¥ 105,000	¥ 269,000	¥ 148,000	¥ 119,000	¥ 75,000	¥ 159,000	¥ 248,000	¥ 157,000	¥ 133,000
FM-TOWNS・2	¥ 75,000	¥ 239,000	¥ 118,000	¥ 89,000	¥ 45,000	¥ 129,000	¥ 218,000	¥ 127,000	¥ 103,000

お持ちのパソコンを高額にて買取り、お好きな機種と交換致します。

買取りのみの方もお電話お待ちしています。
東京 0120-110-994／大阪06-641-8801

ソフマップおすすめクレジットセット

ソフマップでは、この広告に掲載されているどのページの商品もすべて下記のような自由な組合せ、お支払い方法でお求めいただけます。尚、広告に載りきらない商品もございますので、お気軽にお電話にてお問い合わせください。

新品パソコン 永久買取り保証

27万円までのセット

コンパクトパソコンセット No. B 801

- PC-9801UF〈本体〉
- PC-KD882〈モニター〉
- PC-9872R〈マウス〉
- マクセルブランクディスケット〈10枚〉

月々 ¥1,400から

標準価格 ¥ 321,800　Sofmap 特価 ¥ 225,500

月々	ボーナス
¥ 1,400 × 84回	ボーナス ¥15,000 × 14回
¥ 3,200 × 60回	ボーナス ¥10,000 × 10回
¥ 7,400 × 36回	ボーナス なし
¥ 10,600 × 24回	ボーナス なし

大人気 DX2 基本セット No. B 803

- PC-9801DX2/U2〈本体〉
- PC-KD882〈モニター〉
- マクセルブランクディスケット5"〈10枚〉

月々 ¥1,500から

標準価格 ¥ 410,800　Sofmap 特価 ¥ 254,800

月々	ボーナス
¥ 1,500 × 84回	ボーナス ¥18,000 × 14回
¥ 3,000 × 60回	ボーナス ¥15,000 × 10回
¥ 5,500 × 60回	ボーナス なし
¥ 6,600 × 48回	ボーナス なし
¥ 8,400 × 36回	ボーナス なし

88&98 ゲーマーセット No. B 802

- PC-9801DO+〈本体〉
- PC-KD882〈モニター〉
- ¥9,800以下のお好きなゲームソフト2本
- マクセルブランクディスケット5"〈10枚〉

月々 ¥1,600から

標準価格 ¥ 389,600　Sofmap 特価 ¥ 265,800

月々	ボーナス
¥ 1,600 × 84回	ボーナス ¥18,000 × 14回
¥ 4,100 × 60回	ボーナス ¥10,000 × 10回
¥ 6,900 × 48回	ボーナス なし
¥ 8,700 × 36回	ボーナス なし
¥ 10,800 × 24回	ボーナス ¥10,000 × 4回

低価格ゲームセット No. B 851

- PC-CLUB〈本体〉
- CVC-4681〈モニター〉
- ¥9,800以下のお好きなゲームソフト2本
- TN-98E2〈マウス〉
- マクセルブランクディスケット〈10枚〉

月々 ¥1,500から

標準価格 ¥ 281,600　Sofmap 特価 ¥ 183,380

月々	ボーナス
¥ 1,500 × 84回	ボーナス ¥10,000 × 14回
¥ 4,000 × 60回	ボーナス なし
¥ 4,700 × 48回	ボーナス なし
¥ 6,000 × 36回	ボーナス なし
¥ 8,600 × 24回	ボーナス なし

大人気！NEC（新型）ノートセット No. B 852

- PC-98NOTE SX/E〈本体〉
- マクセルブランクディスケット〈10枚〉

月々 ¥1,500から

標準価格 ¥ 282,000　Sofmap 特価 ¥ 227,500

月々	ボーナス
¥ 1,500 × 84回	ボーナス ¥15,000 × 14回
¥ 2,500 × 60回	ボーナス ¥15,000 × 10回
¥ 5,900 × 48回	ボーナス なし
¥ 7,500 × 36回	ボーナス なし
¥ 18,500 × 24回	ボーナス ¥10,000 × 2回

ゲーム5本！ビックリセット No. B 853

- PC-286VG-STD〈本体〉
- CVC-4681〈モニター〉
- ¥9,800以下のお好きなゲーム5本
- TN-98C〈マウス〉
- マクセルブランクディスケット5"〈10枚〉

月々 ¥1,600から

標準価格 ¥ 411,800　Sofmap 特価 ¥ 234,780

月々	ボーナス
¥ 1,600 × 60回	ボーナス ¥15,000 × 14回
¥ 2,600 × 60回	ボーナス ¥15,000 × 10回
¥ 6,100 × 48回	ボーナス なし
¥ 7,700 × 36回	ボーナス なし
¥ 11,000 × 24回	ボーナス なし

32bitおすすめセット No. B 854

- PC-386M・STD〈本体〉
- XC-1498C II〈モニター〉
- EPSON DOS4.01

月々 ¥1,400から

標準価格 ¥ 453,000　Sofmap 特価 ¥ 268,300

月々	ボーナス
¥ 1,400 × 84回	ボーナス ¥20,000 × 14回
¥ 3,300 × 60回	ボーナス ¥15,000 × 10回
¥ 6,900 × 48回	ボーナス なし
¥ 8,800 × 36回	ボーナス なし
¥ 12,800 × 24回	ボーナス なし

パソコンゲーム基本セット No. B 855

- PC-9801DX2〈本体〉
- PC-KD882〈モニター〉
- ¥9,800以下のお好きなゲームソフト2本
- マクセルブランクディスケット5"〈10枚〉

月々 ¥1,700から

標準価格 ¥ 429,600　Sofmap 特価 ¥ 268,800

月々	ボーナス
¥ 1,700 × 84回	ボーナス ¥18,000 × 14回
¥ 3,300 × 60回	ボーナス ¥15,000 × 10回
¥ 5,800 × 60回	ボーナス なし
¥ 6,900 × 48回	ボーナス なし
¥ 8,800 × 36回	ボーナス なし

通信販売をご利用の方は 0120-110-833　大阪 06-633-7224

電話受付時間／年中無休　●平日 AM11:00〜PM8:00　●日・祭日 AM10:00〜PM7:00

振込先　三和銀行秋葉原支店（普）1012131　口座名義 ㈱ソフマップ

24時間テレフォンサービス 03-3258-7910

札幌	011-865-7030	横浜	045-311-3441	広島	082-222-0604
仙台	022-268-3405	金沢	0762-21-7045	福岡	092-752-0044
新潟	025-222-6139	名古屋	052-332-2117	高松	0878-34-8833

株式会社ソフマップ®

〒101 東京都千代田区外神田3-15-6 小暮末広ビル1F
〒556 大阪市浪速区日本橋5-7-17 ソフマップビル

マッキントッシュ 30万円以上お買上のお客様には、入門編、デザイナー編、ビジネス編のうち、お好きなソフトをプレゼント！ 実費¥2,900でもお分けしております。

組み合わせ、お支払い回数思いのまま
ボーナス払いもOK!! ソフマップクレジット!!

JADMA 社団法人 日本通信販売協会正会員 **TV**
日本テレビ、TBS、フジテレビ、テレビ朝日、テレビ東京、テレビ大阪、関西テレビ、朝日放送系列でCM放映中!!

★価格に消費税は含まれておりません。

FUJITSU コーナー

FM TOWNS 月々¥5,100から

- ●FM-TOWNS・20（本体） ¥ Sofmap 特価
- ●DP-533〈モニター〉 ¥ Sofmap 特価
- ●FMT-KB105/205〈キーボード〉 ¥ Sofmap 特価
- ●マクセルブランクディスケット〈10枚〉 ¥ Sofmap 特価

標準価格 ¥ 426,800 Sofmap ボーナス特価

¥ 5,100	× 84 回	ボーナス	なし
¥ 6,300	× 60 回	ボーナス	なし
¥ 7,500	× 48 回	ボーナス	なし
¥ 9,600	× 36 回	ボーナス	なし
¥13,700	× 24 回	ボーナス	なし

FM TOWNS 月々¥2,800から

- ●FM-TOWNS・20F〈本体〉 ¥ Sofmap 特価
- ●DP-533〈モニター〉 ¥ Sofmap 特価
- ●FMT-KB105/205〈キーボード〉 ¥ Sofmap 特価
- ●FMT-402〈MIDIボード〉 ¥ Sofmap 特価
- ●MUSIC PRO TOWNS(MIDI版)〈ソフト〉 ¥ Sofmap 特価
- ●マクセルブランクディスケット〈10枚〉 ¥ Sofmap 特価

標準価格 ¥ 501,600 Sofmap ボーナス特価

¥ 2,800	× 84 回	ボーナス ¥ 20,000	× 14 回
¥ 5,100	× 60 回	ボーナス ¥ 15,000	× 10 回
¥ 9,100	× 48 回	ボーナス	なし
¥11,500	× 36 回	ボーナス	なし
¥15,500	× 24 回	ボーナス	なし

全国出張サービス



富士通FM-TOWNSをお買い上げのお客様に限り万一故障が生じた場合には、サービスマンが全国どこへでもお伺いいたします。

本体

製品	標準価格	Sofmap
FM TOWNS・20F	¥ 323,000	¥ ボーナス特価
FM TOWNS・40H	¥ 592,000	¥ ボーナス特価
FM TOWNS・80H	¥ 623,000	¥ ボーナス特価
FM R-CARD	¥ 238,000	¥ ボーナス特価
FM R-50NBI	¥ 238,000	¥ ボーナス特価

周辺機器

製品	標準価格	Sofmap
FMT-412〈ビデオカード〉	¥ 40,000	¥ ボーナス特価
FM60-402〈MIDIカード〉	¥ 35,000	¥ ボーナス特価
FMT-SP101〈アンプスピーカーシステム〉	¥ 29,800	¥ ボーナス特価
FMT-TU101〈チューナーユニット〉	¥ 39,800	¥ ボーナス特価
PB-02〈プリントボーイⅡ〉	¥ 29,800	¥ ボーナス特価
FJ-SIMM32-2M（拡張 RAM モジュール）	¥ 45,000	¥ ボーナス特価
1MB HM-01T〈Hyper Memory〉	¥ 32,800	¥ ボーナス特価
2MB HM-02T〈Hyper Memory〉	¥ 59,800	¥ ボーナス特価
90MB HD-90T〈モッキンバード〉	¥ 178,000	¥ ボーナス特価
FM-PR204B〈プリンター〉	¥ 80,000	¥ ボーナス特価
FMT-351〈80387 数値演算プロセッサ〉	¥ 120,000	¥ ボーナス特価

SHARP コーナー

XVI基本セット X68000 XVI 月々¥3,400から

- ●CZ-634C・TN〈本体〉 ¥ Sofmap 特価
- ●CZ-613D・TN〈モニター〉 ¥ Sofmap 特価
- ●マクセルブランクディスケット〈10枚〉 ¥ Sofmap 特価

標準価格 ¥ 505,000 Sofmap ボーナス特価 ¥ 387,800

¥ 3,400	× 84 回	ボーナス ¥ 20,000	× 14 回
¥ 5,100	× 60 回	ボーナス ¥ 20,000	× 10 回
¥ 8,300	× 48 回	ボーナス ¥ 10,000	× 8 回
¥12,700	× 36 回	ボーナス	なし
¥18,200	× 24 回	ボーナス	なし

PROⅡベーシックセット X68000 PROⅡ-HD 月々¥3,300から

- ●CZ-653C〈本体〉 ¥ Sofmap 特価
- ●CZ-605D〈モニター〉 ¥ Sofmap 特価
- ●マクセルブランクディスケット〈10枚〉 ¥ Sofmap 特価

標準価格 ¥ 402,000 Sofmap ボーナス特価 ¥ 285,800

¥ 3,300	× 84 回	ボーナス ¥ 10,000	× 14 回
¥ 4,500	× 60 回	ボーナス ¥ 10,000	× 10 回
¥ 7,400	× 48 回	ボーナス	なし
¥ 9,400	× 36 回	ボーナス	なし
¥13,400	× 24 回	ボーナス	なし

本体

製品	標準価格	Sofmap
CZ-653C	¥ 285,000	¥ 119,000
CZ-663C	¥ 395,000	¥ ボーナス特価

周辺機器

製品	標準価格	Sofmap
CZ-8PC5〈カラー漢字プリンター〉	¥ 96,800	¥ 77,000
CZ-8NSI〈カラーイメージスキャナ〉	¥ 188,000	¥ 159,800
CZ-6VT1〈カラーイメージユニット〉	¥ 69,800	¥ 59,000
CZ-6TU1〈RGBシステムチューナー〉	¥ 33,100	¥ 28,200
CZ-8NJ2〈インテリジェントコントローラ〉	¥ 23,800	¥ 19,800
CZ-6BN1〈パラレルボード〉	¥ 29,800	¥ 25,330
CZ-6BV1〈ビデオボード〉	¥ 21,000	¥ 17,850
CZ-6BC1〈FAX ボード〉	79,800	¥ 67,830
CZ-6BM1〈MIDIボード〉	¥ 26,800	¥ 22,780
CZ-6BE1〈増設 RAM ボード〉	¥ 35,000	¥ 29,750
PIO-6BE1-A〈増設 RAM ボード〉	¥ 25,000	¥ 18,700
PIO-6BE2-2M〈増設 RAM ボード〉	¥ 50,000	¥ 37,500
PIO-6BE4-4M〈増設 RAM ボード〉	¥ 88,000	¥ 66,000
CZ-8NM3〈マウス・トラックボール〉	¥ 9,800	¥ 8,330
CZ-6BS1〈SCSI ボード〉	¥ 29,800	¥ 25,330
CZ-245LS〈C Compiler〉	¥ 44,800	¥ 35,000

Macintosh コーナー

SE/30純正 カラーモニターセット Macintosh SE/30 月々¥3,400から

- ●Macintosh SE/30〈本体〉 ¥ Sofmap 特価
- ●Apple キーボード ¥ Sofmap 特価
- ●純正 4.8 ビデオカード ¥ Sofmap 特価
- ●13"モニター ¥ Sofmap 特価
- ●マクセルブランクディスケット〈10枚〉 ¥ Sofmap 特価

標準価格 ¥ 903,800 Sofmap ボーナス特価 ¥ 579,300

¥ 3,400	× 84 回	ボーナス ¥ 40,000	× 14 回
¥ 7,500	× 60 回	ボーナス ¥ 30,000	× 10 回
¥14,900	× 48 回	ボーナス	なし
¥18,900	× 36 回	ボーナス	なし
¥27,200	× 24 回	ボーナス	なし

卓上スッキリ?セット Macintosh Classic 月々¥3,700から

- ●Macintosh Classic 2MB/40HD〈本体〉 ¥ Sofmap 特価
- ●STYLE WRITER〈プリンター〉 ¥ Sofmap 特価
- ●プリンターケーブル ¥ Sofmap 特価
- ●マクセルブランクディスケット〈10枚〉 ¥ Sofmap 特価

標準価格 ¥ 407,000 Sofmap ボーナス特価 ¥ 307,500

¥ 3,700	× 84 回	ボーナス ¥ 10,000	× 14 回
¥ 4,200	× 60 回	ボーナス ¥ 15,000	× 10 回
¥ 6,300	× 48 回	ボーナス ¥ 10,000	× 8 回
¥ 7,900	× 48 回	ボーナス	なし
¥10,000	× 36 回	ボーナス	なし

スタイリッシュLCセット Macintosh LC 月々¥4,600から

- ●Macintosh LC 2MB/40HD〈本体〉 ¥ Sofmap 特価
- ●12" モニター ¥ Sofmap 特価
- ●Style Writer ¥ Sofmap 特価
- ●マクセルブランクディスケット〈10枚〉 ¥ Sofmap 特価

標準価格 ¥ 616,000 Sofmap ボーナス特価 ¥ 442,300

¥ 4,600	× 60 回	ボーナス ¥ 30,000	× 10 回
¥ 8,900	× 48 回	ボーナス ¥ 15,000	× 8 回
¥11,400	× 48 回	ボーナス	なし
¥14,500	× 36 回	ボーナス	なし
¥17,400	× 24 回	ボーナス ¥ 20,000	× 4 回

EG Word Classicセット Macintosh Classic 月々¥2,200から

- ●Macintosh Classic 2M/40HD〈本体〉 ¥ Sofmap 特価
- ●EC Word Classic ¥ Sofmap 特価
- ●マクセルブランクディスケット〈10枚〉 ¥ Sofmap 特価

標準価格 ¥ 331,800 Sofmap ボーナス特価 ¥ 252,300

¥ 2,200	× 60 回	ボーナス ¥ 20,000	× 10 回
¥ 3,200	× 48 回	ボーナス ¥ 20,000	× 8 回
¥ 6,500	× 48 回	ボーナス	なし
¥ 8,300	× 36 回	ボーナス	なし
¥11,900	× 24 回	ボーナス	なし

Macintosh Classic 2MB/HD40
- ・EG Word Classic
- ・アップルマークインデックス 10枚

Sofmap ボーナス特価 ¥238,000

Macintosh LC 2MB/HD40
- ・Apple 13"モニター
- ・Style Writer
- ・アップルマークインデックス 10枚

Sofmap ボーナス特価 ¥460,000

Macintosh SE/30
- ・Apple 13"モニター
- ・Apple キーボード
- ・アップルマークインデックス 10枚

Sofmap ボーナス特価 ¥627,000

ビジネスソフト

製品	標準価格	Sofmap
マルチクリップ 2.0	¥ 9,800	¥ 8,820
ファイルメーカーⅡ	¥ 78,000	¥ 64,000
WINGZ	¥ 98,000	¥ 78,400
エクセル2.2(J)	¥ 98,000	¥ 83,300
EG WORD CLASSIC	¥ 29,800	¥ 23,800
マックライトⅡ	¥ 58,000	¥ 43,800
Color Magician Ⅱ	¥ 45,000	¥ 36,000
After Dark	¥ 6,800	¥ 5,400
Soro Writer	¥ 68,000	¥ 59,800
r stone	¥ 29,000	¥ 23,800

ゲームソフト

製品	標準価格	Sofmap
Sim City(color)	¥ 11,800	¥ 9,800
Robosport	¥ 9,800	¥ 8,400
Tesserae	¥ 8,000	¥ 6,800
Harpoon	¥ 10,800	¥ 9,200
F-40pursuit	¥ 8,000	¥ 6,400
Raillroad Tycoon	¥ 11,800	¥ 9,400
Oids	¥ 6,800	¥ 5,800
Loom	¥ 8,400	¥ 7,000
Thexder	¥ 7,400	¥ 5,800
Gretzky Hockoy	¥ 8,400	¥ 7,500

TOSHIBA コーナー

J-3100 SX001 月々¥2,000から

- ●J-310 SX-001〈本体〉 ¥ Sofmap 特価
- ●BJ-10V〈プリンター〉 ¥ Sofmap 特価
- ●IDC-3100/1.5〈プリンタケーブル〉 ¥ Sofmap 特価
- ●マクセルブランクディスケット〈10枚〉 ¥ Sofmap 特価

標準価格 ¥ 345,500 Sofmap ボーナス特価 ¥ 245,200

¥ 2,000	× 60 回	ボーナス ¥ 20,000	× 10 回
¥ 4,700	× 48 回	ボーナス ¥ 10,000	× 8 回
¥ 8,000	× 36 回	ボーナス	なし
¥11,500	× 24 回	ボーナス	なし
¥18,400	× 12 回	ボーナス ¥ 20,000	× 2 回

本体・その他

製品	標準価格	Sofmap
SCX101	¥ 1,280,000	¥ ボーナス特価
GT041	¥ 598,000	¥ 425,000
GXSO41	¥ 798,000	¥ 589,000
SSOO2	¥ 228,000	¥ 149,000
SSO2E	¥ 328,000	¥ 189,000
SXOO2	¥ 298,000	¥ 229,000
SXO21	¥ 368,000	¥ 285,000
DYNA PRINTER	¥ 68,000	¥ 49,800



通信販売をご利用の方は 0120-110-833 大阪 06-633-7224

電話受付時間／年中無休 ●平日 AM11:00～PM8:00 ●日・祭日 AM10:00～PM7:00

振込先 三和銀行秋葉原支店（普）1012131 口座名義 ㈱ソフマップ

24時間テレフォンサービス 03-3258-7910

札幌 011-865-7030 横浜 045-311-3441 広島 082-222-0604
仙台 022-268-3405 金沢 0762-21-7045 福岡 092-752-0044
新潟 025-222-6139 名古屋 052-332-2117 高松 0878-34-8833

株式会社ソフマップ®

〒101 東京都千代田区外神田3-15-6 小暮末広ビル1F
〒556 大阪市浪速区日本橋5-7-17 ソフマップビル

年中無休 直営15店舗



20万円以上 お買上のお客様には、「PC-98入門編ビデオ」と「パソコン入門編」をプレゼント。(尚、商品なくなり次第終わらせて頂きます。)

全国通販専用フリーダイヤル

0120-110-833

5年保証 大好評

永久買取り 保証

オリジナル ビデオ プレゼント

ワープロコーナー

Canon キヤノワードα65W



月々¥1,400から

標準価格¥198,000　Sofmapボーナス特価

¥1,400 × 60回	ボーナス¥10,000 × 10回
¥3,000 × 60回	ボーナス	なし
¥3,600 × 48回	ボーナス	なし
¥4,600 × 36回	ボーナス	なし
¥6,600 × 24回	ボーナス	なし

FUJITSU オアシスPOCKET



月々¥2,100から

標準価格¥128,000　Sofmapボーナス特価

¥2,100 × 60回	ボーナス	なし
¥2,500 × 48回	ボーナス	なし
¥3,100 × 36回	ボーナス	なし
¥4,500 × 24回	ボーナス	なし
¥8,400 × 12回	ボーナス	なし

NEC 文豪ミニ5RC



月々¥1,500から

標準価格¥218,800　Sofmapボーナス特価¥145,000

¥1,500 × 60回	ボーナス¥10,000 × 10回
¥3,800 × 48回	ボーナス	なし
¥4,800 × 36回	ボーナス	なし
¥6,800 × 24回	ボーナス	なし
¥11,200 × 12回	ボーナス¥10,000 × 2回

Canon キヤノワードα40



月々¥2,300から

標準価格¥168,000　Sofmapボーナス特価

¥2,300 × 72回	ボーナス	なし
¥3,100 × 48回	ボーナス	なし
¥3,900 × 36回	ボーナス	なし
¥5,600 × 24回	ボーナス	なし
¥10,600 × 12回	ボーナス	なし

TOSHIBA ルポJW95HP



月々¥1,800から

標準価格¥248,000　Sofmapボーナス特価¥159,000

¥1,800 × 60回	ボーナス¥10,000 × 10回
¥4,100 × 48回	ボーナス	なし
¥5,200 × 36回	ボーナス	なし
¥7,500 × 24回	ボーナス	なし
¥12,400 × 12回	ボーナス¥10,000 × 2回

SHARP FW-U1S88Ai



月々¥2,600から

標準価格¥173,000　Sofmapボーナス特価¥119,000

¥2,600 × 60回	ボーナス	なし
¥3,100 × 48回	ボーナス	なし
¥3,900 × 36回	ボーナス	なし
¥5,600 × 24回	ボーナス	なし
¥8,900 × 12回	ボーナス¥10,000 × 2回

機種	標準価格	Sofmap価格
■NEC		
文豪 5RX	¥188,000 ➡	¥115,000
文豪 5RC	¥218,000 ➡	¥145,000
文豪 7RX	¥198,000 ➡	¥119,000
■Fujitsu		
OASYS 30AD・EX	¥168,000 ➡	¥ボーナス特価
OASYS 30AX2	¥228,000 ➡	¥ボーナス特価
OASYS 30LS	¥158,000 ➡	¥ボーナス特価
OASYS 30SX2	¥198,000 ➡	¥ボーナス特価
OASYS 30LX3	¥188,000 ➡	¥ボーナス特価
OASYS 30AX-CD	¥278,000 ➡	¥ボーナス特価
OASYS POCKET	¥128,000 ➡	¥ボーナス特価
■CANON		
キヤノワード α40	¥168,000 ➡	¥ボーナス特価
キヤノワード α65B	¥178,000 ➡	¥ボーナス特価
キヤノワード α65W	¥198,000 ➡	¥ボーナス特価
キヤノワード N-3	¥168,000 ➡	¥ボーナス特価
キヤノワード BJ15B	¥80,000 ➡	¥ボーナス特価
■CASIO		
HW-9300AI	¥168,000 ➡	¥ボーナス特価
HW-9800AI	¥198,000 ➡	¥ボーナス特価
■TOSHIBA		
JW-95GP	¥228,000 ➡	¥139,000
JW-95HP	¥248,000 ➡	¥155,000
JW-98UP	¥298,000 ➡	¥209,000
■SHARP		
WD-A341	¥198,000 ➡	¥129,000
■Panasonic		
FW-U1P505Ai	¥165,000 ➡	¥109,000
FW-U1S77Ai	¥153,000 ➡	¥99,800
FW-U1S88Ai	¥173,000 ➡	¥119,000
FW-U1J70	¥155,000 ➡	¥112,000

中古パソコンコーナー



限定20台

NEC PC-9801UV21 Sofmap特価 ¥99,800

本体

NEC

PC-98(デスクトップ)シリーズ

- PC-9801DA2 ¥297,000より
- PC-9801DA/U2 ¥299,800より
- PC-9801DA7 ¥488,000より
- PC-9801DA/U5 ¥415,000より
- PC-9801DX2 ¥176,000より
- PC-9801DX/U5 ¥315,000より
- PC-9801DS2 ¥224,000より
- PC-9801DS/U2 ¥238,000より
- PC-9801DS/U5 ¥393,000より
- PC-9801UF ¥148,000より
- PC-9801RA21 ¥282,000より
- PC-9801RA2 ¥232,000より
- PC-9801RS21 ¥205,000より
- PC-9801RS51 ¥248,000より
- PC-9801ES2 ¥232,800より
- PC-9801RX21 ¥166,000より
- PC-9801RX51 ¥210,000より
- PC-9801VX21 ¥139,800より
- PC-9801VX4 ¥138,000より
- PC-9801CV21 ¥160,000より
- PC-9801VM11 ¥120,000より
- PC-9801VM2(640KB) ¥95,000より
- PC-9801VM2 ¥88,000より
- PC-9801UV11 ¥109,800より
- PC-9801UV21 ¥118,000より
- PC-9801UV2 ¥92,800より
- PC-9801M2(640KB) ¥59,000より

PC-98(ラップトップ)シリーズ

- PC-9801Tmodel S5 ¥510,000より
- PC-9801Tmodel W5 ¥400,000より
- PC-9801Tmodel W2 ¥269,000より
- PC-9801N ¥105,800より
- PC-9801NV ¥145,800より
- PC-9801NS-H20 ¥245,000より
- PC-9801LS2 ¥228,000より
- PC-9801LX4 ¥210,000より
- PC-9801LV2 ¥89,000より
- PC-9801LTmodel21 ¥52,800より
- PC-9801LTmodel2 ¥41,800より

PC-88シリーズ

- PC-8801VA2 ¥52,800より
- PC-8801VA ¥38,000より
- PC-8801MC2 ¥68,000より
- PC-8801MA2 ¥41,000より
- PC-8801MA ¥38,000より
- PC-8801FA ¥35,000より
- PC-8801FR/30 ¥25,000より
- PC-8801SR/30 ¥25,000より
- PC-8801MKⅡ ¥18,000より

EPSON

- PC-386VR-STD ¥192,800より
- PC-386V-STD ¥253,800より
- PC-386M-STD ¥195,800より
- PC-386-STD ¥238,000より
- PC-386LS-STD ¥252,800より
- PC-286VG-STD ¥152,800より
- PC-286VX-STD ¥165,800より
- PC-286VE-STD ¥127,000より
- PC-286X-STD ¥150,000より
- PC-286US-STD ¥118,000より
- PC-286LF-STD ¥110,000より
- PC-286L-STD-N ¥88,000より
- PC-286BOOKS-STD ¥148,000より
- PC-286NOTE-F(1,25RAJ) ¥98,000より

SHARP

- PROⅡセット(CZ-611D) ¥255,000より
- PROセット(CZ-603D) ¥204,800より
- ACEセット(CZ-601D) ¥218,000より
- X-68000セット(CZ-600D) ¥197,000より

FUJITSU

- FM-TOWNS-2H+DP531 ¥239,000より
- FM-TOWNS-2+DP532 ¥172,800より
- FM-TOWNS-2+DP531 ¥159,800より

TOSHIBA

- J-3100SL021 ¥99,800より
- J-3100SS001 ¥69,800より
- J-3100SX002 ¥198,000より
- J-3100SX021 ¥252,800より

プリンター

NEC

- PC-PR201J ¥102,800より
- PC-PR201V2 ¥93,000より
- PC-PR201H2 ¥71,000より
- PC-PR201GS ¥75,000より
- PC-PR150VL ¥52,800より
- PC-PR101GS ¥57,800より
- PC-PR102TL3 ¥28,000より
- NM-9950 ¥58,000より
- NM-9700 ¥35,800より

EPSON

- HG-2500 ¥85,000より
- VP-3000 ¥95,800より
- VP-1000 ¥48,000より
- VP-900 ¥58,000より
- AP-550EX ¥35,800より

etc

- CR-3415CL ¥50,000より
- AR-2415 ¥38,000より
- M-1924P ¥43,800より
- BJ-10V ¥40,000より

モニター

NEC

- PC-TV455 ¥62,800より
- PC-TV451 ¥59,800より
- PC-KD882 ¥46,000より
- PC-KD861 ¥53,800より
- PC-KD854N ¥30,000より
- PC-KD854 ¥24,000より
- PC-KD853N ¥38,000より
- PC-8851 ¥12,800より
- N-5913U ¥69,800より

SHARP

- CU-14TV ¥61,800より
- CU-14FD ¥36,800より

EPSON

- CR-4000 ¥44,800より
- PC-286CD2 ¥39,800より

etc

- XC-1498C ¥35,000より
- CMT-147L ¥34,000より

ワープロ

NEC

- PWP-70RA(文豪ミニ7RA) ¥93,800より
- PWP-70RX(文豪ミニ7RX) ¥95,800より

TOSHIBA

- Rupo95HP ¥120,000より
- Rupo95FP ¥89,800より
- Rupo95B ¥98,000より

FUJITSU

- OASYS30AF2 ¥65,800より
- OASYS30SX ¥59,800より
- OASYS30LS ¥89,800より
- OASYS30ADEX ¥91,800より

SHARP

- WV-700(書院) ¥119,000より
- WD-A340(書院) ¥85,800より

CANON

- キヤノワードα-60 ¥96,800より
- キヤノワードα-350 ¥69,000より

SONY

- PJ-2000 ¥62,800より
- PJ-1000 ¥48,000より

Panasonic

- FW-U1P603AIX ¥72,000より

Sofmap Sofmap Sofmap Sofmap Sofmap Sofmap Sofmap

ハドマ TV
社団法人 日本通信販売組合正会員
日本テレビ、TBS、フジテレビ、テレビ朝日、テレビ東京、テレビ大阪、関西テレビ、朝日放送系列でCM放映中!!

9ヶ月先からのお支払いOK!!

月々¥1,000からのお支払いOK!! 1回~84回まで自由自在!!

★価格に消費税は含まれておりません。

ソフトコーナー

ソフマップはゲーム・ビジネスソフト等多彩なパソコンソフトを取揃え、どこよりもお手軽な価格で御奉仕致します。

ゲームソフト

PC-9801	定価	特価
●信長の野望武将風雲録	¥9,800	¥7,350
●ロードモナーク	¥9,800	¥6,370
●ドラッケン	¥9,700	¥7,270
●A列車で行こうⅢ	¥12,800	¥9,600
●銀河英雄伝説Ⅱ	¥9,800	¥7,150
●鋼鉄の騎士	¥7,800	¥5,850
●大戦略Ⅲ '90	¥9,800	¥7,150
●大戦略Ⅲ '90マップコレクション	¥5,000	¥3,650
●将棋初段一直線	¥14,800	¥10,800
●AⅠ囲碁3	¥14,800	¥11,100
●アマランス	¥8,800	¥6,420
●グランプリサーカス	¥9,800	¥6,980
●グランプリサーカスサーキットデータ Vol 1~5	¥4,800	¥3,500
●グランプリサーカスパワーアップキット	¥4,800	¥3,500
●シムシティー	¥9,800	¥7,350
●ドラゴンスレイヤー	¥8,700	¥6,350
●ディスクステーション#1~2	¥4,800	¥2,980
●ディスクステーションEX#1	¥3,980	¥2,980
●ルーンワース2	¥6,800	¥4,960
●F-15ストライクイーグルⅡ	¥10,800	¥7,880
●栄冠は君に	¥9,500	¥6,930
●ダンジョンマスター	¥9,800	¥7,840
●続ダンジョンマスター	¥9,800	¥5,980
●雀皇登龍門	¥9,800	¥7,150
●森田将棋Ⅱ	¥10,000	¥8,000
●遥かなるオーガスタ	¥12,800	¥9,340
●スパンオブドリーム	¥12,800	¥7,980
●ポピュラス	¥9,800	¥7,150
●ポピュラスプロミストランド	¥4,800	¥3,500
●エメラルドドラゴン	¥9,800	¥7,150
●プリンスオブペルシャ	¥8,800	¥6,420
●MERCURY	¥8,800	¥6,420
●サークⅡ	¥8,800	¥5,800
●ファンタジー4	¥9,800	¥7,840
●NAVITUNE	¥8,800	¥6,420
●ドラゴンウォーズ	¥9,800	¥7,840
●億万長者Ⅱ	¥9,800	¥7,150
●クォータースタッフ	¥9,800	¥7,840
●トンネルズ&トロールズ	¥9,800	¥7,840
●ブライ下巻	¥9,800	¥6,980
●ブリッツクリーク	¥9,800	¥6,980
●ウィザードリィ5	¥12,800	¥10,240
●ザ　マンホール	¥9,700	¥7,080
●ライヒスリッター	¥8,000	¥6,400
●ファーストクィーンⅡ	¥8,800	¥6,600
●サイレントメビウス	¥14,800	¥10,800
●マスターオブモンスターズ	¥8,800	¥6,600
●今どき純情物語	¥6,800	¥5,100
●CAL Ⅱ	¥7,800	¥5,850
●PURE Ⅱ	¥6,800	¥5,100
●マーブルマッドネス	¥9,700	¥7,270
●AⅢマップコントラクション	¥5,800	¥4,350
●クエストフォーーグローリィー	¥9,800	¥7,350
●やじうまペナントレース2 1991	¥9,800	¥7,840
●ザ・マジックキャンドル	¥9,800	¥7,840
●轟一GOH	¥9,800	¥7,350
●マスターオブモンスターズⅡ	¥8,800	¥6,600
●FOXY2	¥7,800	¥5,850
●ベストプレーベースボール	¥9,800	¥7,800
●プリンセスメーカー	¥14,800	¥11,100
●レッドストームライジング	¥――	¥お電話にて

アダルト	定価	特価
●アズ　ユー　ライク	¥6,800	¥5,100
●X指定　ドラゴンシティー	¥6,800	¥5,100
●X'na	¥6,800	¥5,100
●サナトス	¥6,800	¥5,100
●G戦略	¥7,800	¥5,850
●リップスティックADV2	¥3,980	¥2,980
●CAN CAN Bunny	¥3,980	¥2,980
●晴れのちおおさわぎ	¥3,980	¥2,980
●すとりっぷルーレット	¥7,800	¥5,850
●D.P.S.SG	¥6,800	¥5,100
●天使たちの午後Ⅲ	¥8,800	¥6,600
●闘神都市	¥6,800	¥5,100
●ドラゴンアイズ	¥6,800	¥4,100
●ドラゴンナイトⅡ	¥7,800	¥5,850
●PURE Ⅱ	¥6,800	¥5,100
●Puer My Dool	¥8,800	¥6,600
●星の砂伝説	¥6,800	¥5,100
●煩脳予備校	¥7,800	¥5,850
●ランスⅡ	¥6,300	¥5,100
●私をゴルフに連れてって	¥7,800	¥5,850

PC-8801	定価	特価
●イルミナ	¥6,800	¥5,100
●X指定	¥6,800	¥5,100
●X'na	¥6,800	¥5,100
●エメラルドドラゴン	¥8,800	¥6,420
●グラムキャッツ	¥7,800	¥5,850
●サークⅡ	¥8,800	¥6,420
●ジーザスⅡ	¥8,800	¥7,040
●ダイナソア	¥8,700	¥6,350
●DPS SG	¥6,800	¥5,100
●ドラゴンスレイヤー	¥8,700	¥6,350
●ドラゴンナイトⅡ	¥7,800	¥5,850
●信長の野望武将風雲録	¥9,800	¥7,350
●星の砂物語	¥6,800	¥5,100

TOWNS	定価	特価
●アフターバーナー2	¥9,800	¥3,980
●ウィザードリィ5	¥12,800	¥10,240
●ウルティマトリロジー	¥12,800	¥9,340
●エイトレイクスゴルフクラブ	¥5,800	¥4,230
●ギャラクシーフォースⅡ	¥5,800	¥7,840
●DP SSG	¥9,800	¥5,100
●闘神都市	¥6,800	¥5,100
●ドラッケン	¥8,800	¥7,040
●遥かなるオーガスタ	¥12,800	¥9,340
●ブライ	¥9,800	¥7,350
●ポピュラス	¥8,800	¥9,340
●メリーゴーランド	¥9,800	¥6,420
●やじうまペナントレース2	¥9,800	¥7,840
●ラストサバイバー	¥――	¥7,350
●ROOM	¥8,800	¥7,040
●ゴルビーのパイプライン大作戦	¥6,800	¥4,960

X-68000	定価	特価
●栄冠は君に	¥9,500	¥6,930
●SAP特殊行動警察	¥6,800	¥5,100
●エメラルドドラゴン	¥9,800	¥7,350
●銀河英雄伝説Ⅱ	¥9,800	¥7,150
●ダンジョンマスター	¥9,800	¥7,840
●DP SSG	¥6,800	¥5,100
●天使たちの午後Ⅲ	¥8,800	¥6,600
●ドラゴンナイトⅡ	¥7,800	¥5,850
●シグナトリ	¥12,000	¥8,700
●ファンタジー4	¥9,800	¥7,840
●マーブルマッドネス	¥9,700	¥7,080
●マジカルショット	¥7,800	¥5,690
●メルヘンメイズ	¥8,800	¥7,040
●RYU	¥11,600	¥8,460
●ワールドコート	¥8,800	¥6,420
●ワールドスタジアム	¥8,800	¥6,420
●ドラゴンシティX指定	¥6,800	¥5,100
●ジェミニウイング	¥8,800	¥5,980
●遥かなるオーガスタ	¥12,800	¥9,340
●シムシティー テレインエディター	¥4,800	¥3,600
●サブナック	¥7,800	¥7,350
●パロディウスだ	¥9,800	¥7,350
●ファランクス	¥8,800	¥お電話にて
●スコルピウス	¥7,800	¥お電話にて
●ノスタルジア	¥11,800	¥8,610
●FOXY2	¥7,800	¥5,850

J-3100	定価	特価
●AI囲碁Ⅲ	¥14,800	¥11,100
●シムシティ	¥8,800	¥6,420
●ストリップポーカーⅡ	¥8,800	¥6,600
●センターフォールドスクウェア	¥8,800	¥6,600
●テトリス	¥7,800	¥5,690
●天下統一	¥9,800	¥6,500
●バトルチェス	¥9,800	¥7,840
●BLACKOUT	¥7,800	¥6,240
●ミニゴルフ	¥9,800	¥7,150
●ミニパット	¥8,800	¥6,420

ビジネスソフト

データーベース	定価	特価
●THE CARD3+	¥42,000	¥32,000
●アシストカード	¥9,700	¥6,900
●アシストネーム	¥9,700	¥6,900
●桐 Ver3	¥98,000	¥58,800
●d BASE 3+	¥268,000	¥172,800
●d CARD	¥45,000	¥31,800
●F1 DATABOX Ⅱ	¥32,000	¥21,500
●FRAME WORK Ⅱ	¥97,000	¥70,800
●ZERO	¥52,000	¥37,960

フロントエンドプロセッサ	定価	特価
●ATOK 7	¥15,000	¥10,950
●VJE-r WINDOWS版	¥18,000	¥13,140

ユーティリティ	定価	特価
●MAX LINK 98-98	¥18,000	¥13,200
●MEMORY-PRO 386	¥10,000	¥5,550
●Met's FILE BACK-UP2	¥12,800	¥8,600
●Met's FILE DRIVER2	¥14,800	¥10,800
●アシストメニュー	¥9,700	¥7,080
●エコロジーⅡ	¥28,000	¥19,500
●オーシャングラフィー2	¥22,000	¥16,500
●ニュートン98	¥9,800	¥7,270
●ニュートンDX	¥24,000	¥18,000
●ノストラダムス	¥28,000	¥19,500

業　務	定価	特価
●PCA給与システムA	¥98,000	¥67,600
●PCA給与システムB	¥198,000	¥135,600
●PCA会計2システムA	¥98,000	¥67,600
●PCA会計2システムB	¥148,000	¥101,600
●PCA会計2システムC	¥198,000	¥135,600
●PCA会計2らくらく個人編	¥98,000	¥67,600
●TOPおまかせ申告	¥48,000	¥32,600
●TOP給与計算A	¥148,000	¥101,600
●TOP財務会計A	¥98,000	¥67,600
●TOP財務会計B	¥148,000	¥101,600
●TOP財務会計C	¥198,000	¥135,600
●TOP財務会計ノート	¥58,000	¥39,600
●TOP仕入管理	¥120,000	¥78,600
●TOP社会保険計算	¥35,000	¥20,500
●TOP販売管理A	¥98,000	¥67,600
●TOP販売管理B	¥148,000	¥96,500
●三代目大番頭Ver3 DOS版	¥250,000	¥177,000
●商管S	¥120,000	¥82,000
●弥生2	¥80,000	¥56,400

言　語	定価	特価
●Quick BASIC	¥20,000	¥12,900
●Quick C	¥20,000	¥12,900
●TURBO C++	¥29,800	¥20,800
●TURBO PASCAL Ver6	¥29,800	¥21,000
●TURBO PASCAL PRO Ver6	¥59,800	¥43,650

通信	定価	特価
●CCT-98/2	¥15,000	¥11,900
●ES TERM 2+	¥24,000	¥17,520
●アスキーネットスターターキット	¥5,800	¥4,640
●まいとーく	¥28,000	¥17,400
●通信快速	¥28,000	¥20,440
●BIG Term	¥12,500	¥10,500

ワープロ	定価	特価
●ASC Ⅱ word 100	¥24,000	¥17,520
●ASC Ⅱ word 30	¥24,000	¥17,520
●E-JBANK PLUS	¥98,000	¥78,400
●n松(note用)	¥38,000	¥24,500
●P1 EXE	¥48,000	¥26,300
●P1 EXE Plus	¥58,000	¥33,000
●P1 Spirits	¥28,000	¥16,800
●Z'S WORD JG2	¥58,000	¥39,500
●アシスワード	¥9,700	¥6,900
●アルダスページメーカー	¥148,000	¥114,600
●ユーカラWAVE	¥9,800	¥5,600
●一太郎Ver4.3	¥58,000	¥35,800
●一太郎dash	¥38,000	¥25,800
●言図	¥25,000	¥18,250
●採字帳	¥78,000	¥66,300
●新松	¥58,000	¥34,500
●筆まめ	¥14,800	¥10,800
●遊名人PRO	¥75,000	¥51,500

家計簿	定価	特価
●てきぱきマム2	¥9,800	¥7,150
●ハイパー家計簿	¥9,700	¥7,080

電子手帳	定価	特価
●ゆーぴープラン	¥9,700	¥7,080
●ハルキャッチ	¥11,000	¥8,800

総合ソフト	定価	特価
●MSワークス	¥40,000	¥25,300
●ALL IN ONE NOTE	¥39,000	¥29,250

表計算	定価	特価
●アシストカルク	¥9,700	¥6,900
●エクセル	¥98,000	¥62,000
●マルチプラン	¥68,000	¥40,800
●ロータス1-2-3 R2.2J	¥98,000	¥58,800
●ロータス1-2-3ノートブック	¥38,000	¥26,600

CAD	定価	特価
●3D PER S	¥80,000	¥57,400
●CANDY4	¥58,000	¥39,500
●MY CAD	¥35,000	¥25,550
●Pro's CAD	¥88,000	¥64,240

O　S	定価	特価
●EPSON MS-DOS Ver4.01	¥18,000	¥15,300
●N88-BASIC (86) MS-DOS版	¥17,000	¥13,100
●NEC MS-DOS3.3C (基本と拡張)	¥18,000	¥15,300
●NEC MS-DOS3.3C (基本)	¥9,800	¥8,330
●NEC MS-WINDOWS Ver3.0	¥25,000	¥19,000
●NEC MS-WINDOWS/386	¥40,000	¥27,500

エディター	定価	特価
●MIFES 98	¥38,000	¥25,600
●VZ EDITER	¥9,800	¥6,980
●RED 2	¥38,000	¥30,400

グラフィック	定価	特価
●ACTOR98	¥36,000	¥27,000
●Z'S STAFF Kid 98 Ver3.0	¥28,000	¥19,800
●アシストアート	¥9,700	¥6,900
●おっと　アニメ君	¥58,000	¥41,000
●デジタルクラフト(パワーUP)	¥39,800	¥27,700
●ハイパーフレーム+	¥98,000	¥78,400
●花子Ver2.0	¥58,000	¥35,800

MIDI	定価	特価
●Tool de Music Ver3.0	¥29,800	¥25,330
●TRAX 98	¥26,800	¥お電話にて
●バンドくん	¥18,800	¥13,720
●Master Tracks Pro	¥75,000	¥お電話にて
●MUSIC PRO-98 Ver1.2 MIDI	¥38,800	¥32,980
●ミュージ郎	¥158,000	¥お電話にて



通信販売をご利用の方は 0120-110-833 大阪 06-633-7224

電話受付時間 年中無休 ●平日 AM11:00~PM8:00 ●日・祭日 AM10:00~PM7:00

振込先 三和銀行秋葉原支店(普)1012131 口座名義 ㈱ソフマップ

24時間テレフォンサービス 03-3258-7910

札幌 011-865-7030　横浜 045-311-3441　広島 082-222-0604
仙台 022-268-3405　金沢 0762-21-7045　福岡 092-752-0044
新潟 025-222-6139　名古屋 052-332-2117　高松 0878-34-8833

株式会社ソフマップ®

〒101 東京都千代田区外神田3-15-6 小暮末広ビル1F
〒556 大阪市浪速区日本橋5-7-17 ソフマップビル

中古パソコン・中古ソフトのフリーマーケット!!

高額買取・下取交換OK

TVCM放映中

TV日本テレビ、TBS、フジテレビ、テレビ朝日、テレビ東京、朝日放送、読売テレビ系列でCM放映中!!直営15店舗

周辺機器・ゲーム・本(パソコン・ファミコン関係)etcなんでも現金にて!!

※買取り金額は、箱、マニュアルの有り・無し及びご使用状態により変動しますのでお送りになる前にお電話にて御確認下さい!!



パートⅠ ソフマップなら

パソコン・ハード&ソフト ハードコーナー

なんでも超高額にて買取ります。

買取り価格は、6月8日現在の価格です。

ノーコンAM 日本通信販売協会会員

パソコン買取り金額一覧表(掲載されていないパソコンもどんどんお送り下さい。)

- NEC PC-9801RA21 買取金額 ¥270,000
- NEC PC-9801NS-20 買取金額 ¥200,000
- EPSON PC-386M-STD 買取金額 ¥170,000
- NEC PC-KD853N 買取金額 ¥40,000
- TOSHIBA JW-95GP (Rupo) 買取金額 ¥80,000
- Apple Computer Macintosh SE/30 (5MB・HD80) 買取金額 ¥300,000
- Canon BJ-10V 買取金額 ¥30,000

パソコン本体

機種名	買取金額
NEC	
■PC-98(5インチ)	
●PC-9801DA7	¥440,000
●PC-9801DA5	¥377,000
●PC-9801DA2	¥280,000
●PC-9801DS5	¥270,000
●PC-9801DS2	¥205,000
●PC-9801DX5	¥280,000
●PC-9801DX2	¥175,000
●PC-9801RA51	¥300,000
●PC-9801RA5	¥260,000
●PC-9801RA2	¥220,000
●PC-9801RS51	¥238,000
●PC-9801RS21	¥200,000
●PC-9801RX51	¥202,000
●PC-9801RX21	¥165,000
●PC-9801RX4	¥200,000
●PC-9801RX2	¥160,000
●PC-9801VX41	¥165,000
●PC-9801VX21	¥125,000
●PC-9801VX4	¥145,000
●PC-9801VX2	¥115,000
●PC-9801VM21	¥98,000
●PC-9801VM2(640K)	¥90,000
●PC-9801VM11	¥105,000
●PC-9801M2(640K)	¥50,000
●PC-9801VF(640K)	¥40,000
●PC-9801F2(640K)	¥30,000
●PC-98RL model5	¥450,000
●PC-98RL model2	¥320,000
●PC-98XLダブル	¥220,000
●PC-98DO+	¥155,000
●PC-98DO	¥105,000
■PC-98(3.5インチ)	
●PC-9801DA/U7	¥440,000
●PC-9801DA/U5	¥377,000
●PC-9801DA/U2	¥280,000
●PC-9801DS/U5	¥270,000
●PC-9801DS/U2	¥205,000
●PC-9801DX/U2	¥180,000
●PC-9801DX/U6	¥320,000
●PC-9801ES5	¥288,000
●PC-9801ES2	¥220,000
●PC-9801EX4	¥188,000
●PC-9801EX2	¥155,000
●PC-9801UX41	¥160,000
●PC-9801UX21	¥120,000
●PC-9801UR/20	¥200,000
●PC-9801UR	¥138,000
●PC-9801UF	¥138,000
●PC-9801UV21	¥90,000
●PC-9801UV2(640K)	¥85,000
●PC-9801UV11	¥98,000
●PC-9801CV21	¥150,000
■PC-98(ラップトップ)	
●PC-9801T modelF5	¥500,000
●PC-9801T modelS5	¥420,000
●PC-9801T modelW5	¥330,000

機種名	買取金額
●PC-9801T modelW2	¥220,000
●PC-9801LS5	¥255,000
●PC-9801LS2	¥168,000
●PC-9801LX5C	¥250,000
●PC-9801LX5	¥215,000
●PC-9801LX4	¥175,000
●PC-9801LX2	¥140,000
●PC-9801LV22	¥108,000
●PC-9801LT model21	¥40,000
●PC-9801LT model11	¥30,000
●PC-9801LT model2	¥30,000
●PC-9801LT model1	¥20,000
●PC-9801NS	¥158,000
●PC-9801NS/E	¥170,000
●PC-9801NS/E-20	¥230,000
●PC-9801NS/E-40	¥250,000
●PC-9801NV	¥140,000
●PC-9801N	¥100,000
●PC-98HA	¥60,000
■PC-8801シリーズ	
●PC-88VA2	¥TELにて!!
●PC-8801mc/2	¥TELにて!!
●PC-8801MA2	¥TELにて!!
●PC-8801FA	¥TELにて!!
●PC-8801FE2	¥TELにて!!
●PC-8801FH/30	¥TELにて!!
EPSON	
■PC-386シリーズ	買取金額
●PC-386VR-H40	¥230,000
●PC-386VR-STD	¥180,000
●PC-386V-H40	¥265,000
●PC-386V-H20	¥245,000
●PC-386V-STD	¥220,000
●PC-386M-H40	¥235,000
●PC-386STD	¥222,000
●PC-386LSR	¥280,000
●PC-386LS-H40	¥285,000
●PC-386LS-H20	¥265,000
●PC-386LS-STD	¥220,000
●PC-386NOTE A	¥160,000
■PC-286シリーズ	
●PC-286VX-H40	¥170,000
●PC-286VX-STD	¥130,000
●PC-286VF-H40	¥145,000
●PC-286VF-H20	¥120,000
●PC-286VF-STD	¥105,000
●PC-286VE-H40	¥128,000
●PC-286VE-STD	¥95,000
●PC-286VS-H40	¥170,000
●PC-286VS-H20	¥140,000
●PC-286VS-STD	¥120,000
●PC-286X-H40	¥150,000
●PC-286X-STD	¥130,000
●PC-286VG-STD	¥135,000
●PC-286UX-H40	¥165,000
●PC-286UX-H20	¥145,000
●PC-286UX-STD	¥130,000
●PC-286US-H20	¥120,000
●PC-286US-STD	¥102,000
●PC-286LP-STD	¥170,000
●PC-286LST	¥168,000

機種名	買取価格
●PC-286LS(H40)	¥222,000
●PC-286LS-H20	¥202,000
●PC-286LS-STD	¥163,000
●PC-286LE-H40	¥145,000
●PC-286LE-H20	¥125,000
●PC-286LE-STD	¥95,000
●PC-286LF-STD	¥130,000
●PC-286L-H10N	¥95,000
●PC-286L-STD-N	¥TELにて!!
●PC-286Book-H20	¥175,000
●PC-286Book-STD	¥130,000
●PC-286NOTE F(1.25M)	¥100,000
●PC-CLUB	¥90,000
SHARP	
■X-68000シリーズ	
●SUPER/HDセット	¥310,000
●EXPERT2/HDセット	¥255,000
●EXPERT2セット	¥200,000
●EXPERT/HDセット	¥230,000
●EXPERTセット	¥180,000
●PRO2/HDセット	¥200,000
●PRO2/セット	¥150,000
●PRO/HDセット	¥180,000
●PROセット	¥140,000
●ACE/HDセット	¥160,000
●ACEセット	¥130,000
●X-68000XIV SET	¥250,000
■FM-TOWNS	
●TOWNS80H+DP532	¥330,000
●TOWNS40H+DP531	¥270,000
●TOWNS20F+DP532	¥195,000
●TOWNS20F+DP531	¥188,000
●TOWNS2F+DP532	¥155,000
●TOWNS2F+DP531	¥140,000
TOSHIBA	
■J-3100シリーズ	
●J-3100GT021A	¥145,000
●J-3100SGX(101)	¥450,000
●J-3100SGT(101)	¥400,000
●J-3100GL(041)	¥200,000
●J-3100GS(021)	¥160,000
●J-3100SS(02E)	¥110,000
●J-3100SS(002)	¥95,000
●J-3100SS(001)	¥60,000
●J-3100SX(021)	¥215,000
●J-3100SX(002)	¥170,000
●J-3100SX(001)	¥140,000

モニター

■NEC	買取金額
●PC-TV472	¥72,000
●PC-TV455	¥60,000
●PC-TV454	¥50,000
●PC-TV453N	¥48,000
●PC-TV453	¥46,000
●PC-TV452	¥43,000
●PC-TV451N	¥50,000
●PC-TV354	¥44,000
●PC-TV353	¥42,000

機種名	買取価格
●PC-TV352	¥42,000
●PC-TV351	¥30,000
●PC-KD882	¥42,000
●PC-KD881	¥50,000
●PC-KD863G	¥50,000
●PC-KD863S	¥40,000
●PC-KD862	¥38,000
●PC-KD861	¥48,000
●PC-KD855	¥28,000
●PC-KD854	¥30,000
●PC-KD854N	¥32,000
●PC-KD853	¥35,000
●PC-KD852	¥27,000
●PC-KD851	¥30,000
●PC-KD551K	¥20,000
●PC-8853N	¥22,000
●PC-8851	¥8,000
●PC-8841	¥5,000
●N-5924U	¥72,000
●N-5924	¥60,000
●N-5913U	¥40,000
●N-5913L	¥30,000
●N-5913	¥25,000
SHARP	
●CU-21HD	¥72,000
●CU-21CD	¥65,000
●CU-14TV	¥48,000
●CU-14FA	¥8,000
●CU-14FD	¥30,000
●CU-14AD	¥28,000
●CU-14KD	¥40,000
●CU-14A4	¥25,000
●CU-14A3	¥28,000
●CU-14DB	¥8,000
●MD-9P1	¥10,000
●CZ-880D	¥40,000
●CZ-870D	¥30,000
●CZ-860D	¥38,000
●CZ-855D	¥30,000
●CZ-820D	¥18,000
●CZ-613D	¥68,000
●CZ-612D	¥65,000
●CZ-611D	¥60,000
●CZ-605D	¥56,000
●CZ-604D	¥48,000
●CZ-603D	¥40,000
●CZ-601D	¥53,000
●CZ-600D	¥54,000
EPSON	
●CR-5000	¥48,000
●CR-4000	¥38,000
●PC-286CD2	¥33,000
●PC-286CD	¥30,000
FUJITSU	
●FMT-DP532	¥40,000
●FMT-DP531	¥35,000
●FM-TV155	¥25,000
●FM-TV154	¥30,000
●FM-TV153	¥22,000
●FM-TV152	¥20,000

機種名	買取金額
●FM-TV151	¥18,000
●MB-27333	¥25,000
●MB-27331	¥12,000
etc.	
●X-1498CⅡDX	¥35,000
●X-1498CⅡ	¥33,000
●X-1498C	¥30,000
●CMT-A14H2	¥30,000
●CMT-147H	¥30,000
●CMT-147L	¥28,000

プリンタ

機種名	買取金額
NEC	
●PC-PR201X	¥95,000
●PC-PR201J	¥85,000
●PC-PR201B	¥42,000
●PC-PR201V2	¥80,000
●PC-PR201/80A	¥65,000
●PC-PR201H3	¥70,000
●PC-PR2000	¥200,000
●PC-PR350	¥80,000
●PC-PR201GS	¥60,000
●PC-PR201G	¥45,000
●PC-PR201F2	¥37,000
●PC-PR150VL	¥40,000
●PC-PR201TH	¥40,000
●PC-PR150VH	¥37,000
●PC-PR150V	¥35,000
●PC-PR150H	¥32,000
●PC-PR101GS	¥55,000
●PC-PR101G2	¥50,000
●PC-PR101G	¥32,000
●PC-PR101E2	¥37,000
●PC-PR101E	¥27,000
●PC-PR101F2	¥27,000
●PC-PR150T	¥35,000
●PC-PR101TL3	¥30,000
●PC-PR101TL2	¥22,000
●PC-PR101TL	¥17,000
●PC-PR102TL3	¥22,000
●PC-PR102TL2	¥16,000
●PC-PR406HS	¥37,000
●PC-PR406H	¥20,000
●PC-PR406S	¥27,000
●MN-9950Ⅱ	¥45,000
●NM-9950	¥37,000
●NM-9900(第二付き)	¥20,000
●NM-4150	¥65,000
●NM-9700	¥35,000
EPSON	
●HG-3000	¥60,000
●HG-2550	¥45,000
●HG-2500	¥37,000
●HG-2000	¥32,000
●HG-800	¥55,000
●VP-4800	¥70,000
●XP-2000	¥80,000
●VP-2600	¥75,000
●VP-2050	¥50,000

機種名	買取金額
●VP-2000	¥45,000
●FBP-3000	¥135,000
●VP-1500	¥55,000
●VP-1350	¥35,000
●VP-135EX	¥32,000
●VP-1600	¥60,000
●VP-950	¥58,000
●AP-900	¥45,000
●VP-850	¥37,000
●VP-960	¥60,000
●VP-550	¥32,000
●AP-850	¥42,000
●AP-800	¥37,000
●AP-550EX	¥27,000
●AP-550PC	¥22,000
●AP-600PC	¥32,000
●CR-3145CL	¥40,000
●BR-2415	¥30,000
●AR-2415	¥25,000
●AR-2410	¥22,000
●JR-200CL	¥45,000
●JR-100CL	¥40,000
●LBP-330J	¥100,000
●BJ-300J	¥80,000
●BJ-330J	¥100,000
●CX-2410	¥20,000
●TX-24CL	¥20,000
●TR-24CL	¥13,000
●M-1924P	¥38,000
●M1724P	¥25,000
●N-1024PⅡ	¥15,000
●BJ-130J	¥60,000
●PWS-5271A	¥17,000
●Dina Printer	¥35,000

ワープロ

機種名	買取金額
NEC	
●PWP-70RA(文豪7RA)	¥72,000
●PWP-70RX(文豪7RX)	¥75,000
●PWP-70R(文豪7R)	¥50,000
●PWP-70HG(文豪7HG)	¥30,000
●PWP-70H(文豪7H)	¥25,000
●PWP-50RC(文豪5RC)	¥90,000
●PWP-50RD(文豪5RD)	¥72,000
●PWP-50RX(文豪5RX)	¥82,000
●PWP-50RS(文豪5RS)	¥65,000
●PWP-50HG(文豪5HG)	¥20,000
TOSHIBA	
●JW-95HP(Rupo95HP)	¥105,000
●JW-95HD(Rupo95HD)	¥68,000
●JW-95FP(Rupo95FP)	¥78,000
●JW-95B(Rupo95B)	¥75,000
●JW-90B(Rupo90B)	¥32,000
●JW-88F(Rupo88F)	¥42,000
●JW-85F(Rupo85F)	¥20,000
FUJITSU	
●OASYS30AXⅠ	¥100,000
●OASYS30AX	¥70,000
●OASYS30AFⅢ	¥40,000

機種名	買取金額
●OASYS30AFⅠ	¥25,000
●OASYS30AD(EX)	¥78,000
●OASYS30SXⅠ	¥85,000
●OASYS30LXⅡ	¥78,000
SHARP	
●WV-700(書院)	¥88,000
●WD-A351(書院)	¥108,000
●WD-A340(書院)	¥70,000
●WD-A330(書院)	¥65,000
●WD-A320(書院)	¥50,000
●WD-A341(書院)	¥80,000
CANON	
●CW-A60(α60)	¥90,000
●CW-A50(α50)	¥68,000
●CW-A360(α360)	¥78,000
●CW-A260(α260)	¥65,000
●CW-N3	¥70,000
SONY	
●PJ-555(PRODUSE)	¥78,000
●PJ-2000(PRODUSE)	¥60,000
●PJ-1000(PRODUSE)	¥48,000
●PJ-300(PRODUSE)	¥30,000
Panasonic	
●FW-U1P603AiX	¥68,000
●FW-U1P605Ai	¥82,000
●FW-U1S88Ai	¥78,000
●FW-U1S55Ai	¥85,000
MSX	
●HB-F1XV	¥28,000
●FS-A1WSX	¥30,000
●FS-A1ST(TURBOR)	¥40,000
Macintoshシリーズ	
●Macintosh ClassicHD40	¥170,000
●MacⅡfx (8MB HD80)	¥600,000
●MacⅡci (5MB HD80)	¥400,000
●MacⅡci (5MB HD40)	¥350,000
●MacⅡcx (5MB HD40)	¥250,000
●MacⅡsi (5MB HD40)	¥300,000
●Mac LC (HD40)	¥280,000
●Mac SE/30 (HD40)	¥250,000
●RGB13"カラーモニター	¥60,000
●RGB12"カラーモニター	¥40,000
●Microline801ps	¥400,000
●YHP Desk Writer	¥50,000
●Image WriterⅡ	¥20,000
●♯MacⅡシリーズは、キーボード付き	
周辺機器	
●ハードディスク120MB	¥80,000
●ハードディスク80MB	¥65,000
●ハードディスク60MB	¥58,000
●ハードディスク40MB	¥48,000
●ハードディスク20MB	¥20,000
●外付5"2HD2ドライブ	¥25,000
●外付5"2HD1ドライブ	¥12,000
●外付3.5"2HD2ドライブ	¥25,000
●外付3.5"2HD1ドライブ	¥12,000
●モデム9600ボー	¥50,000
●モデム4800ボー	¥30,000
●モデム2400ボー	¥20,000
●モデム1200ボー	¥5,000

■定休日＝毎週火曜日 ★夜の9時まで営業してて便利だヨ〜!!(日・祭日は夜7時まで)

▼注目!!夏のボーナス一括(8月末)払いOK!!お得ですヨ。手数料無料だって!ウ〜ン、利用しなくっちゃネ!!▲

パソコンプラザ OCT オクト

オクトで始まるパソコンワールド

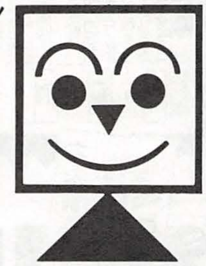
☎03-3730-6271

●営業時間 AM 11:00〜9:00/日曜・祭日PM7:00

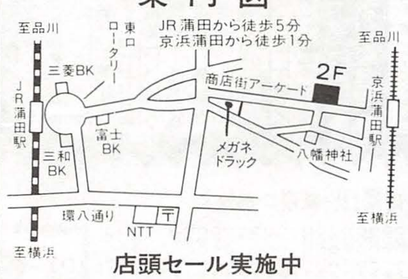
定休日
毎週火曜日

〒144 東京都大田区蒲田4-6-7 FAX 03-3730-6273

オクト
セレクテッドシステム



案内図



店頭セール実施中

全国通販

夏のボーナス一括(7月末)払いOK!!
手数料ナシ!! お店に遊びにおいでョ!!

電話一本で、ハイ即納

OCT-1 システム インフォメーション

- ▶全商品保証付(メーカー保証+当社保障1年)
- ▶超低金利ハッピークレジット(1回〜60回)頭金ナシOK!
- ▶ボーナス一括払いOK!! ボーナス2回払いOK!!
- ▶配達日の指定OK!(万全なサポート体制)
- ▶商品の組合せ自由! オクトフリーダムシステム
- ▶店頭デモンストレーション実施中

超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。1回〜60回まであるヨ!!

OCT-1 オクト-1 蒲田

夏のボーナス一括(8月末)払いOK!! 手数料無料

夏まっ盛中!快適進歩人はオクトに集合!!

PC-98DO+/PC-286C/FM-TOWNSフェア!これでカンペキ。組合せ自由!! (送料¥2,000)

PC CLUB

■98ソフトが使える16ビット機
※CPU-80286、10MHZノーウェイト、PC-98シリーズソフト使用可能、スピーカー内蔵・サウンド機能装備、拡張スロット装備

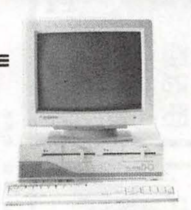


PC-286C-STD
- ●PC-CLUB (PC-286C-STD)
- ●CMC-141S
- ●MF-2HD 5枚
- ●マウス

定価合計¥244,800
大特価¥152,000

VS

PC-98 DO+

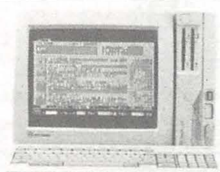


PC-98DO+
- ●PC-98DO+
- ●CMC-141S
- ●MD-2HD 10枚
- ●マウス

定価合計¥354,800
★98と88のソフトが1台で楽しめるマルチピューター!!
超特価¥223,000

PC-9801UF
- ●PC-9801UF
- ●CMC-141S
- ●MF-2HD5枚
- ●マウス

合計定価¥294,800
特価¥186,000



PC-9801UR
- ●PC-9801UR
- ●CMC-141S
- ●MF-2HD5枚
- ●マウス

合計定価¥294,800
特価¥186,000

オクト夏休み企画!! TOWNS学習セット(小・中学生用)

Ⓐ FM-TOWNSモデル20F



- ●FM-TOWNS20F(本体)……………(¥323,000)
- ●FMT-DP533(カラーCRT)…………(¥ 69,800)
- ●FMT-KB105(キーボード)…………(¥ 30,000)

合計定価¥422,800

Ⓑ オクト推奨学習ソフト

この中からお好きなソフト3本お選び下さい!!

	標準価格
① 開隆堂『SUNSHINE』完全準拠CD英語システム1年・2年	各巻¥ 9,700
② 三省堂『NEW CROWN』完全準拠CD英語学習システム1年・2年	各巻¥ 9,700
③ FM-TOWNSドリル小学算数1〜6年	各巻¥ 7,800
④ TOP-CAI中学数学各種	各巻¥ 9,800
⑤ NEW HORIZON CD Learning Syestem 1〜3年	各巻¥ 9,700
⑥ 丸暗記英単語 中学1・2・3年	各巻¥14,000
⑦ 日本の歴史 各編	各巻¥ 7,800
⑧ My Fair Ladyシリーズ	各巻¥18,000

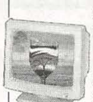
★TOWNS学習セットお買上げの方々には、もれなく!!(MF-2HD 5枚)(ハイパーアドレスVer.2.0)プレゼント!!

(送料・税込) Ⓐ+Ⓑセット 超特価¥299,000

12回	24回	36回	48回
¥26,400	¥14,000	¥9,700	¥7,600

組合せディスプレイ

CMC-141S (メディックス)
定価¥76,800



- ●アナログ
- ●0.28mm
- ●RGBカラー
- ●ノングレア
- ●14インチ
- ●チルト台付

★上記セットでディスプレイ変更の場合★

●PC-KD854N…+¥ 6,000	●CU-14TV……+¥29,000
●PC-KD881……+¥39,000	●CU-14FD……+¥ 4,000
●PC-KD882……+¥18,000	●CU-14HD……+¥20,000
●PC-KD863G…+¥50,000	●CU-14KD……+¥17,000
●PC-TV354……+¥28,000	●CU-21HD……+¥71,000
●PC-TV454……+¥38,000	●XC-1498II……+¥11,000
●PC-TV455……+¥48,000	●CVC-4681……+¥ 0

上記差額を加算して下さい。

プリンターコーナー(ケーブル・A4熱転写用紙100枚付)

NEC PC-PR150T
- ●48ドット熱転写漢字プリンター



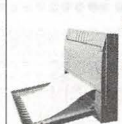
(定価¥64,800)
特価¥44,000

STAR TX-24CL
- ●24ドット熱転写漢字プリンター
- ●カラー対応



(定価¥69,800)
特価¥34,000

キヤノン BJ-V10 (BJ-NOTE)
- ●ノート、ブック型対応
- ●軽量・48ドット、高速印字



(定価¥74,800)
特価¥53,000

NEC PC-PR150VL
- ●48ドット×48
- ●カラー熱転写
- ●5種のフォント



(定価¥84,800)
特価¥56,000

EPSON AP-900PC
- ●80桁熱転写
- ●漢字プリンター
- ●カラー対応48ドット



(定価¥94,800)
特価¥56,000

アプリケーション (送料¥500)

ソフト名	内容	メディア	定価	特価
PI(88)	ワープログラフィック	5D/5HD	¥40,000	¥28,000
アシスト ワード	ワープロ	3.5/5HD	¥ 9,700	¥ 7,500
アシスト アート	グラフィック	3.5/5HD	¥ 9,700	¥ 7,500
アシスト コール	通信	3.5/5HD	¥ 9,700	¥ 7,500
一太郎 V4.3	ワープロ	3.5/5HD	¥58,000	¥38,000
PI EXE PLUS	ワープロ	3.5/5HD	¥58,000	¥35,000
MD-DOS(基本)	OS(NEC)	3.5/5HD	¥ 9,800	¥ 7,500
MS-DOS(基本+拡張)	OS(NEC)	3.5/5HD	¥18,000	¥13,500

周辺機器 (送料¥500)

商品名(型番)	内容	定価	特価
XE-1 PRO	ジョイスティック	¥ 9,500	¥ 8,000
XE-1AP	アナログ ジョイパット	¥13,800	¥11,000
XAV-1S	アナログRGB端子変換ユニット	¥ 8,100	¥ 6,900
MS-50 AUTO	マウス100/200/400カウント	¥ 9,800	¥ 7,200
AMC-350	マウス350カウント	¥ 7,800	¥ 2,500
PC-9872R	マウス100/200/400カウント	¥10,000	¥ 8,000

新作ゲームソフト25〜30%OFF!!ビジネスソフト20%OFF!!より特価中

■店頭にて、新作ゲームソフト25～30％OFF!!(税別)。超低金利ハッピークレジットを利用するダヨ!
■特に人気のある商品によっては、しばらくお待ち願うことがありますのでご了承下さい。

厳選された製品を、より安く、より早く、皆様のお手元に!!

広告掲載商品以外の製品も取扱っております。

NEC PC-98シリーズ VS EPSON PC-286/386シリーズ

PC-9801DX2/U2

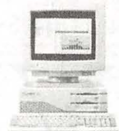
●PC-9801DX2/U2
●CMC-141S
●MD-2HD 10枚
●MF-2HD 5枚
●マウス

定価合計￥394,800
特価￥238,000

PC-9801DS2/U2

●PC-9801DS2 U2
●CMC-141S
●MD-2HD 10枚
●MF-2HD 5枚
●マウス

定価合計￥434,800
特価￥278,000

PC-9801DA2/U2

●PC-9801DA2/U2
●CMC-141S
●MD-2HD 10枚
●MF-2HD 5枚
●マウス

定価合計￥524,800
特価￥338,000

PC-286VG-STD

●PC-286VG-STD
●CMC-141S
●MD-2HD 10枚
●マウス

定価合計￥344,800
特価￥194,000

PC-386M-STD

●PC-386M-STD
●CMC-141S
●MF2HD 5枚
●マウス

定価￥404,800 限定
特価￥239,000

PC-386S-STD

●PC-386S-STD
●CMC-141S
●MD-2HD 10枚
●マウス

定価合計￥574,800
特価￥368,000

NEC

- ●PC-9801UR/20 ＋CMC-141Sセット(￥424,800)……特価**￥272,000**
- ●PC-9801DX5/U5＋CMC-141Sセット(￥544,800)……特価**￥345,000**
- ●PC-9801DS5/U5＋CMC-141Sセット(￥584,800)……特価**￥378,000**
- ●PC-9801DA5/U5＋CMC-141Sセット(￥674,800)……特価**￥438,000**
- ●PC-9801DA7/U7＋CMC-141Sセット(￥774,800)……特価**￥505,000**

※上記セットには、マウス 2HD10枚(MF-2HD5枚)が付きます。

EPSON ※下記セットには、マウス 2HD10枚(MF-2HD5枚)が付きます。

- ●PC-386S-UST ＋CMC-141Sセット(￥ 574,800)……特価**￥395,000**
- ●PC-386G-STD ＋CMC-141Sセット(￥ 826,800)……特価**￥556,000**
- ●PC-386S-F1 ＋CMC-141Sセット(￥ 549,800)……特価**￥372,000**
- ●PC-386G-F1 ＋CMC-141Sセット(￥ 801,800)……特価**￥553,000**
- ●PC-386S-H40 ＋CMC-141Sセット(￥ 714,800)……特価**￥489,000**
- ●PC-386G-H100 ＋CMC-141Sセット(￥1,026,000)……特価**￥715,000**
- ●PC-286UX-STD ＋CMC-141Sセット(￥ 344,800)……特価**￥222,000**
- ●PC-386M-H40 ＋CMC-141Sセット(￥ 544,800)……特価**￥340,000**

三菱 XC-1498CII

定価￥108,000
●14インチ
●0.28ドットピッチ
●チルトスタンド付

上記組合せの場合＋￥11,000

上記各セットでディスプレイ変更の場合

- ●エプソン CR-4000(￥94,800)……＋￥15,000
- ●エプソン CR-5000(￥138,000)……＋￥54,000
- ●エプソン CR-7000(￥248,000)……＋￥140,000
- ●NEC PC-TV455(￥147,000)……＋￥48,000
- ●NEC PC-TV354(￥110,000)……＋￥28,000
- ●NEC PC-TV454(￥128,300)……＋￥38,000
- ●NEC N-5913L(G)(￥138,000)‥＋￥52,000
- ●NEC PC-KD854N(￥84,800)……＋￥6,000
- ●NEC PC-KD881(￥118,000)……＋￥37,000
- ●NEC PC-KD882(￥89,800)……＋￥18,000
- ●シャープ CU-14KD(￥89,800)……＋￥14,000
- ●シャープ CU-14FD(￥74,800)……＋￥4,000
- ●シャープ CU-21HD(￥148,000)……＋￥68,000
- ●シャープ CU-14TV(￥99,800)……＋￥29,000

上記組合せディスプレイ

CMC-141S(メディックス)
定価￥76,800
●アナログ
●RGBカラー
●14インチ
●0.28mm
●ノングレア
●チルト台付

プリンター(ケーブル・用紙付) (送料￥1,000)

EPSON AP-300PC

●48ドット
●小型・軽量1.35kg
●単色カラー印字可
●水平インサート方式
※ケーブル別売

定価￥59,800
大特価￥42,500

EPSON VP-300

●24ドット
●ポータブルプリンタ
※ケーブル別売

定価￥69,800
大特価￥49,800

NEC
- ●PC-PR201/45 (￥95,000)……特価￥64,000
- ●PC-PR201/60 (￥135,000)……特価￥94,000
- ●PC-PR201/60A (￥158,000)……特価￥104,000
- ●PC-PR201/65A (￥215,000)……特価￥139,000

EPSON
- ●AP-600PC (￥64,800)……特価￥40,000
- ●VP-1350PC (￥96,800)……特価￥61,000
- ●VP-1600PC (￥125,000)……特価￥87,000
- ●VP-2600PC (￥145,000)……特価￥97,000

STAR
- ●JP-100 (￥79,800)……特価￥47,000
- ●JP-200 (￥104,800)……特価￥52,000
- ●JP-100CL (￥99,800)……特価￥60,000 (カットシートフィーダ付)
- ●JR-200CL (￥134,800)……特価￥58,000

キヤノン
- ●BJ-330J (￥208,000)……特価￥148,000 (VPエミュレーションケーブル付)

ハードディスク (送料￥1,000)

ICM
- ●C-FLAT(カード型) ￥108,000 ……▶特価**￥78,000**

テクサ
- ●STATION-40S ￥133,000 ……▶特価**￥59,800**

緑電子
- ●LittleE40MKII ￥98,000 ……▶特価**￥52,800**

キャラベル
- ●AV-040HC ￥98,000 ……▶特価**￥59,800**

テクノジャパン
- ●TR-41(内蔵) ￥69,800 ……▶特価**￥49,800**

アクセル
- ●AHD-40GX ￥84,800 ……▶特価**￥58,000**

ティアック
- ●DD-41＋IF-55Th ￥148,000 ……▶特価**￥79,800**

※ハードディスク(SCSI)＋3.5インチ1ドライブ

ドライブ (送料￥1,000)

C・リサーチ
- ●CRC-FD3.5SA (￥38,800)……特価￥24,500
- ●CRC-FD3.5WA (￥58,800)……特価￥37,000
- ●CRC-FD5SA (￥43,800)……特価￥27,500
- ●CRC-FD5WA (￥65,800)……特価￥41,000

緑電子
- ●LITTLE-F (￥39,800)……特価￥22,800
- ●LITTLE-F2 (￥59,800)……特価￥33,800
- ●LITTLE-ZFS (￥39,800)……特価￥27,500
- ●LITTLE-ZFW (￥59,800)……特価￥41,000
- ●CUBIC-CSW (￥69,800)……特価￥51,000

アクセル
- ●FDC-57 (￥68,000)……特価￥39,000
- ●FDC-58 (￥98,000)……特価￥49,000
- ●FDC-375 (￥34,800)……特価￥22,800
- ●FDC-376 (￥49,800)……特価￥35,800
- ●FDC-377 (￥39,800)……特価￥24,800
- ●FDC-378 (￥59,800)……特価￥39,000

SNE
- ●TZ-35S ……特価￥22,000
- ●Mini3 (￥39,800)……特価￥23,500
- ●Mini5 (￥44,800)……特価￥29,000
- ●SNE-2N (￥80,000)……特価￥48,000
- ●SNE-3 (￥75,000)……特価￥44,000

ミュージカルツール (送料￥1,000)

ROLAND(ローランド)
- ●ミュージ郎……(￥158,000)▶特価￥129,800
- ●ミュージ郎Jr.……(￥98,000)▶特価￥81,800
- ●ミュージ郎Jr. NOTE……(￥93,000)▶特価￥78,000
- ●ミュージ郎Jr. BOARD……(￥59,800)▶特価￥49,800

SNE
- ●サウンドオーケストラVS……(￥36,000)▶特価￥24,800
- ●サウンドオーケストラLS……(￥30,000)▶特価￥20,800
- ●リトルオーケストラLS……(￥20,000)▶特価￥14,000
- ●リトルオーケストラRS……(￥26,000)▶特価￥18,000
- ●リトルオーケストラSS……(￥22,000)▶特価￥15,500
- ●SOS2 (￥12,000)▶特価￥8,600
- ●サウンドMUSICIAN……(￥25,000)▶特価￥15,300
- ●リトルMUSICIAN……(￥12,000)▶特価￥8,000

エニックス
- ●響(SP付、EMS対応)……(￥29,800)▶特価￥23,800

アイドル・ジャパン
- ●SS-10……(￥19,800)▶特価￥12,800
- ●スピークボード……(￥49,800)▶特価￥39,800

■サウンドオーケストラV(35,000)限定￥ ▶特価**￥19,000**
■リトルオーケストラL(￥18,000)限定 ▶特価**￥9,800**

モデム・コーナー (送料￥1,000)

オムロン
- ●MD-1200 00AIII……特価￥14,000
- ●MD-12FS……特価￥15,000
- ●MD-24FP4II……特価￥26,000
- ●MD-24FP5II……特価￥28,000
- ●MD-24FN4……特価￥27,000
- ●MD-24FN5……特価￥30,000
- ●MD-24FS4……特価￥31,000
- ●MD-24FB5V……特価￥28,000

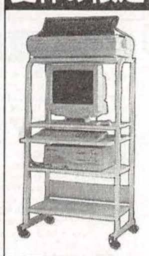
AIWA
- ●PV-A24VM5……特価￥28,000
- ●PV-M24VB5……特価￥28,000
- ●PV-A12……特価￥14,500
- ●PV-M24……特価￥28,500

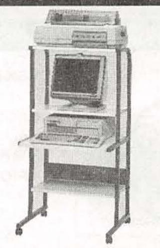
RAMディスク(送料￥500)

メルコ
- ●EMJ-2000L……￥23,800
- -4000L……￥40,000
- ●EDA-2000(DA/RA21用)……￥24,300
- -4000(DA/RA21用)……￥40,500
- ●MRS-2000L(DS/RS用)……￥24,300
- -4000L(DS/RS用)……￥41,500

I/Oデータ(ISO-10 STD付)
- ●PIO-PC34F-2MA……￥25,000
- -4MA……￥41,000
- ●PIO-DA134-4M(DA/RA21用)……￥33,500
- ●PIO-EP-386-2M(386M用)……￥33,000

夏休み限定フェア パソコンラック <送料無料>


Ⓐ5段キャスター付
スライド式キーボード台
●1150(H)×640(W)×600(D)
定価￥38,000
特価(~~￥15,000~~)
￥14,000


Ⓑ4段キャスター付
●1250(H)×640(W)×700(D)
定価￥29,800
特価(~~￥11,000~~)
￥10,000

店頭ゲームソフト25～30％OFF!! ビジネスソフト20％より特価中

★通信販売お申込みのご案内★

※輸送時のトラブル、初期不良の場合は新品と交換させていただきます。

お申込みはお電話でお願いします。お客様の<住所><氏名><電話番号>及び<商品名>をお知らせ下さい。●入金確認後ただちに商品をご送付いたします。

現金一括払い
銀行振込：お近くの銀行より(電信扱い)にてお振込み下さい。
現金書留：封筒の中に住所・氏名・商品名をご記入の上当社までお送り下さい。

クレジット
専用お申込用紙をお送り致します。ので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送下さい。手続きは簡単です。

オクトラクラク クレジット

3回	3.5	6回	4.5	10回	6.0	12回	6.0	15回	9.0	18回	11.0
20回	12.0	24回	12.5	30回	17.0	36回	17.5	48回	23.0	60回	33.0

振込先
富士銀行 久ヶ原(クガハラ)支店 ㊂No.1824
三菱銀行 蒲田支店 ㊂No.0278691
株式会社 億人(オクト)

※銀行振込、または、現金書留でご注文の際には、あらかじめ電話でご確認の上、お申し込み下さい。
※上記料金には、消費税は含まれておりません。消費税が付加されますので、詳しくは、電話でお問合せ下さい。
※送料：本体＋ディスプレイ等2個口￥2,000です。(注、北海道・九州は1個口￥1,500、沖縄・離島は別途料金になります。)
※掲載の価格は、多少とも変動しますので、まずはお電話にてご確認ください。

ゲームソフト新製品続々入荷中!! 店頭セール実施中!! シャープ・富士通・東芝等のソフトもあるヨ!!

夏のボーナス特売セール 激安価格で実施中!!

パソコンハウス クレバリー

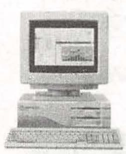
当社の価格は消費税込みで表示してあります。

パソコンの価格は変動いたしますのでお電話にてご確認下さい。

※今パソコンを買うと、メーカー保証に加えて東京海上火災保険の総合保険がついてきます。

パソコン&周辺機器（送料1個口につき1,000円　内税表示）

PC-9801DA2/U2



品名	価格
PC-9801DA2/U2	定価¥448,000
PC-KD854N	定価¥ 84,800
MS-DOS Ver.3.3C	定価¥ 9,800
マウス	定価¥ 6,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
ブランクディスケット10枚	定価¥ 18,000
合計定価	¥572,200

限定10台　現金特価¥359,800

PC-9801DS2/U2



品名	価格
PC-9801DS2/U2	定価¥358,000
PC-KD854N	定価¥ 84,800
MS-DOS Ver.3.3C	定価¥ 9,800
マウス	定価¥ 6,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
ブランクディスケット10枚	定価¥ 18,000
合計定価	¥482,200

限定5台　現金特価¥299,800

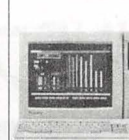
PC-9801DX2/U2



品名	価格
PC-9801DX2/U2	定価¥318,000
PC-KD854N	定価¥ 84,800
MS-DOS Ver.3.3C	定価¥ 9,800
マウス	定価¥ 6,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
ブランクディスケット10枚	定価¥ 18,000
合計定価	¥442,200

限定10台　現金特価¥256,000

PC-9801UF/UR



品名	価格
PC-9801UF/UR	定価¥218,000
PC-KD854N	定価¥ 84,800
MS-DOS Ver.3.3C	定価¥ 9,800
マウス	定価¥ 6,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
ブランクディスケット10枚	定価¥ 18,000
合計定価	¥342,200

限定5台　現金特価¥206,000

FM-TOWNS-20F



品名	価格
FM-TOWNS-20F	定価¥323,000
FM-DP533	定価¥ 69,800
FM-KB105	定価¥ 30,000
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
ブランクディスケット10枚	定価¥ 18,000
パソコンデスク	定価¥ 28,000
御希望ソフト2本	定価¥ 19,600
合計定価	¥493,200

限定10台　現金特価¥298,000

X68000XVI



品名	価格
CZ-634C-TN	定価¥368,000
CZ-613D-TN	定価¥135,000
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
ブランクディスケット10枚	定価¥ 18,000
パソコンデスク	定価¥ 28,000
合計定価	¥553,800

限定5台　現金特価¥389,000

PC-286VG



品名	価格
PC-286VG	定価¥268,000
PC-KD854N	定価¥ 84,800
MS-DOS Ver.3.3C	定価¥ 9,800
マウス	定価¥ 6,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
ブランクディスケット10枚	定価¥ 18,000
合計定価	¥392,200

限定10台　現金特価¥218,000

PC-98DO+



品名	価格
PC-98DO＋	定価¥278,000
PC-KD854N	定価¥ 84,800
MS-DOS Ver.3.3C	定価¥ 9,800
マウス	定価¥ 9,800
マウスパット	定価¥ 6,800
クリーナー	定価¥ 2,000
ブランクディスケット10枚	定価¥ 18,000
合計定価	¥402,200

限定10台　現金特価¥245,000

パソコン&ワープロ

品名		価格
PC-9801NV	特価	¥179000
PC-98HA	特価	¥129800
PC-9801NS/E	特価	¥219000
PC-386BOOK-L	特価	¥303000
PC-386noteW	特価	¥220000
PC-386S	特価	¥364000
PC-386VR	特価	¥203000
PC-386M	特価	¥206000
PC-286LP	特価	¥218000
PC-286C	特価	¥122000
J3100SX021	特価	¥238000
J3100SX001	特価	¥178000
JW-95HP	特価	¥159000
WD-A341	特価	¥132000
WD-A321	特価	¥116000
OASYS30AX2	特価	¥138000
OASYS30LS	特価	¥96000
文豪70RX	特価	¥115000
文豪50RX	特価	¥128000
FW-U1P605A1	特価	¥105000
FW-U1S55A1	特価	¥115000
FW-U1J70	特価	¥112000

ディスプレイ&プリンター

品名		価格
PC-KD881	特価	¥82800
PC-KD882	特価	¥58000
PC-KD854N	特価	¥44000
PC-TV354	特価	¥69800
PC-TV454	特価	¥78000
PC-TV455	特価	¥89800
XC-1498CII	特価	¥50800
CU-14KD	特価	¥54000
PC-PR201/65A	特価	¥153000
PC-PR201/60A	特価	¥113000
PC-PR201/45	特価	¥68800
PC-PR150VL	特価	¥61300
PC-PR150T	特価	¥46800
HG-4000PC	特価	¥145000
XP-2000PC	特価	¥146000
VP-2600PC	特価	¥99800
VP-1600PC	特価	¥85000
VP-960PC	特価	¥89000
AP-900PC	特価	¥58800
AP-600PC	特価	¥44800
BJ-10V	特価	¥58000
BJ-130J	特価	¥103000

周辺機器

品名		価格
PC-9801-26K	特価	¥20800
PC-8801-31	特価	¥29600
PC-8801-30	特価	¥26300
PC-88VA-12	特価	¥32600
PC-8801-23	特価	¥32600
PC-8801-24	特価	¥32600
PC-8801-17	特価	¥39800
PC-88VA-11K	特価	¥32600
日本語MS-WINDOWS	特価	¥21250
MS-DOS Ver3.3B	特価	¥15800
MS-DOS Ver3.3C	特価	¥8820
PC-9872R	特価	¥8800
サウンドミュージシャン	特価	¥17800
リトルミュージシャン	特価	¥9500
SOS1（サウンドオーケストラ・ユーティリティ）	特価	¥3800
SOS2（サウンドオーケストラ・ユーティリティ）	特価	¥10000
リトルオーケストラLS	特価	¥15800
リトルオーケストラRS	特価	¥19800
サウンドオーケストラLS	特価	¥23000
サウンドオーケストラVS	特価	¥27600
モニター切替器（アナログ15P用）	特価	¥9800
JOY STATION	特価	¥9800

周辺機器

品名		価格
GD-35M1（3.5インチ2HD 1FDD）	特価	¥23500
GD-50M1（5インチ2HD 1FDD）	特価	¥26300
GD-35M2（3.5インチ2HD 2FDD）	特価	¥39000
GD-50M2（5インチ2HD 2FDD）	特価	¥43800
GD-35AS（3.5″自動切替/1FDD）	特価	¥31800
GD-50AS（5″自動切替/1FDD）	特価	¥34800
GD-35AW（3.5″自動切替/2FDD）	特価	¥46800
GD-50AW（5″自動切替/2FDD）	特価	¥49800
XE-1AP	特価	¥12300
XE-1PRO	特価	¥8450
XE-1ST2	特価	¥5600
M-41（98・286用マウス/400カウント）	特価	¥4800
M-31（MSX2・77AV・88用マウス）	特価	¥4300
マウスパッド	特価	¥1000
クリーナー（5インチ/3.5インチ）	特価	¥1000
5インチ・フロッピーケース（100枚収納）	特価	¥1500
3.5インチ・フロッピーケース（80枚収納）	特価	¥1500
キーボードカバー（98・88・286・X68）	特価	¥2500
ノーブランド5″2HD（10枚入）	特価	¥680
ノーブランド5″2D（10枚入）	特価	¥480
ノーブランド3.5″2HD（10枚入）	特価	¥1200
ノーブランド3.5″2DD（10枚入）	特価	¥850

ファミコンソフト ビックリ価格 で買い取ります。

今がチャンス！ファミコン・9801・8801・MSX2・X68000のソフトを新品パソコンソフトと交換しよう!! 買取りもOK。

スーパーファミコン買い取り例

ソフト	価格
スーパーファミコン	¥18000
アクトレイザー	¥2600
SDザ・グレイトバトル	¥3000
エリア88	¥3500
F-ZERO	¥3400
ガデュリン	¥3800
グラディウスIII	¥3300
ジャンボ尾崎のホールインワン	¥3800
スーパーマリオワールド	¥3500
ドラッケン	¥3800
パイロットウィング	¥2900
ビッグラン	¥2900
遥かなるオーガスタ	¥3900
ファイナルファイト	¥3500
ポピュラス	¥3500
ボンバザル	¥2300
ウルトラマン	¥3800
シムシティ	¥3900
ダライアスツイン	¥3600

その他のソフトも高く買い取ります。

ファミコン買い取り例

ソフト	価格	ソフト	価格
ファミコン	¥5000	チャンピオンシップボーリング	¥1700
デスクシステム	¥1000	テクモワールドカップサッカー	¥2300
アフターバーナー	¥2000	テトリス	¥2500
悪魔城スペシャル	¥2300	天地を喰らう2	¥3500
虹のシルクロード	¥2000	ドクターマリオ	¥2500
維新の嵐	¥4000	ドラゴンクエストIV	¥1800
ウィザードリィ	¥1800	ドラゴンボールZ	¥2600
井出洋介名人の実践麻雀2	¥3000	ナムコット麻雀III・麻雀天国	¥2000
SDガンダム3	¥2800	中嶋悟F1ヒーロー	¥2800
仮面ライダー倶楽部	¥1800	信長の野望・戦国群雄伝	¥4500
究極ハリキリスタジアム3	¥2500	爆笑人生劇場2	¥2800
ぎゃんぶらあ自己中心派2	¥2500	パチ夫くん3	¥3000
グランドマスター	¥2000	バトルフリート	¥2500
甲子園	¥2400	パロディウスだ！	¥2500
ゴルフグランドスラム	¥3500	必殺仕事人	¥2000
三国志2	¥5600	ファミスタ'91	¥2300
サンサーラナーガ	¥2600	ファミリーサーキット	¥2000
じゅうべいくえすと	¥2600	ベストプレープロ野球'90	¥2000
水滸伝	¥3800	マイト&マジック	¥2800
スーパーチャイニーズ3	¥3000	女神転生2	¥2300
スーパーマリオブラザーズ3	¥3000	桃太郎電鉄	¥2800
大航海時代	¥4800	ラストハルマゲドン	¥2500
大戦略	¥2800	ロックマン3	¥2800
ダウンタウン熱血物語	¥2600	ワイワイワールド2	¥2000
ダブルドラゴン3	¥2800	ワギャンランド2	¥2400

その他のソフトも高く買い取ります。

注意事項

- 新品パソコンソフトとの交換をしたい場合は、ハガキに欲しいパソコンソフトと売りたいソフトの名前（箱・説明書・汚れなどを明記）を書いてお送り下さい。差額分を見積りいたします。
- 買取の場合は、右記の買取申込書に記入のうえソフトと一緒に郵便小包か宅急便でお送り下さい。
- 18才未満の方は保護者の押印が必要です。
- ソフトは5本以上でお送り下さい。
- 箱・説明書・付属品は必ず付けてお送り下さい。
- 箱・説明書等がない場合や汚れのひどいものは買い取り価格が下がります。
- ファミコン以外のソフトは箱・説明書等がない場合買い取りできません。
- ソフトが送られてきてからお金が届くまで10日程かかります。

お問合せ
ご注文は ☎ 03-5374-2608 受付時間 AM11:00▶PM7:00
定休日:日曜・祭日(FAX:03-5374-2609)

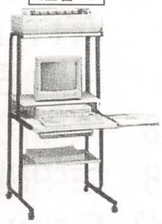
君のファミコンソフト・パソコンソフトを新品パソコンソフトと交換しよう!!

只今ゲームソフトを3本以上お買い上げ頂きますと、送料を無料サービスいたします。更に、2本以上(合計1万円以上)お買い上げ頂きましたお客様には、ディスククリーナーをお付けしております。

特選パソコンDESK (送料1個につき1,000円内税表示)

注番-1

特価¥10500
650(幅)×600(奥)×1225(高)mm
パソコン&ワープロ両用タイプ

注番-2

Ⓐ特価¥15600
Ⓑ特価¥19800
(Ⓑはマウステーブル付)
620(幅)×700(奥)×1265(高)mm
中間棚板3段階調整可能

注番-3

特価¥29800
940(幅)×700(奥)×1265(高)mm
上から二番目の棚板は高さが100・165・369の3段階に調節可能。コンセント2個付

注番-4

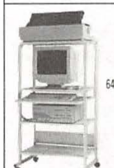
特価¥30800
1100(幅)×780(奥)×850~1200(高)mm上段棚板は50mm間隔で高さの調節可能。キャスター付

注番-5

Ⓐ特価¥9800
Ⓑ特価¥12800
(Ⓑはヒジカケ付)

注番-6

635(幅)×420(奥)×690(高)mm
キーボードテーブルはスライド式
ハンドレスト付
特価¥16800

注番-7

640(幅)×350~700(奥)×1150(高)mm
キーボードテーブルはスライド式
特価¥16800

注番-8

640(幅)×700(奥)×1250(高さ)
特価¥12800

新品パソコンソフト

2本以上ソフトを注文して頂きますと、ディスククリーナーを差し上げます。
(送料1本400円、2本700円、3本以上無料サービス　内税表示)

ソフト名	割引価格	機種名
ア行		
あーくしゅ	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
アークス・オデッセイ	¥ 7,480	X68
アクター98	¥30,600	98
アズ・ユー・ライク1	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
アマランス	¥ 7,480	98
アルガーナ	¥ 5,780	X68
アルシャーク	¥ 8,330	98
アルテミス	¥ 6,630	98
アミダ エクストラ	¥ 5,780	98
石道	¥ 6,630	88/X68
イースII	¥ 6,630	98/88/X1/MSX2
イースIII・ワンダラーズフロムイース	¥ 7,400	98/88/X68/MSX2
イエスタディ	¥ 6,630	98/88/X68
維新の嵐	¥ 8,330	98/88/VA/X68/MSX2 D
維新の嵐	¥10,030	TOWNS
維新の嵐・CD付	¥10,370	98/88/VA/X68/MSX2 D
伊忍道・打倒信長	¥ 8,330	88
今どき純情物語	¥ 5,780	MSX2
イメージファイト	¥ 8,250	X68
イメージファイト	¥ 8,330	TOWNS
イルミナ	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
ヴィザードリィV	¥10,880	98
WIZARD98 Ver3	¥16,830	98
ヴェインドリーム	¥ 7,480	88
ヴェインドリーム	¥ 8,330	98
うろつき童子	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
エアーコンバットII	¥ 7,480	98
A'III・マップコンストラクション	¥ 4,930	98
永世名人2	¥ 8,330	98
A列車で行こうIII	¥10,880	98
A列車で行こうIII	¥12,580	TOWNS
AI囲碁3	¥12,580	98
栄冠は君に	¥ 8,080	98 X68
栄冠は君に2	¥ 8,080	98
エクスタリアン	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
エグゾン	¥ 8,160	98
ELLE	¥ 6,630	98/X68
SAP特別行動警察	¥ 5,780	98/X68
X指定	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
F-15ストライクイーグルII	¥ 9,180	98
MSX-Datepack	¥10,200	MSX2
MSX View	¥ 8,330	MSXturbo
エメラルド・ドラゴン	¥ 7,480	88/MSX2
エメラルド・ドラゴン	¥ 8,330	98/X68
黄金の羅針盤	¥ 8,330	98 X68/TWONS
おかしなマザーグース	¥ 8,820	TOWNS
億万長者II	¥ 8,330	98
億万長者II	¥10,880	TOWNS
Orgel	¥10,880	TOWNS
カ行		
ガイナロック	¥ 8,330	98
学園都市Z	¥ 4,930	98
CAL	¥ 5,780	98/X68/TOWNS
CAL2	¥ 6,630	98/X68
ガンダム・クラシックオペレーション	¥ 7,480	98
ガンダム・デザートオペレーション	¥ 8,330	98
機甲師団	¥ 8,080	98 X68 TOWNS
キサナ	¥ 5,780	98 88 X68 MSX2
ガンダム・タクティカルオペレーション	¥ 8,330	88
きまぐれオレンジロード	¥ 6,630	98/88/MSX2
ギャラクシーフォースII	¥ 8,820	TOWNS
キャンペーン版・大戦略II	¥ 7,480	88
キャンペーン版・大戦略II	¥ 8,330	98 X68
きゃんきゃんバニー・スペリオール	¥ 5,780	98/88/MSX2
銀河宇宙オデッセイ	¥ 8,820	TOWNS
銀河英雄伝説II	¥ 8,330	98 88 X68 MSX2
銀河英雄伝説II DXkit	¥ 4,320	88 MSX2
クインティアロード	¥ 7,480	X68
クォータースタッフ	¥ 8,820	98/88/X68
クラックス	¥ 7,480	98/X68 MSX2
グラフサウルス	¥ 8,330	MSX2
GE・TEN	¥10,880	98
轟	¥ 8,330	98
琥珀色の遺言	¥ 8,330	98/88/X68/MSX2
コラムス	¥ 6,630	MSX2/TOWNS
鋼鉄の騎士	¥ 6,630	98/VA
碁吉くん	¥12,580	98
ゴルビーのパイプライン大作戦	¥ 5,780	MSX2
コンピュータの卵	¥ 6,970	98
サ行		
サーク・ガゼルの塔	¥ 6,630	98 88
サークII	¥ 7,480	98/88/VA/MSX2
サイレントメビウス	¥12,580	98/X68
サウスランチ Vol.2	¥ 3,400	MSX2
ザック・マックラッケン	¥ 7,920	TOWNS
ザ・スーパーラスベガスII	¥10,880	98/X68
ザ・マジックキャンドル	¥ 8,820	98
サナトス	¥ 5,780	98/X68
サブナック	¥ 6,630	X68
斬・シナリオコレクション1-2	¥ 3,780	98/X68
斬・パワーアップユーティリティ	¥ 4,320	98
三国志II	¥14,280	TOWNS
三国志II	¥12,580	98/NOTE/88/X1/MSX2
三国志II・CD付	¥14,620	98/88/MSX2
斬・夜叉円舞曲	¥ 8,330	98 88
ジーザスII	¥ 7,920	88
シグナトリー	¥10,200	X68
シードオブドラゴン	¥ 7,480	MSXturbo
G戦略	¥ 6,630	98/88
シムアース	¥10,880	98
シムシティ	¥ 8,330	98/X68
シムシティ・テレインエディター	¥ 4,320	98
将棋初段一直線	¥12,580	98
情報将校	¥12,580	98
ジョーカー	¥ 6,630	98
シンセサウルス Ver.2	¥ 6,630	MSX2
水滸伝	¥10,030	TOWNS
水滸伝	¥ 8,330	98/NOTE/88/X1/X68/MSX2 D
水滸伝・CD付	¥10,370	98/88/X1/X68/MSX2 D
スコルピウス	¥ 6,630	X68
スターグライダーII	¥ 8,330	98
スターモービル	¥ 6,120	X68
すとりっぷ・ルーレット	¥ 6,630	98
スーパー上海ドラゴンズアイ	¥ 6,630	98
スーパー大戦略	¥ 6,800	88/X1
スーパー大戦略	¥ 7,480	98/X68/MSX2 D
スーパー大戦略マップコレクション	¥ 4,500	98/X68
スーパーバトルスキンパニック	¥ 8,330	98
雀ボーグすずめ	¥ 6,630	98/88/MSX2
ストロベリー大戦略	¥ 5,780	98
スパンオブドリーム	¥10,880	98
スペース・ローグ	¥ 8,330	98
スメルオブブラッド	¥ 8,330	98
聖戦士ダンバイン	¥ 7,480	MSX2
戦極	¥ 5,780	X68
ゾークI	¥ 6,630	98
装甲騎兵ボトムズ	¥ 7,480	X68
倉庫番パーフェクト	¥ 5,780	98/88/X1/X68/MSX2
続ダンジョンマスター	¥ 9,310	98/X68/TOWNS
ソーサリアン	¥ 8,330	98/88/VA/X1
ソーサリアン・追加シナリオ1~3	¥ 3,420	98/88/VA/X1
ソーサリアン・ユーティリティー	¥ 3,420	98/88/VA/X1
タ行		
ダークレイスII	¥ 8,330	98
大航海時代	¥ 8,330	98/NOTE/88/X1 X68 MSX2
大航海時代	¥10,030	TOWNS
大航海時代・CD付	¥10,370	98/88/X1 X68 MSX2
大戦略IIIパワーアップキット	¥ 4,500	98
大戦略III'90マップコレクション	¥ 4,500	98
大戦略III'90	¥ 8,330	98
ダイナソア	¥ 7,400	88
ダイナソア	¥ 8,330	98
ダイナマイト・デューク	¥ 7,480	X68
太平洋の嵐DX	¥12,580	98/VA
ダ・ピンチ	¥ 5,780	88
地球防衛軍II	¥ 8,080	98/X68
ディー・欧州蜃気楼	¥10,880	98 X68
D.P.S.SG	¥ 5,780	98/VA/X68/MSX2/TOWNS
提督の決断	¥12,580	98/NOTE/88/VA/X68/MSX2
提督の決断	¥14,280	TOWNS
提督の決断・CD付	¥14,620	98/88 VA/X68
D・P・S.SGセット2	¥ 5,780	98/VA/X68/MSX2
ディフレクター	¥ 6,630	98
ティル・ナ・ノーグ	¥ 7,480	88/MSX2
デ・ジャ	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
デッドアッシュ	¥ 7,480	X68
テトリス	¥ 5,780	98/88/X1/X68/77/MSX2 D
デラックスペイントII	¥30,600	98
天下統一	¥ 8,330	98/X68
天九牌	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
天使たちの午後・番外III	¥ 7,480	98/88/X68
電脳学園1-3	¥ 7,480	98/88/MSX2
闘神都市	¥ 5,780	98/X68/TOWNS
ときめき美少女	¥10,880	98/X68
ドラッケン	¥ 8,250	98
ドラッケン	¥ 7,920	TOWNS
ドラゴンアイズ	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
ドラゴンシティ	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説	¥ 7,400	98/88/MSX2/TOWNS
ドラゴンナイト	¥ 5,780	98/88/X68/MXS2
ドラゴンウォーズ	¥ 8,820	98
ドラゴンナイトII	¥ 6,630	98/88/X68/MXS2
トワイライトゾーン4・特別編	¥ 6,630	98/88
トンネルズ&トロールズ	¥ 8,820	98/88/X1/X68/MSX2
ナ行		
ナイアス	¥ 7,400	X68
ナイキ	¥ 6,630	98
ニコル	¥ 6,630	98/X68
ノスタルジア1907	¥10,030	X68
信長の野望・武将風雲録	¥ 8,330	98 88/MXS2
信長の野望・武将風雲録・CD付	¥10,370	98 88/MXS2
信長の野望・戦国群雄伝	¥ 8,330	98/NOTE/88/X1/X68/MSX2 D
信長の野望・戦国群雄伝CD付	¥10,370	98/88/X1/X68/MSX2 D
ハ行		
はっちゃけあやよさん	¥ 3,420	98/88/X68
はっちゃけあやよさんII	¥ 3,420	98/88/MSX2
バトル	¥10,880	98/VA/X68
ハラメデス	¥ 4,410	MSX2
バルーサの復讐	¥ 7,480	X68
遥かなるオーガスタ	¥10,880	98/NOTE/X68/TOWNS
パロディウスだ!	¥ 8,330	X68
花のももこ組	¥ 7,400	MSX2
バルバトウスの魔女	¥ 6,630	98 88
パワフルまあじゃん2	¥ 6,630	98/88/X1/X68/MSX2
BEAST	¥ 6,630	98/X68/TOWNS
ビーストロード	¥ 6,630	98
ピーチアップ・総集編	¥ 5,780	MSX2
ピンキー1	¥ 7,230	98/88
ピュア2	¥ 5,780	98/X68
ピンクショック・ハイレーツ 3	¥ 3,420	98
ファーストクイーンII	¥ 7,480	98
ファランクス	¥ 8,330	X68
ファンタジーIV	¥ 8,820	98/88/X68/MSX2
FORMULA c.m.s	¥ 8,730	88
フォクシー	¥ 5,780	98/88
フォクシー2	¥ 6,630	98/X68
BURAI・上巻	¥ 7,480	98/88/MSX2
BURAI・下巻	¥ 8,330	98/TOWNS
ブラックレインボウII	¥ 7,480	98
プランマーカー	¥ 5,780	98/X68
フリートコマンダーII	¥ 8,330	MSX2
プリンス・オブ・ペルシャ	¥ 7,480	98/X68
プリンセスメーカー	¥12,580	98
ブルトン・レイ	¥ 7,480	98/X68
ブルトン・レイ シナリオ集1-2	¥ 4,320	98
ブルトン・レイ・シナリオエディタ	¥ 4,930	98/X68
フューチャー・ウォーズ	¥ 8,820	98
フレイ	¥ 6,630	MSX2/MSXturbo
プレティドール	¥ 4,930	98/88
プロヴィデンツァ	¥ 8,250	98
ブロックアウト	¥ 6,630	98
ベストプレーベースボール	¥ 8,330	98
ヘロンチョ身体検査	¥ 5,780	98/88/MSX2
星の砂物語	¥ 5,780	98 88 X68 MSX2
ホッキー	¥ 5,780	MSX2
ホッキー	¥ 6,630	98/88
ホッキー2	¥ 7,480	98/88
ポピュラス	¥ 8,330	98/X68
ポピュラス・プロミストランド	¥ 4,320	98/X68
ポピュラス	¥10,880	TOWNS
ポピュラス・ノート版	¥ 7,480	98NOTE
煩悩予備校	¥ 6,630	98/X68
ボンバーマン	¥ 6,630	X68
マ行		
まあじゃん王国	¥ 7,480	98
マーキュリー	¥ 7,480	98/X68
麻雀PLUS	¥ 4,930	98
麻雀クリニック増刊号	¥ 6,630	98/88/X68
ミルクタイム	¥ 5,870	98/X68
毎日がえっち	¥ 6,120	98
マスターオブモンスターズII	¥ 7,480	98
ミスティブルー	¥ 7,920	98/88
ミスティ7~8	¥ 4,500	98/88 X68 MSX2
MIDIサウルス	¥16,830	MSX2
ミラーズ	¥ 8,330	88ROM
ムーンクリスタル	¥ 6,630	X68
めぞん一刻完結編	¥ 6,630	98/88/MSX2
めぞん一刻完結編	¥ 8,330	X68
メルヘンメイズ	¥ 7,480	X68
森田将棋II	¥ 9,000	98/X68
ヤ行		
闇の血族 上巻-下巻	¥ 7,480	X68
闇の血族 スペシャル	¥10,880	TOWNS
やじうまペナントレース2	¥ 9,310	98
遊撃王II・エアーコンバット	¥ 7,480	98/X68
46億年物語	¥ 8,280	98
ラ行		
ライヒスリッター	¥ 7,200	98/X68
ライザンバー	¥ 7,480	TOWNS
ラプラスの魔	¥ 7,400	X68
ランス2	¥ 5,780	98/88/VA/X68/MSX2
ランペルール	¥ 8,330	98 NOTE 88 X1 MSX2
ランペルール	¥10,030	TOWNS
ランペルール・CD付	¥10,370	98/88 MSX2
リザーブ	¥ 5,780	98/X68
リップスティックADV2	¥ 5,780	98/88
ループス	¥ 6,630	98
RYU	¥ 9,860	98/X68
ルーンマスター・三国英傑伝	¥ 5,780	MSX2
ルーム	¥ 7,920	TOWNS
ルーンワース2	¥ 5,780	98
レイ・ガン	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
レイルロード・タイクーン	¥ 7,480	X68/TOWNS
レジオナル・パワー	¥ 8,330	98
レッドストームライジング	¥ 9,180	98
レビュー	¥ 6,630	98/88/X68/MSX2
ロードス島戦記	¥ 8,330	98/VA/X68/MSX2
ロードス島戦記・福神漬	¥ 3,420	98/MSX2
ロード・モナーク	¥ 8,330	98
ワ行		
私をゴルフに連れてって	¥ 6,630	98/88/MSX2
笑うセールスマン	¥ 3,580	98
ワールドゴルフIII	¥ 7,920	98/88
ワールドスタジアム	¥ 7,480	X68

(有)クレバリー
〒156 東京都世田谷区桜上水2-26-9

銀行口座 太陽神戸三井銀行　桜上水支店　普通口座:3366137
銀行振込 お電話のうえ、上記の口座にお振込み下さい。(ゲームソフトは書留をご利用下さい)
現金書留 右記の申込書を同封の上、郵便局でお手続き下さい。
注　　意 沖縄・離島の送料はゲームソフトを除いて別料金となります。
初期不良 お届けした商品に万一初期不良が発生した場合、10日以内にご連絡下さい。同一商品と交換させて頂きます。
総合保険 3万円以上のパソコン・ディスプレイ・プリンターには、メーカー保証に加えて東京海上火災の総合保険を一年間お付けしております。万一商品が、盗難・破損・火災・落雷・破裂・不注意による落下・取扱上の不注意による損害等、偶然の事故による損害が発生した場合、保険金が支払われます。

18才未満の方の買取りには保護者の氏名・押印が必要です。

□書留申込書/□買取申込書BM8月号

フリガナ		
住所(〒　　)		
(TEL)		
名前	年令　才	保護者　印
使用機種		5"・3.5"/2D・2DD・2HD/ROM
商品名		
①	③	⑤
②	④	⑥

DYNA パソコンハウス 日本全国お電話一本！通販システム

ファミコンソフト破格値で大放出！

商品名	価格
〈ゲームボーイ〉	
熱血硬派くにおくん	¥2.780
タイトーチェイスHQ	¥2.780
プロレス	¥2.780
F-1スピリット	¥3.100
スコットランドヤード	¥2.800
ポケットスタジアム	¥2.800
フラッピー	¥1.200
パズルボーイ	¥1.200
ポパイ	¥1.200
コスモタンク	¥1.200
ファニーフィールド	¥1.200
ベースボールキッズ	¥1.400
スーパーチャイニーズランド	¥1.600
ベースボール	¥2.100
テニス	¥2.100
カラテカ	¥2.100
魁／男塾	¥2.100
ペンギンボーイ	¥2.100
阿弥蛇	¥2.100
SAGA2	¥4.660
バットマン	¥2.600
バトルピンポン	¥2.600
ルナランダー	¥2.600
スーパー桃鉄	¥3.900
ファミリージョッキー	¥3.000
ポケットスタジアム	¥2.400
〈ファミコン〉	
悪魔城伝説	¥4.100
トップマネジメント	¥6.980
ベストプレープロ野球'90	¥4.600
ジンギスカン(限定10本)	¥3.980
AD&Dヒーローオブランス	¥5.500
とんじゃん	¥1.980
ロードオブキング	¥1.980
電脳九星占い・	¥1.980
アキラ	¥1.980
マルサの女	¥1.980
ウィロー	¥1.980
マインドシーカー	¥2.100
フリップル	¥2.100
必殺道場やぶり	¥2.100
星霊狩り	¥2.100
影狼伝説	¥2.100
ドラゴンニンジャ	¥2.100
ファリア	¥2.100
どすこい大相撲	¥2.100
ウィッツ	¥2.100
コズミックウォーズ	¥3.100
メルビルの炎	¥3.100
ソルスティス	¥3.100
激突四駆バトル	¥3.100
激突スタジアム	¥3.100
上海2	¥3.100
テトリス	¥3.800
烈火の如く天下を取れ／	¥4.900
ニチブツマアジャン2	¥5.000
ゴエモン外伝	¥5.700
ラストハルマゲドン	¥7.100
維新の嵐	¥9.100
究極ハリキリスタジアム'91	¥5.300
テトリス	¥4.500
ダブルドラゴンIII	¥5.200
スーパーマリオ3	¥5.500
〈PC−エンジン〉	
S.C.I.	¥5.280
ドラエモン	¥2.980
ワルキューレの伝説	¥5.400
ジャッキーチェン	¥5.980
サンダーブレード	¥6.500
バーニングエンジェル	¥6.000
アウトラン	¥6.500
青いブリンク	¥2.100
あっぱれ／ゲートボール	¥2.300
奇々怪々	¥2.300
バルンバ	¥2.980
マニアックプロレス	¥3.100
神武伝承	¥3.100
ロックオン	¥3.100
オーダイン	¥3.980
サイバーコア	¥4.600
関ヶ原	¥4.900
桃伝ターボ(限定)	¥3.100
〈CD−ROM〉	
ぎゅわんぶらぁ自己中心派	¥2.100
ビックリマンワールド	¥2.100
上海2	¥4.100
〈メガドライブ〉	
アトミックロボキッド	¥4.880
バーニングクォース	¥4.400
クラックダウン	¥5.200
ズーム	¥1.500
おそ松くん	¥2.000
アレックスキッド	¥2.000
ヴァーミリオン	¥3.100
カース	¥3.100
ファンタジースター3	¥3.100
クラックス	¥3.700
TELTELまあじゃん	¥4.100
XDR	¥4.100
四天明王	¥4.500
TELTELスタジアム	¥4.600
スペースインベーダー'90	¥4.600
DJボーイ	¥4.600
ヘルファイター	¥4.900
インセクターX	¥4.980
鮫／鮫／鮫／	¥4.700
サイバーボール	¥4.500
〈ハード&サプライ〉	
コアグラフィックス	¥17.500
スーパーグラフィックス	¥29.800
ディスクシステム	¥9.800
ファミリースティック	¥4.100
ホリコマンダー	¥1.800
ファミコン用コントローラー1、2	各¥1.250
ホリボックス	¥1.200
メガアダプター	¥2.600
ライトボーイ	¥2.200
GB用4人用アダプタ	¥3.000

新作パソコンソフト予約受付中！

●発売予定日

発売日	機種	タイトル	価格
★7/20	88	伊忍道	¥ 7,350
★7/20	88	伊忍道SW付	¥10,150
★7/26	98	ATRAS	¥ 8,100
★7/下旬	98	SimEarth	¥ 9,600
★7/下旬	X68	大戦略III'90	¥ 7,350
★7/19	X68	生中継68	¥ 7,350
★7/下旬	MSX2	Foxy2	¥ 5,850
★7/26	98	RailRoadTycoon	¥ 8,850
★近日！	98	天竺への道	¥ 7,350

新作ソフトが品切れで手に入らない／なんて経験はありませんか？ダイナに予約すれば発売日に発送します!! 以上のソフトは未発売の為、発売されてから発送となりますので、現金書留でお申し込み下さい。

パソコンハウス DYNA〈ダイナ〉

PC-98シリーズ

商品名	割引価格
栄冠は君に2	7.150
エアコンバット2	6.600
プリンセスメーカー	11.100
マーブルマッドネス	7.300
A列車で行こう3	9.600
シムシティー	7.350
大戦略3 '90	7.350
大戦略3パワーアップキット	3.600
機動戦士ガンダム〜デザートオペレーション	7.350
機動戦士ガンダム〜クラシックオペレーション	7.350
ロードモナーク	7.350
銀河英雄伝説2	7.350
レジオナルパワー＋SET	9.600
ブリッツクリーク	7.350
マスターオブモンスターズ2	6.600
信長の野望武将風雲録	7.350
三国志2	11.100
提督の決断	11.100
ランペルール	7.350
天下統一	7.350
キャンペーン版大戦略2	7.350
インペリアルフォース	6.600
ガンシップ	8.850
F-15ストライクイーグル2	8.100
FAR SIDE MOON	7.150
機甲師団	7.150
ファーストクイーン2	6.600
DUEL98	6.600
天と地と	9.600
斬〜陽炎の時代	7.350
D〜欧州蜃気楼	9.600
轟	7.350
クエストフォーグローリー	7.350
スパンオブドリーム	9.600
サーク	6.600
サーク2	6.600
ドラッケン	7.300
ダークレイス	7.500
ブライ上巻	6.600
ブライ完結編	7.350
ナビチューン	6.600
アルシャーク	7.350
ティルナノーグ1・2	各7.350
ブルトンレイ	6.600
Ys3	6.550
ドラゴンスレーヤー6	6.550
ソーサリアン	7.350
ソーサリアンユーティリティー・シナリオ	各2.850
エメラルドドラゴン	7.350
ロードス島戦記	7.350
ルーンワース	6.600
ルーンワース2	5.100
ウイザードリー1・2	各7.350
ウイザードリー3〜5	各9.600
ゾーク1	5.850
Misty1〜7	各3.750
琥珀色の遺言	7.350
黄金の羅針盤	7.350
サイレントメビウス	11.100
ポピュラス	7.350
プリンスオブペルシャ	6.600
麻雀悟空〜天竺への道〜	7.350
麻雀大会	7.350
雀皇登竜門	7.350
RYU〜哭きの竜より〜	8.700
AI囲碁3	11.100
三連星	11.100
上海2	5.100
永世名人2	7.350
テトリス	5.850
クォース	5.100
遙かなるオーガスタ	9.600
電脳学園1〜3	6.600
天使達の午後4	6.600
ポッキー	5.850
ポッキー2	6.600
サナトス	5.100
Cal 2	5.850
Beast	5.850
星の砂物語	5.100
ピュア2	5.100
ウエディングラプソディー	5.100
D.P.S. SG1・2	各5.100
闘神都市	5.100
私をゴルフに連れてって	5.850
NIKE	5.850
X・na	5.100
イルミナ／	5.100
X指定	5.100
ドラゴンアイズ	5.100
CanCanバニースペリオール	5.100
ストロベリー大戦略	5.100
ドラゴンナイト	5.100
ドラゴンナイト2	5.850
Ray-Gun	5.100
Foxy	5.100
Foxy2	5.850

X68000シリーズ

商品名	割引価格
パロディウスだ／	7.350
サイレンスメビウス	11.100
サブナック	5.850
ファランクス	6.600
スコルピウス	5.850
ノスタルジア	8.850
D〜欧州蜃気楼	9.600
シグナトリー	9.000
マーブルマッドネス	7.300
メルヘンメイズ	6.600
ボンバーマン	5.850
キャンペーン版大戦略2	7.350
プリンスオブペルシャ	6.600
遙かなるオーガスタ	9.600
イメージファイト	7.350
KLAX	5.850
ソルフィース	6.600
エアコンバット	6.600
メタルサイト	6.600
グラナダ	6.600
Axis	6.600
シュヴァルツシルト	9.600
銀河英雄伝説＋SET	9.000
銀河英雄伝説2	7.350
機甲師団	7.150
栄冠は君に	7.150
シムシティー	7.350
大海令	10.350
大海令〜南海の死闘	7.150
A列車で行こう2	9.600
FarSideMoon	7.150
大航海時代	7.350
三国志2	11.100
維新の嵐	7.350
信長の野望　戦国群雄伝	7.350
提督の決断	11.100
斬〜陽炎の時代	7.350
天下統一	7.350
ファーストクイーン	6.600
ブルトンレイ	6.600
エメラルドドラゴン	7.350
幻獣鬼	5.850
サーク	6.600
Ys3	7.350
ラグーン	6.600
ルーンワース	6.600
神戸恋愛物語	6.600
闇の血族　上巻・完結編	各6.600
ミスティー1〜7	各3.750
第4のユニット3〜5	各6.600
フラッピー2	6.600
ワールドコート	6.600
ワールドスタジアム	6.600
キューブランナー	5.850
倉庫番パーフェクト	5.100
ポピュラス	7.350
RYU〜哭きの竜より	8.700
Cal2	5.850
BEAST	5.850
サナトス	5.100
ランス1・2	各5.100
Foxy2	5.850
Deja	5.100
DPS SG1・2	各5.100
ドラゴンアイズ	5.100
X指定	5.100
キサナ／	5.100
うろつき童子	5.100
ドラゴンナイト	5.100
ドラゴンナイト2	5.850
世界で一番君が好き	4.350
ストロベリー大戦略	5.100
星の砂物語	5.100
帰り道は危険がいっぱい	5.850
CanCanバニースペリオール	5.100

MSX2/MSX2＋シリーズ

商品名	割引価格
武将風雲録(ROM)	8.850
武将風雲録	7.350
提督の決断(ROM)	11.100
ティルナノーグ	6.600
ランペルール	7.350
麻雀刺客外伝　花のももこ組	6.600
フレイ　MSX2用・R専用	各6.600
F1道中記	5.100
シードオブドラゴン(R専用)	6.600
銀河英雄伝説2	7.350
サーク	6.600
サーク2	6.600
大航海時代	7.350
三国志2	11.100
維新の嵐	7.350
スーパー大戦略	6.600
マスターオブモンスターズ	5.100
シュヴァルツシルト1・2	各7.350
ロボクラッシュ	5.850

全国通販システム

●まずお電話でお申し込みください。

※ハード商品は流通事情により、価格変動する事がございますのでご了承ください。

お申し込み方法

①代金引替の場合
まず在庫確認のお電話ください。
在庫があれば当日か翌日発送いたします。
在庫がない場合は納期をお知らせします。
どちらの場合も送料を計算し金額をお知らせしますが、代金引替の場合は本数をまとめていただいた場合でも送料はあまり変わりませんので、たくさんご注文いただいた方がお得です。

②現金書留の場合
税込割引価格に送料を足した金額を申込み用紙と一緒に送ってください。発売されていないものを除いて、通常1週間以内にお届けできます。
●現金書留の場合の送料(パソコン・サプライ)
1〜2本…1,000円　3〜5本…1,500円
6本以上…2,000円
※離島にお住まいの方は電話にて確認ください。

③銀行振込の場合
まずお電話下さい。
在庫の状況と合計商品価格をお知らせします。
お名前、ご住所、お電話番号をお聞きしますので、その後、銀行より料金を振り込んで下さい。
入金確認が済み次第発送いたします。
〔振込先〕　岡崎信用金庫瑞穂支店　（普）168041
　　　　　東海銀行上前津支店　　（普）1109021

お支払いは便利な商品到着時の代金引替システムで!!

X68000スペシャルプライス

X68000 Super

新製品



CZ604C-TN(¥348,000)
CZ606D-TN(¥79,800)

大特価セット価格¥320,000(税込み)

新製品X68000Superをお買い上げいただいた方に限り、「上海2」を1本2,000円にてサービス中です!!

メモリーボード

PIO-6BE1-A ¥25,000→¥19,000
PIO-6BE2-2M ¥50,000→¥36,000
PIO-6BE4-4M ¥88,000→¥62,000
(税込み)

PRO II

CZ653C-BK(¥285,000)
CZ606D-BK(¥79,800)

セット価格¥248,000(税込み)

君のパソコンライフをシステムUP!

パソコンラック大特価
■三段タイプ ¥ 9,800
■四段タイプ ¥12,800
(税別)

PANASONIC FS-A1ST

★16ビット、PCM付

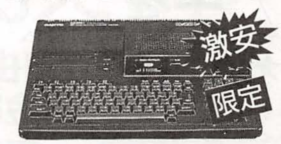
大好評



■¥87,800
大特価¥65,800(税別)

FS-A1STをお買い上げの方に限り、「死体置場で夕食を」あるいは「プログラムライブラリーNo.3」を1本300円にてサービス中です!!

SANYO PHC-70FD



激安 限定

■¥64,800
Dyna特価¥39,800(税別)

SONY HBD-F1

★MSX用3.5″
フロッピーディスクドライブ

■¥35,800
Dyna特価¥29,800(税別)

PANASONIC FS-PC1

★48ドット熱転写カラープリンター



■¥59,800
Dyna特価¥46,800(税別)

SANYO PHC-70FD2 + CMT-A14F1

〈MSX2+&MSX用CRT〉

定価合計¥149,600
Dyna特価¥89,800(税別)

☎052-261-7830

東京☎03-5261-0076(ハード部)

Call me!!

商品名	割引価格
エメラルドドラゴン	6.600
Ys3	6.550
ドラゴンスレーヤー	6.550
ウイザードリー1~3	7.350
アークス2	6.600
ロードス島戦記	7.350
ブライ上巻	6.600
SDスナッチャー	7.350
ルーンワース	6.600
クリムゾン3	6.600
魔道物語123	6.600
ガンシップ	7.350
琥珀色の遺言	7.350
ミスティー1~7	3.750
シンセサウルスVer.2	5.850
グラフサウルス	7.350
倉庫版パーフェクト	5.100
上海2	5.100
銀河	5.100
麻雀刺客	7.300
メタルギア2	5.850
電脳学園1~3	各6.600
星の砂物語	5.100
DeJa	5.100
Foxy	5.100
うろつき童子	5.100
CanCanバニースペリオール	5.100
X'na	5.100
ドラゴンアイズ	5.100
X指定	5.100
ポッキー	5.100
ドラゴンナイト	5.100
ドラゴンナイト2	5.850
DPS SG1・2	各5.100
あぶないてんぐ伝説	4.350

PC-88シリーズ

商品名	割引価格
ガゼルの塔	5.850
機動戦士ガンダム~タクティカルオペレーション	7.350
天と地と	7.350
KLAX	5.850
銀河英雄伝説+SET	8.700
銀河英雄伝説2	7.350
信長の野望武将風雲録	7.350
斬~夜叉円舞曲	7.350
ランペルール	7.350
大航海時代	7.350
三国志2	11.100
維新の嵐	7.350
ジンギスカン	7.350
提督の決断	11.100
キャンペーン版大戦略2	6.600
マスターオブモンスターズ	6.600
シュヴァルツシルト1・2	各7.350
デュエル(CD付)	6.750
ティルナノーグ	6.600
ウイザードリー1~3	各7.350
ウイザードリー4	9.600
ソーサリアン	7.350
ソーサリアンユーティリティー・シナリオ1~3	各2.850
Ys3	6.550
ドラゴンスレーヤー6	6.550
ダイナソア	6.550
クリムゾン3	6.600
ブライ上巻	6.600
ルーンワース	6.600
エメラルドドラゴン	6.600
サーク	6.600
サーク2	6.600
ミスティー1~7	各3.750
琥珀色の遺言	7.350
上海2	5.100
電脳学園1~3	各6.600
ピュア2	5.100
ランス2	5.100
DPS SG(VA)	5.100
X'na	5.100
イルミナ!	5.100
ドラゴンアイズ	5.100
X指定	5.100
ドラゴンナイト	5.100
ドラゴンナイト2	5.850
Ray-Gun	5.100
DeJa	5.100
Foxy	5.100
うろつき童子	5.100
ウエディングラプソディー	5.100
CanCanバニースペリオール	5.100
ポッキー1	5.850

FM-TOWNSシリーズ

商品名	割引価格
ザックマクラッケン	6.600
コラムス	5.400
機甲師団	7.150
黄金の羅針盤	7.350
Wizardry#5	9.600
A列車で行こう3	11.100
LOOM	6.600
闇の血族	9.600
SimCity	6.600
大航海時代	8.850
信長の野望 戦国群雄伝	8.850
ランペルール	8.850
三国志2	12.600
提督の決断	12.600
維新の嵐	8.850
スーパー大戦略	6.600
アフターバーナー	7.350
ポピュラス	9.600
イメージファイト	7.350
ターボアウトラン	7.350
スペースローグ	7.350
ドラッケン	6.600
バブルボブル	7.350
ダンジョンマスター	6.600
ウルティマトリロジー	9.600
ドラゴンスレーヤー	6.550
デュアルターゲット	6.600
Zero	6.600
D-AGAIN	6.600
AYA	6.600
メリーゴーランド	6.600
オルゴール	9.600
ニュージーランドストーリー	7.350
倉庫番パーフェクト	5.100
囲碁2	7.350
麻雀武蔵	7.350
麻雀悟空	6.600
四柱推命「四季」	18.750
遙かなるオーガスタ	9.600
エイトレイクスゴルフクラブ	4.350
ラストサバイバー	7.350
DPS SG	5.100
ルージュ	5.100

サプライ

商品名	割引価格
ノーブランド5″ 2HD	550
ノーブランド3.5″ 2HD	1,200
コニカ3.5″ 2DD	1,500
ブラックマウス(88、MSX2用)	4.100
マウス(98用)	3,000

バックアップツール

商品名	割引価格
ウイザード98V3	18.550
ウイザード88	11.300
ファイルマスター98	16.500
ファイルマスター88	11.300
ファイルマスターMSX2	9.200
ファイルマスターX68	11.300
RATS&STAR+	15.600
フォーミュラ68K	18.550
天下無敵MSX2	2.000
影武写	2.000
SHADOW	2.000
バックアッププロ68K	2.000
TWINCOPY(98、88、68K、MSX2)	各2.000

特価コーナー!! 格安ソフト!!

商品名	割引価格
気分はパステルたっち(98 88MSX)	2.000
イミテーションは愛せない(98 88MSX)	2.000
エルギーザの封印(MSX2)	1.500
ファミリースタジアム(MSX2)	3.000
魂闘羅(MSX2)	2.000
忍者くん 阿修羅の章(MSX2)	1.000
迷宮神話(MSX2)	1.500
ブルとマイティー危機一髪(MSX2)	1.000
信長の野望戦国群雄伝SW(MSX2)	4.000
信長の野望全国版(MSX2)	2.000
死体置場で夕食を(MSX2)	500
プログラムライブラリー5(MSX2)	600
上海2(X68)	3.000
スライミャー(X68)	3.000
Ys2(X1T)	1.000
ソーサリアンユーティリティー(X1T)	1.500
ソーサリアン追加シナリオ1(X1T)	1.000
バルバトゥスの魔女(88SR)	2.000
ワードラゴン(88SR)	2.000
ライトニングバッカス(88SR)	2.000
めいずくん(88SR)	2.000
ギャルウォーズ(88SR)	600
バルバトゥスの魔女(88SR)	3.000
信長の野望戦国群雄伝(88VA)	3.000
水滸伝(88VA)	4.000
リガルード(98 5″)	1.000
死体置場で夕食を(98 5″)	500
タッグオブウォー(98 3.5″)	2.500
38万キロの虚空(98 3.5″)	3.000
神の聖都(98 5″、3.5″)	4.000

掲載商品はすべて27%OFF!!
リスト外商品やTOWNS、X1Tのソフトもますます充実!
10%~30%OFFします(通常25%OFF)!
電話にてお気軽に在庫確認ください!



ダイナ

〒460 名古屋市中区
大須3-31-28
営業時間AM10:00
~PM8:00(年中無休)
052-261-8080
(ソフト部)

〈キリトリ線〉

注文書(MBM8月号)

注文商品名	メディア( )
お名前	TEL ( )
ご住所 〒	お持ちのパソコンの種類 本体名/ テレビ/ プリンター/

アイ・ツー創業祭 BIG SUMMER SALE TO YOU

宣言 ▶夏のボーナス一括払い● 月々¥3,000ヨリ クレジット受付中◀

アイ・ツーはみなさんがパソコンをもっとも安く買えるよう、できる限りの――手をつくし、お手伝いすることをお約束します!

あくまで **ほんの一例**

★組み合わせ自由 単品OK、現金歓迎、ご相談下さい★

商品は今すぐお手元に!!

当日クレジットにてお申し込みの方は免許証もしくはパスポート・銀行お届け印を持参下さい。

● 業界No.1の低金利アイ・ツークレジットでらくらくお支払い。

支払回数	1回	3回	6回	10回	12回	15回	18回	20回	24回	30回	36回	42回	48回	54回	60回
手数料	2.0	2.65	3.8	5.5	6.6	7.75	9.9	10.5	11.2	16.0	17.3	22.6	26.4	29.2	30.5

FUJITSU FM-TOWNS

FM-TOWNS 20F……¥323,000
FMT-DP533……¥ 69,800
FMT-KB105 or 205……¥ 30,000
あなたのお好きなソフト…(何本でもOK)……¥30,000以内
フロッピー収納ケース……¥ 5,000
マウス収納ケース……¥ 700
フロッピーディスク……¥ 12,000
送料……サービス
テレカ……サービス

定価合計(税込)¥470,500 アイ・ツー現金一括㊙大特価

¥3,600×60回 ボーナス ¥15,000×10回 ¥7,500×36回 ボーナス ¥10,000×6回
¥7,400×48回 ボーナス ナシ ¥9,800×24回 ボーナス ¥20,000×4回

FM-TOWNS 40H……¥473,000
FMT-DP533……¥ 69,800
FMT-KB 105 or 205……¥ 30,000
FMT-SP101……¥ 29,800
FMT-TU101……¥ 39,800
ハビタットver.2……¥ 6,800
FMT-MD302……¥ 49,000
あなたのお好きなソフト(何本でもOK)……¥30,000以内

定価合計(税込)¥728,200 アイ・ツー現金一括㊙大特価

¥6,200×60回 ボーナス ¥25,000×10回 ¥13,800×36回 ボーナス ¥10,000×6回
¥9,200×48回 ボーナス ¥20,000×8回 ¥17,000×24回 ボーナス ¥30,000×4回

メリット1
専門SHOP FM-LABアイ・ツーだからできる…。
★TOWNSお買い上げの方み〜んなに宮沢りえテレカプレゼント。
★Setでお買い上げの方全国どこでも送料サービス。
★アイ・ツーだからできるBIG Presentご用意しています。
ご希望の方はお申し込み時にお知らせ下さい。

SHARP X68000

XVI Set New

CZ-634C-TN……¥368,000
CZ-613D-TN……¥135,000
CZ-8PC5……¥ 96,800
CZ-8NJ2……¥ 23,800

定価合計(税込)¥642,308 現金一括特価¥アイ・ツー㊙特価

¥ 6,800×60回 ボーナス ¥20,000×10回 ¥15,800×24回 ボーナス ¥35,000× 4回
¥ 8,900×48回 ボーナス ¥20,000× 8回 ¥21,600×24回 ボーナス ナシ
¥12,300×48回 ボーナス ナシ

Super Set

CZ-604C-TN……¥348,000
CZ-606D-TN……¥ 79,800
A列車でいこうIII……¥ 12,800
ファランクス……¥ 8,800

定価合計(税込)¥462,882 現金一括特価¥アイ・ツー㊙特価

¥ 4,600×60回 ボーナス ¥12,000×10回 ¥10,000×24回 ボーナス ¥25,000× 4回
¥ 5,500×48回 ボーナス ¥15,000× 8回 ¥27,300×12回 ボーナス ナシ
¥ 8,000×48回 ボーナス ナシ

メリット2
X68000 PRO SHOPアイ・ツーだからできる…。
★特典いっぱいEXE CLUBへご入会ご案内します。
★Setでお買い上げの方全国どこでも送料無料サービス。
★新機種登場、大交換フェア開催中。

NEC PC-9801

32bit

PC-9801DA2(本体)
PC-KD882(15インチCRT、ドットピッチ0.31)
BJ-130J(48ドット、136ケタ、バブルジェット、カットシートフィーダー付)
MS-Dos ver.3.3C

定価合計(税込)¥767,968 現金一括特価¥483,800

¥ 7,100×60回 ボーナス¥20,000×10回 ¥22,400×24回 〃 ナシ
¥ 9,400×48回 〃 ¥20,000× 8回 ¥37,100×12回 〃 ¥35,000× 2回
¥17,400×24回 〃 ¥30,000× 4回

16bit

PC-9801DX2(本体)
PC-KD882(15インチCRT、ドットピッチ0.31)
BJ-130J(48ドット、136ケタ、バブルジェット、カットシートフィーダー付)
MS-Dos ver.3.3C

定価合計(税込)¥634,068 現金一括特価¥369,800

¥ 5,500×60回 ボーナス¥15,000×10回
¥ 9,700×48回 〃 ナシ
¥15,400×24回 〃 ¥10,000× 4回

メリット3
★なんてったって全国一の安さです。
★充実のラインアップ。いつでもなんでも迅速にご希望商品をお手元に……。

お友達ご紹介キャンペーン '91 6/1〜7/31

電脳感覚人に! New 電脳感覚人に!

FM TOWNSをお持ちの方、期間中に当店へお友達をご紹介下さい。お友達がご成約いただければ、ご紹介者のあなたと、お友達にもれなくステキなプレゼントをさしあげます。

今がチャンス 紹介していただいたキミに! オリジナル振り子式時計 TOWNS仲間になったお友達に! オリジナルマガジンラック



お申し込み・お問い合せは
☎大阪店 06-632-0012
☎東京店 03-3258-1198
お近くにCall下さい。

新作ソフト情報

		定価	税込価格
シムアース	PC-98	¥12,800	¥10,500
栄冠は君に2	PC-98	¥ 9,500	¥ 7,350
アトラス	PC-98	¥ 9,500	¥ 7,300
伊忍道・打倒信長	PC-88	¥ 9,800	¥ 8,100
伊忍道・打倒信長CD付	PC-88	¥12,200	¥10,100
ヴェイン・ドリーム	PC-88・PC-98	¥ 8,800	¥ 6,800
ガゼルの塔	PC-88・PC-98	¥ 7,800	¥ 6,000
戦極	PC-98	¥ 9,800	¥ 8,100
D	X68	¥12,800	¥10,500
ダイナソア	PC-98	¥ 9,800	¥ 7,580
シャーロックホームズ	FM-T	¥ 8,800	¥ 7,250

在庫処分情報

		定価	税込価格
イメージファイト	FM-T	¥ 9,800	¥ 7,580
インディージョーンズ	FM-T	¥ 8,800	¥ 6,800
オルゴール	FM-T	¥12,800	¥16,500
ザックマックラッケン	FM-T	¥ 8,800	¥ 6,780
カオスの逆襲	FM-T	¥ 9,800	¥ 8,100
ルーム	FM-T	¥ 8,800	¥ 7,250
轟	PC-98	¥ 9,800	¥ 7,250
ゾークI	PC-98	¥ 7,800	¥ 6,000
カオスの逆襲	PC-98	¥ 9,800	¥ 7,580
エメラルド伝説	PC-88・PC-98	¥ 7,800	¥ 4,480
遥かなるオーガスタ	X68	¥12,800	¥10,500
V'BALL	X68	¥ 7,900	¥ 4,000
シグナトリー	X68	¥12,000	¥ 9,900
RYU	X68	¥11,600	¥ 9,000
サンダーブレード	X68	¥ 9,500	¥ 2,980
あ〜しゅく	PC-88	¥ 6,800	¥ 4,580
MS-DOS V3.3C基本セット	PC-98	¥ 9,800	¥ 6,980
MS-DOS V3.3C拡張セット	PC-98	¥ 8,200	¥ 5,980
アシストシリーズ	PC-98	¥ 9,700	¥ 7,480

●●●新古品コーナー●●● 新品同様とってもお得●●●

	定価	税込販売価格
FUJITSU		
FM-TOWNS2H	¥548,000	¥264,000
FM-TOWNS20F	¥323,000	¥186,800
FM-TOWNS40H	¥473,000	¥287,800
SHARP		
CZ-623C-TN	¥498,000	¥333,800
CZ-604C-TN	¥348,000	¥229,800
CZ-662C-BK	¥408,000	¥238,000
CZ-602C-GY	¥356,000	¥204,800
CZ-8PK10	¥ 97,800	¥ 75,800
CZ-8PG2	¥160,000	¥116,800
IO-735X	¥248,000	¥143,800
Panasonic		
FS-AIST	¥ 87,800	¥ 59,800
Canon		
BJ-130J	¥198,000	¥ 94,800

★在庫限りの大特価/
Telにてご予約の上お申し込み下さい。

NEC・エプソン 大特価特集

★これは安い!! 在庫限りの特価品だから、ぜったいTelして確認してネ。

		定価	税込価格
NEC			
本体)	PC-9801DA2	¥448,000	¥319,800
〃)	PC-9801DX2	¥318,000	¥204,800
〃)	PC-9801UF	¥218,000	¥159,800
〃)	PC-9801Dot	¥278,000	¥199,800
〃)	PC-9801NS/E	¥278,000	¥219,800
エプソン			
本体)	PC-386S-STD	¥498,000	¥328,000
〃)	PC-386U-STD	¥498,000	¥328,000
〃)	PC-286CULB	¥168,000	¥128,000
プリンタ)	VP-2600PC	¥145,000	¥101,800
〃)	VP-1600PC	¥125,000	¥ 88,800
〃)	AP-900PC	¥ 94,800	¥ 59,800
〃)	AP-600PC	¥ 64,800	¥ 42,800

アイ・ツーのサポートは…

■初期不良交換は最長6ヵ月(メーカー及びお買上時期によって異なりますのでお問い合せ下さい/)
新品ハード&ソフトはメーカーより入荷後開梱せずにお客様にお渡ししますので万一動作不良の場合、同一商品の新品と交換させて頂きます/

■お支払方法は
1現金書留2銀行よりのお振込み3郵便局よりのお振込み4商品お届けと引かえ代引といろいろ
3・4でお申し込みの方はハガキにて (4に限り代金引換え手数料が送料とは別に必要です)

ご住所 ご氏名 印 TEL. ご注文商品名 数量 ソフトの場合機種、メディア 日曜配達希望もしくは希望ナシ お支払方法 B.K振込 〒振込 代金引換

〒542 大阪市中央区難波千日前6-7 西政ビル3F 株アイ・ツー 通販部宛

切手及び為替でのご送金はご遠慮下さい。

明記の上 株アイ・ツー大阪店へお申し込みの方は 三和銀行 難波支店 普 3646352
株アイ・ツー東京店へお申し込みの方は 三和銀行 難波支店 普 3646378

郵便局 口座 大阪4-104341 口座名義 株アイ・ツー へご送金下さい。

■アイ・ツー・ラクラク・クレジット
お支払いはゆとりの毎月¥3,000〜OK。手数料もグーンと超低金利。

■ボーナス1括・2括払いOK。
冬のボーナス1括払い、又は夏と冬に分けての2回払いOK。商品は今すぐお手元に/
頭金ゼロ・毎月のお支払いはナシ/

■下取り、買取りもOK/
現在お使いのパソコン・ビデオ・ワープロ・ソフトを利用してわずかな予算で新品パソコン・ビデオ・ワープロ・ソフトに買い替えはいかがですか?

■通販専用TELスタート//
通信販売でのお申し込みの方は
大阪店にお問合せ・お申し込みの方は ―06-632-0012へ
東京店にお問合せ・お申し込みの方は ―03-3258-1198へ
にTEL下さい。専門スタッフがおまちしています。11:00〜19:00まで

■TEL. FAXによるお申し込み・お見積、お受けしております。 FAXNO. 大阪 06-641-2535 東京 03-3258-3868

■全国配達(通販システム)万全体制//
配達日、日曜・祝日、午前・午後の指定可能/

ゲームソフト2本までなら
本州・四国――¥ 700 北海道――¥1,000 沖縄――¥1,500
但し、ゲームソフト3本以上、ビジネスソフトをご希望の方および離島の方は、お問い合せ下さい。

特価情報 TEL



●パソコン・ワープロ…… 06-633-9800
●新品ソフト…… 06-647-9810

㊙ 誌面では制約があって出せない情報満載!!

富士通パソコンは安心と信頼のFM-LAB(ソフ

FM TOWNS／FM

技術と サービスと 信頼の FM-LAB

TOWNS販売実績No.1ショップが贈る

電脳遊園地 in ソフトクリエイト

6月14日(金)〜7月31日(水)

♥ソフトクリエイトTOWNS2000台突破！
♥史上最大の大感謝セール!!
♥期間中無休
♥TOWNS大抽選会同時開催！
♥詳細は右頁に！

TOWNSは完璧サービスをモットーに考えます。
TOWNSは全国出張サービスを致します。
修理は全てお客様のご自宅におうかがいします。

FM TOWNS ビッグ・プレゼント付！

モデル20F基本セット

●FM TOWNS20F(モデル20F本体)……………¥323,000
●FMT-DP533(ディスプレイ・チルト台付)……………¥ 69,800
●FMT-KB105/206(テンキー付キーボード)……………¥ 30,000
■定価合計……………¥422,800

▼

安すぎて表示できません！



クレジット均等払い(頭金なし)

¥23,900×12回	¥12,700×24回	¥ 9,000×36回

FM TOWNS ビッグ・プレゼント付！

386Windowsセット

●FM TOWNS20F(本体モデル20F) + ●FMT-DP533(ディスプレイ・チルト台付)●FMT-KB105/206(テンキー付キーボード)●一流メーカー80MBハードディスク(富士通製ドライブ使用)●一流メーカー2MB増設RAM(富士通チップ使用)●MS 386 Windows Ver.3.0 ●MS-DOS Ver3.1L33

+

ビッグ・プレゼント付！

電脳特価¥389,000



クレジット均等払い(頭金なし)

¥25,000×18回	¥19,200×24回	¥13,600×36回

FM TOWNS

ビッグ・プレゼント付！



モデル40H基本セット

●FM TOWNS40H(モデル40H本体)……………¥473,000
●FMT-DP533(ディスプレイ・チルト台付)……………¥ 69,800
●FMT-KB105/206(テンキー付キーボード)……………¥ 30,000
■定価合計……………¥572,800▶ 電脳大特価

クレジット均等払い(頭金なし)

¥25,500×18回	¥19,600×24回	¥13,900×36回

FM TOWNS

ゲーマーズベストセラーセット

●FM TOWNS20F(モデル20F本体)¥323,000 ●FMT-DP533(ディスプレイ・チルト台付)¥69,800 ●FMT-KB105/206(テンキー付キーボード)¥30,000●シムシティ¥8,800●ポピュラス¥12,800●A列車で行こうⅢ¥14,800 ●オルゴール¥12,800 ●シャーロックホームズの探偵講座¥8,800

■定価合計……………¥480,000▶電脳大特価

ビッグ・プレゼント付！

クレジット均等払い(頭金なし)

¥14,700×24回	¥10,100×36回	¥ 8,300×48回

FM TOWNS (限定20台)

クリエイト推奨本格ワープロ OASYSセット

●FM TOWNS20F(モデル20F本体)¥323,000 ●FMT-DP533(ディスプレイ・チルト台付)¥69,800 ●FMT-KB105/205(テンキー付キーボード)¥30,000 ●FM OASYS HD版(ワープロソフト)¥58,000 ●FMPR-204B(熱転写プリンタ)¥80,000 ●CB-15F(プリンタケーブル)¥3,800 ●HD-45T(モッキンバード40MBハードディスク)¥180,000

■定価合計……………¥744,600▶電脳大特価

ビッグ・プレゼント付！

クレジット均等払い(頭金なし)

¥21,100×24回	¥15,000×36回	¥11,900×48回

FM TOWNS

コミュニケーションセット

●FM TOWNS20F(モデル20F)……………¥323,000
●FMT-DP533(ディスプレイ・チルト台付)……………¥ 69,800
●FMT-KB105/205(テンキー付キーボード)……………¥ 30,000
●FMT-MD302(内蔵モデム2400bps)……………¥ 49,000
●TOWNS VnetV1-1(通信ソフト)……………¥ 18,000
●HABITAT V2. 1L11(ビジュアル通信ソフト)……………¥ 6,800
■定価合計……………¥496,600▶ 電脳大特価

ビッグ・プレゼント付！

クレジット均等払い(頭金なし)

¥27,500×12回	¥15,200×24回	¥10,800×36回

FM TOWNS

夏の夜を満喫したいあなたに／もう、あなたは眠れないセット♡

●FM TOWNS20F(モデル20F)¥323,000●FMT-DP531(トリニトロン使用ディスプレイ)¥89,800 ●FMT-KB105/206(テンキー付キーボード)¥30,000 ●闘神都市¥6,800 ●D・P・S Set2¥6,800 ●ルージュ¥6,800●ランスⅡ¥6,800

■定価合計……………¥470,000▶電脳大特価

ビッグ・プレゼント付！

クレジット均等払い(頭金なし)

¥14,500×24回	¥10,300×36回	¥ 8,200×48回

FM R-CARD

新登場



●FMR-NBC1(MS-DOS内蔵)……¥238,000

▼

電脳特価¥168,000

クレジット均等払い(頭金なし)

¥15,400×12回	¥10,800×18回	¥ 8,300×24回

FM NoteBook



●FMR50NB1(FMR50NB1)…¥238,000

▼

電脳特価¥149,800

クレジット均等払い(頭金なし)

¥13,800×12回	¥ 9,600×18回	¥ 7,400×24回

FM NoteBook(R-50NBX)

新登場



ついに出た／386SX(16MH)搭載

●FMR50NX1(FDDタイプ)
定価……………¥258,000▶電脳大特価
●FMR50NX5(20MBハードディスク内蔵)
定価……………¥350,000▶電脳大特価

Note BOOK厳選オプション

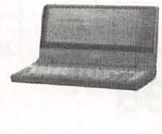
★FM50NSM51A(ICメモリカード512KB)…定価¥ 45,000▶大特価¥36,000
★FM50NSM1MA(ICメモリカード1MB)….定価¥ 80,000▶大特価¥64,000
★FM50NEM1M(拡張RAMカード1MB)….定価¥ 80,000▶大特価¥64,000
★FM50NEM2M(拡張RAMカード2MB)….定価¥120,000▶大特価¥96,000
★FMPR-102G(熱転写プリンタ)…..定価¥ 55,000▶大特価¥44,000
★JDS-512K(I/OデータSRAM 512KB)定価¥ 32,000▶大特価¥25,600

ICメモリカードソフト(Note BOOK & R-CARD専用)

★FM OASYSV1.0(FMR-CARD用)…定価¥48,000▶大特価¥38,000
★FM OASYSV1.0(FMR-50NB1用)..定価¥48,000▶大特価¥38,000
★FM OASYSV1.0(FMR-50NB1用ゴシック体付)….定価¥60,000▶大特価¥48,000
★Lotus1-2-3 R2.2J(4word付)…….定価¥98,000▶大特価¥68,000
★アシストパック(アシストワード/カルク/カード)…..定価¥29,100▶大特価¥23,000
★Microsoft Works V2.1…………定価¥40,000▶大特価¥32,000
★F1 DATA BOX…………………定価¥32,000▶大特価¥25,000

OASYS Pocket Toch&Try 7月12日(金)〜7月14日(日)

●OASYSインストラクターによるデモンストレーション！
●タッチ&トライに参加していただくともれなく記念品プレゼント！
●3日間限りのビッグチャンス
定価¥128,000➡電脳大特価＋ご成約記念品
●OASYS Pocket用オプション&ソフトオール超特価セール



TOWNS厳選ソフトコーナー(数に限りがあります。予約はお早目に！)

①FM-OASYS HD………定価¥61,000▶¥45,800
②FM-OASYS FD………定価¥55,000▶¥41,300
③MS-DOS……………定価¥18,000▶¥13,500
④F-BASIC386…………定価¥25,000▶¥18,800
⑤386ASM TOOL………定価¥80,000▶¥60,000
⑥High C Compiler……定価¥40,000▶¥30,000
⑦F-BASIC386コンパイラ…定価¥45,000▶¥33,800
⑧TOWNS PAINT………定価¥38,000▶¥28,500
⑨F1 DATA BOX…………定価¥32,000▶¥24,000
⑩ロータス1-2-3 2.2J…..定価¥98,000▶¥68,000
⑪TOWNS VNET…………定価¥18,000▶¥13,500
⑫Agent NET……………定価¥18,000▶¥13,500
⑬WORD LOOK…………定価¥28,000▶¥21,000
⑭Z's staff トリホニー…..定価¥39,800▶¥29,800
⑮MUSIC PRO TOWNS定価¥19,800▶¥15,800
⑯フリーウェアコレクションⅢ…定価¥ 2,500▶¥ 2,500
⑰シャーロックホームズの探偵講座….定価¥ 8,800▶¥ 6,600
⑱MS-windows Ver3.0…………定価¥25,000▶¥18,700

ソフトクリエイト)におまかせくださ い。

次頁もご覧ください

RのFM·LAB

FM TOWNS 全国唯一の最有力販売店!!

■富士通パソコン本体、オプションのほとんど全てを!

■ビジネス・ゲームソフトのほとんど全てを!



展示!! 特売!! 即納!!

全国無料配送

電脳遊園地 in ソフトクリエイト

6月14日(金)～7月31日(水) 期間中無休

●FM-TOWNS販売実績No.1ショップが贈る大イベント!

→次のページも読んでネ!→

こんなにあるぞ!フェア特典

➡次頁へつづく

①TOWNS大抽選会

その場で大当たり!

TOWNS発売以来、ソフトクリエイトにてTOWNS本体をご購入いただいた全てのお客様にビッグチャンス!!(TOWNS本体の保証書をお持ちください。)

1等. 一流メーカー80MBハードディスク……………………1名様
2等. システムサコム45MBハードディスク……………………1名様
3等. REM80桁ドットプリンター「PR-41T」……………………3名様
4等. 富士通80桁熱転写プリンター「FMPR-204B」……………………3名様
5等. システムサコム・エスパーシステム3.5インチ外付ドライブ……………………4名様
6等. TOWNS専用パソコンデスク〔ZEBO〕……………………5名様
7等. 「oh! FM」「LOGiN」「マイコンBASICマガジン」1年間無料購読券……………………各3名様
8等. 富士通オリジナルディパック……………………10名様
9等. 東京ディズニーランドペア招待券……………………10組様

★空クジなし! 各種粗品進呈(店内で発表します)

◆通信販売でお求めのお客様も上記抽選会に参加できます。お問い合せください。

②大好評!お客様紹介セール

期間中TOWNS本体お買い上げのお客様をご紹介いただいたお客様(TOWNSユーザーのみ)に1万円以内のソフトをプレゼント(本体保証書をお持ちください)

③恒例!ご愛顧感謝ソフトセール

ソフトクリエイトにてTOWNS本体&ハードディスクをお買い上げいただいたお客様は、期間中TOWNS用ゲーム&ビジネスソフト30%OFF!

FM TOWNS,MS WINDOWS Ver3.0発表即売会

日時▶7月13日(土)・14日(日)(渋谷店のみ)

●640×480ドット表示(米国仕様と同一)●256色モードに標準対応 ●複数のMS-DOSアプリケーションを切り換えて利用(386エンハンス・モード)●動作環境:メモリ2MB以上、ハードディスク20MB以上、MS-DOS Ver.3.1L33以降、テンキー付きキーボードまたはテンキーボード必須

★発表デモンストレーション

アルタス・ページメーカー(DTP), マイクロソフト・エクセル(表計算), イースト・テキストライター(日本語ワープロ)など, ジスクソフト・マイクログラフィックスデザイナー(グラフィックス), リードレックス PRES BOX (DTP)

④ゲーム&ビジネスソフトオール25%OFFセール

当店ですでにFM-TOWNSをお買い上げいただいたお客様に限り期間中ソフトオール30%OFF!(本体の保証書をお持ちください)

⑤TOWNSご成約記念品プレゼント

期間中TOWNSをセットでご購入いただいた全てのお客様に下記記念品をプレゼントいたします。

◆フリーウェアコレクションⅢ　◆ブランクディスケット10枚
◆お好きなゲームソフト1本(1万円以内)　◆「宮沢りえ」テレホンカード
◆TOWNS専用キーボードカバー

⑥FM-TOWNSリフレッシュセール

最新型FM-TOWNSへ買い換えをお考えのあなたに、ソフトクリエイトが旧型パソコン高価買い取り、交換を致します!

富士通プレゼンテーション

FM-TOWNSソフトパークin渋谷(マルチメディアワールド)

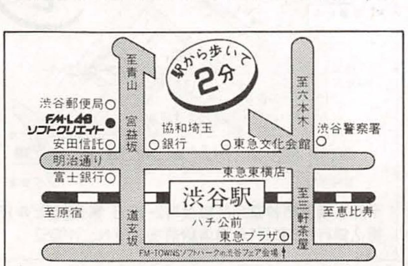
主催:富士通㈱/協賛:㈱ソフトクリエイト

日時▶7月13日(土)10:00～20:00　7月14日(日)10:00～18:00

会場▶渋谷東急プラザ8F　プラザホール

内容▶①「Sim Earth」発表会byイマジニア ②CSKソフトレビュー ③TOWNSマルチメディアプレゼンテーション(新製品ビデオプロセッサカードによるデモ) ④ジャンル別ソフト紹介コーナー(Touch&Try) ⑤TOWNS周辺機器コーナー(サードパーティ製の周辺機器を一堂に展示) ⑥インフォメーションコーナー(TOWNSに関する技術的質問窓口) ⑦FM TOWNS, MS-Window Ver.3.0コーナー ⑧FM NOTEBOOK&FMR CARDとPC9801シリーズがドッキング!98リンクデモンストレーション

特典▶会場で配布するチケットを当店にお持ちいただくと…………
①ビジネス&ゲームソフトオール30%Off出血大サービス! ②本体お買い上げのお客様にはさらにビッグなプレゼント(ナイショ)! ③このチラシを切り取って、ご来場のお客様にもれなく、来場記念品プレゼント!!



〒150 東京都渋谷区渋谷1-12-7 三和渋谷ビル

▶振込銀行:太陽神戸三井銀行渋谷宮益坂支店

㈱ソフトクリエイト 営No.5000340

●富士通パソコン専門ショップ

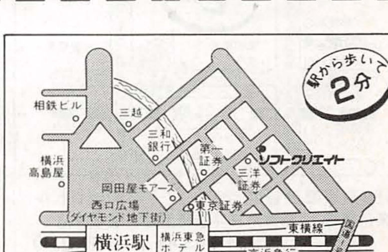
FM·LAB

ソフトクリエイト

渋谷店1階
営業時間AM.10:00～PM.7:00
定休日▶日曜・祭日

☎03-3486-0871(代)

横浜店 ☎045-314-4777(代)



〒221 横浜市神奈川区鶴屋町2-12-8 第1建設ビル1F

振込銀行:三和銀行 横浜駅前支店 営No.310852

電脳遊園地 in ソフトクリエイト

6月14日(金)〜7月31日(水)

ビッグ・プレゼント!

FM TOWNSセットでお買い上げのお客様にもれなく!

1. フリーウェアコレクションⅢ
2. お好きなゲームソフト1本(1万円相当)
3. キーボードカバー
4. ブランクディスケット10枚
5. 宮沢りえテレホンカード
6. FM TOWNS大抽選会券

ソフトクリエイト伝言板

読まないとソンするよ!

★必見!! お手持ちのFM NOTEBOOKとFMR CARDがドッキング!
98リンク+コンピュータ直結ケーブル
(FM-CBL501)
定価………¥21,500▶電脳大特価¥16,800

★本体セットでハードディスクをお買い上げのお客様は、ゲーム、ビジネスソフト、オール30%OFFで販売いたします。

★セット組のハード、ソフトの一部交換も可能です。お気軽にお問い合わせください。

中古コーナー

●FM TOWNS、FMR、OASYSの中古を取り扱っております。(※詳しくはTELにて!!)

MODEM & マウス

●FMT-MD302‥¥49,000▶特価¥34,800
●FMT-MD301‥¥49,000▶特価¥34,800
●PM1200F……¥21,000▶特価¥16,800
●PM2400F……¥59,000▶特価¥43,000
●FMT-MO103‥¥ 7,800▶特価¥ 6,600
(※FM TOWNS対応最新型マウス)
●FMMO-202‥¥20,000▶特価¥ 7,800
(※FMR対応、FM TOWNSでFM-DOSで使用の際に必要です。)

HARD DISK



●HD-90T(システム サコム)
定価¥178,000▶¥119,800
●HD-45T(システム サコム)
定価¥180,000▶¥ 88,000
●TASK-130(FM Kit付)
定価…………¥204,000▶特価¥149,000
●TASK-100(FM Kit付)
定価…………¥174,000▶特価¥129,000

・・・・・・・アクセスタイム19ms以下(CM付)・・・・・・・

●キャラベル130MB(ケーブル付)
定価…………¥211,000▶特価¥149,000
●キャラベル90MB(ケーブル付)
定価…………¥172,000▶特価¥119,000
●キャラベル40MB(ケーブル付)
定価…………¥116,000▶特価¥ 87,000

●DOWN TOWN
定価…………¥118,000▶特価¥ 85,000

◆アイテックハードディスク(ケーブル込み)
信頼性抜群、富士通ドライブ使用!
ハードディスクもここまで安くなりました。

●80MBハードディスク……………¥ 86,000
●130MBハードディスク…………¥109,000
●180MBハードディスク…………¥147,000

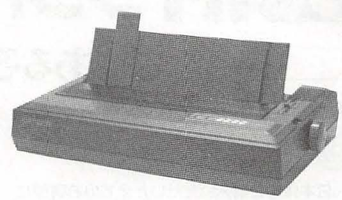
386WINDOWS Ver.3.0超お買得セット

●アイテック130MBハードディスク(富士通ドライブ使用)定価……………………¥138,000
●メルコ2MB増設RAM……定価¥ 28,000
●386WINDOWS Ver.3.0…定価¥ 25,000

■定価合計……………………………¥191,000
▼
電脳大特価¥145,000

PRINTER

●PR-35T(110ケタ・カラー)
定価…………¥ 98,000▶特価¥ 73,000
●PR-40T(136ケタ・カラーオプション)
定価…………¥120,000▶特価¥ 82,000
●PR-30T(110ケタ・モノクロ)
定価…………¥ 89,000▶特価¥ 68,800
●FMPR-353G2
定価…………¥ 98,000▶特価¥ 76,400
●FMPR-362G
定価…………¥178,000▶特価¥138,800
●FMPR204B(80ケタ・カラー)
定価…………¥ 80,000▶特価¥ 41,000



●Print Boy ¥24,800▶特価¥14,800
●Print BoyⅡ¥29,800▶特価¥22,300
●Auto Boy(自動プリンタ切換器)
定価……………¥19,800▶特価¥16,800

FDD

●SD-35R (ケーブル込み)
定価¥138,000
▼
¥ 99,800



●SD-05R………¥60,000▶¥49,000
(ケーブル¥7,000)
●SD-03R………¥50,000▶¥41,000
(ケーブル¥7,000)
●一流メーカー5インチドライブ(ケーブル込み)……¥45,000
●一流メーカー3.5インチドライブ(ケーブル込み)…¥39,000

メーカー名はTELにて!

増設RAM

●1MB(HM-01T)
定価…………¥32,800▶特価¥26,200
●2MB(HM-02T)
定価…………¥59,800▶特価¥47,800
●I/Oデータ2MB(FJ-SIM32-2M)
定価…………¥45,000▶特価¥34,000
●メルコ製2MB…………定価¥28,000
▼
特価¥23,800

その他厳選オプション

■ビデオカード
●FMT-412‥‥¥40,000▶特価¥31,000
●FMT-411‥‥¥35,000▶特価¥27,000

■MIDIカード
●FMT-401‥‥¥35,000▶特価¥27,000
●FMT-402‥‥¥35,000▶特価¥27,000

■SCSIカード
●FMT-121‥‥¥30,000▶特価¥24,000
●ハードディスクセットの場合……¥22,000

■アンプスピーカシステム
●FMT-SP101
定価¥29,800
▼
特価¥23,800

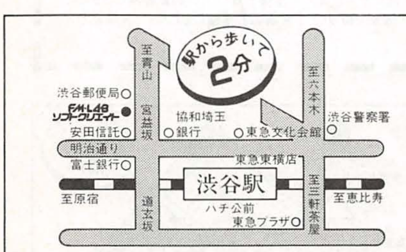


■TVチューナーユニット
●FMT-TU101¥39,800▶特価¥31,800

■I/O 拡張ユニット
●FMT-611‥‥¥39,800▶特価¥31,800

■数値演算プロセッサ
●FMT-351‥¥120,000▶特価¥ 92,000
●FMT-352‥¥120,000▶特価¥ 92,000

■ベクトル文字パターン
●B276Y110‥‥¥39,800▶特価¥31,800

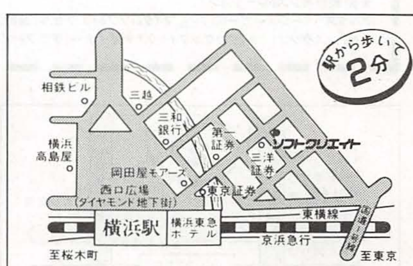


〒150 東京都渋谷区渋谷1-12-7 三和渋谷ビル
▶振込銀行:太陽神戸三井銀行渋谷宮益坂支店
㈱ソフトクリエイト ㊢No.5000340

●富士通パソコン専門ショップ
FM・LAB
ソフトクリエイト

渋谷店1階
営業時間AM.10:00〜PM.7:00
定休日▶日曜・祭日

☎03-3486-0871(代)
横浜店 ☎045-314-4777(代)



〒221 横浜市神奈川区鶴屋町2-12-8 第1建設ビル1F
振込銀行:三和銀行 横浜駅前支店㊢No.310852

電脳セール とにかく電話を!!

電脳遊園地

※1回、3回、6回、10回までローン手数料、金利0(ゼロ)サービス中!!

パソコンのイシダ

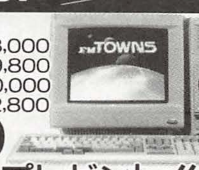
札幌店 011-241-4608
FM-LAB釧路 0154-22-4408
帯広店 0155-23-1050

FM TOWNSモデル20F プレゼントセット

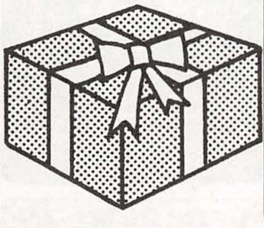
モデル20F基本セット

- ●FM TOWNS20F(モデム20F本体)……………¥323,000
- ●FMT-OP533(ディスプレイ・チルト台付)………¥69,800
- ●FMT-KB105/205(テンキー付・キーボード)…¥30,000
- ■定価合計…………………………………¥422,800

特価¥299,000



◆1〜4のうちいずれか1つプレゼント!!

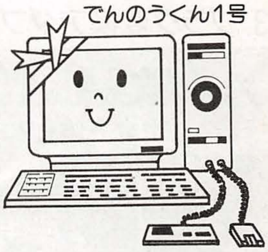


1. TOWNSハイパー絵本 メルヒェン図書館 グリム童話 ①赤ずきん ②ブレーメンの音楽隊 ③オオカミと七ひきの子ヤギ ④いばら姫 ⑤日本昔ばなし
2. 日本語MS-DOS ver3.1 アシストワード又はカルク
3. ①NHK基礎英語 学習の要点(上) ②シャーロックホームズの探偵講座
4. 他20,000円相当のSFT又はサプライ品

FM TOWNSモデル20ホームビジネスセット

品名	価格
FM TOWNSモデル20F(本体)	㋱323,000円
カラーCRT FMT-DP533	㋱69,800円
キーボード FMT-KB105/205	㋱30,000円
MS-DOS ver3.1	㋱18,000円
TOWNS用縦型パソコンラックDS-7	㋱29,800円
日本語ワープロ アシストワード	㋱9,700円
統合型表計算ソフト アシストカルク	㋱9,700円
136桁漢字プリンタ FMPR-353G	㋱138,000円
プリンタケーブルFM-60-711	㋱6,800円
合計	㋱634,800円

宮沢りえ!テレカプレゼント!
イシダのマスコット
でんのうくん1号



特価 398,000円

FM TOWNSならではの MS-WINDOW.ver3.0 特価set

(でんのうくんより一言!)
640×480ドット表示(米国仕様と同一)
256色モードに標準対応
複数のMS-DOSアプリケーションを切り換えて利用(386エンハンス・モード)

	品名	価格
1.	FM-TOWNS-20F(本体)	㋱323,000円
2.	メルコ、2MB、RAM、XMT-2000L	㋱28,000円
3.	アイテック、80MB、ハードディスク、TX-80	㋱108,000円
4.	FM-TOWNS用、MS-WINDOWS ver3.0	㋱25,000円
5.	TOWNS用、MS-DOS ver3.1基本set	㋱9,800円
6.	カラーディスプレイ FMT-DP531	㋱89,800円
7.	136桁カラー対応プリンタ、シティライタ、PR-40T	㋱120,000円
8.	プリンタ用カラーユニット、PR403T	㋱8,000円
9.	プリンタケーブルFM-60-711	㋱6,800円
10.	TOWNS用縦型パソコンラック、DS-7	29,800円
	合計	㋱748,200円

特価 529,000円

イシダのでんのう君より 特別プレゼント

1. 3.5インチFD×30枚
2. FDケース、40枚入×1個
3. マウスマット×1枚
4. B4、500枚入上質紙×1
5. 宮沢りえ、テレカプレゼント×1枚
6. テンキー付キーボード×1プレゼント
7. TOWNS用プレミアムグッツ
8. TOWNSオーナズCARD

FM TOWNS40H標準セット

品名	価格
FM TOWNSモデル40H(本体)	㋱473,000円
カラーディスプレイ FMT-DP531	㋱89,800円
キーボード FMT-KB105/205	㋱30,000円
合計	㋱592,800円
特価	479,900円

(HD版FM-OASYS㋱58,000円を プレゼント!)

FM TOWNS80H標準セット

品名	価格
FM TOWNSモデル80H(本体)	㋱623,000円
カラーディスプレイ FMT-DP531	㋱89,800円
キーボード FMT-KB105/205	㋱30,000円
合計	㋱742,800円
特価	599,000円

(HD版FM-OASYS㋱58,000円を プレゼント!)

ホットニュース!
只今、高価格で下取セール実施中
どんな商品でも下取りします。
下取り担当
でんのう、せえるすマンまで
(0154)22-4408
FM-LAB 釧路

●EPSON286 & 386特価。

1. **PC-286BOOK** ㋱258,000円 STD(20台限り) **168,000円**

2. PC-286VG/STD ㋱268,000円
カラーディスプレイPC-KD854N ㋱84,800円
プリンタブラザーM1724P ㋱95,000円
合計 ㋱447,800円
3点でイシダ特価 **259,000円**

3. PC-CLUB(PC-286C) ㋱168,000円
ディスプレイPC-KD854N ㋱84,800円
合計 ㋱252,800円
NEC・日本語MS-DOS ve3.3C 基本Set プレゼント
イシダ特価 **169,800円**

4. PC-386M/STD ㋱328,000円
PC-KD854N ㋱84,800円
VP-1350PC ㋱96,800円
合計 ㋱509,600円
イシダ特価 **333,300円**

5. PC-386VR/STD ㋱348,000円
PC-KD854N ㋱84,800円
VP-1350PC ㋱96,800円
合計 ㋱529,600円
イシダ特価 **315,000円**

ノート型特価!

機種	メーカー希望価格	イシダ特価
PC-386NW	㋱278,000円	235,000円
PC-386NW1A	㋱378,000円	319,800円
PC-386NW1B	㋱418,000円	353,700円
PC-386NAST	㋱268,000円	199,000円
PC-386BL/ST	㋱378,000円	319,800円

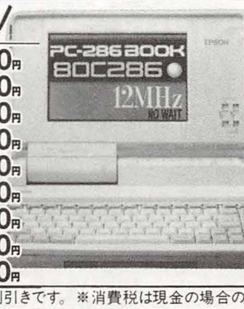
NECノート特価!

機種	メーカー希望価格	特価
PC-9801ns/E	㋱278,000円	208,500円
PC-9801ns/E20	㋱378,000円	283,500円
PC-9801ns/E40	㋱418,000円	313,500円

即納!

EPSON・その他プリンタ特価!

機種	メーカー希望価格	イシダ特価
HG-4000PC	㋱198,000円	149,000円
VP-2600PC	㋱145,000円	89,800円
VP-1600PC	㋱125,000円	79,800円
VP-300	㋱69,800円	56,000円
AP-300	㋱59,800円	46,000円
VP-1350PC	㋱96,800円	59,800円
ブラザーM-1924P	㋱148,000円	65,800円
ブラザーM-1724P	㋱95,000円	49,800円
ブラザーM-1224Pa	㋱74,800円	39,800円



TOWNS用サプライ& SOFT

	品名	メーカー希望価格	特価
新製品	ADPCM録音カード	㋱248,000円	193,800円
新製品	ADPCM再生カード	㋱34,800円	27,000円
新製品	ADPCM開発支援ライブラリV1.1	㋱98,000円	78,000円
新製品	CD-ROM、XA共通ライブラリV1.1	㋱24,000円	18,800円
	マルチメディヤプレゼンテーション『伝』	㋱70,000円	54,600円
新製品	FM-OASYS V1.0(LBP版)	㋱61,000円	47,600円
新製品	ビデオプロセッサカード(予約受付中)	㋱198,000円	154,500円
新製品	ビデオライブラリーV1.1(予約受付中)	㋱68,000円	53,000円
新製品	シャーロックホームズの探偵講座	㋱8,800円	6,900円
	Sim Earth	㋱12,800円	10,400円
新製品	TAITO チェイスHQ	㋱9,800円	7,900円
新製品	マーブル・マッドネス	㋱9,700円	7,600円
新製品	XakII	㋱9,800円	7,400円
新製品	バトルチェス	㋱8,800円	7,100円
	囲碁道場初段	㋱8,800円	7,100円
新製品	信長の野望・武採風雲録	㋱11,800円	9,500円
新製品	億万長者II	㋱12,800円	9,600円
新製品	NHK続基礎英語1巻	㋱12,800円	10,400円
新製品	日本昔話II	㋱8,000円	6,900円
	NHK基礎英語	㋱14,800円	12,000円
新製品	日本の蝶	㋱28,000円	22,600円
新製品	CRI Stac Card	㋱38,000円	30,600円
新製品	クレヨナージュ	㋱42,000円	33,900円
新製品	HYPER NOTE	㋱18,000円	13,500円

その他、まだまだたくさんあります。お電話下さい!

OASYS特価!

機種	メーカー希望価格	旧価格
オアシス30LXII	㋱188,000円	~~118,000円~~
オアシス30MX	㋱148,000円	~~84,000円~~
オアシス30AXII	㋱228,000円	~~188,000円~~
オアシス30SXII	㋱198,000円	~~168,000円~~
オアシス30LS	㋱158,000円	~~113,000円~~
オアシス30ADEX	㋱168,000円	~~148,000円~~
オアシス30AD	㋱158,000円	~~102,000円~~
オアシスポケット	㋱128,000円	~~115,000円~~
オアシス30LXIII	㋱188,000円	~~168,000円~~
オアシス30AXCD	㋱278,000円	~~258,000円~~

★お電話下さい!
㊙で特価をお知らせします。

お問い合せは **パソコンのイシダ本店**
釧路(0154)25−6168
パソコンのイシダ本店釧路市堀川町2-32

第一支店 釧路(0154)22−4408
FM−LAB釧路
釧路市旭町30-12(尾崎ビル)

第二支店 釧路(0154)22−4437
EPSONテクニカルSHOP釧路
釧路市旭町30-12(尾崎ビル1F)

第三支店 札幌(011)241−4608
パソコンのイシダ札幌
札幌市中央区南2西1-7(壱丁目ビル3F)

第四支店 帯広(0155)23−1050
パソコンのイシダ帯広
帯広市西2南11-9(野村ビル6F)

※㋱とあるのはメーカー希望価格です。他は自店旧価格からの割引きです。※消費税は現金の場合のみ内税です。

買取 パソコン・ソフト 何でもOK！ 情報 どこよりも高く，早い。これが当社のモットーです。交換

これが当社自慢の買取金額（時価）です。尚、掲載はほんの一例ですので御注意下さい。

例えば

「かなり古い機種ですが、いくら位で売れるか？」
「地方に住んでいます。売る方法はありますか？」
「できれば早く、そして高く売りたいのですが？」

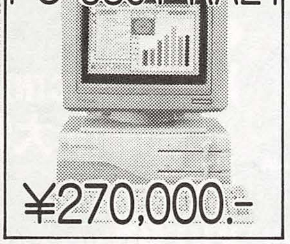
おまかせ下さい。

例えば

「現在持っているパソコンを最新型と交換したいのですが？」
「まだ、ローンが残っているのですが、買取交換は可能ですか？」
「捨ててしまうのは損な気がする。そんなパソコンでもいいのですか？」

おまかせ下さい。

PC-9801-RA21



¥270,000.-

PC-9801 DX2



¥180,000.-

PC-9801NSE



¥170,000.-

PC-386NW



¥180,000.-

★PC-9801シリーズ	
PC-9801DA2	¥280,000
PC-9801DS2	¥208,000
PC-9801RA2	¥235,000
PC-9801RS2	¥190,000
PC-9801RX2	¥170,000
PC-9801RX21	¥175,000
PC-9801RS21	¥200,000
PC-9801VX2	¥120,000
PC-9801VX21	¥135,000
PC-9801VM2	¥ 70,000
PC-9801VM21	¥110,000
PC-98DO	¥100,000
PC-98DO+	¥150,000
PC-9801EX2	¥160,000
PC-9801ES2	¥190,000
PC-9801CV21	¥150,000
PC-9801UV11	¥100,000
PC-9801UV21	¥ 99,000
PC-9801N	¥100,000
PC-9801NS	¥158,000
PC-9801NV	¥140,000
PC-9801LX2	¥150,000
PC-9801UF	¥138,000
PC-9801LV22	¥100,000
★PC286/386シリーズ	
PC-386G	¥220,000
PC-386VR-STD	¥170,000
PC-386V-STD	¥200,000
PC-386M-STD	¥180,000
PC-286VX-STD	¥140,000
PC-286VF-STD	¥130,000
PC-286VS-STD	¥145,000
PC-286X-STD	¥130,000
PC-286US-STD	¥110,000
PC-286Book	¥130,000
PC-286Book-L	¥200,000
PC-286C	¥ 95,000
★PC88シリーズ	
PC-8801FE	¥ 30,000
PC-8801FE2	¥ 34,000
PC-8801FA	¥ 20,000
PC-8801FH/30	¥ 18,000
PC-8801MC/2	¥ 40,000
★FM-TOWNSシリーズ	
TOWNS2H+DP532	¥250,000
TOWNS2F+DP531	¥148,000
TOWNS20F+DP533	¥180,000
TOWNS2+DP531	¥ 80,000
★X68000シリーズ	
SUPER/HDセット	¥300,000
EXPRTⅡ+613Dセット	¥210,000
EXPRTⅡ+605Dセット	¥180,000
PROⅡ+613Dセット	¥160,000
PRO+602Dセット	¥150,000
XV1+613Dセット	¥290,000
★NECモニター	
PC-TV455	¥ 60,000
PC-TV454	¥ 52,000
PC-TV353	¥ 42,000
PC-TV351	¥ 32,000
PC-KD882	¥ 45,000
PC-KD881	¥ 51,000
PC-KD854N	¥ 32,000
PC-KD853N	¥ 40,000
PC-KD854	¥ 30,000
PC-KD853	¥ 35,000
★モニター（その他）	
CU-21HD	¥ 70,000
CU-14TV	¥ 48,000
CU-14FD	¥ 31,000
CU-14AD	¥ 28,000
CU-14A4	¥ 26,000
CR-5000	¥ 49,000
CR-4000	¥ 39,000
XC-1498C	¥ 30,000
XC-1498CⅡ	¥ 35,000
CMT-A14H2	¥ 31,000
CMT-147L	¥ 29,000
CMT-147H	¥ 31,000
★NECプリンター	
PC-PR201X	¥ 95,000
PC-PR201J	¥ 85,000
PC-PR201B	¥ 45,000
PC-PR201GS	¥ 60,000
PC-PR150VH	¥ 44,000
PC-PR101GS	¥ 58,000
PC-PR101G	¥ 35,000
PC-PR101E2	¥ 38,000
PC-PR101TL3	¥ 32,000
PC-PR101TL2	¥ 24,000
PC-PR406HS	¥ 38,000
★EPSONプリンター	
HG-4000	¥100,000
HG-3000	¥ 65,000
HG-2550	¥ 50,000
VP-3000	¥ 55,000
VP-2050	¥ 50,000
VP-1600	¥ 60,000
VP-1500	¥ 50,000
VP-960	¥ 62,000
VP-950	¥ 59,000
AP-900	¥ 47,000
AP-850	¥ 40,000
AP-600	¥ 32,000
AP-550EX	¥ 28,000
★プリンター（その他）	
BJ-130J	¥ 62,000
BJ-10V	¥ 38,000
BJ-330J	¥100,000
BJ-300J	¥ 80,000
TX-24CL	¥ 20,000
TR-24CL	¥ 15,000
BR-2415	¥ 31,000
AR-2415	¥ 26,000
CZ-8PC3	¥ 15,000
CZ-8PC4	¥ 26,000
★周辺機器	
ハードディスク40M	¥ 50,000
ハードディスク80M	¥ 65,000
ハードディスク100M	¥ 75,000
外付5インチシングル	¥ 15,000
外付5インチダブル	¥ 28,000
外付3.5インチシングル	¥ 15,000
外付3.5インチダブル	¥ 28,000
EMSメモリ1M	¥ 10,000
EMSメモリ2M	¥ 15,000
EMSメモリ4M	¥ 29,000
EMSメモリ6M	¥ 39,000
モデム1200ボー	¥ 5,000
モデム2400ボー	¥ 20,000
モデム4800ボー	¥ 30,000
★ゲームソフト	
アマランス	¥ 2,800
イルミナ	¥ 1,500
イースⅢ	¥ 2,000
維新の嵐	¥ 3,000
インペリアルフォース	¥ 1,500
ウィザードリィV	¥ 4,000
ウルティマV	¥ 3,000
エクスタリアン	¥ 1,000
A列車で行こうⅢ	¥ 6,000
F-15ストライクイーグルⅡ	¥ 5,000
億万長者Ⅱ	¥ 2,500
黄金の羅針盤	¥ 4,000
ガンダムタクティカルオペレーション	¥ 3,500
ガンダムデザートオペレーション	¥ 3,500
銀河英雄伝説Ⅱ	¥ 3,500
機甲師団	¥ 3,500
クエストフォーグロリィー	¥ 3,000
グランプリサーカス	¥ 3,500
轟	¥ 4,000
サイレントサービス	¥ 4,000
サイレントメビウス	¥ 5,000
三国志Ⅱ	¥ 5,000
戦国	¥ 4,000
鋼鉄の騎士	¥ 2,500
ゾークⅠ	¥ 2,500
シムシティ	¥ 3,500
ダークレイスⅡ	¥ 4,000
大戦略Ⅲ90	¥ 4,500
提督の決断	¥ 4,500
天下統一	¥ 2,000
ダイナソア	¥ 3,000
バトル	¥ 4,000
ベストグレーベースボール	¥ 5,000
マジックキャンドル	¥ 4,000
マスターオブモンスターズⅡ	¥ 4,000
AVピインキィ	¥ 2,000
X指定	¥ 2,500
キャル2	¥ 2,500
SAP特殊行動警察	¥ 2,500
闘神都市	¥ 2,500
バトルスキンパニック	¥ 2,500
フォクシー2	¥ 2,500
ポッキィー2	¥ 2,500
星の砂物語	¥ 2,500
サナトス	¥ 2,000
ストリップルーレット	¥ 2,000
DPS・SG	¥ 2,000
ピュア2	¥ 2,000

☆全ての掲示プライスは変更がございます。（平成3年6月1日現在）

お申し込み方法！

カンタン！ 商品をお送りになる場合は？ → 買取りですか？交換ですか？ → 予めTELにて御連絡下さい。 → 品名、あなたの御住所・TEL・氏名・年令を明記し、宅配便等でお送り下さい → 商品が到着確認後当社担当者より、査定の上、金額を御連絡申し上げます。

早い！ 直接、当社まで商品をお持ちになる場合は？ → 商品と身分証明書（免許証・保険証・学生証等）を御持参下さい。 → その場で担当者が査定・評価いたします。 → その場で、現金をお支払いいたします。 → 高校生以下の方は、親の同意書を御持参下さい

秋葉原価格でローンができます
電気の街秋葉原で 26年 の信用!!

買取・交換は今スグ電話で！

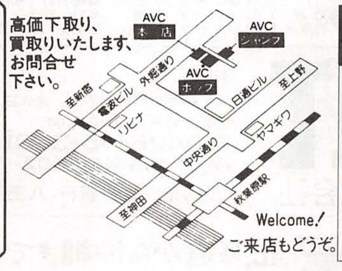
AVCフタバ

AUDIO VIDEO COMPUTER

☎03-3255-8630（代表）

営業時間　AM10：30～PM6：30まで
〒101　東京都千代田区外神田3-2-3

高価下取り、買取りいたします、お問合せ下さい。



専門家が教える「高く売るコツ」

☆商品についた手アカ等の汚れをキレイに落とす！
☆商品の箱、マニュアル、システムディスク、付属品も価値があるので、忘れないこと！
☆チャンスロスに気をつけよう！売り時は、売る時です。
☆より高く売るには、下取り交換が有利！
☆信頼のできる店を選ぶ！これがポイント。

安心と信頼の誌上ショッピング メディアショップ お申込みは今すぐ電話かハガキで!!

株式会社 メディアショップ ハイランド 〒239 神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6

電話でのお申込みは

お申し込みはフリーダイヤルで(料金無料)
0120-483290
お問合せは専用ダイヤルで
☎0468-483290
年中無休AM10時～PM10時

ハガキでのお申込みは

〒239
神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6
(株)メディアショップハイランド
MBマガジン係

申込書
- 商品名(商品番号)
- 支払回数
- お名前
- 生年月日
- ご住所、電話番号
- お勤め先 名称、住所、電話番号

現金一括払でのお申込みは

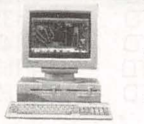
- 商品名(商品番号)及び、住所、氏名、電話番号、雑誌名をご記入の上、代金を現金書留でお送り下さい。
- 振込をご希望の方は、必ずお振込前に、お電話又はハガキでお知らせ下さい。

クレジットでのお申込みは

- 電話かハガキでお申込み下さい。
クレジット申込み用紙をお送り致しますので、ご記入の上、当社へお送り下さい。

<銀行振込>
協和埼玉銀行・久里浜支店
当座預金 002945
<郵便振替>
横浜 9-42177

NEC PC-98DOプラス

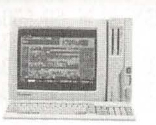


- PC 98DOプラス 98 DOプラス本体
- PC-KD882 15型高解像度カラーディスプレイ
- MD/2HD Fディスク サービス

NO.262 ご提供価格 278,000円(税込)

回数	初回	2回目以降
36回	10,160円	9,400円×35回
48回	11,880円	7,200円×47回
60回	9,840円	6,100円×59回

NEC PC-9801UR/UF

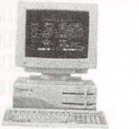


- PC-9801UR/UF 98 UR/UF本体
- PC-KD882 15型高解像度カラーディスプレイ
- MF/2HD Fディスク サービス

NO.270 ご提供価格 248,000円(税込)

回数	初回	2回目以降
24回	14,340円	12,100円×23回
36回	8,560円	8,400円×35回
48回	6,980円	6,500円×47回

NEC PC 9801DX2/U2

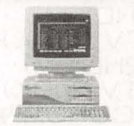


- PC 9801DX2/U2 98 DX2/U2本体
- PC-KD882 15型高解像度カラーディスプレイ
- MD/2HD (MF/2HD) Fディスク サービス

NO.266 ご提供価格 298,000円(税込)

回数	初回	2回目以降
36回	13,560円	10,000円×35回
48回	8,880円	7,800円×47回
60回	6,940円	6,600円×59回

NEC PC 9801DX5/U5



- PC 9801DX5/U5 98 DX5/U5本体
- PC-KD882 15型高解像度カラーディスプレイ
- MD/2HD (MF/2HD) Fディスク サービス

NO.267 ご提供価格 428,000円(税込)

回数	初回	2回目以降
36回	14,660円	14,500円×35回
48回	12,880円	11,200円×47回
60回	14,640円	9,400円×59回

NEC PC 9801DS2/U2



- PC 9801DS2/U2 98 DS2/U2本体
- PC-KD882 15型高解像度カラーディスプレイ
- MD/2HD (MF/2HD) Fディスク サービス

NO.271 ご提供価格 348,000円(税込)

回数	初回	2回目以降
36回	15,060円	11,700円×35回
48回	10,780円	9,100円×47回
60回	8,540円	7,700円×59回

NEC PC 9801DS5/U5



- PC 9801DS5/U5 98 DS5/U5本体
- PC-KD882 15型高解像度カラーディスプレイ
- MD/2HD (MF/2HD) Fディスク サービス

NO.272 ご提供価格 468,000円(税込)

回数	初回	2回目以降
36回	17,960円	15,800円×35回
48回	16,280円	12,200円×47回
60回	14,740円	10,300円×59回

NEC PC 9801DA2/U2



- PC 9801DA2/U2 98 DA2/U2本体
- PC-KD882 15型高解像度カラーディスプレイ
- MD/2HD (MF/2HD) Fディスク サービス

NO.273 ご提供価格 398,000円(税込)

回数	初回	2回目以降
36回	16,560円	13,400円×35回
48回	12,680円	10,400円×47回
60回	10,140円	8,800円×59回

NEC PC 9801DA5/U5



- PC 9801DA5/U5 98 DA5/U5本体
- PC-KD882 15型高解像度カラーディスプレイ
- MD/2HD (MF/2HD) Fディスク サービス

NO.274 ご提供価格 528,000円(税込)

回数	初回	2回目以降
36回	21,160円	17,800円×35回
48回	16,680円	13,800円×47回
60回	11,940円	11,700円×59回

SHARP X68000 XVI



- CZ-634C-TN X68000 XVI本体
- CZ-613D TN 15型カラーディスプレイテレビ
- MD/2HD Fディスク サービス

NO.277 ご提供価格 398,000円(税込)

回数	初回	2回目以降
36回	16,560円	13,400円×35回
48回	12,680円	10,400円×47回
60回	10,140円	8,800円×59回

SHARP X68000 XVIHD



- CZ-644C TN X68000 XVIHD本体
- CZ-613D TN 15型カラーディスプレイテレビ
- MD/2HD Fディスク サービス

NO.278 ご提供価格 518,000円(税込)

回数	初回	2回目以降
36回	19,460円	17,500円×35回
48回	18,180円	13,500円×47回
60回	16,340円	11,400円×59回

SHARP X68000 XVI

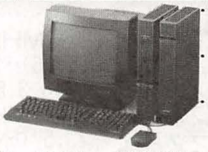


- CZ-634C TN X68000 XVI本体
- CZ-606D TN 14型カラーディスプレイ
- MD/2HD Fディスク サービス

NO.282 ご提供価格 358,000円(税込)

回数	初回	2回目以降
36回	13,260円	12,100円×35回
48回	13,980円	9,300円×47回
60回	10,040円	7,900円×59回

SHARP X68000 XVIHD

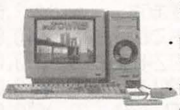


- CZ-644C TN X68000 XVIHD本体
- CZ-606D TN 14型カラーディスプレイ
- MD/2HD Fディスク サービス

NO.283 ご提供価格 478,000円(税込)

回数	初回	2回目以降
36回	19,660円	16,100円×35回
48回	14,780円	12,500円×47回
60回	16,240円	10,500円×59回

FUJITSU FM TOWNS 20F

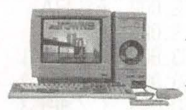


- FMTOWNS-20F モデル20F本体
- FMT-DP531 カラーCRTディスプレイ 14
- FMT-KB105 JISキーボード(テンキー付)

NO.280 ご提供価格 328,000円(税込)

回数	初回	2回目以降
36回	11,660円	11,100円×35回
48回	9,080円	8,600円×47回
60回	11,440円	7,200円×59回

FUJITSU FM TOWNS 20F

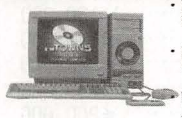


- FMTOWNS-20F モデル20F本体
- FMT-DP533 カラーCRTディスプレイ 14
- FMT-KB101 JISキーボード

NO.264 ご提供価格 298,000円(税込)

回数	初回	2回目以降
36回	13,560円	10,000円×35回
48回	8,880円	7,800円×47回
60回	6,940円	6,600円×59回

FUJITSU FM TOWNS 40H



- FM TOWNS 40H モデル40H本体
- FMT DP531 カラーCRTディスプレイ 14
- FMT-KB105 JISキーボード(テンキー付)

NO.281 ご提供価格 458,000円(税込)

回数	初回	2回目以降
36回	16,260円	15,500円×35回
48回	13,080円	12,000円×47回
60回	13,240円	10,100円×59回

FUJITSU FM TOWNS 40H



- FM TOWNS 40H モデル40H本体
- FMT DP533 カラーCRTディスプレイ 14
- FMT-KB101 JISキーボード

NO.265 ご提供価格 428,000円(税込)

回数	初回	2回目以降
36回	14,660円	14,500円×35回
48回	12,880円	11,200円×47回
60回	14,640円	9,400円×59回

EPSON PC 286VG



- PC-286VGSTD 286 VGSTD本体
- CR-4000 14型カラーディスプレイ
- MD/2HD Fディスク サービス

NO.259 ご提供価格 248,000円(税込)

回数	初回	2回目以降
24回	14,340円	12,100円×23回
36回	8,560円	8,400円×35回
48回	6,980円	6,500円×47回

EPSON PC 386VR



- PC-386VRSTD 386 VRSTD本体
- CR-4000 14型カラーディスプレイ
- MD/2HD Fディスク サービス

NO.260 ご提供価格 298,000円(税込)

回数	初回	2回目以降
36回	13,560円	10,000円×35回
48回	8,880円	7,800円×47回
60回	6,940円	6,600円×59回

EPSON PC CLUV

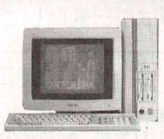


- PC 286C 286 C本体
- CR 4000 14型カラーディスプレイ
- MF/2HD Fディスク サービス

NO.279 ご提供価格 218,000円(税込)

回数	初回	2回目以降
24回	11,140円	10,700円×23回
36回	10,460円	7,300円×35回
48回	6,780円	5,700円×47回

EPSON PC 386M



- PC 386MSTD 386 MSTD本体
- CR 4000 14型カラーディスプレイ
- MF/2HD Fディスク サービス

NO.246 ご提供価格 298,000円(税込)

回数	初回	2回目以降
36回	13,560円	10,000円×35回
48回	8,880円	7,800円×47回
60回	6,940円	6,600円×59回

メーカー	商品名	型式	標準価格	販売価格
IBM	PS/55note	5523-SJ1	248.000	208.000
TOSHIBA	DynaBooK	J-3100GS 001	198.000	158.000
FUJITSU	FMR-CARD	FMR-NBCI	238.000	198.000
EPSON	286 BOOK	PC-286BOOK	258.000	208.000
	386 BOOK	PC-386BOOKL	378.000	318.000
NEC	98 NOTENV	PC-9801NV	248.000	198.000
	98 NOTESX/E	PC-9801NS/E	278.000	218.000

メーカー	商品名	型式	標準価格	販売価格
SHARP	カラー熱転写プリンタ	CZ-8PC5	96.800	79.800
	カラー漢字プリンタ	CZ-8PG2	160.000	128.000
	カラー熱転写プリンタ	CZ-8PK10	97.800	79.800
FUJITSU	カラー熱転写プリンタ	FMPR-204B	80.000	49.800
	ドット漢字プリンタ	FMPR-353G	138.000	79.800
EPSON	ドット漢字プリンタ	VP-960PC	118.000	94.800
	カラー熱転写プリンタ	AP-900PC	94.800	69.800

メーカー	商品名	型式	標準価格	販売価格
NEC	シリアルプリンタ	PC-PR201/60	135.000	108.000
	シリアルプリンタ	PC-PR101/60	115.000	87.800
	熱転写プリンタ	PC-PR150VL	84.800	64.800
	熱転写プリンタ	PC-PR150N	69.800	53.800
NEC	H・ディスクユニット	PC-HD040R	98.000	79.800
	F・ディスクユニット	PC-FD312	88.000	69.800
	F・ディスクユニット	PC-FD512	98.000	79.800

完全保証 全国どこでもアフターサービスOK
低金利クレジット 予算に応じて3回～60回まで
FAXでも注文OK FAX 0468(48)3273

全国無料配送 日曜 祭日 指定日 OK
消費税 広告はすべて消費税込みの価格で表示してあります
掲載以外の商品も扱ってますお気軽にお問合せ下さい

NEC マイコンショップ C&C
SHARP X PRO SHOP
FUJITSU FMショップ会

パソコン高額買取・下取 実施中!!

システムワールド　サンマックス

パソコンを初めて見たい人、中古から中古へ買い換えたい人、新品を購入して下取りに出したい人、パソコンを処分したい人、本体を持っているけど、どのディスプレイにしていいか分からないそんな人、その他いろいろと心配の人達サンマックスにお電話下さい。　TEL.0462-29-6171

新品・中古・パソコン・周辺機器・全国通販
〈テレホン・コミュニケーション〉
新品クレジットOK！　中古品は現金のみです。お支払い方法はお電話にてお聞き下さい。納品は一部の地域を除き3万以上は無料配送です。

「下記の値段は中古価格です。」

(88シリーズ)

機種	価格
PC-8801SR30(4ビット2D)	¥ 32,000
PC-8801FR30(4ビット2D)	¥ 32,000
PC-8801MR(2D:2HD)	¥ 35,000
PC-8801FH30(8ビット2D)	¥ 40,000
PC-8801MH(2D:2HD)	¥ 42,000
PC-8801FA(FM音源内蔵)	¥ 45,000
PC-8801MA(2HD:FM)	¥ 50,000
PC-8801FE(TV出力OK)	¥ 46,000
PC-8801MA2(2HD:FM)	¥ 56,000
PC-8801FE2(TV出力OK)	¥ 50,000
PC-8801MC2(CDROM内蔵)	¥ 68,000
PC-8801VA(16ビット)	¥ 65,000
PC-8801VA2(16ビット:FM)	¥ 85,000
PC-8801VA3(3.5インチ内蔵)	¥ 95,000

(98シリーズ)

機種	価格
PC-9801M2(5インチ2HD)	¥ 68,000
PC-9801VM2(2DD:2HD)	¥118,000
PC-9801VM21(640K:5x2)	¥132,000
PC-9801VM11(10MHz5x2)	¥142,000
PC-9801VX21(12MHz5x2)	¥165,000
PC-9801RX2(80286:12MHz:V30)	¥170,000
PC-9801RX21(ノーウェイト12MH)	¥175,000
PC-9801RS21(386SX16MHZ)	¥210,000
PC-9801DX2(FM音源内 12MH)	¥188,000
PC-9801DS2(FM音源内 16MH.386SX)	¥230,000
PC-9801DO(98+88 FM音源内)	¥140,000
PC-9801DO+(高速98+88 FM音源内)	¥175,000
PC-9801UV11(16ビットV30)	¥130,000
PC-9801EX2(ノーウェイト12MHz)	¥170,000
PC-9801UF/UR(V30HL 3.5)	¥TEL
PC-9801DX/U2(80286:12MH 3.5)	¥TEL
PC-9801N(ラップトップ3.5 12MHZ)	¥115,000
PC-9801NV(ラップトップ3.5 16MHZ)	¥155,000
PC-9801LV21(2ドライブ:3.5)	¥110,000
PC-9801LV22(白黒液晶ディスプレイ)	¥128,000

(X68Kシリーズ)

機種	価格
CZ-600C(グラディウス付)	¥140,000
CZ-601C(ACE)	¥150,000
CZ-611C(ACE HD)	¥160,000
CZ-652C(PRO)	¥145,000
CZ-602C(EXPERT)	¥180,000
CZ-612C(EXPERT HD)	¥200,000
CZ-603C(EXPERT2)	¥200,000
CZ-623C(EXPERT2 HD)	¥220,000
CZ-653C(PRO2)	¥155,000
CZ-604C(SUPER)	¥TEL

(CZシリーズ)

機種	価格	機種	価格
CZ-882C(X1G30)	¥ 23,000	CZ-870C(ターボ3)	¥ 38,000
CZ-830C(X1ツイン)	¥ 32,000	CZ-880C(Z)	¥ 45,000
CZ-852C(ターボ30)	¥ 34,000	CZ-881C(Z2)	¥ 50,000
CZ-856C(ターボ2)	¥ 37,000	CZ-888C(Z3)	¥ 55,000

(FM & EPSON)

機種	価格	機種	価格
FM77AV20EX & 20	¥ 30,000より	PC-286US-STD	¥125,000
FM77AV40EX & 40SX	¥ 50,000より	PC-286VE-STD	¥135,000
TOWNS-2(セット)	¥168,000より	PC-286VF-STD	¥145,000
TOWNS-2F(セット)	¥185,000より	PC-286VG-STD	¥165,000
TOWNS-2H(セット)	¥230,000より	PC-386VR-STD	¥195,000

(MSX)

機種	価格	機種	価格	機種	価格
HB-F1II	¥14,000	FS-A1	¥14,000	FS-A1mk2	¥16,000
HB-F1XD	¥29,000	FS-A1F	¥29,000	FS-A1FX	¥38,000
FS-A1FM	¥40,000	HB-F900	¥54,000	FS-4700F	¥54,000
HB-XDJ	¥40,000	FS-A1WX	¥40,000	PHC-70FD	¥38,000
HB-XV	¥43,000	A1WSX	¥42,000	FS-A1ST	¥60,000

(ゲーム機器)

機種	価格	機種	価格	機種	価格
PCエンジン	¥13,000	メガドラ	¥13,000	その他	¥ 5,000より

(ディスプレイ)

機種	価格	機種	価格	機種	価格
PC-KD854N	¥42,000	CU-14BD	¥36,000	CMT-146	¥38,000
PC-KD854	¥40,000	CU-14AD	¥40,000	CMT-147	¥40,000
PC-KD852	¥38,000	CZ-820D	¥30,000	CMC-141	¥42,000
PC-KD862	¥46,000	CZ-830D	¥48,000	DM-405	¥29,800
PC-KD862S	¥52,000	CZ-850D	¥40,000	CU-14FA	¥28,000
PC-KD863S	¥50,000	CZ-855D	¥42,000	XC-1498C	¥44,000
PC-KD863G	¥60,000	CZ-860D	¥52,000	A14F1	¥30,000
PC-KD851	¥48,000	CZ-880D	¥56,000	CU-14FD	¥40,000
PC-KD871	¥52,000	CZ-600D	¥60,000	CU-14G	¥19,800
PC-KD853N	¥46,000	CZ-601D	¥62,000	CU-14AG2	¥40,000
PC-KD251	¥25,000	CZ-602D	¥65,000	CU-14H2	¥38,000
PC-KD855	¥29,000	CZ-603D	¥49,800	CU-14TV	¥60,000
TV-454	¥75,000	CZ-611D	¥68,000	FMTV152	¥38,000
TV-453N	¥68,000	CZ-612D	¥72,000	TV-353	¥48,000
TV-352	¥54,000	CZ-613D	¥82,000	FMTV154	¥58,000

(周辺機器)

機種	価格	機種	価格	機種	価格
TR24	¥15,000	HBP-F1C	¥29,800	MSXまうす	¥ 3,500
TR24CL	¥24,000	HBP-F1	¥24,800	CZまうす	¥ 3,500
PR101TL	¥30,000	FS-PC1	¥36,000	98まうす	¥ 3,000
PR101TL2	¥35,000	FS-PA1	¥28,000	88まうす	¥ 3,500
PR406M	¥28,000	FS-PW1	¥22,000	もでむ	¥10,000より
PR406H	¥39,800	CZ-8PC1	¥26,000	CZ-8BS1	¥13,000
PR101TL3	¥38,000	CZ-8PC2	¥29,000	9801-26	¥13,000
VP-500	¥38,000	CZ-8PC3	¥32,000	TN-F3	¥12,000
PR201F2	¥45,000	CZ-8PC4	¥50,000	DR-330	¥ 4,000
PR-150H	¥42,000	CZ-8PC6	¥45,000	CZ-8RL1	¥12,000
PR-150V	¥42,000	NM-9950	¥70,000	HIS-60	¥15,000

♡サンマックスでは話題のパソコンから中古パソコンまで取り揃えております。是非お電話下さい。
※在庫は毎日変動しておりますので必ずお電話にて御確認下さい。(価格に尽きましても変動する場合があります。)

パソコン大募集！

サンマックスでは皆様よりパソコン、ディスプレイ、プリンター、周辺機器を高額買取しています(セットで売却した人+α)。
お電話お待ちしております。尚商品の郵送に尽きましてはくれぐれも御注意願います。　☎0462-29-6171 (エプソン可)

PC-9801　RX21.RS21.RX2.VX21.VX2.VM11.VM21.VM2.VM4.UV11.UV21.UR.UF.DX2.9801N.9801DO.DO+
PC-8801　MC1.MC2.MA2.MA.FA.VA.VA2.FE.FE2.FH30.FR30.SR30.MH.MR(プリンター各社OK！)
ディスプレイ　854N.854.862.862S.861.851.863G.863S.551K.TV352.TV453N.852.855.TV454.TV451.TV452
SHARP　600C.601C.611C.652C.602C.888C.881C.880C.870C.856C.852C.830C.822C(プリンター！)
ディスプレイ　600D.601D.612D.602D.603D.604D.880D.860D.855D.870D.830D.820D.CU14BD.CU14AD.その他
その他　MSX2.MSX2+.MSX用プリンター.MSX用ディスプレイ.MSX用ドライブ.CDROMセット
上記以外でも買取、下取りしていますのでお気軽にお電話下さい。(一部買取、下取り出来ない商品も有ります。)

厚木営業所 所長 小沢陽一



システムワールド
SUNMAX
☎0462-29-6171
FAX.0462-29-6173

振込先　大和銀行　厚木支店
(普通) 7035682
㈱ サンマックス
〒243 神奈川県厚木市旭町3-9-15

営業時間　AM10:30〜PM7:30(平日)
AM10:30〜PM6:30(土・日・祭日)
定休日　毎週水曜日
お知らせ　8/13・14・15連休

㈱サンマックス厚木営業所　0462-29-6171



NEC PC-9801DA2 ¥293,000
NEC PC-9801DA/U2 ¥296,000
NEC PC-9801UF ¥149,000
エプソン PC-286C-STD PC CLUB ¥123,000
エプソン PC-386VR-STD ¥205,000
SHAPP CZ-634C 特価TEL下さい!! CZ-644C 特価TEL下さい!!
NEC PC-9801NS/E ¥209,000
エプソン PC-386NOTE・A ¥188,000
NEC PC-9801DS/U2 ¥245,000
NEC PC-9801DS2 ¥243,000
NEC PC-9801UR ¥148,000
エプソン PC-286VG-STD ¥158,000
エプソン PC-386S-STD ¥338,000
SHAPP CZ-623C 特価TEL下さい!! CZ-604C 特価TEL下さい!!
NEC PC-9801NS/E20 ¥269,000
エプソン PC-386NW2 特価¥205,000
NEC PC-9801DX2 ¥196,000
NEC PC-9801DX/U2 ¥195,000
NEC PC-9801UR-20 ¥235,000
エプソン PC-386M-STD ¥208,000
エプソン PC-386G-STD ¥545,000
SHAPP CZ-653C 特価TEL下さい!! CZ-663C 特価TEL下さい!!
NEC PC-9801NS/E40 ¥298,000
PC-386NW1A 特価¥278,000
PC-386NW1B 特価¥305,000
OAB オーエーブレイン ☎&FAX 03-5688-3621
〒110 東京都台東区台東1-28-4
全国通販
価格に自信有り!! 本体、モニターのみも超特価!!
もし!他店より高い場合は、TEL下さい!!
●オフコンからパソコンまで幅広〜い品揃え。おまかせあれ!!
通信販売によるご購入方法(お電話でお申し込み下さい。)
現金一括払い
銀行振込:電信扱いにてお振込下さい。手数料はお客様負担となります。
現金書留:住所、氏名、電話番号、商品名、使用機種、メディア等をお書き添えのうえ、現金書留にて当社までお送り下さい。
振込先
●第一勧業銀行 御徒町支店 (普)1376679 オーエーブレイン
●朝日信用金庫 本店 (普)334833 オーエーブレイン
クレジット
専用のお申し込み用紙をお送り致しますので、必要事項をご記入・捺印のうえ、ご返送下さい。
※未成年者の方は、保護者のご承認を受けてからお申し込み下さい。
★クレジットは1〜60回払いで月々5,000円よりご自由に設定できます。
★全商品保証書付。専門のアドバイザーがお客様のニーズに親切に対応します。
★初期不良・輸送トラブル等に迅速に対応し、即交換させていただきます。
★送料は、着払いになります。
●ご注文、お問合せは……毎日午前10時から午後8時まで
●下取・買取は電話で見積りしております。責任を持って下取りさせて頂きます。
●商品のお届けは……入金確認後、即日発送致します。
ロジテック LHD-S100H 特価¥115,000
●LHD-S100N 特価¥116,000
●LHD-S100H 特価¥115,000
●LHD-S40N 特価¥ 75,800
●SHD-80 特価¥ 88,900
テクサ
●DASH-EX80S 特価¥112,000
●TRUST-NS20 特価¥ 76,000
●TRUST-IN40S 特価¥ 63,800
●TRUST80S/SE 特価¥106,000
●DASH90S 特価¥112,000
●CARRY DISK40 特価¥ 69,000
●CARRY HOUSE M80 特価¥ 39,000
STATION-180SⅡ 特価¥139,000
●CARRY PACK20 特価¥ 68,000
●TRUST-GT100 特価¥118,000
●TRUST-EXⅡ(80SⅡ) 特価¥104,000
● EXⅡ(180SⅡ) 特価¥139,000
●STATIONⅡ(80SII-IF) 特価¥104,000
● (80SII) 特価¥ 98,000
● (180SII-IF) 特価¥139,000
● (180SII) 特価¥132,000
ICM HC-130 特価¥126,000
●HC-40+IF-2750 特価¥ 77,500
●HC-80+IF-2750 特価¥105,000
●HC-130+IF-2750 特価¥126,000
●LiLLiput(リリパット)N40 特価¥ 93,500
●C-FLAT 特価¥ 82,000
●RC-40+IF-2725 特価¥ 70,500
●RC-80+IF-2725 特価¥ 96,500
●PACK-40 特価¥ 89,000
●HC-180ES 特価¥152,000
●INTER-135ES 特価¥125,000
INTER-180ES 特価¥138,000
キャノン
●LBP-A404+トナー
LIPSⅡモデル 特価¥184,000
LIPSⅢモデル 特価¥228,000
●LBP-B406+トナー
LIPSⅡモデル 特価¥347,000
LIPSⅢモデル 特価¥390,000
●LBP-B406D+トナー
LIPSⅡモデル 特価¥399,000
LIPSⅢモデル 特価¥444,000
●PCN-201H/RAM 25%OFF!!
BJ-NOTE
●シートフィーダ各 (¥7,300)
●インクカートリッジ (¥2,700)
定価¥74,800
特価¥ 49,000
●BJ-300J(VPエミュレーション) 特価¥108,000
●BJ-300J(ASF・1ピンモデル) 特価¥119,000
●BJ-330J(VPIエミュレーション) 特価¥142,000
●BJ-330J(ASF・1ピンモデル) 特価¥156,000
STAR JR-200CL
●カラー対応
●シードフィーダー付
●24×48ドット
定価¥164,800
本体のみOK。
特価TEL下さい!!
特価¥ 81,000
●JR-100CL 特価¥ 56,000
●JR-100 特価¥ 47,000
●JP-200 特価¥ 55,000
三菱 XC-1498CⅡ ¥47,000
NEC PC-KD882 ¥56,000
NEC PC-KD854N ¥42,000
SHAPP CU-14FD ¥43,000
NEC PC-KD881 ¥78,000
NEC PC-TV455 ¥86,000
緑電子 横浜(Y-100) 特価¥105,000
●PROFESSORS90 特価¥108,000
●LITTLE-Z40 特価¥ 65,000
●LITTLE-E80 特価¥ 86,000
●Y-040 特価¥ 83,000
●Y-100 特価¥105,000
緑電子 Little E40MKⅡ 特価¥ 52,800
コニック PCH-A130C 特価¥104,000
●AW-8SCXU 特価¥ 92,000
●AW-80XGU 特価¥109,000
●PCH-R 90C 特価¥ 98,000
● R100C 特価¥ 99,800
● R170C 特価¥142,000
● A 80C 特価¥ 88,500
● A100C 特価¥100,000
● A130C 特価¥104,000
キャラベル
●AV-090SC+98M23 特価¥122,000
●AV-130LR 特価¥139,000
●AV-090LRW 特価¥110,000
●AV-040ns 特価¥ 89,000
●ST- 50 特価¥ 72,000
● 80 特価¥ 98,000
● 100 特価¥107,000
● 130 特価¥119,000
AV-040ns 特価¥ 88,000
NEC PC-PR201/80A
●日本語プリンタ
●カラー対応
定価¥275,000
特価¥184,000
●PC-PR150T 特価¥ 44,800
●PC-PR150VL 特価¥ 58,000
●PC-PR150VH 特価¥ 68,000
●PC-PR350 特価¥117,000
●PC-PR201/45 特価¥ 65,000
●PC-PR201/60A 特価¥107,000
●PC-PR1000(トナー付) 特価¥195,000
●PC-PR2000(〃) 特価¥332,000
●PC-PR3000PS(〃) 特価¥457,000
●PC-PR201/60 特価¥ 92,000
●PC-PR101/60 特価¥ 78,500
●NM-2010 特価¥ 91,500
エプソン LP-300
●日本語レーザプリンタ
●300DPI
定価¥254,000
特価¥178,000
●AP-600PC 特価¥ 45,800
●AP-900PC 特価¥ 55,000
●VP-550PC 特価¥ 56,500
●VP-1350PC 特価¥ 59,000
●VP-2600PC 特価¥ 98,000
●VP-1600PC 特価¥ 86,000
●XP-2000PC 特価¥137,000
●BP-3000PC 特価¥176,000
●HG-4000PC 特価¥137,000
●HG-3000PC 特価¥104,000
●LP-7000 特価¥348,000
●AP-300 特価¥ 44,000
●VP-300 特価¥ 52,000
I/Oデータ(IOSIO/STO付)
PIO-PC34FX-2MA 特価¥ 25,700
PIO-PC34FX-8MA 特価¥ 77,700
PIO-EX34F-2MA 特価¥ 23,700
PIO-EX34F-4MA 特価¥ 41,700
PIO-EX34F-8MA 特価¥ 74,200
PIO-PC34F-6MA 特価¥ 60,500
PIO-PC34F-12MA 特価¥111,700
PIO-PC34F-16MA 特価¥144,700
PIO-PC34N-4MA 特価¥ 36,700
PIO-PC34N-6MA 特価¥ 52,700
PIO-PC34N-8MA 特価¥ 66,200
PIO-DA134-6M 特価¥ 54,700
PIO-DA134-8M 特価¥ 68,200
PIO-DA134-10M 特価¥ 85,000
PIO-DA134-12M 特価¥ 98,700
PIO-RS134-2M 特価¥ 24,700
PIO-EX134-2MA 特価¥ 24,700
PIO-EX134-4MA 特価¥ 44,200
PIO-ES34-3MB 特価¥ 34,200
PIO-98T34-4M 特価¥ 45,200
PIO-98H34-4M 特価¥ 52,700
PIO-SIM61-2MA 特価¥ 22,100
PIO-98NT-2MC 特価¥ 28,200
PIO-98NT-2MP 特価¥ 31,500
PIO-98NT-4MP 特価¥ 54,500
PIO-98NT-8MP 特価¥102,200
EP-286BOOK-2M 特価¥ 38,700
EP-286BOOK-4M 特価¥ 65,500
EP-386M-2M 特価¥ 34,200
PIO-31SS-2MA 特価¥ 30,700
PIO-31SS-4M/S 特価¥ 53,700
PIO-31SS-8MA 特価¥101,700
I/Oデータ PIO-DA134-4M 特価¥35,700
I/Oデータ PIO-PC34FX-4M 特価¥40,500
メルコ RCS-4000 特価¥47,600
メルコ EMB-4000 特価¥50,400
EMJ-2000L 特価¥ 25,900
EMJ-4000L 特価¥ 40,900
EMJ-6000L 特価¥ 59,600
EMJ-8000L 特価¥ 77,900
EMJ-12ML 特価¥113,100
EMJ-16ML 特価¥148,400
EXJ-2000L 特価¥ 24,400
EXJ-4000L 特価¥ 41,400
EDA-2000 特価¥ 24,600
EDA-4000 特価¥ 41,600
EDA-6000 特価¥ 56,900
EDA-8000 特価¥ 73,400
EDA-10M 特価¥ 89,900
EDA-12M 特価¥106,400
XMC-2000L 特価¥ 22,900
MRS-4000L 特価¥ 43,300
MES-3000L 特価¥ 35,400
MRL-4000L 特価¥ 39,900
MHA-2000 特価¥ 33,100
MRC-3000L 特価¥ 35,400
EMB-2000 特価¥ 29,700
RCS-2000 特価¥ 27,700
RCS-6000 特価¥ 78,100
RCS-8000 特価¥102,600
RCJ-2000 特価¥ 32,600
EMP-2000L 特価¥ 29,700
EMP-4000L 特価¥ 47,100
SDA-4000 特価¥ 56,600
SDA-8000 特価¥ 98,600
SDA-12M 特価¥139,600
SDA-20M 特価¥224,600
コンピュータ・リサーチ
自動切替(2HD/2DD)
■CRC-FD3.5SA 定価¥39,800・特価¥24,800
■CRC-FD3.5WA 定価¥59,800・特価¥37,800
■CRC-FD5SA 定価¥44,800・特価¥29,800
■CRC-FD5WA 定価¥64,800・特価¥44,800
グロリア ●GD-35M1 特価¥21,000
●GD-35M2 特価¥33,000
●GD-50M1 特価¥26,000
緑電子 ●LITTLE-ZFS 特価¥27,000
●LITTLE-ZFW 特価¥40,800
ロジテック ●SFD-31 特価¥22,900
●SFD-32 特価¥34,500
●LFD-381F 特価¥29,900
●LFD-382F 特価¥45,800
●LFD-582F 特価¥56,900
●LFD-591F 特価¥42,900
●LFD-592F 特価¥63,900
オムロン
●MD-12FS 特価¥ 15,000
●MD-24FP4Ⅱ 特価¥ 26,000
●MD-24FP5Ⅱ 特価¥ 28,500
●MD-24FN4 特価¥ 27,000
●MD-24FN5 特価¥ 30,000
●MD-24FB5V 特価¥ 27,000
●MD-24FS7 特価¥ 43,500
AIWA
●MD-24HS 特価¥ 64,000
●MD-48HS 特価¥ 98,000
●MD-96FS5V 特価¥131,000
●PV-M24B5 特価¥ 28,000
●PV-A24B5 特価¥ 28,000

パソコン、ワープロ等全製品メーカの保証付

今月のセット推奨品

NEC PC-9801 DA2

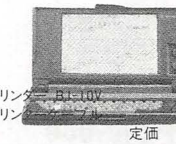
NEC PC-9801DA2 ¥448,000
NEC PC-KD854N ¥84,800
定価 ¥532,800
現金価格¥339,000
クレジット例 12,500×36回

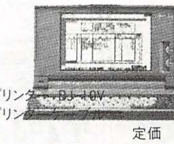
NEC PC-9801 DS2

NEC PC-9801DS2 ¥358,000
NEC PC-KD854N ¥84,800
定価 ¥442,800
現金価格¥289,000
クレジット例 10,800×36回

NEC PC-9801 DX2

NEC PC-9801DX2 ¥318,000
NEC PC-KD854N ¥84,800
定価 ¥402,800
現金価格¥239,000
クレジット例 12,500円×24回

NEC PC-9801 NV

プリンター BJ-10V ¥74,800
プリンターケーブル ¥7,500
定価 ¥330,300
現金価格¥224,000
クレジット例 11,700×24回

NEC PC-9801 NS/E

プリンター BJ-10V ¥74,800
プリンターケーブル 7,500
定価 ¥360,300
現金価格¥262,000
クレジット例 9,700×36回

EPSON PC-386VR

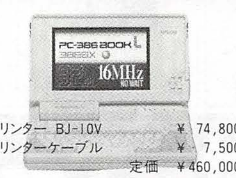
EPSON PC-386VR/STD ¥348,000
NEC PC-KD854N ¥84,400
定価 ¥432,800
現金価格¥246,000
クレジット例 9,200×36回

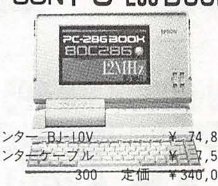
EPSON PC-286VG

EPSON PC-286VG/STD ¥268,000
NEC PC-KD854N ¥84,800
定価 ¥352,800
現金価格¥203,000
クレジット例 10,700×24回

EPSON PC-CLUB

EPSON PC-CLUB ¥168,000
NEC PC-KD854N 84,800
定価 ¥252,800
現金価格¥160,000
クレジット例 8,500×24回

EPSON PC-386 BookL

プリンター BJ-10V ¥74,800
プリンターケーブル ¥7,500
定価 ¥460,000
現金価格¥343,000
クレジット例 12,700×36回

EPSON PC-286 Book

プリンター BJ-10V ¥74,800
プリンターケーブル ¥7,500
300 定価 ¥340,000
現金価格¥230,000
クレジット例 12,000×24回

コンピュータ本体

製造元	名称	ストップ価格
NEC	PC-9801DA2	298,000
NEC	PC-9801DA/U2	299,000
NEC	PC-9801DS2	248,000
NEC	PC-9801DX2	198,000
NEC	PC-9801UR/UF	154,000
NEC	PC-9801DO+	188,000
NEC	PC-9801NS/E	206,000
NEC	PC-9801NS/E-20	274,000
NEC	PC-9801NV	168,000
EPSON	PC-386S-STD	348,000
EPSON	PC-386VR-STD	205,000
EPSON	PC-386M-STD	208,000
EPSON	PC-286VG-STD	162,000
EPSON	PC-286C(CLUB)	119,000
EPSON	PC-386 Book L	287,000
EPSON	PC-386 Note A	208,000
EPSON	PC-286 Book	174,000
東芝	J-3100SX001	172,000

ディスプレー

製造元	名称	ストップ価格
NEC	PC-KD854N	42,000
NEC	PC-KD881	77,000
NEC	PC-KD882	57,000
NEC	PC-TV454	74,000
NEC	PC-TV455	84,000
EPSON	CR-4000	57,000
三菱	XC-1498C2	48,000
シャープ	CU-14FD	42,000
シャープ	CU-14KD	52,000

プリンター

製造元	名称	ストップ価格
NEC	PR-150T	48,000
NEC	PR-150VL	58,000
NEC	PR-150VH	72,000
NEC	PR-201GS	85,000
NEC	PR-201/45	67,000
NEC	PR-201/60A	106,000
NEC	PR-201/65A	148,000
スター	JR-200CL	65,000
EPSON	AP-600PC	46,000
EPSON	AP-900PC	58,000
EPSON	VP-550PC	50,000
EPSON	VP-1350PC	59,000
EPSON	VP-1600PC	87,000
EPSON	VP-2600PC	104,000
キャノン	BJ-10V	TELにて
キャノン	BJ-300J	TELにて
キャノン	BJ-330J	TELにて
キャノン	レーザーショット各種	TELにて

周辺機器

（ハードディスク）
- テクノジャパン PD404 （外付40M）……62,000
- テクノジャパン TR41S （内蔵40M）……60,000
- 日本テクサ TRUST in 40S（〃）……65,000

（外付フロッピードライブ）
- 3.5インチ 1ドライブ……23,000
- 3.5インチ 2ドライブ……39,000
- 5 インチ 1ドライブ……26,000
- 5 インチ 2ドライブ……48,000

（RAM）
- I・Oデータ Pio-34HX-2M……29,000
- I・Oデータ Pio-34FX-4MA……48,000

（モデム）
- アイワ 2400全モデム(PV-A24B5)……32,000
- アイワ 2400全モデム(PV-M24B5)……32,000

富士通製品

FM TOWNS 各種
FMRシリーズ 〃
} TELにて

ワープロ各種

NEC 製品
シャープ 〃
富士通 〃
} TELにて

1.お申し込みは今すぐ☎03-3986-1396(代) 受付時間 10：00～19：00

2.お振込み先は⇨協和埼玉銀行・池袋副都心支店・普通337967・ストップへ。

- お支払いは銀行振込み、または郵便書留めでお願いします。 ●ご入金確認後に商品を発送します。
- お申し込み後7日以内にご入金が無い場合は、お申し込みは取り消したものとして処理します。
- 表示の価格には消費税が含まれておりません。 ●送料は1口1,000円(九州・北海道・沖縄・島部地域除)です。
- 価格は平成3年6月10日現在のものです。お申込み時にご確認下さい。
- ＜ ＞内数字は、メーカー希望小売価格です。

※クレジット販売大歓迎
詳しくはお電話にて。

ストップ・ザ・プライス
パソコンファンをサポートする
ストップ

〒170 東京都豊島区南池袋2-5-2
池袋ジョリマリエビル 相銀サービス㈱内
TEL 03-3986-1396(代)

中古 **激安** 新品

とにかく  してみよう〜!!

高価買取中

0474(76)0860

TEL受付は、PM11:00マデ

●全国通販、ローンもOK!!

★買って安心中古品も保証付。★価格は 6月17日 現在のものです。★木曜日定休日★スタッフ募集中★

買取り価格	買取り機種	販売価格
	本　体	
¥240,000	PC-9801RA21	¥265,000
¥200,000	PC-9801RA2	¥240,000
¥190,000	PC-9801RS21	¥220,000
¥155,000	PC-9801RX21	¥170,000
¥145,000	PC-9801RX2	¥165,000
¥130,000	PC-9801VX21	¥150,000
¥120,000	PC-9801VX2	¥140,000
¥110,000	PC-9801VM11	¥130,000
¥100,000	PC-9801VM21	¥125,000
¥ 70,000	PC-9801VM2(640K)	¥ 98,000
¥130,000	PC-9801NS	¥150,000
¥ 80,000	PC-9801N	¥105,000
¥ 80,000	PC-9801LV21	¥100,000
¥100,000	PC-9801LV22	¥119,000
¥140,000	PC9801EX2	¥160,000
¥190,000	PC-9801ES2	¥235,000
¥130,000	PC9801UX21	¥150,000
¥ 95,000	PC-9801UV11	¥119,000
¥ 90,000	PC-9801UV21	¥110,000
¥ 70,000	PC-9801UV2(640K)	¥ 98,000
¥100,000	PC-98DO	¥119,000
¥140,000	PC98DO+	¥165,000
¥110,000	PC-286VF-STD	¥135,000
¥100,000	PC-286VE-STD	¥125,000
¥ 80,000	PC-286C-STD	¥ 98,000
¥ 90,000	PC-286V-STD	¥115,000
¥110,000	PC-286 BOOK	¥145,000
¥ 25,000	PC-8801MA	¥ 40,000
¥ 20,000	PC-8801FA	¥ 35,000
¥140,000	X68000セット	¥170,000
¥150,000	X68000ACEセット	¥180,000
¥170,000	X68000EXPERTセット	¥200,000
¥ 25,000	MSX2+	¥ 35,000
¥ 15,000	MSX2ドライブ付き	¥ 25,000
	ディスプレイ	
¥ 35,000	PC-KD853N	¥ 42,000
¥ 25,000	PC-KD854N	¥ 35,000
¥ 30,000	PC-KD863S	¥ 45,000
¥ 20,000	PC-KD862	¥ 38,000
¥ 35,000	PC-TV353	¥ 53,000
¥ 38,000	PC-TV453N	¥ 58,000
¥ 30,000	XC-1498C2	¥ 42,000
¥ 25,000	CU-14FD	¥ 38,000
	プリンター	
¥ 20,000	PC-PR101TL3	¥ 35,000
¥ 30,000	PC-PR201TL3	¥ 45,000
¥ 40,000	PC-PR150VH	¥ 55,000
¥ 40,000	AP-900PC	¥ 55,000
高価買取	その他機種	¥ 大特価

ボーナス特別セール

今月の新品目玉品

- ●X68000XVI(新製品)……¥TEL特価
- ●CZ-604CTN, CZ-613D-TN……¥330,000
- ●CZ-653C, CZ-606D……¥230,000
- ●PC-9801DA2……¥TEL特価
- ●PC-9801UF……¥TEL特価
- ●PC-9801NS/E……¥TEL特価

新品特価&特選中古

- ●X68000PRO2(CZ-653C-BK)……¥155,000
- ●PC-9801DS2(32ビット、音源付)……¥235,000
- ●PC-9801VX2……¥140,000
- ●PC-9801ES2(32ビット、3.5インチ、メインメモリ1.6メガ)……¥235,000
- ●PC-9801VX41(20メガハードディスク内蔵、音源付)……¥185,000
- ●PC-9801VM2(384K)……¥ 89,000
- ●PC-9801M2(640K、音源付)……¥ 69,000
- ●PC-8801SR30……¥ 29,000
- ●FS-A1ST(MSXII 16ビット、ターボII)……¥ 55,000
- ●PC-KD862S(アンプ、スピーカー内蔵)……¥ 52,000
- ●CMC-141S 新品 (0.28mm、チルト台付)……¥ 45,000
- ●VP-1350PC(エプソン136桁、24ドット)……¥ 45,000
- ●JR-200CL 新品 (スター136桁、48ドットカラー)……¥ 75,000
- ●PC-KD551(400ラインデジタル)……¥ 25,000
- ●AHD40GX 新品 (アクセル、40Mハードディスク、ソフト付)……¥ 59,000
- ●サウンドオーケストラV(98用ステレオFM音源ボード)……¥ 15,000
- ●サウンドエース響 新品 (HIFIステレオ、スピーカー付、EMSリモコン付)……¥ 24,000
- ●リトルオーケストラL 新品 (ステレオFM音源)……¥ 11,900
- ●FM 新品 (98用サウンドボード)……¥ 9,800
- ●200カウントマウス 新品……¥ 2,900
- ●ビジネス&ゲームソフト……¥ 激 安

下取り品 \ 新品	PC-9801 DA2	PC-9801 UF	PC-9801 NS/E	X68000 XVI+ CZ-613D	X68000 SUPER+ CZ-613D	X68000 PRO2+ CZ-606D
PC-8801FA	¥296,000	¥139,000	¥190,000	¥340,000	¥310,000	¥215,000
PC-9801RX2	¥170,000	¥ 19,000	¥ 65,000	¥215,000	¥190,000	¥ 95,000
PC-9801UV11	¥221,000	¥ 79,000	¥ 95,000	¥275,000	¥250,000	¥140,000
PC-9801VM2	¥246,000	¥ 89,000	¥130,000	¥290,000	¥260,000	¥145,000
PC9801VM21	¥216,000	¥ 59,000	¥110,000	¥260,000	¥240,000	¥140,000
PC-9801VX2	¥196,000	¥ 39,000	¥ 90,000	¥240,000	¥220,000	¥115,000
PC-9801VX21	¥186,000	¥ 29,000	¥ 80,000	¥230,000	¥210,000	¥105,000
PC-9801DO	¥216,000	¥ 69,000	¥110,000	¥260,000	¥230,000	¥120,000
PC-286V-STD	¥246,000	¥ 69,000	¥120,000	¥270,000	¥240,000	¥160,000
X68000セット	¥186,000	¥ 19,000	¥ 70,000	¥220,000	¥200,000	――

◀その他の組合せも高価下取りします。

価格は常に変動しています。電話にて確認して下さい。通販御希望の方は、必ず電話で予約後、送金して下さい。
●販売価格に消費税3%は含まれておりません。●FAXでのお見積りは24時間OK!

株式会社 コムネット

☎0474(76)0860
FAX.0474(76)1294

■申込方法 現金書留又は銀行振込で下記口座へお振込み下さい。

住友銀行 津田沼駅前支店
普通 560065 ㈱コムネット

〒274 千葉県船橋市前原西3-21-13

営業時間 AM11:00ヨリPM8:00マデ



いまだかってない
こんな空間が
欲しかった

創造空間COMBO

業務用基板いろいろ激安・メチャ安・超安！

♡マニアのみんなもそうじゃない人もゲームが好きなら一度遊びにおいでよ!!♡

Oldゲームから Brand-newまで

アーケードゲーム専門店の決定版

基板在庫豊富・懇切丁寧。とにかく基板が安い　特価基板いろいろたくさんあって迷っちゃう。でも大丈夫　親切価格でぶっ飛び！
めずらしい基板だってあるんだから友達に自慢しちゃおうね。きっといい物見つかる自信のお店。

➡コレで決まりっ!!

見て確かめて買ってね。ホンモノ指向のキミならわかるよね！

いらっしゃいませ!!

サマーバーゲン中です(6/10〜8/31)
中古基板1000円より 在庫3000枚

COMBO スペシャル企画!!

皆さんが探しているP.C.B.ロムキット等を格安にて、大放出。毎月、厳正な抽選にてお分けします

第四弾（7月末日〆切）

1071 **忍**（セガ16A用）……………………………**¥6,000 20名**
1072 **イメージファイト**（アイレムM-72用）…………**¥6,000 20名**
1073 **ローリングサンダー**II
（ナムコシステムII用）…………………………**¥10,000 30名**
1074 残念賞 お買上げ割引券（¥3000円相当）……**100名**

※セット数は、商品入荷状況により増加します。
※どなたでも申し込み出来ますが、指定の申込書が必要です。
※当スペシャル企画に関してのお電話のお問い合せは、お断りします。詳しくは資料請求して下さい。又は店頭で!!

※第五弾、第六弾……を御期待下さい。

キューティ鈴木の
「いつしょにしようよCOMBO AV」
©JWP WAKO.
製作取扱説明ビデオ付

アフターサービスは抜群

■P.C.B.の修理、コントロールBOXの修理等、遠慮なく御相談下さい。他社でお買い求めのものもOK!!

ゲームライクなスペシャルバージョン出現

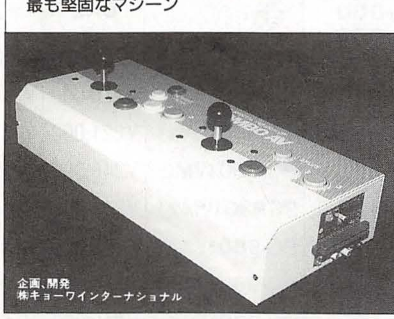
いちばん新しいコントロールBOX
＝
"COMBO AV"

高画質なS端子対応

すべてが標準装備（本体保証1ヶ年）
COMBO AVの機能（サイズ W:470 D:200 H:155㎜）
◆2・4・8方向、切換えジョイスティック（ループレバーも取付け可）
◆2スピーカー（10㎝フルレンジ×2）によるサラウンド＆ステレオ、TV・ヘッドフォン・ラジカセ等接続OK
◆高出力電源（5V 8A）で安定した画像、余裕あるパワー
◆全スイッチ、ジョイスティック、電源出力のチェック機能（発光ダイオード表示）各電源ラインに安全ヒューズ付
◆各トリガーボタン、単独スピード切換え可能のオートトリガー
◆高性能ビデオコンバータ搭載（キョーワインターナショナル製 ニュータイプ）
◆本体メインコネクターは、キョーワ式
◆保守調整は、全て外部より可能
◆縦・横画面のコントロール制御の切換え（コロンブスの卵参照）
◆1・2Pトリガーボタンのすぐ上に各スタートボタンを配置。コンティニューがとても易しくなりました。又、4トリガーのゲームにも対応します

満足のいく性能で安心価格
"コンボAV"
● Vタイプ（ビデオ端子、RF対応）…………………定価34,000円
● Rタイプ（RGB15・21ピン対応）…………………定価29,000円
● VRタイプ（上記両方の対応）……………………定価36,000円

機能性重視・新設計　技術の結集
人間工学に基づいて設計された最もシンプルで最も堅固なマシーン



企画、開発
㈱キョーワインターナショナル

■スーファミと同じ高性能出力I.C.を使用しています。ビデオ録画OK!!
■他機種と比べて下さい。違いがわかります。

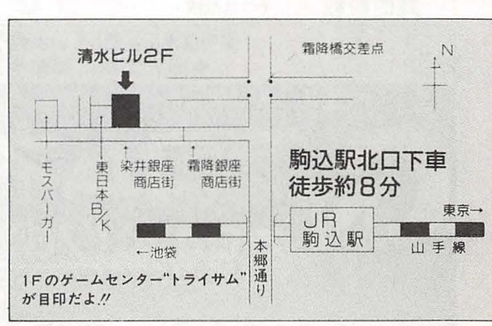
★コロンブスの卵
COMBO AVの特殊機能の中に、ビックリ！最高！平然！ガッカリ！するものがある。な〜んと、縦画面のゲームをTVを縦にすることなく（TVの故障の原因となりますよ！）ゲームができるのだ！ゲーム画面の縦、横の変更は基盤のハードにより難しいので、画面をそのまま映してキャラクターの動きとジョイスティックを合わせると云う、簡単なもの！タテスクロールのゲームがヨコスクロールになるけど、とてもゲームが易しいし、一種独特の楽しみがあるよ！……これでゲーム基盤のタテ・ヨコ画面の選択は必要なくなったね☀（晴れ）尚、これは、実用新案申請済のアイデアだよ！

詳しい資料は62円切手2枚同封の上BM係までご請求下さい。

熱いハートをバックアップする

創造空間COMBO

MSP㈱マイクロシステム プランニング　〒170 東京都豊島区駒込6-34-7 清水ビル2F
☎03-3576-1484
営業時間PM1:00〜PM7:00　毎週水曜定休（日・祭日は営業致します。）

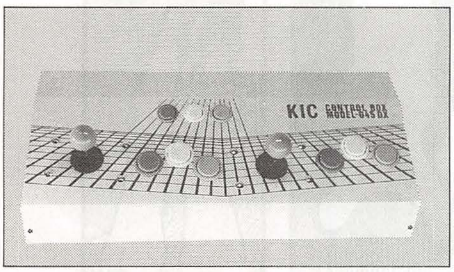


皆さんに親しまれて10年。
㈱キョーワインターナショナルは、
着実に歩んでいます。

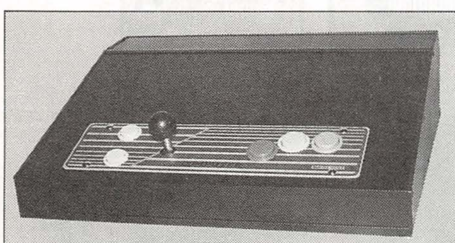
熱いハートを
バックアップ
新企画が続々…



1991年
COMBO AV
発売。



1988年
KIC-045DX
発売。



1986年
コントロールBOX
発売。



1981年
マニア向販売開始。
おなじみの広告…。

㈱キョーワ インターナショナルのスタッフ一同が精魂込めて製作した自信作!!

必読!1人1冊!!
フリースペース付なので、自分史やオリジナル年表になりますよ!!

限定版 Vol.1(1972〜88年)

＝THE HISTORY OF VIDEO GAMES＝

- アーケードゲームの全リスト、メーカー別、発売年月、索引等の一覧表です。
- これ一冊であなたもビデオゲーム博士。

変型A5判　全50頁
価格¥800(税・送料込)
※お申し込みは下記へ。(62円切手×13枚同封の上)

ゲームマシンの仕組みが楽しみながらよくわかる。

COMBO AV 自作キット



発売記念セール中!!

キューティ鈴木の
「いっしょにしようよCOMBO AV」
©JWP WAKO.
製作取扱説明ビデオ付

○ケースは穴空け加工済、各パーツをセットしてマニュアルを見ながらハンダ付、ボルト締めをするキットです。
○製作時間は約１時間、使用工具はハンダゴテ、ペンチ、ニッパー、テスター等でトランジスタラジオ等の電子部品キットを製作した経験のある人におすすめします。
○JAMMA規格の中間ハーネス自作キットも付いています。
＝ハードに強くなろう。組立てフルキットにチャレンジ!!＝
(図解入りマニュアル、製作ビデオ付)
☆組立てフルキットは各タイプ共、完成品価格の5000円引きです。

※御注文は下記へ書留又は代引でお願いします。

案内資料は無料で送ります。電話、ハガキでお申し込み下さい。

㈱キョーワインターナショナルは、COMBO AV自作キットの通信販売を主に行います。ゲーム基板のお買い求め・お問い合せは、在庫3000枚、各種ロムキット等品数豊富な、創造空間COMBO本店(駒込店)を御利用下さい。

COMBO AVは創造空間COMBO本店以外にも下記にてお求めになれます。

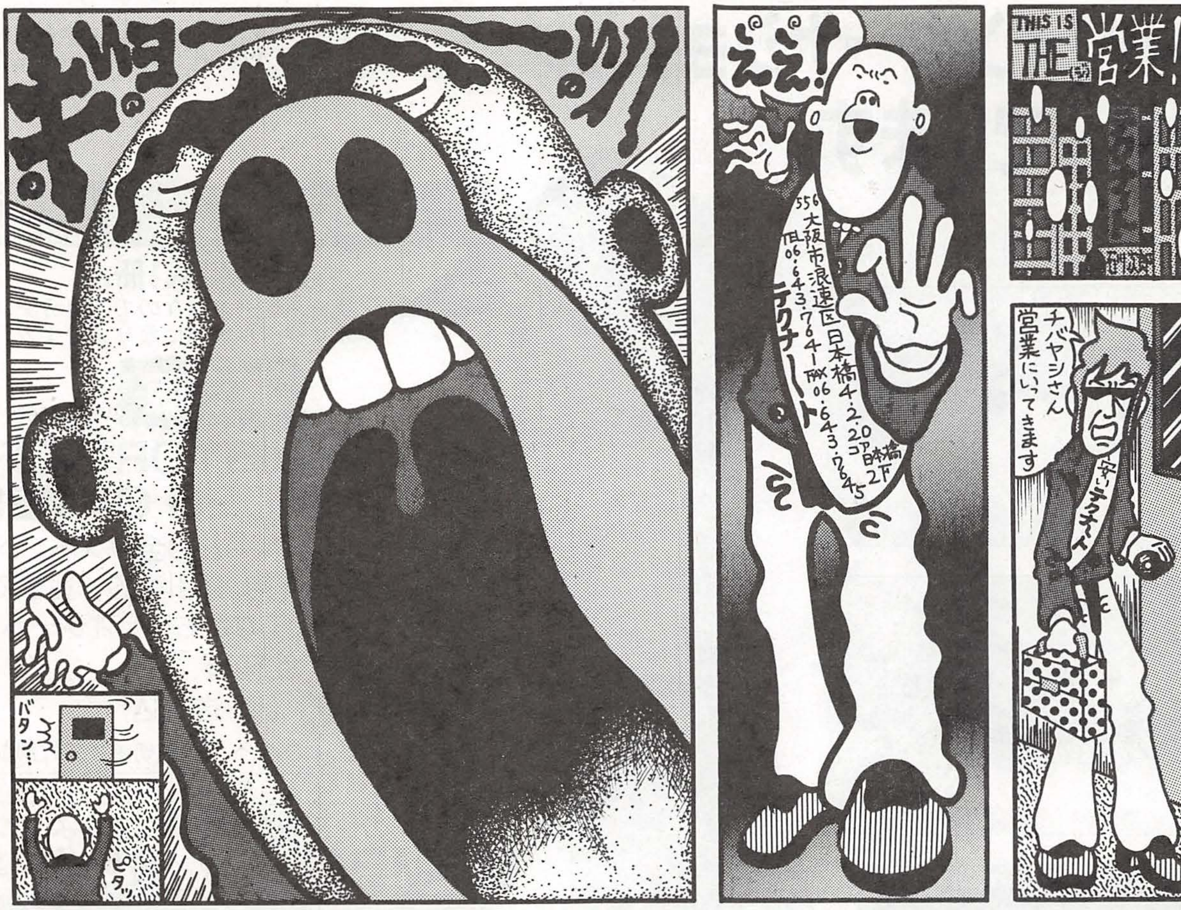
●COMBO AV 取扱販売店●

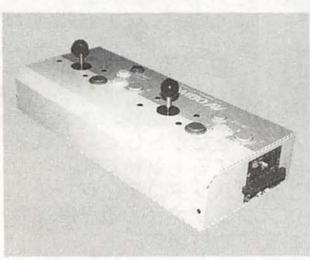
地区	店名	電話
関東地区	コンボ	☎03-3576-1484
関東地区	サンカンパニー	☎044-954-9459
中部地区	宇宙堂	☎052-916-1407
関西地区	テクナート	☎06-643-7641
九州地区	パワードサービス	☎092-572-4110

☆住所が新しくなりました☆

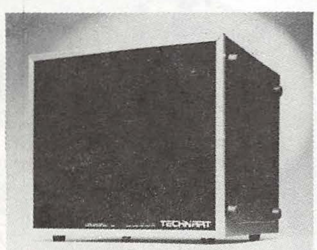
創造空間COMBOチェーン本部
㈱キョーワ インターナショナル
〒141 東京都大崎郵便局私書箱11号
(東京都品川区西品川2-6-3)
TEL.03-5496-1046㈹ FAX.03-5496-1047

ゲームに金縛り!!

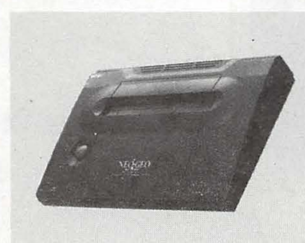




■COMBO AV
2スピーカーによるサラウンド&ステレオ機能。ヘッドホン・TV・CRTからでも音声が出せます。高出力電源(5V 8A)で安定した画像。オートトリガーは、単独スピード切り替え可能。
ビデオ出力のVタイプ￥34,000　RGB出力のRタイプ￥29,000　V＋RのVRタイプ￥36,000です。



■18インチRGBモニター　￥80,000
ビデオゲームのディスプレイ専用に開発されたモニターです。アナログRGB対応、15Khz/24Khz切替可。画面上下反転スイッチ付き、縦画面/横画面兼用、画質調整はすべて前面からできます。高画質対応。
※類似品にご注意。



■NEO-GEOシステム
高品位なグラフィック/サウンドは、まさにAVエンタテイメントの先鋭。最大330メガビットもの大容量ロムアクセス、拡大/縮小も自由に行えます。メモリーカードの使用で、ゲームセンターでも手軽にゲームプレイの継続ができます。
本体(コントローラ付)￥58,000
ゲームカセット￥28,000～￥35,000
ビデオ出力標準、RGB21ピンケーブル別売。



■コントロールBOX KIC'S-91
連射切り替えスイッチ、速度調整ボリュームは、BOX上部にあります。ヘッドホン端子付、ビデオコンバーターの調整もBOX外部よりできます。RGBコードに左右の音声ラインを入れてあります。
Aタイプ：家庭用テレビのビデオ入力に接続するだけでプレイできます。￥35,000
Bタイプ　RGB入力のあるモニター(200ライン、15kHz)が使えます。￥29,000
Cタイプ　A＋Bの機能です。￥38,000

☆テクナートならではのメリット!!

①テクナートでお買い上げの商品は、テクナートが責任をもって買い取ります。
②メンバーズカードの発行でますますオトクになりました!!
スタンプを集めるといいコトがありますよ!!
③技術力を誇るテクナートならではの完全アフターサービス体制が売りものです。他店で買われた基板でも修理できます。
④お客様のニーズに応えて開発依頼も承ります。
⑤商品は店頭で実際にプレイして確認して買えます。
⑥コピー商品は一切扱ってませんので安心です。
⑦コントロールBOXと基板を同時に買われたらハーネス1本がサービスになります!!

☆中古基板は、在庫3000枚!!

なつかしのレトロゲームから新品基板まで、基板のことならテクナートにおまかせ下さい。
入荷時と出荷時の2度のチェックで品質は万全。
もちろんマニュアルや保証もついてます。

☆通信販売もやってます!!

安心な代金引換え発送もできます。

☆ゲーム基板の価格は、本誌バイヤーズガイドをごらん下さい。

注）価格は変動しますので、ご注文前にTELで確認して下さい。

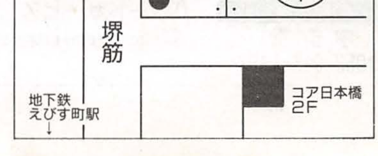
●詳しい資料ご希望の方は62円切手3枚同封のうえ、テクナートBM係までお送り下さい。

テクナート

〒556 大阪市浪速区日本橋4-2-20 コア日本橋2F
TEL. 06-643-7641

●本社ショールームにて、展示販売中!!

●営業時間：AM10：00▶PM8：00
日・祭日は休みです!!



やはりゲームは、オリジナルが一番だ!!

会員募集中
全国通信販売

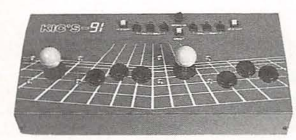
夏休みPCBセール実施します。
期間 7月28日〜8月30日
激安基板からオールド基板まで大放出 どうぞご御来店下さい！

皆様のご来店、ご利用お待ちしています。

★ショールームで多数のゲームをPLAYできます。
★これから基板を始める方でも懇切丁寧にアドバイス致します。
★基板は全品超特価で販売中
★さらに会員の方には、表示できないほどの激安価格で放出中

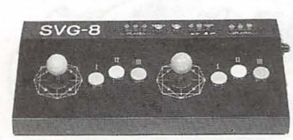
各種コントロールボックス

KIC



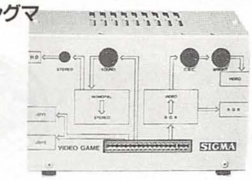
KIC'S-91
Atipe〜ビデオ端子VHF ——¥35,000
Btipe〜RGB15P.21P ——¥29,000
Ctipe〜Ⓐ Ⓑ対応 ——¥38,000

ハッピー商会



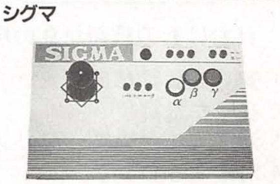
SVG-8
標準タイプ〜RGB15P.21P.
ビデオ——¥34,800
RGBタイプ〜RGB21P15P ——¥29,800

シグマ



AV-999
AV-999(ステレオ) ——¥25,000
AV-9（モノラル） ——¥20,000

シグマ

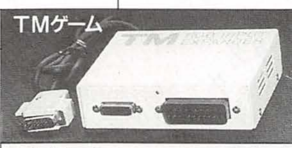


S-9ターボ

S-9TURBO	——¥10,000
メガドラ用コード	——¥3,000
PCエンジン用コード	——¥2,000
マスターシステム用コード	——¥2,000
パソコン用コード	——¥1,500
ファミコン用コード	——¥2,000

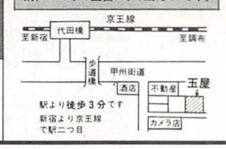
TMエキスパンダ・15Pしかない15kHz対応モニターに21Pを増設。21P入力端子には、同期分割回路内蔵。15Pでは、同期のとれなかった基板等が鮮明に映ります。15P・21P自動切換
※MSXのみ別売の専用21Pケーブル¥4,000が必要になります。
振込先　松沢信用金庫代田橋支店（普）0196301
TMゲームクラブ

TMゲーム



TMゲーム
TMエキスパンダー……¥14,500
MSX専用ケーブル ……¥4,000

ゲーム基板は常時在庫2,000枚。
新製品から低価格基板、テーブルゲーム機、パーツまで豊富に取り揃えています。



NEO GEO取扱店
ショールーム新装オープン 展示販売中
TMゲームクラブ
株式会社 玉屋
振込先：TMゲームクラブ
松沢信用金庫 代田橋支店
普通口座番号 0196301
〒168 東京都杉並区和泉2-1-26
TEL 03(3323)5524(販売部)
FAX 03(3323)5533
営業時間 AM10:00〜PM7:00(平日)
AM10:00〜PM5:00(日、祭)

LOTUS PRESS AMUSEMENT MACHINE

遊び無限大 LAM-1

家庭用RGB21ピン(15ピン)対応モニターにLAM-1を接続するだけで簡単にビデオゲームが楽しめます。

LAM-1



本体サイズ
220W×70H×250Dmm
19,800円

ジョイスティック



7,500円

麻雀パネル ハーネスセット



7,000円

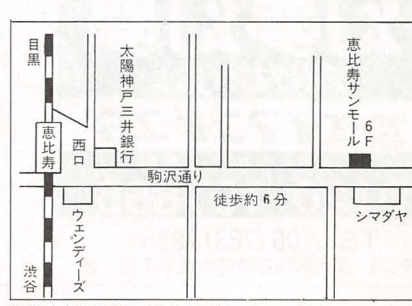
今月のおすすめ品

○MJ-12……80,000円
○チャンピオンレスラー……50,000円
○飛翔鮫……9,000円
○ブロックアウト……7,000円
○奇々怪界……6,000円
○麻雀キャンバスハンティング……5,000円

当社はコピー商品の取扱いは致しておりません。

LOTUS PRESS
株式会社ロータスプレス
〒150 東京都渋谷区恵比寿南3-5-8
恵比寿サンモール6F
☎03-3760-6630

在庫豊富にございます。
営業時間平日 10:00〜19:00
日祭 11:00〜17:00



資料請求は62円切手2枚を同封の上、DS係までお願いします。

☎06-644-0554

電話受付10:00〜19:30/FAX 06-644-6077(24時間)

全品・時空一!在庫多数!全て税込み

代金引き換えOK/超低金利ローンOK!!

新品超特価コーナー

本体 (税込)	
PC98DO+	¥188,000
PC9801DA2、DA/U2	各¥302,000
PC9801DS2	¥246,000
PC9801DS/U2	¥246,000
PC9801UR	¥151,000
PC9801UF	¥151,000
PC9801DX2	¥200,000
PC9801DX/U2	¥200,000
PC9801EX2	¥180,000
PC9801NOTE	¥126,000
PC9801NS	¥206,000
PC9801NS-20	¥273,000
PC9801NV	¥174,000
PC8801FE2	¥81,000
PC-286LP PC ONE	¥218,000
PC-286PCクラブ	¥127,000
PC-286VG-STD	¥163,000
PC-386ノートA	¥210,000
PC-386M/VR	各¥205,000
X68000エキスパートII(グレー)	¥219,000
X68000プロII	¥177,000
X68000プロHD(グレー)	¥208,000
X68000スーパー	¥230,000
X68000 VX1	¥278,000
X68000VX1−HD	¥398,000
FMタウンズモデル20F+KB105+DP533セット	¥287,000
パナソニックFS-AIST	¥65,000
サンヨーWAVY70FD	¥44,500
ダイナブックJ3100SX-001	¥170,000
ダイナブックJ3100GS-001	¥128,000
アミガ500(和文説明書付)	¥105,000

モニター (税込)	
NEC KD-881	¥80,000
NEC KD-882	¥57,000
NEC KD854N	¥45,000
NEC TV454	¥74,000
NEC TV455	¥85,000
シャープ CU-14KD	¥50,000
シャープ CU-14FD	¥41,000
シャープ CU-21HD	¥104,000
シャープ CZ-606D	¥60,000
シャープ CZ-604D	¥70,000
シャープ CZ-605D	¥85,000
シャープ CZ-613D	¥99,000
アミガ1084D	¥73,000
三菱 XC-1498C II	¥49,000

プリンター (税込)	
NEC PR201GS	¥80,000
NEC PR201-45	¥65,000
NEC PR150VL	¥58,000

機種名	販売価格
NEC PR150VH	¥68,000
NEC PR150T	¥46,000
キヤノン BJ330J+VPカード	¥146,000
キヤノン BJ10V	¥53,000
ブラザー M1724Pα	¥51,000
ブラザー M1924P	¥62,000
エプソン HG-4000PC	¥139,000
エプソン VP-2600PC	¥100,000
エプソン AP-900PC	¥60,000
エプソン AP-300PC	¥46,000
シャープ CZ-8PC4-GY 特価	¥52,000
パナソニック FS-PC1	¥47,500
スター JR200CL	¥67,000

ディスク (税込)	
日本テクサTRUST EX180SII	¥145,000
日本テクサトラストIN40S	¥65,000
テクノジャパンTR41	¥51,000
テクノジャパンPD130GSX	¥118,000
テクノジャパンPD100GS	¥105,000
ICM HC130	¥126,000
ICM シーフラット	¥80,000
ICM HC100ES	¥104,000
ICM HC40	¥79,000
CRC-SA40V	¥57,000
CRC-IHR8(ディスクメイト付)	¥71,000
CRC-FD5W(自動5"・2FD)	¥45,000
CRC-FD5S(自動5"・1FD)	¥30,000
CRC-FD3.5W(自動3.5"・2FD)	¥39,000
グロリアGD35M1(3.5"・1FD)	¥21,000
グロリアGD35M2(3.5"・2FD)	¥37,000
グロリアGD50M1(5"・1FD)	¥23,000
グロリアGD50M2(5"・2FD)	¥40,000

周辺機器 (税込)	
(スキャナー)エプソンGT-6000	¥129,000
(モデム)オムロンMD24FP5II	¥29,000
(モデム)オムロンMD24FB5V	¥29,000
(モデム)NECコムスターズクラブ24/5	¥27,000
(マウス)NEC PC9872R	¥7,900
(マウス)アクセル MS-2	¥2,800
(マウス)NEOS MS-50AUTO	¥6,000
(マウス)MSX・PC88用マウス	¥3,900
(増設ラム)メルコEMJ・2000L	¥25,000
(増設ラム)メルコEMJ・4000L	¥43,000
(増設ラム)I・O PIO-PC34FX-2MA+IOS10II	¥27,000
(増設ラム)I・O PIO-PC34FX-4MA+IOS10II	¥46,000
(増設ラム)I・O PIO-6BE1A	¥20,000
(増設ラム)シャープCZ-6BE1B	¥23,000
(FM音源)NEC PC-9801-26K	¥19,500
(FM音源)アイドルジャパンSS-10	¥14,000
(MIDI)ローランド製品	定価の83%
(MIDI)ローランド ミュージ郎Jr.ボード	¥50,000

中古機種	買取り価格	販売価格
PC9801RA21/RA2(4万円安)	230,000〜	250,000〜
PC9801DX2/DXU2	165,000〜	185,000〜
PC9801RX2/RX21(1万円高)	150,000〜	170,000〜
PC9801VX2/VX21(1万円高)	120,000〜	140,000〜
PC9801 VM2(640K)/VM21、VM11(2万円高)	80,000〜	110,000〜
PC9801DO/DO+(4万円高)	100,000〜	130,000〜
PC9801ES2/RS21	190,000〜	220,000〜
PC9801UX21/EX2(2万円高)	120,000〜	145,000〜
PC9801UV2/UV11(3万円高)	70,000〜	90,000〜
PC9801VF2/M2	25,000〜	40,000〜
PC9801ノート/NS(6万円高)	80,000〜	115,000〜
PC9801LV21/LV22(1万円高)	70,000〜	100,000〜
PC286ノートF/BOOK(4万円高)	80,000〜	110,000〜
PC286クラブ/US、UX(1.5万円高)	70,000〜	100,000〜
PC286V/VE、VF(3万円高)	80,000〜	105,000〜
PC286VS/VG(5千円高)	115,000〜	140,000〜
PC386ノートA/BOOK-L(6万円高)	160,000〜	190,000〜
PC386VR/M	160,000〜	190,000〜
ダイナブックSS001(GSは3万円高)	50,000〜	70,000〜
PC8801VA/VA2(2万円高)	30,000〜	50,000〜
PC8801MC1/MC2(1万円高)	35,000〜	60,000〜
PC8801FA、MA、MA2(5千円高)	25,000〜	45,000〜
PC8801FH/MH(2千円高)	18,000〜	38,000〜
PC8801FE/FE2(5千円高)	25,000〜	45,000〜
PC8801FR/SR/MR/TR	15,000〜	30,000〜
MSX2 FS-A1/HB-F1	3,000〜	8,000〜
MSX2 AI-F/FI-XD	12,000〜	25,000〜

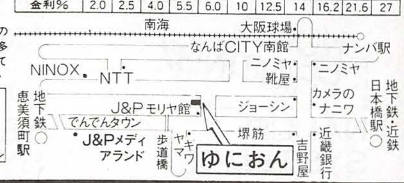
中古機種	買取り価格	販売価格
MSX2+AI-WX/FI-XDJ	20,000〜	35,000〜
MSX2+AI-WSX/FI-XV	40,000〜	55,000〜
MSXターボR A1−ST	40,000〜	55,000〜
MSX用ディスクドライブ	9,000〜	20,000〜
X68K 600C/ACE/PRO(HD付2万円高)	100,000〜	140,000〜
X68K エキスパート/スーパー(2万円高)	135,000〜	170,000〜
X68000CRT 600D/601D/602D/605D	35,000〜	60,000〜
X68000CRT 611D/612D/613D	40,000〜	70,000〜
X68000CRT 603D/604D/606D	25,000〜	50,000〜
FMタウンズ2セット(2Fは3万円高)	135,000〜	170,000〜
コモドールAMIGA500	65,000〜	85,000〜
200ラインカラーモニター(TV付は1万円高)	5,000〜	12,000〜
PC KD854/854N/853/853N	20,000〜	38,000〜
PC KD862/862S、863S、863G(5千円高)	25,000〜	44,000〜
400ラインアナログ モニター(TV付は1.5万円高)	15,000〜	35,000〜
各社24ドット漢字プリンター	15,000〜	25,000〜
MSX用HBP-FIC/FS-PCI(8千円高)	13,000〜	25,000〜
PC PR101、201シリーズ	15,000〜	30,000〜
98用外付 Sドライブ(Wは1.5万円高)	10,000〜	17,000〜
各社1200全二重モデム(2400は1万円高)	4,000〜	9,000〜
PC98用サウンドボード98-26K	8,000〜	13,000〜
スーパーファミコン	15,000〜	22,000〜
SEGA メガドライブ	6,000〜	10,000〜
NEC PCエンジン(コアグラは2千円高)	6,000〜	11,000〜
NEC CD-ROM(Ver2.0は3千円高)	18,000〜	30,000〜
SHARP X1ターボ/FM77AVシリーズ	TELで	TELで
ソフト、ゲーム、その他パソコン周辺器	TELで	激安販売中

クレジット金利表

回数	1	3	6	10	12	18	24	30	36	48	60
金利%	2.0	2.5	4.0	5.5	6.0	10	12.5	14	16.2	21.6	27

広告の商品はほんの一例です その他多数格安にて販売中です お問合せ下さい

■お振り込み先
近畿銀行
日本橋支店
普通0347632
パソコンショップユニオン



パソコンショップ ゆにおん

〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23

注文は在庫確認の上現金書留か銀行振込にてお申し込み下さい。配達日時指定可 品物がついてからお金を払うこともできます。 全品保証付、初期不良は交換します。

送料表 小600 中1200 大1800
代引手数料 1個に付1500 ※北海道、沖縄、離島は別料金

IBM-PC/AT用 及びコンパチ用 ハードディスク(内蔵)

ACCESS TRANSFER

Capacity	Mnfctr.	Model	Time	Rate	AT/386Kit
160Mb	Micropolis	MC1654	16ms	1100kb	¥206,000
340Mb	Micropolis	MC1664	14ms	1400kb	¥314,000
660Mb	Micropolis	MC1588	16ms	800kb	¥419,000
660Mb	Micropolis	MC1568	16ms	1000kb	¥419,000
1050Mb	Micropolis	MC1598	14ms	1000kb	¥608,000
1530Mb	Micropolis	MC1528	14ms	1000kb	¥860,000

MATH CO-PROCESSORS

intel® 大巾値下げ

Model	Price
80387-16	¥29,400
80387-20	¥49,800
80387-25	¥49,800
80387-33	¥49,800
80387-SX16	¥29,800
80387-SX20	¥32,800

Cyrix 大巾値下げ

Model	Price
SDC387-25	¥33,800
SDC387-33	¥33,800
SDC387SX-16	¥21,600
SDC387SX-20	¥24,000

Model	Price
83D87-16	¥47,100
83D87-20	¥52,300
83D87-25	¥61,200
83D87-33	¥77,200

お申込,お問い合わせは:

株式会社 オーティーアイ ジャパン

〒233 横浜市港南区日野南6-2-3 ☎(045)846-4580 FAX(045)846-2180
<お振込み先> 三菱銀行 港南台支店 普通預金口座 307−043865

★その他どのような商品でも取りよせます。
★二週間以内に納入出来ない場合には返金致します。

NEW-HITソフトを 新品特価で 全国通販

PC-9801シリーズ

各12,580円三国志II, 提督の決断, プリンセスメーカー, サイレントメビウス, 情報将校, 囲碁3, 各10,880円シム・アース, GE-TEN, AIII, 遙かなるオーガスタ, 天と地と, ウイザードリイ#4, #5, スパンオブドリーム, D〜, クイズいかせて, 銀河英雄伝説DXset, ザ・スーパーラスベガス2, 9,180円アトラス, 10,030円レイルロードタイクーン, 各8,330円アルシャーク, 電脳学園4, ダイナソア, マジックキャンドル, ロードモナーク, 銀河英雄伝説II, カース・オブ・アジュア・ボンド, シムシティ, ポピュラス, 信長・武将風雲録, 大戦略III'90, 水滸伝, 斬, 大航海時代, 天下統一, 戦極, ベストプレーベースボール新データ版, BURAI下巻, ドラッケン, ガンダムデザートオペレーション, 轟, スターグライダーII, スーパーバトルスキンパニック, 永世名人II, 続・ダンジョンマスター, ロードス島戦記, 黄金の羅針盤, エメラルドドラゴン, やじうまペナントレース2, ウィザードリィ#1〜#3, ザ・マンホール, 銀型戦神ガイナロック, スターファイヤー, バーズティル, 億万長者II, フューチャーウォーズ, マーブルマットネス, グランプリサーカス(データ集各4,180円), 各8,080円栄冠は君にII, エグゾン, 各7,480円サークII, ファーストクイーンII, ヒルズファー, マスターオブモンスターII, アークスII, マーキュリー, ルーンワース, ブラックレインボー, D-Again, BURAI, ミスティーブルー, インペリアルフォース, ウルティマIII, アマランス, 天使たちの午後番外III, プリンスオブペルシャ, ブルトンレイ, エアーコンバットII, ドラゴンスレイヤー, 電脳学園・II・III, (6,980円ザークレジェンドSP), 各6,630円煩悩予備校, 麻雀クリニック増刊号, CAL・2, 雀ボーグすずめ, 満開電飾, FOXY2, コラムス, すとりっぷルーレット, バルバトウスの魔女, ビーストロード, わたしをゴルフに連れてって, ガゼルの塔, PRESENT, グラムキャッツ, 大遊言, ELLE(エル), ドラゴンナイトII, NIKE(ナイキ), ダーウィンズジレンマ, スーパ上海, グループX, ディフレクター, ダンジョンハーレム, アルミテス, ジョーカー, 各5,830円ドラゴンナイト, X指定, ランス2, DE-JA, X'na-サキナ, RAY・GUN, CAL, ブランマーカー, D・P・S・SGセット2, 今どき純情物語, 闘神都市, あーくしゅ, ストロベリー大戦略, サナトス, ルーンワース2, 3, D・P・S・SG, スクール・うおーず, ミルクタイム, セーラ服戦士フェリス, 星の砂物語, FOXY, イルミナ, キャンキャンバニーSP, ペロンチョ身体検査, 各4,980円キャンキャンバニー, DUEL98川中島, ブルトンレイシナリオエディタ, ぴんきいぽんきい1・2・3, あぶないてんぐ伝説, AIIIマップ, プリティドール, 各4,380円大戦略III, パワーアップキット, '90マップ, シムシティーエディター, グランプリサーカスパワーアップ, 3,560円笑うせいるすまん, 各4,180円校内写生1〜3巻, 各3,330円ピンクショックパイレーツ1, 2, 3, まなみのどこまでイクの, 各2,450円ピンクソックス1〜3号(4, 5号3,180円) 各3,480円ディスクステーション#1〜#4,

FM-TOWNS

各14,280円提督の決断, 三国志II, 12,580円AIII, おしゃれ倶楽部, サイレントメビウス, 各10,880円シム・アース, 遙かなるオーガスタ, 闇の血族スペシャル, 四柱推命学入門, オルゴール, ウィザード#V, HYPER PLANET, ポピュラス, 各10,030円信長・武将風雲録, 戦国群雄伝, 水滸伝, 維新の嵐, ランペルール, ガンシップ, 各8,330円続・ダンジョンマスター, ターボアウトラン, マーブルマットネス, 億万長者II, KING'S QUEST5, 大航海時代, イメージファイト, サークII, オペレーションウルフ, BURAI, ファイナルブロー, おかしなマザーグース, ヒーローオブランス, サイバーシティ, ラストサバイバー, 銀河宇宙オデッセイ, アシストカルク, ワード, ロケットレンジャー, ギャラクシーフォースII, ブライ・下, ウーマンズメモリー, やじうまペナントレース2, 黄金の羅針盤, 各8,080円機甲師団, 栄冠は君に2, 各7,480円シャーロックホームズ, 探偵講座, メリーゴーランド, デュアルターゲット, Zero, ザック・マックラッケン, Sim City, D-Again, ライザンバー, AYA, ドラゴンスレイヤー, インディージョーンズ, T・D・F, マンホール, DRACKEN, Loom, 各5,830円D・P・S・SG, set2, アリスの館, 闘神都市, サナトス, ランス・II, (4,980円D・P・S), 2,630円翻訳ヘルパずるかまし, 4,980円エイトレクスゴルフ・C, 21,200円F-BASIC386V1.1L21, 47,800円Fm-OASYS, 35,000円BASIC386コンパイラ, 22,800円SOUND V1.1 46,300円Z's STAFF PRO, 30,800円TOWNS PAINT V1.1

X-68000シリーズ

各12,580円三国志II, サイレントメビウス, 提督の決断, 各10,880円遙かなるオーガスタ, A列車で行うII, ファンタジーIV, シュヴァルツシルト, ザ・スーパーラスベガスII, 各10,030円RYU〜, 銀河+SET, ノスタルジア, 各8,330円生中継68, 大戦略III'90, 銀河英雄伝説II, イース, パロディウスだ!, 黄金の羅針盤, シム・シティ, ガンダムクラシックOP, フューチャーウォーズ, 実践ビリヤード, 続・ダンジョンマスター, C版大戦略2, ウルティマV, エメラルドドラゴン, イメージファイト, 銀型戦神ガイナロック, 水滸伝, 信長・群雄伝, 大航海時代, ロードス島戦記, 668アタックサブ, マーブルマッドネス, めぞん一刻・完結, 各8,080円栄冠は君に, 機甲師団, サンダーブレード, 各7,480円ファランクス, ネメシス'90, ラグーン, ソルフィース, ナイアス, AXIS, エアーコンバット, ダイナマイトデューク, 装甲騎兵ボトムズ, 闇の血族・完結編, サイバリオン, D-Again, グラナダ, A-JAX, ジェノサイド, サーク, メルヘンメイズ, イースIII, ブルトンレイ, スーパーハングオン, 天使たちの午後3番外編, ダウンタウン熱血物語, AV・ピンキー1, ドラゴンスピリット, メタルサイト, ラプラスの魔, ルーンワース, ジェミニウィング, クインテイマロード, プリンスオブペルシャ, アークスオデッセイ, トップをねらえ, 各6,630円スコルピウス, ドラゴンナイトII, ボンバーマン, V'BALL, 熱血高校ドッチボール部, BEAST, わたしをゴルフに連れてって, 中華大仙, MOON CRYSTAL, まぁじゃん2, R-TYPE, アルミテス, やじうまペナントレース, 麻雀クリニック増刊号, FOXY2, サブナック, ループス, NIKE, ELLE, ジョーカー, 各5,830円リップスティックAD, DE-JA, CAL, RAY-GUN, D・S・P・SG, X'na-サキナ, イルミナ, クォース, テトリス, RESERVE, ストロベリー大戦略, 星の砂物語, X指定, ランスII, ドラゴンアイズ, ミルクタイム, サナトス, スペースハリアー, ドラゴンナイト, 闘神都市, SAP特殊行動警察, ブランマーカー, 10,200円シグナトリー, 7,120円ライヒスリッター, 各16,800円テラッツオ, New Print Shop, CYBER NOTE, マジックパレット, MU-1, 37,800円C・コンパイラV2.0, 15,300円た〜みのる2, 15,980円MUSIC-PRO(MIDI版は24,500円)

PC-8801シリーズ

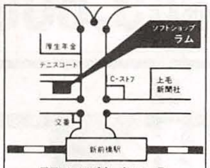
各12,580三国志II, ミュージックアート88, 提督の決断, (9,960円銀河英雄伝説+SET), 各10,880円ウイザードリィ#IV・#V, LALF, 各8,330円ヴェインドリーム, 伊忍道, 打倒信長, 大航海時代, 水滸伝, 信長・武将風雲録・群雄伝, 天と地と, シュヴァルツシルトII, 銀河英雄伝説II, やじうまペナントレース2, ガンダムタクティカルオペレーション, ウイザードリィ#I・II・III, FORMULA・C・M・S, 各7,480円ジーザスII, ダイナソア, サーク・II, テイル・ナ・ノーグ, ドラゴンスレイヤー, ワールドゴルフIII, ブロンティス, 銀河英雄伝説, ZERO, アークスII, 天使たちの午後3番外編, BURAI, キャンペー版大戦略II, 電脳学園・II・III, エメラルドドラゴン, ポッキー2, 各6,630円ガゼルの塔, 雀ボーグすずめ, 鋼鉄の騎士, ポッキー, ドラゴンナイトII, メタルオレンジ, BEAST, キャロル, ジューン, ビーストロード, G戦略, まあじゃん2, わたしをゴルフに連れてって, 麻雀クリニック増刊号, RUN RUN狂走曲, 各5,830円X'na(サキナ), ドラゴンアイズ, ランスII, ドラゴンナイト, DE-JA, D・P・S・SG, イルミナ, エクスタリアン, PURE, セーラ服戦士フェリス, RAY-GUN', リップスティックAD・2, クロッキー, ピュアII, X指定, メルヘンパラダイス, 星の砂物語, テトリス, 上海II, ダ・ビンチ, CAL〜永遠の… 各4,980円キャンキャンバニー, D・P・S, ザ・コックピット, ぴんきいぽんきい1・2・3, ドラゴンアイズ, ドキドキカードリーグ, 各3,330円はっちゃけあやよさんII, フルーツカクテル1・2, 美少女写真館番外編, 各2,650円リップスティック1〜5

—— ハ ー ド ——

12,800円セガメガドライブ, 20,500円サイバースティック, 29,800円スーパーファミコン+遙かなるオーガスタセット, 28,800円スーパーファミコン+マリオワールドセット, 7,100円XAV-IS, 5,180円XE-1・ST2 20,800円X68000用1MB増設ラムボード(I/Oデータ) X68MIDIボード16,800円, キーボードカバー2,380円 フロッピーケース3.5"150入, 5"180入各2,980円 生ディスク1枚5"50円, 5"HD80円, 3.5"DD150円3.5"HD100円 マクセル5"HD10枚1,380円, マクセル3.5"HD10枚2,980円 3m・5"HD10枚入1,000円, 5"クリーニングディスク980円

MSXシリーズ

12,580円三国志II, 提督の決断, View CALC, 10,760円銀河英雄伝説IIDX・SET, 各10,030円信長・風雲録Ⓡ, 水滸伝Ⓡ, 大航海時代Ⓡ, ランペルールⓇ, 9,830円銀河英雄伝説+SET, 各8,330円信長・武将風雲録, 大航海時代, 水滸伝, SDスナッチャー, ロードス島戦記, シュヴァルツシルト2, 麻雀刺客, 信長・群雄伝, ランペルール, フリートコマンダー2, スコアサウルス, ウイザードリイ#1〜#3, 銀河英雄伝説II, msx View, DD倶楽部, グラフザウルスV2.0, 各7,480円ドラゴンスレイヤー, クリムゾンIII, エメラルドドラゴン, サークII, テイル・ナ・ノーグ, SEED OF DRAGON, 聖戦士ダンバイン, ルーンワース, BURAI, 銀河英雄伝説, 電脳学園・II・III, スーパー大戦略, アークスII, 各6,630円FRAY, ソリッドスネイク, FOXYII, シンセサウルスV2.0, 雀ボーグすずめ, ドラゴンナイトII, NIKE, ポッキーII, イースII, めぞん一刻完結編, グレイテストドライバー, まあじゃん2, グラムキャッツ, 私をゴルフに連れてって, ジーザス, BEAST, CAL II, やじうまペナントレース, 各5,830円F1道中記, ドラゴンナイト, あ〜くしゅ, RAY-GUN, ランス・II, FOXY, 星の砂物語, ドラゴンクイズ, キャンキャンバニーSP, エクスタリアン, サナトス, CAL-キャル, X'na-キサナ, DE-JA, ドラゴンアイズ, めぞん一刻, ピーチアップ総集編, X指定, D・P・S・SG, イルミナ, ルーンマスター(三国…), 各4,980円D・P・S, クォース, パロディウス, グラディウス2, らくらくアニメ, ぴんきぃぽんきぃ①②③, F1スピリット, 各4,180円スーパーピンクソックス, 銀河英雄伝説IIDXkit, 各3,330円ピーチアップ各号, 美少女写真館番外編, あやよさんII, ロードス島戦記福神漬, 各2,460円ピンクソックス1〜3, (4〜6号各3,180円) 各1,700円D・S各号, 2,610円にD・S#20, #22 6,100円文書作左衛門, 6,990円はがき書右衛門, 24,980円HAL NOTE, 20,800円msx-WriteII, 16,980円MIDIサウルス, 20,800円msx-DOS2, 10,280円msx-Data Pack, 3,080円msx-C入門上・下 ナイスミディパックAカシオ用39,800円, Bカワイ用43,500円, Cローランド用74,300円



駅より徒歩2分

ソフト・ハード通販お申込方法

- 上記の価格には消費税3%が含まれています。御注文はTELかハガキで。
- 送金方法
  - 現金書留の方は中に、商品名、機種名、金額明細、住所、氏名、TELを書いて同封して下さい。(振替口座の方は通信欄に記入)
    郵便振替口座番号は 宇都宮1-5733 名称 ソフトショップラム
  - 代金引換の方は送料の他に280円プラス。局留めの場合は申し出て下さい。配達日指定(日・祭を除く)は50円プラス。発送後のキャンセルは所定の手数料がかかります。
  - 送料は1本以上、500g以下360円、1kg以下670円、1kg以上980円、多い場合は返金します。
  - X1・FM77AV・スーパーファミコン・セガ・PCエンジン・周辺機器・他については御問合せ下さい。
- 営業時間　月曜〜土曜12:00〜20:00、日祭10:00〜19:00、夏休み期間中は朝10:30より
  定休日　7月8日(月)・15日(月)、8月〜9月は毎月曜日
- 掲載されていない商品は御問合せ下さい。

パソコン・AV専門店

ソフトショップ ラム

☎0272-53-7594　FAX0272-53-7594

〒371 前橋市新前橋町17-13

超激安!全国通信販売専門店　通販の Big Off byユーバース　年中無休

お電話一本で欲しい商品があなたの手に

受付電話番号 Phone ☎06-631-4016 までどしどしお問い合わせください

大阪市浪速区日本橋4丁目5の11(椿本ビル2F)　FAX.06(631)8145

受付時間AM10:00〜PM7:00まで

今月の特選セット

PC-9801DX(/U)2



PC-9801DX(/U)2
CVC-4681
TX-24CL
定価合計 ¥472,200を
特価 ¥271,000

PC-9801DA(/U)2



PC-9801DA(/U)2
XC-1498C2
JR-200CL
定価合計 ¥689,800を
特価 ¥412,000

富士通TOWNSフェア 5セット限り



FM-TOWNS20F
FMT-DP533
FMT-KB105
定価合計 ¥422,800を
早い者の勝ち ¥298,000

商品は全てメーカー保証付
初期不良品は1週間以内であれば新品交換保証付!

お支払いは……
☎ご注文 Phone → 銀行振込 → お振込確認後 → 宅配便で発送
- お支払いは現金書留でもOK!
- 発送は夜間指定も可能です。
- 代金引換システム(商品代金着払)もご利用できます。

本体	定価	価格
PC-9801DA(/U)2	¥448,000	¥295,000
PC-9801DX(/U)2	¥318,000	¥197,000
PC-9801DS(/U)2	¥358,000	¥245,000
PC-9801UF/UR	¥218,000	¥152,000
PC-9801NS/E	¥278,000	¥213,000
PC-9801NV	¥248,000	¥ Big Off
PC-98DO+	¥278,000	¥194,000
PC-386S-std	¥498,000	¥310,000
PC-386M-std	¥328,000	¥199,000
PC-286VG-std	¥268,000	¥154,000
PC-386Note-W	¥278,000	¥213,000
PC-386Note-A	¥268,000	¥196,000
PC-CLUB	¥168,000	¥132,000
X-68k PRO2	¥285,000	限定超特価
X-68k SUPER	¥348,000	限定超特価

ディスプレイ	定価	価格
PC-KD882	¥89,000	¥56,000
PC-KD881	¥118,000	¥79,800
CU-14FD	¥74,800	¥43,000
CVC-4681	¥84,800	¥38,800
XC-1498C2	¥107,000	¥50,000
PC-TV454	¥128,000	¥75,000
PC-TV455	¥147,000	¥87,000
CZ-613D	¥135,000	¥ Big Off

プリンター	定価	価格
PC-PR201/60A	¥158,000	¥112,000
PC-PR201/45	¥95,000	¥68,000
PC-PR150VL	¥84,800	¥60,000
BJ-10V	¥74,800	¥51,000
VP-2600PC	¥145,000	¥99,000
AP-900PC	¥96,000	¥59,800
JR-200CL	¥134,800	¥67,000
TX-24CL	¥69,800	¥36,000

ハードディスク	定価	価格
HC-40	¥108,000	¥79,000
HC-135ES	¥188,000	¥135,500
HC-180ES	¥218,000	¥157,800
INTER-100ES	¥128,000	¥94,000
TR-41	¥69,800	¥53,000
40MB SCSI	¥84,800	¥64,800
90MB SCSI	¥168,000	¥88,000
98NS Inner40MB	¥128,000	¥91,400

外付ドライブその他周辺機器	価格
3.5inch 1FDD	¥22,000ヨリ
5inch 1FDD	¥25,000ヨリ
2400bps MODEM	¥27,800ヨリ
EMS-2MB RAM	¥25,000ヨリ

▲送料は1個口1,100円、北海道・九州は1,600円、離島は別料金。
▲掲載商品は、ホンの一部だけです。
▲掲載価格に消費税は含まれておりません。

振込先/太陽神戸三井銀行
大阪南支店　(普)3135055
㈱ユーバース

パソコン通販専門店
Big Off byユーバース
TEL06-631-4016
年中無休 by UBERS

買って安心
使って便利!!

日本マイコン流通センター

中古パソコン買取り・下取り・販売

パソコン・ワープロ・CRT・プリンター・ディスク・ソフト他

お申し込みはお電話一本!!

㈱日本マイコン流通センターの全国通信販売システム

1. 全国どこでも激安販売 全国どこでも同じように同じ激安価格で商品を購入することができますので、地域による損得がありません。

2. お電話1本で簡単申込み ご自宅や会社に居ながらにして、お電話だけで簡単にお申し込みができます。また、FAXや郵便などでもご注文お問い合わせをお受け致しております。

3. クレジット大歓迎! 全国どこでも分割払いによるお求めができます。(但し、一部離島でご利用できない地域があります) 3回〜60回の均等分割払いをはじめ、ボーナス併用払い、ボーナス一括払い、夏冬ボーナス2回払いなどあらゆる支払方法が可能です。クレジットカードをお持ちでない方でも利用できます。

4. 支払の延期ができます。 初回のお支払を数ヵ月さきに延長するスキップ払いもお受け致します。お支払いを1ヵ月から5ヵ月先に延長することができます。(但しクレジットご利用時に限る)

5. クレジットカードでもOK! クレジットカードをお持ちのかたは、カードでの決済もできます。使い慣れたカードのカード番号をお聞かせ下さい。

6. 商品お届け日の指定ができます。 留守がちの方も安心! 商品のお届け日の指定や曜日の指定もお受け致します。また日中留守にされる方には夜間(PM6:00〜8:00)のお届けも可能になりました。

7. 代金引き換え払いもOK! 「振込や送金に行く暇が無くて……」という方も安心、商品をお届けする際にドライバーへ代金をお支払いして戴くシステムを導入致しました。
＊代金引き換えシステムは20歳以上の方への確認が必要です。未成年の方は保護者と一緒にお申し込みください。なお、このシステムには若干の手数料がかかりますので予めご了承ください。



8. ワイドな保証
通常の保証に加え、当社独自の保険システムを完成いたしました。盗難や不注意による事故でも安心! お求め頂いた商品と同等の商品をお届け致します。詳しくはお電話でお問い合わせください。

9. 中古と新品の組合せも自由自在
パソコン本体は中古品でディスプレイは新品……などというようにお客様のご要望どうりの組合せが可能です。なお、当社の中古品はメーカーとのタイアップによる万全のチェックをしておりますので安心してお求めになれます。



信頼と安心の日本マイコン流通センター

中古パソコン・新品パソコン全国通信販売システム(電話、FAX、郵便、パソコン通信)

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々一〇〇円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

(ベーマガ 8月号)

募集要項

●店頭販売スタッフ、通信販売スタッフ ▶月給 185,000円以上

勤務地▶渋　谷(渋谷駅前店 又は、渋谷公園通り営業本部)
吉祥寺(吉祥寺駅前ショールーム)勤務地は希望に応じます。
時　間▶10:00〜19:00(休憩は1時間です)
資　格▶高卒以上、25歳位までの方
※未経験者大歓迎、ワープロ・パソコンの知識がグングンと身につきます。
待　遇▶昇給年1回・賞与年2回
※業績により年1回の決算賞与もあり、社会保険完備、交通費全額支給、家族手当・役職手当・慶弔手当・報奨金・退職金制度有り、財形貯蓄制度・社員商品無料貸出制度・社員特別割引制度もあります。

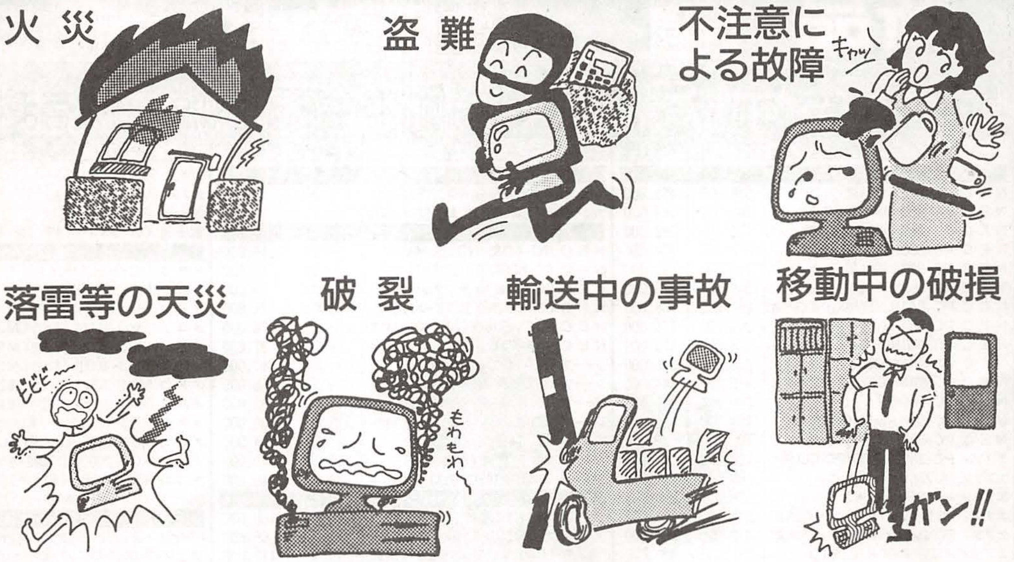
休　日▶週休2日制(つづけて休めます) ※曜日は相談して下さいね。
休　暇▶年末年始、夏季、有給、特別ほか
応　募▶電話連絡をしてから履歴書を持参してね。

■一般事務も同時募集をしています■
月給　180,000円以上
勤務時間/10:00〜18:00(休憩1時間)

☎03-3463-2361 人事課 弘瀬(ひろせ)

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター 2ページ目

高〜い修理代がぜ〜んぶ無料(タダ)！



日本マイコン流通センターでお買い上げのパソコンおよび周辺機器には安心の総合保険がセットされています。あらゆる故障に対して修理代金が補償されており、盗難の場合は代替品をお届け致します。(但し、商品1点ごとに20万円以上のものに限る。なお20万円未満の商品でも安い保険料で同様のサービスが受けられます。)

分割払い取扱い提携会社：オリックスクレジット ORIX／日本信販／JACS／オリエント／日総信 GF

カード取扱い提携会社：アメックス／JCB／VISA／UC／DC／日本信販

通信販売の詳しいお申し込み方法 ★まずはお電話をおかけ下さい

(当社広告の1ページ目〜8ページ目まですべてに対応)

1. お電話で金額をお確かめ下さい。広告のお値段よりも更に安くなる場合があります。
2. ご購入を決められましたらお電話にてお客様の住所・氏名・電話番号などをお知らせ下さい。当社よりお客様の受付番号をお伝え致します。

東京03(3463)4455/大阪06(364)1258
福岡092(751)3901/仙台022(261)0929

現金支払いの場合

①現金書留で送金いただく場合、お近くの郵便局より現金書留にてご送金して下さい。現金書留の中には代金とお客様の住所・氏名・電話番号と、お電話でお伝えした受付番号を記入した紙(何でも結構です)を同封して下さい。

● 現金書留の送り先　〒150 東京都渋谷区神南1-20-13　第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター　渋谷公園通り事務センター ☎03-3463-4455㈹

②銀行振込みで送金いただく場合、お近くの銀行、又は信用金庫ならどこからでもお振込みになれます。又、振込みには即日入金の確認が可能な電信扱いをご利用下さい。詳しくは、お近くの銀行、信用金庫でご確認して下さい。又、当社口座(下記の4口座)と同じ銀行がお近くにある場合は同じ銀行からお振込みになりますとより早く入金が確認出来ます。

● お振込先〔大和銀行 渋谷支店㊢6400197〕〔太陽神戸三井銀行 渋谷支店㊢5546936〕〔住友銀行 渋谷東口支店㊢1133110〕〔協和埼玉銀行 渋谷支店㊢451454〕

③郵便局よりお振込みの場合、お近くの郵便局よりお振込みになれます。

● 郵便振替口座　東京6-168261
➡ 当社にて入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。

◎ご注意＝代金を現金書留や、お振込などでご送金いただく際は、おつりのないように、お送り下さい。

クレジット支払いの場合

①お電話にて住所・氏名・電話番号の他に、生年月日、お勤め先などをうかがいます。未成年者の方は、保護者の方のお名前をうかがいますので保護者の方の承認をうけてからお申し込み下さい。

②クレジットの手続きは当社が代行致します。お客様には確認のためのお電話を一度さしあげ、指定の書類(当社より郵送)にお名前のご記入と捺印をしていただくだけです。

➡ 手続きが終り次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。お支払いは原則として商品到着後約2週間〜1ヶ月後からとなります。

その他の申し込み方法

①広告にすでに価格が表示されている商品(ただし、限定品と中古品は在庫を確認して下さい)は現金書留にて、商品名・販売価格を記入した紙(何でも結構です)を同封の上直接代金をお送りいただいても結構です。入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。

②下取りにて買替え、又は買取りのみをご希望の方は、お電話にて確認の上お申込み下さい。

③FAXにてのご注文もお受け致します。03-3463-2394までお送り下さい。折返し当社よりFAXにて連絡さしあげます。

④特にお急ぎでない方は、「見積り依頼」と、お電話にてお申込み頂ければ、見積りと申込書、契約内容などを説明した書類をお送り致します。

ご不要のパソコンを高価にて買取中!!

安心と信頼

アフター万全「安心の総合保険つき！」

★なんと、お客様の不注意による故障でもOK！もちろん盗難や火災でも安心！

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00〜PM7:00

通信販売受付センター　日本マイコン流通センター　**03(3463)4455**(ヨシコココ)

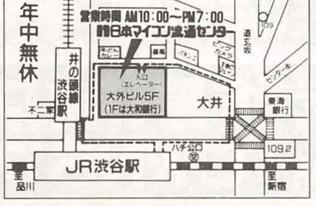
通信販売 送金先
大和銀行 渋谷支店㊢6400197
住友銀行 渋谷東口支店㊢1133110
協和埼玉銀行 渋谷支店㊢451454
太陽神戸三井銀行 渋谷支店㊢5546936
郵便振込口座 東京6-168261

大阪受付06(364)1258/福岡受付092(751)3901/仙台受付022(261)0929

24時間FAX受付中　申込み、見積依頼、在庫の問合せなど……24時間FAX受付
FAX.03-3496-7267へお気軽にどうぞ！お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

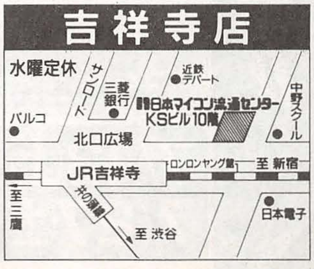
㈱日本マイコン流通センター 渋谷店 (AM10:00〜PM7:00) 年中無休
☎03(3463)4455
FAX.03(3463)2394
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階

渋谷駅前店



㈱日本マイコン流通センター 吉祥寺店 (AM11:00〜PM6:00) 毎週水曜日定休
☎0422-21-9972
FAX.0422-21-9942
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11 KSビル10階

吉祥寺店



(ベーマガ 8月号)

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告2P目をごらん下さい。

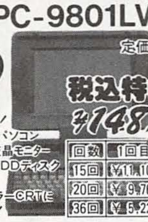
買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

新品販売のページ

新品も、どこにも負けない激安特価!!

今月の激安新品

NEC PC-9801LV21



定価￥345,000

5台限定

税込特価 ￥148,000

- 持運びOK! ラップトップパソコン
- 8階調表示液晶モニター
- 3.5"2HD/2DDディスク2基内蔵
- アナログカラーCRTに接続もOK!

回数	1回目	2回目以降
15回	￥11,100	￥11,100
20回	￥9,760	￥8,600
36回	￥5,220	￥5,200

NEC PC-8801mc2



定価￥199,000

15台限定

税込特価 ￥99,800

- CD-ROM搭載
- 音楽用CDの再生もOK!
- 人気の88用ソフトが動作します。

回数	1回目	2回目以降
12回	￥10,077	￥9,200
20回	￥6,566	￥5,800
36回	￥3,747	￥3,500

CASIO HW-2000V



定価￥128,000

5台限定

税込特価 ￥58,000

- CRTタイプワープロ
- 3.5"ディスク内蔵
- 48ドット印刷

回数	1回目	2回目以降
6回	￥10,770	￥10,200
12回	￥6,370	￥5,300
20回	￥5,160	￥3,300

新品商品特価表（特価には全て3%の消費税が含まれております）

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
ＮＥＣ PC-H98S-8(U8)	548,000	455,000
ＮＥＣ PC-9801DA2(DA/U2)	448,000	319,000
ＮＥＣ PC-9801DS2(DS/U2)	358,000	259,000
ＮＥＣ PC-9801DX2(DX/U2)	318,000	208,000
ＮＥＣ PC-9801UR(UF)	218,000	165,000
ＮＥＣ PC-9801UR/20	348,000	258,000
ＮＥＣ PC-9801LS5(40メガHDD内蔵)	866,000	468,000
ＮＥＣ PC-9801NV	248,000	175,000
ＮＥＣ PC-9801NS/E	278,000	229,000
ＮＥＣ PC-9801NS/E20(20メガHDD内蔵)	378,000	315,000
ＮＥＣ PC-9801NS/E40(40メガHDD内蔵)	418,000	344,000
ＮＥＣ PC-98DO＋	278,000	209,000
ＮＥＣ PC-98HA(ハンディ98)	198,000	135,000
ＮＥＣ PC-8801MC2(CD搭載)	199,000	99,800
エプソン PC-286C-STD(PC-CLUB)	168,000	124,000
エプソン PC286VG-STD	268,000	159,000
エプソン PC386Note-W2	278,000	219,000
エプソン PC386Note-W1A(20メガHDD内蔵)	378,000	298,000
エプソン PC386Note-W1B(40メガHDD内蔵)	418,000	329,000
エプソン PC386BOOK-L-STD	378,000	308,000
エプソン PC386LS-H40(40メガHDD内蔵)	763,000	448,000
エプソン PC386M-STD	328,000	225,000
エプソン PC386VR-STD	348,000	228,000
エプソン PC386S-STD	498,000	399,000
エプソン PC386G-STD	750,000	599,000
富士通 FM-Note Book(FMR-50NB1)	238,000	195,000
富士通 FM-Note Book(FMR-CARD)	238,000	195,000
富士通 FMタウンズ20F	323,000	219,000
富士通 FMタウンズ40H(40メガHDD内蔵)	473,000	349,000
富士通 FMタウンズ80H(80メガHDD内蔵)	623,000	458,000
富士通 FMタウンズ2H(新品処分特価品)	548,000	285,000
シャープ CZ634C(X68K・HV1)	368,000	295,000
シャープ CZ644C(X68K・HV1-HD)	518,000	414,000
シャープ CZ623C(X68K・SUPER-HD)	498,000	359,000
シャープ CZ604C(X68K・SUPER)	348,000	259,000
シャープ CZ603C(X68K・EXPERTII)	338,000	249,000
シャープ CZ653C(X68K・PROII)	285,000	210,000
シャープ CZ663C(X68K・PROII-HD)	395,000	289,000
シャープ CZ602C(X68K・EXPERT)(限定)	356,000	239,000
三洋 WAVY70FD	64,800	49,800
三洋 WAVY70FDII(2ドライブ)	87,800	64,800
パナソニック FS-A1-ST(MSX turboR)	87,800	78,000
パナソニック FS-PC1(48ドットカラープリンター)	59,800	49,800
SONY HBP-F1C(大人気カラープリンター)	49,800	39,800
SONY HBD-F1(MSX2用FDDユニット)	36,800	31,800
三洋 CMT-A14F1(ディスプレイ)	64,800	42,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
ワープロ		
カシオ HW-9000(56ドット印刷、3.5"FDD、液晶)	178,000	79,800
カシオ HW-2000V(48ドット印刷、3.5"FDD、CRT)	128,000	58,000
カラーディスプレイ		
ＮＥＣ PC-KD854N(0.39、14インチ)	84,800	46,800
ＮＥＣ PC-KD882(0.31、フラット15インチ)	89,800	58,000
ＮＥＣ PC-KD881(0.28、フラット15インチ)	118,000	85,000
ＮＥＣ PC-KD862S(0.39、スピーカ内蔵)	99,800	74,800
ＮＥＣ PC-TV454(0.35、TV付、スピーカ内蔵)	128,300	76,000
ＮＥＣ C14-R24(ビデオ入力付TV)	58,000	32,800
シャープ CU-14FD-B(0.31)	74,800	47,000
シャープ CZ606D(X68専用ディスプレイ)	79,800	65,000
シャープ CZ605D(X68専用ディスプレイTV、スピーカ付)	115,000	89,800
シャープ CZ613D(X68専用ディスプレイTV、スピーカ付)	135,000	108,000
三菱 XC-1498CII(0.28)	107,000	54,000
三洋 CMT-147L(W)(0.39)	84,800	44,000
三洋 CMT-A14H2(0.31)	84,800	48,000
ハードディスク		
アルトス カレント135(132メガ、20ms、SCSI I/F付)	198,000	108,000
アルトス カレント45(43メガ、25ms、SCSI I/F付)	118,000	65,800
TEAC DD-41(I/Fセット)(40メガHDD＋3.5"FDD)	148,000	115,000
TEAC DD-101(I/Fセット)(100メガHDD＋3.5"FDD)	208,000	159,000
キャラベル CA-6080MOセット(600メガ光磁気ディスク、I/F付)	509,000	375,000
キャラベル AV-040HC(98スロット差込み40メガ)	98,000	75,000
日本テクサ TRUST-NS20(98NS内蔵20メガ)	118,000	89,800
緑電子 Little E40MK2(40メガ、SASI I/F付)	98,000	68,000
テクノジャパン TR-41(40メガ、98内蔵用SACI)	69,800	58,000
アイテック IT-RL90(94メガ、98内蔵用SCSI)	198,000	130,000
ＩＣＭ SR-80(80メガ)(SASI I/F付)	168,000	118,000
コニック PCH-R100C(105メガ)(SCSI I/F付)	178,000	108,000
コニック PCH-R170C(167メガ)(SCSI I/F付)	230,000	148,000
漢字プリンター		
ＮＥＣ PC-PR201/60	135,000	99,800
ＮＥＣ PC-PR201/45	95,000	68,000
ＮＥＣ PC-PR150T	64,800	52,800
ＮＥＣ PC-PR150VH	99,800	75,000
ＮＥＣ PC-PR150VL	84,800	65,000
ＮＥＣ PC-PR101/60	115,000	85,000
ＮＥＣ PC-PR350	168,000	125,000
キャノン LBP-A404(LIPSIIIセット)	325,000	258,000
キャノン BJ-10V	74,800	58,000
スター JR-200CL	134,800	74,800
スター JR-100CL	99,800	65,800
スター JP-200	104,800	61,800
エプソン AP-900(PC)	94,800	75,800
エプソン AP-600(PC)	64,800	45,000
エプソン AP-300	59,800	48,000

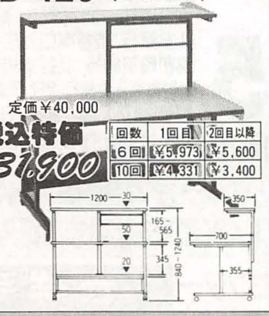
メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
エプソン VP-1600(PC)	125,000	99,800
エプソン VP-2600(PC)	145,000	115,000
富士通 FM-PR204B	80,000	48,000
富士通 OA シティライター PR-40	120,000	89,800
増設RAMボード		
メルコ HC-256L(256K)	12,000	10,800
メルコ HC-512L(512K)	17,000	15,500
メルコ HC-U2L(128Kチップ)	6,700	6,000
メルコ EMJ-1000L(1メガEMS)	24,800	19,800
メルコ EMJ-2000L(2メガEMS)	34,800	30,000
メルコ EMJ-4000L(4メガEMS)	59,800	49,800
メルコ MRA-2000L(DA2用内蔵2メガ)	59,800	49,800
メルコ MRA-4000L(DA2用内蔵4メガ)	59,800	49,800
メルコ RCS-1000(98ノート用1メガカード)	26,000	21,800
メルコ RCS-2000(98ノート用2メガカード)	39,800	33,000
メルコ RCT-2000(J3100用2メガカード)	34,800	30,000
メルコ RCB-1500(98ノート用1.5メガS-RAMカード)	98,000	78,000
I/Oデータ IOS-10II(RAM用ユーティリティソフト)	8,000	4,500
タウンズ周辺機器		
I/Oデータ FJ-S1M32-2M(タウンズ用2MB)	45,000	34,800
富士通 FMT-SP101(アンプ内蔵ステレオスピーカー)	29,800	24,800
富士通 FMT-412(タウンズ用ビデオカードII)	40,000	32,800
富士通 FMT-411(タウンズ用ビデオカード)	35,000	29,800
富士通 FMT-TU101(タウンズTVチューナーユニット)	39,800	32,800
富士通 PM1200F(1200ボーモデム)	21,000	16,800
モデム		
オムロン MD24FP4II(2400ボー超小型モデム)	38,800	31,800
アイワ PV-M12(1200ボー超小型モデム)	19,800	15,800
アイワ PV-M24B5(2400ボー超小型モデム)	39,800	32,000
オムロン MD-24FP5II(2400ボーMNP5モデム)	42,800	34,000
オムロン MD-24FB5V(2400ボーMNP4小型モデム)	39,800	32,000
その他の周辺機器		
アイドル スピークボード(98用音声発生FM音源ボード)	49,800	41,000
アイドル スーパーサウンド10(98用ステレオFM音源ボード)	49,800	41,000
カワイ SP-98(98用PCM音源＋MIDI I/F)	54,800	52,800
カワイ SP-98N(98N用PCM音源＋MIDI I/F)	54,800	52,800
アイドル AFD-351(3.5"1ドライブ)	34,800	24,800
アイドル AFD-352(3.5"2ドライブ)	57,800	44,000
アイドル AFD-501(5"1ドライブ)	39,800	32,500
アイドル AFD-502(5"2ドライブ)	62,800	48,000
ＴＳ TS-3ER1(3.5"1ドライブ自動切替)	44,800	36,000
ＴＳ TS-3ER2(3.5"2ドライブ自動切替)	64,800	54,800
ＳＮＥ GINGA-286L(PC286Lシリーズ用10キー)	15,000	5,000
ＳＮＥ GINGA-98(PC98シリーズ用10キー)	32,000	10,000
VHSビデオデッキ		
ＮＥＣ VC-570(BSチューナー内蔵、2画面表示)	110,000	79,800
ＮＥＣ VC-770(BSチューナー内蔵、2画面表示、S-VHS)	150,000	99,800

上記の価格表の他にも、激安価格で販売いたしております。お気軽にお問い合せください。
また、各種クレジットカードのご利用や分割払い、ボーナス払いも扱っておりますのでお問い合せください。
下取商品をお持ちの方は、高価にてお引取りいたします。

高級パソコンデスク

ストッパー式キャスター付　高級木製テーブル　全機種対応　強度バツグン

PD-120（120cm巾）

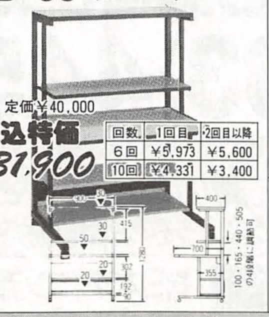


定価￥40,000

税込特価 ￥31,900

回数	1回目	2回目以降
6回	￥5,973	￥5,600
10回	￥4,331	￥3,400

PD-99（90cm巾）



定価￥40,000

税込特価 ￥31,900

回数	1回目	2回目以降
6回	￥5,973	￥5,600
10回	￥4,331	￥3,400

DS-7（64cm巾）

新製品



定価￥29,800

税込特価 ￥13,800

- ほとんどのパソコンに対応

DS-31（65cm巾）



定価￥13,000

税込特価 ￥11,000

その他各社商品取扱っております。詳しくはお電話にて!!

7/13(土)〜7/14(日) 7/27(土)〜7/28(日) 渋谷駅前店にて FM TOWNSフェアー開催!!

新品 代金引換 配送 OK!

盗難でも 安心 総合保険 システム!!

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々一〇〇円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

買って安心
使って便利!!

日本マイコン流通センター

4ページ目

FUJITSU FM TOWNS激安フェアー



当社は富士通㈱の FMショップ会 有力販売店です

当社でFMタウンズをお求めの方は、故障の際出張修理致します

当社でお求めのFMタウンズは、盗難、火災等でも安心の総合保険付です

1677万色の鮮やかなグラフィック

540メガ大容量

新品

タウンズ20F本体 34%引き ¥2⑦9,000(税込)

ゲームソフト ビジネスソフト更に充実!!

写真の本体はFMタウンズ80Hです

注文番号 B-F900 FMタウンズ20F 新品 基本激安セット

	税別定価
FMタウンズ20F(本体)	¥323,000
FMT-KB101(JISキーボード)	¥20,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
ビートルズ/イエスタデー(英語ソフト)	¥3,000
ビートルズ/レットイットビー(英語ソフト)	¥3,000
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥436,800

33%引 パソコンデスクプレゼント

7/27〜28 渋谷駅前店にて 電脳遊園地 開催!!

税込特価 ¥299,000

回数	1回目	2回目以降
20回	¥19,230	¥17,400
24回	¥15,410	¥14,800
36回	¥10,735	¥10,500
60回	¥7,095	¥7,000

注文番号 B-F901 FMタウンズ20F 新品 ゲーム三昧セット

	税別定価
FMタウンズ20F(本体)	¥323,000
FMT-KB101(JISキーボード)	¥20,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
シムシティ(大人気シミュレーションゲーム)	¥8,800
闘神都市(Hを目指す勇者の闘い)	¥6,800
危ない天狗伝説(超Hソフト)	¥5,800
遥かなるオーガスタ(人気ゴルフゲーム)	¥12,800
イメージファイト(人気シューティングゲーム)	¥9,800
ドラッケン(話題の人気ゲーム)	¥8,800
水許伝(人気シミュレーションゲーム)	¥11,800
三国志II(人気シミュレーションゲーム)	¥16,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥512,200

30%引 パソコンデスクプレゼント

税込特価 ¥366,600

回数	1回目	2回目以降
20回	¥22,322	¥21,400
24回	¥19,954	¥18,100
36回	¥15,749	¥12,800
60回	¥13,573	¥8,500

注文番号 B-F902 FMタウンズ40H 新品 基本激安セット

	税別定価
FMタウンズ40H(本体)	¥473,000
FMT-KB105/205(10キー付)	¥30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥590,800

28%引 パソコンデスクプレゼント

税込特価 ¥432,000

回数	1回目	2回目以降
24回	¥21,880	¥21,400
30回	¥18,060	¥17,700
36回	¥17,980	¥15,100
60回	¥11,060	¥10,100

注文番号 B-F903 FMタウンズ80H 新品 基本激安セット

	税別定価
FMタウンズ80H(80メガHDD内蔵本体)	¥623,000
FMT-KB105/205(10キー付)	¥30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥740,800

28%引 パソコンデスクプレゼント

税込特価 ¥541,000

回数	1回目	2回目以降
24回	¥27,390	¥26,800
30回	¥24,530	¥22,100
36回	¥19,365	¥19,000
60回	¥16,705	¥12,600

FM TOWNS安心のサポートシステム

①全品に安心の総合保険付き
盗難や不注意の事故による故障の場合でも無料でパソコンが元どおり!!

②故障の場合も手間なしサービス
富士通のサービスマンがお客様のご自宅へうかがって修理を致します。

③初期不良は即、交換致します
万が一、お届けの商品が元々故障していた場合は、即お電話ください。
無料で、同製品と交換いたします。

④当社は富士通FMタウンズ有力販売店です
日本マイコン流通センターは富士通㈱から正式に認定された有力販売店です。安心してお求めになれます。

⑤設置も安心! パソコンデスクプレゼント
FMタウンズにぴったりマッチしたパソコン専用の机を無料でプレゼント致しております。
パソコンデスクが不要なかたは、ソフト1本とキーボードカバーをプレゼント!

富士通プレゼンテーション 電脳遊園地 in渋谷 7/27(土)〜28(日) 当社 渋谷駅前店にて

- 来店記念品を多数用意してお待ち致しております。
- 通信販売でも同様の特典を受けられます。
- お友達紹介キャンペーン中(7/31迄)プレゼント差し上げます。
- 成約のお客様には、更にBIGな記念品を贈呈。

7/13〜14渋谷東急プラザにてTOWNSソフトパーク開催!!
(渋谷駅前店より徒歩1分)
当日、当社 渋谷駅前店にてご案内状を差し上げます。

FM TOWNSは、故障の際、サービスマンがうかがいます。

FM TOWNS 新品のページ

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00〜PM7:00

通信販売受付センター 日本マイコン流通センター 03(3463)4455 (ヨシココ)

大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901/仙台受付 022(261)0929

通信販売 送金先

大和銀行 渋谷支店 ㊢6400197
住友銀行 渋谷東口支店 ㊢1133110
協和埼玉銀行 渋谷支店 ㊢451454
太陽神戸三井銀行 渋谷支店㊢5546936
郵便振込口座 東京 6-168261

24時間FAX受付中

申込み、見積依頼、在庫の問合せなど……24時間FAX受付
FAX.03-3496-7267へお気軽にどうぞ! お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

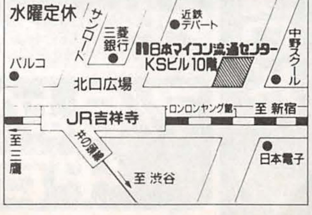
㈱日本マイコン流通センター 渋谷店
年中無休 (AM10:00〜PM7:00)
☎03(3463)4455
FAX.03(3463)2394
〒150 東京都渋谷区道玄坂 2-3-2 大外ビル5階

渋谷駅前店



㈱日本マイコン流通センター 吉祥寺店
毎週水曜日定休 (AM11:00〜PM6:00)
☎0422-21-9972
FAX.0422-21-9942
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町 1-31-11 KSビル10階

吉祥寺店



※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告2P目をごらん下さい。

総合保険付

消費税は内税だから安い!
(表示価格の他に消費税はいりません)

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々一〇〇円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

中古販売のページ

中古クレジット大歓迎・中古全国通信販売・クレジットカードOK・中古品交換制度・下取り交換OK!

今月の特選中古品①

NEC PC-9801VX21



定価¥433.000

税込特価 ¥169.000

- 5 2HDティスク2基搭載
- 80286 CPUを搭載
- 640Kバイトメモリー

回数	1回目	2回目以降
15回	¥13.725	¥12.600
24回	¥10.210	¥ 8.300
36回	¥ 7.285	¥ 5.900

NEC PC-9801VM2



定価¥415.000

税込特価 ¥119.000

- 5 2HDティスク2基搭載
- V30 CPUを搭載
- 384Kバイトメモリー
- 98初心者は、まずVM2から!

回数	1回目	2回目以降
18回	¥7.650	¥7.600
24回	¥5.910	¥5.900
36回	¥7.035	¥4.100

NEC PC-9801VM4



定価¥830.000

税込特価 ¥169.000

- 20メガハードディスク内蔵
- 5 2HDティスク2基搭載
- 256Kバイトメモリ実装
- CPUは16ビット(8MHz)

回数	1回目	2回目以降
18回	¥12.450	¥10.700
24回	¥10.210	¥ 8.300
36回	¥ 7.285	¥ 5.900

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC-9801NS20(98ノートSX、20メガHDD内蔵)	448.000	275,000
NEC PC-9801NS(98ノートSX)	298.000	189,000
NEC PC-9801N(98ノート)	248.000	128,000
NEC PC-98XL/4(20メガHDD内蔵)	835.000	248,000
NEC PC-9801DA2(32ビット)	448.000	309,000
NEC PC-9801DS2(32ビット)	358.000	249,000
NEC PC-9801DS/U2(32ビット)	358.000	249,000
NEC PC-9801DX2	318.000	198,000
NEC PC-9801RA51(40メガHDD内蔵、32ビット)	668.000	408,000
NEC PC-9801RA21(32ビット)	498.000	289,000
NEC PC-9801RA2(32ビット)	498.000	258,000
NEC PC-9801RX21	338.000	189,000
NEC PC-9801RX2	398.000	185,000
NEC PC-9801VX21	433.000	169,000
NEC PC-9801VX2	433.000	165,000
NEC PC-9801VM21	390.000	175,000
NEC PC-9801VM11	328.000	178,000
NEC PC-9801VM4(別売り256K-RAM¥8.900有り、20メガHDD搭載)	830.000	169,000
NEC PC-9801VM2(別売り256K-RAM¥8.900有り)	415.000	119,000
NEC PC-9801VF2	348.000	69,800
NEC PC-9801M2(別売り512K-RAM¥9.800有り)	415.000	75,000
NEC PC-9801F2(別売り512K-RAM¥9.800有り)	398.000	45,000
NEC PC-98DO	298.000	128,000
NEC PC-98DO+	278.000	198,000
NEC PC-9801CV21(カラーモニター一体型)	355.000	175,000
NEC PC-9801ES2	448.000	268,000
NEC PC-9801EX2	348.000	185,000
NEC PC-9801EX4(20メガHDD内蔵)	448.000	258,000
NEC PC-9801UX21	348.000	169,000
NEC PC-9801UF	218.000	155,000
NEC PC-9801UV21	318.000	145,000
NEC PC-9801UV11	265.000	155,000
NEC PC-9801UV2	318.000	125,000
NEC PC-9801U2	298.000	45,000
NEC PC-9801E(別売り512K-RAM¥9.800有り)	218.000	29,800
NEC PC-9801(別売り512K-RAM¥9.800有り)	298.000	22,800
NEC PC-9801T/F5(32ビットラップトップ、40メガHDD内蔵、カラー液晶)	1.150.000	698,000
NEC PC-9801LS5(32ビットラップトップ、40メガHDD内蔵)	866.000	468,000
NEC PC-9801LS2(32ビットラップトップ)	628.000	265,000
NEC PC-9801LX5C(カラー液晶ラップトップ、40メガHDD内蔵)	748.000	448,000
NEC PC-9801LX4(ラップトップ、20メガHDD内蔵)	588.000	288,000
NEC PC-9801LX2(ラップトップ、人気機種)	448.000	188,000
NEC PC-9801LV22(ラップトップ)	378.000	158,000
NEC PC-9801LV21(ラップトップ)	345.000	135,000
NEC PC-98HA(ハンディパソコン、新品同様)	198.000	128,000
NEC PC-98HA(ハンディパソコン)	198.000	108,000
NEC PC-98LT/11(ラップトップ)	238.000	69,800
NEC PC-98LT/1(ラップトップ)	238.000	64,800
NEC PC-88VA3(決算激安目玉特価品)	398.000	99,800
NEC PC-88VA2(決算激安目玉特価品)	298.000	79,800
NEC PC-88VA(決算激安目玉特価品)	298.000	55,000

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
NEC PC-8801MC2(CD-ROM標準装備)(中古ゲームソフト3本付)	199.000	74,800
NEC PC-8801MC1(中古ゲームソフト3本付)	169.000	64,800
NEC PC-8801MA2(88英和事典ソフト&中古ゲームソフトプレゼント)	168.000	49,800
NEC PC-8801MA(88英和事典ソフト&中古ゲームソフトプレゼント)	198.000	45,800
NEC PC-8801MH(88英和事典ソフト&中古ゲームソフトプレゼント)	208.000	39,800
NEC PC-8801MKIIMR(88英和事典ソフトプレゼント)	238.000	37,000
NEC PC-8801FE2	119.000	59,800
NEC PC-8801FE	129.000	48,800
NEC PC-8801FA(88英和事典ソフトプレゼント)	168.000	42,800
NEC PC-8801FH30(中古ゲームソフト3本付)	168.000	39,800
NEC PC-8801FH30(B)(中古ゲームソフト3本付)	168.000	37,800
NEC PC-8801MKIIFR30(中古ゲームソフト3本付)	178.000	36,800
NEC PC-8801MKIISR30	258.000	49,800
NEC PC-8801MKII30	275.000	24,800
NEC PC-8801MKII30相当品	275.000	18,000
NEC PC-8801MKII20	225.000	15,000
NEC PC-8801MKII10	168.000	12,000
NEC PC-8801	228.000	10,800
NEC PC-8001MKIISR	108.000	12,800
エプソン PC-386M-STD(32ビット)	328.000	199,000
エプソン PC-386LS-H40(32ビットラップトップ、40メガHDD、新品)	763.000	399,000
エプソン PC-386LS-H40(32ビットラップトップ、40メガHDD)	763.000	375,000
エプソン PC-386BOOK・L	378.000	248,000
エプソン PC-386-STD	598.000	228,000
エプソン PC-386V-STD	498.000	258,000
エプソン PC-386V-H40(32ビット、40メガHDD)	683.000	298,000
エプソン PC-386VR-STD	348.000	214,000
エプソン PC-286STD(モデル0)	357.000	128,000
エプソン PC-286VS-STD	388.000	168,000
エプソン PC-286VX-STD	348.000	228,000
エプソン PC-286X-STD	438.000	178,000
エプソン PC-286VG-STD	268.000	155,000
エプソン PC-286VF-STD	298.000	150,000
エプソン PC-286VE-STD	298.000	145,000
エプソン PC-286V-STD	298.000	135,000
エプソン PC-286V-H20(20メガHDD内蔵)	433.000	185,000
エプソン PC-286US-STD	268.000	149,000
エプソン PC-286US-H20(20メガHDD内蔵)	393.000	178,000
エプソン PC-286U-STD	248.000	128,000
エプソン PC-286U-H20(20メガHDD内蔵)	393.000	165,000
エプソン PC-286UX-STD	268.000	179,000
エプソン PC-286UX-H20(20メガHDD内蔵)	393.000	214,000
エプソン PC-286UX-H40(40メガHDD内蔵)	453.000	239,000
エプソン PC-286LS-STD(ラップトップ)	478.000	248,000
エプソン PC-286LST-STD(ラップトップ、3色カラー)	518.000	278,000
エプソン PC-286LE-STD(ラップトップ)	368.000	145,000
エプソン PC-286LF-STD(ラップトップ)	388.000	188,000
エプソン PC-286L-STD-S(ラップトップ)	318.000	98,000
エプソン PC-286L-STD-N(ラップトップ)	348.000	108,000
エプソン PC-286L-H10-N(ラップトップ、10メガHDD内蔵)	468.000	129,000
エプソン PC-286LE-H20(20メガHDD内蔵)	503.000	198,000
エプソン PC-286LE-H40(40メガHDD内蔵)	593.000	228,000

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
エプソン PC-286LF-H20(20メガHDD内蔵)	388.000	258.000
エプソン PC-286BOOK-STD	258.000	169.000
エプソン PC-286BOOK-H20(20メガHDD内蔵)	378.000	278.000
エプソン PC-286NOTE-F	198.000	118.000
エプソン PC-286C-STD(PC-Club)	168.000	108.000
エプソン PC-286LP-STD(PC-ONE)(プリンター、液晶モニター一体型)	298.000	188.000
エプソン HC-88(ハンドヘルド、タッチ16タイプ)	298.000	35.000
東芝 J3100SS-001(ダイナBOOK)	198.000	84.800
東芝 J3100SS-002(ダイナBOOK、2FDD仕様)	228.000	148.000
東芝 J3100SS-02E(ダイナBOOK、20メガHDD内蔵)	328.000	199.000
東芝 J3100SL-002(16ビットラップトップ、2FDD仕様)	298.000	99.800
東芝 J3100SL-011(16ビットラップトップ、10メガHDD内蔵)	398.000	125.000
東芝 J3100GL-041(16ビットラップトップ、40メガHDD内蔵)	698.000	258.000
東芝 J3100SX-001(ダイナBOOK286、新品同様)	258.000	175.000
東芝 J3100GS-021(ダイナブック286、16ビットラップトップ、20メガHDD内蔵)	498.000	348.000
東芝 J3100GT-041A(32ビットラップトップ、40メガHDD内蔵)	598.000	285.000
東芝 J3100GX-041(32ビットラップトップ、40メガHDD内蔵)	848.000	355.000
東芝 パソピア16(16ビット、5ドライブ2基)	――	35.000
シャープ CZ-600C(X68000)	398.000	158.000
シャープ CZ-601C(X68000ACE)	319.800	175.000
シャープ CZ-602C(X68000EXPERT)	356.000	188.000
シャープ CZ-603C(X68000EXPERTII)	338.000	208.000
シャープ CZ-611C(X68000ACE-HD)	399.800	198.000
シャープ CZ-612C(X68000EXPERT-HD)	466.000	249.000
シャープ CZ-613C(X68000EXPERTII-HD)	448.000	269.000
シャープ CZ-623C(X68000Super-HD)	498.000	318.000
シャープ CZ-634C(X68000-XVI)	368.000	290.000
シャープ CZ-652C(X68000PRO)	298.000	168.000
シャープ CZ-653C(X68000PROII)	285.000	189.000
シャープ CZ-662C(X68000PRO-HD)	408.000	234.000
シャープ CZ-663C(X68000PROII-HD)	395.000	269.000
シャープ CZ830C(X1twin)(PCエンジン装備)	99.800	45.800
シャープ CZ801C(X1C)/CZ803C(X1CS)	119.800	8,800より
シャープ CZ804C(X1CK)	139.800	11,800
シャープ CZ811C(X1F10)	79.800	11,800
シャープ CZ812C(X1F20)	139.800	19,800
シャープ CZ820C(X1G10)	69.800	9,800
シャープ CZ822C(X1G30)	118.000	24,800
シャープ CZ850C(X1turbo10)	118.000	24,800
シャープ CZ851C(X1turbo20)	248.000	34,800
シャープ CZ852C(X1turbo30)	278.000	37,800
シャープ CZ856C(X1turboII)	178.000	39,800
シャープ CZ862C(X1turbo40)	258.000	36,800
シャープ CZ870C(X1turboIII)	168.000	42,800
シャープ CZ880C(X1turboZ)	218.000	54,800
シャープ CZ881C(X1turboZII)	179.000	64,800
シャープ CZ888C(X1turboZIII)	169.800	69,800
シャープ MZ1500(クイックディスク搭載)	89.800	15,800
シャープ MZ2521(スーパーMZ)	――	55,000
シャープ MZ5521(MS-DOSマシン)	388.000	39,800
富士通 FM-TOWNS1本体	348.000	89,800
富士通 FM-TOWNS2本体	398.000	128,000

中古パソコン3大メリット

かしこい人は中古パソコンを選ぶ!!

①とにかく安い! 同じ予算で、より良い商品が買えます。または購入予定の機種を中古で買えば残ったお金でソフトなどが買えます!

②買い換えや売却にも断然有利!

新品を買うと、箱を開けたその日から中古になってしまいます。中古ならば、最初っから中古のまま! つまり、新品を買っても、中古を買っても、あなたが売るときは同じ中古。損が少なく手放すことができます。

③万全のアフターサービス

中古だって、点検は万全です。㈱日本マイコン流通センターでは細部にわたる検査を行い、完璧な中古品を販売いたします。もちろん保証書もついてます。希望の方には、さらに盗難や事故の故障にも対応する「パソコン総合保険」にも加入できます。

中古パソコン 月々¥3,000より

商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK
新品との組合せもできます
3回から60回まで

業界初の総合保険付き

1. 今、当社でお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。(但し、1商品¥200,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。
2. 1商品¥200,000以下の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の保険に加入が出来ます。
3. 総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、盗難、破損、輸送中の事故、取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。
4. 保証と補償の違いについて
   4-1) 総合保険による「補償」は上記3の内容によります。
   4-2) 保証書による「保証」は、商品不良や故障に対してその保証規定により無償修理を行なうもので、もちろんこの保証も付いてます。

お送り頂く当社の住所のご案内

現金書留や見積依頼、クレジット用紙のご返送、および申込書は、
〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷公園通り事務センター
下取り品や修理申込品などの商品は、
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOPへ、お送り下さい。
なお電話はすべて03(3463)4455(大代表)でOK!

全品リフレッシュ、検査済メーカータイアップ保証で安心、新品と組合せOK! 夏・冬ボーナス2回払いOK! ボーナス一括払いOK!

7/6より 渋谷店、吉祥寺店にて 中古パソコンバーゲン開催!!

通信販売もOK!

中古品代金引換配送OK!

消費税は内税だから安い!

(表示価格の他に消費税はいりません)

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々100円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

今月の特選中古品②

NEC PC-8801FR30



定価¥178.000

税込特価 ¥36.800

- なんと!人気の88が¥36.800!
- 5 2Dディスク2基搭載
- FM音源搭載
- 人気の88用ソフトの動作可能

回数	1回目	2回目以降
3回	¥12.856	¥12.800
6回	¥ 6.692	¥ 6.500
12回	¥ 3.632	¥ 3.400

NEC PC-8801FA



定価¥168.000

税込特価 ¥42.800

- 5 2Dディスク2基搭載
- ステレオFM音源搭載
- 人気の88用ソフトの動作可能

回数	1回目	2回目以降
6回	¥8.082	¥7.500
10回	¥5.466	¥4.600
15回	¥3.350	¥3.200

NEC PC-8801MA



定価¥198.000

税込特価 ¥45.800

- 5 2HD/2Dディスク2基搭載
- ステレオFM音源搭載
- 人気の88用ソフトの動作可能

回数	1回目	2回目以降
6回	¥8.277	¥8.100
10回	¥5.151	¥5.000
15回	¥3.925	¥3.400

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
富士通 FM-TOWNS2H本体	548.000	198.000
富士通 FM77-AV40EX	168.000	49.800
富士通 FM77-AV40	228.000	39.800
富士通 FM77-AV40SX	178.000	59.800
富士通 FM77-AV20シリーズ	――	35.000より
富士通 FM77-AV2	158.000	29.800
富士通 FM77-AV1	128.000	19.800
富士通 FM77-L4	238.000	32.800
富士通 FM77-L2	193.000	24.800
富士通 FM77-D2	228.000	22.800
富士通 FM77-D1	198.000	18.000
富士通 FM-7/NEW7	99.800	9.800
SONY PCX-300H62(Q-L、250メガHDD内蔵、4メガRAM増設済、マウス付)	773.000	428.000
アタリ LYNX(カラー液晶付ポケットゲーム機)	29.800	14.800
セガ マスターシステム	16.800	4.800
セガ セガマークIII	15.000	3.800
MSX、MSX2、MSX2+		
三洋 PHC-70FD(WAVY70FD、MSX2+)FDD×1	64.800	39.800
三洋 PHC-23(MSX2、2スロット)	32.800	12.800
ソニー HB-T7(MSX2、パソコン通信機能内蔵)	59.800	24.800
ソニー HB-F1(MSX2、英和辞典ソフト付)	32.800	19.800
ソニー HB-F1II(MSX2、英和辞典ソフト付)	29.800	18.800
ソニー HB-F1XDJ(MSX2+)FDD×1(英和辞典ソフト付)	69.800	46.800
ソニー HB-F1XDmkII(MSX2)FDD×1	49.800	36.800
ソニー HB-F1XV(MSX2+)FDD×1(英和辞典ソフト付)	69.800	49.800
ソニー HB-F500(MSX2)FDD×1	128.000	34.800
ソニー HB-F900(MSX2)FDD×2	148.000	79.800
パナソニック FS-4000(MSX-32K)(漢字プリンター内蔵、ワープロパソコン)	106.000	18.000
パナソニック FS-4500(MSX2、漢字プリンター内蔵、ワープロパソコン)	108.000	29.800
パナソニック FS-4600(MSX2、漢字プリンター内蔵、ワープロパソコン)	――	49.800
パナソニック FS-4700F(MSX2、プリンター内蔵、ワープロパソコン)	158.000	59.800
パナソニック FS-A1(MSX2)	29.800	16.800
パナソニック FS-A1Mk2(MSX2)	29.800	18.800
パナソニック FS-A1F(MSX2)FDD×1	54.800	36.800より
パナソニック FS-A1FM(MSX2、モデム内蔵)FDD×1	84.800	42.800
パナソニック FS-A1FX(MSX2+)FDD×1(英和辞典ソフト付)	57.800	39.800
パナソニック FS-A1WX(MSX2+)FDD×1(英和辞典ソフト付)	69.800	46.800
パナソニック FS-A1WSX(MSX2+)FDD×1	69.800	49.800
パナソニック FS-A1MkII(MSX2)	29.800	19.800
東芝 HX-21(MSX-64K)	79.800	7.000
ビクター HC-80(MSX2)	89.800	18.000
ワープロ		
エプソン ワードバンクノート2(ノートタイプ)	74.800	32.800
NEC 文豪ミニ7GX	198.000	64.800
SONY プロデュース1000 プリンターセット	218.000	89.800
富士通 オアシスライトFROMS(3.5 FDD、F-ROMカード対応)	94.800	39.800
富士通 オアシス30SX-JIS(12 CRT、システム手帳機能内蔵、24ドット印刷)	218.000	114.000
富士通 オアシス30MS(12"CRT、3.5"FDD)	168.000	69.800
シャープ WV-500(ノート型、電子手帳カード対応)	118.000	39.800
シャープ WD-310F(52ピン熱転写プリンター付)	148.000	74.800
カシオ PW-1000(ポケットワープロ)	34.800	15.800
カシオ HW-780JS(熱転写プリンター搭載)	――	29.800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
カシオ HW-9000(高速熱転写プリンター、ラップトップ、3.5 FDD×1、新品)	178.000	79.800
カシオ HW-2000V(48ドット熱転写プリンター、CRT、3.5 FDD×1、新品)	128.000	58.000
松下 FW-U1P503Ai(熱転写プリンター、ラップトップ、3.5 FDD)	178.000	79.800
キャノン PX1(セパレートタイプ、3.5 FDD、24ピンプリンター付属)	69.800	34.800
キャノン キャノワード4100(CRT、FDD、64ピンプリンター付)	398.000	128.000
キャノン キャノワードα100(CRT、熱転写プリンター付)	188.000	59.800
キャノン キャノワードα5スーパーF(CRT、64ピン熱転写プリンター付)	148.000	78.000
キャノン キャノワードα3スーパーII(CRT、56ピン熱転写プリンター付)	148.000	64.800
キャノン キャノワードα1(CRT、熱転写プリンター付)	128.000	49.800
ハードディスク・フロッピーディスク		
NEC PC-9831-MF2(5"2HD/2DD 2ドライブ)	145.000	49.800
NEC PC-9831-4W(5"2DD 2ドライブ)	170.000	19.800
NEC PC-9832-4W(PC9831-4W用増設FDD)	170.000	24.800
NEC PC-9831-MW(5"2HD 2ドライブ)	180.000	34.800
NEC PC-9832-MW(PC9831-MW用増設FDD)	180.000	29.800
NEC PC-9831-UW2(3.5"2DD 2ドライブ)	120.000	29.800
NEC PC-9831-VM2(3.5"2HD/2DD 2ドライブ)	120.000	35.800
NEC PC-80S31(5"2D 2ドライブ)	168.000	25.800
NEC PC-8031-2W(5"2D 2ドライブ)	288.000	10.000
NEC PC-8881(8"2D 2ドライブ)(PC98シリーズでも使用可能)	442.000	39.800
NEC PC-8882(8"2D 2ドライブ)(PC8881用増設)	442.000	19.800
NEC PC-8831-MW(PC88用5"2HD/2DD 2ドライブ)	138.000	34.800
NEC CD-10(PC98シリーズ用CD-ROMドライブ)	68.000	39.800
NEC CD-101(PC98シリーズ用CD-ROMドライブ)	138.000	39.800
アイテック IT-RL90(94メガHDD、RA・DA専用内蔵SCSI)	198.000	130.000
アルトス カレント45(42メガSCSIハードディスク、98用I/F付)	118.000	65.800
アルトス カレント135(132メガSCSIハードディスク、98用I/F付)	198.000	108.000
緑電子 CW-5(98用5"2HD/2DD 2ドライブ、新品限定)	69.800	45.800
緑電子 Little-B4N(40メガハードディスク)	148.000	65.000
緑電子 Little-F1(98用3.5"2HD 1ドライブ)	39.800	21.800
CRC CRC-HD2A(PC98用20メガハードディスク、I/F付)	89.800	39.800
CRC CRC-MH4B(PC98用40メガハードディスク、I/F付)	99.800	55.800
エプソン HDD-20S(20メガハードディスク)	128.000	49.800
エプソン HDD-40R(PC98/286用40メガハードディスク)	218.000	58.800
エプソン TF-10PC(5"2D 2ドライブ)	128.000	10.000
エプソン TF-20PC(5"2D 2ドライブ)	168.000	10.000
ロジテック LFD-550FM(5"2D 2ドライブ)	168.000	18.000
SONY HBD-20W(3.5"2DD 1ドライブMSX用)	44.800	28.800
ヤマハ FD-03(3.5"1DD 1ドライブMSX用)	――	19.800
任天堂 ディスクシステム(ACアダプター付)	16.500	5.980
各社 PCシリーズ対応フロッピーディスク	――	8.000より
データーレコーダー		
シャープ CZ-8RL1(X1シリーズ用)	26.800	12.000
各社 倍速機能つきレコーダー	――	7.800より
各社 パソコンデーターレコーダー	――	4.800より
漢字プリンター		
NEC PC-PR201(136桁、24ピン、ドット)	298.000	48.000
NEC PC-PR201CL(136桁、24ピン、カラードット)	298.000	59.800
NEC PC-PR201J(136桁、24ピン、カラードット)	215.000	99.800
NEC PC-PR201F(136桁、24ピン、ドット)	188.000	49.800
NEC PC-PR201F2(136桁、24ピン、ドット)	158.000	64.800
NEC PC-PR201H(136桁、24ピン、ドット)	288.000	69.800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
NEC PC-PR201/45(136桁、24ピン、ドット)	95.000	61.000
NEC PC-PR201/60A(136桁、24ピン、カラードット)	158.000	102.000
NEC PC-PR201/80A(136桁、24ピン、カラードット)	275.000	179.000
NEC PC-PR201B(136桁、24ピン、ドット)	99.500	61.000
NEC PC-PR201G(136桁、24ピン、ドット)	158.000	68.800
NEC PC-PR201V(136桁、24ピン、カラードット)	298.000	98.000
NEC PC-PR201X(136桁、24ピン、カラードット)	275.000	158.000
NEC PC-PR201T(136桁、24ピン、カラー熱転写)	170.000	58.000
NEC PC-PR201TL(136桁、24ピン、カラー熱転写)	170.000	68.000
NEC PC-PR201TH(136桁、24ピン、カラー熱転写)	145.000	69.800
NEC PC-PR202(136桁、16ピン、ドット)	258.000	32.800
NEC PC-PR102TL(A4、24ピン、熱転写、携帯)	50.000	24.800
NEC PC-PR104(80桁、24ピン、ラインドット)	148.000	14.800
NEC PC-PR101(80桁、24ピン、ドット)	238.000	38.000
NEC PC-PR101L(80桁、24ピン、ドット)	158.000	39.800
NEC PC-PR101T(80桁、24ピン、カラー熱転写)	89.800	32.800
NEC PC-PR101TL2(80桁、24ピン、カラー熱転写)	83.800	36.800
NEC PC-PR101E(80桁、24ピン、ドット)	99.800	56.800
NEC PC-PR101F(80桁、24ピン、ドット)	158.000	42.800
NEC PC-PR150H(80桁、48ピン、カラー熱転写)	84.800	49.800
NEC PC-PR150V(80桁、48ピン、カラー熱転写)	99.800	59.800
NEC PC-PR406H(A4、24ピン、カラー熱転写、ハガキ対応)	94.800	44.800
NEC PC-PR406HS(A4、24ピン、カラー熱転写、ハガキ対応、スキャナー機能)	138.000	72.800
NEC PC-PR406S(A4、24ピン、カラー熱転写、スキャナー機能)	94.800	52.800
NEC PC-PR406M(A4、24ピン、熱転写、ハガキ対応)	54.800	35.800
NEC PC-PR406(A4、24ピン、熱転写)	99.800	34.800
NEC PC-PR405(A4、24ピン、熱転写)	69.800	25.800
NEC PC-8822(80桁、18ピン、ドット)	234.000	24.800
NEC PC-8825(80桁、24ピン、熱転写)	176.000	25.800
NEC PC-8826+漢字ROM(80桁、カラープロッタプリンター)	186.000	19.800
NEC NK-3618-22(80桁、16ピン、ドット)	234.000	24.800
NEC NM-4150(136桁、24ピン、カラードット、トラクター付)	245.000	128.000
NEC NM-9100II(80桁、18ピン、ドット)	198.000	19.800
NEC NM-9200RO(136桁、18ピン、ドット)	350.000	29.800
NEC NM-9300(80桁、24ピン、ドット)	253.000	29.800
NEC NM-9300S(80桁、24ピン、ドット)	253.000	42.800
NEC NM-9400S(136桁、24ピン、ドット)	310.000	59.800
NEC NM-9700(80桁、24ピン、カラードット)	163.000	62.800
NEC NM-9900(136桁、24ピン、カラードット)	298.000	68.000
NEC NM-9950(136桁、24ピン、カラードット)	245.000	84.800
NEC NM-9950II(136桁、24ピン、カラードット)	245.000	89.800
富士通 FMPR-204B(80桁、24ピン、カラー熱転写)	80.000	44.800
シャープ CZ-8PD2(80桁、ドット)	79.800	16.800
シャープ CZ-8PK8(136桁、24ピン、ドット)	152.000	65.800
シャープ CZ-8PK7(80桁、24ピン、ドット)	122.000	59.800
シャープ CZ-8PK5(80桁、24ピン、ドット)	129.000	46.800
シャープ CZ-8PC4(80桁、48ピン、カラー熱転写)	99.800	59.800
シャープ CZ-8PC3(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69.800	42.800
シャープ CZ-8PC2(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69.800	35.800
シャープ CZ-8PC1(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69.800	39.800
シャープ MZ-1P11A(136桁、16ピン、ドット、MZシリーズ用)	345.000	16.800
エプソン LP-3000(PCシリーズ用A4レーザープリンター)	254.000	164.000

中古販売は電話のみです

中古販売のページ

中古在庫数日本一! 安心のアフターサービス

7/6~8/31 中古ソフト激安フェアー開催!!

誠に勝手ながら、中古ソフトの販売は、渋谷店、吉祥寺店に来店の方のみです。お電話での受付けはいたしません。

中古品 代金引換 配送OK!

消費税は内税だから安い!(表示価格の他に消費税はいりません)

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々一〇〇円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00~PM7:00

通信販売受付センター 日本マイコン流通センター **03(3463)4455**(ヨシココ)

通信販売 送金先

- 大和銀行 渋谷支店 (普) 6400197
- 住友銀行 渋谷東口支店 (普) 1133110
- 協和埼玉銀行 渋谷支店 (普) 451454
- 太陽神戸三井銀行 渋谷支店 (普) 5546936
- 郵便振込口座 東京 6-168261

大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901/仙台受付 022(261)0929

24時間FAX受付中 申込み、見積依頼、在庫の問合せなど………24時間FAX受付

FAX.03-3496-7267へお気軽にどうぞ! お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

㈱日本マイコン流通センター 渋谷店

年中無休 (AM10:00~PM7:00)

☎03(3463)4455

FAX.03(3463)2394

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階

渋谷駅前店



㈱日本マイコン流通センター 吉祥寺店

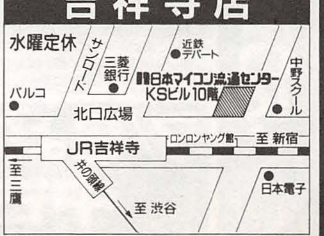
毎週水曜日定休 (AM11:00~PM6:00)

☎0422-21-9972

FAX.0422-21-9942

〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11 KSビル10階

吉祥寺店



※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告2P目をごらん下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

中古販売のページ

中古クレジット大歓迎・中古全国通信販売・クレジットカードOK・中古品交換制度・下取り交換OK！

今月の特選中古品③

NEC PC-8801MA2



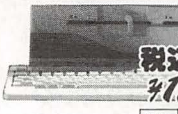
定価￥168,000

税込特価 ￥49,800

- 5 2HD/2Dディスク2基搭載
- サンプリング機能付ステレオFM音源搭載
- 人気の88用ソフトの動作可能

回数	1回目	2回目以降
6回	￥9.037	￥8.800
10回	￥5.931	￥5.400
15回	￥4.225	￥3.700

NEC PC-98DO



定価￥298,000

税込特価 ￥128,000

- 5 ディスク2基搭載
- PC98モードに加えPC88モードも搭載！
- FM音源ボード搭載

回数	1回目	2回目以降
15回	￥9.600	￥9.600
24回	￥7.420	￥6.300
36回	￥7.920	￥4.400

東芝 J3100SS(ダイナブック) 001



定価￥198,000

税込特価 ￥85,000

- 超人気ノートタイプパソコン
- 3.5ディスク搭載
- 豊富なソフトでビジネスやゲームなんでもOK！
- 海外のソフトも利用できます

回数	1回目	2回目以降
10回	￥9.375	￥9.300
18回	￥5.950	￥5.400
30回	￥5.950	￥3.400

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
漢字プリンター		
エプソン HG2500(136桁、24ピン、インクジェット、ESC/P24-J83、新品)	248.000	69,800
エプソン AP-80K-PC(80桁、24ピン、熱転写)	69.800	28,000
エプソン AP-850PC(80桁、48ピン、カラー熱転写、新品限定)	96.800	68,000
エプソン AP-850PC(80桁、48ピン、カラー熱転写)	96.800	59,000
エプソン AP-800PC(80桁、48ピン、カラー熱転写)	99.800	54,800
エプソン AP-600PC(80桁、24ピン、カラー熱転写)	64.800	42,800
エプソン AP-500PC(80桁、24ピン、カラー熱転写)	74.800	39,800
エプソン RP-80F/TⅡK(80桁、16ピン、ドット)	79.800	21,800
エプソン MP-130K(136桁、24ピン、ドット)	298.000	19,800
エプソン UP-130K(136桁、24ピン、ドット)	290.000	29,800
エプソン VP-135K(136桁、24ピン、ドット)	148.000	56,800
エプソン VP-500PC(80桁、24ピン、ドット)	87.000	55,000
エプソン VP-2000PC(136桁、24ピン、カラードット)	158.000	84,800
エプソン VP-2050PC(136桁、24ピン、カラードット)	158.000	99,800
キャノン BJ-130J(NM)(136桁、インクジェット)	198.000	108,000
スター TR-24CL-f(A4、24ピン、カラー熱転写、富士通用)	69.800	24,800
ブラザー M1024P(80桁、24ピン、ドット、PCorMSX用)	118.000	29,800
富士通 MB-27411E(80桁、24ピン、ドット)	170.000	34,800
東芝 PW5271A(ダイナブックシリーズ用熱転写)	58.000	34,800
東京電子 LPR-24T(80桁、24ピン熱転写)	119.800	28,000
精工舎 GP-550E(80桁、16ピン、ドット、一部附属品無し)	99.800	8,000
精工舎 SL-80MK(80桁、24ピン、ドット)	118.000	19,800
SONY HB-F1C(B4縦、24ピン、カラー熱転写、MSX用)	49.800	34,800
パナソニック FS-PC1(80桁、48ピン、カラー熱転写、MSX用)	59.800	39,800
パナソニック FS-PW1(80桁、24ピン、MSX用ワープロプリンター)	――	26,800
プリンター		
NEC PC-PR801(フルカラーイメージプリンター)	490.000	218,000
NEC PC-VC101(カラービデオコピー)	198.000	49,800
NEC PC-2021(PC2001用40桁サーマル)	23.800	9,800
NEC PC-6021(40桁サーマル)	39.800	12,800
NEC PC-6022(4色ボールペン印刷)	39.800	14,800
NEC PC-6023(A4サイズ、4色ペンプロッター)	79.800	12,800
NEC PC-8023(80桁、ドット)	158.000	8,000
NEC PC-8023C(80桁、ドット)	153.000	15,800
NEC PC-8024(80桁、ドット)	128.000	19,800
NEC PC-8824(80桁、熱転写)	128.000	19,800
NEC PC-8826(4色カラープロッター)	148.000	16,800
NEC PC-PR103(A4、ラインドット)	89.800	12,800
NEC PC-PR401(A4、サーマル)	49.800	12,800
NEC PC-PR402(40桁、サーマル、電池駆動式)	23.800	13,800
NEC PC-8027(80桁、ドット)	89.800	15,800
NEC PC-8821(80桁、ドット)	198.000	9,800
エプソン RP-80(80桁、ドット)	89.800	9,800
エプソン JP-80(80桁、カラードットプリンター)	158.000	10,000
シャープ CZ-8PD3(80桁、ドット)	59.800	19,800
シャープ CZ-800P(80桁、ドット)	142.800	9,800
シャープ MZ-1P02(80桁、ドット、MZ3500、5500、6500用、附属品無し)	138.000	5,000
シャープ MZ-1P14(80桁、ドット)	――	25,800
松下 KX-1091N(80桁、ドット)	89.800	8,800
精工舎 GP-500F(80桁、ドット、FM用)	59.800	8,500
精工舎 GP-500MX(80桁、ドット、MSXシリーズ用)	59.800	9,000
精工舎 GP-700M(80桁、カラードット)	79.800	14,800
ソニー SMI-720(SMCシリーズ用)	――	9,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
カシオ FP-1012PR(エプソン製、80桁、ドット、附属品無し)	138.000	10,000
ロジテック KP-3000(PC用80桁、ドット、説明書無し)	98.000	5,000
ヤマハ PN-01(MSX用、ドット)	――	8,000
各社 PC.FM.X1.MSX対応プリンター	――	6,800より
ディスプレイ		
NEC PC-8052(2000文字、デジタル)	――	24,800
NEC PC-KD252(2000文字、デジタル)	49.800	22,800
NEC PC-KD551(4000文字、デジタル、0.39)	118.000	36,800
NEC PC-KD552K(4000文字、デジタル、0.42)	84.800	36,800
NEC PC-KD851(4000&2000文字、アナログ&デジタル、0.31)	158.000	54,800
NEC PC-KD853(4000文字、アナログ、0.31)	118.000	52,800
NEC PC-KD854(4000文字、アナログ、0.39)	89.800	42,800
NEC PC-KD862(4000&2000文字、アナログ、0.39)	99.800	45,800
NEC PC-KD863G(4000&2000文字、アナログ、0.39、PCエンジン)	138.000	59,800
NEC PC-KD863S(4000&2000文字、アナログ、0.39、スピーカー付)	118.000	54,000
NEC PC-TV352(4000&2000文字、アナ&デジ&TV、0.42)	115.000	55,000
NEC PC-TV454(4000&2000文字、アナ&デジ&TV、0.35)	128.300	65,000
NEC PC-TV455(4000&2000文字、アナ&デジ&TV、0.31)	147.000	75,000
NEC N-5913L(4000文字、アナログ、0.31)	138.000	64,800
NEC N-5924U(4000文字、アナログ、0.26、ハイレゾ対応)	233.000	178,000
NEC PC-8851(14″モノクロ)	58.800	19,800
シャープ 12M-13B(2000文字、グリーンモニター)	39.800	9,800
シャープ CU14F1(2000文字、デジタル)	64.800	19,800
シャープ CU14GB(2000文字、デジタル)	49.800	19,800
シャープ CU14BD(4000&2000文字、アナログ、0.42)	64.800	35,800
シャープ CU14D1(4000&2000文字、デジタル)	108.000	38,800
シャープ CZ-600D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ、0.39)	129.800	68,800
シャープ CZ-601D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ、0.39)	110.700	68,800
シャープ CZ-602D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ、0.39)	99.800	69,800
シャープ CZ-603D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ、0.39)	84.800	49,800
シャープ CZ802D(2000文字、デジタル、TV)	119.800	35,800
シャープ CZ820D(2000文字、デジタル、TV)	74.700	37,800
シャープ CZ830D(4000&2000文字、デジタル、TV)	90.600	45,800
シャープ CZ850D(4000&2000文字、デジタル、TV)	129.800	49,800
シャープ CZ855D(4000&2000文字、デジタル、TV)	112.700	50,800
シャープ CZ860D(4000&2000文字、アナログ&デジタル、TV)	92.200	59,800
シャープ CZ870D(4000&2000文字、デジタル、TV)	102.200	51,800
シャープ CZ880D(4000&2000文字、アナログ&デジタル、TV)	109.800	64,800
シャープ 14M-114C(4000文字、デジタル)	118.000	36,800
シャープ 14M-141C(2000文字、デジタル)	69.800	15,800
エプソン CR-4000(4000文字、アナログ、0.31)	94.800	49,800
エプソン CR-5000(4000文字、アナログ、0.31)	138.000	52,800
エプソン PC-286CD(4000文字、アナログ、0.31)	118.000	42,800
エプソン PC-286CD2(4000文字、アナログ、0.31)	94.800	44,800
三洋 CMT-A14F1(2000文字、21ピンアナログ&8ピンデジタル)	64.800	34,800
三洋 CMT-141L(4000文字、デジタル、0.39)	118.000	35,800
三洋 CMT-145L(4000文字、デジタル、0.39)	99.800	36,800
三菱 XC-1498C(4000文字、アナログ、0.28)	99.800	44,800
東映 FTC-1208(4000文字、デジタル、0.28)	128.000	36,800
富士通 MB-27343(2000文字、デジタル)	79.800	19,800
各社 4000文字カラー(アナログ、デジタル)	――	35,000より
各社 2000文字、1000文字カラー(アナログ、デジタル)	――	12,800より
モデム		
エプソン SR-120AT(1200ボー)	49.800	9,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
エプソン SR-120S(1200ボー)	29.800	9,800
エプソン SR-240AT(2400ボー)	59.800	19,800
エプソン SR-240V(2400ボー/NMP5)	43.800	25,800
エプソン SR-30(300ボー)	19.800	5,800
エプソン PC286LMC(PC286L/LE/LF/386BL用モデムカード)	27.800	16,800
エプソン PCBMC(PC286BOOK用モデムカード)	32.800	19,800
エプソン PCNFMC(286NOTE・F用モデムカード、2400ボー、MNP4)	32.800	18,800
エプソン PCNTMC(PC386NOTE A用、モデムカード)	32.800	19,800
エプソン SR-120MC(1200ボー)	27.800	14,800
エプソン CP-20(カプラー)	49.800	14,800
シャープ MZ-1X22(モデムユニット)	――	4,000
スキャナーなど		
オムロン HS-40CL(カラーハンディスキャナー、PC98用)	69.800	38,000
エプソン NR-1000(スキャニオ、名刺自動入力装置)	350.000	258,000
エプソン GT-400(64階調、A4ハンディスキャナー)	99.800	54,800
エプソン GT-1000(A7カラーハンディスキャナー、1677万色)	79.800	49,800
エプソン GT-3000(フルカラーイメージスキャナー)	198.000	49,800
エプソン GT-3000V(フルカラーイメージスキャナー)	178.000	54,800
エプソン GT-4000(A4フルカラースキャナー、1677万色)	198.000	128,000
エプソン GT-100(モノクロハンディスキャナー)	54.800	12,800
エプソン GT-100V(モノクロハンディスキャナー)	44.800	21,800
その他の周辺機器		
エプソン BS-20(マウスタブレット/バスマウス対応)	13.800	6,800
エプソン MT-20(マウスタブレット、シリアル準拠)	14.800	6,800
エプソン PC286LTP(PC286Lシリーズ用10キーパッド)	17.000	9,800
エプソン PCLTP3(PC286/386シリーズ用10キーパッド)	17.000	9,800
エプソン PCFLC(PC386NOTE-A用フラッシュメモリーカード)	60.000	36,000
エプソン PCIC128(PC286Noteシリーズ用128KB ICカード)	24.000	14,800
エプソン PCIC640(PC286Noteシリーズ用640KB ICカード)	98.000	49,000
エプソン PCNFRB1(PC286Note/Book用1MB RAMボード)	48.000	19,800
エプソン PCNFRB2(PC286Note/Book用2MB RAMボード)	78.000	23,800
エプソン PCRDC(NOTE・F/A用1.25メガRAMドライブカード)	30.000	18,000
NEC VC-BS570(BSチューナー内蔵VHSビデオデッキ、2画面再生)	110.000	79,800
NEC VC-BS770(BSチューナー内蔵S-VHSビデオデッキ、2画面再生)	170.000	99,800
各社 6インチカラーTV(自分の部屋のTVや自動車用として)	――	19,800より
各社 業務用超コンパクトビデオデッキ(チューナー付)(特殊テープ使用)	228.000	19,800
I/Oデータ IOS10各種(98用便利ユーティリティソフト、新品)	5.000	1,500
SNE ギンガ286L(PC286シリーズ用テンキー、新品限定)	15.800	5,000
SNE ギンガ98(PC986シリーズ用テンキー、新品限定)	32.000	10,000
コルグ DS-8(61鍵盤、MIDIマルチ音源キーボード)	148.000	79,800
ローランド みゅーじ郎、みゅーじ君など	――	お電話にて
シャープ CZ-8BV2(X1シリーズ用カラーイメージボード2)	39.800	6,800
シャープ CZ-8TM1(X1シリーズ用モデム)	29.800	5,000
シャープ CZ-8TM2(X1シリーズ用モデム)	49.800	8,000
シャープ CZ-8EB3(X1turbo用拡張ボックス、新品限定)	33.800	25,800
シャープ CZ-6VT1(X68K用カラーイメージユニット、新品1台限定)	69.800	40,000
シャープ CZ-6EB1(X68K用拡張ボックス、新品限定)	88.000	59,800
各社 パーソナル無線機(アンテナ付)	――	29,800より
各社 G3規格FAX(多数あります。)	――	29,800より

★中古商品は商品在庫や価格の変動が多いので、必ず、お電話で在庫と価格を確認し〔ご注文〕をお願い致します。
また、在庫切れの商品につきましては、〔予約申込〕もお受け致しております。

個人でも会社でも中古パソコンが絶対お得く!!

日本マイコン流通センターは中古を買う人、売る人、交換する人を大切にします。お気軽にお電話 又はご来店を!!

通信販売をご利用の方は

03-3463-4455へ！

当社の各店の在庫はもちろん、3,000台の中古在庫を誇る葛飾中古倉庫の商品も電話で確認できます。

渋谷店、吉祥寺店へご来店の方は

地図を参考にご来店下さい。ご来店時でも各店および葛飾中古倉庫の在庫が確認できます。なお、ご来店前にお電話でお申込みをされる方は、左記03-3463-4455へ申込みの上、渋谷店又は吉祥寺店へご来店下さい。

中古パソコン 月々￥3,000より

商品まとめてクレジットOK！ 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK
新品との組合せもできます
3回から60回まで

業界初の総合保険付き

1. 今、当社でお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。(但し、1商品￥200,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。
2. 1商品￥200,000以下の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の保険に加入が出来ます。
3. 総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、盗難、破損、輸送中の事故、取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。
4. 保証と補償の違いについて
   4-1) 総合保険による「補償」は上記3の内容によります。
   4-2) 保証書による「保証」は、商品不良や故障に対してその保証規定により無償修理を行なうもので、もちろんこの保証も付いてます。

お送り頂く当社の住所のご案内

現金書留や見積依頼、クレジット用紙のご返送、および申込書は、
〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷公園通り事務センター

下取り品や修理申込品などの商品は、
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOPへ、お送り下さい。
なお電話はすべて03(3463)4455(大代表)でOK！

全品リフレッシュ、検査済メーカータイアップ保証で安心、新品と組合せOK！ 夏・冬ボーナス2回払いOK！ ボーナス一括払いOK！

7/6より 渋谷店、吉祥寺店にて 中古パソコンバーゲン開催!!

通信販売も OK！

中古品代金引換配送OK！

消費税は内税だから安い！

(表示価格の他に消費税はいりません)

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々一〇〇円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

中古買取り、下取りのページ

あなたのパソコンを高く買い取ります。中古や新品への買い換えもOK!

パソコン・ワープロ・周辺機器・ソフト・書籍などまとめて

全国ネットであなたのパソコンを

高価買取・下取

98,88,286,X68K,4,000文字モニター、漢字プリンター

特に高く買います。



中古→中古
中古→新品
買換え自由

注意 当社では、お客様からの下取りや買取りの価格も全て消費税込み価格で表示、又は取り引きさせて頂いております。お客様の支払額や受け取り額は今まで通り当社から示した金額になりますので、消費税は意識しなくて結構です。

下取・売却をお急ぎの方は直接、現品を宅急便などで下記へお送り下さい。

- 下取りをご希望の方は買い換え希望の商品名をメモ用紙などにご記入の上同封してください。下取品と購入商品の差引きの請求を連絡いたします。
- 売却をご希望の場合は、「売却希望」とご記入の上お送り下さい。現品が着き次第、早急に高価買取り代金をお届け致します。
- 下取り、売却どちらの場合でも周辺機器、ボード類、ソフトなども買取り致しますのでまとめてお送り下さい。
- 直接お送り頂く場合は下記の宛先にお送り下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター　　ベーマガ MK係
03-3463-4455㈹

（注意）NEC・エプソン・シャープ以外の機種やMSX、古い機種などは買取り出来ないことがありますのでお電話でお問い合わせ下さい。

お近くの方は渋谷駅前店 吉祥寺店へご来店を!
直接商品をお持ち下さい。すぐ検査をして代金は現金でお支払い致します。
（印鑑と身分証明書をお持ち下さい）

全国どこでもお電話一本で即、買取り

受付時間 AM10:00～PM7:00

東京受付 03[3463]4455（ヨシココ）

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929　FAX.03(3463)2394

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。



エレベーターは建物の裏側にあります。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F
日本マイコン流通センター　全国買取 係

24時間FAX受付中
申込み、見積依頼、在庫の問合せなど……………………24時間FAX受付
FAX 03(3463)2394 又は03(3496)7267へお気軽にどうぞ!
お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

《無料見積申込書》の利用方法

忙しくてお電話のできない方の為に無料見積申込書を用意いたしました。内容をご記入の上、郵便にてお送り下さい。7日～10日程で当社より見積り結果とお取引き方法の説明書をお送りいたします。

《無料見積申込書》の送り先

〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル　㈱日本マイコン流通センター　無料見積 係

キリトリ線

《無料見積申込書》

年　月　日　日本マイコン流通センター 御中

下取り機種			ご購入機種(新品)			中古品ご購入希望機種		
メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価

フリガナ お名前		ご住所	〒	TEL			
購入予定日	年　月	職業	年令　才	購入方法	現金・クレジット	分割の場合の希望額	月々　円ぐらい

★新品・中古品購入、下取りご希望の方は、この見積申込書に必要事項をご記入の上、お送り下さい。見積と便利で簡単なお取引き方法の説明書をお送り致します。★下取品のない方も全メーカー商品格安で販売致します。お申し込み下さい。

Ⓑ8月号

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々一〇〇円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。



Falcom ©
日本ファルコム(株)のオリジナル商品です。
イースI
イースII
イースIII
SORCERIAN
ソーサリアン
ドラスレ
英雄伝説
超新作
プロジェクトNo.03501
プロジェクトNo.03401
スタッフ
募集
元アニメーターの方、歓迎します!
▶新作開発中
コンピュータで絵を描くのはもちろん初めて。アニメーターをやってた頃は線描きと同じパターンのくりかえしだったけど、今では背景から彩色までトータルにやるので絵の力がかなり付いたと思う。また、アニメーターをやってた時は、気にもならなかったけど物を作っている過程っておもしろいんだネ。(YOSHINAGA)
▶TSK湯沢保養所
▶研修旅行
▶開発ミーティング
▶TSK館山保養所
▶立川昭和記念公園
私は、とにかく絵を描く仕事がしたかったので、ペインターやトレーサーを6年やっていました。今は自分の絵にお話がついて、音楽が入ってという、映像に近い感覚を味わえるのがとっても楽しい。自分でデザインしたキャラクターが動き、自分でプレイする時が一番の喜びです。アニメーター時代は決められた仕事を機械みたいにこなす自分がとても嫌だったけど、今はきれいな仕事場で働けてとても充実しています。(ONO)
私はひとつの世界観というか、完結したストーリー作りから参加したかった。でも今のアニメ業界って上がつかえちゃってるからほとんどそんなの不可能でしょ。だから新しい分野にチャレンジしました。収入が安定しているのも助かります。残業もないしネ。(IMAI)
▶独身寮
▶スタジオ録音
■募　集／ ゲーム制作担当スタッフ 30才位迄
①グラフィック・イラスト ②プログラム
③音楽 ④ゲームデザイン・シナリオ
その他スタッフ 35才位迄
①製品企画営業 ②デザイン・広告
③出版編集 ④キャラクター商品企画
⑤ユーザーサポート ⑥経理・業務
⑦総務・人事 ⑧その他何でも可
■待　遇／ 大卒初任給174,000円(平成3年)、昇給年1回、賞与年2回、交通費全額支給、各種社会保険完備、社員旅行、独身寮、定期健康診断、TSK保養所、厚生施設全国各地の利用
■休日休暇／ 完全週休2日制、祝日、年始年末(10日間)夏期休暇(8日間)、有給休暇(最高20日、初年度6日)●年間休日休暇126日以上
■勤　務／ 立川(本社)、代々木
9:00〜17:30
■関連会社／ (株)ファルコム・プラニング・オフィス
(株)ファルコム・クリエィティブ・オフィス
■応　募／ ①履歴書(写真は必ず貼って下さい。)
②作　品(例えばグラフィック希望ならイラストを2〜3点お送り下さい。企画や販促その他いろいろやってみたい人は「自分を売り込む」アピールを手紙や企画書でお送り下さい。)
＊①②をご郵送下さい。こちらからご連絡致します。
＊不明な点があれば遠慮なくお問い合わせ下さい。
■応募先／ 日本ファルコム株式会社
〒190 東京都立川市柴崎町2−1−4
トミオービル BOX-B7宛
0425−(27)−0555(代表)

第十巻第八号通巻一一〇号 一九九一年七月二十五日印刷 一九九一年八月一日発行 昭和五十七年十二月六日第三種郵便物認可

特別定価480円(本体466円) 雑誌18361-08 T4911836108487